

Universitätskurs

Technologie und Entwicklung
auf Mobilien Geräten





Universitätskurs

Technologie und Entwicklung auf Mobilien Geräten

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtitude.com/de/informatik/universitatskurs/technologie-entwicklung-mobilien-geraten

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Methodik

Seite 20

06


Qualifizierung

Seite 28

01

Präsentation

Jüngsten Studien zufolge ist das Mobiltelefon das Gerät, das den meisten Datenverkehr im Internet erzeugt. Es hat den Computer überholt und ist aus dem täglichen Leben nicht mehr wegzudenken. Das Mobiltelefon bietet Unmittelbarkeit, eine Eigenschaft der Kommunikation, die immer wichtiger wird. Aus diesem Grund konzentrieren sich viele Unternehmen bei ihren Digitalisierungsprozessen auf das Mobiltelefon. Vor diesem Hintergrund hat TECH eine Agenda entwickelt, die die mobile Technologie aus verschiedenen Perspektiven betrachtet. Es wird versucht, mögliche Szenarien für die Zukunft zu prognostizieren und einen Vergleich zwischen den beiden meistgenutzten Betriebssystemen für Mobiltelefone, iOS und Android, zu ziehen. All dies anhand einer Online-Methode ohne festen Stundenplan, die das Studium erleichtert und es den Studenten ermöglicht, sich selbst zu organisieren.



Analytics

“

Dieses Programm zeigt die Vorteile der drahtlosen Kommunikation, die zum Erfolg des Mobiltelefons beigetragen haben. Aber auch die Herausforderungen, denen sie sich stellen muss, um weiter zu wachsen"

Einer der Beweise für die massive Nutzung von Mobiltelefonen ist die Verbreitung des vertikalen Formats. Die Anpassung von Websites, Plattformen und Anwendungen ist zur Normalität geworden. Dieser Trend setzt sich auch in der realen Welt fort, wo immer mehr Medien das vertikale Format annehmen, um ihre Chancen zu erhöhen, von Mobiltelefonen empfangen zu werden.

Mit dem Ziel, aktuelle Informationen zu bieten, beginnt dieser Universitätskurs mit einer Analyse der wichtigsten Merkmale des Mobiltelefons: Mobilität, Handlichkeit und Benutzerfreundlichkeit. Außerdem werden die gängigsten Gerätetypen und ihre Komponenten vorgestellt.

Danach wird die drahtlose Kommunikation mit ihren Vor- und Nachteilen und ihrer Klassifizierung behandelt. Anschließend werden verschiedene Aspekte mobiler Anwendungen behandelt. Dazu gehören Umgebungen, Programmiersprachen, Distribution oder hybride und native Anwendungen.

Schließlich wird der Konflikt zwischen Android und iOS aus der Sicht der Anwendungen behandelt. Darüber hinaus ist ein Thema zur Sicherheit mobiler Geräte vorgesehen, das sich auf Kommunikation, Benutzer, Anwendungen und Betriebssysteme bezieht.

Diese Inhalte werden zu 100% online und ohne festen Stundenplan vermittelt. Außerdem sind die Materialien vom ersten Tag an vollständig verfügbar. Alles, was man braucht, ist ein Gerät mit Internetanschluss. Alles mit dem Ziel, das Studium zu erleichtern und den Studenten die Möglichkeit zu geben, sich ihre Zeit selbst einzuteilen.

Dieser **Universitätskurs in Technologie und Entwicklung auf Mobilten Geräten** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ◆ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten für Technologie und Entwicklung auf mobilen Geräten präsentiert werden
- ◆ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren wissenschaftlichen und praktischen Informationen
- ◆ Er enthält praktische Übungen, in denen der Selbstbewertungsprozess durchgeführt werden kann, um das Lernen zu verbessern
- ◆ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ◆ Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ◆ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Entdecken Sie mit TECH, wie die Elemente funktionieren, aus denen die Hardware eines Mobiltelefons besteht: Bildschirm, Touch-Tastatur, Prozessor usw"

“ *Android ist das am weitesten verbreitete mobile Betriebssystem der Welt. In diesem Programm werden alle Werkzeuge, die mit dieser Software zu tun haben, im Detail vorgestellt*”

Das Dozententeam des Programms besteht aus Experten des Sektors, die ihre Berufserfahrung in diese Fortbildung einbringen, sowie aus renommierten Fachleuten von führenden Unternehmen und angesehenen Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situierendes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

Die Dozenten von TECH lehren Sie, Anwendungen in den Sprachen zu programmieren, die von den Fachleuten in diesem Bereich verwendet werden.

