

半面授校级硕士 软件工程和计算机系统



半面授校级硕士 软件工程和计算机系统

模式:混合式(在线+实习)

时间:12个月

学位:TECH global university

认证:ECTS 60 + 5

网页链接: www.techitute.com/cn/information-technology/hybrid-professional-master-degree/hybrid-professional-master-degree-software-computer-systems-engineering

目录

01 介绍	02 为什么要选这个半面授校 级硕士?	03 课程管理	04 目标
4	8	12	12
05 能力	06 教学规划	07 临床实习	08 我在哪里可以进行实习?
18	22	36	42
		09 方法	10 学位
		46	54

01 介绍

软件工程在过去二十年中经历了巨大的发展。日益复杂和高效的计算机系统的发展有利于创建适应社会需求的应用程序和程序,使用不同的语言和机制,并允许成倍地提高其结构的安全性和稳定性。然而,对于该领域的许多专业人士来说,在 TECH 决定推出这个学位之前,彻底掌握最新策略并跟上更新是一项艰巨的任务。这是一个多学科的理论实践计划,它不仅可以让你以专业的方式扩展你的知识,而且可以通过在计算机行业的领先公司积极工作来完善你的专业技能。



“

一个多学科计划, 将通过提高你
作为软件工程专家的专业技能
来标记你职业生涯的分水岭”

可以说,软件工程的目标是创建满足社会和整个公司需求的计算机程序。但是,它走得更远,因为它允许通过数据库管理节省生产成本,提高系统的安全性并提高所提供服务的数量。由于技术的进步和编程的发展,今天可以通过不同的语言和代码对具有安全稳定结构的应用程序进行建模,这使得这个计算分支成为一个复杂的职业,但在数字社会中令人兴奋和高度需求。

出于这个原因,为了让毕业生在一个学位中不仅让他找到与时俱进的内容,而且以多学科的方式专注于这一领域,TECH开发了这个软件工程和计算机系统半面授校级硕士。这是一个结合了1,500小时最佳理论内容的课程,以及在领先的程序开发公司进行3周的实习。

该学位包括100%的在线教学大纲,深入研究软件工程,项目管理,网络计算,安全管理和服务器管理的方法,开发和质量。所有这一切都是通过专业工程师团队选择的信息进行的,此外,他们还开发了不同格式的其他材料,以便毕业生可以从内容中获得最大收益。

接下来,你将有可能在专门从事软件开发的中心进行实践培训,在那里你将积极参与当时正在开发的项目。在此期间,导师将指导你完成体验,保证实现活动计划,让你不仅获得有关该行业现状的广泛而专业知识,而且根据劳动力市场当前需求的要求,成倍地完善你的技能和能力。

这个**软件工程和计算机系统半面授校级硕士**包含市场上最完整和最新的课程。

主要特点是:

- 由具有丰富软件项目管理经验的计算机工程专业人员介绍的100多个实际案例的开发
- 其构思的图形,示意图和非常实用的内容收集了有关专业实践必不可少的学科的最新和辅助信息
- 评估和检测在线应用程序中的漏洞,了解安全策略和标准,Web服务中的技术管理,Web服务事件缓解和遏制等
- 所有这些都将以理论课程、向专家提问、有争议话题的讨论论坛和个人反思作品
- 从任何具有互联网连接的固定或便携式设备访问提供内容
- 此外,你还可以在一家著名的软件开发公司进行为期3周的实习

“

你可以将所有理论内容 100% 在线并具有完全个性化的时间表,因此你可以毫无问题地将其与任何其他活动相结合”

“

网络安全从未如此重要。有了这个半面授校级硕士，你将详细了解保证不可侵犯和稳定应用程序的最佳工具”

在这份具有专业性质和半面授模式的半面授校级硕士提案中，该计划旨在更新专门从事软件开发与需要高水平的资格的计算机工程专业人员。内容以最新的科学证据为基础，以教学的方式将理论知识融入计算机实践，理论实践要素将促进知识的更新，并允许在复杂情况下做出决策。

由于使用最新教育技术制作的多媒体内容，将允许计算机专业人员参加情境和上下文学习，即模拟环境，该环境将提供身临其境的学习，以在真实情况下进行训练。这个课程的设计是基于问题的学习，通过这种方式，学生必须尝试解决整个课程中出现的不同专业实践情况。为此，它将借助由公认专家制作的创新交互式视频系统。

你将可以访问计算机审核中风险评估的实际案例，以便你了解每种类型项目的最有效的测试和适当的辅助工具。

一个多学科和密集选项，用于学习在多个服务器上处理HTTP协定所需的一切。



02

为什么要选这个半面授 校级硕士？

软件工程有无数的工作机会：从船舶和飞机上的导航系统编程，到文字处理程序包的设计，以及它考虑的数千种选择。出于这个原因，以及其活动所需的技术和实践知识，TECH开发了理想的教学计划，以多学科的方式专注于该领域。

通过这个半面授校级硕士，毕业生将能够掌握计算机系统管理的主要策略的知识，此外，还可以在国际视野的参考公司实习3周，彻底掌握其工具。

“

最高水平的多学科经验, 毫无疑问, 你将在计算机系统安全管理方面达到专业顶峰”

1. 与最新的可用技术保持同步

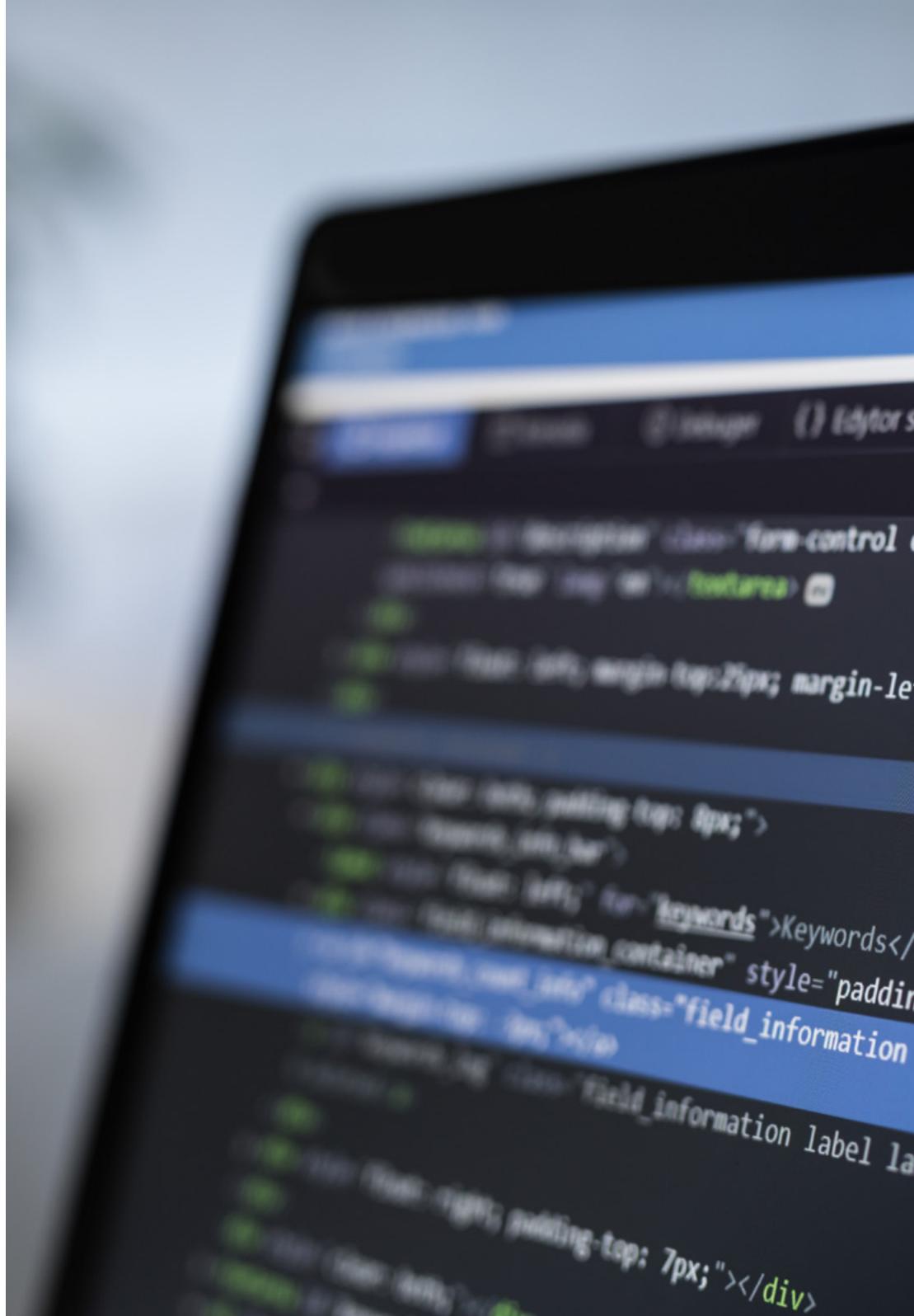
TECH是整个在线学术领域的先驱,使用最先进的教学工具,使你得到最好,最具活力的体验。出于这个原因,并继续沿着同样的创新路线前进,它要求其实习中心了解其行业的最新技术和战略,以便毕业生可以根据他们专业中以新颖而密集的方式更新他们的实践和进步。

2. 在最佳专家的经验基础上获得深入的知识

在12个月的理论和实践培训期间,在计算机系统管理方面拥有丰富经验的专业人员将全程陪同毕业生。因此,你将能够通过这些专家的轶事将课程中包含的信息置于上下文中,这将激励你了解要解决的问题,并根据哪些情况决定要遵循的策略。

3. 将最好的理论与最先进的实践相结合

这个半面授校级硕士理想地将理论信息与实践相结合,为毕业生提供获得无与伦比的多学科学术经验的机会。通过这种方式,他们设法以专业和更新的方式扩展他们的知识,并有动力和安全性来完成课程,他们可以在其中应用它们并检查其有效性。



