

Universitätskurs

Programmiersprache Android



Universitätskurs Programmiersprache Android

- » Modalität: **online**
- » Dauer: **6 Wochen**
- » Qualifizierung: **TECH Technische Universität**
- » Aufwand: **16 Std./Woche**
- » Zeitplan: **in Ihrem eigenen Tempo**
- » Prüfungen: **online**

Internetzugang: www.techtitute.com/de/informatik/universitatskurs/programmiersprache-android

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Methodik

Seite 20

06

Qualifizierung

Seite 28

01

Präsentation

Android ist derzeit mit einem Marktanteil von rund 90 % das am weitesten verbreitete Mobilbetriebssystem der Welt. Sie ist für den rasanten Fortschritt der Industrie verantwortlich, und ohne viele der Anwendungen, die auf ihrer Technologie basieren, wäre unser Leben heute sinnlos. Grundlegende Funktionen von Mobiltelefonen wie die GPS-Ortung sind unverzichtbar geworden, und die Möglichkeiten in diesem Bereich sind endlos. In diesem Sinne umfasst das Programm strukturelle, architektonische und sicherheitsrelevante Elemente des Android-Systems. Ohne dabei die Fortschritte bei den Design- und Entwicklungsmöglichkeiten zu vernachlässigen. Immer mit der Absicht, Fachleute vorzubereiten, die auf die Bedürfnisse eines Sektors in ständiger Entwicklung reagieren.





“

*Bei TECH haben wir uns einer
Zukunftsvision im Bereich der
Technologie verschrieben”*

Mit dem Aufkommen von 5G und der weiten Verbreitung von mobilen Geräten und vernetzten Elementen ist Android eines der Schlüsselemente des heutigen technologischen Ökosystems. Darüber hinaus führen die in den letzten Jahren erreichten Verarbeitungsgrade und Geschwindigkeiten zu immer neuen und spektakulären Anwendungen wie der virtuellen und erweiterten Realität.

Die Vielseitigkeit und die endlosen Möglichkeiten, die Android bietet, machen diese Technologie zu einem sehr interessanten Studiengebiet. Wegen der Möglichkeiten, die sie derzeit bietet, aber vor allem wegen der Möglichkeiten, die sie in den kommenden Jahren bieten kann.

In diesem Sinne bietet TECH ein Lehrprogramm, das den aktuellen und künftigen Bedürfnissen des Sektors entspricht. Mit dem Verständnis, wie wichtig es ist, die strukturellen Elemente der Android-Architektur zu erforschen und wie sie zusammenhängen. Mit dem Ziel, Fachleute auszubilden, die in der Lage sind, funktionelle Anwendungen für verschiedene Bereiche des täglichen Lebens zu entwickeln und zu programmieren.

Ein Lehrplan, der zudem zu 100% online, ohne Stundenpläne und in verschiedenen Formaten unterrichtet wird. So lassen sich Arbeit und Privatleben besser miteinander vereinbaren. Mit einer Methodik, die auf *Relearning* basiert und von den renommiertesten Qualitätszertifizierungsagenturen bestätigt wird.

Dieser **Universitätskurs in Programmiersprache Android** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Entwicklung praktischer Fallstudien, die von Experten für Programmiersprache Android vorgestellt werden
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt soll wissenschaftliche und praktische Informationen zu den für die berufliche Praxis wesentlichen Disziplinen vermitteln
- ♦ Die praktischen Übungen, bei denen der Selbstbewertungsprozess zur Verbesserung des Lernens durchgeführt werden kann
- ♦ Ein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden im Verwaltungsrecht
- ♦ Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Die Möglichkeiten, die die Android-Technologie bietet, sind endlos, und Sie können derjenige sein, der sie entdeckt"



Was macht Android im Vergleich zu anderen Betriebssystemen so besonders? Diese und viele andere Fragen werden in diesem Universitätskurs beantwortet"

Das Dozententeam des Programms besteht aus Fachleuten des Sektors, die ihre Berufserfahrung in diese Fortbildung einbringen, sowie aus renommierten Fachleuten aus führenden Unternehmen und angesehenen Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit den neuesten Bildungstechnologien entwickelt wurden, ermöglichen den Fachleuten ein situiertes und kontextbezogenes Lernen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine umfassende Fortbildung ermöglicht, die auf reale Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Studiengangs konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkräfte versuchen müssen, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

TECH vermittelt Ihnen die Grundlagen, auf denen die zukünftige Entwicklung von Android basiert.