In diesem Universitätskurs lernen Sie, wie Sie verschiedene Sicherheitsprotokolle einrichten, um Ihr Handy zu schützen.



02 Ziele

Die Absolventen des Universitätskurses in Technologie und Entwicklung auf Mobilien Geräten kennen die Alternativen, die in der Welt der drahtlosen Kommunikation zur Verfügung stehen. Sie haben die Fähigkeit erworben, die für ihre Bedürfnisse am besten geeignete auszuwählen. Sie kennen auch die Möglichkeiten der Entwicklung mobiler Anwendungen und deren Sicherheit.



“

TECH schlägt vor, die Entwicklung des Mobiltelefons seit seinem Erscheinen zu analysieren, um vorauszusehen, um die Richtung vorauszusehen, in die die neuen Fortschritte gehen werden"



Allgemeine Ziele

- ◆ Evaluieren der verschiedenen Alternativen im Bereich der drahtlosen Kommunikation
- ◆ Analysieren der verschiedenen aktuellen Technologien mit der größten Präsenz auf dem Markt
- ◆ Untersuchen der verschiedenen Alternativen für die Entwicklung von mobilen Anwendungen
- ◆ Identifizieren der besten Praktiken zur Gewährleistung der Sicherheit von mobilen Geräten
- ◆ Erarbeiten der wichtigsten Trends bei der Entwicklung von mobilen Anwendungen



Das Programm umfasst Anwendungsfälle für künstliche Intelligenz, eine der innovativsten Möglichkeiten, die mobile Anwendungen bieten"





Spezifische Ziele

- ◆ Identifizieren der wichtigsten Merkmale der wichtigsten drahtlosen Kommunikationsprotokolle, die heute am weitesten verbreitet sind und genutzt werden
- ◆ Analysieren der Entwicklung der mobilen Geräte von ihrem Erscheinen bis zum heutigen Tag
- ◆ Entwickeln der wichtigsten Merkmale der wesentlichen Komponenten von mobilen Geräten
- ◆ Ermitteln der Hauptunterschiede zwischen den beiden wichtigsten Betriebssystemen für mobile Anwendungen: iOS vs. Android
- ◆ Bestimmen der wichtigsten Tools für die Entwicklung von mobilen Anwendungen auf der Basis von Android
- ◆ Bewerten der wichtigsten Tools für die Entwicklung iOS-basierter mobiler Anwendungen
- ◆ Untersuchen der wichtigsten Sicherheitsaspekte in Bezug auf Kommunikation, Benutzer, Anwendungen und Betriebssysteme



03 Kursleitung

Die Dozenten dieses Universitätskurses verfügen über eine breite und bewährte Berufserfahrung. Dadurch verfügen sie über ein umfangreiches Wissen über das Thema, aber auch über die Trends in diesem Sektor und die Möglichkeiten, die er bietet. In diesem Sinne werden die Studenten von TECH die Möglichkeit haben, ihr Studium mit Fachleuten zu vervollständigen, die die spezifischsten Zweifel, die auftreten können, beantworten werden.





“

Die Dozenten von TECH werden verschiedene Anwendungsfälle im Zusammenhang mit der Entwicklung mobiler Applikationen detailliert erläutern“

Leitung



Hr. Olalla Bonal, Martín

- ◆ Senior Manager der Blockchain-Praxis bei EY
- ◆ Technischer Spezialist für Blockchain-Kunden bei IBM
- ◆ Direktor für Architektur bei Blocknitive
- ◆ Teamkoordinator für nicht relationale verteilte Datenbanken bei wedoIT (Tochtergesellschaft von IBM)
- ◆ Infrastruktur-Architekt bei Bankia
- ◆ Leiter der Layout-Abteilung bei T-Systems
- ◆ Abteilungsleiter für Bing Data España SL

Professoren

Hr. Castro Robredo, Alejandro Enrique

- ◆ Leiter der Abteilung für digitale Architektur bei EY
- ◆ Gründer und Direktor von New Tech & Talent
- ◆ Leiter der Abteilung für digitale Architektur bei KPMG
- ◆ Leiter des Innovationslabors für digitale Architektur bei Everis
- ◆ Direktor für Technologielösungen bei Vermont Solutions
- ◆ Technologie-Manager bei Ganetec Global Solutions

