

محاضرة جامعية تطوير تطبيقات سطح المكتب



الجامعة
التكنولوجية
tech

محاضرة جامعية تطوير تطبيقات سطح المكتب

- « طريقة التدريس: أونلاين
- « مدة الدراسة: 12 أسبوع
- « المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية
- « عدد الساعات المخصصة للدراسة: 16 ساعات أسبوعيًا
- « مواعيد الدراسة: وفقًا لوتيرتك الخاصة
- « الامتحانات: أونلاين

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني: www.techtitude.com/ae/information-technology/postgraduate-certificate/desktop-applications-development

الفهرس

02

الأهداف

صفحة 8

01

المقدمة

صفحة 4

05

المؤهل العلمي

صفحة 24

04

المنهجية

صفحة 16

03

الهيكل والمحتوى

صفحة 12

المقدمة

من خلال هذا البرنامج الكامل سيتعلم الطالب بيئات تطوير تطبيقات الأجهزة المحمولة التي تعمل بنظام Android وعمليات التصحيح والنشر بالإضافة إلى المعرفة اللازمة لتشفير البرمجيات الآمنة وتقنيات التحقق من الصحة من بين القضايا الأخرى ذات الاهتمام التي سيتم تناولها خلال هذه الأشهر من تدريب مكثف.



هذه المحاضرة الجامعية هي أفضل استثمار يمكنك القيام به في اختيار برنامج التحديث في مجال تطوير تطبيقات سطح المكتب. نقدم لك الجودة والوصول المجاني إلى المحتوى



تحتوي المحاضرة الجامعية في تطوير تطبيقات سطح المكتب على البرنامج العلمي الأكثر اكتمالاً وحداثته في السوق. ومن أبرز الميزات:

- ◆ تطوير حالات عملية مقدمة من قبل خبراء في تطوير تطبيقات سطح المكتب
- ◆ محتوياتها الرسومية والتخطيطية والعملية البارزة التي يتم تصورها تجمع المعلومات العلمية للممارسة الصحية حول تلك التخصصات الأساسية ضمن الممارسة المهنية
- ◆ التدريبات العملية حيث يتم إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعليم
- ◆ تركيزها الخاص على المنهجيات المبتكرة في تطوير تطبيقات سطح المكتب
- ◆ دروس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات مناقشة حول القضايا الخلافية وأعمال التفكير الفردي
- ◆ توفر الوصول إلى المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل إلى الإنترنت

سيسمح هذا البرنامج الكامل في تطوير تطبيقات سطح المكتب للمهنيين في صناعة تكنولوجيا المعلومات بالتعمق والتدريب في عمليات الإدارة والمراقبة للبرامج عالية الجودة والأمن والتي تليها المتطلبات المحددة مسبقاً.

خلال هذه الأشهر من التدريب سيتعلم الطالب المفاهيم والخدمات والأدوات الأساسية لمنصة Google Clouds بالإضافة إلى منهجيات وعمليات ضمان الأمان أثناء تطوير الخدمات وتقديمها في السحابة.

ستحصل على الموارد التعليمية الأكثر تقدماً وستتاح لك الفرصة لأخذ برنامج تعليمي يجمع أعمق المعرفة حول هذا الموضوع حيث تقدم مجموعة من الأساتذة ذوي الدقة العلمية العالية والخبرة الدولية الواسعة المعلومات الأكثر اكتمالاً تحت تصرفكم والتطورات والتقنيات في هندسة البرمجيات وأنظمة المعلومات.

يغطي المنهج القضايا الرئيسية الحالية في هندسة البرمجيات وأنظمة الكمبيوتر بطريقة تجعل من يتقنها مستعداً للعمل في هذا الموضوع. لذلك فهي ليست مجرد شهادة أخرى في حقيبة الظهر ولكنه أداة تعليمية حقيقية للتعامل مع موضوعات التخصص بطريقة حديثة وموضوعية وحكيمة تعتمد على أحدث المعلومات اليوم.