Lernen Sie alles, was Sie brauchen, um Ihre eigene mobile Anwendung zu entwickeln.



02 Ziele

Der Student lernt die Elemente, aus denen ein Android-System besteht, eingehend kennen. Und auch die Fortschritte, die derzeit in den verschiedenen Bereichen dieser Technologie gemacht werden. So werden beispielsweise die systemeigenen Bibliotheken analysiert, die Vorteile von Android im Vergleich zu anderen Plattformen untersucht und der Anwendungsmarkt evaluiert. All dies im Hinblick auf die Möglichkeiten, die die Android-Technologie in Zukunft bieten wird. Im Einzelnen handelt es sich um die allgemeinen und spezifischen Ziele, die TECH für die Absolventen festlegt.



“

TECH bietet vollständig aktualisierte Inhalte, sodass Sie die Entwicklung der Technologie und des Marktes antizipieren können"



Allgemeine Ziele

- ◆ Bestimmung von strukturellen Elementen eines Android-Systems
- ◆ Definition der grundlegenden Architektur eines Android-Systems
- ◆ Untersuchung der Verbesserungen, die Android in sein Design integriert hat
- ◆ Analyse der in der Architektur enthaltenen Sicherheitselemente und deren Verwendung
- ◆ Festlegung der Schwerpunkte bei der Android-Entwicklung

“

Werden Sie zum Experten für das weltweit am häufigsten verwendete mobile Betriebssystem“





Spezifische Ziele

- ◆ Untersuchung des Linux-Kerns und der virtuellen Maschine auf der Grundlage von Android
- ◆ Analyse der systemeigenen Bibliotheken
- ◆ Festlegung der Vorteile von Android gegenüber anderen Plattformen
- ◆ Bestimmung der Elemente einer Android-Anwendung
- ◆ Vorstellung der Android-Versionen und ihrer Verbesserungen
- ◆ Bewertung des Android-Anwendungsmarktes
- ◆ Grundlagen für die zukünftige Entwicklung von Android

03

Kursleitung

TECH bietet den Studenten Fachleute auf höchstem Niveau im Bereich der Android-Technologie. Experten mit einem sehr hohen allgemeinen und spezifischen Lernstand, die auch Referenzen in ihren jeweiligen Arbeitsbereichen sind; und die den Studenten die notwendigen Werkzeuge und Ratschläge zur Verfügung stellen, um den Betrieb und die Möglichkeiten des Android-Systems in seiner Gesamtheit kennenzulernen.



A close-up photograph of a person's hands typing on a laptop keyboard. The image is partially obscured by a diagonal teal graphic element that runs from the top right towards the bottom left. The background is a solid teal color.

“

Bei den TECH-Lehrkräften handelt es sich um Fachleute des Sektors, die sich an den Entwicklungen beteiligen und sich auf dem Laufenden halten"

Internationale Gastdirektorin

Colin Lee ist ein erfolgreicher Entwickler mobiler Anwendungen, der sich auf nativen Android-Code spezialisiert hat und dessen Einfluss sich international erstreckt. Der Experte ist eine Autorität in der Region Twin Cities und im Umgang mit Kotlin. Einer seiner jüngsten Beiträge bestand darin, in Live-Code zu demonstrieren, wie man mit der genannten Programmiersprache und den Open-Source-Browser-Komponenten von Mozilla für Android schnell einen Browser erstellen kann.

Darüber hinaus sind seine Anwendungen mit großen globalen Unternehmen verbunden. So war er zum Beispiel für die Entwicklung digitaler Lösungen für Pearson, einen der größten Verlage der Welt, verantwortlich. Er entwickelte auch einen Low-Level-Android-Videorekorder für das Startup Flipgrid, das später von Microsoft übernommen wurde.

