

高级硕士

信息系统主管 (CIO, Chief  
Information Officer)



**tech** 科学技术大学

## 高级硕士 信息系统主管 (CIO, Chief Information Officer)

- » 模式: 在线
- » 时长: 2年
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表: 自由安排时间
- » 考试模式: 在线

网页链接: [www.techtitude.com/cn/information-technology/advanced-master-degree/advanced-master-degree-information-systems-management-cio-chief-information-officer](http://www.techtitude.com/cn/information-technology/advanced-master-degree/advanced-master-degree-information-systems-management-cio-chief-information-officer)

# 目录

01

课程介绍

---

4

02

为什么在TECH 学习?

---

8

03

教学大纲

---

12

04

教学目标

---

28

05

就业前景

---

34

06

学习方法

---

38

07

学位

---

48

# 01 课程介绍

企业正变得越来越数字化,整合了许多流程,以确保数据处理的更高安全性。团队合作提高了效率,促进了全球性和创新策略的实施。在这种背景下,Chief Information Officer (CIO) 作为关键人物得到了巩固,负责管理和设计战略规划,通过先进的技术推动企业增长。该课程为专业人士提供了在这一领域脱颖而出的必要工具,并辅以深入的企业管理分析。该课程采用100%在线模式,没有面授课程和固定时间,是发展关键技能并在信息系统管理领域占据重要位置的独特机会。



“

融入技术和信息事务方面的主要领导技巧, 果断地向Chief Information Officer职位迈进”

新技术通过引入创新模式不仅简化了流程而且提高了安全性,推动了多个专业领域的发展。然而,由于推动更先进的应用程序和工具创造的研究,这些技术正在不断发展。信息系统总监在为每个业务领域选择和管理合适的技术方面发挥着关键作用。

正因如此,这一职业人物在商业世界中变得越来越重要。该高级硕士课程涉及程序、应用程序和操作系统的设计等重要主题,以及电磁学、电路和计算机架构等概念。TECH 更进一步,整合了最新的工商管理知识,提供了优化战略决策的全面愿景。

教学方法以实践为中心,理论与实际案例相结合,最大限度地提高学习效率。该课程采用100%在线模式,允许您在任何地方学习并灵活管理时间。这是一个在高需求领域取得专业进步的重要机会。

这个**信息系统主管 (CIO, Chief Information Officer) 高级硕士**包含市场上最完整又最新的课程。主要特点是:

- 信息系统专家提出的实际案例的开发
- 内容图文并茂,示意性强,实用性强,为那些视专业实践至关重要的学科提供了科学和实用的信息
- 进行自我评估以改善学习的实践练习
- 特别强调信息系统管理中的创新方法 (CIO, 首席信息官) 理论课程, 专家提问, 有争议话题的讨论论坛和个人反思工作
- 可以通过任何连接互联网的固定或便携设备访问课程内容

“

通过有效管理信息系统来提升商业价值,这是组织成功的关键”

“

采用理论与实际案例相结合的实用方法, 实现有效及时的学习”

利用这一颠覆性的课程探索信息系统应用技术的最新趋势。

利用 100% 在线模式, 您可以随时随地学习并灵活管理时间。

教学人员包括来自视频游戏部门的专业人士, 他们将自己的工作经验带到这个课程中, 以及来自领先公司和著名大学的公认专家。

通过采用最新的教育技术制作的多媒体内容, 专业人士将能够进行情境化学习, 即通过模拟环境进行沉浸式培训, 以应对真实情况。

这个课程的设计重点是基于问题的学习, 通过这种方式, 学生必须尝试解决整个学术课程中提出的不同专业实践情况。为此, 职业人士将得到由著名专家开发的创新互动视频系统的协助。



02

# 为什么在TECH学习?

TECH 是世界上最大的数字大学。拥有超过14,000个大学课程的令人印象深刻的目录,涵盖11种语言,我们以就业率99%的领先地位跻身行业前列。此外,超过6,000名享有国际声誉的顶尖教授团队。





“

在世界上最大的数字大学学习并确保您的职业成功。未来始于TECH”

### 福布斯评选的全球最佳在线大学

著名的商业和金融杂志福布斯将泰晤士河科技大学评为《世界上最好的在线大学》。他们在数字版最近的一篇文章中提到了这一点，并在文中重复了这所学校的成功故事，«这要归功于它提供的学术课程，精选的师资队伍以及旨在培养未来专业人员的创新学习方法。

**Forbes**  
Mejor universidad  
online del mundo

**Plan**  
de estudios  
más completo

### 大学里最全面的学习计划

TECH 提供大学中最全面的课程，其主题涵盖基本概念以及特定科学领域的主要科学进步。这些课程也不断更新，以确保学生拥有最先进的学术技能和最需要的专业技能。通过这种方式，大学学位为毕业生在职业成功道路上提供了显著的优势。

### 最好的国际教学团队

TECH 的教学人员由 6,000 多名具有最高国际声望的教授组成。其中包括波士顿凯尔特人队的表现教练 Isaiah Covington、哈佛大学MetaLAB的首席研究员Magda Romanska、MD Anderson癌症中心转化分子病理学部主任Ignacio Wistumba以及时代杂志的创意总监D.W Pine等，都是著名的教授、研究人员和跨国公司的高级管理人员。

Profesorado  
**TOP**  
Internacional

### 独特的学习方法

TECH 是第一所在所有学位中采用Relearning的大学。这是最好的在线学习方法，获得著名教育机构提供的国际教学质量认证。并且，这一颠覆性的学术模式与“案例教学法”相辅相成，构成了独特的在线教学策略。还提供创新的教育资源，包括详细的视频，信息图表和交互式摘要。

La metodología  
más eficaz

### 世界上最大的数字化大学

TECH 是世界上最大的数字大学。我们是最大的教育机构，拥有最好，最广泛的数字课程目录，100%在线且涵盖绝大多数知识领域。我们提供世界上最多的自主学位、官方研究生学位和本科学位。总共有超过 14,000 个大学学位，涵盖十种不同的语言，使我们成为世界上最大的教育机构。

**nº1**  
Mundial  
Mayor universidad  
online del mundo

### NBA 官方在线大学

TECH是NBA的官方在线大学。由于与主要篮球联盟达成协议,该校为学生提供独家大学课程,以及专注于联盟业务和体育产业其他领域的各种教材。每个课程都有独特设计的课程设置,并邀请了杰出的演讲嘉宾:这些职业运动员具有卓越的运动经历,将分享他们在相关主题上的经验。

### 就业率领先者

TECH 已成功成为就业能力领先的大学。99%的学生在完成大学课程后不到一年时间,就能在所学专业领域找到工作。同样多的人也成功地立即提升了自己的职业生涯。这一切都归功于一种学习方法,该方法的有效性基于掌握专业发展所必需的实践技能。



### Google Partner Premier

北美科技巨头已授予TECH Google Partner Premier 徽章。该奖项仅授予全球 3% 的公司,凸显了该大学为学生提供的有效、灵活和定制的体验。这一认可不仅认可了 TECH 数字基础设施的最高严谨性、性能和投资,而且还使该大学成为世界上最前沿的科技公司之一。



### 被学生评价为最佳大学

主要的评价网站已将TECH评为全球学生评分最高的大学。这些评价平台因其可靠性和声誉而受到认可,得益于对每条评论真实性的严格验证和确认,它们给予了TECH 高度正面的评价。这些数据表明,TECH 是国际上绝对的大学参考。



# 03 教学大纲

该高级硕士的教材由信息系统和商业管理专家团队开发,提供了全面且最新的方法来了解最新的技术趋势及其对商业世界的影响。该课程将理论与实践相结合,涵盖先进的信息技术工具、创新策略和数字商业模式,以优化流程、提高生产力并促进数据驱动的决策。此外,课程内容深入探讨了系统集成和技术资源管理,帮助学生在竞争激烈且不断变化的环境中引领数字化转型并促进业务增长。



“

您将通过先进的技术解决方案和创新的管理策略帮助公司提升业绩”

## 模块 1. 领导、道德和企业社会责任

- 1.1. 全球化与治理
  - 1.1.1. 全球化和趋势:国际化市场
  - 1.1.2. 经济环境和公司管理
  - 1.1.3. Accountability或问责制
- 1.2. 领导力
  - 1.2.1. 跨文化环境
  - 1.2.2. 领导力和商业管理
  - 1.2.3. 管理角色和责任
- 1.3. 商业道德
  - 1.3.1. 道德与诚信
  - 1.3.2. 企业的道德行为
  - 1.3.3. 道德规范、道德准则和行为准则
  - 1.3.4. 防止欺诈和腐败
- 1.4. 可持续发展
  - 1.4.1. 企业和可持续发展
  - 1.4.2. 社会, 环境和经济影响
  - 1.4.3. 2030年议程和可持续发展目标
- 1.5. 企业社会责任
  - 1.5.1. 企业社会责任
  - 1.5.2. 角色和责任
  - 1.5.3. 企业社会责任的实施