وتجدر الإشارة إلى أنه نظرًا لأن المحاضرة الجامعية تُدرس عبر الإنترنت بنسبة 100% فإن الطالب غير مشروط بجداول زمنية ثابتة أو الحاجة إلى الانتقال إلى مكان مادي آخر ولكن يمكنه الوصول إلى المحتويات في أي وقت من اليوم وتحقيق التوازن بين عمله أو حياته الشخصية مع العمل الأكاديمي.

تعلم كيفية تصميم وتقييم وإدارة مشاريع هندسة البرمجيات بفضل
هذا التدريب العالي المستوى



يحتوي هذا التدريب على أفضل المواد التعليمية والتي ستتيح دراسة سياقية لتسهيل التعلم.

ستسمح لك المحاضرة الجامعية هذه بدمج دراستك مع عملك المهني لأنها عبر الإنترنت بنسبة 100%. اختر بنفسك أين ومتى تتدرب.

تخصص في أنظمة الكمبيوتر على أيدي محترفين ذوي خبرة واسعة في هذا القطاع



وهي تضم في هيئة التدريس متخصصين ينتمون إلى مجال تطوير تطبيقات سطح المكتب الذين يصبون في هذا التدريب خبرة عملهم بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من جمعيات مرجعية وجامعات مرموقة.

سيسمح محتوى الوسائط المتعددة المُعد بأحدث التقنيات التعليمية إلى التعلم المهني والسياقي أي في بيئة محاكاة التي ستوفرها هذه الشهادة الجامعية من تدريب ضمن مواقف حقيقية.

يركز تصميم هذا البرنامج على التعلم القائم على المشكلات والذي يجب على المهني من خلاله محاولة حل الحالات المختلفة للممارسة المهنية التي تُطرح على مدار هذا البرنامج. لهذا سيحصل الطالب المختص على مساعدة من نظام فيديو تفاعلي مبتكر تم إنشاؤه بواسطة خبراء معترف بهم في تطوير تطبيقات سطح المكتب والذين يتمتعون بخبرة كبيرة.

02 الأهداف

تهدف المحاضرة الجامعية في تطوير تطبيقات سطح المكتب إلى تسهيل الأداء المهني حتى يكتسبوا ويتعرفوا على الابتكارات الرئيسية في هذا المجال والتي ستسمح لهم بممارسة مهنتهم بأعلى جودة واحترافية.



هدفنا هو أن تصبح أفضل مختص في قطاعك. ولهذا لدينا أفضل المنهجية والمحتوى"



الأهداف العامة



- ♦ اكتساب معرفة جديدة في هندسة البرمجيات ونظم المعلومات
- ♦ اكتساب مهارات جديدة من حيث التقنيات الجديدة وآخر الأخبار في البرمجيات
- ♦ معالجة البيانات الناتجة عن أنشطة هندسة البرمجيات وأنظمة المعلومات