4. 拓展知识的疆域

该计划的课程是根据教学团队的指导方针设计的, 该团队由精通并活跃该领域的专业人士组成, 他们知道毕业生必须掌握哪些方面才能在软件工程市场取得成功。因此, TECH保证了不受限制的学术体验, 毫无疑问, 学生将能够在短短12个月内超越他们最雄心勃勃的期望。

5. 拓展知识的疆域

这个半面授校级硕士的实践期可以在国际视野的公司中进行。因此, 毕业生可以获得对世界不同地区计算机工程现实的批判性, 详尽和多样化的视野, 为完全适用于任何国家的全面和多学科专业化做出贡献。



你将在你选择的中心有一个完全的实践沉浸"

03 课程管理

这一学术项目拥有目前教育市场上最专业的教学团队。这些专家是TECH精选的，负责制定整个课程路线图。他们依据自身经验和最新的证据设计了最为更新的课程内容，确保在这一重要领域提供卓越的质量保障。



“

TECH 提供最专业的教学团队，
立即报名，享受你应得的品质”

国际客座董事

Darren Pulsipher 是一位经验丰富的软件架构师,在软件和固件开发领域拥有卓越的国际职业生涯。他在沟通、项目管理和商业方面具备高度发展的技能,这使他能够领导全球重要的项目。

此外,他在职业生涯中担任了多个高度负责的职位,如在英特尔公司担任公共部门解决方案首席架构师,推动了为客户、合作伙伴和公共部门用户提供现代化业务、流程和技术。此外,他还创立了Yoly Inc.,并担任CEO,致力于开发基于软件即服务(SaaS)、利用大数据和Web 2.0技术的社交网络聚合和诊断工具。

此外,他还曾在其他公司担任过高级工程师总监,如在戴尔科技,领导云端大数据业务团队,负责管理美国和中国的重大项目和企业部门重组。同样,他还在XanGo担任首席信息官(CIO),管理项目如帮助台、生产支持和解决方案开发。

他的专业领域包括边缘到云技术、网络安全、生成人工智能、软件开发、网络技术、原生云开发和容器生态系统。他通过自己制作和主持的播客和每周通讯“拥抱数字化转型”,帮助组织成功航行数字化转型,充分利用人员、流程和技术。



Pulsipher, Darren 先生

- 英特尔公司公共部门解决方案首席架构师, 美国加利福尼亚州
- 《拥抱数字化转型》节目主持和制作人, 美国加利福尼亚州
- Yoly Inc. 创始人兼CEO, 美国阿肯色州
- 戴尔科技高级工程师总监, 美国阿肯色州
- XanGo 首席信息官 (CIO), 美国犹他州
- 凯迪思设计系统公司高级架构师, 美国加利福尼亚州
- 朗讯科技公司项目过程高级经理, 美国加利福尼亚州
- Cemax-Icon公司软件工程师, 美国加利福尼亚州
- ISG Technologies公司软件工程师, 加拿大
- 凤凰城大学技术管理MBA学位
- 布里格姆·扬大学计算机科学和电子工程学士学位

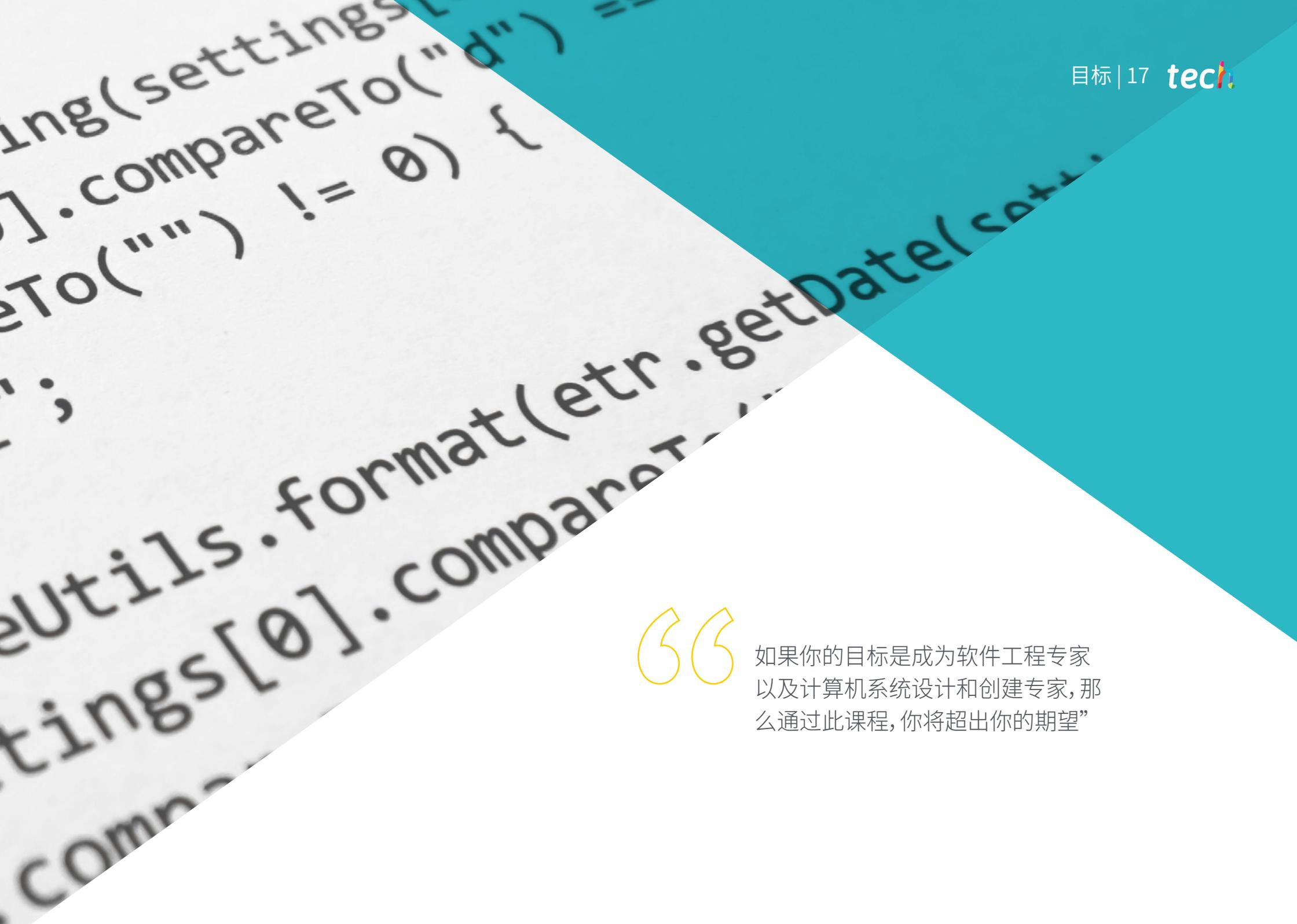
“

感谢 TECH, 你将能够与世界上最优秀的专业人士一起学习”

04 目标

计算机系统的管理需要对它们有广泛而详尽的知识。出于这个原因, TECH开发了 this 半面授校级硕士课程, 目的是让毕业生能够获得学术全景中最好的课程, 不仅包括完整和动态的议程, 还包括最先进的教学工具, 使他能够以理论和实践的方式发展自己的技能。因此, 在不到 1 年的时间内, 你将能成为软件工程专家。





如果你的目标是成为软件工程专家
以及计算机系统设计和创建专家, 那
么通过此课程, 你将超出你的期望”



总体目标

- ◆ 该实践培训旨在使毕业生不仅获得与软件工程和计算机系统领域最新发展相关的新知识, 并提高他们使用新技术和软件的技能。此外, 你将拥有必要的知识, 以专业、最佳和有效的方式处理活动中产生的数据



你将深入研究高级PHP语言及其语法, 使用XAMPP测试HTML内容的生成”





具体目标

模块 1. 软件工程的方法、开发和质量

- ◆ 了解软件工程的基础知识, 以及在开发期间和之后的一套规则与道德原则和职业责任
- ◆ 了解软件开发过程在不同的编程模型和编程范式
- ◆ 了解统一建模语言 (UML) 中不同类型的应用程序建模和设计模式
- ◆ 学习在软件开发中正确应用敏捷方法的知识, 包括 Scrum
- ◆ 了解精益开发方法来区分过程中不增加价值的活动, 以获得更高质量的软件

模块 2. 软件项目管理

- ◆ 了解项目管理的基础概念和项目管理的生命周期
- ◆ 了解项目管理的不同阶段, 例如启动、计划、管理利益相关者以及范围
- ◆ 学习时间管理、预算制定和风险应对的进度安排
- ◆ 了解项目中质量管理的运作, 包括计划、保证、控制、统计概念和可用工具
- ◆ 了解项目的采购、执行、监控、控制和收尾流程的运作
- ◆ 从项目管理中获得与职业责任相关的基础知识

模块 3. 软件开发平台

- ◆ 了解不同的软件开发平台
- ◆ 获得以 Java 和 .NET 语言开发应用程序和图形界面的必要知识
- ◆ 了解调试和测试所进行开发的必要技术
- ◆ 了解安卓移动应用开发环境以及调试和发布流程
- ◆ 了解基于云的应用程序开发并确定实施的正确程序
- ◆ 掌握谷歌云平台的基本概念、服务和工具

模块 4. Web 客户端的计算

- ◆ 通过 HTML 标记语言同化创建 Web 内容的过程
- ◆ 了解改进用 HTML 编写的文档的外观的过程和技术
- ◆ 了解 JavaScript 语言的演变
- ◆ 获得在 Web 客户端开发应用程序所需的知识
- ◆ 通过使用构成 JavaScript 的不同过程、函数和物件来开发具有复杂结构的应用程序
- ◆ 学习使用 HTML 和 XML 文档的 DOM 编程接口, 以修改他们的结构和内容
- ◆ 了解基于事件的流程和Listeners的使用, 以及现代工具包和对齐系统的使用
- ◆ 了解网站可用性的概念、优势、原则、方法和技术, 以使网站可供用户使用
- ◆ 建立网络可访问性知识, 了解当前数字平台、方法、法规、标准的重要, 并确定合规范围

