

Universitätskurs

Exportieren in Unreal





tech technologische
universität

Universitätskurs Exportieren in Unreal

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtitute.com/de/informatik/universitatskurs/exportieren-unreal

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Methodik

Seite 20

06

Qualifizierung

Seite 28

01

Präsentation

Die Spiele-Engine Unreal Engine hat bis heute mehrere Veränderungen durchlaufen. Dabei hat sie sich als einer der Favoriten der Designindustrie etabliert und wird in unendlich vielen Bereichen eingesetzt. Ihre Schöpfer haben ihre Funktionen ständig erweitert, um eine größere Datenverarbeitungskapazität, Rendering, Texturverbesserung und die Integration neuer Funktionen zu ermöglichen. Diese Fortbildung bietet einen detaillierten Einblick in die von der Engine gebotenen Dienstprogramme sowie in die neuesten Aktualisierungen und Konfigurationen. All dies geschieht durch eine direkte und vollständige Online-Qualifizierung, die sich darauf konzentriert, dem Studenten ein fortgeschrittenes Benutzerlevel in Exportierungen in Unreal zu vermitteln.





“

Werden Sie ein fortgeschrittener Benutzer in Unreal Engine mit diesem Online-Abschluss“

TECH Global University hat diesen Universitätskurs in Exportieren in Unreal entwickelt, um Studenten ein tiefgehendes Wissen über alle Schritte zu vermitteln, die beim Exportieren der eigenen 3D-Modelle in Unreal erforderlich sind. Das Ziel dieses Universitätskurses ist es, die Kenntnisse von Designern im Bereich des Designexports zu stärken und zu erweitern.

Auf diese Weise konzentriert sich die Fortbildung darauf, den Studenten zu einem Benutzer zu machen, der in der Lage ist, mit der Unreal Engine in Echtzeit umzugehen, so dass er in der Lage ist, perfekt zu arbeiten, wenn er mit einem 3D-Modell und seinen Texturen arbeitet, sowie die Eigenschaften der Materialien dieser Software zu verstehen und zu lehren, wie man mit den Nodes der Unreal-Materialien arbeitet und sie versteht, indem man den Texturen Effekte verleiht, um einzigartige Materialien zu erhalten.

Die fortgeschrittenen Erklärungen zu dynamischen Beleuchtungs- oder Partikelsystemen ermöglichen es *Digital Artists*, zu gefragten Entwicklern auf hohem Niveau zu werden, auch auf einem internationalen Markt. Mit dieser Fortbildung lernen die Teilnehmer in 6 Wochen, die Unreal Lightmaps zu konfigurieren, eine bessere Auflösung zu erreichen und die Leistung der Engine zu optimieren, sowie grundlegende Nachbearbeitungen durchzuführen, um Renderings mit guten visuellen Effekten zu erstellen.

Dieser Universitätskurs wird vollständig online unterrichtet und basiert auf der Methodik des *Relearnings* und des *Learning by Doing*. Ziel ist es, dass sich die Studenten schrittweise mit den Inhalten auseinandersetzen und das autonome Lernen fördern. Da es sich um einen direkten Abschluss handelt, ist es nicht erforderlich, ein Projekt oder eine Abschlussarbeit vorzulegen, um diese Fortbildung zu akkreditieren.

Dieser **Universitätskurs in Exportieren in Unreal** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ◆ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten der 3D-Modellierung mit Engines wie der Unreal Engine präsentiert werden
- ◆ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren Informationen
- ◆ Praktische Übungen, bei denen der Selbstbewertungsprozess zur Verbesserung des Lernens genutzt werden kann
- ◆ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ◆ Theoretische Lektionen, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ◆ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Erwerben Sie mit diesem von TECH konzipierten Universitätskurs Kompetenzen in der Beherrschung von 3D-Modellierungsexporten für die Unreal Engine“

“

Dieser Universitätskurs wird vollständig online unterrichtet und basiert auf der Methodik des Relearnings und des Learning by Doing, so dass das Lernen autonom und in Ihrem eigenen Tempo erfolgt“