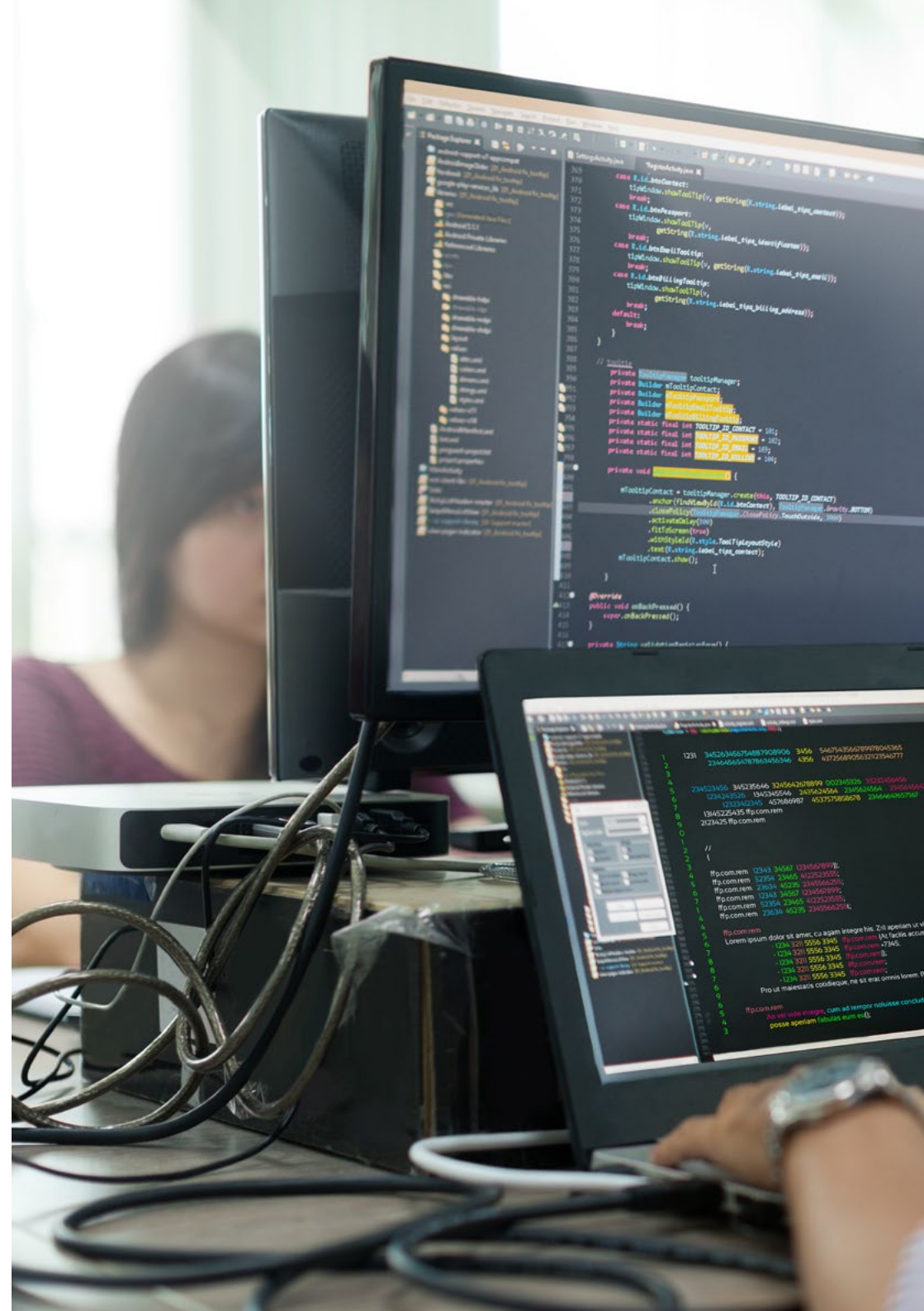
انضم إلينا وسنساعدك في تحقيق التميز المهني



الأهداف المحددة



- ◆ فهم منصات تطوير البرمجيات المختلفة
- ◆ اكتساب المعرفة اللازمة لتطوير التطبيقات والواجهات الرسومية بلغات Java و .NET.
- ◆ معرفة التقنيات اللازمة لتصحيح واختبار التطورات المنفذة
- ◆ التعرف على بيئات تطوير تطبيقات Android للجوال وعمليات التصحيح والنشر
- ◆ فهم تطوير التطبيقات المستندة إلى السحابة وتحديد الإجراءات الصحيحة لتنفيذها
- ◆ إتقان المفاهيم والخدمات والأدوات الأساسية لمنصة Google Clouds
- ◆ فهم المشكلات المتعلقة بالأمان في البرامج ونقاط الضعف فيها وكيفية تصنيفها
- ◆ التعرف على مبادئ التصميم والمنهجيات والمعايير في أمن البرمجيات
- ◆ فهم تطبيق الأمان في المراحل المختلفة لدورة حياة البرنامج
- ◆ اكتساب المعرفة اللازمة للتشفير الآمن برمجة وتقنيات التحقق من صحتها
- ◆ استيعاب المنهجيات والعمليات لضمان الأمان أثناء تطوير الخدمات السحابية وتوفيرها
- ◆ فهم أساسيات علم التشفير وتقنيات التشفير المختلفة الموجودة اليوم



الهيكل والمحتوى

تم تصميم هيكل المحتويات من قبل أفضل المهنيين الذين يتمتعون بخبرة واسعة ومكانة معترف بها في المهنة ويدركون الفوائد التي يمكن أن تجلبها أحدث التقنيات التعليمية للتعليم العالي.



