

# Universitätskurs Metaversum



## Universitätskurs Metaversum

- » Modalität: online
- » Dauer: 12 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: [www.techtitute.com/de/informatik/universitatskurs/metaversum](http://www.techtitute.com/de/informatik/universitatskurs/metaversum)

# Index

01

Präsentation

---

Seite 4

02

Ziele

---

Seite 8

03

Kursleitung

---

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

---

Seite 16

05

Methodik

---

Seite 20

06

Qualifizierung

---

Seite 28

# 01 Präsentation

Der Übergang vom Bildschirm zur echten Immersion, die Menschen zusammenbringt, ist Realität geworden. Mark Zuckerberg, der Gründer von Facebook, hat sein neues Projekt „Metaversum“ angekündigt, in dem die Nutzer parallele Leben führen können. Dieses virtuelle Konzept wurde erstmals 1992 von Neil Stephenson in seinem Roman *Snow Crash* beschrieben. In der Tat stellen die vorgeschlagenen virtuellen Räume eine Quelle für wirtschaftliche Aktivitäten, Unterhaltung und Sozialisierung dar, aus der eine maximale Rentabilität gezogen werden kann. Angesichts dieser Zukunftsperspektive bietet TECH einen Studiengang an, der IT-Fachleuten das Potenzial des Metaversums, der gamifizierten Wirtschaft und der neuesten digitalen Tools vermittelt. Und das alles in einem 100%igen Online-Modus, der sich an die persönlichen und beruflichen Bedürfnisse der Studenten anpasst.







“

*Mit diesem Universitätskurs werden Sie in der Lage sein, die Auswirkungen des Metaversums und dessen Einfluss auf die Weltwirtschaft im Rahmen der Entwicklung der gamifizierten Wirtschaft zu analysieren”*

Die Möglichkeiten, die das Metaversen-Paradigma sowohl für kommerzielle virtuelle Räume als auch für die Grenzen der Sozialisierung im Internet eröffnet, machen eine vertiefte Auseinandersetzung mit diesem in jüngster Zeit boomenden Thema notwendig. Ebenso wird das kreative Potenzial, das durch das Entstehen neuer Welten parallel zur realen Welt entsteht, die Entwicklung von Berufen in diesem Szenario ermöglichen. Aus diesem Grund hat TECH einen Studiengang entwickelt, der sich mit der Erforschung von Metawelten und ihren unendlichen Möglichkeiten und strategischen Systemen befasst.

Um die Kenntnisse in diesem Bereich zu vertiefen, hat TECH ein Team von Dozenten zusammengestellt, die sich mit der digitalen Welt auskennen und sich zum Ziel gesetzt haben, die Studenten in einem Sektor weiterzubilden, in dem qualifizierte Fachkräfte immer stärker nachgefragt werden. Das Programm erforscht das Metaversum als Unterhaltungs-, Sozialisierungs- und Arbeitsraum sowie die Spielmechaniken und Strategien, um diese Projekte rentabel zu machen. Auf diese Weise lernen die Informatiker den Umfang des Metaversums, seine Kosten, die zu verwendenden technologischen Ressourcen und das sie umgebende Wirtschaftssystem kennen.

Ein umfassender Lernprozess, um das Unternehmertum in diesem digitalen Bereich zu beherrschen und die Marktchancen zu verstehen, die sich in diesem Bereich bieten. All dies dank eines 100%igen Online-Modus, der es ermöglicht, das Studium individuell zu gestalten und zu verfolgen, wann und wo man will. Darüber hinaus wendet TECH die innovative Methode des *Relearning* an, so dass die Studenten nicht lange und mühsam auswendig lernen müssen, sondern sich die Inhalte auf einfache und progressive Weise aneignen können.

Dieser **Universitätskurs in Metaversum** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten aus den Bereichen Kryptowährungen, *Blockchain* und Computertechnologien vorgestellt werden
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren Informationen
- ♦ Er enthält praktische Übungen, in denen der Selbstbewertungsprozess durchgeführt werden kann, um das Lernen zu verbessern
- ♦ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ♦ Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



*Seien Sie Teil der digitalen Evolution und erweitern Sie Ihr Wissen über Metaversum und seine Möglichkeiten mit TECH*

“

*Dieser Universitätskurs gibt Ihnen die Möglichkeit, beim Kauf und der Vermietung von Räumen im Metaversum zu intervenieren, mit der Garantie, über die neuesten Strategien zu verfügen”*

Das Dozententeam des Programms besteht aus Experten des Sektors, die ihre Berufserfahrung in diese Fortbildung einbringen, sowie aus renommierten Fachleuten von führenden Unternehmen und angesehenen Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situierendes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

*Werden Sie ein Spezialist im zentralisierten und dezentralisierten Blockchain-Metaversum und erfüllen Sie die Bedürfnisse des virtuellen Marktes.*

