

Universitätskurs

Anwendungsentwicklung für Android-Systeme





Universitätskurs Anwendungsentwicklung für Android-Systeme

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtute.com/de/informatik/universitatskurs/anwendungsentwicklung-android-systeme

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Methodik

Seite 20

06

Qualifizierung

Seite 28

01

Präsentation

Android ist eines der am weitesten verbreiteten mobilen Betriebssysteme auf dem Markt. Daher ist es für einen modernen Entwickler unerlässlich, alles über dieses Betriebssystem zu wissen, um Anwendungen zu entwickeln und im Play Store zu veröffentlichen. Dieses Programm vermittelt Fachleuten die neuesten Kenntnisse über die Funktionsweise von Android Studio durch eine hochmoderne Methodik, die zu 100% online unter der Leitung von Experten mit mehr als 25 Jahren Erfahrung im IT-Sektor durchgeführt wird.



Android Studio
Version 3.3

id Studio project

“

Lernen Sie in diesem Universitätskurs wie man eine komplette iOS-Anwendung entwickelt. Schreiben Sie sich jetzt ein und machen Sie Ihren Abschluss in nur 6 Wochen"

Das Aufkommen von 5G und die Entwicklung des Internets der Dinge erfordern immer mehr Aktualisierungen der mobilen Betriebssysteme. Die Entwicklung von Anwendungen ist einer der Technologiebereiche, in denen spezifische und aktuelle Kenntnisse erforderlich sind, die an die Realität der Umgebung angepasst sind. Da Android eines der am weitesten verbreiteten Betriebssysteme der Welt ist, müssen Entwickler die wichtigsten Trends kennen und wissen, wie es funktioniert.

Daher konzentriert sich dieser Universitätskurs auf die Entwicklungstools, die für die Erstellung einer Android-Anwendung erforderlich sind. Dabei werden grundlegende Aspekte wie die Installation von Bibliotheken, die zu berücksichtigenden Faktoren bei der Monetarisierung und dem Hochladen von Versionen in den Play Store sowie die Verwendung von Git zur Verwaltung von Anwendungen behandelt.

Die Studenten werden in der Lage sein, eine Anwendung in Kotlin zu entwickeln, Gradle für die Verwaltung von Bibliotheken zu verwenden und die grundlegenden Anforderungen für die Auswahl von Bibliotheken zu verstehen. Sie werden die Verwendung von Retrofit verstehen, um die Anwendung mit einer RESTful API zu verbinden, unter Berücksichtigung des Designs von Responsive Views, der Untersuchung von Monetarisierungssystemen und der Positionierung der Anwendung im Play Store.

All dies dank eines exklusiven Lehrplans, der von Informatikingenieuren ausgewählt wurde, die Experten auf diesem Gebiet sind, und einer 100%igen Online-Studienmethode. Innovative Systeme wie problembasiertes Lernen, *Relearning* und verschiedene Präsentationsformen der Inhalte machen den Prozess viel dynamischer und praktischer, so dass der Abschluss in maximal 6 Wochen erreicht werden kann.

Dieser **Universitätskurs in Anwendungsentwicklung für Android-Systeme** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ◆ Die Erstellung von Fallstudien, die von Experten für die Entwicklung von Anwendungen für mobile Geräte vorgestellt werden
- ◆ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren Informationen
- ◆ Er enthält praktische Übungen, in denen der Selbstbewertungsprozess durchgeführt werden kann, um das Lernen zu verbessern
- ◆ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ◆ Theoretischer Unterricht, Fragen an den Experten und individuelle Reflexionsarbeit
- ◆ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Verstehen Sie die zentralen Konzepte der Architekturen und Muster der Android-Anwendungsentwicklung in nur wenigen Wochen"



Mit der Relearning-Methode können Sie sich Konzepte schneller und leichter einprägen und verstehen. TECH Technologische Universität macht es möglich"

Das gesamte Fachwissen über die Funktionsweise von Android Studio in diesem 100%igen Online-Universitätskurs.

Lassen Sie sich in den gefragtesten Themen der IT-Umgebung weiterbilden. Die TECH Technologische Universität bietet Ihnen die modernsten Programme.

