

大学课程

3D Studio Max 中
的高级多边形建模





大学课程 3D Studio Max 中 的高级多边形建模

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/information-technology/postgraduate-certificate/advanced-polygonal-modeling-3d-studio-max

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学位

28

01 介绍

领先的3D多边形建模软件 3D Studio Max 提供了丰富的实用工具和可能性,可应用于3D图形设计的许多领域。目前使用3D模型的一些领域包括3D打印、创建模型和计划,以及用于工业生产的模型,从零部件到服装、鞋类和其他各种产品。鉴于上述原因,本教育计划的重点是加强该软件的工具,并将其应用于设计和建模中。所有这一切都在完全在线的培训中实现,学员可在虚拟平台上获得所有材料和教学资源。





“

培训自己在建模和设计中使用最先进的
3ds Max 实用工具, 获得最专业的效果”

该大学课程侧重于深化造型创作理论,以培养该领域的真正专业人才,其设计目的是让学生知道如何应用所有技术来实现特定产品。培训还深入探讨了飞机零部件的开发,并以建模的方式解释了飞机的拓扑结构。

另一方面,目的是让学生能够应用技术组件知识,通过简单形状的发展创造复杂形状,并了解机器人形状的相貌。通过培训,你可以获得更多有关使用 3ds Max 进行多边形建模的高级知识,从而可以承担更复杂的项目和实现与该领域相关的目标,并使你的履历在众多竞争者中脱颖而出。

完全在线的教育计划,使学术再培训与其他个人和职业项目之间的协调变得更加容易。此外,学生还可以通过虚拟教室随时访问所有视听材料和教学内容,并得到由3D建模领域真正的专家和专业人员组成的教学团队的支持。

这个**3D Studio Max 中的高级多边形建模大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由 3D Studio Max 高级多边形建模专家介绍案例研究的发展情况
- ◆ 该书的内容图文并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了科学和实用的信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践,以推进学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

通过本在线大学课程学习3D Studio Max 中的高级多边形建模,在短短 6 周内掌握专业技能”

“

该大学课程以非常实用的方式
向学生传授知识,让他们制作
一架飞机及其所有部件的模型”

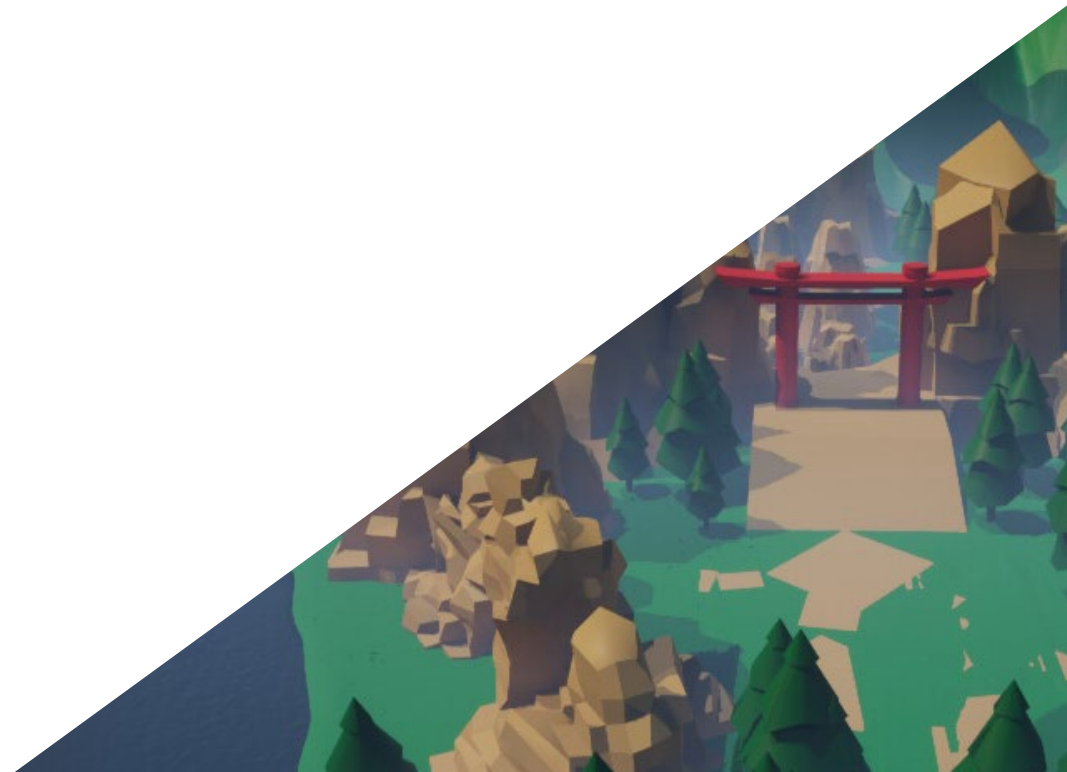
该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个课程中出现的不同专业实践情况。你将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

该培训完全在线进行,非常方便,是
提高 3ds Max 使用水平的理想途径。

通过本在线和直接培训,专门学
习 3ds Max 的高级使用知识。



02 目标

本教学计划旨在让学生成为 3ds Max 的高级用户，从而制作出更精细、更专业的模型。对软件的初步了解对实现这一目标很有帮助，但并不是完善3D多边形建模技术的必要条件。该大学课程将学生的技能和能力付诸实践，因为它是建立在一个具体模型及其所有组成部分的基础之上的。