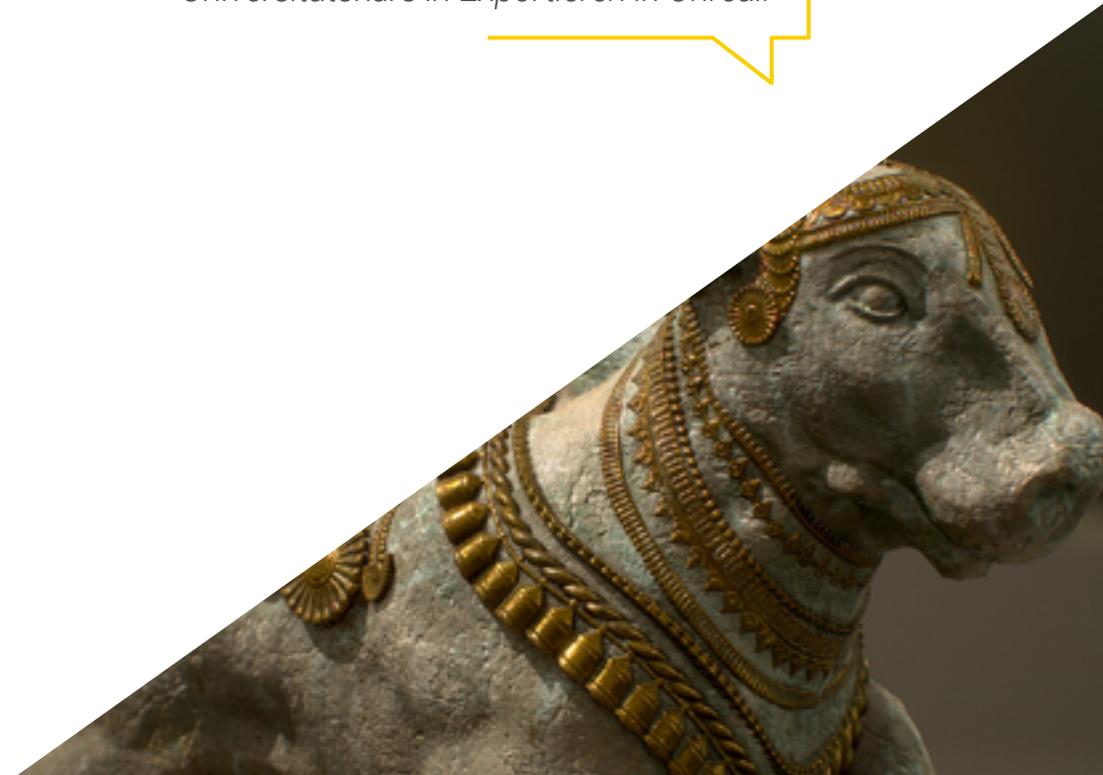
Zu den Dozenten des Programms gehören Experten aus der Branche, die ihre Erfahrungen in diese Fortbildung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten aus führenden Gesellschaften und angesehenen Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situiertes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

Machen Sie Ihr Portfolio interessanter mit diesem Online-Abschluss und werden Sie ein Experte in Exportieren in Unreal.