Außerdem entwickelte er ein erfolgreiches Android-VPN für einen großen Beratungskunden. Er ist auch der Schöpfer eines Frachtmanagement-Tools, das von dem transnationalen Unternehmen Amazon eingesetzt wird, um die Arbeit seiner Vertragstrucker zu erleichtern. Außerdem hat er für Mozilla an der Entwicklung der mobilen Versionen des Firefox-Browsers mitgewirkt.

Heute ist er als Auftragnehmer tätig, unter anderem für Code-Reviews und Sicherheitsüberprüfungen. Sein Einfluss auf die Entwicklung mobiler Anwendungen und seine Erfahrung im Laufe der Jahre machen ihn zu einer führenden Persönlichkeit in der globalen Technologie-Arena.



Mr. Lee, Colin

- Direktor bei ColinTheShots LLC
- Android-Software-Ingenieur für Specto Inc.
- Leitender Android-Ingenieur für Mozilla
- Softwareentwicklungsingenieur für Amazon
- Ingenieur für mobile Anwendungen für Flipgrid
- Software-Konfigurationsspezialist für Pearson VUE
- Hochschulabschluss an der Universität von Florida

“

Eine einzigartige, wichtige und entscheidende Fortbildung, um Ihre berufliche Entwicklung zu fördern”

Leitung



Hr. Olalla Bonal, Martín

- ◆ *Actual Blockchain Technical Specialist* bei IBM SPGI
- ◆ Techniker für digitale Elektronik
- ◆ *Blockchain* Architekt
- ◆ Infrastruktur Architekt im Bankwesen
- ◆ Schulung *Hyperledger Fabric* für Unternehmen
- ◆ Geschäftsorientierte Schulung *Blockchain* für Unternehmen
- ◆ Projektleitung und Implementierung von Lösungen
- ◆ Mehr als 25 Jahre Erfahrung in der IT-Branche

Professoren

Hr. Villot Guisán, Pablo

- ◆ Cloud Architekt, Exponential Lösungen und Fachexperte *Blockchain* bei KPMG
- ◆ Cloud Architekt für Exponential Solutions und Subject Matter Expert *Blockchain* und für Integration bei Everis
- ◆ Entwickler und technischer Leiter von Web- und Desktop-Anwendungen für den Bereich Handelslogistik von Inditex, Connectis.
- ◆ Hochschulabschluss in Computertechnik an der Universität von La Coruña
- ◆ Microsoft MSCA-Zertifizierung: *Cloud Plattform*

Hr. Noguera Rodríguez, Pablo

- ◆ Entwickler für Native Apps (iOS & Android)- Starman Aviation (*Aviaze App*)
- ◆ Entwickler für Native Apps (iOS) - Stef (*Mtrack App*)
- ◆ Entwickler für Native Apps (iOS & Android)- Bitnovo (*Bitnovo App*)
- ◆ Entwicklungsexperte in Java: JSE, JEE und Android - Ilabora Bildung
- ◆ Programmierung von Android-Anwendungen - EOI - Madrid

Hr. Guerrero Díaz-Pintado, Arturo

- ◆ Berater für professionelle Dienstleistungen, der seit IBM mit führenden Organisationen in Europa, dem Nahen Osten und Lateinamerika zusammenarbeitet.
- ◆ Herausragende Kooperationen mit renommierten Universitäten und Hochschulen in technologiebezogenen Themen wie Künstliche Intelligenz, Internet of Things, Cloud, Customer Experience und Digital Transformation.
- ◆ Technischer Ingenieur für den Vertrieb des Watson Customer Engagement Portfolios (Marketing und Customer Experience Lösungen) in Spanien, Portugal, Griechenland und Israel bei IBM.
- ◆ FuE-Netzwerkingenieur für FuE bei Telefónica
- ◆ Hochschulabschluss in Telekommunikationstechnik an der Universität Alcalá und der Danish Technical University.