## 模块 2. 战略方向和行政管理

- 2.1. 组织分析和设计
  - 2.1.1. 组织文化
  - 2.1.2. 对组织的分析
  - 2.1.3. 组织结构的设计
- 2.2. 公司战略
  - 2.2.1. 企业层面的战略
  - 2.2.2. 企业战略的类型
  - 2.2.3. 企业战略的确定
  - 2.2.4. 企业战略和形象

- 2.3. 规划和战略制定
  - 2.3.1. 策略思维
  - 2.3.2. 规划和战略制定
  - 2.3.3. 可持续发展和企业战略
- 2.4. 战略模型和模式
  - 2.4.1. 财富、价值和投资回报
  - 2.4.2. 公司战略方法
  - 2.4.3. 企业战略的增长和巩固
- 2.5. 策略方向
  - 2.5.1. 任务、愿景和价值观战略
  - 2.5.2. 平衡计分卡/控制面板
  - 2.5.3. 分析、监控和评估企业战略
  - 2.5.4. 战略管理和报告
- 2.6. 战略实施与执行
  - 2.6.1. 战略实施。目标、行动和影响
  - 2.6.2. 战略调整和监督
  - 2.6.3. 持续改进的方法
- 2.7. 执行管理
  - 2.7.1. 公司战略的职能整合
  - 2.7.2. 执行管理和程序开发
  - 2.7.3. 知识管理
- 2.8. 案例/问题的分析和解决
  - 2.8.1. 问题解决方法
  - 2.8.2. 案例方法
  - 2.8.3. 定位与决策

## 模块 3. 人事和人才管理

- 3.1. 组织行为
  - 3.1.1. 组织理论
  - 3.1.2. 组织变革的关键因素
  - 3.1.3. 企业战略、类型学和知识管理

- 3.2. 人员管理战略
  - 3.2.1. 人员管理和战略调整
  - 3.2.2. 人力资源战略计划:设计和实施
  - 3.2.3. 工作分析;设计和选人
  - 3.2.4. 培训和专业发展
- 3.3. 管理发展和领导力
  - 3.3.1. 管理技能。21世纪的技能和能力
  - 3.3.2. 非管理技能
  - 3.3.3. 能力和技能图
  - 3.3.4. 领导力和人员管理
- 3.4. 变革管理
  - 3.4.1. 组织分析
  - 3.4.2. 战略方针
  - 3.4.3. 变革管理:关键因素、流程设计和管理
  - 3.4.4. 持续改进的方法
- 3.5. 谈判和冲突管理
  - 3.5.1. 谈判目标:区分要素
  - 3.5.2. 有效的谈判技巧
  - 3.5.3. 冲突:因素和类型
  - 3.5.4. 有效的管理冲突:谈判和沟通
- 3.6. 沟通管理
  - 3.6.1. 公司战略和管理沟通
  - 3.6.2. 内部沟通:影响和冲击
  - 3.6.3. 人际沟通:技能和团队管理
- 3.7. 团队管理和人员绩效
  - 3.7.1. 多元文化和多学科环境
  - 3.7.2. 团队和人员管理
  - 3.7.3. 教练和人员表现
  - 3.7.4. 管理会议:规划和时间管理
- 3.8. 知识与人才管理
  - 3.8.1. 识别组织中的知识和人才
  - 3.8.2. 企业知识与人才管理模式
  - 3.8.3. 创造力和创新

## 模块 4. 经济和金融管理

- 4.1. 经济环境
  - 4.1.1. 组织理论
  - 4.1.2. 组织变革的关键因素
  - 4.1.3. 企业战略、类型学和知识管理
- 4.2. 管理会计
  - 4.2.1. 国际会计框架
  - 4.2.2. 会计周期简介
  - 4.2.3. 企业的财务报表
  - 4.2.4. 财务报表分析:决策
- 4.3. 预算和管理控制
  - 4.3.1. 预算规划
  - 4.3.2. 管理控制:设计和目标
  - 4.3.3. 监督和报告
- 4.4. 企业税务责任
  - 4.4.1. 企业纳税义务
  - 4.4.2. 税收程序。国家案例方法
- 4.5. 企业的控制系统
  - 4.5.1. 控制的类型
  - 4.5.2. 合规性/合规
  - 4.5.3. 内部审计
  - 4.5.4. 外部审计
- 4.6. 财务管理
  - 4.6.1. 财务管理概论
  - 4.6.2. 财务管理和企业战略
  - 4.6.3. 首席财务官或Chief Financial Officer (CFO): 管理技能
- 4.7. 金融规划
  - 4.7.1. 商业模式和融资需求
  - 4.7.2. 财务分析工具
  - 4.7.3. 短期财务规划
  - 4.7.4. 长期财务规划

- 4.8. 企业财务战略
  - 4.8.1. 企业财务投资
  - 4.8.2. 战略增长:类型学
- 4.9. 宏观经济背景
  - 4.9.1. 宏观经济分析
  - 4.9.2. 短期指标
  - 4.9.3. 经济周期
- 4.10. 战略融资
  - 4.10.1. 银行业务。当前环境
  - 4.10.2. 风险分析和管理
- 4.11. 货币和资本市场
  - 4.11.1. 固定收益的市场
  - 4.11.2. 可变收益的市场
  - 4.11.3. 公司估价
- 4.12. 案例/问题的分析和解决
  - 4.12.1. 问题解决方法
  - 4.12.2. 案例方法

## 模块 5. 业务和物流管理

- 5.1. 运营管理
  - 5.1.1. 定义运营策略
  - 5.1.2. 供应链的计划与控制
  - 5.1.3. 指标系统
- 5.2. 采购方向
  - 5.2.1. 管理库存
  - 5.2.2. 仓库管理
  - 5.2.3. 采购和采购管理
- 5.3. Supply Chain Management (I)
  - 5.3.1. 供应链的成本和效率
  - 5.3.2. 需求模式的变化
  - 5.3.3. 运营策略的改变

- 5.4. Supply Chain Management (II). 执行
  - 5.4.1. 精益生产/精益思维
  - 5.4.2. 物流管理
  - 5.4.3. 采购
- 5.5. 物流流程
  - 5.5.1. 流程组织和管理
  - 5.5.2. 供应、生产、分销
  - 5.5.3. 质量、质量成本和工具
  - 5.5.4. 售后服务
- 5.6. 物流与客户
  - 5.6.1. 需求分析与预测
  - 5.6.2. 销售预测和计划
  - 5.6.3. 协作计划预测和替换
- 5.7. 国际物流
  - 5.7.1. 海关、出口和进口流程
  - 5.7.2. 国际支付形式和手段
  - 5.7.3. 国际物流平台
- 5.8. 从业务上进行竞争
  - 5.8.1. 作为企业竞争优势的运营创新
  - 5.8.2. 新兴技术和科学
  - 5.8.3. 运营的信息系统

## 模块 6. 信息系统管理

- 6.1. 信息系统管理
  - 6.1.1. 商业信息系统
  - 6.1.2. 战略决策
  - 6.1.3. CIO的角色
- 6.2. 信息技术和商业战略
  - 6.2.1. 公司和行业部门分析
  - 6.2.2. 基于互联网的商业模式
  - 6.2.3. IT在企业中的价值



- 6.3. SI战略规划
  - 6.3.1. 策略规划过程
  - 6.3.2. SI战略制定
  - 6.3.3. 战略实施计划
- 6.4. 信息系统和 Business Intelligence
  - 6.4.1. CRM 和Business Intelligence
  - 6.4.2. Business Intelligence项目管理
  - 6.4.3. Business Intelligence的架构
- 6.5. 基于TIC的新商业模式
  - 6.5.1. 基于技术的商业模式
  - 6.5.2. 创新能力
  - 6.5.3. 重新设计价值链流程
- 6.6. 电子商务
  - 6.6.1. 电子商务战略计划
  - 6.6.2. 电子商务中的物流管理和客户服务
  - 6.6.3. 电子商务作为国际化的机会
- 6.7. 电子商务战略
  - 6.7.1. 社交媒体中的策略
  - 6.7.2. 优化服务渠道和客户支持
  - 6.7.3. 数字监管
- 6.8. 数字业务
  - 6.8.1. 移动电子商务
  - 6.8.2. 设计和可用性
  - 6.8.3. 电子商务运营

## 模块 7. 市场营销和企业沟通

- 7.1. 商业管理
  - 7.1.1. 销售管理
  - 7.1.2. 商业战略
  - 7.1.3. 销售和谈判技巧
  - 7.1.4. 销售团队管理

- 7.2. 营销
  - 7.2.1. 营销和商业影响
  - 7.2.2. 营销的基础变量
  - 7.2.3. 营销计划
- 7.3. 战略营销管理
  - 7.3.1. 当前营销趋势
  - 7.3.2. 营销工具
  - 7.3.3. 营销策略和与客户的沟通
- 7.4. 数字营销的策略
  - 7.4.1. 数字营销的方法
  - 7.4.2. 数字营销的工具
  - 7.4.3. Inbound Marketing 和数字营销的演变
- 7.5. 销售和沟通策略
  - 7.5.1. 定位与推广
  - 7.5.2. 公共关系
  - 7.5.3. 销售和沟通策略
- 7.6. 企业沟通
  - 7.6.1. 内部和外部沟通
  - 7.6.2. 通讯部门
  - 7.6.3. 通信经理 (DIRCOM) :管理能力和责任
- 7.7. 企业传播策略
  - 7.7.1. 企业传播策略
  - 7.7.2. 沟通计划
  - 7.7.3. 新闻发布/剪辑/宣传写作

