

Universitätskurs

Projekte der Neuen Medien





tech technologische
universität

Universitätskurs Projekte der Neuen Medien

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtitute.com/de/informatik/universitatskurs/projekte-neuen-medien

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Struktur und Inhalt

Seite 12

04

Methodik

Seite 16

05

Qualifizierung

Seite 24

01

Präsentation

Die neuen Medien ermöglichen die Entwicklung von Kulturgütern über das Netz und neue Informations- und Kommunikationstechnologien. Dies war der Weg zur Anpassung an die digitale Revolution, und für diese Revolution werden qualifizierte Fachkräfte benötigt. Dieses Programm dient der Vorbereitung von Fachleuten auf diesem Gebiet. Es handelt sich um eine Fortbildung, die es den Fachleuten ermöglichen wird, ihre tägliche Arbeit präzise zu verrichten.

The YouTube logo, consisting of the word "YOUTUBE" in white capital letters on a red rounded rectangle, is partially visible in the upper right section of the slide.The Hulu logo, consisting of the word "Hulu" in white lowercase letters, is centered in the middle section of the slide.The SHOWTIME logo, featuring the word "SHOWTIME" in white capital letters inside a red circle, is located in the lower right section of the slide.The word "GO" in a bold, teal, sans-serif font is partially visible in the bottom left corner of the slide.

MUSIC

HBO
NOW

HBO NOW

“

Die Fachkräfte im Bereich Design müssen sich während ihrer gesamten beruflichen Laufbahn weiterbilden, um sich an neue Entwicklungen in diesem Bereich anzupassen"

Der Universitätskurs in Projekte der Neuen Medien soll Fachleute aus den Bereichen Design, Grafik und anderen verwandten Bereichen in allen Aspekten, die mit diesem Bereich zusammenhängen, anleiten.

Die neuen Medien haben die Art und Weise, wie Kultur, Werbung oder Informationen konsumiert werden, dank des Aufkommens der IKT (Informations- und Kommunikationstechnologien) revolutioniert. Dank dieses Universitätskurses wird der Student in das Studium der Trends und Erfahrungen der verschiedenen Kulturbegriffe eintauchen, um ein Designprojekt in diesem Bereich zu entwickeln. Ein weiterer Schwerpunkt dieser Fortbildung ist das Kennenlernen der neuen Medien und der aktuellen Art und Weise der Werbung im Internet, mit Viralität, Memes, sozialen Netzwerken und *Influencer Marketing*.

Dieser Universitätskurs vermittelt den Studenten spezifische Instrumente und Fähigkeiten, um ihre berufliche Tätigkeit im breiten Umfeld von Design und Grafik erfolgreich auszubauen. Er wird an Schlüsselkompetenzen wie der Kenntnis der Realität und der täglichen Praxis in diesem Bereich arbeiten und entwickelt Verantwortung bei der Überwachung und Beaufsichtigung ihrer Arbeit.

Da es sich um ein 100%iges Online-Programm handelt, ist der Student nicht an feste Zeiten oder die Notwendigkeit, sich an einen anderen Ort zu begeben, gebunden, sondern kann zu jeder Tageszeit auf die Inhalte zugreifen und so sein Arbeits- oder Privatleben mit seinem akademischen Leben in Einklang bringen.

Dieser **Universitätskurs in Projekte der Neuen Medien** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Seine herausragendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten für Projekte der neuen Medien vorgestellt werden
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren wissenschaftlichen und praktischen Informationen
- ♦ Die praktischen Übungen, bei denen der Selbstbewertungsprozess zur Verbesserung des Lernens durchgeführt werden kann
- ♦ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden für Projekte der neuen Medien
- ♦ Theoretische Lektionen, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss

“Nutzen Sie die Gelegenheit, diesen Universitätskurs in Projekte der Neuen Medien bei TECH zu absolvieren. Es ist die perfekte Gelegenheit, um Ihre Karriere voranzutreiben”

“

Dieser Universitätskurs ist die beste Investition, die Sie bei der Auswahl eines Auffrischungsprogramms tätigen können, um Ihr Wissen über Projekte der neuen Medien zu aktualisieren"