Zu den Dozenten des Programms gehören Fachleute aus der Branche, die ihre Erfahrungen aus ihrer Arbeit in diese Weiterbildung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten aus führenden Unternehmen und renommierten Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden den Fachkräften ein situiertes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkräfte versuchen müssen, die verschiedenen Situationen der beruflichen Praxis zu lösen, die im Laufe des Programms gestellt werden. Zu diesem Zweck werden sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.



02 Ziele

Da Android eines der am weitesten verbreiteten Betriebssysteme für die Entwicklung mobiler Anwendungen ist, zielt dieser Studiengang darauf ab, Informatiker in der Beherrschung der Programmiersprache Kotlin und aller für die Entwicklung einer Android-Anwendung erforderlichen Entwicklungswerkzeuge weiterzubilden. Dadurch sollen die Fachkräfte in die Lage versetzt werden, eine Entwicklung zu betreiben, die den Bedürfnissen und Anforderungen des heutigen Marktes entspricht, und zwar mit Blick auf die Zukunft.



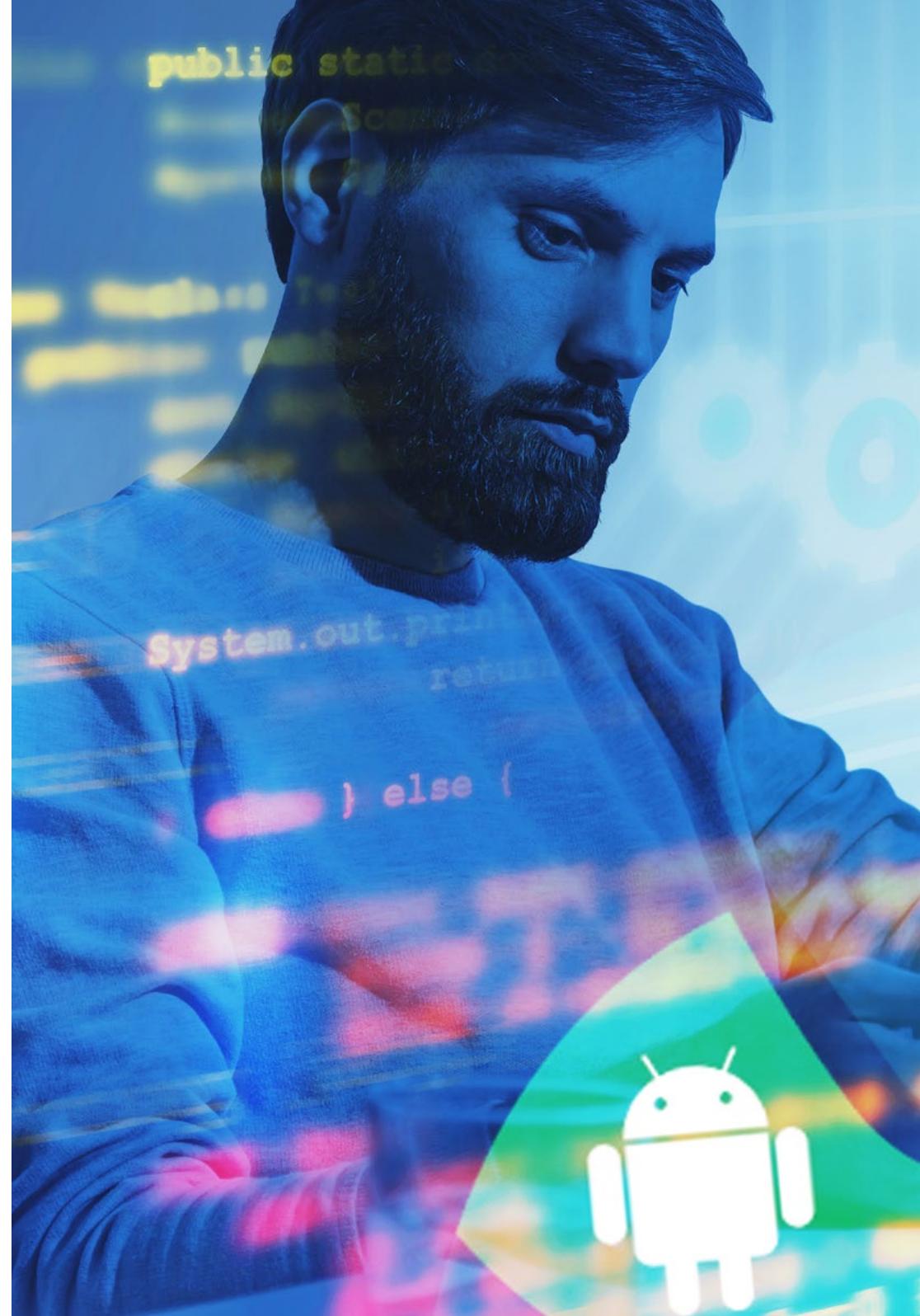
“

Machen Sie sich bereit für die Erweiterung Ihrer Kenntnisse über das gefragteste System in der Entwicklung mobiler Anwendungen: Android"