## 模块 8. 创新和项目管理

- 8.1. 创新
  - 8.1.1. 创新的概念框架
  - 8.1.2. 创新的类型
  - 8.1.3. 持续和不连续的创新
  - 8.1.4. 培训与创新

- 8.2. 创新战略
  - 8.2.1. 创新与企业战略
  - 8.2.2. 全球创新项目:设计与管理的
  - 8.2.3. 创新工作坊
- 8.3. 商业模式的设计和验证
  - 8.3.1. Lean Startup方法论
  - 8.3.2. 创新业务计划:阶段
  - 8.3.3. 融资方式
  - 8.3.4. 模型工具:移情图、画布模型和指标
  - 8.3.5. 成长和忠诚度
- 8.4. 项目管理和指导
  - 8.4.1. 创新机会
  - 8.4.2. 可行性研究和提案规范
  - 8.4.3. 项目定义和设计
  - 8.4.4. 项目实施
  - 8.4.5. 项目结束

## 模块 9. 信息的物理基础

- 9.1. 基础力量
  - 9.1.1. 牛顿第二定律
- 9.1.2. 自然的基本力量
  - 9.1.3. 地心引力
  - 9.1.4. 电力
- 9.2. 守恒法
  - 9.2.1. 什么是质量?
  - 9.2.2. 电荷
  - 9.2.3. 密立根的实验
  - 9.2.4. 线性动量守恒
- 9.3. 能源
  - 9.3.1. 什么是能量?
  - 9.3.2. 能量测量
  - 9.3.3. 能量类型
  - 9.3.4. 观察者能量依赖
  - 9.3.5. 潜在能量

- 9.3.6. 势能的推导
- 9.3.7. 节能减排
- 9.3.8. 能量单位
- 9.4. 电场
  - 9.4.1. 静电
  - 9.4.2. 电场
  - 9.4.3. 能力
  - 9.4.4. 潜力
- 9.5. 电路
  - 9.5.1. 负载循环
  - 9.5.2. 电池
  - 9.5.3. 交流电
- 9.6. 磁性
  - 9.6.1. 简介与磁性材料
  - 9.6.2. 磁场
  - 9.6.3. 电磁简介
- 9.7. 电磁频谱
  - 9.7.1. 麦克斯韦方程组
  - 9.7.2. 光学和电磁波
  - 9.7.3. 迈克尔逊莫利的实验
- 9.8. 原子和亚原子粒子
  - 9.8.1. 原子
  - 9.8.2. 原子核
  - 9.8.3. 放射性
- 9.9. 量子物理学
  - 9.9.1. 颜色和热度
  - 9.9.2. 光电效应
  - 9.9.3. 物质波
  - 9.9.4. 自然是概率
- 9.10. 相对论
  - 9.10.1. 重力、空间和时间
  - 9.10.2. 洛伦兹变换
  - 9.10.3. 速度和时间
  - 9.10.4. 能量、动量和质量

## 模块 10. 计算机技术

- 10.1. 计算机的一般信息和简史
  - 10.1.1. 组织和架构
  - 10.1.2. 计算机简史
- 10.2. 计算机算术
  - 10.2.1. 算术逻辑的单元
  - 10.2.2. 数字系统
  - 10.2.3. 整数表示
  - 10.2.4. 整数算术
  - 10.2.5. 浮点表示
  - 10.2.6. 浮点运算
- 10.3. 经典逻辑设计理念
  - 10.3.1. 布尔代数
  - 10.3.2. 逻辑门
  - 10.3.3. 逻辑上的简化
  - 10.3.4. 组合电路
  - 10.3.5. 时序电路
  - 10.3.6. 顺序机的概念
  - 10.3.7. 记忆元件
  - 10.3.8. 存储元件的类型
  - 10.3.9. 时序电路的综合
  - 10.3.10. 用 PLA 合成时序电路
- 10.4. 计算机的组织和基础操作
  - 10.4.1. 简介
  - 10.4.2. 计算机的组成部分
  - 10.4.3. 计算机的操作
  - 10.4.4. 互连结构
  - 10.4.5. 总线互连
  - 10.4.6. Bus PCI
- 10.5. 内部存储器
  - 10.5.1. 计算机内存系统简介
  - 10.5.2. 半导体主存储器
  - 10.5.3. 错误纠正
  - 10.5.4. DRAM存储器的高级组织
- 10.6. 输入/输出
  - 10.6.1. 外部设备
  - 10.6.2. 输入/输出模块
  - 10.6.3. 预设输入/输出
  - 10.6.4. 中断输入/输出
  - 10.6.5. 直接内存访问
  - 10.6.6. I/O 通道和处理器
- 10.7. 机器指令:特性和功能
  - 10.7.1. 机器指令的特点
  - 10.7.2. 操作数的类型
  - 10.7.3. 操作类型
  - 10.7.4. 汇编语言
  - 10.7.5. 指导人员
  - 10.7.6. 指令格式
- 10.8. 处理器的结构和操作
  - 10.8.1. 处理器组织
  - 10.8.2. 记录的组织
  - 10.8.3. 指令周期
  - 10.8.4. 指令分割
- 10.9. 缓存和外部存储器
  - 10.9.1. 缓存的基础原理
  - 10.9.2. 缓存设计元素
  - 10.9.3. 磁盘
  - 10.9.4. RAID
  - 10.9.5. 光学记忆
  - 10.9.6. 磁带

- 10.10. 控制单元的操作简介
  - 10.10.1. 微操作
  - 10.10.2. 处理器控制
  - 10.10.3. 有线部署

## 模块 11. 计算机的结构

- 11.1. 电脑设计和演进的基础
  - 11.1.1. 电脑体系结构的定义
  - 11.1.2. 架构的演变和性能
  - 11.1.3. 并行架构和并行级别
- 11.2. 电脑性能评估
  - 11.2.1. 效益措施
  - 11.2.2. 测试程序 (Benchmarks)
  - 11.2.3. 性能改进
  - 11.2.4. 计算机的成本
- 11.3. 利用内存层次结构
  - 11.3.1. 内存层次结构
  - 11.3.2. 缓存基础
  - 11.3.3. 缓存评估和改进
  - 11.3.4. 虚拟内存
- 11.4. 存储和其他输入/输出方面
  - 11.4.1. 可靠性、可行性和可用性
  - 11.4.2. 磁盘存储
  - 11.4.3. 闪存
  - 11.4.4. 信息连接和传输系统
- 11.5. 分段处理器
  - 11.5.1. 什么是分段处理器?
  - 11.5.2. 利益分割与改善原则
  - 11.5.3. 分段处理器的设计
  - 11.5.4. 功能渠道优化
  - 11.5.5. 流水线处理器的中断处理

