

# 大学课程

## 发型、服装和配饰造型





## 大学课程

### 发型、服装和配饰造型

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: [www.techitute.com/cn/information-technology/postgraduate-certificate/hair-clothes-accessories-modeling](http://www.techitute.com/cn/information-technology/postgraduate-certificate/hair-clothes-accessories-modeling)

# 目录

01

介绍

---

4

02

目标

---

8

03

课程管理

---

12

04

结构和内容

---

16

05

方法

---

20

06

学历

---

28

# 01 介绍

对头发、衣服和饰品的逼真描绘，通常是其他舞台效果的一部分：人物、生物或人形，提供了一个详细的完成。实现尽可能接近现实的外观是赋予产品额外品质的因素之一。在动画产业、电子游戏和一般设计中，能够为消费者带来尽可能接近真实体验的精雕细琢都很受重视。该培训以完全在线的形式提供，旨在使学生能够制作逼真的发型、服装和配饰模型，从而在制作中达到更好的效果。在短短 6 周内，您将深入学习该领域最前沿的技术和应用。



“

学习发型、服装和配饰造型方面最前卫的技术和应用。它实现了细致和高质量的完成”

近几十年来,数字建模、设计和雕塑在细节和逼真度方面的发展令人瞩目。消费者的眼睛已经适应了电脑制作中更多的细节和真实感,对这些出色的表面效果的要求也越来越高。为了在发型、服装和配饰方面实现这些复杂的设计,TECH设计的这一大学课程将深入探讨基本的理论和实践问题,使学生能够在造型的完成方面做出重大改变。

教学大纲的重点是使用不同的技术创作发型和卡通服装。还将深入研究织物雕刻、写实服装和标准图案,深入研究物理粘合的操作和应用、高级服装、配饰以及织物和毛发渲染的制作。

为此,将探索如何使用3ds Max、Maya或ZBrush等适当的工具,以及如何掌握Marvelous Designer中的物理模拟、导出和导入,或Arnold中的建模、贴图、照明和渲染服装、发型及配饰的工作。培训的目的是让学生能够将所学知识运用到创作中。

发型、服装和配饰造型大学课程由TECH设计,采用完全在线的形式,以方便学生将学习与其他个人和专业领域相协调。同样,它还提供了所有的教学材料,使学生可以按照自己的速度和进度深入学习内容。

这个**发型、服装和配饰造型大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由三维建模专家介绍案例研究的发展数码雕塑
- ◆ 该书的内容图文并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了科学和实用的信息
- ◆ 实际练习,你可以进行自我评估过程,以改善你的学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

通过这个大学课程学习服装、头发和配饰的建模、纹理、照明和渲染方面的最佳技术”

“

通过培训,您将学会如何使用 3ds Max、Maya 或 ZBrush 等适当工具进行头发、衣服和配饰的三维建模”

完全在线的学习计划,旨在与其他专业或个人活动相结合。

深入了解发型、服装和配饰建模的实用程序和工具。

该课程的教学人员包括来自该部门的专业人员,他们把自己的工作经验带到了培训中,还有来自主要协会和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