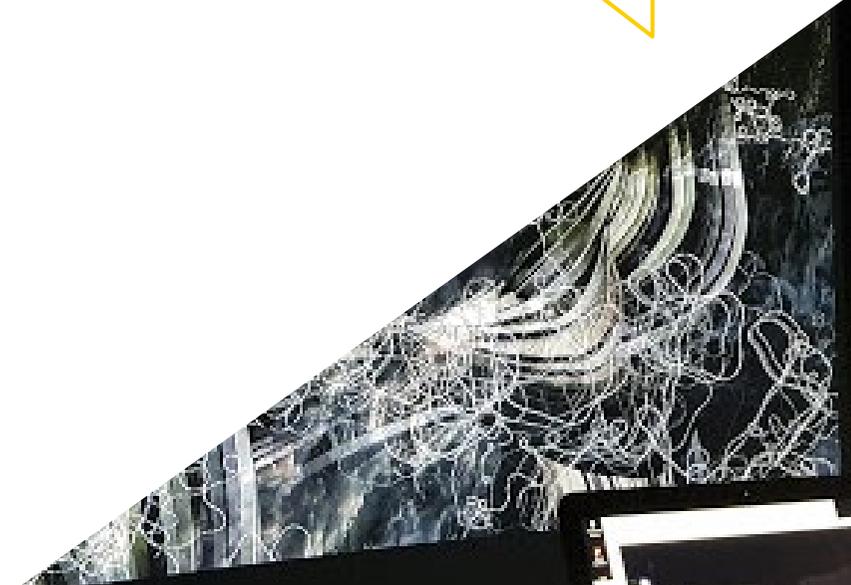
Das Dozententeam setzt sich aus Fachleuten aus den Bereichen Multimedia-Design und Grafik zusammen, die ihre Berufserfahrung in diese Fortbildung einbringen, sowie aus anerkannten Fachleuten aus führenden Gesellschaften und renommierten Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situiertes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Dabei wird die Fachkraft durch ein innovatives, interaktives Videosystem unterstützt, das von anerkannten Experten für Projekte im Bereich der neuen Medien und mit umfassender Unterrichtserfahrung entwickelt wurde.

Diese Fortbildung verfügt über das beste didaktische Material, das Ihnen ein kontextbezogenes Studium ermöglicht, das Ihr Lernen erleichtern wird.

Dieses 100%ige Online-Programm wird es Ihnen ermöglichen, Ihr Studium mit Ihrer beruflichen Tätigkeit zu verbinden und gleichzeitig Ihr Wissen in diesem Bereich zu erweitern.



02 Ziele

Das Ziel dieses Universitätskurses in Projekte der Neuen Medien ist es, Fachleuten eine vollständige Möglichkeit zu bieten, Kenntnisse und Fähigkeiten für die berufliche Praxis in diesem Bereich zu erwerben, mit der Sicherheit, von den Besten zu lernen und mit einer Form des Lernens, die auf der Praxis basiert, die es ihnen ermöglicht, die Fortbildung mit den notwendigen Kenntnissen abzuschließen, um ihre Arbeit mit voller Sicherheit und Kompetenz auszuführen.

[publicit

Un **nuevo medio** p

viaic
publ

te aquí]

para una **nueva era**

ideas
icidad

“

Dies ist die beste Möglichkeit, sich über die neuesten Entwicklungen im Bereich der Projekte der neuen Medien zu informieren“



Allgemeines Ziel

- ◆ In der Lage sein, sich an die Veränderungen und die technologische Entwicklung im Bereich des Designs anzupassen, um die Arbeit mit den neuesten Werkzeugen in diesem Bereich auszuführen

“

Machen Sie den Schritt und informieren Sie sich über die neuesten Entwicklungen im Bereich der Projekte der neuen Medien”





Spezifische Ziele

- ◆ Kennen der geeigneten IT-Tools für die Entwicklung und Durchführung von Designprojekten
- ◆ Lösen digitaler Entwurfsprobleme durch Anwendung des Optimierungskriteriums
- ◆ Verstehen der Bedeutung, der Funktionen und der aktuellen Rolle der künstlerischen Leitung
- ◆ Kombinieren analoger und digitaler Techniken, um bessere grafische Ergebnisse zu erzielen
- ◆ Beherrschen der Forschungsmethodik bei der Entwicklung tragfähiger Projekte, Ideen und Lösungen

