

Universitätskurs Software Dokumentation



Universitätskurs Software Dokumentation

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtitute.com/de/informatik/universitatskurs/software-dokumentation

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Methodik

Seite 20

06

Qualifizierung

Seite 28

01

Präsentation

Die Entwicklung des Managements eines Softwareprojekts erfordert ein tiefgreifendes Verständnis der verschiedenen Phasen, in die es unterteilt ist, und das Wissen um die Wahl der geeigneten Methodik für die korrekte Durchführung und die Nachhaltigkeit im Laufe der Zeit. Gleichzeitig benötigt die Fachkraft Werkzeuge, die praktische und flexible Prozesse ermöglichen, ohne die hohen Qualitätsstandards zu vernachlässigen. Zur Erleichterung dieses Prozesses wurde ein Programm entwickelt, das sich ausschließlich mit der Erarbeitung der richtigen Kriterien für die Software Dokumentation befasst und in dem die Fachkraft alle Fähigkeiten erwirbt, um sich erfolgreich weiterzuentwickeln, und zwar durch das Studium exklusiver Inhalte, die zu 100 % online sind und von Experten angeleitet werden, die den gesamten Lernprozess begleiten.

A woman with long brown hair is shown in profile, looking towards the right. She is wearing a blue denim jacket. The background is a blurred image of a computer screen displaying code. The code is in a light blue color on a dark background. The code includes lines like 'mirror_mod.use_x = false', 'mirror_mod.use_y = True', 'mirror_mod.use_z = False', and 'elif operation == "MIRROR_Z":'.

```
mirror_mod.use_x = false
mirror_mod.use_y = True
mirror_mod.use_z = False
elif operation == "MIRROR_Z":
    mirror_mod.use_x = False
```



“

Erwerben Sie die Fähigkeiten, die Sie für die Entwicklung hochwertiger Software benötigen, und qualifizieren Sie sich in nur 6 Wochen zu 100 % online"

Das Verständnis der Phasen, in denen ein Softwareprojekt entwickelt wird, ist von grundlegender Bedeutung, wenn es darum geht, Prozesse zu verwalten, die dem Endbenutzer qualitativ hochwertige Antworten liefern. In gleicher Weise wird die Kenntnis der zu implementierenden Methoden, das Verständnis für die Bedeutung der Risikominderung und deren Verhalten im Zusammenhang mit den übrigen bestehenden Anwendungen den Fachleuten ermöglichen, günstige Ergebnisse bei ihrer Leistung zu erzielen.

Um diese spezifischen Themen zu vertiefen, hat die TECH Technologische Universität diesen Universitätskurs für Software Dokumentation entwickelt, in dem der Student spezielle Kenntnisse über das Management eines Projekts erwirbt, wobei der Schwerpunkt auf der umfassenden Analyse der verschiedenen Projektphasen und der Bestimmung der notwendigen funktionalen und technischen Dokumentation liegt, die in jeder Phase des Projekts erforderlich ist.

Auf diese Weise wird die Fachkraft in der Lage sein, das Projekt effizient zu entwickeln, von der ersten Phase, in der die zu erfüllenden Anforderungen ermittelt werden, über die Analysephase und alles, was sie mit sich bringt, bis hin zur Konstruktionsphase, in der die zu erstellende technische Dokumentation, die Automatisierung und die Vorbereitung des Datenmodells geschätzt werden.

All dies ist in ein Online-Studiensystem eingebettet, das Ihnen die nötige Flexibilität bietet, um das erworbene Wissen an Ihre aktuelle Leistungsfähigkeit anzupassen. Unter der Leitung professioneller Experten im Bereich der Softwareentwicklung, die für die umfassende Auswahl aller Inhalte verantwortlich sind, die dem Schüler durch verschiedene Multimedia-Ressourcen zur Verfügung stehen, basierend auf der innovativsten Methodik des *Relearning*.