- ◆ Business Manager und Leiter des Vorverkaufs bei TCP Sistemas e Ingeniería
- ◆ Teamleiter bei Capgemini
- ◆ Masterstudiengang in Integrales Management von Informationstechnologien an der Europäischen Universität
- ◆ Hochschulabschluss in Technisches Ingenieurwesen in Computer Management an der Universität von Las Palmas in Gran Canaria


```
19 class File
20 {
21     static create(ownerID, album, name, path, type, thumb)
22     {
23         let fileInfo = {}
24
25         return new Promise((resolve, reject) => {
26             fileInfo = new FileModel(
27                 {
28                     owner: ownerID,
29                     album: album,
30                     name: name,
31                     path: path,
32                     thumbnailName: thumbnail,
33                     thumbnailPath: thumbPath,
34                     type: type
35                 })
36             fileInfo.save()
37             .then(() => {
38                 return resolve(new File(fileInfo));
39             })
40             .catch(error => {
41                 return reject(error);
42             })
43         });
44     }
45
46     constructor(fileInfo)
47     {
48         if (!fileInfo)
49             throw "File::constructor() fileInfo is NULL"
50
51         let error = fileInfo.validateSync();
52         if (error)
53             throw error;
54
55         this._fileInfo = fileInfo;
56     }
57
58     where constructor is on top:
```

04

Struktur und Inhalt

Dieser Universitätskurs ist so aufgebaut, dass zunächst die grundlegenden Eigenschaften eines Mobiltelefons, die am häufigsten verwendeten Geräte und die Komponenten, aus denen die Hardware besteht, behandelt werden. Danach geht es um die Software, die drahtlose Kommunikation und die Entwicklung von Anwendungen. Abschließend werden die Betriebssysteme iOS und Android, einige Sicherheitskonzepte sowie neue Trends und Anwendungsfälle im Bereich der mobilen Anwendungen vorgestellt.

```
...img-css lazyload"
...eathe-app-for-ios-concept,
<h3 class="product-text">
  iOS Concept</h3>
<p class="button button--small">Get for free</p>
</div>
</a>
</li>
<li class="product">
  <a href="https://gum.co/ELKa0" target="_blank"
    data-gumroad-single-product="true">
    <div class="product__img-cover img-css lazyload"
      data-bg="
        /dist/img/products/wallpapers-summer-edition-2018.
        jpg"></div>
    <div class="product-text">
      <h3 class="page-h3 product__title">Wallpapers -
        Get for free</p>
```

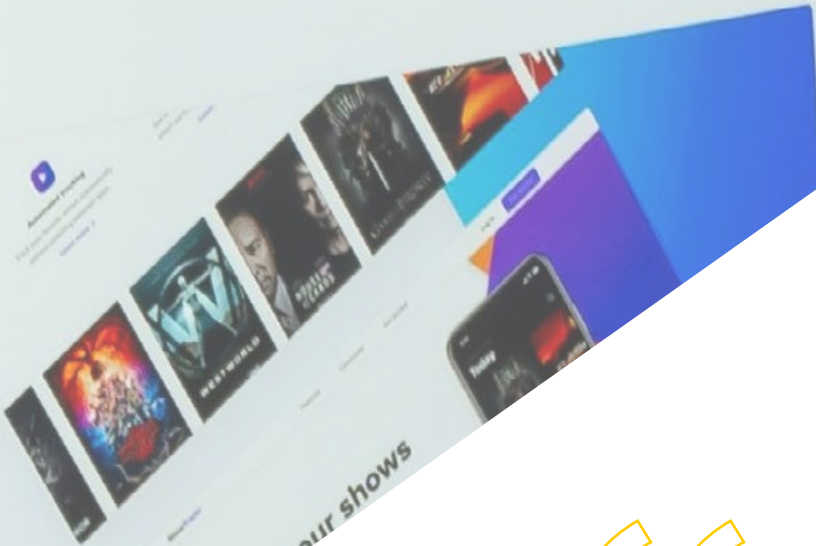
Beginner & Intermediate

Designing pages for

Design resources

Digital Products

Collection of my design courses, templates, design source files and wallpapers. Every pixel is created by me for you.