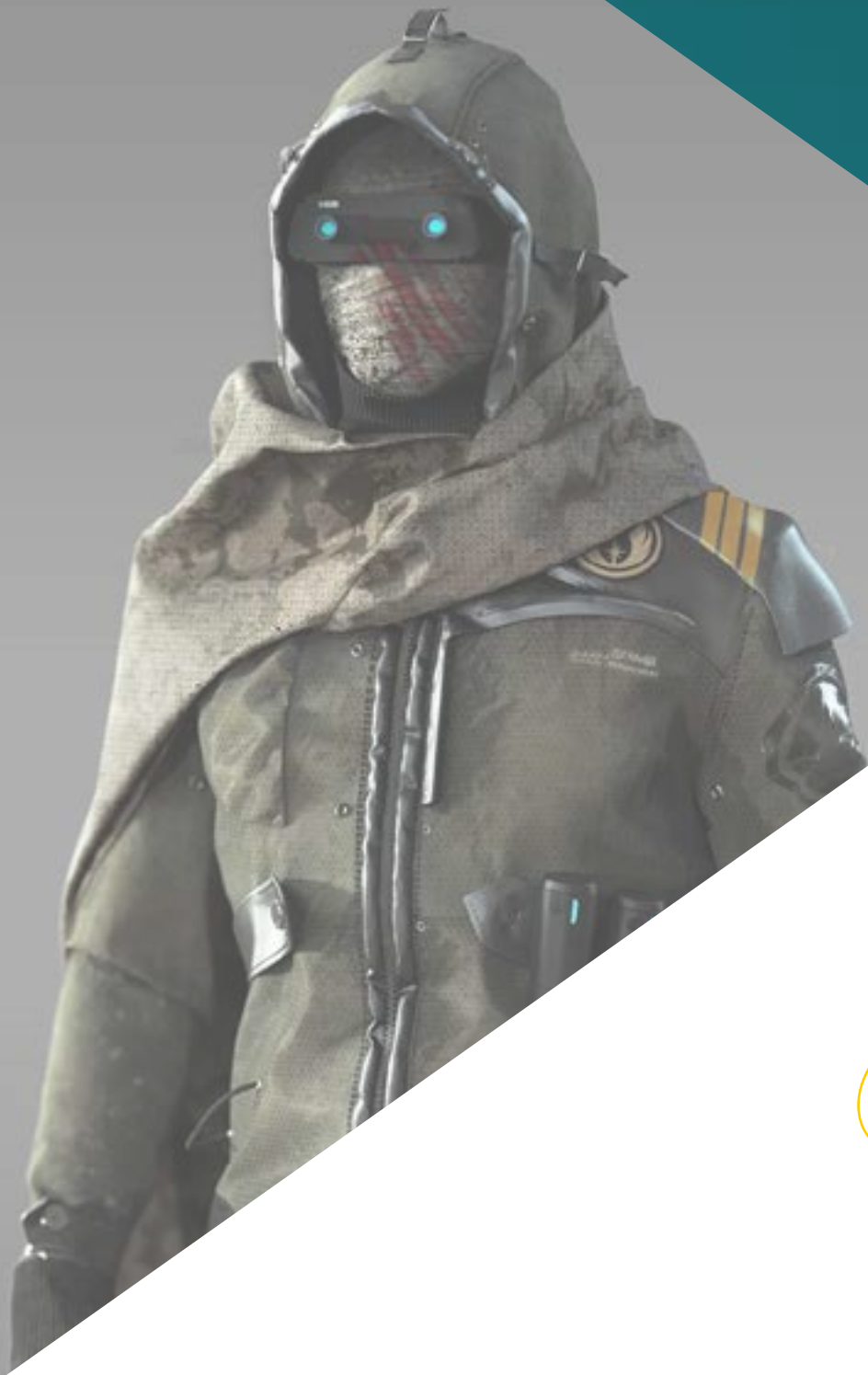


# 02 目标

详细而完整的学习计划有利于学生自主地、循序渐进地学习，而实现对发型、服装和配饰最细致、最逼真的描绘，则是详细而完整的学习计划的结果。该课程的重点是满足为电子游戏、电影、3D 打印、增强现实和虚拟现实制作发型和服装的需求。因此，毕业生将能够在建模中应用最先进的工具和技术。







“

成为真正的发型、服装和配饰造型专家”



## 总体目标

- ◆ 了解良好的拓扑结构在各级发展和生产中的需要
- ◆ 了解人类和动物的解剖结构,以便准确建模、贴图、照明和渲染过程
- ◆ 满足视频游戏、电影、3D打印、增强现实和虚拟现实的头发和服装创作需求
- ◆ 管理虚拟现实系统中的建模、纹理和照明系统
- ◆ 了解电影和视频游戏行业的现行制度,以取得优异成绩





## 具体目标

- ◆ 在 3ds Max、Zbrush 和 Maya 中创建建模头发、低多边形、高多边形、Fibermesh 和 Xgen, 用于 3D 打印、电影和视频游戏
- ◆ 在 3ds Max 和 Zbrush 中建模和模拟织物物理特性
- ◆ 深化 Zbrush 和 Marvelous 之间的工作流程
- ◆ 在 Marvelous Designer 中使用服装和创建图案
- ◆ 在 Marvelous Designer 中处理物理模拟以及导出和导入
- ◆ 在 Arnold 中对衣服、头发和配件进行建模、贴图、照明和渲染

“

该计划旨在满足动画、3D 打印或增强现实等不同领域对发型、服装和配饰创作的需求”

# 03 课程管理

TECH 科技大学拥有专业的管理和教学团队,确保学习过程的顺利进行。他们都是数字雕塑和三维建模领域的真正专业人士,不仅会在理论和实践领域为学生授课,还会传授横向技能和能力,并加强他们自身的专业标准。他们将通过基于"再学习"和"做中学"技术的创新方法传授知识,让学生循序渐进、自主地学习内容。