模块 5. Web 服务器的计算

- ◆ 了解 PHP 语言的基这个、中级和高级概念,用于在服务器端实现应用程序
- ◆ 掌握数据建模、关系、键和规范的必要知识
- ◆ 了解逻辑数据模型的构建,表,列,键和依赖项的规范以及数据物理管理,文件类型,访问模式和组织的必要知识
- ◆ 学习将 PHP 开发的应用程序与 MariaDB 和 MySQL 数据库集成
- ◆ 掌握与客户端交互的过程,通过使用:表单、Cookies 和会话管理
- ◆ 了解将应用程序的数据、用户界面和控制逻辑分成三个不同组件的模型视图控制器 (MVC) 软件架构
- ◆ 通过使用 XML、SOA 和 REST 获得使用 Web 服务的技能

模块 6. 安全管理

- ◆ 了解信息安全流程及其对机密性、完整性、可用性和经济成本的影响
- ◆ 学习在信息技术服务管理中使用良好的安全实践
- ◆ 获取正确认证安全流程的知识
- ◆ 了解访问控制的机制和认证方法,以及访问审计过程
- ◆ 了解安全管理计划、风险管理和安全策略设计
- ◆ 了解业务连续性计划、阶段和维护流程
- ◆ 了解通过 DMZ 网络正确保护公司的程序、入侵检测系统的使用和其他方法

模块 7. 软件安全

- ◆ 了解与软件安全相关的问题、漏洞以及分类方式
- ◆ 了解软件安全的设计原则、方法和标准
- ◆ 了解软件生命周期不同阶段的安全应用
- ◆ 掌握软件安全编码及验证技术的必要知识
- ◆ 在开发和提供云服务期间吸收确保安全的方法和流程
- ◆ 了解密码学的基础知识和当今存在的不同加密技术

模块 8. 网络服务器管理

- ◆ 了解 Web 服务器的概念、操作、架构、资源和内容
- ◆ 了解HTTP协议的操作、结构和管理
- ◆ 在多台服务器中同化分布式架构的概念
- ◆ 掌握一个应用服务器和另一个Proxy的操作
- ◆ 分析当前市场中流行的不同 Web 服务器
- ◆ 了解 Web 服务器上使用情况统计和负载平衡的过程
- ◆ 获得安装、管理和配置 Microsoft Internet Information Services (IIS) Web 服务器以及免费的 Apache Web 服务器的必要知识

```
36
37
38 this.bindInput();
39 this.bindButtons();
40 };
41
42 Searchbar.prototype = {
43   bindInput: function() {
44     var input = this.input;
45     var hist = this.searchHistory;
46     var self = this;
47
48     input.on("keydown", function(e) {
49       //escape
50       if (e.keyCode == 27) {
51         // this is a new line
52         self.deactivate(true);
53         return; // this is a modified line
54       }
55       if (e.keyCode == 13) {
56         e.stopImmediatePropagation();
57         e.preventDefault();
58         self.search();
59         self.deactivate();
60         return;
61       }
62       //up/down
63       if (e.keyCode == 38 || e.keyCode == 40) {
64         e.preventDefault();
65         e.stopImmediatePropagation();
66         if (e.keyCode == 38) { // up
67           // show previous search query
68           if (hist.currentIndex == hist.history.length - 1) {
69             hist.currentQuery = input.value;
70             // skip previous search if we're already there
71             if (hist.currentQuery == hist.history[hist.currentIndex - 1]) {
72               hist.currentIndex--;
73             }
74           }
75         }
76       }
77     });
78   }
79 };
80
```

模块 9. 安全审计

- 获得正确执行审计流程和内部 IT 控制所需的知识
- 了解系统和网络安全审计要执行的流程
- 了解互联网和移动设备安全审计期间的不同辅助工具
- 了解影响业务风险的属性和影响因素, 并确定正确实施适当的风险管理
- 了解风险以及实施信息安全管理系统的的方法以及要使用的法规和标准
- 了解进行安全审核的程序、可追溯性和结果的呈现

模块 10. 在线应用程序的安全

- 掌握必要的知识来评估和检测在线应用程序的漏洞
- 了解在线应用程序的安全策略和标准
- 了解 Web 应用程序开发过程中使用的程序以及通过分析和安全测试进行后续验证
- 了解部署和生产 Web 应用程序的安全措施
- 了解 Web 服务安全的概念、功能和技术, 以及安全测试和防护措施
- 学习执行道德黑客攻击、恶意软件分析和取证的过程
- 了解 Web 服务事件的缓解和遏制措施
- 掌握实施开发和实施在线应用的最佳实践技术的知识, 以及最常见的错误

05 能力

通过这个半面授校级硕士，毕业生将获得一系列专业技能，这将使他在软件工程环境中脱颖而出。而且，你不仅对计算机项目的管理和创建有详尽的知识，你还能够通过实践，解决实际复杂的问题以及开发计算机策略，编程和应用程序评估来完善你的技能和才能，这是你可以往后包含在履历中的一个方面。



“

在这个学位课程中,你将发展有关在线应用程序中应用的安全策略和标准的专业知识”



总体能力

- 设计、管理和实施软件工程和计算机系统项目
- 了解统一建模语言 (UML) 中不同类型的应用程序建模和设计模式

“

该计划的课程将为你提供掌握软件开发的关键,以检查不同程序的质量并识别它们在其编程结构中可能出现的任何错误”





具体能力

- 了解项目中质量管理的运作, 包括计划、保证、控制、统计概念和可用工具
- 使用 Java 和 .NET 语言开发应用程序和图形界面的必要知识
- 了解改进用 HTML 编写的文档的外观的过程和技术
- 通过使用表单、cookie 和会话管理来掌握与客户端交互的过程
- 了解访问控制的机制和认证方法, 以及访问审计过程
- 了解安全应用, 在软件生命周期的不同阶段
- 了解 Web 服务器的概念、操作、架构、资源和内容
- 了解互联网和移动设备安全审计期间的不同支持工具、方法和后续分析
- 了解在线应用程序的安全策略和标准

06 教学规划

为了详细说明该计划的内容,TECH考量了两个基本方面:一方面,当前计算机工程的要求和规范,另一方面,该领域专家团队的建议。收集到的所有信息都已适应再学习方法,该中心是其应用的先驱。由于使用了这种教学策略,加上其议程的详尽性以及毕业生将在虚拟校园中找到的附加材料的质量和多样性,该学位将标志着他职业生涯的分水岭。



“

旨在短短12个月内为你提供最先进和最新的肝病学知识的学习计划”

模块 1. 软件工程的方法、开发和质量

- 1.1. 软件工程简介
 - 1.1.1. 介绍
 - 1.1.2. 软件危机
 - 1.1.3. 软件工程与计算机科学之间的差异
 - 1.1.4. 软件工程的道德和职业责任
 - 1.1.5. 软件工厂
- 1.2. 软件开发过程
 - 1.2.1. 定义
 - 1.2.2. 软件过程模型
 - 1.2.3. 统一软件开发过程
- 1.3. 面向物件的软件开发
 - 1.3.1. 介绍
 - 1.3.2. 面向物件的原则
 - 1.3.3. 物件的定义
 - 1.3.4. 类型的定义
 - 1.3.5. 面向物件分析与面向物件设计
- 1.4. 基于模型的软件开发
 - 1.4.1. 建模的必要性
 - 1.4.2. 软件系统建模
 - 1.4.3. 物件建模
 - 1.4.4. UML
 - 1.4.5. CASE工具
- 1.5. 使用 UML 的应用程序建模和设计模式
 - 1.5.1. 高级需求建模
 - 1.5.2. 高级静态建模
 - 1.5.3. 高级动态建模
 - 1.5.4. 组件建模
 - 1.5.5. 使用 UML 介绍设计模式
 - 1.5.6. 适配器
 - 1.5.7. 工厂
 - 1.5.8. 单例模式
 - 1.5.9. 战略
 - 1.5.10. 合成
 - 1.5.11. 外观
 - 1.5.12. 观察
- 1.6. 模型驱动工程
 - 1.6.1. 介绍
 - 1.6.2. 系统元建模
 - 1.6.3. MDA
 - 1.6.4. DSL
 - 1.6.5. 使用 OCL 改进模型
 - 1.6.6. 模型转换
- 1.7. 软件工程的这个体
 - 1.7.1. 介绍
 - 1.7.2. 本体工程
 - 1.7.3. 本体在软件工程的应用
- 1.8. 软件开发的敏捷方法论, Scrum
 - 1.8.1. 什么是软件敏捷性?
 - 1.8.2. 敏捷宣言
 - 1.8.3. 敏捷项目的路线
 - 1.8.4. 产品负责人
 - 1.8.5. 用户记录
 - 1.8.6. 敏捷规划和估算
 - 1.8.7. 敏捷开发中的测量
 - 1.8.8. Scrum 简介
 - 1.8.9. 角色
 - 1.8.10. Product Backlog
 - 1.8.11. Sprint
 - 1.8.12. 会议

- 1.9. Lean软件开发方法
 - 1.9.1. 介绍
 - 1.9.2. Kanban
- 1.10. 质量和软件过程的改善
 - 1.10.1. 介绍
 - 1.10.2. 软件测量
 - 1.10.3. 软件测试
 - 1.10.4. 软件过程质量模型:CMMI

模块 2. 软件项目管理

- 2.1. 了解项目管理的基础概念和项目管理的生命周期
 - 2.1.1. 什么是项目?
 - 2.1.2. 通用方法
 - 2.1.3. 什么是项目方向/管理?
 - 2.1.4. 什么是项目计划?
 - 2.1.5. 益处
 - 2.1.6. 项目的生命周期
 - 2.1.7. 项目管理的过程或生命周期组
 - 2.1.8. 过程组和知识领域之间的关系
 - 2.1.9. 产品和项目生命周期之间的关系
- 2.2. 开始和计划
 - 2.2.1. 从想法到项目
 - 2.2.2. 项目法的制定
 - 2.2.3. 项目启动会
 - 2.2.4. 启动过程的任务、知识和技能
 - 2.2.5. 项目计划
 - 2.2.6. 制定基本计划。步骤
 - 2.2.7. 规划过程的任务、知识和技能

