

大学课程

人物硬表面建模



tech 科学技术大学

大学课程 人物硬表面建模

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/information-technology/postgraduate-certificate/hard-surface-modeling-characters

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

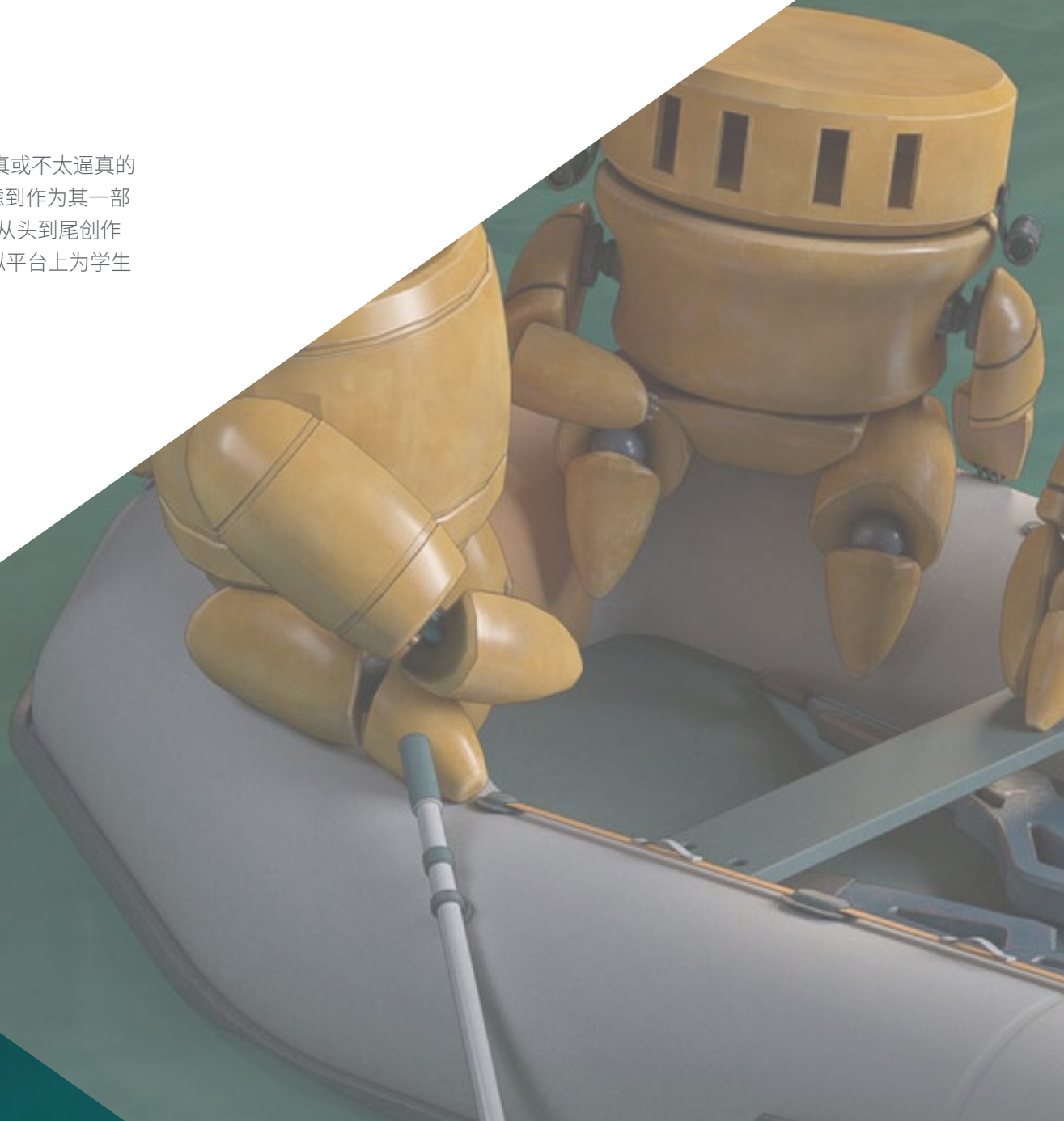
06

学历

28

01 介绍

3D建模中的表面工作是基础,因为基于这一过程,人物和形状会给人更逼真或不太逼真的感觉。在为角色或生物制作硬表面模型时,也要遵循这一原则,特别是考虑到作为其一部分的元素和组件会有更高水平的细节。该教育课程的重点是让研究生能够从头到尾创作出一个角色或生物的所有细节。所有这一切都采用在线培训的形式,在虚拟平台上为学生提供教学材料,使他们可以按照自己的速度和节奏学习。





“

通过这个方便灵活的 6 周在线培训, 从头到尾创建一个角色或生物”

本教学计划的重点是使用硬面技术从头到尾创作一个角色或生物所需的工具和实用程序。目的是让学生深入了解不同类型的硬面建模,以及将其应用于3D角色建模行业的不同概念和特点。

角色硬表面建模大学课程首先将重点放在雕刻建模的工作原理上,然后深入研究角色建模的其他有用工具,以确定哪种工具适合应用于特定项目。此外,大学课程中还有一节专门详细介绍如何清理网A格以便导出,以及如何展示完成的角色模型。

这是一个完整的学习计划,完全采用在线授课的形式,同时还采用直接认证系统,因此学生无需提交最终项目或作品即可获得该资格证书。在为期6周的课程期间,可在虚拟平台上查阅教学资源 and 多媒体材料。同样,由TECH科技大学设计的这个大学课程的管理和教学人员也将全程陪伴学生。

这个**人物硬表面建模大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由人物硬表面建模专家介绍案例研究的发展情况