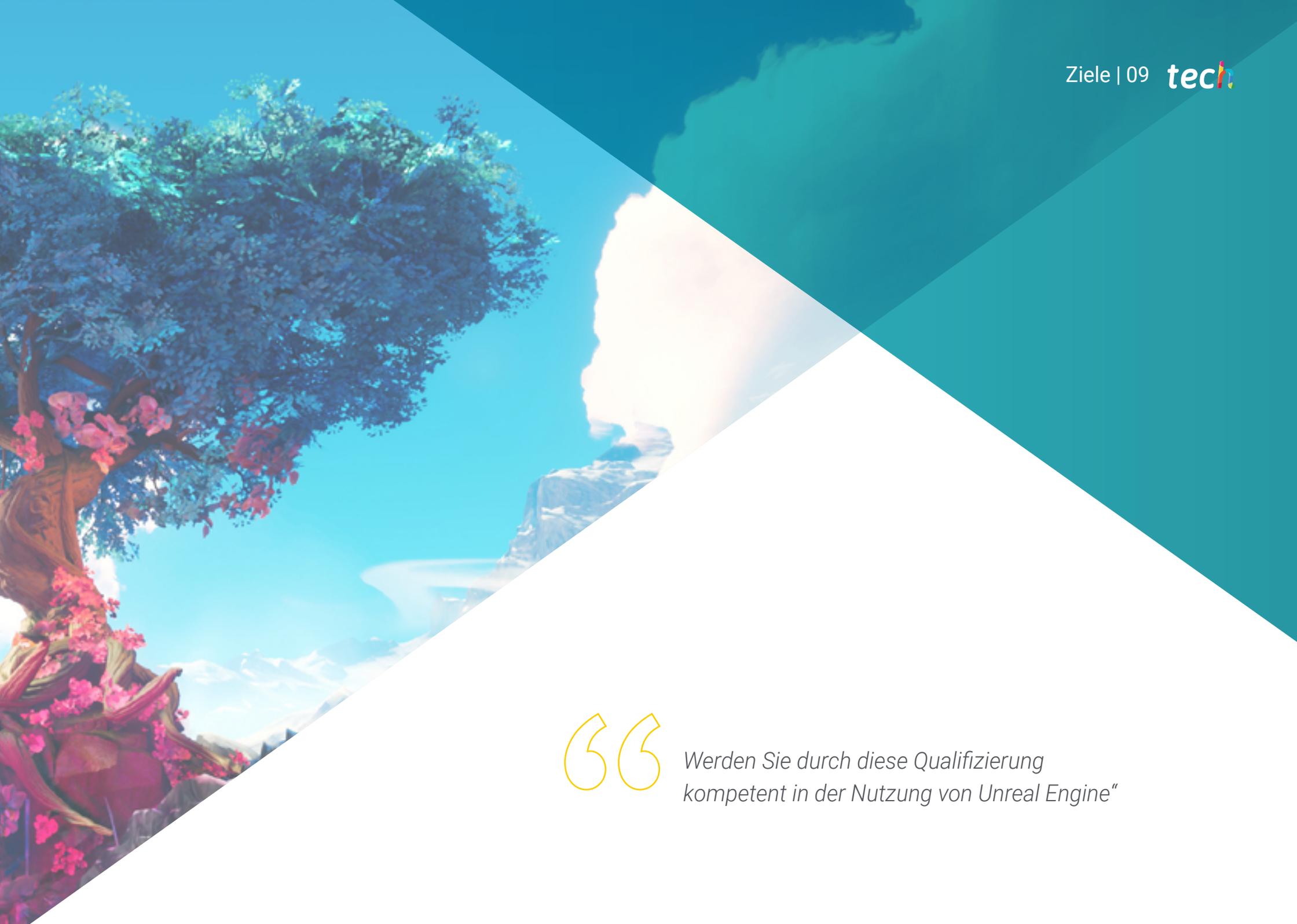
Bereiten Sie sich auf neue berufliche Herausforderungen vor mit diesem Universitätskurs in Exportieren in Unreal.



02 Ziele

Dieser Universitätskurs in Exportieren in Unreal zielt darauf ab, dass der Student die Unreal Engine in Echtzeit beherrscht, so dass er perfekt mit einem 3D-Modell und seinen Texturen arbeiten kann, sowie die Eigenschaften der Materialien dieser Software versteht und weiß, wie man die Knotenpunkte der Materialien, die sie bietet, bearbeitet und versteht. Diese Inhalte werden mit der *Methodik des Relearnings und des Learning by Doing* vermittelt, um das autonome Lernen des Studenten in seinem eigenen Tempo zu fördern.





“

*Werden Sie durch diese Qualifizierung
kompetent in der Nutzung von Unreal Engine“*



Allgemeine Ziele

- ◆ Kennen aller Schritte, um ein professionelles 3D-Modell nach Unreal zu exportieren
- ◆ Beherrschen mehrerer Modellierungs-, Texturierungs-, Echtzeit- und Renderingprogramme, die heute in der professionellen Welt verwendet werden
- ◆ Anwenden der erworbenen Kenntnisse bei der Lösung von Modellierungsproblemen
- ◆ Kennen und Verstehen, wie Texturen funktionieren und wie sie die Modellierung beeinflussen
- ◆ Gekonntes Einsetzen des erworbenen Wissens, um eigene Projekte zu erstellen und diese intelligent in ihr Portfolio aufzunehmen
- ◆ Entwickeln der Ressourcen der einzelnen Programme, um die beste Wirkung für die Modellierung zu erzielen



