





**tech** technologische  
universität

## Universitätskurs CSS-Architekturen, Präprozessoren und Schnittstellendesign im Frontend

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: [www.techtitude.com/de/informatik/universitatskurs/css-architekturen-praprozessoren-schnittstellendesign-frontend](http://www.techtitude.com/de/informatik/universitatskurs/css-architekturen-praprozessoren-schnittstellendesign-frontend)

# Index

01

Präsentation

---

Seite 4

02

Ziele

---

Seite 8

03

Kursleitung

---

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

---

Seite 16

05

Methodik

---

Seite 20

06

Qualifizierung

---

Seite 28

# 01 Präsentation

Die Gestaltung von Benutzeroberflächen im *Frontend* hat sich in den letzten Jahren weiterentwickelt und sich so den technologischen Innovationen und den Anforderungen der Verbraucher angepasst. Dieser Prozess ist wichtig, damit die Verbraucher problemlos auf die verschiedenen Funktionen der Webanwendungen zugreifen können. Dies wiederum erhöht die Zufriedenheit des Publikums und die langfristige Bindung. Auf diese Weise können sich die Unternehmen von ihren Mitbewerbern abheben und die Aufmerksamkeit der Öffentlichkeit auf sich ziehen, was für ihren Erfolg in einem wettbewerbsorientierten Umfeld entscheidend ist. Vor diesem Hintergrund bietet TECH einen Abschluss über CSS-Methoden in der *Frontend* Web-Entwicklung an. Und das alles in einem bequemen 100%igen Online-Modus, der den Studenten die Freiheit gibt, ihre Zeit zu organisieren.





“

*In diesem 100%igen Online-Universitätskurs werden Sie die beliebtesten Frameworks verwenden, um die robustesten und effizientesten Webanwendungen zu entwickeln"*

Fortgeschrittenes *Responsive Design* in der *Frontend* Web-Entwicklung ist eine Entwicklungsmethodik, die sich auf die Erstellung von Anwendungen konzentriert, die sich optimal an eine breite Palette von Geräten und Bildschirmgrößen anpassen. Dies bringt mehrere Vorteile mit sich, darunter ein konsistentes und optimiertes Nutzererlebnis, unabhängig von den verwendeten Geräten. Darüber hinaus spart es Zeit und Ressourcen, da nur eine einzige Codebasis gepflegt werden muss, die sich automatisch an die verschiedenen Geräte anpasst. Zudem lässt sich dieses Verfahren leicht an neue Technologien anpassen, die in Zukunft entstehen könnten. Dadurch wird sichergestellt, dass die Website auch bei sich ändernden Designtrends relevant und effektiv bleibt.

In diesem Rahmen führt TECH einen bahnbrechenden Universitätskurs in CSS-Architekturen, Präprozessoren und Schnittstellendesign im Frontend ein. Der Studiengang befasst sich eingehend mit den verschiedenen CSS-Methoden, mit denen Entwickler die Codequalität verbessern und konsistentere Anwendungen entwerfen können. Darüber hinaus wird die Einführung von Aria-Rollen behandelt, um Verbrauchern mit Behinderungen die Navigation durch die Inhalte der Website zu erleichtern. Dementsprechend wird der akademische Inhalt den Studenten die modernsten Werkzeuge für den Systementwurf vermitteln. Auf diese Weise erwerben die Studenten die Fähigkeit, Werkzeuge wie *Storybook* effektiv zu bedienen und Benutzerschnittstellenkomponenten auf kollaborative und effiziente Weise zu testen.

Gleichzeitig zeichnet sich der Studiengang dadurch aus, dass er zu 100% online durchgeführt wird, was den Bedürfnissen vielbeschäftigter Berufstätiger, die ihre Karriere vorantreiben wollen, entgegenkommt. Außerdem kommt die *Relearning*-Methode zum Einsatz, die auf der Wiederholung der wichtigsten Konzepte basiert, um das Wissen zu festigen und das Lernen zu erleichtern. Die Studenten haben auch Zugang zu einer Bibliothek voller multimedialer Ressourcen in verschiedenen Formaten wie interaktive Zusammenfassungen, Fotos, Erklärungsvideos und Infografiken.