03

Struktur und Inhalt

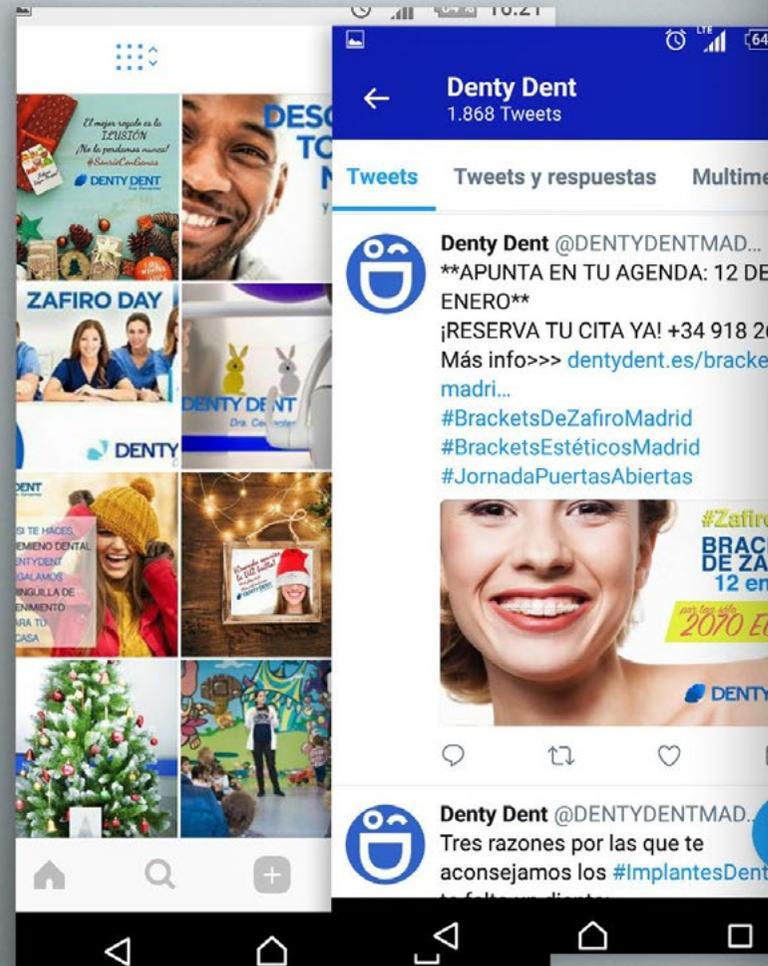
Die Struktur der Inhalte wurde von den besten Fachleuten des Multimedia-Designs und der grafischen Künste mit umfassender Erfahrung und anerkanntem Prestige in diesem Bereich entworfen.