- 2.3. 利益相关者和外展管理
 - 2.3.1. 辨识利益相关者
 - 2.3.2. 制定利益相关者的管理计划
 - 2.3.3. 管理利益相关者的参与
 - 2.3.4. 控制利益相关者的参与
 - 2.3.5. 项目目标
 - 2.3.6. 范围管理和计划
 - 2.3.7. 收集需求
 - 2.3.8. 定义范围说明
 - 2.3.9. 创建WBS (EDT)
 - 2.3.10. 检查和控制范围
- 2.4. 时间表的制定
 - 2.4.1. 时间管理和计划
 - 2.4.2. 定义活动
 - 2.4.3. 确定活动顺序
 - 2.4.4. 活动资源估算
 - 2.4.5. 活动的估计时间
 - 2.4.6. 进度制定和关键路径计算
 - 2.4.7. 日程控制
- 2.5. 预算制定和风险应对
 - 2.5.1. 估算成本
 - 2.5.2. 制定预算和 S 曲线
 - 2.5.3. 成本控制与挣值法
 - 2.5.4. 风险概念
 - 2.5.5. 如何进行风险分析?
 - 2.5.6. 制定应对计划
- 2.6. 质量管理
 - 2.6.1. 质量规划
 - 2.6.2. 质量保证
 - 2.6.3. 质量控制
 - 2.6.4. 基本统计概念
 - 2.6.5. 质量管理工具
- 2.7. 沟通和人力资源
 - 2.7.1. 规划沟通管理
 - 2.7.2. 通信需求分析
 - 2.7.3. 通信技术
 - 2.7.4. 沟通模式
 - 2.7.5. 沟通方式
 - 2.7.6. 通讯管理计划
 - 2.7.7. 管理通讯
 - 2.7.8. 人力资源管理
 - 2.7.9. 主要参与者及在项目中的角色
 - 2.7.10. 组织的类型
 - 2.7.11. 项目组织
 - 2.7.12. 工作团队
- 2.8. 供应
 - 2.8.1. 采购流程
 - 2.8.2. 教学计划
 - 2.8.3. 搜索供应商并请求报价
 - 2.8.4. 合同的授予
 - 2.8.5. 合同的管理
 - 2.8.6. 合同
 - 2.8.7. 合同的类型
 - 2.8.8. 合同的谈判
- 2.9. 执行、监控控制以及关闭
 - 2.9.1. 流程组
 - 2.9.2. 项目实施
 - 2.9.3. 项目监控
 - 2.9.4. 项目的关闭
- 2.10. 职业责任
 - 2.10.1. 职业责任
 - 2.10.2. 社会和职业责任的特征
 - 2.10.3. 项目负责人的道德规范
 - 2.10.4. 责任和PMP®
 - 2.10.5. 责任的范例
 - 2.10.6. 专业化的好处

模块 3. 软件开发平台

- 3.1. 应用程序开发简介
 - 3.1.1. 桌面应用程序
 - 3.1.2. 编程语言
 - 3.1.3. 集成开发环境
 - 3.1.4. 网络应用程序
 - 3.1.5. 移动应用程序
 - 3.1.6. 云应用程序
- 3.2. Java的应用程序开发和图形界面
 - 3.2.1. Java 的集成开发环境
 - 3.2.2. Java 的顶级 IDE
 - 3.2.3. Eclipse开发平台介绍
 - 3.2.4. NetBeans 开发平台介绍
 - 3.2.5. 用于图形用户界面的模型视图控制器
 - 3.2.6. 在 Eclipse设计图形界面
 - 3.2.7. 在 NetBeans设计图形界面
- 3.3. Java的调试和测试
 - 3.3.1. 用Java测试和调试程序
 - 3.3.2. 在Eclipse 调试
 - 3.3.3. 在NetBeans 调试
- 3.4. .NET 的应用程序开发和图形界面
 - 3.4.1. 网络框架
 - 3.4.2. .NET 开发平台组件
 - 3.4.3. 视觉工作室 .NET
 - 3.4.4. 用于 GUI 的 .NET 工具
 - 3.4.5. 带有Windows Presentation Foundation 的 GUI
 - 3.4.6. 调试和构建 WPF 应用程序
- 3.5. .NET 网络编程
 - 3.5.1. .NET 网络编程简介
 - 3.5.2. .NET 中的请求和响应
 - 3.5.3. .NET 使用的应用程序协议
 - 3.5.4. .NET 网络的编程安全性

- 3.6. 移动应用程序开发环境
 - 3.6.1. 移动应用程序
 - 3.6.2. 安卓手机应用程序
 - 3.6.3. 安卓开发步骤
 - 3.6.4. 安卓Studio IDE
- 3.7. 安卓Studio 环境的应用开发
 - 3.7.1. 安装并启动安卓Studio
 - 3.7.2. 运行 安卓 应用程序
 - 3.7.3. 安卓Studio 图形界面的开发
 - 3.7.4. 在 安卓Studio 启动活动
- 3.8. 调试和发布安卓应用程序
 - 3.8.1. 安卓Studio的调试应用
 - 3.8.2. 在安卓Studio中记忆应用程序
 - 3.8.3. 在 Google Play上发布应用
- 3.9. 云应用开发
 - 3.9.1. 云计算
 - 3.9.2. Cloud的层次:SaaS, PaaS, IaaS
 - 3.9.3. 云开发主要平台
 - 3.9.4. 参考书目
- 3.10. 谷歌云平台简介
 - 3.10.1. 谷歌云平台的基础
 - 3.10.2. 谷歌 云平台的服务
 - 3.10.3. 谷歌 云平台的工具

模块 4. Web 客户端的计算

- 4.1. HTML 简介
 - 4.1.1. 文件的结构
 - 4.1.2. 颜色
 - 4.1.3. 文字
 - 4.1.4. 超文字链接
 - 4.1.5. 图片
 - 4.1.6. 列表
 - 4.1.7. 表格
 - 4.1.8. 框架(Frames)

- 4.1.9. 表格
- 4.1.10. 移动技术的特定元素
- 4.1.11. 已弃用的元素
- 4.2. 网页样式表 (CSS)
 - 4.2.1. 样式表的元素和结构
 - 4.2.1.1. 创建样式表
 - 4.2.1.2. 样式的应用。选择器
 - 4.2.1.3. 样式继承和级联
 - 4.2.1.4. 使用样式的页面格式
 - 4.2.1.5. 通过样式的页面结构。盒子模型
 - 4.2.2. 不同设备的设计风格
 - 4.2.3. 样式表的类型:静态和动态。仿真类
 - 4.2.4. 使用样式表的良好实践
- 4.3. JavaScript的介绍和历史
 - 4.3.1. 介绍
 - 4.3.2. JavaScript的历史
 - 4.3.3. 将要使用的开发环境
- 4.4. 网络编程的基本概念
 - 4.4.1. 基本 JavaScript 语法
 - 4.4.2. 原始数据类型和运算
 - 4.4.3. 变量和范围
 - 4.4.4. 字符串和模板文字
 - 4.4.5. 数字和布尔值
 - 4.4.6. 比较
- 4.5. JavaScript的复杂结构
 - 4.5.1. 向量或数组和对象
 - 4.5.2. 套组
 - 4.5.3. 地图
 - 4.5.4. 困境
 - 4.5.5. 循环
- 4.6. 功能和物件
 - 4.6.1. 函数定义和调用
 - 4.6.2. 论据
 - 4.6.3. 箭头函数
 - 4.6.4. 回调功能或回调函数
 - 4.6.5. 高阶函数
 - 4.6.6. 文字物件
 - 4.6.7. This物件
 - 4.6.8. 作为命名空间的物件:Math 物件与Date物件
- 4.7. 文档物件模型 (DOM)
 - 4.7.1. 什么是DOM?
 - 4.7.2. 历史简介
 - 4.7.3. 浏览和获取项目
 - 4.7.4. 有 JSDOM 的虚拟 DOM
 - 4.7.5. 查询选择器或Query Selectors
 - 4.7.6. 通过属性导航
 - 4.7.7. 以元素分配属性
 - 4.7.8. 节点创建和修改
 - 4.7.9. 更新 DOM 元素的样式
- 4.8. 现代网络开发
 - 4.8.1. 基于事件和listeners的流量
 - 4.8.2. 现代网络工具包和对齐系统
 - 4.8.3. JavaScript 严格模式
 - 4.8.4. 更多关于函数
 - 4.8.5. 承诺和异步函数
 - 4.8.6. Closures
 - 4.8.7. 函数式编程
 - 4.8.8. JavaScript的 POO
- 4.9. 网站可用性
 - 4.9.1. 可用性简介
 - 4.9.2. 可用性的定义
 - 4.9.3. 以用户为中心的网页设计的重要性
 - 4.9.4. 可访问性和可用性之间的差异
 - 4.9.5. 可访问性和可用性相结合的优点和问题
 - 4.9.6. 发展可用网站的优势和难点
 - 4.9.7. 可用性方法
 - 4.9.8. 用户需求分析