Allgemeine Ziele

- ◆ Analysieren der Bedürfnisse und des Verhaltens der Nutzer in Bezug auf mobile Geräte und ihre Anwendungen
- ◆ Entwerfen von Strukturen, Iterationen und Benutzeroberflächen in den Programmiersprachen der wichtigsten mobilen Plattformen auf dem Markt (Web, iOS und Android)
- ◆ Anwenden von Fehlerkontroll-, Test- und Debugging-Mechanismen bei der Entwicklung mobiler Anwendungen
- ◆ Behandeln verschiedener praktischer und geschäftlicher Fälle für die Veröffentlichung, Verteilen und Verbreiten mobiler Anwendungen auf den wichtigsten Anwendungsmarktplätzen
- ◆ Beherrschen des praktischen Wissens zur Planung und Verwaltung von Technologieprojekten im Zusammenhang mit mobilen Technologien
- ◆ Entwickeln von Fähigkeiten, Fertigkeiten und Werkzeugen, die notwendig sind, um mobile Anwendungen auf Multiplattform-Geräten selbstständig und professionell zu entwickeln
- ◆ Erforschen der Inhalte im Zusammenhang mit der Monetarisierung von Anwendungen und mobilem Marketing





Spezifische Ziele

- ◆ Entwickeln einer Anwendung in Kotlin
- ◆ Verwenden von Gradle zur Verwaltung von Bibliotheken
- ◆ Nutzen von Retrofit zur Verbindung unserer Anwendung mit einer RESTful API
- ◆ Festlegen der Grundvoraussetzungen für die Wahl einer Bibliothek
- ◆ Analysieren eines Monetarisierungssystems
- ◆ Entwerfen von *Responsive Views*
- ◆ Veröffentlichen einer Anwendung im Play Store



Vertiefen Sie Ihr Wissen über Programmierarchitekturen für die Anwendungsentwicklung auf mobilen Android-Geräten"

03

Kursleitung

TECH hat die besten Experten für Android-Programmierung, neue Technologien, Lösungsarchitekturen und digitale Infrastrukturen ausgewählt, um dieses Weiterbildungsprogramm für alle IT-Profis zu entwickeln. Dozenten mit mehr als 25 Jahren Erfahrung begleiten Sie während des gesamten Lernprozesses mit Hilfe zahlreicher Multimedia-Ressourcen: Diskussionsgruppen, personalisierte Chats, Videos, Foren und Experten-Communities, die einen einfachen Zugang zu Inhalten und Kommunikation ermöglichen.



KODIT

The background features a dark purple and blue gradient with blurred code snippets in yellow and white. Visible code includes: `else`, `False`, `= True`, `add`, `select=`, `select`, `.scene`, `objects`, `str(mo`, `b.s`, `=`, `copy`, `text`, `data.objects[os`, `print("please select exact`, and `OPERATOR CLASSES`. Binary digits `0` and `1` are also scattered throughout the background.

OLIN

“

*Projektmanager in wichtigen Unternehmensgruppen
haben dieses Programm mit den exklusivsten Inhalten
entwickelt, die Ihre Professionalität erhöhen werden"*

Leitung



Hr. Olalla Bonal, Martín

- ◆ Senior Manager der Blockchain-Praxis bei EY
- ◆ Technischer Spezialist für Blockchain-Kunden bei IBM
- ◆ Direktor für Architektur bei Blocknitive
- ◆ Teamkoordinator für nicht relationale verteilte Datenbanken bei wedoIT (Tochtergesellschaft von IBM)
- ◆ Infrastruktur-Architekt bei Bankia
- ◆ Leiter der Layout-Abteilung bei T-Systems
- ◆ Abteilungsleiter für Bing Data España SL