لدينا البرنامج الأكثر اكتمالا وحدائة في السوق. نسعى للتميز وأن تحققه أنت أيضاً”



الوحدة 1. منصات تطوير البرمجيات

1.1	مقدمة في تطوير التطبيقات
1.1.1	تطبيقات سطح المكتب
2.1.1	لغة برمجة
3.1.1	بيئات التطوير المتكاملة
4.1.1	تطبيقات الويب
5.1.1	تطبيقات الموبايل
6.1.1	التطبيقات السحابية
2.1	تطوير التطبيقات والواجهة الرسومية في Java
1.2.1	بيئات التطوير المتكاملة ل Java
2.2.1	مبادئ IDEs Java
3.2.1	مقدمة لمنصة تطوير Eclipse
4.2.1	مقدمة لمنصة تطوير Eclipse
5.2.1	Model View Controller لواجهات المستخدم الرسومية
6.2.1	تصميم واجهة رسومية في Eclipse
7.2.1	تصميم واجهة رسومية في NetBeans
3.1	التصحيح والاختبار في Java
1.3.1	اختبار برامج Java وتصحيحها
2.3.1	التصحيح في Eclipse
3.3.1	تصحيح الأخطاء في NetBeans
4.1	تطوير التطبيقات والواجهة الرسومية في .NET
1.4.1	Net Framework
2.4.1	مكونات منصة تطوير .NET
3.4.1	الاستوديو المرئي .NET
4.4.1	أدوات .NET لواجهة المستخدم الرسومية
5.4.1	واجهة المستخدم الرسومية مع Windows Presentation Foundation
6.4.1	تصحيح أخطاء تطبيق WPF وترجمته
5.1	برمجة شبكات .NET
1.5.1	مقدمة في برمجة الشبكة في .NET
2.5.1	الطلبات والردود في .NET
3.5.1	استخدام بروتوكولات التطبيق في .NET
4.5.1	برمجة الأمن للشبكات في .NET
6.1	بيئات تطوير تطبيقات الهاتف المحمول
1.6.1	تطبيقات الموبايل
2.6.1	تطبيقات الموبايل Android
3.6.1	خطوات التطوير على Android
4.6.1	Android Studio IDE
7.1	تطوير التطبيقات في بيئة Android Studio
1.7.1	تهيئة وبدء Android Studio
2.7.1	تشغيل تطبيق Android
3.7.1	تطوير واجهة المستخدم الرسومية في Android Studio
4.7.1	بدء الأنشطة في Android Studio
8.1	تصحيح أخطاء ونشر تطبيقات Android
1.8.1	تصحيح أخطاء تطبيق في Android Studio
2.8.1	حفظ التطبيقات في Android Studio
3.8.1	نشر تطبيق على Google Play
9.1	تطوير تطبيقات السحابة
1.9.1	حوسبة سحابية
2.9.1	مستويات IaaS, PaaS, Cloud, SaaS
3.9.1	منصات التطوير الرئيسية في السحابة
4.9.1	مراجع بيلوغرافية
10.1	مقدمة إلى Google Cloud Platform
1.10.1	أساسيات Google Cloud Platform
2.10.1	خدمات Google Cloud Platform
3.10.1	أدوات Google Cloud Platform