Dieser **Universitätskurs in CSS-Architekturen, Präprozessoren und Schnittstellendesign im Frontend** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Seine herausragendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten für Frontend Web-Entwicklung vorgestellt werden
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren wissenschaftlichen und praktischen Informationen
- ♦ Er enthält praktische Übungen, in denen der Selbstbewertungsprozess durchgeführt werden kann, um das Lernen zu verbessern
- ♦ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ♦ Theoretische Lektionen, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugriffs auf die Inhalte von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



*Der Lehrplan wird Fallstudien enthalten, um die Entwicklung des Programms so nah wie möglich an die Realität des IT-Marktes heranzuführen"*



*Möchten Sie die neuesten Responsive-Design-Techniken in Ihre Praxis einführen? Mit diesem Programm erreichen Sie es in nur 6 Wochen"*

Das Dozententeam des Programms besteht aus Experten des Sektors, die ihre Berufserfahrung in diese Fortbildung einbringen, sowie aus renommierten Fachleuten von führenden Gesellschaften und angesehenen Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situiertes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

*Sie werden sich mit den JavaScript-Bibliotheken befassen, um dynamische und attraktive visuelle Effekte in den Benutzeroberflächen von Webanwendungen zu erstellen.*

*Mit dem Relearning-System reduzieren Sie die langen Lernzeiten und genießen eine völlig natürliche Lernerfahrung.*



# 02 Ziele

Dieser Universitätskurs vermittelt IT-Fachleuten ein solides Wissen über CSS-Architekturen, Präprozessoren und Schnittstellendesign im Frontend. So werden sie fortgeschrittene Fähigkeiten zur Gestaltung von Benutzeroberflächen entwickeln, die sich durch Zugänglichkeit und Benutzerfreundlichkeit auszeichnen. Dementsprechend werden die Studenten Projekte realisieren, die sich an verschiedene Geräte und Bildschirmgrößen anpassen und Techniken wie *Media Queries* verwenden. Die Entwickler erhalten außerdem Strategien zur Optimierung der Anwendungsleistung, einschließlich Techniken zur deutlichen Verbesserung von Aspekten wie Ladezeit, Rendering-Effizienz und Ressourcenmanagement.





“

*Sie werden Kompetenzen entwickeln,  
um gängige Frameworks zu  
beherrschen und die visuelle Konsistenz  
Ihrer Frontend-Projekte zu verbessern"*





## Allgemeine Ziele

---

- ♦ Entwickeln gründlicher Kenntnisse der CSS-Architektur, einschließlich des Verständnisses und der Anwendung fortgeschrittener Methoden für eine effiziente Codestrukturierung
- ♦ Inspirieren zur Schaffung von Benutzeroberflächen, die sowohl ästhetisch ansprechend als auch funktional reich sind, unter Anwendung von UX-Designprinzipien, die den Benutzer in den Entwicklungsprozess einbeziehen
- ♦ Fördern der Bedeutung von Barrierefreiheit und integrativem Design im Internet
- ♦ Anwenden von *Best Practices* und Standards (wie WCAG und ARIA) in Projekten, um sicherzustellen, dass Anwendungen für alle Benutzer zugänglich sind, einschließlich Menschen mit Behinderungen





## Spezifische Ziele

---

- ♦ Beherrschen der CSS-Methoden
- ♦ Implementieren von modernem CSS und *Layouts*
- ♦ Erstellen von Animationen und Mikrointeraktionen
- ♦ Auswählen und Anpassen von *CSS-Frameworks*
- ♦ Sicherstellen der Zugänglichkeit des Internets
- ♦ Entwickeln von benutzerfreundlichen Designsystemen



*Sie werden modernste Strategien anwenden, um ansprechende Benutzeroberflächen zu schaffen, die den Bedürfnissen der Verbraucher entsprechen"*

# 03

## Kursleitung

Um die Qualität, die ihre Abschlüsse auszeichnet, aufrechtzuerhalten, führt TECH ein strenges Auswahlverfahren durch, um den Lehrkörper auszuwählen und die besten Fachleute im Bereich der *Frontend*-Entwicklung für diesen Universitätskurs zusammenzubringen. Diese Experten zeichnen sich durch ihre langjährige Laufbahn aus, in der sie innovative Lösungen für international bekannte Technologieunternehmen entwickelt haben. Darüber hinaus halten sie sich über die neuesten Entwicklungen auf dem Gebiet auf dem Laufenden, um ihre tägliche Arbeit zu optimieren. Dies ist eine Bestätigung für die Studenten, die eine akademische Erfahrung machen werden, die ihre beruflichen Aussichten verbessern wird.