Dieser **Universitätskurs in Software Dokumentation** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten für Softwareentwicklung vorgestellt werden
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt soll praktische Informationen zu den für die berufliche Praxis wesentlichen Disziplinen vermitteln
- ♦ Er enthält praktische Übungen in denen der Selbstbewertungsprozess durchgeführt werden kann um das Lernen zu verbessern
- ♦ Ihr besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ♦ Theoretischer Unterricht, Fragen an den Experten und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



TECH Technologische Universität bietet Ihnen die besten Inhalte zu Projektmanagement und Software Dokumentation. Jetzt einschreiben und in 6 Wochen abschließen"

“

Die Beherrschung jeder einzelnen Phase der Softwareentwicklung führt zu effizienten Ergebnissen. Professionalisieren Sie sich mit diesem Universitätskurs"

Zu den Lehrkräften des Programms gehören Fachleute aus der Branche, die ihre Berufserfahrung in diese Fortbildung einbringen, sowie renommierte Fachleute von Referenzgesellschaften und angesehenen Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit den neuesten Bildungstechnologien entwickelt wurden, ermöglichen den Fachleuten ein situierendes und kontextbezogenes Lernen, d. h. eine simulierte Umgebung, die ein immersives Training ermöglicht, das auf reale Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Studiengangs konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

Lernen Sie zu erkennen, welche Dokumente einzureichen sind und welchen Inhalt die einzelnen Dokumente im von jedem von ihnen in der Projektleitung Projektmanagement-Prozess.

TECH bietet Ihnen den modernsten virtuellen Campus, damit Sie Ihren Abschluss auf bequeme und agile Weise machen können. Jetzt einschreiben und Ihr Ziel in 6 Wochen erreichen.



02 Ziele

Das Hauptziel dieses Universitätskurses ist es, die Fähigkeit zu entwickeln, ein Projekt effizient zu managen, wobei alle Phasen, in die es unterteilt ist, und ihre Bedeutung innerhalb des Software-Qualitätsmanagementprozesses berücksichtigt werden. Verständnis der in jedem Fall anzuwendenden Methoden, dank eines spezialisierten Studiums eines Lehrplans, der von Experten für die Entwicklung von IT-Lösungen und Software ausgewählt wurde, die den Studenten während des gesamten Prozesses begleiten werden. Dadurch können sie eine bessere Position in der Arbeitswelt oder auf dem Markt erreichen.