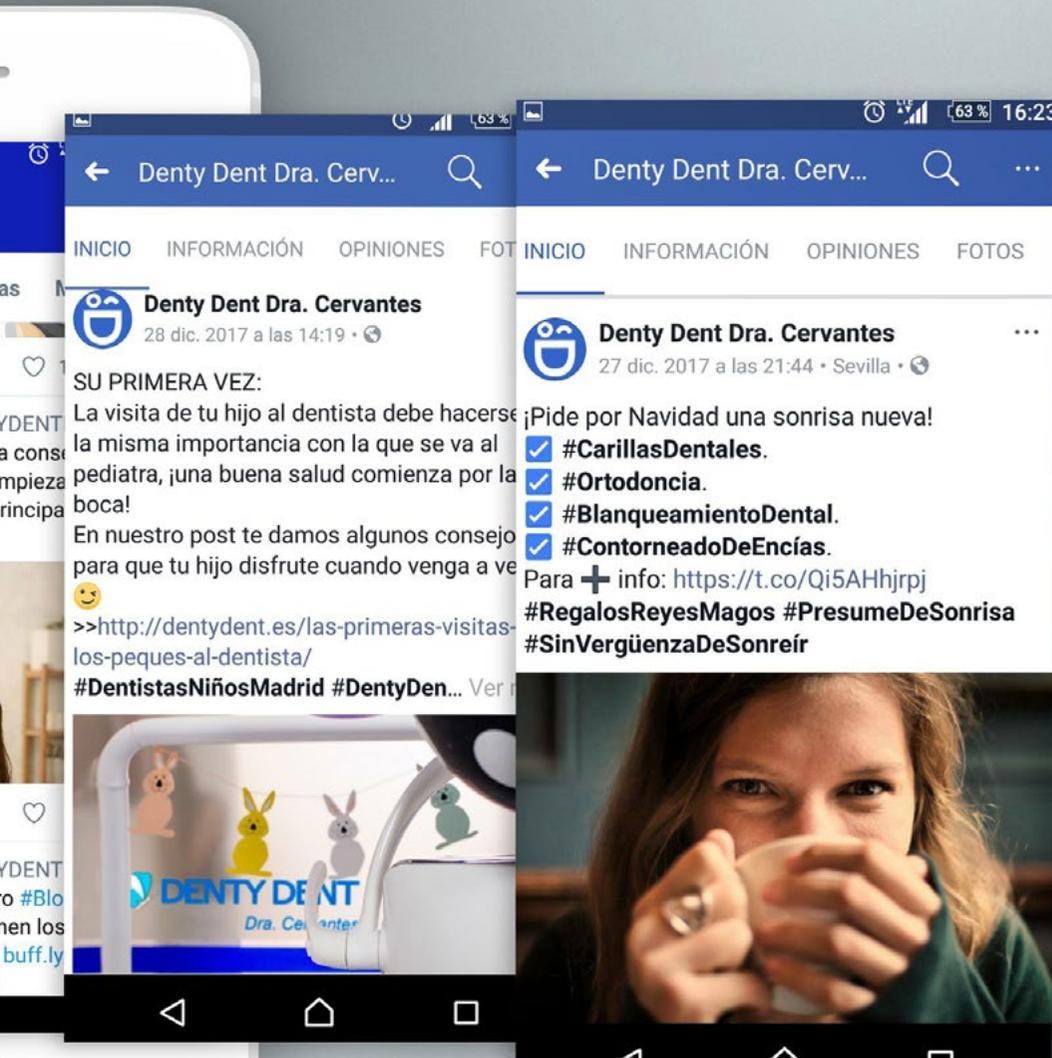


“ Dies ist das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Wir streben nach Spitzenleistungen und möchten, dass auch Sie diese erreichen”

Modul 1. Projekte der Neuen Medien

- 1.1. Künstlerische Leitung
 - 1.1.1. Was ist künstlerische Leitung?
 - 1.1.2. Funktionen
 - 1.1.3. Die künstlerische Leitung bei ihrer täglichen Arbeit
 - 1.1.4. Referenzen
- 1.2. Digitales Aquarell-Projekt
 - 1.2.1. Aquarell als aktueller Trend
 - 1.2.2. Erläuterung des Projekts
 - 1.2.3. Visuelle Referenzen
 - 1.2.4. Suche nach Referenzen
- 1.3. Farbtools in Photoshop
 - 1.3.1. Welche Farbtools stehen uns zur Verfügung?
 - 1.3.2. Der digitale Pinsel, wie benutzt man ihn?
 - 1.3.3. Aquarelltexturen: Analoges Verfahren
 - 1.3.4. Aquarelltexturen: Digital Verfahren
- 1.4. Kreativer und zeichnerischer Prozess
 - 1.4.1. Realisierung des Moodboards
 - 1.4.2. Erstellen der Komposition
 - 1.4.3. Zeichnung der Komposition
 - 1.4.4. Fertigstellung der Zeichnungsdetails
- 1.5. Prozess der Farbgebung
 - 1.5.1. Grundfarbe
 - 1.5.2. Einfärben von Sekundärelementen
 - 1.5.3. Schattierungen
 - 1.5.4. Festlegung der Details
- 1.6. Texturen, Filter und Projektexport
 - 1.6.1. Textur-Anwendung
 - 1.6.2. Anwendung von Filtern und Effekten
 - 1.6.3. Effizienter Export
 - 1.6.4. Präsentation und Analyse von Projekten