- 4.9.9. 概念设计原则。面向用户的原型设计
- 4.9.10. 创建可用网站的指南
 - 4.9.10.1. Jakob Nielsen 可用性指南
 - 4.9.10.2. Bruce Tognazzini 可用性指南
- 4.9.11. 可用性评估
- 4.10. 网站可访问性
 - 4.10.1. 介绍
 - 4.10.2. 网络可访问性的定义
 - 4.10.3. 残疾类型
 - 4.10.3.1. 暂时或永久性残疾
 - 4.10.3.2. 视力障碍
 - 4.10.3.3. 听力障碍
 - 4.10.3.4. 运动障碍
 - 4.10.3.5. 神经或认知障碍
 - 4.10.3.6. 老化带来的困难
 - 4.10.3.7. 来自环境的限制
 - 4.10.3.8. 阻止访问网络的障碍
 - 4.10.4. 克服障碍的技术辅助和支持产品
 - 4.10.4.1. 盲人援助
 - 4.10.4.2. 帮助视力低下的人
 - 4.10.4.3. 帮助有色盲的人
 - 4.10.4.4. 对听力障碍者的援助
 - 4.10.4.5. 对运动障碍者的援助
 - 4.10.4.6. 为有认知和神经障碍的人提供援助
 - 4.10.5. 网页无障碍实施的优势和难点
 - 4.10.6. 网页可访问性法规和标准
 - 4.10.7. 网页可访问性监管机构
 - 4.10.8. 规范和标准的比较
 - 4.10.9. 遵守法规和标准的指南
 - 4.10.9.1. 主要指南的描述 (图片、视频链接等)
 - 4.10.9.2. 无障碍导航指南
 - 4.10.9.2.1. 感知能力
 - 4.10.9.2.2. 可操作性
 - 4.10.9.2.3. 可理解性
 - 4.10.9.2.4. 坚固性
 - 4.10.10. Web 可访问性合规流程的描述
 - 4.10.11. 合规水平
 - 4.10.12. 合规标准
 - 4.10.13. 合规要求

模块 5. Web 服务器的计算

- 5.1. 服务端编程简介: PHP
 - 5.1.1. 服务器编程基础
 - 5.1.2. 基本 PHP 语法
 - 5.1.3. 使用 PHP 生成 HTML 内容
 - 5.1.4. 开发和测试环境: XAMPP
- 5.2. 高级 PHP
 - 5.2.1. 使用 PHP 控制结构
 - 5.2.2. PHP 的函数
 - 5.2.3. PHP 中 Arrays
 - 5.2.4. 用 PHP 处理字符串
 - 5.2.5. PHP 中的面向物件
- 5.3. 数据模型
 - 5.3.1. 数据概念。数据生命周期
 - 5.3.2. 数据类型
 - 5.3.2.1. 基础
 - 5.3.2.2. 注册
 - 5.3.2.3. 动态

- 5.4. 关系模型
 - 5.4.1. 描述
 - 5.4.2. 实体和实体类型
 - 5.4.3. 数据元素属性
 - 5.4.4. 关系:类型、子类型、基数
 - 5.4.5. 密码密码类型
 - 5.4.6. 标准化范式
- 5.5. 逻辑数据模型的构建
 - 5.5.1. 表规格
 - 5.5.2. 列定义
 - 5.5.3. 主要规格
 - 5.5.4. 转换为正常形式。依赖
- 5.6. 物理数据模型。数据文件
 - 5.6.1. 数据文件说明
 - 5.6.2. 文件类型
 - 5.6.3. 访问模式
 - 5.6.4. 文件组织
- 5.7. 从 PHP 访问数据库
 - 5.7.1. MariaDB 简介
 - 5.7.2. 使用 MariaDB 数据库:SQL 语言
 - 5.7.3. 从 PHP 访问 MariaDB 数据库
 - 5.7.4. MySQL 简介
 - 5.7.5. 使用 MySql 数据库:SQL 语言
 - 5.7.6. 从 PHP 访问 MySql 数据库
- 5.8. 通过 PHP 与客户端交互
 - 5.8.1. PHP 表单
 - 5.8.2. Cookies
 - 5.8.3. 会话处理
- 5.9. 网络应用架构
 - 5.9.1. 模型视图控制器模式
 - 5.9.2. 控制
 - 5.9.3. 模型
 - 5.9.4. 查看

- 5.10. 网络服务简介
 - 5.10.1. XML 简介
 - 5.10.2. 面向服务的架构 (SOA):网络服务
 - 5.10.3. 创建 SOAP 和 REST Web 服务
 - 5.10.4. SOAP 协议
 - 5.10.5. REST 协议

模块 6. 安全管理

- 6.1. 信息安全
 - 6.1.1. 介绍
 - 6.1.2. 信息安全意味着机密性、完整性和可用性
 - 6.1.3. 安全是一个经济问题
 - 6.1.4. 安全是一个过程
 - 6.1.5. 信息分类
 - 6.1.6. 信息安全涉及风险管理
 - 6.1.7. 安全性与安全控制相结合
 - 6.1.8. 安全性既是物理也是逻辑的
 - 6.1.9. 安全涉及到的人
- 6.2. 信息安全专业人士
 - 6.2.1. 介绍
 - 6.2.2. 信息安全作为一种职业
 - 6.2.3. 认证 (ISC)2
 - 6.2.4. ISO 27001 标准
 - 6.2.5. IT 服务管理中的良好安全实践
 - 6.2.6. 信息安全成熟度模型
 - 6.2.7. 其他认证、标准和专业资源
- 6.3. 访问控制
 - 6.3.1. 介绍
 - 6.3.2. 访问控制要求
 - 6.3.3. 认证机制
 - 6.3.4. 授权方式
 - 6.3.5. 访问会计和审计
 - 6.3.6. “三A”技术

- 6.4. 信息安全计划、流程和政策
 - 6.4.1. 介绍
 - 6.4.2. 安全管理程序
 - 6.4.3. 风险管理
 - 6.4.4. 安全策略设计
- 6.5. 业务连续性计划
 - 6.5.1. PCN 简介
 - 6.5.2. 第一阶段和第二阶段
 - 6.5.3. 第三阶段和第四阶段
 - 6.5.4. PCN的维护
- 6.6. 正确保护公司的程序
 - 6.6.1. 网络 DMZ
 - 6.6.2. 入侵检测系统
 - 6.6.3. 访问控制列表
 - 6.6.4. 向攻击者学习:HoneyPot
- 6.7. 安全架构。预防
 - 6.7.1. 概述。活动和层模型
 - 6.7.2. 周界防御(防火墙、WAFsIPS等)
 - 6.7.3. 端点防御(计算机、服务器和服务)
- 6.8. 安全架构。探测
 - 6.8.1. 概览检测和监控
 - 6.8.2. Logs、加密流量突破、记录和 Siems
 - 6.8.3. 警报和情报
- 6.9. 安全架构。反应
 - 6.9.1. 反应。产品、服务和资源
 - 6.9.2. 事件管理
 - 6.9.3. CERTS 和 CSIRTs
- 6.10. 安全架构恢复
 - 6.10.1. 弹性、概念、业务要求和法规
 - 6.10.2. 弹性 IT 解决方案
 - 6.10.3. 危机管理和治理

模块 7. 软件安全

- 7.1. 软件的安全问题
 - 7.1.1. 软件安全问题的介绍
 - 7.1.2. 漏洞及分类
 - 7.1.3. 保护软件属性
 - 7.1.4. 参考文献
- 7.2. 软件安全设计原则
 - 7.2.1. 介绍
 - 7.2.2. 软件安全设计原则
 - 7.2.3. S-SDLC的类型
 - 7.2.4. S-SDLC 阶段的软件安全
 - 7.2.5. 方法和标准
 - 7.2.6. 参考文献
- 7.3. 需求和设计阶段软件生命周期的安全性
 - 7.3.1. 介绍
 - 7.3.2. 攻击建模
 - 7.3.3. 滥用的案件
 - 7.3.4. 安全需求工程
 - 7.3.5. 风险分析。建筑
 - 7.3.6. 设计模式
 - 7.3.7. 参考文献
- 7.4. 软件生命周期中的编码、测试和运行阶段的安全性
 - 7.4.1. 介绍
 - 7.4.2. 基于风险的安全测试
 - 7.4.3. 代码审查
 - 7.4.4. 渗透测试
 - 7.4.5. 安全行动
 - 7.4.6. 外部审查
 - 7.4.7. 参考文献

- 7.5. 安全编码应用程序 I
 - 7.5.1. 介绍
 - 7.5.2. 安全编码实践
 - 7.5.3. 输入操作和验证
 - 7.5.4. 内存溢出
 - 7.5.5. 参考文献
- 7.6. 安全编码应用程序 II
 - 7.6.1. 介绍
 - 7.6.2. 整数溢出、截断错误和整数之间的类型转换问题
 - 7.6.3. 错误和异常
 - 7.6.4. 隐私和保密
 - 7.6.5. 特权程序
 - 7.6.6. 参考文献
- 7.7. 开发和云的安全性
 - 7.7.1. 发展保障;方法与实践
 - 7.7.2. IaaS、PaaS 和 SaaS 模型
 - 7.7.3. 云和云服务的安全性
- 7.8. 加密
 - 7.8.1. 密码学基础
 - 7.8.2. 对称和非对称加密
 - 7.8.3. 静态和传输中的加密
- 7.9. 安全自动化和编排 (SOAR)
 - 7.9.1. 人工处理的复杂性; 需要自动化任务
 - 7.9.2. 产品和服务
 - 7.9.3. SOAR-架构
- 7.10. 远程办公安全
 - 7.10.1. 需求和场景
 - 7.10.2. 产品和服务
 - 7.10.3. 远程办公安全