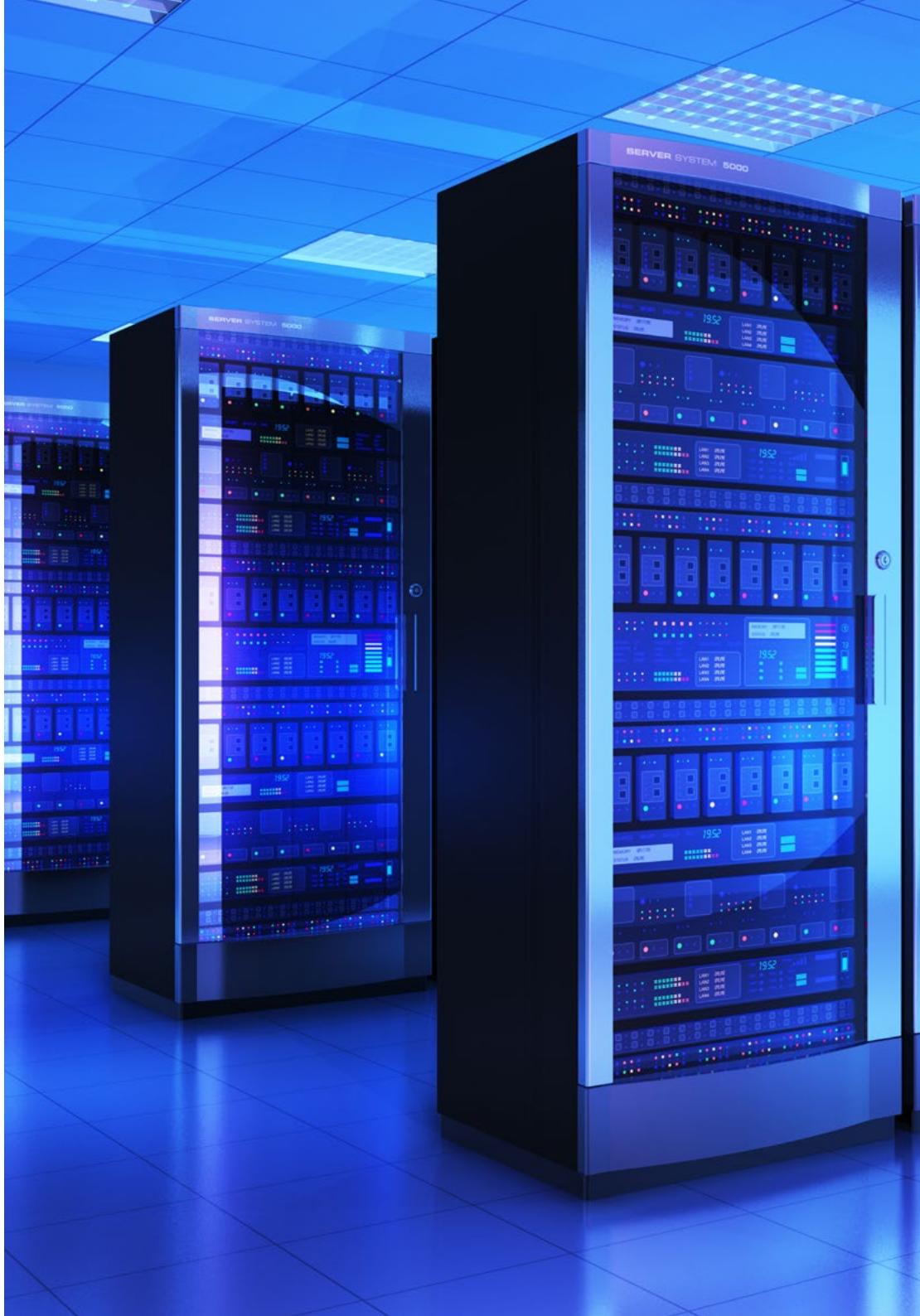
- 11.6. 超标量处理器
  - 11.6.1. 什么是超标量处理器?
  - 11.6.2. 指令之间的并行度和机器的并行度
  - 11.6.3. 超标量指令处理
  - 11.6.4. 跳转指令处理
  - 11.6.5. 超标量处理器的中断处理
- 11.7. VLIW 处理器
  - 11.7.1. 什么是 VLIW 处理器?
  - 11.7.2. 利用 VLIW 架构的并行性
  - 11.7.3. 编译器支持资源
- 11.8. 矢量处理器
  - 11.8.1. 什么是矢量处理器?
  - 11.8.2. 矢量架构
  - 11.8.3. 矢量处理器中的内存系统
  - 11.8.4. 矢量处理器的性能测量
  - 11.8.5. 矢量处理效率
- 11.9. 并行电脑
  - 11.9.1. 并行架构和并行级别
  - 11.9.2. 学习并行电脑的动机
  - 11.9.3. 设计空间分类和一般结构
  - 11.9.4. 并行电脑的特点
  - 11.9.5. 并行电脑中通信系统的分类
  - 11.9.6. 并行电脑通信系统的一般结构
  - 11.9.7. 并行电脑的网络接口
  - 11.9.8. 并行电脑的互连网络
  - 11.9.9. 并行电脑的通信系统的性能
- 11.10. 互连网络和多处理器
  - 11.10.1. 互连网络的拓扑和类型
  - 11.10.2. 互连网络的交换
  - 11.10.3. 互连网络的流量控制
  - 11.10.4. 互连网络的路由
  - 11.10.5. 多处理器内存系统的一致性
  - 11.10.6. 多处理器的一致性内存
  - 11.10.7. 多处理器的同步

## 模块 12. 操作系统

- 12.1. 运营系统的简介
  - 12.1.1. 概念
  - 12.1.2. 历史回顾
  - 12.1.3. 操作系统的基础模块
  - 12.1.4. 操作系统的目标和功能
- 12.2. 操作系统的结构
  - 12.2.1. 操作系统服务
  - 12.2.2. 操作系统用户界面
  - 12.2.3. 系统调用
  - 12.2.4. 系统调用的类型
- 12.3. 工艺规划
  - 12.3.1. 基础概念
  - 12.3.2. 规划标准
  - 12.3.3. 规划算法
- 12.4. 进程和线程
  - 12.4.1. 过程概念
  - 12.4.2. 线程概念
  - 12.4.3. 进程状态
  - 12.4.4. 控制过程
- 12.5. 并发互斥、同步和死锁
  - 12.5.1. 并发原则
  - 12.5.2. 互斥
  - 12.5.3. 红绿灯
  - 12.5.4. 监控器
  - 12.5.5. 消息的传递
  - 12.5.6. 联锁的基础原理
  - 12.5.7. 防止联锁
  - 12.5.8. 避免联锁
  - 12.5.9. 联锁检测和恢复
- 12.6. 内存管理
  - 12.6.1. 内存管理要求
  - 12.6.2. 进程的内存模型
  - 12.6.3. 毗连分配方案
  - 12.6.4. 分割
  - 12.6.5. 分页
  - 12.6.6. 分段分页
- 12.7. 虚拟内存
  - 12.7.1. 虚拟内存基础
  - 12.7.2. 页面的生命周期
  - 12.7.3. 虚拟内存管理策略
  - 12.7.4. 位置政策
  - 12.7.5. 提取政策
  - 12.7.6. 更换政策
- 12.8. 输入/输出系统
  - 12.8.1. 输入/输出设备
  - 12.8.2. 输入/输出系统的组织
  - 12.8.3. 缓冲区使用
  - 12.8.4. 磁盘
- 12.9. 文件系统接口与实现
  - 12.9.1. 文件的概念
  - 12.9.2. 登入方法
  - 12.9.3. 目录结构
  - 12.9.4. 文件系统的结构
  - 12.9.5. 文件系统的实现
  - 12.9.6. 目录系统的实现
  - 12.9.7. 分配方法
  - 12.9.8. 自由空间管理
- 12.10. 保护
  - 12.10.1. 目标
  - 12.10.2. 验证
  - 12.10.3. 授权
  - 12.10.4. 密码学

## 模块 13. 先进的操作系统

- 13.1. 操作系统的概念
  - 13.1.1. 操作系统功能
  - 13.1.2. 流程管理
  - 13.1.3. 内存管理
  - 13.1.4. 文件和目录管理
  - 13.1.5. Shell: 互动性
  - 13.1.6. 安全
  - 13.1.7. 设计目标
- 13.2. 操作系统的历史
  - 13.2.1. 第一代
  - 13.2.2. 第二代
  - 13.2.3. 第三代
  - 13.2.4. 第四代
  - 13.2.5. OS/2 案例
  - 13.2.6. GNU/Linux 的历史
  - 13.2.7. Windows 的历史
- 13.3. 操作系统的结构
  - 13.3.1. 单片系统
  - 13.3.2. 分层系统
  - 13.3.3. 虚拟化
  - 13.3.4. 外核
  - 13.3.5. 客户端-服务器模型
  - 13.3.6. 分布式系统
- 13.4. 系统调用
  - 13.4.1. 系统调用概念
  - 13.4.2. 进程管理的系统调用
  - 13.4.3. 文件和目录管理的系统调用
  - 13.4.4. 呼叫通信系统
- 13.5. Windows 和 GNU/Linux
  - 13.5.1. Windows 的结构
  - 13.5.2. GNU/Linux 的结构



- 13.6. GNU/Linux 的 Shell 和 PowerShell
  - 13.6.1. 指令解释器
  - 13.6.2. 指令解释器的使用
  - 13.6.3. GNU/Linux 的指令
  - 13.6.4. PowerShell基础语法
  - 13.6.5. PowerShell的基础指令
- 13.7. Shell编程
  - 13.7.1. Scripts编程
  - 13.7.2. 语法
- 13.8. GNU/Linux的系统编程
  - 13.8.1. UNIX下的C语言
  - 13.8.2. 构建工具
  - 13.8.3. 错误处理
- 13.9. 文件系统调用
  - 13.9.1. 基础调用
  - 13.9.2. 目录调用
  - 13.9.3. 高级调用
- 13.10. 进程的系统调用
  - 13.10.1. 基础调用
  - 13.10.2. 信号
  - 13.10.3. 管道

## 模块 14. 自由软件和开放知识

- 14.1. 自由软件简介
  - 14.1.1. 自由软件的历史
  - 14.1.2. 软件的“自由”
  - 14.1.3. 软件工具使用许可
  - 14.1.4. 软件知识产权
  - 14.1.5. 使用免费软件的动机是什么?
  - 14.1.6. 自由软件的神话
  - 14.1.7. Top500