- 5.2 تطبيقات الترميز الآمنة I
 - 1.5.2 مقدمة
 - 2.5.2 ممارسات التشفير الآمنة
 - 3.5.2 معالجة المدخلات والتحقق من صحتها
 - 4.5.2 تجاوز الذاكرة
 - 5.5.2 مراجع
- 6.2 تطبيقات الترميز الآمنة II
 - 1.6.2 مقدمة
 - 2.6.2 تدفق الأعداد الصحيحة وأخطاء الاقتطاع ومشاكل تحويل النوع بين الأعداد الصحيحة
 - 3.6.2 الأخطاء والاستثناءات
 - 4.6.2 الخصوصية والسرية
 - 5.6.2 برامج مميزة
 - 6.6.2 مراجع
- 7.2 الأمان قيد التطوير وفي السحابة
 - 1.7.2 أمن التنمية: المنهجية والممارسة
 - 2.7.2 نماذج IAAS و IaaS و CaaS و SaaS
 - 3.7.2 الأمان في السحابة والخدمات السحابية
- 8.2 التشفير
 - 1.8.2 أساسيات التشفير
 - 2.8.2 التشفير المتماثل وغير المتماثل
 - 3.8.2 التشفير في حالة التخزين والعبور
- 9.2 أتمتة الأمن وتنظيمه (SOAR)
 - 1.9.2 تعقيد المعالجة اليدوية؛ الحاجة إلى أتمتة المهام
 - 2.9.2 منتجات وخدمات
 - 3.9.2 هندسة SOAR
- 10.2 الأمان في العمل
 - 1.10.2 الحاجة والسيناريوهات
 - 2.10.2 منتجات وخدمات
 - 3.10.2 الأمان في العمل

الوحدة 2. أمن البرمجيات البرمجيات

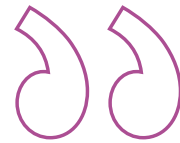
- 1.2 مشكلات أمان البرمجيات
 - 1.1.2 مقدمة عن مشكلة الأمن في البرمجيات
 - 2.1.2 نقاط الضعف وتصنيفها
 - 3.1.2 خصائص البرمجيات الآمنة
 - 4.1.2 مراجع
- 2.2 مبادئ تصميم أمن البرمجيات
 - 1.2.2 مقدمة
 - 2.2.2 مبادئ تصميم أمن البرمجيات
 - 3.2.2 أنواع SDLC
 - 4.2.2 أمن البرمجيات في مراحل SDLC
 - 5.2.2 المنهجيات والمعايير
 - 6.2.2 مراجع
- 3.2 الأمان في دورة حياة البرمجيات في مراحل المتطلبات والتصميم
 - 1.3.2 مقدمة
 - 2.3.2 نمذجة الهجوم
 - 3.3.2 حالات الاعتداء
 - 4.3.2 هندسة متطلبات السلامة
 - 5.3.2 تحليل المخاطر المعماري
 - 6.3.2 أنماط التصميم
 - 7.3.2 مراجع
- 4.2 الأمان في دورة حياة البرمجيات في مراحل الترميز والاختبار والتشغيل
 - 1.4.2 مقدمة
 - 2.4.2 اختبار الأمان القائم على المخاطر
 - 3.4.2 مراجعة التعليمات البرمجية
 - 4.4.2 اختبار الاختراق
 - 5.4.2 عمليات أمنية
 - 6.4.2 مراجعة خارجية
 - 7.4.2 مراجع

المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: *Relearning* أو ما يعرف بمنهجية إعادة التعلم.

يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل مجلة نيو إنجلند الطبية (*New England Journal of Medicine*).





اكتشف منهجية *Relearning* (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المرتكزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ"



منهج دراسة الحالة لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومتطلب للغاية.



مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة تعلم تهز أسس الجامعات التقليدية في جميع أنحاء العالم”

سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على إعادة التأكيد على ما تم تعلمه، مع منهج تدريس طبيعي وتقدمي على طول المنهج الدراسي بأكمله.

منهج تعلم مبتكرة ومختلفة

إن هذا البرنامج المُقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر تطلبًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب يربي الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.

يعدك برنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة
في بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح في حياتك المهنية”

كان منهج دراسة الحالة هو نظام التعلم الأكثر استخدامًا من قبل أفضل كليات الحاسبات في العالم منذ نشأتها. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي سنواجههك بها في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال المحاضرة الجامعية، سيواجه الطلاب عدة حالات حقيقية. يجب عليهم دمج كل معارفهم والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارهم وقراراتهم.



سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية والحالات الحقيقية،
حل المواقف المعقدة في بيئات الأعمال الحقيقية.

منهجية إعادة التعلم (Relearning)

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100% عبر الإنترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100% عبر الإنترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*.

في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متفوقين بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة الإسبانية في العالم.

في TECH ستتعلم بمنهجية رائدة مصممة لتدريب مدراء المستقبل. وهذا المنهج، في طبيعة التعليم العالمي، يسمى *Relearning* أو إعادة التعلم.