“

成为 3D Studio Max 3D
多边形建模的高级用户”



总体目标

- ◆ 深化形式创作理论, 培养形式大师
- ◆ 详细了解各种形式的3D建模的基础知识
- ◆ 生成不同行业的设计及其应用
- ◆ 熟悉与3D建模专业相关的所有工具
- ◆ 掌握为3D模型的FX开发纹理和特效的技能





具体目标

- ◆ 应用所有的技术来开发一个特定的产品
- ◆ 深化组件的开发方式
- ◆ 大致了解飞机建模中的拓扑结构
- ◆ 应用技术部件的知识
- ◆ 通过简单形状的发展创造复杂的形状
- ◆ 理解机器人形状的相貌

“

通过本大学课程,应用 3ds Max 的所有最先进技术和配置来开发特定产品”

03 课程管理

最高水平的专业人员组成了该大学课程的管理和教学团队。除了使教学内容具有理论性和实践性外,还指导学生运用自己的判断力,发展3D多边形建模的技能和能力。课程的结构和内容、目标和学习科目都经过精心挑选,以确保提供最新的、针对具体行业的学习内容。





“

除了对教学内容进行理论和实践方面的指导外,本大学课程的教学人员还指导学生如何运用自己的判断力,发展技能和能力”

管理人员



Salvo Bustos, Gabriel Agustín先生

- ◆ 3D VISUALIZATION SERVICE公司的3D艺术家
- ◆ 波士顿捕鲸船的3D制作
- ◆ 夏伊-邦德多媒体电视制作公司的3D建模师
- ◆ 数字电影公司视听制作人
- ◆ 埃利亚纳-M的Escencia de los Artesanos的产品设计师
- ◆ 工业设计师, 专攻产品。Cuyo国立大学
- ◆ 区域视觉艺术沙龙Vendimia的参展者
- ◆ 数字合成研讨会。库约国立大学
- ◆ 全国设计和生产大会C.P.R.O.D.I.



04

结构和内容

本大学课程的结构安排使学生可以逐步探索课程内容。本培训将通过 10 个简便的小节，指导学员开发一个“科幻飞船的具体模型及其所有组成部件。本培训的管理和教学人员将这些部分的重点放在以真实有效的方式学习如何使用 3D Studio Max 最复杂的工具，并以这种方式处理3D多边形建模的所有维度。在大学课程结束时，学生将掌握必要的技能，可以通过该课程应对任何高级设计。



“

你将能够提高在 3ds Max 中进行多边形建模的技能, 这是一个蓬勃发展且需求旺盛的领域”

模块1.3D Studio Max中的高级多边形建模

- 1.1. 科学-FI航天器建模
 - 1.1.1. 创建我们的工作空间
 - 1.1.2. 从主体开始
 - 1.1.3. 机翼的配置
- 1.2. 驾驶舱
 - 1.2.1. 机舱区的发展
 - 1.2.2. 控制面板的建模
 - 1.2.3. 添加细节
- 1.3. 机身
 - 1.3.1. 定义组件
 - 1.3.2. 调整小部件
 - 1.3.3. 在车身下开发面板
- 1.4. 翅膀
 - 1.4.1. 创建主翼
 - 1.4.2. 融入尾巴
 - 1.4.3. 添加副翼插板
- 1.5. 主体
 - 1.5.1. 将零件分离成组件
 - 1.5.2. 创建额外的面板
 - 1.5.3. 纳入码头门
- 1.6. 发动机
 - 1.6.1. 为发动机创造空间
 - 1.6.2. 建造涡轮机
 - 1.6.3. 添加排气管





- 1.7. 融入细节
 - 1.7.1. 侧面组件
 - 1.7.2. 特征成分
 - 1.7.3. 炼制一般成分
- 1.8. 奖励 I - 飞行员头盔的制作
 - 1.8.1. 头块
 - 1.8.2. 细节的完善
 - 1.8.3. 头盔领造型
- 1.9. 奖励 II - 创造飞行员的头盔
 - 1.9.1. 头盔颈部的改进
 - 1.9.2. 最后的细节处理步骤
 - 1.9.3. 网片整理
- 1.10. 奖励 III - 创建一个副驾驶机器人
 - 1.10.1. 形状的发展
 - 1.10.2. 添加细节
 - 1.10.3. 分割的支撑边线

“

你还在等什么呢?现在就成为高级 3ds Max 建模师,让你的简历在竞争中脱颖而出”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**再学习**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济、社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级计算机科学学校存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实的案例。他们必须整合所有的知识，研究、论证和捍卫他们的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合,在每节课中结合了个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究:再学习。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH,你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....),与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



技能和能力的实践

你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

3D Studio Max 中的高级多边形建模大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。





“

顺利完成该课程并获得大学课程, 无需旅行或文书工作的麻烦”

这个3D Studio Max 中的高级多边形建模大学课程包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到TECH科技大学颁发的相应的大学课程学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位: 3D Studio Max 中的高级多边形建模大学课程

官方学时: 150小时



tech 科学技术大学

大学课程
3D Studio Max 中
的高级多边形建模

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

3D Studio Max 中
的高级多边形建模