- 14.2. 开放知识和 CC 许可证
  - 14.2.1. 基础概念
  - 14.2.2. Creative Commons许可
  - 14.2.3. 其他内容许可
  - 14.2.4. 维基百科和其他开放知识项目
- 14.3. 主要免费软件工具
  - 14.3.1. 操作系统
  - 14.3.2. 办公自动化应用
  - 14.3.3. 企业管理应用
  - 14.3.4. 网络内容管理员
  - 14.3.5. 多媒体内容创作工具
  - 14.3.6. 其他应用
- 14.4. 公司:免费软件及其成本
  - 14.4.1. 免费软件:是还是不是?
  - 14.4.2. 关于自由软件的真相和谎言
  - 14.4.3. 基于自由软件的商业软件
  - 14.4.4. 软件成本
  - 14.4.5. 自由软件模型
- 14.5. GNU/Linux 操作系统
  - 14.5.1. 建筑学
  - 14.5.2. 基础目录结构
  - 14.5.3. 文件系统的特点和结构
  - 14.5.4. 文件的内部表示
- 14.6. 安卓手机操作系统
  - 14.6.1. 历史
  - 14.6.2. 建筑学
  - 14.6.3. 安卓的Forks
  - 14.6.4. 安卓开发简介
  - 14.6.5. 移动应用程序开发框架
- 14.7. 使用 WordPress 创建网站
  - 14.7.1. WordPress的特点和结构
  - 14.7.2. wordpress.com 上创建网站
  - 14.7.3. 在你自己的服务器上安装和配置 WordPress
  - 14.7.4. 插件安装和 WordPress 的扩展

- 14.7.5. WordPress的插件创建
- 14.7.6. 为 WordPress 创建主题
- 14.8. 自由软件的趋势
  - 14.8.1. 云的环境
  - 14.8.2. 监控工具
  - 14.8.3. 操作系统
  - 14.8.4. 大数据与开放数据2.0
  - 14.8.5. 量子计算
- 14.9. 版本控制
  - 14.9.1. 基础概念
  - 14.9.2. Git
  - 14.9.3. 云和自托管的 Git 服务
  - 14.9.4. 其他版本控制系统
- 14.10. 自定义 GNU/Linux 发行版
  - 14.10.1. 主要分布
  - 14.10.2. Debian 衍生发行版
  - 14.10.3. 创建 deb 包
  - 14.10.4. 修改分布
  - 14.10.5. ISO 图像生成

## 模块 15. 计算机网络

- 15.1. 互联网的电脑网
  - 15.1.1. 网络和互联网
  - 15.1.2. 协议架构
- 15.2. 应用层
  - 15.2.1. 模型和协议
  - 15.2.2. FTP 和 SMTP 服务
  - 15.2.3. 自动柜员机服务
  - 15.2.4. HTTP 操作模型
  - 15.2.5. HTTP 消息格式
  - 15.2.6. 与高级方法的交互

- 15.3. 传输层
  - 15.3.1. 进程间通信
  - 15.3.2. 面向连接的传输:TCP 和 SCTP
- 15.4. 网络层
  - 15.4.1. 电路和分组交换
  - 15.4.2. IP 协议 (v4 和 v6)
  - 15.4.3. 路由算法
- 15.5. 链路层
  - 15.5.1. 链路层和错误检测和纠正技术
  - 15.5.2. 多接入链路和协议
  - 15.5.3. 链路级寻址
- 15.6. LAN网络
  - 15.6.1. 网络拓扑
  - 15.6.2. 网络和互连元素
- 15.7. IP寻址
  - 15.7.1. IP 寻址和Subnetting
  - 15.7.2. 概述:HTTP 请求
- 15.8. 无线和移动网络
  - 15.8.1. 2G、3G 和 4G 移动网络和服务
  - 15.8.2. 5G网络
- 15.9. 网络安全
  - 15.9.1. 通信安全基础
  - 15.9.2. 访问控制
  - 15.9.3. 系统安全
  - 15.9.4. 加密基础
  - 15.9.5. 电子签名
- 15.10. 互联网安全协议
  - 15.10.1. IP 安全和虚拟专用网络 (VPN)
  - 15.10.2. 使用 SSL/TLS 的网络安全



## 模块 16. 新兴技术

- 16.1. 移动技术
  - 16.1.1. 移动设备
  - 16.1.2. 移动通信
- 16.2. 移动服务
  - 16.2.1. 应用类型
  - 16.2.2. 决定移动应用程序的类型
  - 16.2.3. 移动交互设计
- 16.3. 基于位置的服务
  - 16.3.1. 基于位置的服务
  - 16.3.2. 移动定位技术
  - 16.3.3. 基于 GNSS 的位置
  - 16.3.4. 定位技术的精度和准确性
  - 16.3.5. Beacons:按距离定位
- 16.4. 用户体验设计 (UX)
  - 16.4.1. 用户体验 (UX) 简介
  - 16.4.2. 移动定位技术
  - 16.4.3. 用户体验设计方法论
  - 16.4.4. 原型制作过程的正确做法
- 16.5. 扩展的现实
  - 16.5.1. 扩展现实概念
  - 16.5.2. 移动定位技术
  - 16.5.3. AR和VR应用与服务
- 16.6. 物联网 (IoT)(I)
  - 16.6.1. 物联网基础
  - 16.6.2. 物联网设备和通信
- 16.7. 物联网 (IoT)(II)
  - 16.7.1. 超越云计算
  - 16.7.2. 智慧城市 (Smart Cities)
  - 16.7.3. 数字双胞胎
  - 16.7.4. 物联网项目
- 16.8. 区块链
  - 16.8.1. 区块链的基础知识
  - 16.8.2. 基于区块链的应用程序和服务

- 16.9. 自动驾驶
  - 16.9.1. 自动驾驶技术
  - 16.9.2. V2X 通信
- 16.10. 创新技术和研究
  - 16.10.1. 量子计算基础
  - 16.10.2. 量子计算应用
  - 16.10.3. 研究简介

## 模块 17. 信息系统的安全

- 17.1. 经典安全、密码学和密码分析的全球视角
  - 17.1.1. 计算机安全:历史视角
  - 17.1.2. 但是安全到底是什么意思?
  - 17.1.3. 加密货币的历史
  - 17.1.4. 替换密码
  - 17.1.5. 案例研究:密码机
- 17.2. 对称密码学
  - 17.2.1. 简介和基础术语
  - 17.2.2. 对称加密
  - 17.2.3. 操作模式
  - 17.2.4. DES
  - 17.2.5. 新的 AES 标准
  - 17.2.6. 流密码
  - 17.2.7. 密码分析
- 17.3. 非对称密码学
  - 17.3.1. 公钥密码学的起源
  - 17.3.2. 基础概念和操作
  - 17.3.3. RSA 算法
  - 17.3.4. 数字证书
  - 17.3.5. 密钥存储和管理
- 17.4. 网络攻击
  - 17.4.1. 网络威胁和攻击
  - 17.4.2. 枚举
  - 17.4.3. 流量拦截: Sniffers
  - 17.4.4. 拒绝服务攻击
  - 17.4.5. ARP中毒攻击

- 17.5. 安全架构
  - 17.5.1. 传统安全架构
  - 17.5.2. 安全套接层:SSL
  - 17.5.3. SSH 协议
  - 17.5.4. 虚拟专用网络 (VPNs)
  - 17.5.5. 外部存储单元的保护机制
  - 17.5.6. 硬件保护机制
- 17.6. 系统保护技术和安全代码开发
  - 17.6.1. 操作安全
  - 17.6.2. 资源和控制
  - 17.6.3. 监测
  - 17.6.4. 入侵检测系统
  - 17.6.5. 主机 IDS
  - 17.6.6. 网络 IDS
  - 17.6.7. 基于签名的 IDS
  - 17.6.8. 诱饵系统
  - 17.6.9. 代码开发的基础安全原则
  - 17.6.10. 故障管理
  - 17.6.11. 公敌一号:缓冲区溢出
  - 17.6.12. 加密货币
- 17.7. 僵尸网络和垃圾邮件
  - 17.7.1. 问题的根源
  - 17.7.2. 垃圾邮件的过程
  - 17.7.3. 传送垃圾邮件
  - 17.7.4. 邮件列表的细化
  - 17.7.5. 保护技术
  - 17.7.6. 第三方提供的反垃圾邮件服务
  - 17.7.7. 研究案例
  - 17.7.8. 外来垃圾邮件
- 17.8. 审计和网络攻击
  - 17.8.1. 信息的收集
  - 17.8.2. 攻击技术
  - 17.8.3. 工具

- 17.9. 恶意软件和恶意代码
  - 17.9.1. 什么是恶意软件?
  - 17.9.2. 恶意软件的类型
  - 17.9.3. 病毒
  - 17.9.4. 加密病毒
  - 17.9.5. 蠕虫
  - 17.9.6. 广告软件
  - 17.9.7. 间谍软件
  - 17.9.8. 骗局
  - 17.9.9. 网络钓鱼
  - 17.9.10. 木马
  - 17.9.11. 恶意软件的经济学
  - 17.9.12. 可能的解决方案
- 17.10. 法医分析
  - 17.10.1. 证据收集
  - 17.10.2. 证据分析
  - 17.10.3. 反取证技术
  - 17.10.4. 实际案例研究

## 模块 18. 系统集成

- 18.1. 公司信息系统简介
  - 18.1.1. 信息系统的作用
  - 18.1.2. 什么是信息系统?
  - 18.1.3. 信息系统的维度
  - 18.1.4. 业务流程和信息系统
  - 18.1.5. SI/TI 部门 I
- 18.2. 公司信息系统的机遇与需求
  - 18.2.1. 组织和信息系统
  - 18.2.2. 组织特征
  - 18.2.3. 信息系统对公司的影响
  - 18.2.4. 展现竞争优势的信息系统
  - 18.2.5. 在公司的行政和管理中使用系统