Hr. Pérez Rico, Javier

- ◆ Derzeitiger Technischer Leiter Android bei Nologis
- ◆ Technischer Leiter Android bei Seekle
- ◆ Android-Programmierer bei Gowex-Ideup
- ◆ Junior Android-Programmierer bei TecnoCom
- ◆ Referent des II Simposio iTest, E@tic2011
- ◆ Technischer Ingenieur für Computersysteme an der Universität Complutense in Madrid
- ◆ Masterstudiengang in Forschung an der Universität Complutense in Madrid

Hr. Jiménez Pérez, Carlos

- ◆ Senior Android-Entwickler bei OnTheSpot - Telefónica Tech
- ◆ Ingenieur für Automatisierungstechnik und Elektronik
- ◆ Masterstudiengang in Elektronischen Systemen und Anwendungstechnik
- ◆ Außerordentlicher Professor an der Universität Carlos III von Madrid

Hr. Marcano Van Grieken, Alejandro Antonio

- ◆ Produktmanager - Vikua, Remote (Jira, SCRUM, Figma, Slack, Notion)
- ◆ Backend-Entwickler - InnovativeGX
- ◆ Hochschulabschluss in Systemtechnik, Metropolitanische Universität von Caracas, Venezuela
- ◆ Masterstudiengang in Cybersicherheit, Universität von León

Hr. Arevalillo González, Emilio

- ◆ DBA Oracle BBVA
- ◆ *Assistant Project Manager Archibus Solution Center Spain*
- ◆ Backend developer bei Telefónica FuE
- ◆ Hochschulabschluss in Computertechnik an der Polytechnischen Universität Madrid
- ◆ Masterstudiengang in Software und Systemen an der Polytechnischen Universität von Madrid

Hr. Arranz, Héctor

- ◆ Software-Projektleiter bei Ezenit
- ◆ Hochschulabschluss in Softwaretechnik an der Universität Complutense von MADRID
- ◆ MBA Power Leaders von The Power MBA Lehr-Erfahrung
- ◆ Ausbilder für digitale Fähigkeiten bei Three Life
- ◆ Ausbilderin für digitale Fähigkeiten bei Fundacion Esplai
- ◆ Außerordentlicher Professor für den Studiengang Multiplattform-Anwendungsentwicklung am MEDAC
- ◆ Unterstützung der unternehmerischen Tätigkeit an der Universität Complutense von Madrid
- ◆ Ausbilder für digitale Fähigkeiten bei Three Life y Fundacion Esplai
- ◆ Berater für Unternehmertum bei Cink Venturing
- ◆ Außerordentlicher Professor für den Studiengang Multiplattform-Anwendungsentwicklung am MEDAC

04

Struktur und Inhalt

Die Struktur ist organisch aufgebaut und beginnt mit allgemeinem Wissen und geht dann zu spezifischeren Bereichen über. Darüber hinaus werden im letzten Teil die neuen Funktionen von Android auf alltägliche Elemente angewendet. Der Lehrplan beginnt mit einer Analyse der Android-Plattform und ihrer Architektur. Er befasst sich mit dem Linux-Kern, den nativen Bibliotheken, dem Datei- und Datensystem, der Sicherheit, den strukturellen Komponenten und den verschiedenen Versionen von Android. Schließlich konzentriert sich die Studie auf die Auswirkungen, die die Verwendung von Android in Fahrzeugen, bei der Hausautomatisierung, bei *Wearables* und im *Internet of Things* haben kann.



“

Eine eingehende Überprüfung des Android-Systems mit Schwerpunkt auf der Umsetzung des erworbenen Wissens in die Praxis"

Modul 1. Programmiersprache Android

- 1.1. Android-Plattform
 - 1.1.1. Android-Plattform
 - 1.1.2. Betriebssystem Android
 - 1.1.3. *Open Handset Alliance* in der Android-Entwicklung
- 1.2. Android-Architektur
 - 1.2.1. Architektonische Elemente eines Android-Systems
 - 1.2.2. Kommunikation zwischen den Elementen
 - 1.2.3. Erweiterbarkeit der Android-Architektur
 - 1.2.4. Verwaltung der Maschinenressourcen: Batterie und Speicher
 - 1.2.5. Android-Emulatoren
- 1.3. Android Linux-Kern
 - 1.3.1. Zusammensetzung des Kerns
 - 1.3.2. Strukturelle Elemente des Kerns
 - 1.3.3. Die virtuelle Dalvik-Maschine
 - 1.3.4. Die virtuelle Maschine Android Run Time (ART)
- 1.4. Native Android-Bibliotheken
 - 1.4.1. Native Android-Bibliotheken
 - 1.4.2. Hilfsbibliotheken (*Support Library*)
 - 1.4.3. Native Bibliotheken und Erweiterbarkeit
- 1.5. Das Datei- und Dateisystem in Android
 - 1.5.1. Aufbau einer typischen Android-Anwendung
 - 1.5.2. YAFFS2 und ext4-Dateisystem
 - 1.5.3. Verwendung von SQLite und Room für die Datenverwaltung
- 1.6. Android-Sicherheit
 - 1.6.1. Genehmigungssystem
 - 1.6.2. Digitale Signaturen in den Android Application Package (apk)
 - 1.6.3. Laufende Prozesse im Kern
 - 1.6.4. Ausführungsfäden und Ereignisse





