

Universitätskurs

Schlüsselkomponenten des Metaversums

```
group_info) +  
gidsetsize;  
= nblocks;  
_info->usage, 1);  
if (i <= NGROUPS_SMALL)  
up_info->blocks[0] = group_info->s  
for (i = 0; i < nblocks; i++) {  
gid_t *b;  
b = (void *)__get_free_page(GR  
if (!b)  
goto out_undo_partial_a  
group_info->blocks[i] = b;  
}  
return group_info;  
}  
if (i <= 0) {  
free_page((unsigned long)group_info->  
kfree(group_info);  
return NULL;
```



Universitätskurs Schlüsselkomponenten des Metaversums

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtitute.com/de/informatik/universitatskurs/schlussselkomponenten-metaversums

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Methodik

Seite 20

06

Qualifizierung

Seite 28

01

Präsentation

Das Metaversum ist ein breit gefächertes Szenario, in dem eine Vielzahl von Akteuren mit unterschiedlichen Funktionen und Interessen zusammenkommen. Es ermöglicht virtuelle Erfahrungen in einem digitalen Rahmen, dessen Hauptziel die Kommerzialisierung von Produkten und die Sozialisierung ist. In diesem Umfeld findet die dezentralisierte Wirtschaft ein blühendes Szenario für nicht fungible Token (NFT) und Kryptowährungen. Darüber hinaus hat das Multiversum neue Geschäftsmodelle und Vertriebskanäle hervorgebracht, die zuvor unbekannt waren. Die virtuelle Welt birgt jedoch auch Risiken, die die digitale Identität von Personen, Vermögenswerten und Unternehmen gefährden können. Aus diesem Grund hat TECH einen 100%igen Online-Studiengang entwickelt, der alle Komponenten der Tokenisierung von Vermögenswerten abdeckt und den Studenten ein fundiertes Wissen über die Trends des Metaparadigmas vermittelt.



“

Mit diesem Universitätskurs lernen Sie in nur 6 Wochen alles über die Entwicklung des Metaversums und die zukünftigen Trends in diesem Szenario”

Angesichts der starken Nachfrage auf dem digitalen Arbeitsmarkt müssen Fachleute, die in diesem Bereich erfolgreich sein wollen, ihre Performance-Techniken ständig aktualisieren. Das Metaversum hat eine sehr positive Zukunftsprognose, die nicht nur das Management der Volkswirtschaften weltweit beeinflussen wird, sondern auch die Art und Weise, wie Menschen miteinander interagieren, verändern und ein Vorher und Nachher in ihrem täglichen Leben bedeuten wird.

Eine der Stärken des Meta-Universums ist sein universeller Charakter, der es jedem, der in eine Umgebung eintauchen möchte, sei sie nah oder fern, ermöglicht, dies zu tun. Diese Modelle wurden bereits bei Videospielen wie Habbo erprobt, bei denen die Rolle des Spielers stark von seiner Sozialisierung abhängt. All dies, multipliziert mit höherer Qualität, stärkeren Emotionen und mehrdimensionalen Erfahrungen, bietet das Multiversum.

Aus diesem Grund hat TECH ein Programm entwickelt, das es Studenten der Informatik und anderer Disziplinen ermöglicht, sich mit allen Elementen des Metaversums vertraut zu machen. Multimediale Hilfsmittel und die Zusammenarbeit mit Fachleuten auf diesem Gebiet garantieren die Weiterbildung und den Inhalt des Programms. Die akademische Qualität, die TECH bietet, ist mit dem persönlichen und beruflichen Leben der Studenten vereinbar. Aus diesem Grund wurde der Studiengang in einem 100%igen Online-Format konzipiert, so dass sie nicht auf andere Bereiche ihres Lebens verzichten müssen.