mediate

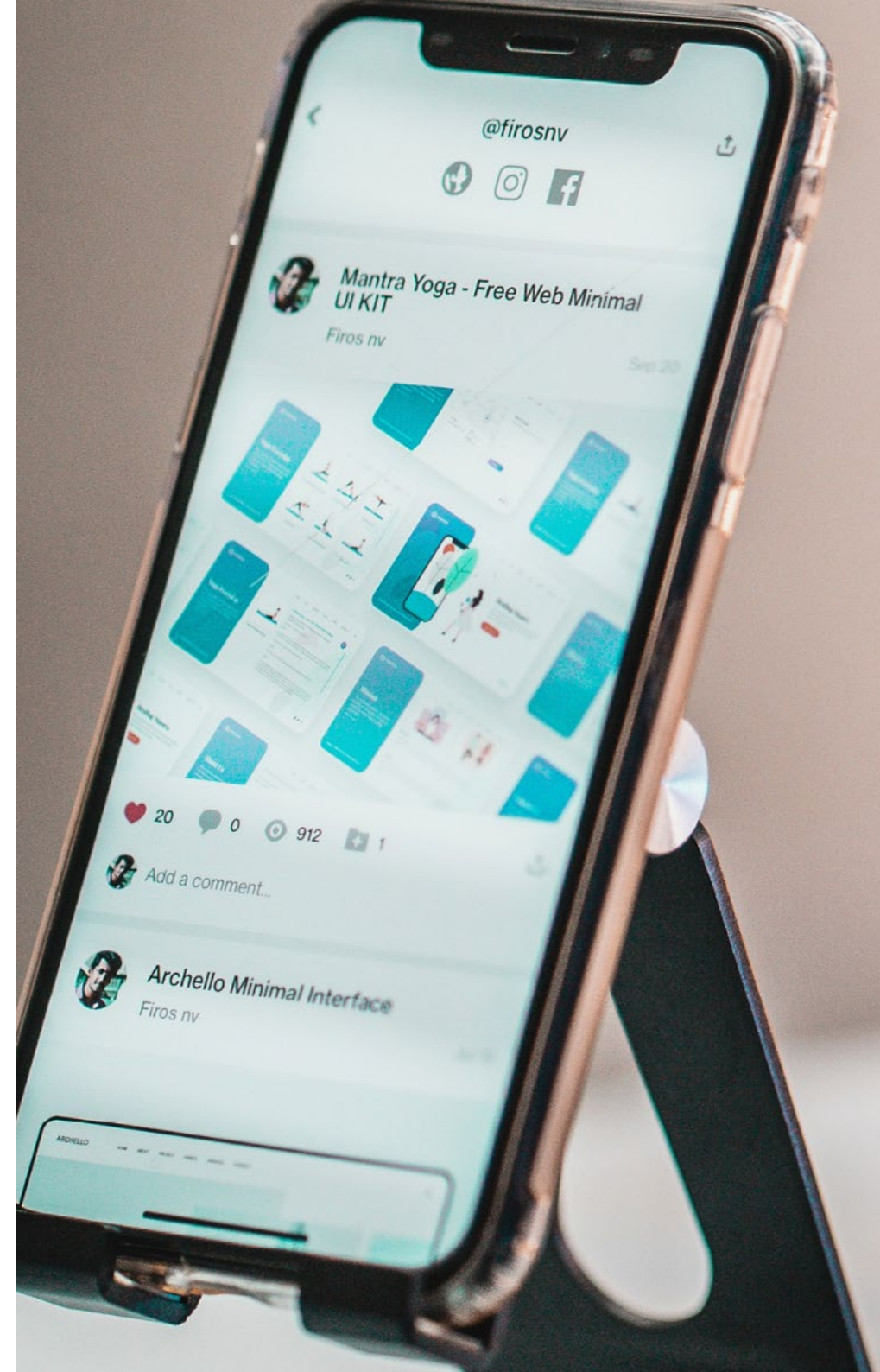
ing landing
for conver

“

Die Blockchain-Technologie hat einen großen Einfluss auf verschiedene digitale Bereiche. TECH zeigt, welche Vorteile sie für die Entwicklung mobiler Anwendungen bietet"

Modul 1. Technologie und Entwicklung auf mobilen Geräten

- 1.1. Mobile Geräte
 - 1.1.1. Mobilität
 - 1.1.2. Verwaltbarkeit
 - 1.1.3. Operationalität
- 1.2. Arten von mobilen Geräten
 - 1.2.1. Smartphones
 - 1.2.2. Tablets
 - 1.2.3. Smartwatches
- 1.3. Komponenten von mobilen Geräten
 - 1.3.1. Displays
 - 1.3.2. Berührungsempfindliche Tastaturen
 - 1.3.3. Prozessoren
 - 1.3.4. Sensoren und Anschlüsse
 - 1.3.5. Batterien
- 1.4. Drahtlose Kommunikation
 - 1.4.1. Drahtlose Kommunikation
 - 1.4.2. Drahtlose Kommunikation. Vorteile
 - 1.4.3. Drahtlose Kommunikation. Beschränkungen
- 1.5. Drahtlose Kommunikation. Klassifizierung
 - 1.5.1. Persönliche Netzwerke
 - 1.5.2. Lokale Netzwerke
 - 1.5.3. Weitreichende Netzwerke
 - 1.5.4. Normen
- 1.6. Entwicklung mobiler Anwendungen
 - 1.6.1. Hybride und native Anwendungen
 - 1.6.2. Umgebung
 - 1.6.3. Programmiersprachen
 - 1.6.4. Vertrieb und Geschäft