- 1.7. Strukturelle Komponenten einer Standardanwendung
 - 1.7.1. Ansicht (*View*)
 - 1.7.2. Aktivität (*Activity*)
 - 1.7.3. Fragment (*Fragment*)
 - 1.7.4. Service (*Service*)
 - 1.7.5. Absicht (*Intent*)
 - 1.7.6. *Broadcasts Receiver* und *Content Provider*
 - 1.7.7. Datenverwaltung und Nutzerpräferenzen
- 1.8. Android-Versionen
 - 1.8.1. Android-Versionen
 - 1.8.2. Einsatz von Android-Versionen
 - 1.8.3. Streuung der Android-Verteilungen
 - 1.8.4. Android vs. Apple IOS und andere mobile Betriebssysteme
- 1.9. Android für Fahrzeuge
 - 1.9.1. Android und die Automobilwelt
 - 1.9.2. Strukturelle Elemente in einem Android-System für Kraftfahrzeuge
 - 1.9.3. Kommunikation zwischen Geräten
- 1.10. Android in der Hausautomatisierung, *Wearable* und in *Internet of Things* (IoT)
 - 1.10.1. Die vernetzte Welt
 - 1.10.2. Strukturelle Elemente in einem domotischen Android-System
 - 1.10.3. Elemente von Android *Wearable*
 - 1.10.4. Android in *Internet of Things* (IoT)

“ Ein Programm, das die Technologie in den Dienst von Alltagsproblemen stellen soll”

05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning.**

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.



“

Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen aufgibt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die die Grundlagen der traditionellen Universitäten in der ganzen Welt verschiebt”



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Die Studenten lernen durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle die Lösung komplexer Situationen in realen Geschäftsumgebungen.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“ *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein“*

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Informatikschulen der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit die Jurastudenten das Recht nicht nur anhand theoretischer Inhalte erlernen, sondern ihnen reale, komplexe Situationen vorlegen, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen können, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard eingeführt.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden die Studierenden mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen Ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und Ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodik

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten
Lernergebnisse aller spanischsprachigen
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft auszubilden. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten Online-Universität in Spanisch zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -Instrumente ausgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihr Fachgebiet einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten neurokognitiven kontextabhängigen E-Learnings mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die TECH-Online-Arbeitsmethode zu schaffen. Und das alles mit den neuesten Techniken, die dem Studenten qualitativ hochwertige Stücke aus jedem einzelnen Material zur Verfügung stellen.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert baut Wissen und Gedächtnis auf und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



Fertigkeiten und Kompetenzen Praktiken

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Praktiken und Dynamiken zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u.a. In der virtuellen Bibliothek von TECH haben die Studenten Zugang zu allem, was sie für ihre Ausbildung benötigen.





Fallstudien

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Prüfung und Nachprüfung

Die Kenntnisse der Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass die Studenten überprüfen können, wie sie ihre Ziele erreichen.



06

Qualifizierung

Der Universitätskurs in Programmiersprache Android garantiert neben der strengsten und aktuellsten Ausbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss
ohne lästige Reisen oder Formalitäten"*

Dieser **Universitätskurs in Programmiersprache Android** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Programmiersprache Android**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovation
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung institut
virtuelles Klassenzimmer

tech technologische
universität

Universitätskurs
Programmiersprache
Android

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätskurs

Programmiersprache Android