- 18.3. 信息系统和技术的基本概念
  - 18.3.1. 数据, 信息和知识
  - 18.3.2. 技术和信息系统
  - 18.3.3. 技术组件
  - 18.3.4. 信息系统的分类和类型
  - 18.3.5. 基于服务和业务流程的架构
  - 18.3.6. 系统集成形式
- 18.4. 公司资源综合管理系统
  - 18.4.1. 公司的需要
  - 18.4.2. 公司综合信息系统
  - 18.4.3. 购买与发展
  - 18.4.4. ERP的实施
  - 18.4.5. 对管理的影响
  - 18.4.6. 主要 ERP 供应商
- 18.5. 供应链管理和客户关系信息系统
  - 18.5.1. 供应链的定义
  - 18.5.2. 有效的供应链管理
  - 18.5.3. 信息系统的作用
  - 18.5.4. 供应链管理的解决方案
  - 18.5.5. 客户关系管理
  - 18.5.6. 信息系统的作用
  - 18.5.7. CRM系统的实施
  - 18.5.8. CRM实施的关键成功因素
  - 18.5.9. CRM、e-CRM等趋势
- 18.6. TIC 投资决策和信息系统规划
  - 18.6.1. 决定投资TIC的标准
  - 18.6.2. 将项目与管理 and 业务计划联系起来
  - 18.6.3. 管理的影响
  - 18.6.4. 重新设计业务流程
  - 18.6.5. 管理层对实施的决定
  - 18.6.6. 信息系统规划的必要性
  - 18.6.7. 目标、参与者和时刻
  - 18.6.8. 系统计划的结构和发展
  - 18.6.9. 跟进和更新
- 18.7. 使用TIC的安全考虑
  - 18.7.1. 风险分析
  - 18.7.2. 信息系统的安全
  - 18.7.3. 实用建议
- 18.8. 在信息系统项目中应用 TIC 项目和财务的可行性
  - 18.8.1. 描述和目标
  - 18.8.2. EVS 的参与者
  - 18.8.3. 技术和实践
  - 18.8.4. 成本结构
  - 18.8.5. 财务预测
  - 18.8.6. 预算
- 18.9. Business Intelligence
  - 18.9.1. 什么是商业智能?
  - 18.9.2. BI战略与实施
  - 18.9.3. BI的现在和未来
- 18.10. ISO/IEC 12207 系列
  - 18.10.1. 什么是“ISO/IEC 12207”?
  - 18.10.2. 信息系统分析
  - 18.10.3. 信息系统设计
  - 18.10.4. 信息系统的实施和验收



完整的教学大纲将帮助您掌握大数据领域并成为一名成功的商业战略架构师”

# 04 教学目标

该课程拥有一支由信息技术和商业管理领域的专家组成的教学团队,他们在这些领域拥有丰富的经验。在整个学术大纲中,他们将为学生提供建议,解决疑问并促进学习。此外,教师将强调培养关键技能以促进学生职业生涯的重要性,深入研究旨在满足当今工作环境需求的创新内容。





“

通过创新的高级硕士改变你的职业生涯,重新定义你在信息管理系统方面的道路”



## 总体目标

- 考虑到制约高层管理标准的全球化环境, 定义企业管理的最新趋势
- 发展主要的领导技能, 这些技能应这个定义工作中的专业人士
- 培养适应新技术和创新的多功能计算机系统专业人员
- 为信息系统部门的发展提供工具



通过旨在改变你的职业生涯的高级硕士课程, 了解信息系统的高级管理”





## 具体目标

### 模块 1. 领导、道德和企业社会责任

- ◆ 培养以道德和负责任的方式领导所需的技能
- ◆ 将企业社会责任原则融入组织的战略和运营决策中, 为社会和环境福祉做出贡献

### 模块 2. 战略方向和行政管理

- ◆ 培训管理层制定和执行商业战略
- ◆ 深入研究决策, 组织竞争力以及战略目标与公司愿景和使命的一致性

### 模块 3. 人事和人才管理

- ◆ 提供有效管理公司人力资源所需的知识和工具
- ◆ 深入研究人才的吸引、发展、激励和保留, 以提高组织绩效

### 模块 4. 经济和金融管理

- ◆ 提供管理组织经济和财务方面所需的知识
- ◆ 优化资源并做出明智的决策以提高盈利能力和长期可持续性

### 模块 5. 业务和物流管理

- ◆ 分析高效运营和供应链管理
- ◆ 提高生产力, 降低成本, 并确保在规定期限内交付产品和服务的质量

### 模块 6. 信息系统管理

- ◆ 培养管理组织内信息系统所需的技能
- ◆ 确保技术的效率、安全性和集成性以支持业务目标

### 模块 7. 市场营销和企业沟通

- ◆ 培训制定和实施商业、营销和沟通策略, 以加强公司在市场上的地位
- ◆ 增加销量并树立强大而连贯的品牌形象

### 模块 8. 创新和项目管理

- ◆ 促进组织内部创新项目的发展
- ◆ 深入研究项目的规划、执行和管理, 重点关注创新作为企业竞争力的关键驱动力

### 模块 9. 信息的物理基础

- ◆ 提供计算基础物理原理的基本知识
- ◆ 针对电子设备和电路的研究, 了解它们的操作和当前计算机技术的基础

### 模块 10. 计算机技术

- ◆ 全面了解驱动计算机的技术
- ◆ 检查硬件组件、它们的相互作用以及它们如何用于执行信息处理和存储操作

### 模块 11. 计算机的结构

- ◆ 训练计算机的基本组件和结构, 例如处理器、内存以及输入和输出设备
- ◆ 深入研究它们的运作以及它们如何交互来执行计算任务

### 模块 12. 操作系统

- ◆ 深入了解操作系统及其核心功能
- ◆ 分析他们如何管理系统资源, 提供在不同计算环境中安装、配置和维护这些系统所需的工具

### 模块 13. 先进的操作系统

- ◆ 高级操作系统管理培训, 包括其配置、流程管理、网络和安全
- ◆ 深入研究服务器和大型基础设施环境中的性能优化和复杂的故障排除。

### 模块 14. 自由软件和开放知识

- ◆ 促进自由软件和开放知识理念的认知和使用
- ◆ 分析其在商业环境中的实施以及在社区和开源项目中的协作

#### 模块 15. 计算机网络

- ◆ 提供设计、实施和管理计算机网络所需的知识和技能
- ◆ 了解其架构、通信协议以及网络优化和安全技术

#### 模块 16. 新兴技术

- ◆ 培养人工智能、大数据、云计算等计算领域新兴技术的分析与应用能力
- ◆ 探索其对组织和社会的潜在影响

#### 模块 17. 信息系统的安全

- ◆ 提供实施信息系统安全策略所需的知识, 保护数据和技术基础设施免受网络威胁
- ◆ 确保信息的机密性、完整性和可用性

#### 模块 18. 系统集成

- ◆ 培养在组织内整合不同 IT 系统的技能
- ◆ 通过使用促进不同技术组件之间通信的架构和平台来确保互操作性和效率







“

抓住机会，了解这个学科的最新发展，将其应用于你的日常实践”

# 05 职业前景

完成该高级硕士课程后,专业人士将对管理商业环境中信息系统的最有效技术策略有深入的了解。同时,毕业生将设计和实施集成解决方案,例如 ERP 系统或Business Intelligence,以优化生产力并促进创新。这样,专家们将改善他们的职业前景,并承担Chief Information Officer (CIO)等专业职位。