- 1.7. Das Virale und die Werbung
 - 1.7.1. Virales Marketing
 - 1.7.2. Influencer Marketing
 - 1.7.3. Referenzen
 - 1.7.4. Praxis: Referenzsuche und Argumentation
- 1.8. Schaffung von erweiterter Realität
 - 1.8.1. Prüfung von Anwendungen
 - 1.8.2. Projekt: Erstelle deinen eigenen erweiterten Realitätsfilter
 - 1.8.3. Was sind Filter auf Instagram?
 - 1.8.4. Projekt-Moodboard
- 1.9. Projektentwicklung
 - 1.9.1. Benötigte Materialien
 - 1.9.2. Skizzen
 - 1.9.3. Hinzufügen von Farbe
 - 1.9.4. Digitalisierung
- 1.10. Spark AR
 - 1.10.1. Schnittstelle
 - 1.10.2. Elemente der Schnittstelle I
 - 1.10.3. Elemente der Schnittstelle II
 - 1.10.4. Filter exportieren und veröffentlichen

“ Diese Fortbildung wird es Ihnen ermöglichen, Ihre Karriere auf bequeme Weise voranzutreiben”

04

Study Methodology

TECH is the world's first university to combine the **case study** methodology with **Relearning**, a 100% online learning system based on guided repetition.

This disruptive pedagogical strategy has been conceived to offer professionals the opportunity to update their knowledge and develop their skills in an intensive and rigorous way. A learning model that places students at the center of the educational process giving them the leading role, adapting to their needs and leaving aside more conventional methodologies.



“

TECH will prepare you to face new challenges in uncertain environments and achieve success in your career”

The student: the priority of all TECH programs

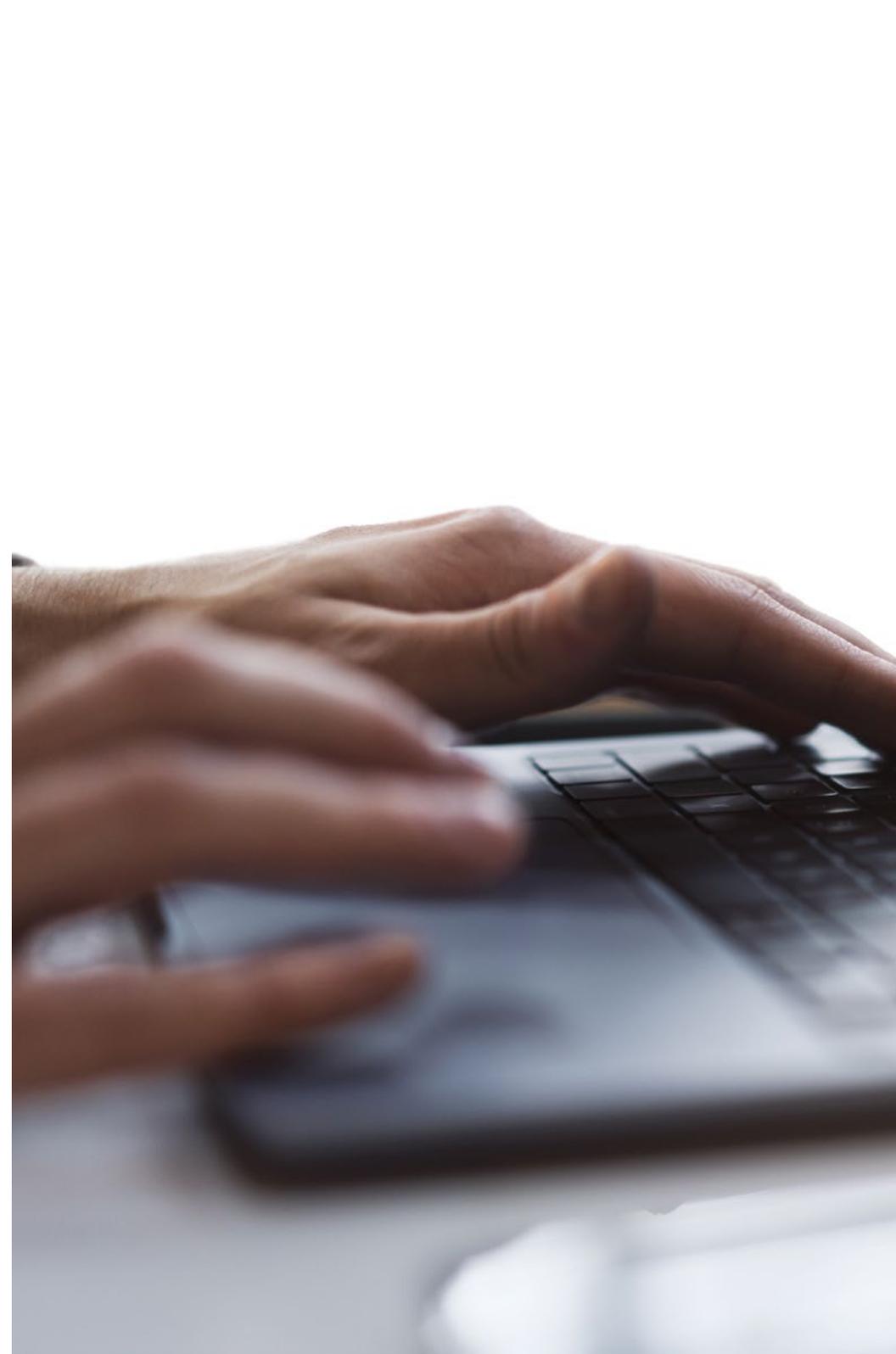
In TECH's study methodology, the student is the main protagonist.

