

大学课程

3D 服装模拟



tech 科学技术大学

大学课程 3D 服装模拟

- » 模式: 在线
- » 时间: 6周
- » 学历: TECH科技大学
- » 时间表: 按你方便的
- » 考试: 在线

网络访问: www.techitute.com/cn/information-technology/postgraduate-certificate/3d-clothing-simulation

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

18

05

方法

22

06

学位

30

01 介绍

主角的服装几乎与他或她的个性或情节角色同等重要。因此，3D 角色的所有服装都必须照顾到最微小的细节。通过服装可以推测出角色的方方面面，这就是为什么必须深入研究服装的纹理和阴影。因此，三维设计领域的计算机科学家必须掌握如何创建和模拟服装的正确行为的高级知识，以便使服装尽可能逼真。通过参加这项培训，学生将能够在本部门脱颖而出，提高职业发展机会，承担更重要项目的责任。





“

您将获得为任何数字动画、广告
或视频游戏项目中的有机数字
角色制作服装所需的实用培训”

Marvelous Designer 是一款完美的软件,可用于实时或电影面料的制作,但由于其图案的复杂性,该软件实际上并未被教授,或者至少未被深入教授。因此,本大学课程将教授毕业生如何使用该软件来了解服装的特性:接缝、褶皱、拉链以及它们如何随着运动而影响所有这些元素。

三维服装模拟必须接近完美,因为在以后的动画或装配阶段,它的不良行为会导致模型看起来很糟糕或不真实。为了满足这一需求,本课程提供了完整的内容,学生可以通过为自己的个人和专业项目制作高质量的服装模型,获得与众不同的绝对优势,从而提升自己的职业道路。

此外,该课程完全通过网络授课,无需前往实体中心,也无需遵守课程表。由于不设班级,学员可自行决定何时、何地、以何种方式学习教材中的全部课程,教材从培训第一天起就可在网络平台上查阅。

这个**3D 服装模拟大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 研究由神经外科专家介绍的实际案例的发展
- ◆ 该书的内容图文并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了实用的信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践,以推进学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

掌握3D 服装模拟的基本要素,
成为人物造型逼真的标杆”

“

这就是您一直在寻找的专业机会,在不断发展环境中获得必要的最新技能”

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

这本书将让您了解最新的市场软件,为应对任何情况做好准备。

该计划是在广泛收集行业经验和专业人士不同意见的基础上制定的。



02 目标

该资格认证的目的是让学员获得专业提升,从而对其作品风格和质量产生影响。为此,TECH 确保提供最高质量的培训,为学生提供简单和复杂服装图案、服装修整和玛雅面料阴影等方面的高级知识。





“

不要错过学习三维服装模拟基本知识的机会”



总体目标

- ◆ 扩展人类和动物解剖学知识, 以开发超现实的生物
- ◆ 掌握重拓扑学、UVS和纹理, 以完善所创建的模型
- ◆ 创建一个最佳和动态的工作流程, 以更有效地进行三维建模工作
- ◆ 掌握3D行业最需要的技能和知识, 以便能够申请到顶级职位

“

在这门理论与实践相结合的课程结束后, 您将能够在公司内申请更高的职位”





具体目标

- ◆ 研究Marvelous Designer的使用
- ◆ 在Marvelous Designer中创建织物模拟
- ◆ 在Marvelous Designer中练习不同类型的复杂图案
- ◆ 深入了解从Marvelous到ZBrush的专业 工作流程
- ◆ 在Mari中开发衣服和 织物 的纹理和阴影

03 课程管理

TECH 汇集了有机三维建模领域最优秀的专业人士，他们凭借丰富的经验为教材提供了计算机科学家在三维服装模拟方面所需的所有能力和技能。此外，还保证学生能够获得适应当前市场需求的最新理论以及最新的三维设计程序和软件。



“

行业专家将教你如何使用市场上最好的软件来创建令人难以置信的 3D 模型”