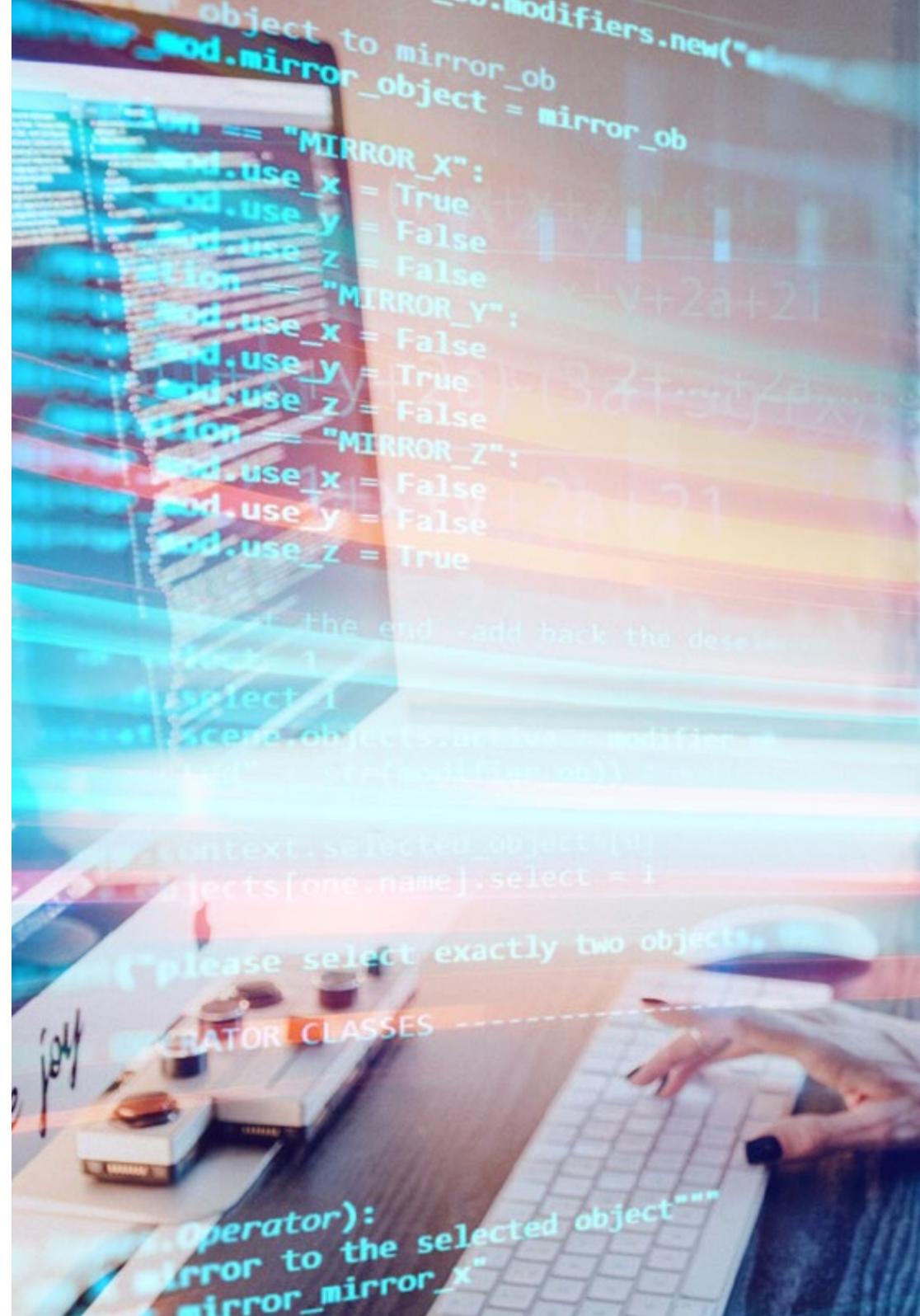
“

*Konzentrieren Sie sich darauf,
alles zu lernen, was Sie brauchen,
um Ihre Karriere voranzutreiben"*



Allgemeine Ziele

- ◆ Entwicklung von Kriterien, Aufgaben und fortgeschrittenen Methoden, um die Bedeutung qualitätsorientierter Arbeit zu verstehen
- ◆ Analyse der wichtigsten Faktoren für die Qualität eines Softwareprojekts
- ◆ Entwicklung der relevanten regulatorischen Aspekte
- ◆ Implementierung von *DevOps* und Systemprozessen zur Qualitätssicherung
- ◆ Reduzierung der technischen Schulden von Projekten mit einem Qualitätsansatz anstelle eines Ansatzes, der auf Wirtschaftlichkeit und kurzen Fristen basiert
- ◆ Vermittlung des Know-hows, um die Qualität eines Softwareprojekts messen und quantifizieren zu können
- ◆ Die wirtschaftlichen Vorschläge von Projekten auf der Grundlage von Qualität verteidigen





Spezifische Ziele

- ◆ Bestimmung des Einflusses des Projektmanagements auf die Qualität
- ◆ Entwicklung der verschiedenen Phasen eines Projekts
- ◆ Unterscheidung der Qualitätskonzepte für funktionale und technische Dokumentation
- ◆ Analyse der Phase der Anforderungserfassung, der Analysephase, des Teammanagements und der Konstruktionsphase
- ◆ Die verschiedenen Software-Projektmanagement-Methoden einführen
- ◆ Kriterien erstellen, um zu entscheiden, welche Methode je nach Art des Projekts am besten geeignet ist

“

*Mit dem, was Sie in diesem
Universitätskurs lernen, werden
Sie alle Phasen der Entwicklung
eines Softwareprojekts meistern”*

03

Kursleitung

Die Fachleute, aus denen sich das Dozententeam zusammensetzt und die dieses Programm leiten, verfügen über ein hohes Ausbildungsniveau im Bereich der Entwicklung von IT-Lösungen, der Software-Entwicklung und der Forschung, was eine unbestreitbare Qualität des Lehrangebots gewährleistet. Sie werden dafür zuständig sein, den zukünftigen Absolventen die notwendigen Werkzeuge und Kenntnisse zu vermitteln, und zwar nach der modernsten von TECH angewandten Methodik.