*Entwickeln Sie dank der theoretischen und praktischen Übungen dieses Universitätskurses die Fähigkeit, Studienräume in verschiedenen Metaversen zu verwalten.*



# 02 Ziele

Dieser Universitätskurs in Metaversum zielt darauf ab, die Kenntnisse von Studenten der Informatik zu erweitern und zu aktualisieren, um sie zu Experten auf dem Gebiet der virtuellen Welten und ihrer sozioökonomischen Möglichkeiten zu machen. Das Programm befasst sich mit den Merkmalen digitaler Güter, ihren Arten, ihrer Funktionsweise und den Risiken sowie den Vor- und Nachteilen der gamifizierten Wirtschaft. Auf diese Weise erwerben die Studenten die grundlegenden Konzepte, die notwendig sind, um auf praktische und einfache Weise die verschiedenen Marktstrategien und ihre Rentabilität im digitalen Sektor zu verstehen.



SHIB / BUSD M

ADA / BUSD M

ADA / BUSD M

ADA / BUSD M

0.0000000

1.1

um classis





“

*Werden Sie ein Informatiker mit größeren Fähigkeiten im Metaversum und werden Sie ein multidisziplinärer Profi im virtuellen Bereich"*



## Allgemeine Ziele

- ◆ Systematisches Ermitteln der Funktionsweise der Blockchain-Technologie in ihrer ganzen Tiefe und Erarbeiten, wie ihre Vor- und Nachteile mit der Funktionsweise ihrer Architektur zusammenhängen
- ◆ Vergleichen der Aspekte der *Blockchain* mit den konventionellen Technologien, die in den verschiedenen Anwendungen der *Blockchain*-Technologie zum Einsatz kommen
- ◆ Analysieren der Hauptmerkmale des dezentralen Finanzwesens im Zusammenhang mit der *Blockchain*-Wirtschaft
- ◆ Ermitteln der grundlegenden Merkmale von nicht fungiblen Token, ihrer Funktionsweise und ihres Einsatzes von ihrer Entstehung bis heute
- ◆ Verstehen der Verknüpfung von NFTs mit der *Blockchain* und Untersuchen von Strategien zur Generierung und Gewinnung von Werten aus nicht fungiblen Token
- ◆ Darstellen der Merkmale der wichtigsten Kryptowährungen, ihrer Verwendung, des Grads der Integration in die Weltwirtschaft und der virtuellen *Gamification*-Projekte







## Spezifische Ziele

---

- ◆ Analysieren der immersiven Form Ihres Spiels durch die Analyse der Kosten, der technologischen Ressourcen und der zukünftigen Unternehmensziele
- ◆ Kategorisieren von Räumen innerhalb eines Metaversums nach ihrer Stellung im Wirtschaftssystem
- ◆ Formulieren von Aufgaben im Zusammenhang mit dem Wirtschaftssystem des Metaversums
- ◆ Verwalten von *Landing Systems* innerhalb eines Metaversums

“

*Holen Sie sich alle Werkzeuge, die Ihnen im technologischen Bereich der Zukunft nützlich sein werden"*

# 03

## Kursleitung

Die Beherrschung der Metaversum-Paradigmen erfordert ein fundiertes Wissen, das TECH den Informatikstudenten im Rahmen einer Elitefortbildung zur Verfügung stellt. Zu diesem Zweck können die Studenten auf eine Gruppe von spezialisierten und konsolidierten Dozenten des Sektors zählen, die ein korrektes Studium garantieren. Die Dozenten stehen den Studenten durch personalisierte Tutorien zur Verfügung, um eine theoretische Analyse durchzuführen, die sie in ihrer beruflichen Praxis anwenden können. All dies mit dem Ziel, die Multidisziplinarität der Informatiker zu fördern, die ihre Kenntnisse im Bereich der Metaversen erweitern und aktualisieren möchten.







“

*Sie können auf die Unterstützung eines Teams von Experten der Sozialwirtschaft und der Blockchain zählen, um eine theoretisch-praktische Weiterbildung mit allen Garantien zu erhalten"*

## Leitung



### Hr. Olmo Cuevas, Alejandro

- ♦ Designer für Videospiele und Blockchain-Wirtschaft für Videospiele
- ♦ Gründer von Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ♦ Gründer des Niide-Projekts
- ♦ Autor von Fantasy-Büchern und Prosagedichten

## Professoren

### Fr. Gálvez González, María Jesús

- ♦ Dideco-Beraterin und Leiterin der Frauenabteilung der Stadtverwaltung von El Tabo
- ♦ Dozentin am Professionellen Institut AIEP
- ♦ Leiterin der Sozialabteilung der Stadtverwaltung von El Tabo
- ♦ Hochschulabschluss in Sozialarbeit an der Universität von Santo Tomás
- ♦ Masterstudiengang in strategischem Personalmanagement und organisatorischem Talentmanagement
- ♦ Hochschulabschluss in Sozialwirtschaft an der Universität von Santiago de Chile