YEN  
0.13+2.50%  
¥105.08+0.05  
EURO  
\$1.20-0.21  
GOLD \$1,833.400.00%  
YEN



“

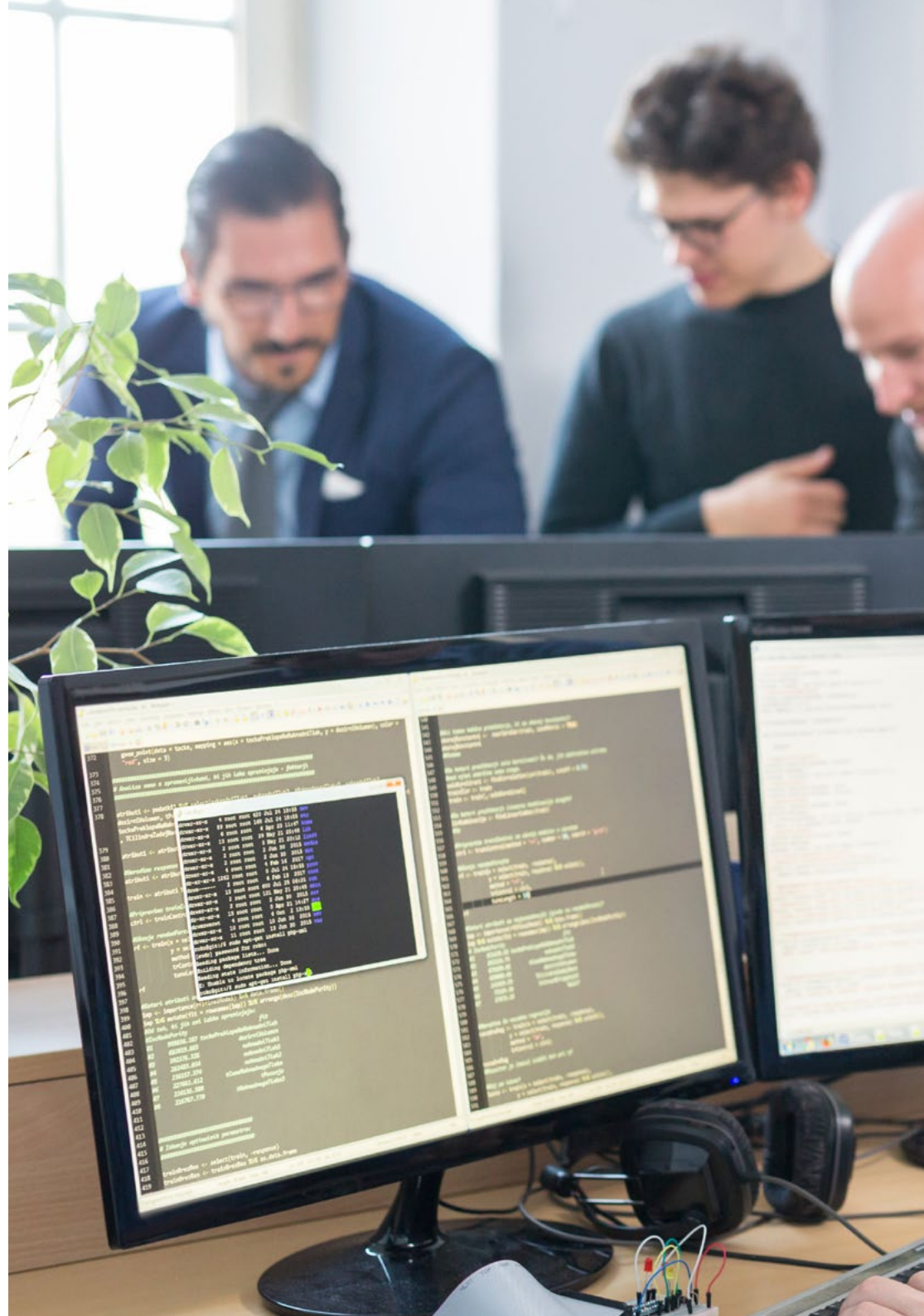
您将应用数据驱动的方法来转变业务流程并改善战略决策”

### 毕业生简介

信息系统主管高级硕士毕业生将成为引领企业数字化转型的高素质专业人才。您将深入了解信息技术的战略管理、创新方法和先进的技术工具，这些都是优化流程和促进业务增长所必需的。此外，您还将准备设计和实施定制的技术计划，与多学科团队合作，并充当运营和 IT 领域之间的调解人，促进高效和可持续的业务发展。

您将结合新兴技术、战略管理和数字化实施方面的理论知识和实践技能。

- ◆ **有效沟通:** 领导者将培养清晰有效地传达复杂思想的能力，并根据不同的受众和组织层面调整他们的语言
- ◆ **战略和时间管理:** 能够领导技术项目、管理资源并解决动态环境中的冲突。
- ◆ **批判性思维和解决问题:** 应用批判性分析来识别业务需求，生成技术解决方案并做出明智的决策
- ◆ **数字能力:** 从商业智能平台到网络安全解决方案和新兴技术，对数字工具进行高级管理





完成高级硕士课程后，您将能够在以下职位上运用您的知识和技能：

1. **Chief Information Officer (CIO)**: 负责领导业务技术战略并监督信息系统的实施
2. **技术创新经理**: 擅长识别和应用新兴技术来推动业务增长
3. **数字化转型顾问**: 专业指导企业向数字化模式转型
4. **Business Intelligence专家**: 负责设计和实施分析解决方案以优化决策
5. **IT安全总监**: 负责确保业务系统和数据免受威胁的专业人员
6. **技术项目负责人**: 负责规划, 执行和监督IT相关项目

“

完成该高级硕士课程，将您的职业生涯提升到新的水平，并在信息管理系统管理领域担任关键职位”

# 06 学习方法

TECH 是世界上第一所将案例研究方法与 Relearning—一种基于指导性重复的100% 在线学习系统相结合的大学。

这种颠覆性的教学策略旨在为专业人员提供机会, 以强化和严格的方式更新知识和发展技能。这种学习模式将学生置于学习过程的中心, 让他们发挥主导作用, 适应他们的需求, 摒弃传统方法。





我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战并获得事业上的成功"

## 学生:所有TECH课程的首要任务

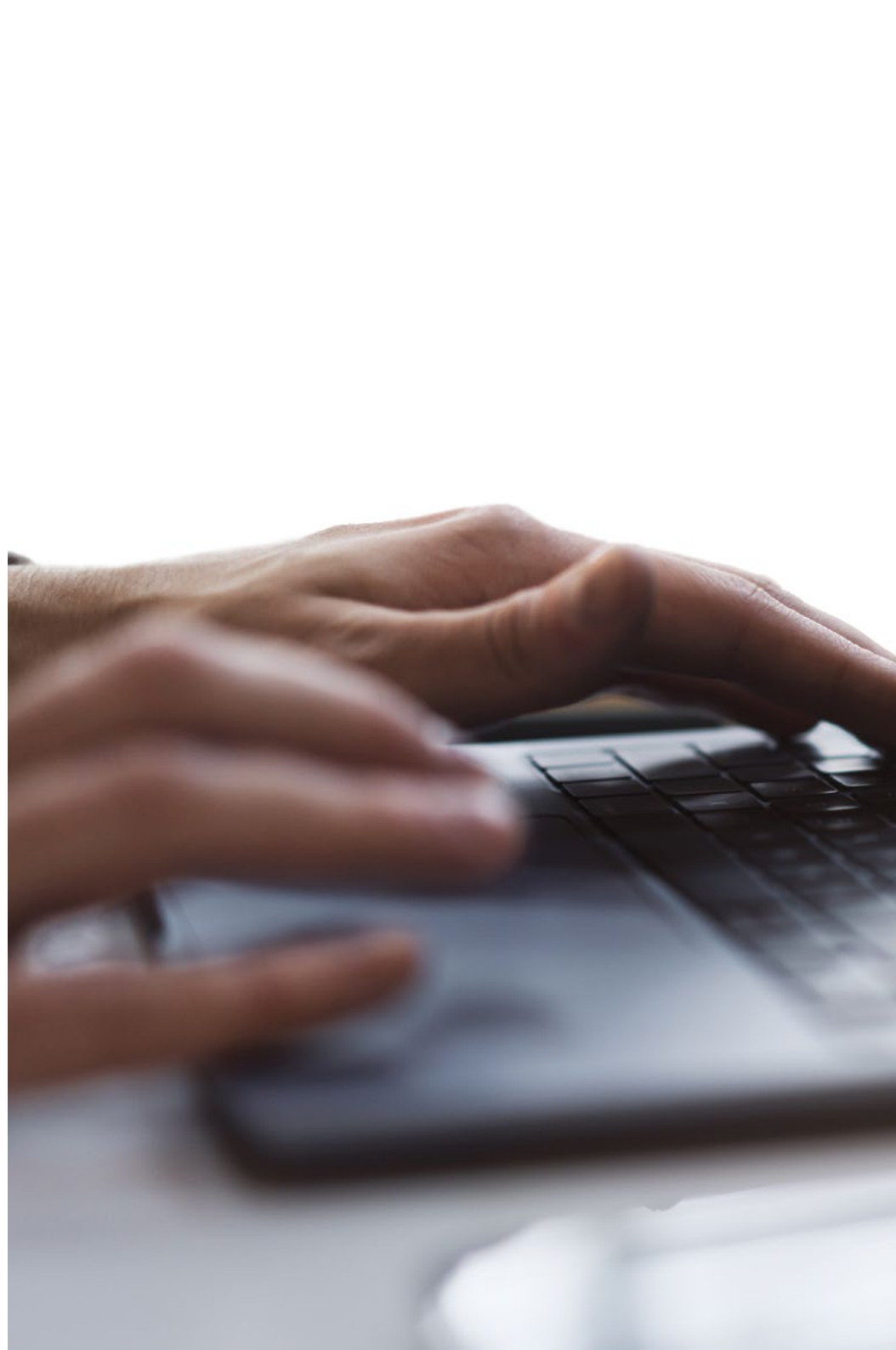
在TECH的学习方法中,学生是绝对的主角。

每个课程的教学工具的选择都考虑到了时间,可用性和学术严谨性的要求,这些要求如今不仅是学生的要求也是市场上最具竞争力的职位的要求。

通过TECH的异步教育模式,学生可以选择分配学习的时间,决定如何建立自己的日常生活以及所有这一切,而这一切都可以在他们选择的电子设备上舒适地进行。学生不需要参加现场课程,而他们很多时候都不能参加。您将在适合您的时候进行学习。您始终可以决定何时何地学习。