“

*Mit Hilfe von Experten und der
innovativsten Studienmethodik
zum Erfolg kommen"*

Leitung



Hr. Molina Molina, Jerónimo

- ◆ IA Engineer & Software Architect NASSAT - Internet Satélite en Movimiento
- ◆ Senior Berater Hexa Ingenieure Einführer von künstlicher Intelligenz (ML und CV)
- ◆ Experte für auf künstlicher Intelligenz basierende Lösungen in den Bereichen *Computer Vision*, ML/DL und NLP Derzeit untersucht er die Möglichkeiten der Anwendung von *Transformers* und *Reinforcement Learning* in einem persönlichen Forschungsprojekt
- ◆ Universitätsexperte für Unternehmensgründung und -entwicklung Bancaixa – FUNDEUN Alicante
- ◆ Computer-Ingenieur Universität von Alicante
- ◆ Masterstudiengang in Künstliche Intelligenz Katholische Universität von Avila
- ◆ MBA-Executive Forum Europäischer Business Campus

Professoren

Hr. Pi Morell, Oriol

- ◆ Product Owner von Hosting und E-Mail CDMON
- ◆ Funktionsanalytiker und Software-Ingenieur in verschiedenen Organisationen wie Fihoca, Atmira, CapGemini
- ◆ Dozent für verschiedene Kurse wie BPM in CapGemini, ORACLE Forms CapGemini, Business Processes Atmira
- ◆ Hochschulabschluss in technischem Ingenieurwesen in Computer Management von der Autonomen Universität Madrid
- ◆ Masterstudiengang in Künstlicher Intelligenz
- ◆ Masterstudiengang in Business Management und Verwaltung MBA
- ◆ Masterstudiengang in Information Systems Management Lehrerfahrung
- ◆ Nachdiplomstudium in Design Pattern Offene Universität von Katalonien

```
elif operation == "MIRROR_X":  
    mirror_mod.use_x = False  
    mirror_mod.use_y = True  
    mirror_mod.use_z = False  
elif operation == "MIRROR_Z":  
    mirror_mod.use_x = False  
    mirror_mod.use_y = False  
    mirror_mod.use_z = True  
  
#selection at the end -add back the deselected mirror modifier object  
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
bpy.context.scene.objects.active = modifier_ob  
print("Selected" + str(modifier_ob)) # modifier ob is the active ob  
#mirror_ob.select = 0  
None = bpy.context.selected_objects[0]  
del bpy.context.selected_objects[0]
```



04

Struktur und Inhalt

Die von der TECH Technologischen Universität umgesetzte Methodik, die zu 100 % online ist, ermöglicht eine Vielfalt an audiovisuellen Inhalten und anderen Formaten, die bei den Studenten einen dynamischen Lernprozess bewirken, der auf neuen Modellen und hochwertigen Inhalten basiert. Der Fachkraft wird ein progressiver und natürlicher Unterricht der wichtigsten Begriffe und Konzepte im Zusammenhang mit der Software Dokumentation garantiert, mit realen Beispielen, die vom Dozententeam bereitgestellt werden. Dies führt zu einem erstklassigen akademischen Programm, das rigoros, umfassend und an die aktuelle IT-Realität angepasst ist.





“

Die Kenntnis der spezifischsten Inhalte auf dem Gebiet der Software Dokumentation wird Ihrem beruflichen Profil einen einzigartigen Hintergrund verleihen"