Mit diesem Universitätskurs in Exportieren in Unreal lernen Sie auch, wie man die Szenen richtig beleuchtet und die Lightmaps konfiguriert





Spezifische Ziele

- ◆ Beherrschen der Unreal Engine in Echtzeit, um perfekt mit einem 3D-Modell und seinen Texturen arbeiten zu können
- ◆ Verstehen der Eigenschaften von Unreal-Materialien
- ◆ Wissen, wie man mit Unreal-Materialknoten arbeitet und diese versteht, um Texturen mit Effekten zu versehen und so einzigartige Materialien zu erhalten
- ◆ Realistisches Beleuchten einer Unreal-Szene entsprechend der gewünschten Umgebung
- ◆ Konfigurieren von Unreal *Lightmaps*, um eine bessere Auflösung zu erzielen und die Leistung der Engine zu optimieren
- ◆ Grundlegendes Nachbearbeiten, um Renderings mit guten visuellen Effekten zu erstellen

03

Kursleitung

Die Leitung und der Lehrkörper dieses Universitätskurses setzt sich aus Experten zusammen, die auf ihrem Gebiet höchstes Ansehen genießen. Sie sind Fachleute aus der Industrie, die diesen Studiengang entwickelt haben, um Studenten zu Experten auf diesem Gebiet fortzubilden. Die Lehrkräfte dieses Studiengangs haben einen großen Teil ihrer Karriere der Entwicklung ihrer Texturierungs- und Rendering-Fähigkeiten gewidmet. Dank ihres innovativen Wissens auf diesem Gebiet werden sie den Studenten die innovativsten Trends auf diesem Gebiet vermitteln.

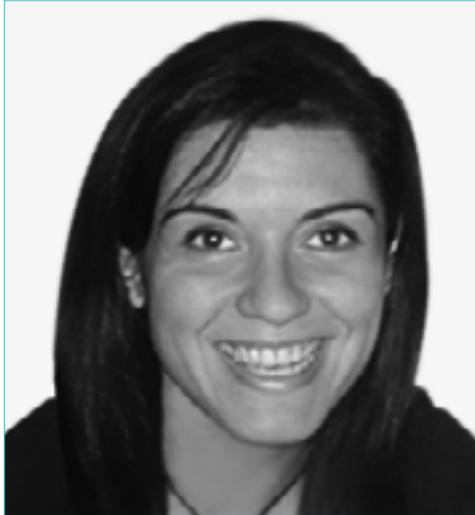




“

*Lernen Sie in diesem Universitätskurs
die innovativsten Trends im Bereich der
dreidimensionalen Modellierung kennen"*

Leitung



Dr. Vidal Peig, Teresa

- ♦ Spezialistin für Kunst und Technologie (digitale Kunst, 2D, 3D, VR und AR)
- ♦ Designerin und Erstellerin von 2D-Charakterskizzen für Handyspiele
- ♦ Designerin bei Sara Lee, Bordy Motorbikes, Hebo und Full Gass
- ♦ Dozentin und Leiterin des Masterstudiengangs in Videospieldesign
- ♦ Dozentin an der Universität von Girona
- ♦ Promotion in Architektur an der Polytechnischen Universität von Katalonien
- ♦ Hochschulabschluss in Kunst an der Universität von Barcelona

Professoren

Fr. Jiménez Vaquero, Laura

- ♦ Modelliererin für Organik und Props, *Grooming, Texturing und Shading Artist*
- ♦ 3D-Modelliererin für Utopia-Avatare bei EGO W3RLD (organisch und anorganisch)
- ♦ Entwicklung von 3D *Hard Surface* für Werbekampagnen bei Kutuko Studio
- ♦ Entwicklung eines organischen Modells für die Werbekampagne von Nein Club
- ♦ Entwicklung von 3D-Modellen für die Innenarchitektur bei Miltidesign
- ♦ Durchführung und Koordination der Frauengruppenausstellung „Femenino plural“
- ♦ Bildarbeit für die 2D-Animation „Naturaleza Encendida“ im Königlichen Botanischen Garten von Madrid
- ♦ Hochschulabschluss in Bildende Kunst an der Universität Complutense von Madrid
- ♦ Masterstudiengang in Organischer Modellierung von Lightbox Academy



