

Universitätskurs

Programmiermethodologien für die
Entwicklung Mobiler Anwendungen



Universitätskurs

Programmiermethodologien für die Entwicklung Mobiler Anwendungen

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtitute.com/de/informatik/universitatskurs/programmiermethodologien-entwicklung-mobiler-anwendungen

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Methodik

Seite 20

06

Qualifizierung

Seite 28

01

Präsentation

Der unerbittliche Wettbewerb auf dem Markt für Anwendungen für mobile Geräte erhöht die Nachfrage von Entwicklern nach schnellen, effizienten, qualitativ hochwertigen und skalierbaren Produkten. Die richtige Wahl der Methodik zu treffen, um diese Ziele zu erreichen, gehört zu den Fähigkeiten, die ein professioneller Entwickler beherrschen muss. Zu diesem Zweck wurde dieser Studiengang entwickelt, um die modernsten Programmiermethodologien für die Entwicklung Mobiler Anwendungen zu vermitteln, mit exklusiven Inhalten, die von Experten entwickelt wurden, und durch ein 100% Online-Lernsystem, das in 6 Wochen erreicht werden kann.

The background features a blurred image of the Android Studio logo, which is a green circle with a white robot-like figure inside. Below the logo, the text "Android Studio" is written in a large, white, sans-serif font. Underneath that, "Version 3.3" is written in a smaller, white, sans-serif font. At the bottom, there is a blurred menu item that says "Start a new Android Studio project" and another blurred text element "Android Studio".

Android Studio
Version 3.3
Start a new Android Studio project
Android Studio

“

Vertiefen Sie sich in die verschiedenen Prozesse der Softwareentwicklung mit der Umsetzung der Waterfall-, Spiral-, RUP- und Mode-Modelle"

Die meisten Menschen greifen über ihr Mobiltelefon auf das Internet zu, und dieser Trend nimmt weltweit zu, da sich die Technologie ständig weiterentwickelt und diese Geräte immer mehr Möglichkeiten bieten. Es wird geschätzt, dass es weltweit mehr als 7 Milliarden mobile Geräte gibt, die verschiedene Anwendungen benötigen, um zu funktionieren und nutzbar zu sein.

Dieser Universitätskurs über Programmiermethodologien für die Entwicklung Mobiler Anwendungen befasst sich mit den zentralen Konzepten für die Planung, den Entwurf, die Erstellung und das Testen von Software, die effektive Lösungen für die alltäglichen Bedürfnisse der Benutzer bietet. Es ist zu beachten, dass Softwareentwicklungs-Methoden eine Anleitung bieten, um qualitativ hochwertige Produkte zu erhalten und technische Fehler zu vermeiden.

Dieses Weiterbildungsprogramm ermöglicht es den Studenten, Softwareentwicklungsprozesse aus traditioneller und agiler Sicht zu analysieren, Design- und Layouttechniken, Entwurfsmuster und Techniken zur Softwarevalidierung kennenzulernen und schließlich die verschiedenen Qualitätsreferenzrahmen zu erkunden. Es sei darauf hingewiesen, dass es bei der Entwicklung eines Softwareprodukts von größter Bedeutung ist, ein Kriterium zu schaffen, das die Entscheidungsfindung in jedem Projekt erleichtert.

Daher werden die Studenten mit Kenntnissen über Qualität, Testen, Verhaltensmuster, strukturelle Entwurfsmuster, kreative Entwurfsmuster, Verhaltens- und strukturelle UML-Diagramme, die UML-Sprache, den agilen Softwareentwicklungsprozess und verschiedene Methodologien ausgestattet.

Die Inhalte werden von erfahrenen Dozenten ausgewählt, die das Programm leiten und die Studenten während des gesamten Lernprozesses durch verschiedene multimediale Ressourcen begleiten, die auf der Plattform von TECH zur Verfügung stehen, einem modernen Studiensystem, das es den Studenten ermöglicht, ihre täglichen Verpflichtungen mit der Weiterbildung zu verbinden und den Abschluss in maximal 6 Wochen zu erreichen, ohne viel Zeit und Mühe investieren zu müssen.

Dieser **Universitätskurs in Programmiermethodologien für die Entwicklung Mobiler Anwendungen** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Erstellung von Fallstudien, die von Experten für die Entwicklung von Anwendungen für mobile Geräte vorgestellt werden
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren Informationen
- ♦ Er enthält praktische Übungen, in denen der Selbstbewertungsprozess durchgeführt werden kann, um das Lernen zu verbessern
- ♦ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ♦ Theoretischer Unterricht, Fragen an den Experten und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Wenn Sie Ihr Fachwissen im Bereich der plattformübergreifenden mobilen Technologieberatung erweitern oder Ihr eigenes Unternehmen rund um die Anwendungsentwicklung aufbauen möchten, ist dieser Abschluss genau das Richtige für Sie"



Dieses Programm richtet sich an Fachleute in Unternehmen und Institutionen, die beschlossen haben, mobile Technologien in Organisations-, Verkaufs-, Marketing- und andere Prozesse zu integrieren"

Verstehen Sie die Unified Modelling Language UML für die Implementierung in Ihre Softwareentwicklungen.