模块 8. 网络服务器管理

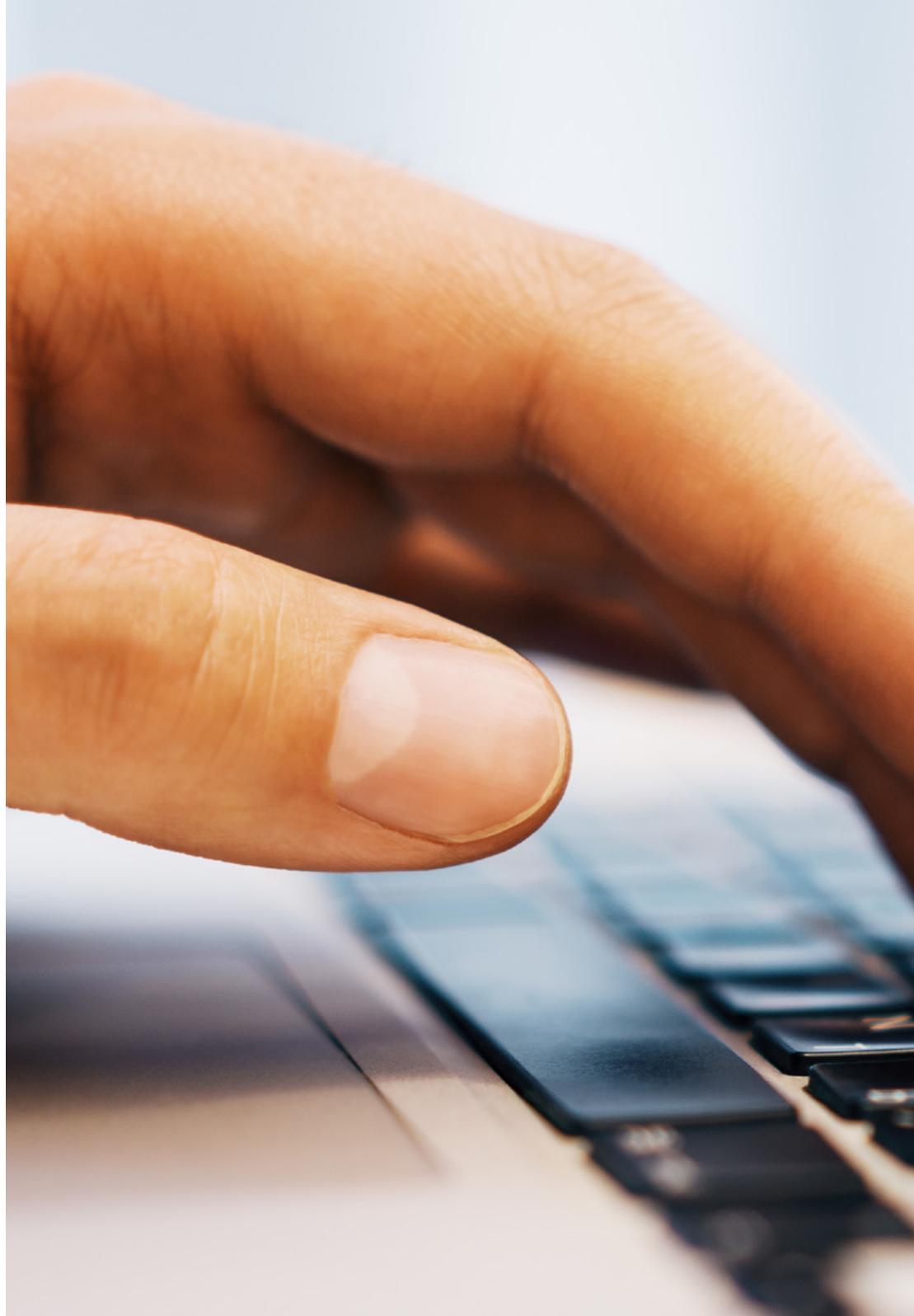
- 8.1. 网络服务器简介
 - 8.1.1. 什么是网络服务器?
 - 8.1.2. Web 服务器的架构和操作
 - 8.1.3. Web 服务器上的资源和内容
 - 8.1.4. 应用服务器
 - 8.1.5. 代理服务器
 - 8.1.6. 市场上的主要网络服务器
 - 8.1.7. Web 服务器使用情况统计
 - 8.1.8. Web 服务器的安全性
 - 8.1.9. Web 服务器的负载平衡
 - 8.1.10. 参考文献
- 8.2. 掌握HTTP协议
 - 8.2.1. 操作和结构
 - 8.2.2. 请求或请求方法的描述
 - 8.2.3. 状态码
 - 8.2.4. 标题
 - 8.2.5. 内容编码代码页
 - 8.2.6. 通过代理、Livehttpheaders或类似方法在互联网上发出 HTTP 请求, 分析使用的协议
- 8.3. 分布在多个服务器中的架构描述
 - 8.3.1. 3层模型
 - 8.3.2. 容错
 - 8.3.3. 负载分担
 - 8.3.4. 会话状态存储
 - 8.3.5. 缓存存储
- 8.4. 互联网信息服务 (IIS)
 - 8.4.1. IIS是什么?
 - 8.4.2. IIS的历史和演变
 - 8.4.3. IIS7 及更高版的主要优点和特性
 - 8.4.4. IIS7 及以后的架构

- 8.5. IIS的安装、管理和配置
 - 8.5.1. 前言
 - 8.5.2. 安装互联网信息服务 (IIS)
 - 8.5.3. IIS 管理工具
 - 8.5.4. 网站的创建、配置和管理
 - 8.5.5. 在 IIS 安装和扩展
 - 8.6. IIS 中的高级安全性
 - 8.6.1. 前言
 - 8.6.2. IIS 中的身份验证、授权和访问控制
 - 8.6.3. 使用 SSL 在 IIS 的配置安全网站
 - 8.6.4. IIS 8.x 实现的安全策略
 - 8.7. 阿帕奇简介
 - 8.7.1. 什么是阿帕奇?
 - 8.7.2. 阿帕奇的主要优点
 - 8.7.3. 阿帕奇的主要特点
 - 8.7.4. 架构
 - 8.8. 阿帕奇安装和配置
 - 8.8.1. 阿帕奇的初始安装
 - 8.8.2. 阿帕奇配置
 - 8.9. 阿帕奇不同模块的安装和配置
 - 8.9.1. 阿帕奇的安装模块
 - 8.9.2. 模块类型
 - 8.9.3. 安全的阿帕奇配置
 - 8.10. 高级安全
 - 8.10.1. 身份验证、授权和访问控制
 - 8.10.2. 身份验证方法
 - 8.10.3. 使用 SSL 保护 阿帕奇配置
- ## 模块 9. 安全审计
- 9.1. 信息系统及审计简介
 - 9.1.1. 信息系统简介和计算机审计的作用
 - 9.1.2. "IT审计"和"内部IT控制"的定义
 - 9.1.3. 计算机审计的职能和目标
 - 9.1.4. 内部控制与计算机审计的区别
 - 9.2. 信息系统的内部控制
 - 9.2.1. 数据处理中心功能组织图
 - 9.2.2. 信息系统控制的分类
 - 9.2.3. 黄金法则
 - 9.3. 信息系统审计的过程和阶段
 - 9.3.1. 风险评估 (EDR) 和其他计算机审计方法
 - 9.3.2. 执行信息系统审计。审计的阶段
 - 9.3.3. 信息系统审计员的基础技能
 - 9.4. 系统和网络中的技术安全审计
 - 9.4.1. 技术安全审计。渗透测试。之前的概念
 - 9.4.2. 系统安全审计支持工具
 - 9.4.3. 网络安全审计支持工具
 - 9.5. 互联网和移动设备的技术安全审计
 - 9.5.1. 互联网安全审计。辅助工具
 - 9.5.2. 移动设备的安全审计。辅助工具
 - 9.5.3. 附录1。执行报告和技术报告的结构
 - 9.5.4. 附录2。工具清单
 - 9.5.5. 附录3。方法
 - 9.6. 信息安全管理体系统
 - 9.6.1. IS 安全性:属性和影响因素
 - 9.6.2. 业务风险和风险管理:控制的实施
 - 9.6.3. 信息安全 SG (ISMS):成功的概念和关键因素
 - 9.6.4. ISMS-PDCA模型
 - 9.6.5. ISMS ISO-IEC 27001:组织环境
 - 9.6.6. 第4段。组织背景
 - 9.6.7. 第5段。领导
 - 9.6.8. 第6段。教学计划
 - 9.6.9. 第7段。支援
 - 9.6.10. 第8段。运作
 - 9.6.11. 第9段。绩效评估
 - 9.6.12. 第10段。完善
 - 9.6.13. ISO 27001/ISO-IEC 27002 附录:目标和控制
 - 9.6.14. SGSI 审核

- 9.7. 执行审计
 - 9.7.1. 程序
 - 9.7.2. 技术
- 9.8. 溯源
 - 9.8.1. 方法
 - 9.8.2. 分析报告
- 9.9. 保管
 - 9.9.1. 技术
 - 9.9.2. 结果
- 9.10. 报告和提供证据
 - 9.10.1. 报告类型
 - 9.10.2. 数据分析
 - 9.10.3. 出示证据

模块 10. 在线应用程序的安全

- 10.1. 在线应用程序的漏洞和安全问题
 - 10.1.1. 在线应用程序安全性简介
 - 10.1.2. Web 应用程序设计的安全漏洞
 - 10.1.3. Web 应用程序实现的安全漏洞
 - 10.1.4. Web 应用程序部署的安全漏洞
 - 10.1.5. 安全漏洞的官方列表
- 10.2. 在线应用程序安全的政策和标准
 - 10.2.1. 在线应用程序安全的支柱
 - 10.2.2. 安全政策
 - 10.2.3. 信息安全管理体糸
 - 10.2.4. 安全的软件开发生命周期
 - 10.2.5. 应用安全标准
- 10.3. Web 应用程序设计的安全性
 - 10.3.1. Web 应用程序安全性简介
 - 10.3.2. Web 应用程序设计的安全性
- 10.4. Web 应用程序的安全性和在线保护测试
 - 10.4.1. Web应用程序安全性分析与测试
 - 10.4.2. Web 应用程序的部署和生产的安全性



- 10.5. 网络服务安全
 - 10.5.1. Web 服务安全性简介
 - 10.5.2. Web 服务安全特性和技术
- 10.6. Web 服务的安全性和在线保护测试
 - 10.6.1. 网络服务安全评估
 - 10.6.2. 在线保护防火墙和 XML 网关
- 10.7. 道德黑客攻击、恶意软件和取证
 - 10.7.1. 道德黑客
 - 10.7.2. 恶意软件分析
 - 10.7.3. 取证分析
- 10.8. 解决 Web 服务上的事件
 - 10.8.1. 监测
 - 10.8.2. 绩效衡量工具
 - 10.8.3. 遏制措施
 - 10.8.4. 根本原因分析
 - 10.8.5. 主动问题管理
- 10.9. 确保应用程序安全的良好做法
 - 10.9.1. 开发在线应用程序的良好做法手册
 - 10.9.2. 实施在线申请的良好做法手册
- 10.10. 危害应用程序安全的常见错误
 - 10.10.1. 开发中的常见错误
 - 10.10.2. 常见的托管错误
 - 10.10.3. 生产中的常见错误