国际客座董事

Joshua Singh是一位杰出的专业人士,在**电子游戏**行业拥有超过20年的经验,以其在**艺术指导和视觉开发**方面的技能而享誉国际。他在**Unreal、Unity、Maya、ZBrush、Substance Painter**和**Adobe Photoshop**等软件方面受过扎实培训,并在**游戏设计**领域留下了深刻的印记。此外,他在**2D和3D的视觉开发**方面都有丰富的经验,并以其在**生产环境**中以**协作和深思熟虑**的方式解决问题的能力而著称。

此外,作为**Marvel Entertainment**的艺术总监,他与精英艺术团队合作并指导他们,确保作品符合所需的质量标准。他还曾在**Proletariat Inc.**担任**主角艺术家**,在那里的**电子游戏**中负责所有角色资产,并为团队创造了一个安全的工作环境。

凭借在**Wildlife Studios**和**Wavedash Games**等公司的**领导角色**,Joshua Singh一直是**艺术开发**的支持者,并且是行业中许多人的**导师**。他还曾在著名的公司如**Blizzard Entertainment**和**Riot Games**担任**高级角色艺术家**。在他最重要的项目中,特别突出的是他参与了**Marvel's Spider-Man 2**、**League of Legends**和**Overwatch**。

他将**产品、工程和艺术**的愿景统一起来的能力对于众多项目的成功至关重要。除了在行业内的**工作**之外,他还在著名的**Gnomon School of VFX**担任**导师**,并在**Tribeca Games Festival**和**ZBrush Summit**等知名活动中担任**演讲者**。



Singh, Joshua 先生

- 加利福尼亚州美国Marvel Entertainment艺术总监
- Proletariat Inc.主角艺术家
- Wildlife Studios艺术总监
- Wavedash Games艺术总监
- Riot Games高级角色艺术家
- Blizzard Entertainment高级角色艺术家
- Iron Lore Entertainment艺术家
- Sensory Sweep Studios 3D艺术家
- Wahoo Studios/Ninja Bee高级艺术家
- Dixie州立大学普通学科
- Eagle Gate技术学院平面设计学位

“

感谢 TECH, 你将能够与世界上最优秀的专业人士一起学习”

管理人员



Gómez Sanz, Carla 女士

- 在Blue Pixel 3D的3D综合专家
- 天时游戏公司的概念艺术家、3D建模师、着色师
- 与跨国咨询公司合作, 为商业提案设计小插曲和动画
- CEV传播、图像和声音学院的3D动画、电子游戏和互动环境高级技师
- 在CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido获得3D艺术、动画和电子游戏和电影视觉效果的硕士和学士学位



04 结构和内容

3D 服装模拟大学课程是根据当前教育方法的最高标准开发的。参加学习的计算机科学家将获得结构和内容都符合其专业需求的教材。因此, 该课程汇集了 Mari 或 ZBrush 等程序的最新创新成果。





“

您将深入学习 Marvelous Designer, 这是一款完美的实时和电影面料制作软件”

模块1. 仿真服装

- 1.1. 将你的模型导入Marvelous Designer和程序界面
 - 1.1.1. 奇妙的设计师
 - 1.1.2. 软件功能
 - 1.1.3. 实时模拟
- 1.2. 创作简单的图案和服装配件
 - 1.2.1. 创作:T恤、配件、帽子和口袋
 - 1.2.2. 布料
 - 1.2.3. 图案、拉链和接缝
- 1.3. 高级服装创作:复杂图案
 - 1.3.1. 模式的复杂性
 - 1.3.2. 织物的物理质量
 - 1.3.3. 复杂的配件
- 1.4. 在Marvelous的服装模拟
 - 1.4.1. Marvelous中的动画模型
 - 1.4.2. 织物优化
 - 1.4.3. 模型准备
- 1.5. 从Marvelous Designer导出衣服到ZBrush
 - 1.5.1. 玛雅中的低聚物
 - 1.5.2. Maya中的UV
 - 1.5.3. ZBrush, 使用Reconstruct Subdiv
- 1.6. 完善的服装
 - 1.6.1. 工作流程
 - 1.6.2. ZBrush中的细节
 - 1.6.3. Zbrush中的服装刷子