The teaching tools of each program have been selected taking into account the demands of time, availability and academic rigor that, today, not only students demand but also the most competitive positions in the market.

With TECH's asynchronous educational model, it is students who choose the time they dedicate to study, how they decide to establish their routines, and all this from the comfort of the electronic device of their choice. The student will not have to participate in live classes, which in many cases they will not be able to attend. The learning activities will be done when it is convenient for them. They can always decide when and from where they want to study.

“

*At TECH you will NOT have live classes
(which you might not be able to attend)”*



The most comprehensive study plans at the international level

TECH is distinguished by offering the most complete academic itineraries on the university scene. This comprehensiveness is achieved through the creation of syllabi that not only cover the essential knowledge, but also the most recent innovations in each area.

By being constantly up to date, these programs allow students to keep up with market changes and acquire the skills most valued by employers. In this way, those who complete their studies at TECH receive a comprehensive education that provides them with a notable competitive advantage to further their careers.

And what's more, they will be able to do so from any device, pc, tablet or smartphone.

“*TECH's model is asynchronous, so it allows you to study with your pc, tablet or your smartphone wherever you want, whenever you want and for as long as you want*”

Case Studies and Case Method

The case method has been the learning system most used by the world's best business schools. Developed in 1912 so that law students would not only learn the law based on theoretical content, its function was also to present them with real complex situations. In this way, they could make informed decisions and value judgments about how to resolve them. In 1924, Harvard adopted it as a standard teaching method.

With this teaching model, it is students themselves who build their professional competence through strategies such as Learning by Doing or Design Thinking, used by other renowned institutions such as Yale or Stanford.

This action-oriented method will be applied throughout the entire academic itinerary that the student undertakes with TECH. Students will be confronted with multiple real-life situations and will have to integrate knowledge, research, discuss and defend their ideas and decisions. All this with the premise of answering the question of how they would act when facing specific events of complexity in their daily work.



Relearning Methodology

At TECH, case studies are enhanced with the best 100% online teaching method: Relearning.

This method breaks with traditional teaching techniques to put the student at the center of the equation, providing the best content in different formats. In this way, it manages to review and reiterate the key concepts of each subject and learn to apply them in a real context.

In the same line, and according to multiple scientific researches, reiteration is the best way to learn. For this reason, TECH offers between 8 and 16 repetitions of each key concept within the same lesson, presented in a different way, with the objective of ensuring that the knowledge is completely consolidated during the study process.

Relearning will allow you to learn with less effort and better performance, involving you more in your specialization, developing a critical mindset, defending arguments, and contrasting opinions: a direct equation to success.



A 100% online Virtual Campus with the best teaching resources

In order to apply its methodology effectively, TECH focuses on providing graduates with teaching materials in different formats: texts, interactive videos, illustrations and knowledge maps, among others. All of them are designed by qualified teachers who focus their work on combining real cases with the resolution of complex situations through simulation, the study of contexts applied to each professional career and learning based on repetition, through audios, presentations, animations, images, etc.