- ◆ 该书的内容图文并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了科学和实用的信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践,以推进学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

在线形式的完整学习计划,采用直接认证系统,完成学习后,无需详细说明最终项目或工作,即可获得该资格证书”

“

在专家教学团队的帮助下,让你创造的角色和生物更加逼真”

该课程在其教学人员中包括该部门的专业人员,他们将自己的工作经验注入这一培训中,此外还有来自参考协会和著名大学的知名专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个课程中出现的不同专业实践情况。你将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

通过本资格认证,测试你在硬表面角色建模方面的技能和能力。

通过 TECH 科技大学设计的这一特殊课程,运用硬表面技术创作人物或动物。



02 目标

本培训由3D建模领域的权威专家和专业人士设计,使学员能够创作出更加逼真的角色和生物。通过全面的课程设置,学生将在这一领域实践自己的技能和能力。此外,我们还将学习雕刻 建模的工作原理和不同应用、促进这一技术的多种工具、如何清理网格以便导出,以及最后如何展示 硬表面角色模型。





“

角色的硬表面建模过程涉及多个流程，你必须掌握这些流程才能获得最佳效果：通过本大学课程了解这些流程”



总体目标

- ◆ 这个教育计划旨在深入地教授用户关于不同类型的硬表面建模的知识不同类型的硬表面建模, 不同的概念以及将其应用于3D建模行业的特点
- ◆ 深化形式创作理论, 培养形式大师
- ◆ 详细了解各种形式的3D建模的基础知识
- ◆ 成为Hard Surface3D建模方面的技术专家和/或艺术家



通过本课程学习如何为导出角色详细清理网格, 以及如何呈现硬表面角色模型"