Modul 1. Software-Projektentwicklung. Funktionelle und technische Dokumentation

- 1.1. Projektmanagement
 - 1.1.1. Projektmanagement für Softwarequalität
 - 1.1.2. Projektmanagement. Vorteile
 - 1.1.3. Projektmanagement. Typologie
- 1.2. Methodik des Projektmanagements
 - 1.2.1. Methodik des Projektmanagements
 - 1.2.2. Projekt-Methoden. Typologie
 - 1.2.3. Methodik des Projektmanagements. Anwendung
- 1.3. Phase der Bedarfsermittlung
 - 1.3.1. Identifizierung der Projektanforderungen
 - 1.3.2. Verwaltung von Projekttreffen
 - 1.3.3. Vorzulegende Dokumentation
- 1.4. Model
 - 1.4.1. Anfangsphase
 - 1.4.2. Analysephase
 - 1.4.3. Bauphase
 - 1.4.4. Testphase
 - 1.4.5. Lieferung
- 1.5. Zu verwendendes Datenmodell
 - 1.5.1. Festlegung des neuen Datenmodells
 - 1.5.2. Identifizierung des Datenmigrationsplans
 - 1.5.3. Datensatz
- 1.6. Auswirkungen auf andere Projekte
 - 1.6.1. Auswirkungen eines Projekts. Beispiele
 - 1.6.2. Risiken im Projekt
 - 1.6.3. Risikomanagement





- 1.7. "Must" des Projekts
 - 1.7.1. Must des Projekts
 - 1.7.2. Die Identifizierung des Must des Projekts
 - 1.7.3. Identifizierung der Ausführungspunkte für die Lieferung eines Projekts
- 1.8. Das Konstruktionsteam des Projekts
 - 1.8.1. Rollen, die je nach Projekt zu spielen sind
 - 1.8.2. Kontakt mit der Personalabteilung für die Rekrutierung
 - 1.8.3. Leistungen und Projektzeitplan
- 1.9. Technische Aspekte eines Softwareprojekts
 - 1.9.1. Projekt Architekt. Technische Aspekte
 - 1.9.2. Technische Leiter
 - 1.9.3. Aufbau des Softwareprojekts
 - 1.9.4. Bewertung der Codequalität, SonarQube
- 1.10. Projektleistungen
 - 1.10.1. Funktionsanalyse
 - 1.10.2. Datenmodell
 - 1.10.3. Zustandsdiagramm
 - 1.10.4. Technische Dokumentation

“ Sie sind nur einen Klick davon entfernt, eine neue Erfahrung in Ihrem Beruf zu machen. Überlegen Sie nicht länger und erreichen Sie die nächste Stufe”

05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.





Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen aufgibt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die die Grundlagen der traditionellen Universitäten in der ganzen Welt verschiebt”



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Die Studenten lernen durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle die Lösung komplexer Situationen in realen Geschäftsumgebungen.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“ *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein“*

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Informatikschulen der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit die Jurastudenten das Recht nicht nur anhand theoretischer Inhalte erlernen, sondern ihnen reale, komplexe Situationen vorlegen, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen können, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard eingeführt.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden die Studierenden mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen Ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und Ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodik

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten
Lernergebnisse aller spanischsprachigen
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft auszubilden. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten Online-Universität in Spanisch zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -Instrumente ausgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihr Fachgebiet einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten neurokognitiven kontextabhängigen E-Learnings mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die TECH-Online-Arbeitsmethode zu schaffen. Und das alles mit den neuesten Techniken, die dem Studenten qualitativ hochwertige Stücke aus jedem einzelnen Material zur Verfügung stellen.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert baut Wissen und Gedächtnis auf und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



Fertigkeiten und Kompetenzen Praktiken

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Praktiken und Dynamiken zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u.a. In der virtuellen Bibliothek von TECH haben die Studenten Zugang zu allem, was sie für ihre Ausbildung benötigen.





Fallstudien

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Prüfung und Nachprüfung

Die Kenntnisse der Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass die Studenten überprüfen können, wie sie ihre Ziele erreichen.



06

Qualifizierung

Der Universitätskurs in Software Dokumentation garantiert neben der strengsten und aktuellsten Ausbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss
ohne lästige Reisen oder Formalitäten"*

Dieser **Universitätskurs in Software Dokumentation** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Software Dokumentation**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovativen
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung institut
virtuelles Klassenzimmer

tech technologische
universität

Universitätskurs

Software Dokumentation

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätskurs

Software Dokumentation