“

在TECH,你不会有线下课程(那些你永远不能参加)”





## 国际上最全面的学习计划

TECH的特点是提供大学环境中完整的学术大纲。这种全面性是通过创建教学大纲来实现的，教学大纲不仅包括基本知识，还包括每个领域的最新创新。

通过不断更新，这些课程使学生能够跟上市场变化并获得雇主最看重的技能。通过这种方式，那些在TECH完成学业的人可以获得全面的准备，为他们的职业发展提供显著的竞争优势。

更重要的是，他们可以通过任何设备，个人电脑，平板电脑或智能手机来完成的。

“

TECH模型是异步的，因此将您随时随地使用PC，平板电脑或智能手机学习，学习时间不限”

## 案例研究或案例方法

案例法一直是世界上最好的院系最广泛使用的学习系统。该课程于1912年开发，目的是让法学专业学生不仅能在理论内容的基础上学习法律，还能向他们展示复杂的现实生活情境。因此，他们可以做出决策并就如何解决问题做出明智的价值判断。1924年被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在这种教学模式下，学生自己可以通过耶鲁大学或斯坦福大学等其他知名机构使用的边做边学或设计思维等策略来建立自己的专业能力。

这种以行动为导向的方法将应用于学生在TECH进行的整个学术大纲。这样你将面临多种真实情况，必须整合知识，调查，论证和捍卫你的想法和决定。这一切的前提是回答他在日常工作中面对复杂的特定事件时如何定位自己的问题。



## 学习方法

在TECH, 案例研究通过最好的100%在线教学方法得到加强: Relearning。

这种方法打破了传统的教学技术, 将学生置于等式的中心, 为他们提供不同格式的最佳内容。通过这种方式, 您可以回顾和重申每个主题的关键概念并学习将它们应用到实际环境中。

沿着这些思路, 根据多项科学研究, 重复是最好的学习方式。因此, TECH在同一课程中以不同的方式重复每个关键概念8到16次, 目的是确保在学习过程中充分巩固知识。

Relearning 将使你的学习事半功倍, 让你更多地参与到专业学习中, 培养批判精神, 捍卫论点, 对比观点: 这是通往成功的直接等式。



## 100%在线虚拟校园,拥有最好的教学材料

为了有效地应用其方法论,TECH 专注于为毕业生提供不同格式的教材:文本,互动视频,插图和知识图谱等。这些课程均由合格的教师设计,他们的工作重点是通过模拟将真实案例与复杂情况的解决结合起来,研究应用于每个职业生涯的背景并通过音频,演示,动画,图像等基于重复的学习。

神经科学领域的最新科学证据表明,在开始新的学习之前考虑访问内容的地点和背景非常重要。能够以个性化的方式调整这些变量可以帮助人们记住知识并将其存储在海马体中,以长期保留它。这是一种称为神经认知情境依赖电子学习的模型,有意识地应用于该大学学位。

另一方面,也是为了尽可能促进指导者与被指导者之间的联系,提供了多种实时和延迟交流的可能性(内部信息,论坛,电话服务,与技术秘书处的电子邮件联系,聊天和视频会议)。

同样,这个非常完整的虚拟校园将TECH学生根据个人时间或工作任务安排学习时间。通过这种方式,您将根据您加速的专业更新,对学术内容及其教学工具进行全局控制。



该课程的在线学习模式将您安排您的时间和学习进度,使其适应您的日程安排”

### 这个方法的有效性由四个关键成果来证明:

1. 遵循这种方法的学生不仅实现了对概念的吸收,而且还通过练习评估真实情况和应用知识来发展自己的心理能力。
2. 学习扎根于实践技能使学生能够更好地融入现实世界。
3. 由于使用了现实中出现的情况,思想和概念的学习变得更加容易和有效。
4. 感受到努力的成效对学生是一种重要的激励,这会转化为对学习更大的兴趣并增加学习时间。

## 最受学生重视的大学方法

这种创新学术模式的成果可以从TECH毕业生的整体满意度中看出。

学生对教学质量,教材质量,课程结构及其目标的评价非常好。毫不奇怪,在Trustpilot评议平台上,该校成为学生评分最高的大学,获得了4.9分的高分(满分5分)。

由于TECH掌握着最新的技术和教学前沿,因此可以从任何具有互联网连接的设备(计算机,平板电脑,智能手机)访问学习内容。

你可以利用模拟学习环境和观察学习法(即向专家学习)的优势进行学习。



因此,在这门课程中,将提供精心准备的最好的教育材料:



### 学习材料

所有的教学内容都是由教授这门课程的专家专门为这门课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

这些内容之后被应用于视听格式,这将创造我们的在线工作方式,采用最新的技术,使我们能够保证给你提供的每一件作品都有高质量。



### 技能和能力的实践

你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内我们提供实践和氛围帮你获得成为专家所需的技能和能力。



### 互动式总结

我们以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,包括音频,视频,图像,图表和概念图,以巩固知识。

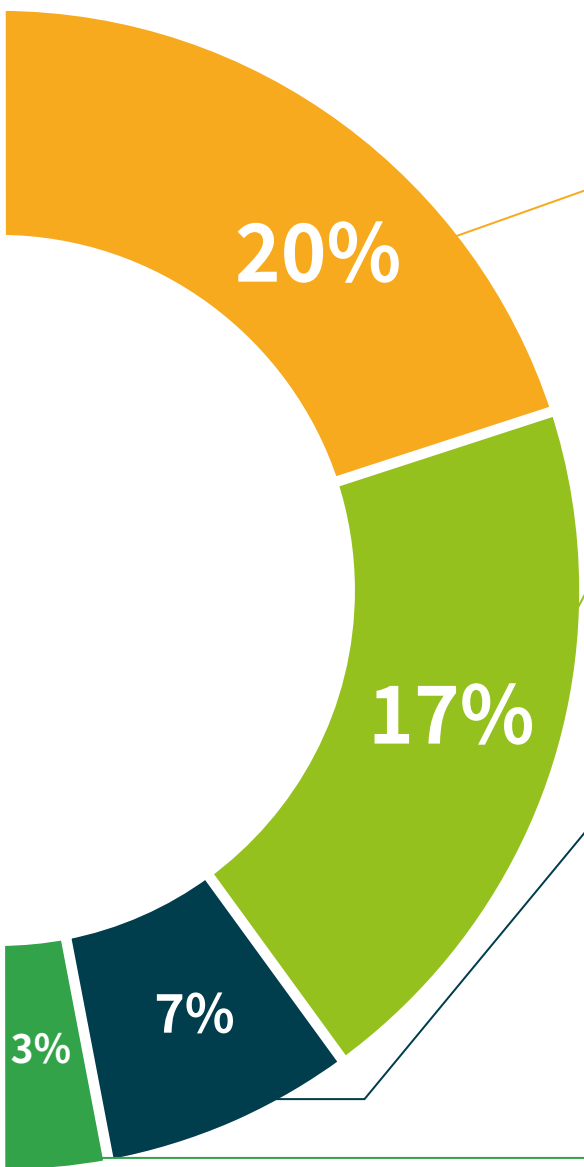
这一用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软公司评为"欧洲成功案例"。



### 延伸阅读

最新文章,共识文件,国际指南...在我们的虚拟图书馆中,您将可以访问完成培训所需的一切。





### 案例研究

您将完成一系列有关该主题的最佳案例研究。由国际上最优秀的专家介绍,分析和指导案例。



### Testing & Retesting

在整个课程中,我们会定期评估和重新评估你的知识。我们在米勒金字塔的4个层次中的3个层次上这样做。



### 大师班

科学证据表明第三方专家观察的效果显著。向专家学习可以增强知识和记忆力,并为我们今后做出艰难的决定建立信心。



### 快速行动指南

TECH以工作表或快速行动指南的形式提供课程中最相关的内容。一种帮助学生在学习中进步的综合,实用和有效的方法。



# 07 学位

信息系统主管(CIO, Chief Information Officer)高级硕士课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH 科技大学颁发的高级硕士学位证书。





“

顺利完成该课程后你将获得大学学位证书  
无需出门或办理其他手续”

这个**信息系统主管 (CIO, Chief Information Officer) 高级硕士**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的高级硕士学位。

学位由**TECH科技大学**颁发, 证明在高级硕士学位中所获得的资质, 并满足工作交流, 竞争性考试和职业评估委员会的要求。

学位:**信息系统主管 (CIO, Chief Information Officer) 高级硕士**

模式:**在线**

时长:**2年**



\*海牙加注。如果学生要求为他们的纸质资格证书提供海牙加注, TECH EDUCATION将采取必要的措施来获得, 但需要额外的费用。

健康 信心 未来 人 导师  
教育 信息 教学  
保证 资格认证 学习  
机构 社区 科技 承诺  
个性化的关注 现在  
知识 网页  
网上教室 发展 语言 机构



高级硕士  
信息系统主管 (CIO, Chief Information Officer)

- » 模式: 在线
- » 时长: 2年
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表: 自由安排时间
- » 考试模式: 在线

高级硕士

信息系统主管 (CIO, Chief  
Information Officer)