Professoren

Hr. Noguera Rodríguez, Pablo

- ◆ Software-Ingenieur für Blockchain-Lösungen bei EY
- ◆ Entwickler für mobile Anwendungen bei Bitnovo
- ◆ Entwickler nativer iOS-Anwendungen bei Umani und Stef
- ◆ Freiberuflicher Programmierer, Schöpfer der Aviaze App, in Zusammenarbeit mit Starman Aviation



04 Struktur und Inhalt

Um alles über die Entwicklung von Anwendungen für Android-Systeme zu erfahren, hat TECH ein exklusives Programm mit den aktuellsten und funktionellsten Inhalten für alle Informatiker entwickelt, die ihre Professionalität verbessern möchten. Ein detailliertes Programm mit zahlreichen multimedialen Ressourcen und praktischem theoretischem Material, das den Lernprozess dynamischer und flexibler gestaltet, angepasst an eine 100%ige Online-Methodik und basierend auf *Relearning*, dem zweifellos modernsten System in der aktuellen Hochschullandschaft.



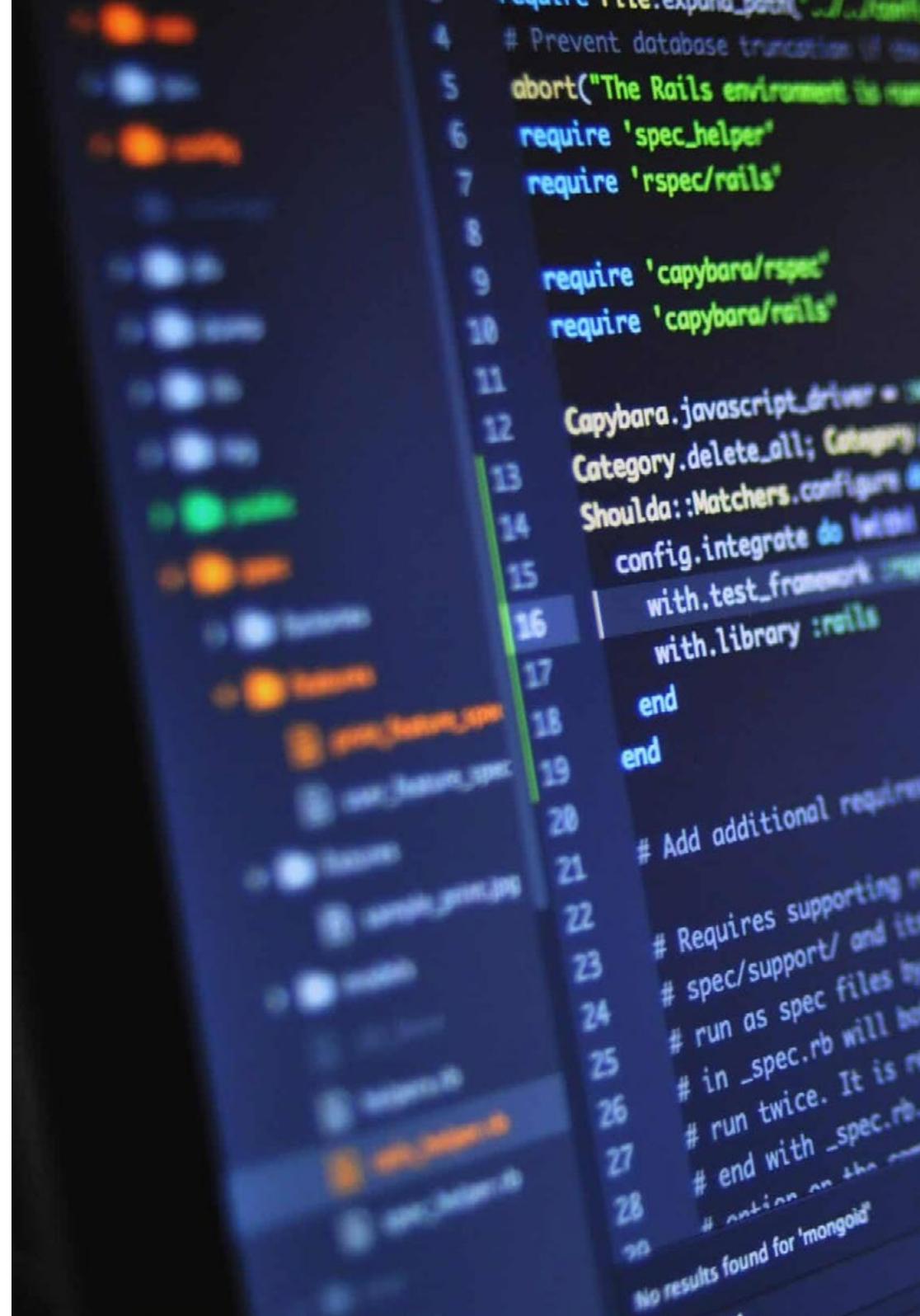


“

*TECH bietet Ihnen ein exklusives
Weiterbildungsprogramm, das Ihren
Lebenslauf aufwerten wird"*

Modul 1. Anwendungsentwicklung für Android-Systeme

- 1.1. *Android Studio*
 - 1.1.1. Ein Projekt erstellen
 - 1.1.2. Einrichten eines Emulators zum Kompilieren
 - 1.1.3. Einrichten eines physischen Telefons zum Kompilieren
- 1.2. Programmiersprache Kotlin
 - 1.2.1. Kotlin I: Die Programmiersprache Kotlin
 - 1.2.2. Kotlin II: Funktionen und *Loops*
 - 1.2.3. Kotlin III: Lambdas und Schnittstellen
- 1.3. Bibliotheken und Gradle
 - 1.3.1. Gradle Programmierbibliothek
 - 1.3.2. Implementierung von Bibliotheken
 - 1.3.3. *Build Flavors*
- 1.4. Entwicklungsbibliotheken für Android-Mobilgeräte
 - 1.4.1. *Retrofit*
 - 1.4.2. *Picasso*
 - 1.4.3. *Material Design* Bibliotheken
- 1.5. Bildschirmdesign
 - 1.5.1. XML: Android-Design
 - 1.5.2. *Responsive & Constraint Layout*
 - 1.5.3. Stile und Standardeinstellungen
 - 1.5.4. Position der *Strings*
- 1.6. *Activity, Fragment*. Lebenszyklen
 - 1.6.1. *Activity*
 - 1.6.2. *Fragment*
 - 1.6.3. Transaktionen, *Fragment Manager*
- 1.7. Dienste im Vordergrund, Ortung und Sensoren
 - 1.7.1. Zugang zu den Sensoren
 - 1.7.2. Zugang zur Standortermittlung im Vordergrund
 - 1.7.3. Zugang zur Standortermittlung im Hintergrund
 - 1.7.4. Dienste im Vordergrund für den Zugriff auf die Standortermittlung im Hintergrund