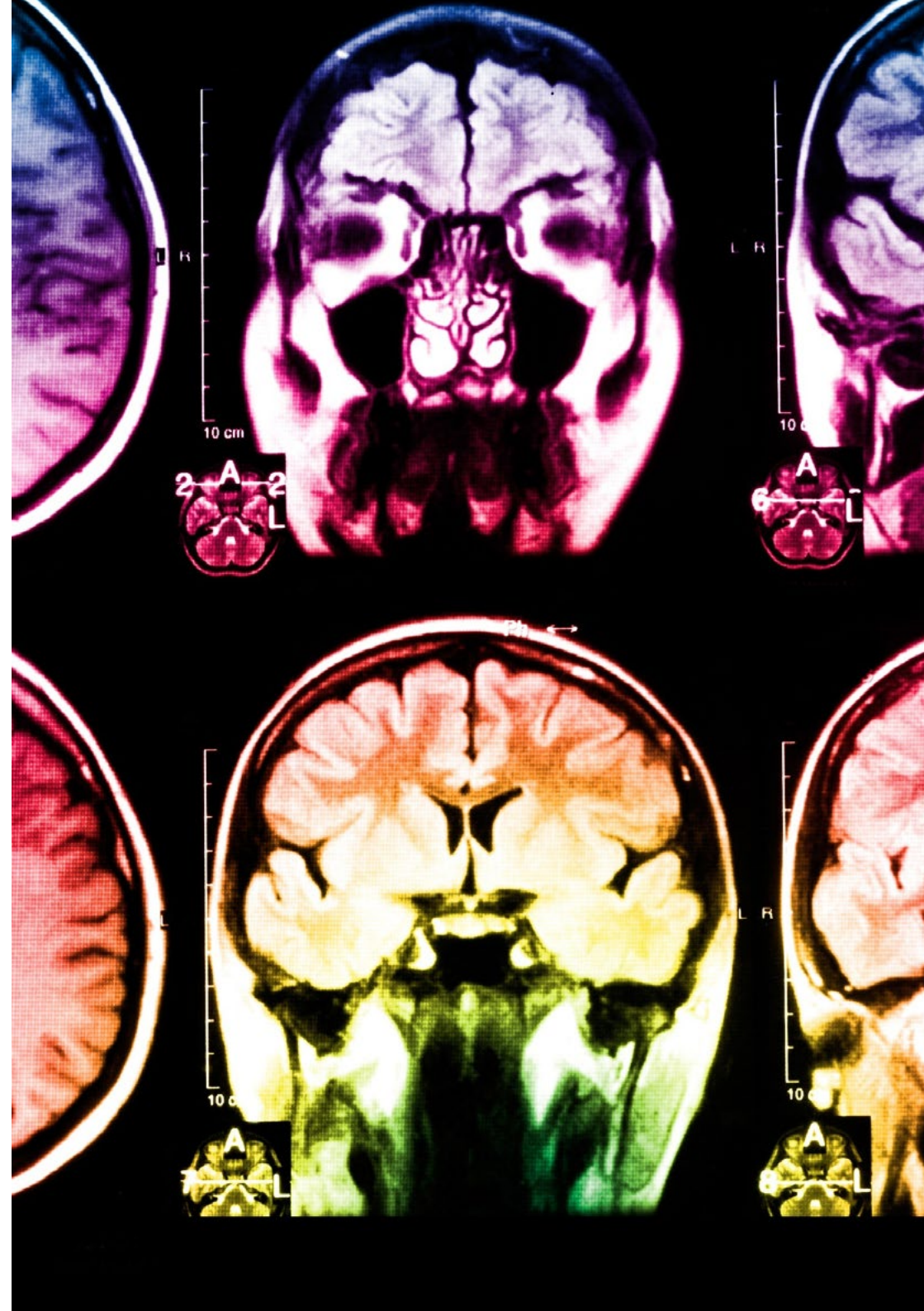
جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصرح لها لاستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف..) فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الإنترنت باللغة الإسبانية.