The latest scientific evidence in the field of Neuroscience points to the importance of taking into account the place and context where the content is accessed before starting a new learning process. Being able to adjust these variables in a personalized way helps people to remember and store knowledge in the hippocampus to retain it in the long term. This is a model called Neurocognitive context-dependent e-learning that is consciously applied in this university qualification.

In order to facilitate tutor-student contact as much as possible, you will have a wide range of communication possibilities, both in real time and delayed (internal messaging, telephone answering service, email contact with the technical secretary, chat and videoconferences).

Likewise, this very complete Virtual Campus will allow TECH students to organize their study schedules according to their personal availability or work obligations. In this way, they will have global control of the academic content and teaching tools, based on their fast-paced professional update.



The online study mode of this program will allow you to organize your time and learning pace, adapting it to your schedule”

The effectiveness of the method is justified by four fundamental achievements:

1. Students who follow this method not only achieve the assimilation of concepts, but also a development of their mental capacity, through exercises that assess real situations and the application of knowledge.
2. Learning is solidly translated into practical skills that allow the student to better integrate into the real world.
3. Ideas and concepts are understood more efficiently, given that the example situations are based on real-life.
4. Students like to feel that the effort they put into their studies is worthwhile. This then translates into a greater interest in learning and more time dedicated to working on the course.

The university methodology top-rated by its students

The results of this innovative teaching model can be seen in the overall satisfaction levels of TECH graduates.

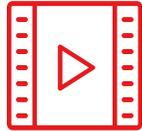
The students' assessment of the quality of teaching, quality of materials, course structure and objectives is excellent. Not surprisingly, the institution became the best rated university by its students on the Trustpilot review platform, obtaining a 4.9 out of 5.

Access the study contents from any device with an Internet connection (computer, tablet, smartphone) thanks to the fact that TECH is at the forefront of technology and teaching.

You will be able to learn with the advantages that come with having access to simulated learning environments and the learning by observation approach, that is, Learning from an expert.



As such, the best educational materials, thoroughly prepared, will be available in this program:



Study Material

All teaching material is produced by the specialists who teach the course, specifically for the course, so that the teaching content is highly specific and precise.

This content is then adapted in an audiovisual format that will create our way of working online, with the latest techniques that allow us to offer you high quality in all of the material that we provide you with.



Practicing Skills and Abilities

You will carry out activities to develop specific competencies and skills in each thematic field. Exercises and activities to acquire and develop the skills and abilities that a specialist needs to develop within the framework of the globalization we live in.



Interactive Summaries

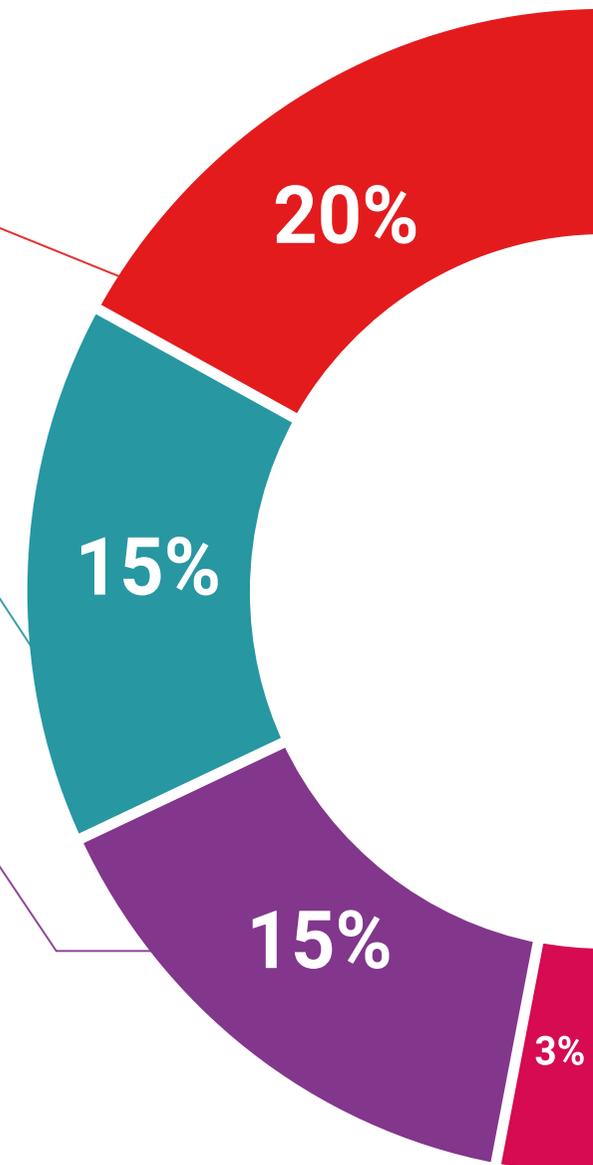
We present the contents attractively and dynamically in multimedia lessons that include audio, videos, images, diagrams, and concept maps in order to reinforce knowledge.