“

在该行业最优秀的专业人士的帮助下,以  
渐进和自主的方式发展你的学习过程”

## 管理人员



### Sequeros Rodríguez, Salvador先生

- 数字雕塑专家
- 为 Slicecore (芝加哥) 制作概念艺术 和 3D 模型
- 为 Rodrigo Tamariz (巴利亚多利德) 制作视频地图 和 模型
- Geocisa 修复师
- 3D动画高级培训周期的讲师。高级图像和声音学校ESISV。Valladolid
- 高级培训周期GFGS三维动画的讲师。欧洲di Design IED.学院马德里
- 萨拉曼卡大学美术学位, 主修设计和雕塑
- 马德里 URJC 大学计算机图形、游戏和虚拟现实专业硕士



# 04

## 结构和内容

这个教学大纲内容全面、条理清晰、结构严谨,从最基本的入门问题到最深入的高级问题,一应俱全。从使用低聚和高聚等不同建模技术制作头发、卡通服装、配饰以及逼真服装和面料的雕刻,到最先进的关节和物理问题以及面料和头发的渲染。此外,还可在动态和安全的在线环境中获取专业理论和实践内容。通过互动式内容,您可以有效地掌握所教授的技术和工具,从而获得更加敏捷的体验。







“

学习如何使用不同的建模技术制作头发，  
如 Low Poly 和 High Poly、卡通服装、配饰  
以及逼真服装和面料的雕刻”

## 模块1.头发、衣服和饰品

- 1.1. 头发创作
  - 1.1.1. 造型的头发
  - 1.1.2. 低聚物头发和卡片
  - 1.1.3. 高聚物毛皮、纤维网、毛发和毛皮以及 Xgen
- 1.2. 卡通服装
  - 1.2.1. 网片移除
  - 1.2.2. 几何学假人
  - 1.2.3. Shell
- 1.3. 雕刻织物
  - 1.3.1. 物理模拟
  - 1.3.2. 力的计算
  - 1.3.3. 衣服上的曲率刷
- 1.4. 逼真的服装
  - 1.4.1. 导入Marvelous Designer
  - 1.4.2. 软件理念
  - 1.4.3. 模式创建
- 1.5. 标准模式
  - 1.5.1. 衬衫
  - 1.5.2. 长裤
  - 1.5.3. 大衣和鞋类
- 1.6. 连接和物理学
  - 1.6.1. 现实的模拟
  - 1.6.2. Zips
  - 1.6.3. 接缝
- 1.7. 服装
  - 1.7.1. 复杂的模式
  - 1.7.2. 织物的复杂性
  - 1.7.3. 阴影





- 1.8. 高级服装
  - 1.8.1. 的衣服的Baked
  - 1.8.2. 适应性
  - 1.8.3. 输出
- 1.9. 辅料
  - 1.9.1. 珠宝首饰
  - 1.9.2. 背包和挎包
  - 1.9.3. 工具
- 1.10. 对织物和头发的渲染
  - 1.10.1. 照明和遮阳
  - 1.10.2. 头发着色器
  - 1.10.3. 在Arnold中进行逼真的渲染

“

通过互动内容,您将能够高效地掌握所教授的技术和工具,从而获得更加敏捷的体验”



# 05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**再学习**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。



“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

## 案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇  
世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在  
整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

### 一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济、社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级计算机科学学校存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实的案例。他们必须整合所有的知识，研究、论证和捍卫他们的想法和决定。

## 再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合,在每节课中结合了个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究:再学习。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH,你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....),与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。





在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



### 学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



### 大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



### 技能和能力的实践

你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



### 延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





### 案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



### 互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。  
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



### 测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



# 06 学历

发型、服装和配饰造型大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

顺利完成该课程并获得大学学位，  
无需旅行或通过繁琐的程序”

这个**发型、服装和配饰造型大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程**学位。

**TECH科技大学**颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**发型、服装和配饰造型大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师  
教育 信息 教学  
保证 资格认证 学习  
机构 社区 科技 承诺  
个性化的关注 现在 创新  
知识 网页 质量  
网上教室 发展 语言 机构

**tech** 科学技术大学

大学课程  
发型、服装和配饰造型

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

# 大学课程

## 发型、服装和配饰造型