- 1.7. Entwicklung von Android-Anwendungen
 - 1.7.1. Entwicklung von Android-Anwendungen
 - 1.7.2. Android System Kernel
 - 1.7.3. Android-Software-Tools
- 1.8. IOS Anwendungsentwicklung
 - 1.8.1. IOS Anwendungsentwicklung
 - 1.8.2. IOS-Anwendungskernel
 - 1.8.3. IOS-Anwendungstools
- 1.9. Sicherheit auf mobilen Geräten
 - 1.9.1. Sicherheitsebenen
 - 1.9.2. Kommunikation
 - 1.9.3. Benutzer
 - 1.9.4. Anwendungen
 - 1.9.5. Betriebssystem
- 1.10. Entwicklung mobiler Anwendungen. Trends. Anwendungsfälle
 - 1.10.1. Erweiterte Realität
 - 1.10.2. Künstliche Intelligenz
 - 1.10.3. Zahlungslösungen
 - 1.10.4. Vorteile von *Blockchain*



*Wie oft zahlen Sie in bar?
Mobile Finanztransaktionen
sind die Zukunft. Erfahren
Sie in TECH alles über die
Bedeutung dieser Technologie"*

05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.



“

Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt"



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Der Student wird durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, wie man komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen löst.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“ *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein* **”**

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Informatikschulen der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen. Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden die Studenten mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten
Lernergebnisse aller spanischsprachigen
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



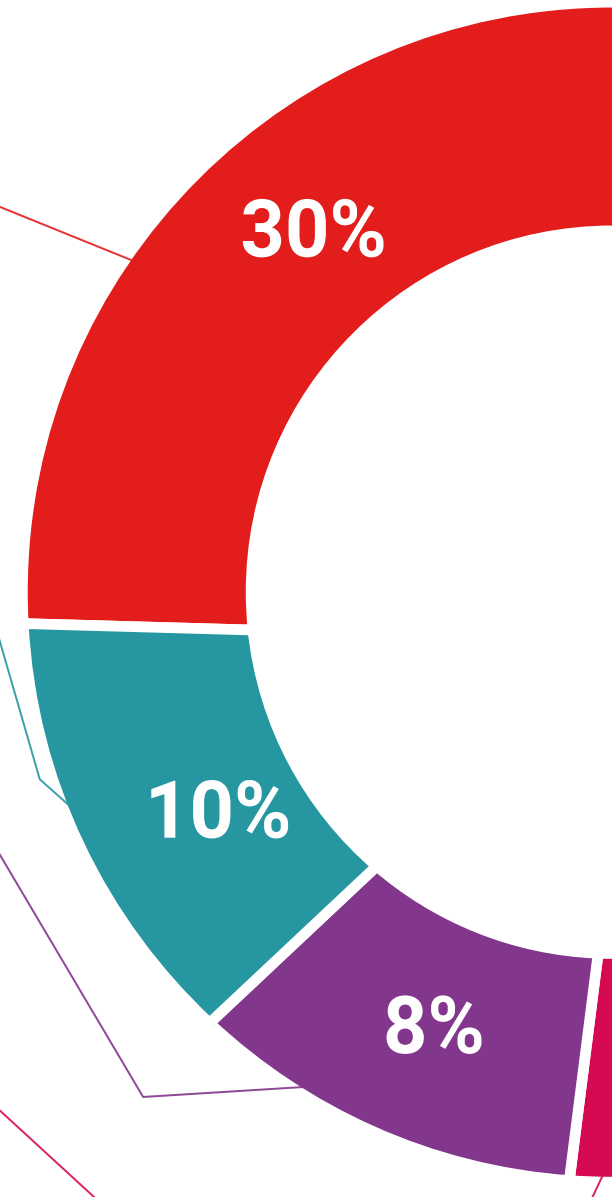
Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.



06

Qualifizierung

Der Universitätskurs in Technologie und Entwicklung auf Mobilien Geräten garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss ohne lästige Reisen oder Formalitäten"

Dieser **Universitätskurs in Technologie und Entwicklung auf Mobilien Geräten** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologische Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Technologie und Entwicklung auf Mobilien Geräten**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovation
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung institutionen
virtuelles Klassenzimmer

tech technologische
universität

Universitätskurs

Technologie und Entwicklung
auf Mobilien Geräten

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätskurs

Technologie und Entwicklung auf Mobilien Geräten