通过此教学计划后,你将掌握规划,管理和指导软件项目的各个方面”

07

临床实习

理论阶段的高潮是将所学一切付诸实践的可能性,这是TECH展示其对毕业生专业成长的承诺方式。出于这个原因,它将为你提供 120 小时在软件开发领导公司的实践期,你可以在其中积极参与正在开发的项目,获得关键的、战略性的,但最重要的是,对计算机行业现实的真实愿景。





“

通过逻辑和物理数据的建模，
你将能够详细了解 Web 服务
器编程和计算的最新进展”

TECH意识到实践期的重要性,这个将可以让毕业生发展他们的知识并完善他们的专业技能。因此,它为你提供了成为计算机工程领域享有盛誉的公司一成员的可能性,该公司具有国际认可和多年的计算机系统工作经验。这个经验于120小时内发展,在3周内分配:从周一到周五,每天连续8小时与该领域的专家一起。

在这个完全临床实习的学习建议中,这些活动旨在发展和提高软件设计和结构的必要技能的提供,旨在为活动的练习和高专业表现进行具体培训。

因此,这是一个独特的机会,可以赶上在领先公司工作的行业新知,拥有最现代的数字工具和最新的计算机技术。此外,实习期间将允许专业人士完成一定数量的实践活动,这是任何人员选择过程中都可以重视的方面。

教学将在学生的积极参与下进行,执行每个能力领域的活动和程序(学习学习和学习做),在教师和其他培训合作伙伴的陪伴和指导下,促进团队合作和多学科整合作为软件工程和计算机系统实践的横向能力(学习成为和学习联系)。

下面描述的实际程序将成为培训实践的基础,其实现将取决于学生在公司逗留期间项目的可用性。



在你的简历中包含可证明的经验,这将为你打开计算机领域的许多公司的大门”

下述程序将成为培训实践部分的基础，其实现将取决于中心的可用性及其工作量，拟议的活动如下：

模块	实践活动
掌握软件工程和项目管理 的开发和质量方法	根据工作要求开发面向对象或基于模型的软件
	遵循敏捷方法(如 SCRUM)以支持软件开发
	测量和测试基于质量流程创建的软件
	规划软件项目, 从其想法和开发阶段到要执行的任务
	管理项目的进度, 时间和规划的开发
	在开发团队的所有成员之间提出适当的沟通计划
Web客户端中的软件开发 平台和计算方法	在Java, .NET, Android Studio或适当的程序中开发应用程序和图形界面, 以完成要完成的工作类型
	在云应用程序开发环境中工作, 例如谷歌云平台
	处理为 HTML、CSS 或 Javascript 设计的作品
	按照某些准则和特定的概念设计原则增强网络的可用性
	基于克服障碍和创建更易于访问的网站进行设计
在线应用程序和软件中的 安全管理	在软件创建过程中遵循全面的安全流程
	在日常工作中实施安全应用程序编码的原则
	使用 SOAR 架构自动执行安全任务
	管理软件项目中的访问控制, 以及程序、流程和信息安全策略
	构建安全架构, 包括预防、检测、反应和从可能的威胁中恢复的过程

模块	实践活动
有效管理 Web 服务器 管理	在 Web 服务器的实现和管理中管理 HTTP 协议
	管理互联网信息服务 (IIS) 系统
	将 Apache 作为管理 Web 服务器的主要工具
软件工程安全	执行严格的内部控制, 并采用适当的组织结构图和分类, 以确保信息系统的安全性
	确定系统、网络和移动设备的技术安全审核
	按照软件开发环境中推荐的过程和技术执行安全审核
	检测 Web 应用程序设计中的潜在漏洞或安全问题
	对 Web 应用程序实施在线安全和保护测试
制定你自己的良好实践手册, 以确保应用程序的安全性	



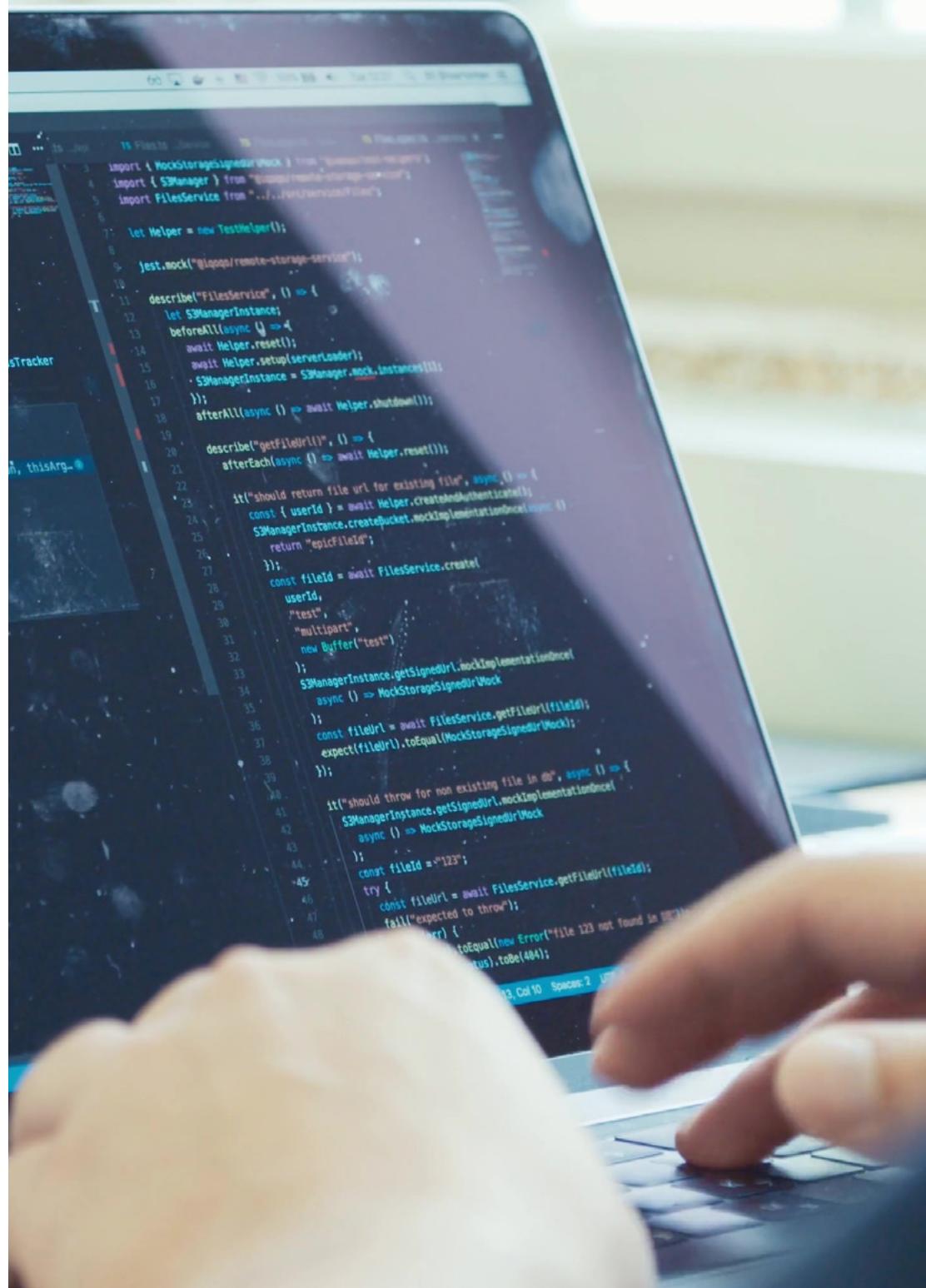
你将能够亲自使用最先进和最精密的计算机工具”

责任保险

这个教育机构的主要关注点是保证受训者和公司实际培训过程中所需要的其他合作人员的安全。在致力于实现这一目标的措施中,包括对整个教学过程中可能发生的任何事件作出反应。

为此,“TECH将购买一份民事责任保险,以覆盖在实习中心逗留期间可能出现的任何意外情况”。

这份受训人员的责任保险将有广泛的覆盖面,并将在实习期开始前投保。这样一来,专业人员就不必担心必须处理突发情况,而且在中心的实践课程结束前都会得到保障。



实践培训的一般条件

该计划的实习协议的一般条件将如下。

1. 辅导:在半面授校级硕士期间,学生将被分配到两名辅导员,他们将全程陪伴学生,解决可能出现的任何疑惑和问题。一方面,将有一位属于工作安置中心的专业导师,他将随时指导和支持学生。另一方面,也会有一名学术导师,其任务是在整个过程中协调和帮助学生,解决他们的疑惑,并为他们可能需要的东西提供便利。通过这种方式,专业人员将一直陪同,并能够咨询任何可能出现的疑问,包括实践和学术方面的疑问。

2. 时间:实习计划将有连续三周的实际培训时间,分布在每周五天,每天8小时。出勤的日子和时间表将由中心负责,并适当提前通知专业人员,提前足够的时间以方便其组织。

3. 不出席:如果在半面授校级硕士程开始的当天没有出现,学生将失去同样的权利,没有报销或更改日期的可能性。在没有正当/医疗理由的情况下缺席超过两天,将导致学生辞去实习,因此,自动终止实习。在实习过程中可能出现的任何问题都必须及时和紧急地报告给学术导师。

4. 证书:通过半面授校级硕士的学生将收到一份证书,认可他们在有关中心的逗留。

5. 雇佣关系:半面授校级硕士不构成任何形式的雇佣关系。

6. 以前的学习经历:一些中心可能要求提供以前的学习证明,以便参加半面授校级硕士。在这些情况下,有必要向TECH实习部出示该证明,以确认所选中心的分配。

7. 不包括:半面授校级硕士不包括本条件中未描述的任何内容。因此,它不包括住宿、前往实习城市的交通、签证或任何其他未描述的服务。

然而,学生可以向他们的学术导师咨询这方面的任何疑问或建议。他/她将提供所有必要的信息以方便办理手续。

08

我在哪里可以进行实习?