04

Struktur und Inhalt

Dieser Universitätskurs in Exportieren in Unreal ist so aufgebaut, dass die Studenten schrittweise ihre Kenntnisse über die Techniken dieser führenden Spiele-Engine für die Bearbeitung und das dreidimensionale Grafikdesign vertiefen können. Nach Abschluss dieser Fortbildung ist der Unreal-Engine-Benutzer in der Lage, dieses Werkzeug bis zur Perfektion zu beherrschen und die fortschrittlichsten Konfigurationen anzuwenden. Aus all diesen Gründen entspricht der Inhalt dieses Studiengangs den Bedürfnissen eines wachsenden Sektors.





“

*Werden Sie mit diesem Online-Universitätskurs
zum Experten für das Exportieren in Unreal“*

Modul 1. Exportieren in Unreal

- 1.1. *Unreal Engine*
 - 1.1.1. *Game Exporter*
 - 1.1.2. Neues Projekt und Steuerelemente erstellen
 - 1.1.3. Modelle in Unreal importieren
- 1.2. Grundlegende Materialeigenschaften
 - 1.2.1. Materialien und Knotenpunkte erstellen
 - 1.2.2. *Constant* und ihre Werte
 - 1.2.3. *Texture Sample*
- 1.3. Gemeinsame Materialknoten
 - 1.3.1. *Multiply*
 - 1.3.2. *Texture Coordinate*
 - 1.3.3. *Add*
 - 1.3.4. *Fresnel*
 - 1.3.5. *Panner*
- 1.4. Materialien und *Bloom*
 - 1.4.1. *Linear Interpolate*
 - 1.4.2. *Power*
 - 1.4.3. *Clamp*
- 1.5. Texturen zum Ändern des Materials
 - 1.5.1. Masken
 - 1.5.2. Transparente Texturen
 - 1.5.3. *Match Color*
- 1.6. Grundlegende Beleuchtung
 - 1.6.1. *Light Source*
 - 1.6.2. *Skylight*
 - 1.6.3. Nebel





- 1.7. Füllung und kreative Beleuchtung
 - 1.7.1. *Point Light*
 - 1.7.2. *Spotlight und Rectlight*
 - 1.7.3. Objekte als Lichtquellen
- 1.8. Nächtliche Beleuchtung
 - 1.8.1. Eigenschaften der *Light Source*
 - 1.8.2. Eigenschaften des *Fog*
 - 1.8.3. Eigenschaften des *Skylight*
- 1.9. *Lightmaps*
 - 1.9.1. Viewer-Modi. *Lightmap Density*
 - 1.9.2. Verbesserung der Auflösung von *Lightmaps*
 - 1.9.3. *Lightmass Importance Volume*
- 1.10. Rendering
 - 1.10.1. Kameras und ihre Parameter
 - 1.10.2. Grundlegende Nachbearbeitung
 - 1.10.3. *High Resolution Screenshot*

“ Bei TECH haben wir die Lösung für Sie, um Ihr Wissen aufzufrischen, ohne dass Sie andere persönliche oder berufliche Projekte opfern müssen: Direkt- und Online-Qualifikationen“

05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.





Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt"



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Der Student wird durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, wie man komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen löst.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“ *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein* **”**

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Informatikschulen der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen. Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden die Studenten mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten
Lernergebnisse aller spanischsprachigen
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.



06

Qualifizierung

Der Universitätskurs in Exportieren in Unreal garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss
ohne lästige Reisen oder Formalitäten”*

Dieser **Universitätskurs in Exportieren in Unreal** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH**

Technologischen Universität.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Exportieren in Unreal**

Modalität: **online**

Dauer: **6 Wochen**



zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovation
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung institutionen
virtuelles Klassenzimmer

tech technologische
universität

Universitätskurs Exportieren in Unreal

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätskurs Exportieren in Unreal