في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلم ثم نطرح ماتعلمناه جانبًا فننساه ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متنوعة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، والصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بمظهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*، التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

استنادًا إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئًا هو ضروريًا لكي نكون قادرين على تذكرها وتخزينها في الحُصين بالبخ، لكي نحتفظ بها في ذاكرتنا طويلة المدى. بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي يطور فيه المشارك ممارسته المهنية.



يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدَّة بعناية للمهنيين:

المواد الدراسية



يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديداً من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محدداً وملموساً حقاً.

ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطالب.

المحاضرات الرئيسية



هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم.

إن مفهوم ما يسمى *Learning from an Expert* أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.

التدريب العملي على المهارات والكفاءات

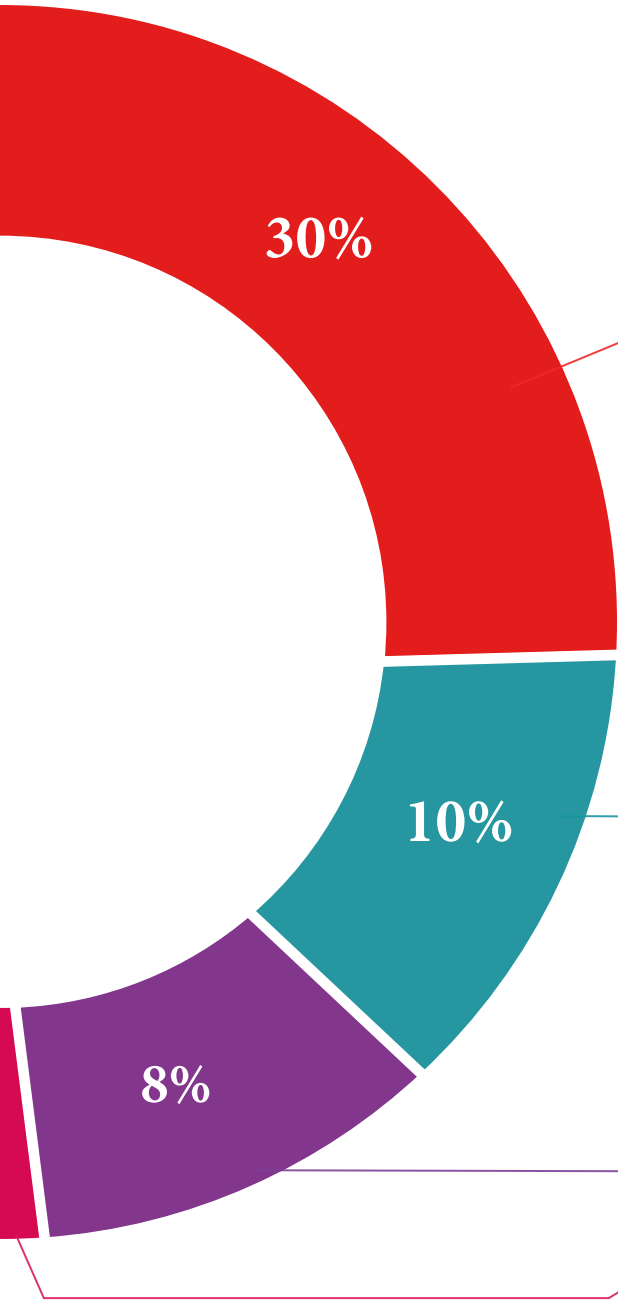


سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال مواضيعي. التدريب العملي والديناميكيات لاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.

قراءات تكميلية



المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية..من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبيه.





دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصًا لهذا المؤهل. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