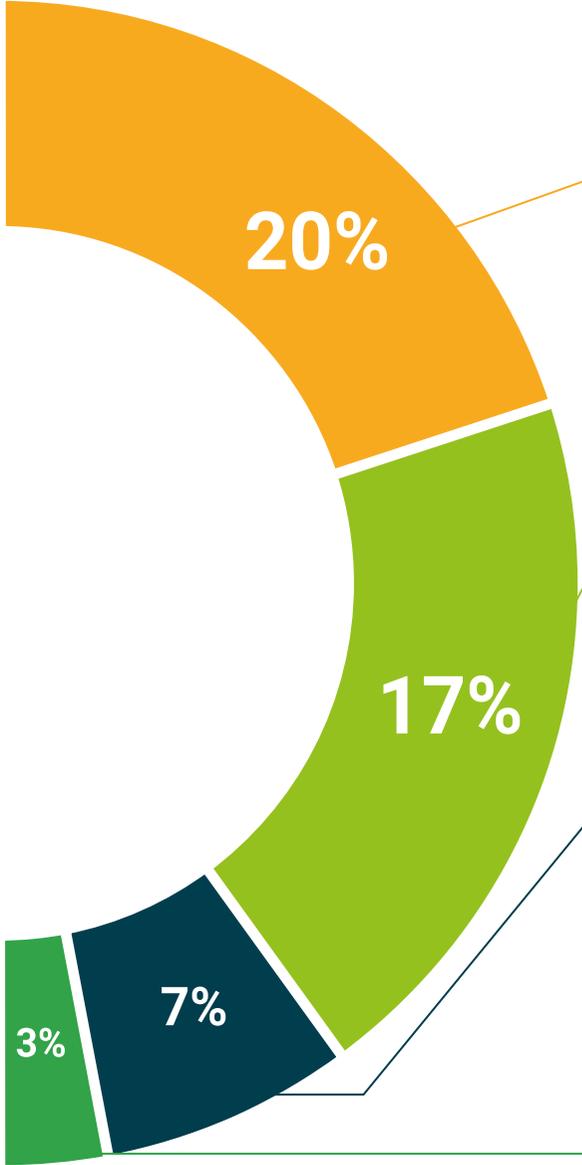
This exclusive educational system for presenting multimedia content was awarded by Microsoft as a "European Success Story".



Additional Reading

Recent articles, consensus documents, international guides... In our virtual library you will have access to everything you need to complete your education.





Case Studies

Students will complete a selection of the best case studies in the field. Cases that are presented, analyzed, and supervised by the best specialists in the world.



Testing & Retesting

We periodically assess and re-assess your knowledge throughout the program. We do this on 3 of the 4 levels of Miller's Pyramid.



Classes

There is scientific evidence suggesting that observing third-party experts can be useful.
Learning from an expert strengthens knowledge and memory, and generates confidence for future difficult decisions.



Quick Action Guides

TECH offers the most relevant contents of the course in the form of worksheets or quick action guides. A synthetic, practical and effective way to help students progress in their learning.



05

Qualifizierung

Der Universitätskurs in Projekte der Neuen Medien garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologische Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm
erfolgreich ab und erhalten Sie Ihren
Universitätsabschluss ohne lästige
Reisen oder Formalitäten"*

Dieser **Universitätskurs in Projekte der Neuen Medien** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologische Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Projekte der Neuen Medien**

Modalität: **online**

Dauer: **6 Wochen**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovation
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung institutionen
virtuelles Klassenzimmer

tech technologische
universität

Universitätskurs
Projekte der Neuen Medien

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätskurs

Projekte der Neuen Medien