Dieser **Universitätskurs in Schlüsselkomponenten des Metaversums** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ◆ Die Entwicklung von Fallstudien, präsentiert von Experten für Metaversum, *Blockchain* und Web 3.0
- ◆ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren Informationen
- ◆ Praktische Übungen, bei denen der Selbstbewertungsprozess zur Verbesserung des Lernens genutzt werden kann
- ◆ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ◆ Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ◆ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Seien Sie Teil der technologischen Entwicklung, die sich aus der vierten industriellen Revolution ergibt, damit Sie zur Avantgarde gehören können, die das Metaversum verwaltet"

“

Dieser Universitätskurs wird Ihnen das nötige Wissen vermitteln, um neue Projekte im Multiversum zu entwickeln, indem Sie fortschrittliche Technologien wie AR, KI und IoT anwenden“

Das Dozententeam des Programms besteht aus Fachleuten des Sektors, die ihre Berufserfahrung in diese Fortbildung einbringen, sowie aus renommierten Spezialisten aus führenden Unternehmen und angesehenen Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situierendes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

In nur 6 Wochen werden Sie mehr Fähigkeiten erwerben, um ein wettbewerbsfähigerer Spezialist für digitale Unternehmen zu werden.

Haben Sie Business to Avatar noch nicht gemeistert? Lernen Sie die neuen Vertriebskanäle kennen, um die Gewinne Ihres Unternehmens maximal zu steigern.



02 Ziele

Dieser Universitätskurs in Schlüsselkomponenten des Metaversums wurde auf der Basis einer Gruppe von Experten entwickelt, die Studenten in Informatik lehren, damit sie wettbewerbsfähigere Fachleute am Arbeitsplatz und in der Wirtschaft werden und die Grundlagen beherrschen, um sicher in das digitale Wirtschaftsparadigma einzugreifen. All dies mit einer kontextualisierten Vision des Web 3.0 und einem Fokus auf Zukunftstrends, was den Erfolg der im Programm eingeschriebenen Spezialisten garantiert.



“

*Werden Sie Spezialist für Künstliche Intelligenz,
um deren Einfluss als treibende Kraft in einem
sich ständig verändernden Umfeld zu verstehen"*



Allgemeine Ziele

- ◆ Generieren von Fachwissen über das Web 3.0
- ◆ Untersuchen aller Komponenten, aus denen ein Metaversum besteht
- ◆ Entwickeln eines Metaversums aus den verfügbaren Tools und Komponenten
- ◆ Analysieren der Bedeutung der Blockchain als Datenverwaltungsmodell
- ◆ Begründen der Verbindung zwischen der Blockchain und der Gegenwart und Zukunft des Metaversums
- ◆ Entdecken der Anwendungsfälle und Auswirkungen dezentralisierter Finanzen in unserer heutigen und zukünftigen Welt
- ◆ Analysieren der Entwicklung der Videospelindustrie und der ersten primitiven Beispiele des Metaversums
- ◆ Erforschen der klassischen Geschäftsmodelle, des allgemeinen Zustands der Branche und der Entstehung des GameFi-Konzepts
- ◆ Herstellen von Synergien zwischen *eSports* und anderen Ökosystemen der Gaming-Industrie in Bezug auf aktuelle Metaversen
- ◆ Entwickeln neuer Fähigkeiten, die es dem Studenten ermöglichen, Geschäftsmöglichkeiten in den verschiedenen Trägern des Metaversums zu identifizieren
- ◆ Erkennen und Fördern aller möglichen Monetarisierungskanäle innerhalb des Metaversums
- ◆ Vertiefen der Metaversum-Erfahrung aus einer anderen Perspektive, um zu verstehen, wie sich all diese potenziellen Entwicklungen auf uns auswirken, und um alle Fragen ihrer Anwendung mittelfristig zu beantworten
- ◆ Begründen des Metaversums als Teil des täglichen Lebens, um es in all seinen Bereichen optimal nutzen zu können
- ◆ Vorbereiten auf alle Veränderungen, die das Metaversum in der Zukunft mit sich bringt, und wissen, wie es das Leben, das Geschäft oder die Art und Weise, wie wir mit anderen in Beziehung treten, beeinflussen kann