Sie können den Lehrplan vom ersten Tag an studieren, da er zu 100% online verfügbar ist und Sie ihn in Ihrem eigenen Tempo konsultieren können.

Zu den Dozenten des Programms gehören Fachleute aus der Branche, die ihre Erfahrungen aus ihrer Arbeit in diese Weiterbildung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten aus führenden Unternehmen und renommierten Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden den Fachkräften ein situiertes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkräfte versuchen müssen, die verschiedenen Situationen der beruflichen Praxis zu lösen, die im Laufe des Programms gestellt werden. Zu diesem Zweck werden sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.



02 Ziele

Ziel dieses Universitätskurses ist es, einen Leitfaden für die Entwicklung von Qualitätsprodukten und die Vermeidung von technischen Fehlern zur Verfügung zu stellen sowie Fachleuten das Wissen zu vermitteln, das ihnen hilft, ein Kriterium zu erstellen, das die Entscheidungsfindung in jedem Projekt erleichtert. Sie werden in die Lage versetzt, ihre Arbeit effizienter zu gestalten, ihre Professionalität zu erhöhen und ihr Verständnis für die verschiedenen Entwurfsmuster in der Softwarebranche zu vertiefen.



“

Steigern Sie Ihr berufliches Profil mit einer spezifischen Weiterbildung, die Ihnen sofortige Fortschritte bringt"



Allgemeine Ziele

- ◆ Analysieren der Bedürfnisse und des Verhaltens der Nutzer in Bezug auf mobile Geräte und ihre Anwendungen
- ◆ Entwerfen von Strukturen, Iterationen und Benutzeroberflächen in den Programmiersprachen der wichtigsten mobilen Plattformen auf dem Markt (Web, iOS und Android)
- ◆ Anwenden von Fehlerkontroll-, Test- und Debugging-Mechanismen bei der Entwicklung mobiler Anwendungen
- ◆ Behandeln verschiedener praktischer und geschäftlicher Fälle für die Veröffentlichung, Verteilen und Verbreiten mobiler Anwendungen auf den wichtigsten Anwendungsmarktplätzen
- ◆ Beherrschen des praktischen Wissens zur Planung und Verwaltung von Technologieprojekten im Zusammenhang mit mobilen Technologien
- ◆ Entwickeln von Fähigkeiten, Fertigkeiten und Werkzeugen, die notwendig sind, um mobile Anwendungen auf Multiplattform-Geräten selbstständig und professionell zu entwickeln
- ◆ Erforschen von Inhalten im Zusammenhang mit der Monetarisierung von Anwendungen und mobilem Marketing





Spezifische Ziele

- ◆ Erkunden traditioneller Softwareentwicklungsprozesse
- ◆ Analysieren der agilen Entwicklungsprozesse
- ◆ Fördern von Entwicklungspraktiken
- ◆ Prüfen verschiedener Darstellungs- und Diagrammtechniken
- ◆ Vertiefen in die verschiedenen Entwurfsmuster in der Softwarebranche
- ◆ Erforschen verschiedener Software-Testtechniken
- ◆ Erkennen der Normen und Standards der Qualitätsreferenz in der Entwicklung



In diesem Universitätskurs lernen Sie die wichtigsten Programmiermethodologien für die Entwicklung Mobiler Anwendungen kennen"

03 Kursleitung

Dieses Weiterbildungsprogramm wird von Fachleuten mit mehr als 25 Jahren Erfahrung in der IT-Branche geleitet. Dozenten mit umfassenden Kenntnissen und Erfahrungen in den Bereichen neue Technologien, Lösungsarchitekturen und digitale Infrastrukturen, Experten für Android-Programmierung und Anwendungsentwickler garantieren die Qualität des Programms für alle, die ihre Prozesse verbessern und innovative und effiziente Lösungen in ihrem Arbeitsumfeld anbieten möchten.





“

Die Erfahrung von renommierten Dozenten im Bereich der technischen Informatik gibt Ihnen den nötigen Mehrwert für Ihre berufliche Entwicklung"

Leitung



Hr. Olalla Bonal, Martín

- ◆ Senior Manager der Blockchain-Praxis bei EY
- ◆ Technischer Spezialist für Blockchain-Kunden bei IBM
- ◆ Direktor für Architektur bei Blocknitive
- ◆ Teamkoordinator für nicht relationale verteilte Datenbanken bei wedoIT (Tochtergesellschaft von IBM)
- ◆ Infrastruktur-Architekt bei Bankia
- ◆ Leiter der Layout-Abteilung bei T-Systems
- ◆ Abteilungskordinator für Bing Data España SL