每年, TECH都会选择一组公司, 以与学生的理论学位相辅相成的方式为他们提供实践经验。但是, 不是任何实体中心都能超过该规定的需求和质量标准, 因为这一时期的目标是毕业生为他们未来的工作获得有益和丰富的经验。此外, 定义它们的轨迹和声望也将是最终决定的明确特征。





“

你将能够与具有多年软件开发经验的专业人士并肩工作,并从他们的成功和错误中学习,以建立自己的策略”



学生可以在以下中心参加这个半面授校级硕士的实践阶段:



计算机从业人员

GOOSE & HOPPER

国家	城市
西班牙	瓦伦西亚

地址: La Marina de Valencia, Muelle de la Aduana S/N Edificio Lanzadera 46024

广告、设计、技术和创意机构

相关的实践培训:

- 通信和数字声誉管理
- 有机3D模型制作





计算机从业人员

Goose & Hopper

国家 城市
墨西哥 Michoacán de Ocampo

地址: Avenida Solidaridad Col. Nueva Chapultepec Morelia, Michoacan

广告、设计、技术和创意机构

相关的实践培训:
-通信和数字声誉管理
-有机3D模型制作



计算机从业人员

Grupo Fórmula

国家 城市
墨西哥 墨西哥城

地址: Cda. San Isidro 44, Reforma Soc, Miguel Hidalgo, 11650 Ciudad de México, CDMX

多媒体通信和内容生成领域的领先公司

相关的实践培训:
-平面设计师
-人员管理

09 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的: **Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





发现 Re-learning, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

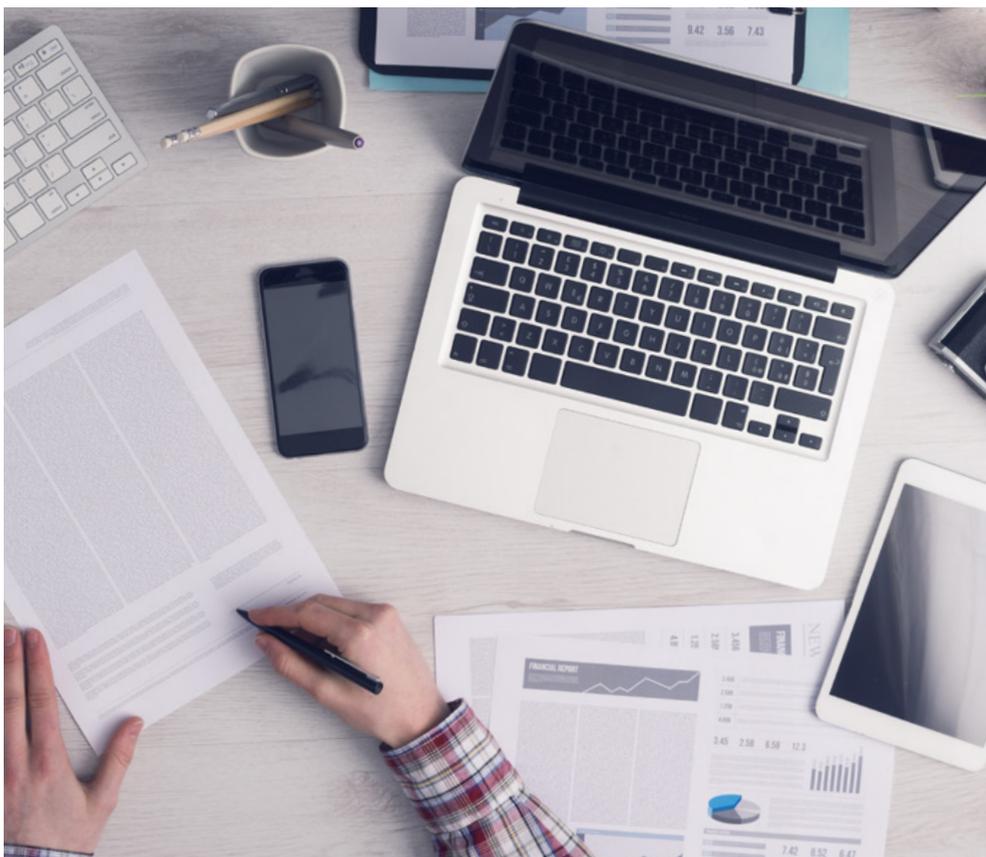
我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济、社会和职业现实。

“

我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级计算机科学学校存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实的案例。他们必须整合所有的知识，研究、论证和捍卫他们的想法和决定。

Re-learning 方法

TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合,在每节课中结合了个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究: Re-learning。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH,你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....),与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像和记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



技能和能力的实践

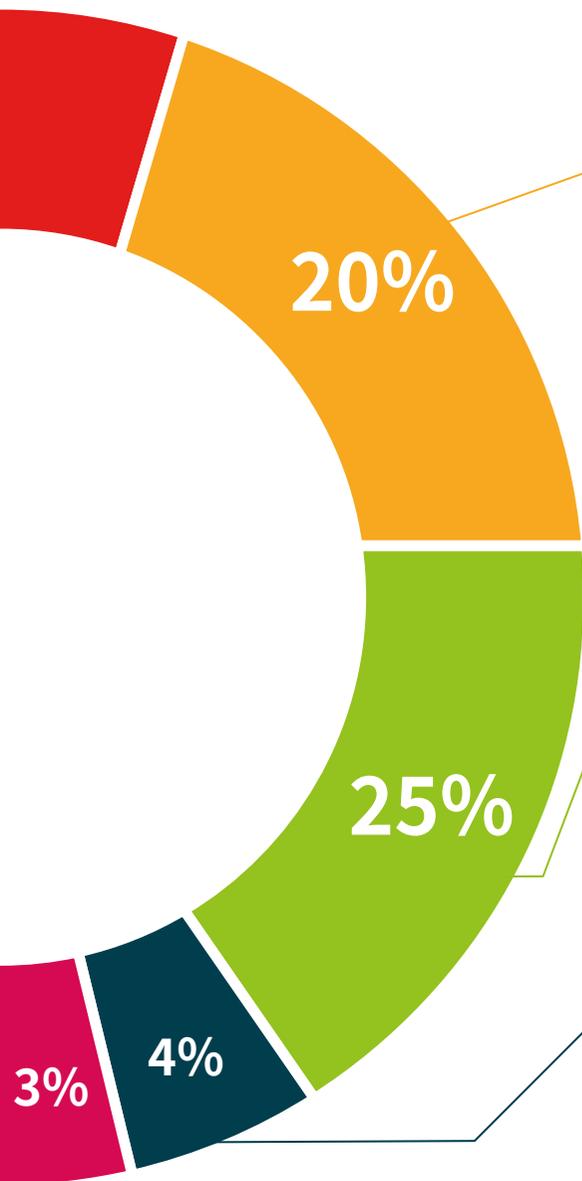
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



10 学位

软件工程和计算机系统半面授校级硕士除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH global university颁发的校级硕士学位证书。





“

成功地完成这个学位,省去出门或办理文件的麻烦”

这个课程将使您有机会获得 **TECH Global University** 认可的**软件工程和计算机系统半面授校级硕士学位**。**TECH Global University** 是全球最大的数字大学。

TECH Global University 是一所经安道尔政府 ([官方公报](#)) 公开认可的欧洲官方大学。自2003年以来,安道尔已成为欧洲高等教育区 (EEES) 的一部分。该高等教育区是欧盟推动的一个倡议,旨在组织国际教育框架,并协调成员国的高等教育系统。该项目促进了共同价值观的推广,实施了共同工具,并加强了质量保证机制,以促进学生、研究人员和学者之间的合作和流动。

TECH Global University 的专业学位是一个欧洲的继续教育和职业更新项目,确保学生在其知识领域获得能力,并为完成该项目的学生赋予了高度的学术价值。

学位: **软件工程和计算机系统半面授校级硕士**

模式: **在线**

时长: **12个月**

认证: **ECTS 60 + 5**





_____ 先生, 身份证件号码 _____, 成功完成并获得了以下学位:

软件工程和计算机系统半面授校级硕士

这是一个持续时间为1,620小时的自主学位, 相当于65个ECTS学分, 起始日期为yyyy年/mm月/dd日, 结束日期为yyyy年/mm月/dd日。

TECH Global University 是一所由安道尔政府于2024年1月31日正式认可的大学, 属于欧洲高等教育区 (EHEA)。

于2024年2月28日在安道尔首都安道尔城。


 Pedro Navarro Illana 博士
 校长

Unique TECH Code: AFWORD23S techtute.com/certificates



软件工程和计算机系统半面授校级硕士

教学大纲的总体分布		教学大纲概况			
科目类型	ECTS 学分	学期	学科	ECTS	性质
必修 (OB)	60	1º	软件工程的方法、开发和质量	6	必修
选修 (OP)	0	1º	软件项目管理	6	必修
外部实习 (PR)	5	1º	软件开发平台	6	必修
硕士论文 (TFM)	0	1º	Web 客户端的计算	6	必修
	总计65	1º	Web 服务器的计算	6	必修
		1º	安全管理	6	必修
		1º	软件安全	6	必修
		1º	网络服务器管理	6	必修
		1º	安全审计	6	必修
		1º	在线应用程序的安全	6	必修


 Pedro Navarro Illana 博士
 校长



*海牙使馆认证。如果学生要求其纸质学位证书获得海牙使馆认证, TECH global university 将为其进行相关手续, 但需支付额外费用。

健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺 创新
个性化的关注 现在
知识 网页
网上教室 发展 语言 机构

tech global
university

半面授校级硕士
软件工程和计算机系统

模式:混合式(在线+实习)

时间:12个月

学位:TECH global university

认证:ECTS 60 + 5

半面授校级硕士 软件工程和计算机系统