- 1.7. 用ZBrush改进我们的模拟
 - 1.7.1. 阿诺德着色器
 - 1.7.2. 紫外线维护
 - 1.7.3. 最后的雕刻
- 1.8. 在Mari中对高细节的服装进行纹理处理
 - 1.8.1. 可铺设的纹理和织物材料
 - 1.8.2. 烘焙
 - 1.8.3. 玛莉中的纹理
- 1.9. 玛雅中的织物遮挡
 - 1.9.1. 阴影
 - 1.9.2. 用玛莉创建的纹理
 - 1.9.3. 使用阿诺德着色器的逼真度
- 1.10. 渲染
 - 1.10.1. 衣服的效果图
 - 1.10.2. 衣服上的照明
 - 1.10.3. 纹理强度



你们将分析马里服装和面料的纹理和色调, 创作出自己梦想中的人物”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**再学习**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。



““

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济、社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级计算机科学学校存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实的案例。他们必须整合所有的知识，研究、论证和捍卫他们的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合,在每节课中结合了个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究:再学习。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH,你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....),与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像和记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



技能和能力的实践

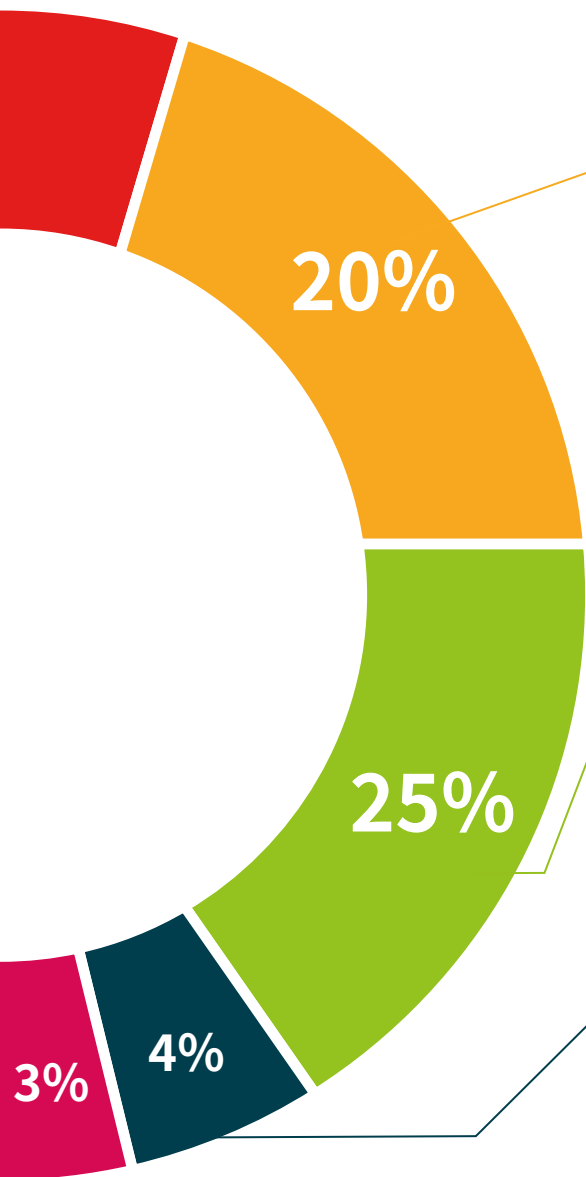
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

3D 服装模拟大学课程除了保证最严格和最新的培训外, 还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

成功地完成这一项目, 并获得你的
文凭, 免去出门或办理文件的麻烦”

这个**3D 服装模拟大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

TECH科技大学颁发的证书将表达在**专科文凭**获得的资格, 并将满足**工作交流, 竞争性考试**和专业**职业评估委员会**的普遍要求。

学位:**3D 服装模拟大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
3D 服装模拟

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

3D 服装模拟