Spezifische Ziele

- ◆ Begründen des Web 3.0 als Kernkomponente für die Schaffung eines Metaversums
- ◆ Bestimmen der Hindernisse und des Potenzials von VR und KI
- ◆ Untersuchen der Gesetzgebung, die Metaversen zugrunde liegt
- ◆ Analysieren der verschiedenen Arten von digitalen Identitäten, die einem Metaversum zugrunde liegen
- ◆ Feststellen der Relevanz von Avataren als Ausgangspunkt in einem Metaversum
- ◆ Spezifizieren, warum drei zentrale Aspekte des Metaversums es zu einem Multi-Aktivitäts-Szenario machen können
- ◆ Entwickeln der Metaversum-Komponenten in realen Anwendungsfällen

“

Warten Sie nicht länger, sondern werden Sie zum multidisziplinären Spezialisten, indem Sie mit TECH die Hauptmerkmale der personalisierten Erfahrungen für jeden Einzelnen analysieren”

03

Kursleitung

TECH hat ein Dozententeam engagiert, das mit dem Web 3.0 und den neuen Technologien vertraut ist, um alle Grundlagen des Metaversums und der Akteure dieser virtuellen Umgebung zu vermitteln. Dank ihrer umfangreichen Erfahrung werden die Lehrkräfte nicht nur theoretisches Wissen vermitteln, sondern die Studenten auch anleiten und sie durch ihre eigenen Erfahrungen als Experten beraten. Auf diese Weise wird die korrekte Vermittlung von Wissen auf eine präzise und bereichernde Weise gewährleistet. Darüber hinaus steht den Studenten ein direkter Kommunikationskanal zur Verfügung, über den sie sich an die Dozenten wenden können, um alle Zweifel bezüglich des Lehrplans zu klären.



“

Sie können auf die Unterstützung eines qualifizierten Teams im Bereich Web 3.0 zählen, das Ihnen die wichtigsten Werkzeuge und Strategien des Metaversums beibringen wird, damit Ihr persönliches und berufliches Projekt ein Erfolg wird"

Leitung



Hr. Cavestany Villegas, Íñigo

- ◆ Co-Founder & Head of Ecosystem bei SecondWorld
- ◆ Leiter Web3 und Gaming
- ◆ IBM Cloud Spezialist bei IBM
- ◆ Vorstandsmitglied von Netspot OTN, Velca und Poly Cashback
- ◆ Dozent an Wirtschaftsschulen wie der IE Business School oder IE Human Sciences and Technology
- ◆ Hochschulabschluss in Betriebswirtschaft an der IE Business School
- ◆ Masterstudiengang in Unternehmensentwicklung an der Autonomen Universität von Madrid
- ◆ IBM Cloud Spezialist
- ◆ Professionelle Zertifizierung als IBM Cloud Solution Advisor

Professoren

Hr. López Gasco, Alejandro

- ◆ Mitgründer von SecondWorld und Leiter des Metaversums
- ◆ Mitgründer von TrueSushi
- ◆ Business Development Executive bei Amazon
- ◆ Hochschulabschluss in Recht und Marketing von der Universität Complutense von Madrid
- ◆ HSK4 Chinesisch von der Beijing Language and Culture University
- ◆ Masterstudiengang in M&A and Private Equity vom IEB
- ◆ Cross Border E-Commerce Bootcamp an der Shanghai Normal University



04

Struktur und Inhalt

Der Lehrplan dieses Programms wurde von einem Expertenteam auf diesem Gebiet sorgfältig ausgearbeitet. In diesem Studiengang werden die Studenten das Metaversum und das Web 3.0 im Bereich der Kryptowährungen erforschen und sich eingehend mit den neuen Vertriebskanälen, den wichtigsten Aspekten des Cyberspace und den effektivsten und innovativsten Methoden und Strategien in diesem Bereich befassen. All dies mit dem Ziel, die berufliche Laufbahn von Studenten der Informatik und anderen Fachleuten, die sich auf diesen virtuellen Bereich spezialisieren möchten, zu fördern.