# 04

## Struktur und Inhalt

Der Lehrplan dieses Programms wurde von dem Dozententeam, Experten der digitalen Wirtschaft, sorgfältig ausgearbeitet. Aus diesem Grund hat der Universitätskurs in Metaversum die Garantie eines präzisen und umfassenden Inhalts, der sich mit der Analyse von Kosten, technologischen Ressourcen und den Zielen zukünftiger Unternehmungen sowie den Möglichkeiten von Metaversen befasst. Es ist eine Möglichkeit für Informatiker, ihr Wissen im Bereich der *Gamification* zu aktualisieren, und zwar auf direkte und einfache Weise. Der 100%ige Online-Modus von TECH ermöglicht die Anpassung des Studiums an die persönlichen und beruflichen Bedürfnisse der Studenten. Darüber hinaus befreit die *Relearning*-Methode die Studenten dank eines progressiven und einfachen Studiums von langen Stunden des Auswendiglernens.







“

*Ein Studium, das Sie genießen können, wann und wie Sie wollen, dank der herunterladbaren Inhalte und des 100%igen Online-Modus“*

## Modul 1. Metaversum

- 1.1. Metaversum
  - 1.1.1. Metaversum
  - 1.1.2. Auswirkungen auf die Weltwirtschaft
  - 1.1.3. Auswirkungen auf die Entwicklung der gamifizierten Wirtschaft
- 1.2. Formen der Zugänglichkeit
  - 1.2.1. VR
  - 1.2.2. Computer
  - 1.2.3. Mobile Geräte
- 1.3. Arten von Metaversen
  - 1.3.1. Traditionelles Metaversum
  - 1.3.2. Metaversum zentralisierte *Blockchain*
  - 1.3.3. Metaversum dezentralisierte *Blockchain*
- 1.4. Metaversum als Arbeitsraum
  - 1.4.1. Die Idee der Arbeit im Metaversum
  - 1.4.2. Erstellung von Diensten innerhalb des Metaversums
  - 1.4.3. Kritische Punkte, die bei der Schaffung von Arbeitsplätzen zu berücksichtigen sind
- 1.5. Metaversum als Raum für Sozialisation
  - 1.5.1. Systeme zur Benutzerinteraktion
  - 1.5.2. Mechanismen der Sozialisation
  - 1.5.3. Formen der Monetarisierung
- 1.6. Metaversum als Raum für Unterhaltung
  - 1.6.1. Schulungsräume im Metaversum
  - 1.6.2. Möglichkeiten der Verwaltung von Schulungsräumen
  - 1.6.3. Kategorien von Schulungsräumen im Metaversum
- 1.7. System zum Kauf und zur Miete von Raum im Metaversum
  - 1.7.1. *Lands*
  - 1.7.2. Auktionen
  - 1.7.3. Direktverkauf



- 1.8. *Second Life*
  - 1.8.1. *Second Life* als Pionier in der Metaversum-Industrie
  - 1.8.2. Spielmechanik
  - 1.8.3. Angewandte Strategien zur Kosteneffizienz
- 1.9. *Decentraland*
  - 1.9.1. *Decentraland* als das profitabelste Metaversum aller Zeiten
  - 1.9.2. Spielmechanik
  - 1.9.3. Angewandte Strategien zur Kosteneffizienz
- 1.10. Meta
  - 1.10.1. Meta, das Unternehmen mit dem größten Einfluss auf die Entwicklung eines Metaversum
  - 1.10.2. Auswirkungen auf den Markt
  - 1.10.3. Details zum Projekt

“ Ein Programm, das für Fachleute wie Sie entwickelt wurde, die ihre IT-Kenntnisse verbessern und dank der theoretischen und praktischen Kenntnisse dieses Universitätskurses die besten Ergebnisse erzielen möchten”





# 05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**. Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.





“

*Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern”*

## Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

*Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt"*



*Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.*



*Der Student wird durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, wie man komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen löst.*

## Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“

*Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein“*

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Informatikschulen der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen. Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode.

Während des gesamten Kurses werden die Studenten mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.



## Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten  
Lernergebnisse aller spanischsprachigen  
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

*Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.*

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



#### Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



#### Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



#### Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



#### Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.







#### Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



#### Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



#### Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.



06

# Qualifizierung

Der Universitätskurs in Metaversum garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.





“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss ohne lästige Reisen oder Formalitäten"*



Dieser **Universitätskurs in Metaversum** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post\* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologische Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Metaversum**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



\*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen  
erziehung information tutoren  
garantie akkreditierung unterricht  
institutionen technologie lernen  
gemeinschaft verpflichtung  
persönliche betreuung innovationen  
wissen gegenwart qualität  
online-Ausbildung  
entwicklung institutionen  
virtuelles Klassenzimmer


**tech** technologische  
universität

Universitätskurs

Metaversum

- » Modalität: online
- » Dauer: 12 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

# Universitätskurs Metaversum



**NFT**  
Non-fungible  
token