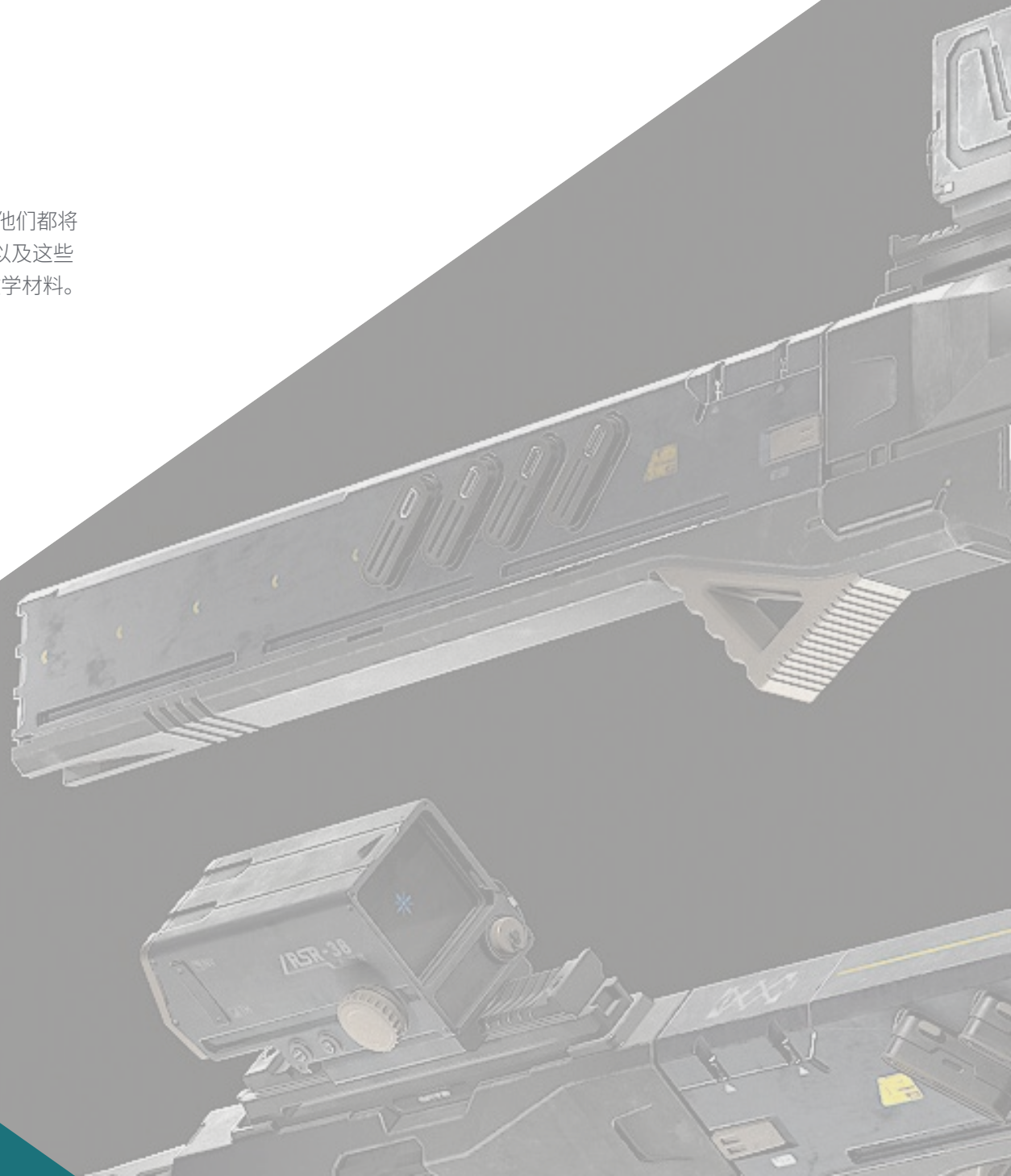


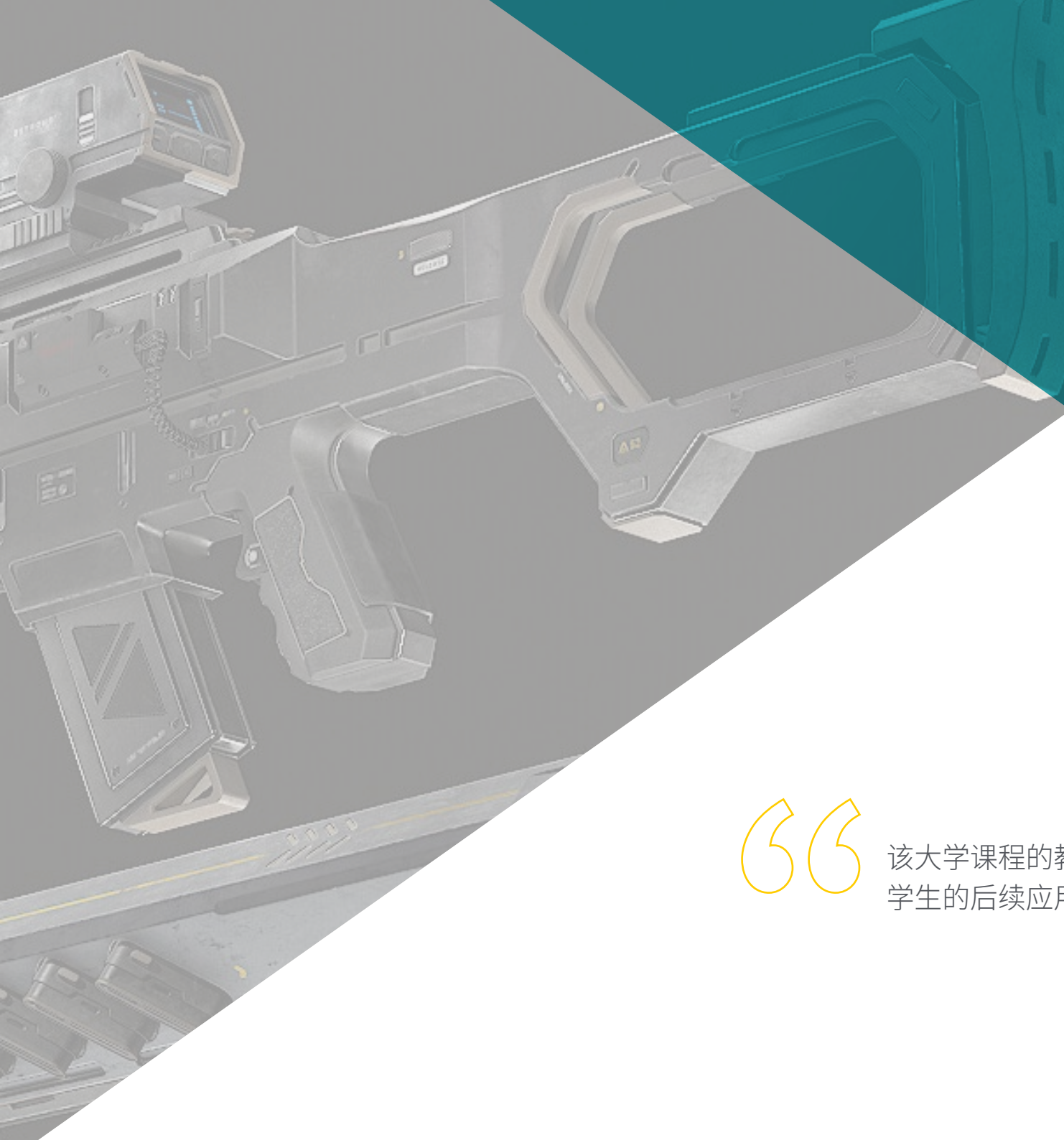
具体目标

- ◆ Sculpt模型是如何工作的
- ◆ 了解将使我们的表现成为可能的工具
- ◆ 设想在我们的模型上将开发什么类型的 Sculpt
- ◆ 理解角色道具如何在我们的概念中发挥作用
- ◆ 详细了解如何清理网格以便导出
- ◆ 能够提出一个 Hard Surface人物模型