“

*Der Lehrkörper dieses Studiengangs kann auf eine lange Geschichte der Forschung und professionellen Anwendung im Bereich der Frontend-Entwicklung zurückblicken"*

## Leitung



### Hr. Utrilla Utrilla, Rubén

- ♦ Leiter der Technologieprojekte bei Serquo
- ♦ Fullstack-Entwickler bei ESSP
- ♦ Junior Fullstack Entwickler bei Sinis Technology S.L.
- ♦ Junior Fullstack Entwickler an der Polytechnischen Schule Cantoblanco Campus
- ♦ Masterstudiengang in KI und Innovation von Founderz
- ♦ Hochschulabschluss in Computertechnik an der Autonomen Universität von Madrid
- ♦ Kurs in Google Cloud Developer im akademischen Programm von Google

## Professoren

### Fr. Zayat Mata, Ana

- ♦ Teamleiterin für Software-Entwicklung bei Taric SAU
- ♦ Software-Entwicklerin bei Taric SAU
- ♦ Masterstudiengang in Computertechnik an der Autonomen Universität von Madrid
- ♦ Hochschulabschluss in Computertechnik an der Universität Complutense von Madrid





```
... object to mirror_ob  
... mirror_object = mirror_ob  
...  
... "MIRROR_X":  
... mod.use_x = True  
... mod.use_y = False  
... mod.use_z = False  
...  
... "MIRROR_Y":  
... mod.use_x = False  
... mod.use_y = True  
... mod.use_z = False  
...  
... "MIRROR_Z":  
... mod.use_x = False  
... mod.use_y = False  
... mod.use_z = True
```

```
... at the end address the dese  
...  
... select=1  
...  
... .select=1  
...  
... .scene.objects.active = modifier  
...  
... str(modifier)  
...  
... context.selected_object  
... objects[one.name].select  
...  
... ("please select exactly two objects")
```

```
... OPERATOR CLASSES  
...  
... types.Operator):  
... mirror to the selected object  
...  
... mirror_mirror_x
```

# 04 Struktur und Inhalt

Dieser Abschluss vermittelt Informatikern einen umfassenden Überblick über CSS-Architekturen und Organisationsmethoden. Der Lehrplan wird sich mit den *Frameworks Cascading Style Sheets* befassen, mit denen das visuelle Erscheinungsbild und das Layout einer Webseite definiert werden. Der Lehrplan befasst sich zudem mit den Grundsätzen der Benutzerfreundlichkeit, damit die Studenten sicherstellen können, dass die Websites intuitiv und einfach zu bedienen sind. In diesem Sinne werden die didaktischen Materialien den Schwerpunkt auf *Responsive Design* legen, um eine bessere Anwendungsleistung durch kürzere Ladezeiten und eine höhere Reaktionsgeschwindigkeit auf mobilen Geräten zu erreichen.