Professoren

Hr. Frias Favero, Pedro Luis

- ◆ Führender Blockchain-Architekt bei EY
- ◆ Mitbegründer und technischer Direktor von Swear IT Technologies
- ◆ Leiter des IT-Supports in Mexiko, Kolumbien und Spanien für Key Business One
- ◆ Hochschulabschluss in Wirtschaftsingenieurwesen an der Universität Yacambú
- ◆ Experte für Blockchain und dezentralisierte Anwendungen der Universität Alcalá de Henares



04

Struktur und Inhalt

Die Fachkräfte von heute benötigen eine Weiterbildung, die ihnen flexible und bequeme Alternativen bietet. Der Lehrplan dieses Universitätskurses steht den Studenten vom ersten Tag an zur Verfügung und wird in verschiedenen schriftlichen und audiovisuellen Formaten durch eine moderne und 100%ige Online-Methode präsentiert. Er bietet die Flexibilität, die von denjenigen erwartet wird, die sich beruflich weiterbilden möchten, ohne ihre derzeitigen Aktivitäten aufzugeben. Darüber hinaus werden die Studenten während des gesamten Lernprozesses sowohl in Einzel- als auch in Gruppengesprächen von spezialisierten Dozenten begleitet und können in Foren und Diskussionsbereichen Erfahrungen mit anderen Fachleuten austauschen.





“

*Bei TECH Technologische Universität
finden Sie nicht nur Qualität, sondern auch
eine Vielzahl von Ressourcen für eine
dynamische und effiziente Weiterbildung”*

Modul 1. Programmiermethodologien für die Entwicklung Mobiler Anwendungen

- 1.1. Softwareentwicklungsprozesse
 - 1.1.1. *Waterfall*
 - 1.1.2. *Spiral*
 - 1.1.4. RUP
 - 1.1.5. *V-Modell*
- 1.2. Agile Softwareentwicklungsprozesse
 - 1.2.1. Scrum
 - 1.2.2. XP
 - 1.2.3. Kanban
- 1.3. Vereinheitlichte Modellierungssprache (UML)
 - 1.3.1. UML
 - 1.3.3. Arten der Modellierung
 - 1.3.4. Grundlegende UML-Blöcke
- 1.4. UML-Verhaltensdiagramme
 - 1.4.1. *Activity Diagram*
 - 1.4.2. *Use Case Diagram*
 - 1.4.3. *Interaction Overview Diagram*
 - 1.4.4. *Timing Diagram*
 - 1.4.5. *State Machine Diagram*
 - 1.4.6. *Communication Diagram*
 - 1.4.7. *Sequence Diagram*
- 1.5. Strukturelle UML-Diagramme
 - 1.5.1. *Class Diagram*
 - 1.5.2. *Object Diagram*
 - 1.5.3. *Component Diagram*
 - 1.5.4. *Composite Structure Diagram*
 - 1.5.5. *Deployment Diagram*
- 1.6. Erzeugendes Muster
 - 1.6.1. *Singleton*
 - 1.6.2. *Prototyp*
 - 1.6.3. *Builder*
 - 1.6.4. *Factory*
 - 1.6.5. *Abstract Factory*





- 1.7. Strukturelles Muster
 - 1.7.1. *Decorator*
 - 1.7.2. *Facade*
 - 1.7.3. *Adapter*
 - 1.7.4. *Bridge*
 - 1.7.5. *Composite*
 - 1.7.6. *Flyweight*
 - 1.7.7. *Proxy*
- 1.8. Verhaltensmuster
 - 1.8.1. *Chain of Responsibility*
 - 1.8.2. *Command*
 - 1.8.3. *Iterator*
 - 1.8.4. *Mediator*
 - 1.8.5. *Memento*
 - 1.8.6. *Observer*
 - 1.8.7. *State*
 - 1.8.8. *Strategy*
 - 1.8.9. *Template Method*
 - 1.8.10. *Visitor*
- 1.9. *Testing*
 - 1.9.1. *Einheitstests*
 - 1.9.2. *Integrationstests*
 - 1.9.3. *White-Box-Tests*
 - 1.9.4. *Black-Box-Tests*
- 1.10. *Qualität*
 - 1.10.1. *ISO*
 - 1.10.2. *ITIL*
 - 1.10.3. *COBIT*
 - 1.10.4. *PMP*

05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.





Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt"



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Der Student wird durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, wie man komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen löst.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“ *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein* **”**

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Informatikschulen der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen. Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden die Studenten mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten
Lernergebnisse aller spanischsprachigen
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.



06

Qualifizierung

Der Universitätskurs Programmiermethodologien für die Entwicklung Mobiler Anwendungen garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.





“

*Schließen Sie dieses Programm
erfolgreich ab und erhalten Sie
Ihren Universitätsabschluss ohne
lästige Reisen oder Formalitäten”*

Dieser **Universitätskurs in Programmiermethodologien für die Entwicklung Mobiler Anwendungen** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologische Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs Programmiermethodologien für die Entwicklung Mobiler Anwendungen**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen

tech technologische
universität

Universitätskurs

Programmiermethodologien
für die Entwicklung
Mobiler Anwendungen

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätskurs

Programmiermethodologien für die
Entwicklung Mobiler Anwendungen