03 课程管理

3D建模领域最负盛名的专业人士是人物硬面建模大学课程的管理和教学人员。他们都将自己职业生涯的大部分时间用于研究和深化建模、纹理、渲染和照明技术知识，以及这些活动的一般应用。学生将随时得到他的指导，并通过虚拟平台接收课程和所有教学材料。他们都是专家，将为后续应用提供切实可行的坚定学习。





“

该大学课程的教师队伍由专家组成,他们将为学生的后续应用提供实用而坚定的学习”

管理人员



Salvo Bustos, Gabriel Agustín先生

- ◆ 3D VISUALIZATION SERVICE公司的3D艺术家
- ◆ 波士顿捕鲸船的3D制作
- ◆ 夏伊-邦德多媒体电视制作公司的3D建模师
- ◆ 数字电影公司视听制作人
- ◆ 埃利亚纳-M的Escencia de los Artesanos的产品设计师
- ◆ 工业设计师, 专攻产品。Cuyo国立大学
- ◆ 区域视觉艺术沙龙Vendimia的参展者
- ◆ 数字合成研讨会。库约国立大学
- ◆ 全国设计和生产大会C.P.R.O.D.I.



04

结构和内容

本大学课程的内容分为 10 个小节,从入门知识到使用硬表面创建角色所需的最专业、最精确的知识,不一而足。这种分配方式便于学生逐步加深概念,按照自己的节奏前进,并确保掌握技能和能力。教学大纲的基础是人物形象的塑造和最终造型。



“

按照自己的节奏和速度, 深入学习这个组织完美的文集, 实现自主学习”

模块 1. 人物的Hard Surface造型

- 1.1. Zbrush
 - 1.1.1. Zbrush
 - 1.1.2. 了解界面
 - 1.1.3. 创建一些网格
- 1.2. 画笔和雕刻
 - 1.2.1. 电刷配置
 - 1.2.2. 与Alphas一起工作
 - 1.2.3. 标准刷子
- 1.3. 工具
 - 1.3.1. 分区水平
 - 1.3.2. 面具和Polygrups
 - 1.3.3. 工具和技术
- 1.4. 构思
 - 1.4.1. 为一个角色着装
 - 1.4.2. 概念分析
 - 1.4.3. 节奏
- 1.5. 最初的人物建模
 - 1.5.1. 躯干
 - 1.5.2. 胳膊
 - 1.5.3. 腿部
- 1.6. 辅料
 - 1.6.1. 加装皮带
 - 1.6.2. 头盔
 - 1.6.3. 翅膀





- 1.7. 配件详情
 - 1.7.1. 船体详情
 - 1.7.2. 机翼详情
 - 1.7.3. 肩部细节
- 1.8. 身体细节
 - 1.8.1. 躯干细节
 - 1.8.2. 胳膊的细节
 - 1.8.3. 腿部细节
- 1.9. 清洁
 - 1.9.1. 清洁身体
 - 1.9.2. 创建子工具
 - 1.9.3. 重建子工具
- 1.10. 定稿
 - 1.10.1. 为模型摆姿势
 - 1.10.2. 材料
 - 1.10.3. 渲染图

“

已经信服了吗?本大学课程
为你成为人物硬表面建模
专家提供了最好的设施”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**再学习**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇
世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在
整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济、社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级计算机科学学校存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实的案例。他们必须整合所有的知识，研究、论证和捍卫他们的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合,在每节课中结合了个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究:再学习。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH,你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....),与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像和记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



技能和能力的实践

你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学历

人物硬表面建模大学课程除了提供最严格、最先进的培训外，还保证学员获得由TECH科技大学颁发的文凭。



“

顺利完成该课程并获得大学课程, 无需旅行或文书工作的麻烦”

这个**人物硬表面建模大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**人物硬表面建模大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
人物硬表面建模

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

人物硬表面建模