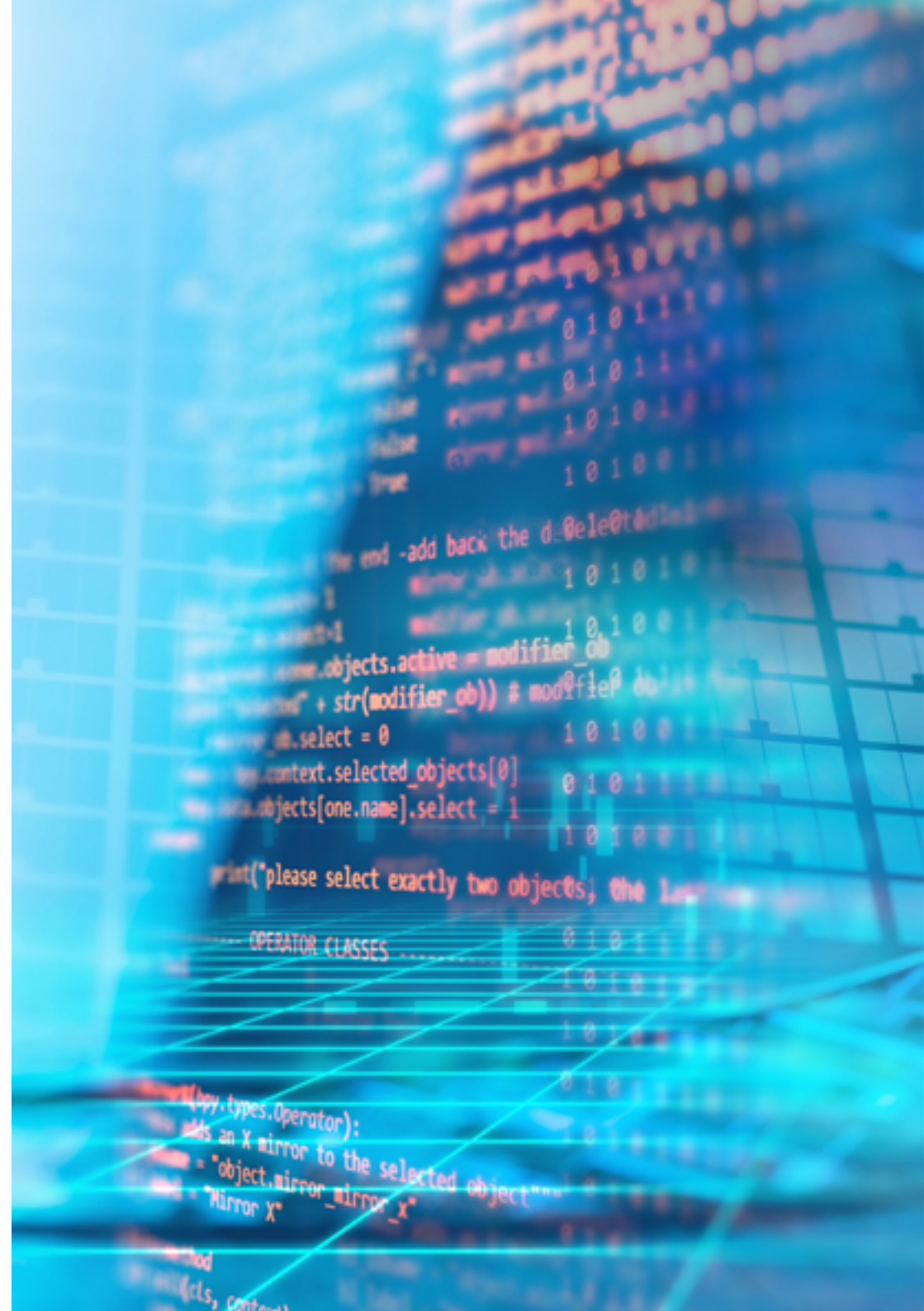


“

*Ein vollständiger und aktueller Lehrplan, der als hochwertiges Fortbildungsinstrument von außergewöhnlicher Qualität gestaltet ist“*