“

Ein Studienprogramm, das Ihnen theoretisches und zusätzliches Material bietet, um Ihr Lernen zu erleichtern, das sich an der Praxis orientiert"

Modul 1. Das Metaversum

- 1.1. Wirtschaft im Metaversum: Kryptowährungen und nicht fungible Token (NFT)
 - 1.1.1. Kryptowährungen und NFT. Grundlage der Wirtschaft des Metaversums
 - 1.1.2. Digitale Wirtschaft
 - 1.1.3. Interoperabilität für eine nachhaltige Wirtschaft
- 1.2. Metaversum & Web 3.0 im Bereich der Kryptowährungen
 - 1.2.1. Metaversum & Web 3.0
 - 1.2.2. Dezentralisierte Technologie
 - 1.2.3. *Blockchain*, die Grundlage von Web 3.0 und Metaversum
- 1.3. Fortgeschrittene Technologien für das Metaversum
 - 1.3.1. Erweiterte Realität und virtuelle Realität
 - 1.3.2. Künstliche Intelligenz
 - 1.3.3. IoT
- 1.4. Unternehmensführung: Internationale Gesetzgebung im Metaversum
 - 1.4.1. Die FED
 - 1.4.2. Gesetzgebung im Metaversum
 - 1.4.3. Mining
- 1.5. Digitale Identität für Personen, Vermögenswerte und Unternehmen
 - 1.5.1. Online-Reputation
 - 1.5.2. Schutz
 - 1.5.3. Auswirkungen der digitalen Identität auf die reale Welt
- 1.6. Neue Vertriebskanäle
 - 1.6.1. *Business to Avatar*
 - 1.6.2. Verbesserung der Nutzererfahrungen
 - 1.6.3. Produkte, Dienstleistungen und Inhalte in der gleichen Umgebung





- 1.7. Erlebnisse, die auf Idealen, Überzeugungen und Vorlieben basieren
 - 1.7.1. Künstliche Intelligenz als treibende Kraft
 - 1.7.2. Auf den Einzelnen zugeschnittene Erlebnisse
 - 1.7.3. Die Macht der Massenmanipulation
- 1.8. VR, AR, KI & IoT
 - 1.8.1. Fortgeschrittene Technologien. Erfolg des Metaversums
 - 1.8.2. Immersive Erfahrung
 - 1.8.3. Technologische Analyse. Verwendungen
- 1.9. Schlüsselaspekte des Metaversums: Präsenz, Interoperabilität, Standardisierung
 - 1.9.1. Interoperabilität. Erstes Gebot
 - 1.9.2. Standardisierung des Metaversums für einen reibungslosen Betrieb
 - 1.9.3. Metaversen des Metaversums
- 1.10. *Real Estate* im Metaversum
 - 1.10.1. Methode der Hebelwirkung im Metaversum
 - 1.10.2. Grenzenloser Handel in virtuellen Räumen
 - 1.10.3. Reduktion des Handels in physischen Räumen

“*Ein Programm, das sich an Fachleute wie Sie richtet, die sich für aktuelle Themen und ihren Beruf engagieren und sich der Veränderungen bewusst sind, die die Geselligkeit im Internet und im realen Leben beeinflussen*”

05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**. Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.



“

Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt“



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Der Student wird durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, wie man komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen löst.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“

Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein“

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Informatikschulen der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen. Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode.

Während des gesamten Kurses werden die Studenten mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten
Lernergebnisse aller spanischsprachigen
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.





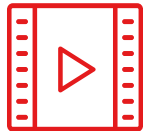
In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.

Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



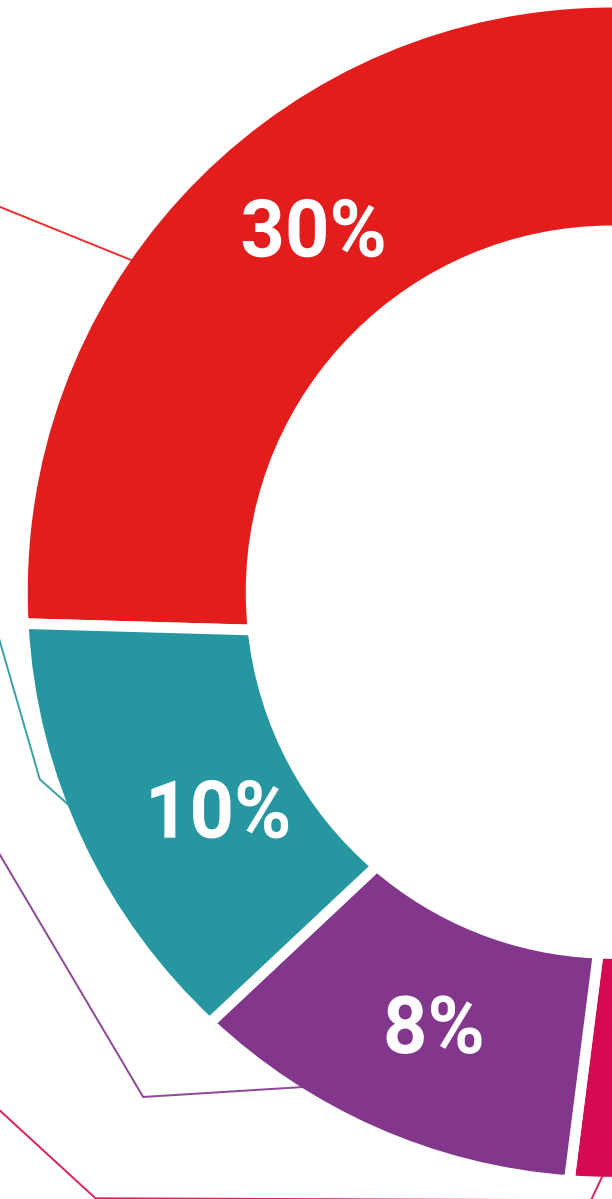
Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

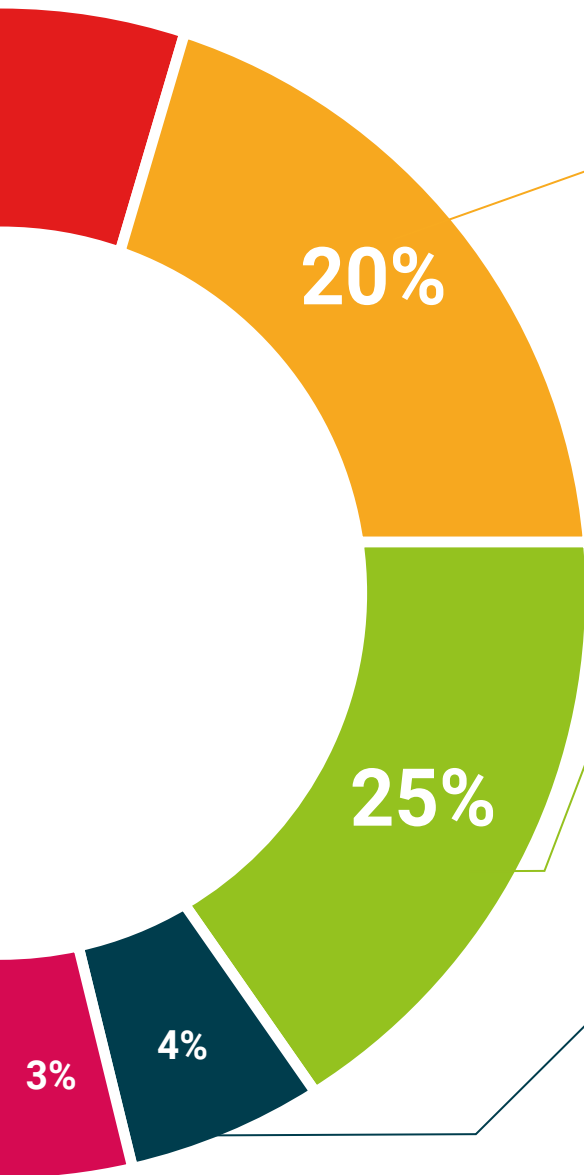
Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.



06

Qualifizierung

Der Universitätskurs in Schlüsselkomponenten des Metaversums garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss
ohne lästige Reisen oder Formalitäten"*

Dieser **Universitätskurs in Schlüsselkomponenten des Metaversums** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologische Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Schlüsselkomponenten des Metaversums**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovation
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung institutionen
virtuelles Klassenzimmer

tech technologische
universität

Universitätskurs Schlüsselkomponenten des Metaversums

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätskurs

Schlüsselkomponenten des Metaversums