- 1.8. Programmierarchitekturen für die Anwendungsentwicklung auf mobilen Android-Geräten
 - 1.8.1. MVC
 - 1.8.2. MVVM
 - 1.8.3. MCV vs. MVVM
- 1.9. Monetarisierung und *Analytics*
 - 1.9.1. *Firebase Analytics*
 - 1.9.2. *Firebase Crashlytics*
 - 1.9.3. Monetarisierung und Werbung
- 1.10. Play Store und Versionierung
 - 1.10.1. Einrichten eines Play Store-Kontos
 - 1.10.2. Vorbereitung von Testversionen und Betakonten
 - 1.10.3. Produktionsstart



Erwerben Sie einen Abschluss in einem spezialisierten Studienprogramm und erlangen Sie das von den anspruchsvollsten Unternehmen auf dem Markt gewünschte Profil"

05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.



“

Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt"



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Der Student wird durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, wie man komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen löst.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“ *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein*

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Informatikschulen der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen. Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden die Studenten mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten
Lernergebnisse aller spanischsprachigen
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.



06

Qualifizierung

Der Universitätskurs in Anwendungsentwicklung für Android-Systeme garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss
ohne lästige Reisen oder Formalitäten"*

Dieser **Universitätskurs in Anwendungsentwicklung für Android-Systeme** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Anwendungsentwicklung für Android-Systeme**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovation
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung institutionen
virtuelles Klassenzimmer

tech technologische
universität

Universitätskurs Anwendungsentwicklung für Android-Systeme

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätskurs

Anwendungsentwicklung für Android-Systeme

```
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
bpy.context.scene.object.active = modifier_ob  
print("Selected" + str(modifier_ob)) # modifier selected  
#mirror_ob.select = 0  
#bpy.context.scene.object.active = mirror_ob
```