## Modul 1. CSS-Architektur, Präprozessoren und *Frontend* UI- und UX-Design

- 1.1. CSS-Methoden in der *Frontend* Web-Entwicklung
  - 1.1.1. BEM, SMACSS, Atomic Design
  - 1.1.2. Organisation und Struktur des CSS-Codes
  - 1.1.3. Skalierbarkeit und Wartungsfreundlichkeit
- 1.2. CSS-Präprozessoren in der *Frontend* Web-Entwicklung
  - 1.2.1. SASS, LESS, und Stylus
  - 1.2.2. Mixins, Funktionen und Variablen
  - 1.2.3. Verwaltung von dynamischen Themen und Stilen
- 1.3. Moderne *Cascading Style Sheets* (CSS) und *Layouts* in der *Frontend* Web-Entwicklung
  - 1.3.1. Flexbox und CSS-Grid
  - 1.3.2. Responsives Design und moderne Techniken
  - 1.3.3. *Best Practices* und Entwurfsmuster
- 1.4. Animationen und Mikrointeraktionen in der *Frontend* Web-Entwicklung
  - 1.4.1. CSS *Animations* und *Transitions*
  - 1.4.2. JavaScript-Bibliotheken für komplexe Animationen
  - 1.4.3. Auswirkungen auf die Nutzererfahrung
- 1.5. *Frameworks Cascading Style Sheets* (CSS) in der *Frontend* Web-Entwicklung
  - 1.5.1. Bootstrap, Tailwind, Materialize
  - 1.5.2. Personalisierung und Optimierung
  - 1.5.3. Geeignete Auswahl je nach Projekt
- 1.6. Barrierefreiheit in der *Frontend* Web-Entwicklung
  - 1.6.1. Zugängliches Design
  - 1.6.2. Bewertungsinstrumente und -techniken
  - 1.6.3. Implementierung von ARIA-Rollen und -Attributen
- 1.7. Systemdesign in der *Frontend* Web-Entwicklung
  - 1.7.1. Entwurf des Systems
  - 1.7.2. Erstellung und Pflege von Style Guides
  - 1.7.3. Einsatz von Tools wie Storybook
- 1.8. UI-Design und UX-Prinzipien in der *Frontend* Web-Entwicklung
  - 1.8.1. Farbe und Typografie
  - 1.8.2. Nutzerzentriertes Design und Empathiekarten
  - 1.8.3. Prototyping und iteratives *Feedback*



- 1.9. Fortgeschrittenes *Responsive Design* in der *Frontend* Web-Entwicklung
  - 1.9.1. Fortgeschrittene Techniken und moderne Ansätze
  - 1.9.2. *Mobile-first*-Design und Anpassungsfähigkeit
  - 1.9.3. Tests und Tools für responsives Design
- 1.10. Design-Trends in der *Frontend* Web-Entwicklung
  - 1.10.1. Voice UI Design und virtuelle Assistenten
  - 1.10.2. Erweiterte und virtuelle Realität in der Benutzeroberfläche
  - 1.10.3. Zukunft des Web-Designs und neue Technologien

“

*Mit dem Studium dieses Intensivprogramms werden Sie Ihr Leistungsniveau und Ihre Fähigkeiten zur Optimierung Ihrer Praxis steigern. Schreiben Sie sich jetzt ein!”*



# 05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.





*Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"*

## Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

*Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt"*



*Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.*





*Der Student wird durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, wie man komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen löst.*

## Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

**“** *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein* **”**

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Informatikschulen der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen. Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden die Studenten mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

## Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten  
Lernergebnisse aller spanischsprachigen  
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.





In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

*Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.*

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



#### Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



#### Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



#### Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



#### Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





#### Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



#### Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



#### Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.





06

# Qualifizierung

Der Universitätskurs in CSS-Architekturen, Präprozessoren und Schnittstellendesign im Frontend garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab  
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss  
ohne lästige Reisen oder Formalitäten”*

Dieser **CSS-Architekturen, Präprozessoren und Schnittstellendesign im Frontend** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post\* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH**

**Technologischen Universität.**

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

**Titel: Universitätskurs in CSS-Architekturen, Präprozessoren und Schnittstellendesign im Frontend**

Modalität: **online**

Dauer: **6 Wochen**





zukunft

gesundheit vertrauen menschen  
erziehung information tutoren  
garantie akkreditierung unterricht  
institutionen technologie lernen  
gemeinschaft verpflichtung  
persönliche betreuung innovation  
wissen gegenwart qualität  
online-Ausbildung  
entwicklung institutionen  
virtuelles Klassenzimmer

**tech** technologische  
universität

**Universitätskurs**  
CSS-Architekturen,  
Präprozessoren und  
Schnittstellendesign im Frontend

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

# Universitätskurs

CSS-Architekturen, Präprozessoren und  
Schnittstellendesign im Frontend