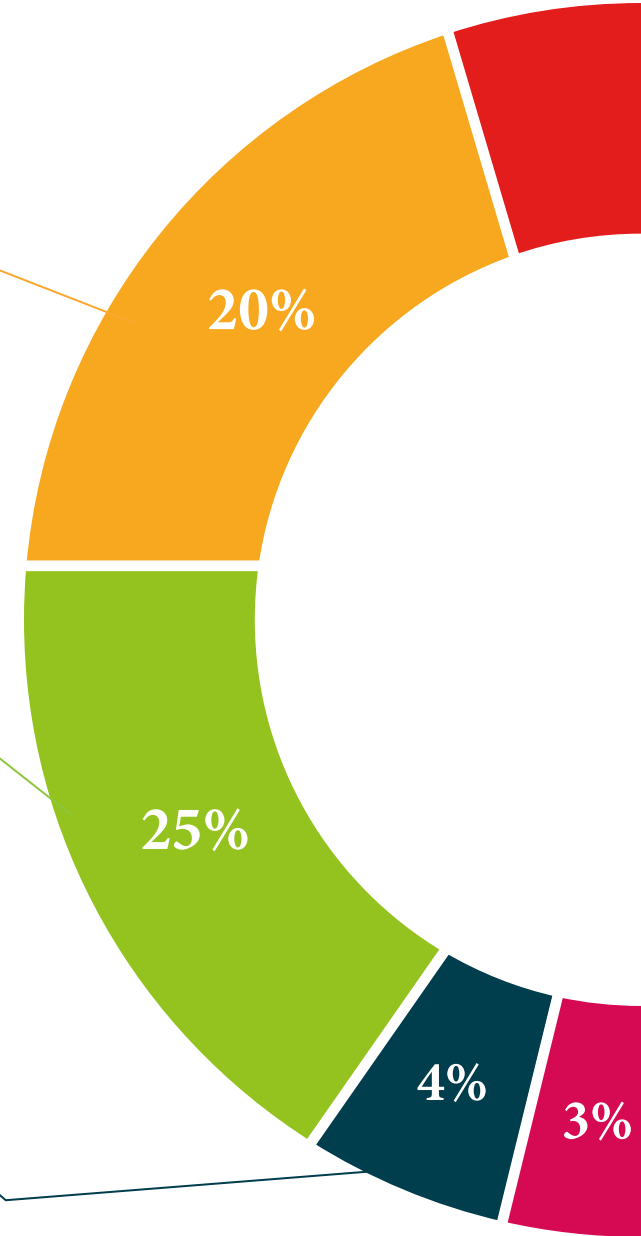
ملخصات تفاعلية

يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أفراس الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة. اعترفت شركة مايكروسوفت بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية".



الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية وذاتية التقييم: حتى يتمكن من التحقق من كيفية تحقيق أهدافه.



المؤهل العلمي

تضمن المحاضرة الجامعية في تطوير تطبيقات سطح المكتب، بالإضافة إلى التدريب الأكثر دقة وحدائقة، الحصول على شهادة اجتياز المحاضرة الجامعية الصادرة عن TECH الجامعة التكنولوجية.



اجتاز هذا البرنامج بنجاح وأحصل على شهادتك الجامعية دون الحاجة إلى السفر
أو القيام بأية إجراءات مرهقة "



تحتوي المحاضرة الجامعية في تطوير تطبيقات سطح المكتب على البرنامج العلمي الأكثر اكتمالا وحدانية في السوق.

بعد اجتياز الطالب للتقييمات، سوف يتلقى عن طريق البريد العادي* مصحوب بعلم وصول مؤهل المحاضرة الجامعية ذا الصلة الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.

إن المؤهل الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في المحاضرة الجامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: محاضرة جامعية في تطوير تطبيقات سطح المكتب

عدد الساعات الدراسية المعتمدة: 300 ساعة



المستقبل

الصحة

الثقة

الأشخاص

التعليم

المعلومات

الأوصياء الأكاديميون

الضمان

الاعتماد الأكاديمي

التدريس

المؤسسات

المجتمع

التقنية

الالتزام

التعلم

tech الجامعة
التكنولوجية

الرعاية

الابتكار

المعرفة

الحاضر

الجودة

محاضرة جامعية
تطوير تطبيقات سطح المكتب

« طريقة التدريس: أونلاين

« مدة الدراسة: 12 أسبوع

« المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« عدد الساعات المخصصة للدراسة: 16 ساعات أسبوعيًا

« مواعيد الدراسة: وفقًا لوتيرك الخاصة

« الامتحانات: أونلاين

التدريب الافتراضي

المؤسسات

الفصول الافتراضية

اللغات

محاضرة جامعية
تطوير تطبيقات سطح المكتب