

Universitätsexperte Enabling-Technologien





Universitätsexperte Enabling-Technologien

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Monate
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtitute.com/de/informatik/spezialisierung/spezialisierung-enabling-technologien

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Methodik

Seite 20

06

Qualifizierung

Seite 28

01 Präsentation

Big Data, Blockchain und KI sind die wichtigsten Beispiele für Technologien, die die digitale Transformation in führenden Unternehmen und Institutionen vorantreiben, um die Qualität ihrer Dienstleistungen und Produktivität zu verbessern. Ihre fortschreitende Einführung in allen Sektoren bedeutet, dass Informatiker, die sich auf ihre Anwendung spezialisiert haben, derzeit sehr gefragt sind. Aus diesem Grund hat TECH diesen Studiengang eingerichtet, mit dem die Studenten das notwendige Rüstzeug erhalten, um ihre Kompetenzen im Bereich der Enabling-Technologien zu erweitern. Im Laufe des Kurses wird er die modernsten Anwendungen von VR im Unternehmensumfeld etablieren oder tief in die Nutzung von *Smart Contracts* in der Industrie 4.0 eintauchen, und zwar zu 100% online.





“

Lernen Sie durch diesen Studiengang die Schlüssel zur Optimierung der technologischen Werkzeuge kennen, die Koordinations- und Produktionsaufgaben in der Industrie 4.0 begünstigen“

In den vergangenen Jahren haben sich große Unternehmen dazu verpflichtet, eine digitale Transformation einzuleiten, die es ihnen ermöglicht, ihre Produktionskapazität zu steigern. Daher setzen sie Technologien wie *Big Data*, IoT und künstliche Intelligenz in allen Bereichen ihrer Geschäftstätigkeit ein, die ihnen weitreichende Wettbewerbsvorteile bieten und ihr Wachstum auf dem Markt begünstigen. Vor diesem Hintergrund haben IT-Spezialisten, die für den Einsatz dieser technologischen Instrumente zuständig sind, gute Berufsaussichten, da sie für die Optimierung des Betriebs dieser Instrumente verantwortlich sind.

Deshalb hat TECH dieses Programm konzipiert, mit dem die Studenten die wichtigsten und aktuellsten Aspekte der Enabling-Technologien vertiefen können, um ihr berufliches Wachstum in diesem Sektor zu fördern. Während dieses akademischen Weges werden sie die Protokolle identifizieren, die erforderlich sind, um die *Blockchain* in einem Unternehmen ordnungsgemäß zu implementieren, oder die Vorteile verschiedener Dateneingabetechnologien auf der Grundlage der Unternehmensanforderungen analysieren. Sie werden auch die besten Strategien zur Sicherung der durchgeführten technologischen Operationen festlegen.

Da dieser Universitätsexperte durch eine 100%ige Online-Methode durchgeführt wird, kann der Informatiker effektiv lernen, indem er sich seine Zeit nach Belieben einteilt. So wird auch das Studienmaterial in Form von Lesungen, Videos oder interaktiven Zusammenfassungen zur Verfügung stehen. Damit will TECH ihm einen Unterricht ermöglichen, der ganz auf seine akademischen und persönlichen Bedürfnisse abgestimmt ist.

Dieser **Universitätsexperte in Enabling-Technologien** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten für technologische Lösungen und neue Technologien vorgestellt werden
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren Informationen
- ♦ Er enthält praktische Übungen, in denen der Selbstbewertungsprozess durchgeführt werden kann, um das Lernen zu verbessern
- ♦ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ♦ Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Mit diesem Programm werden die Vorteile der verschiedenen Dateneingabetechnologien analysiert, um diejenige auszuwählen, die am besten zu den Bedürfnissen des jeweiligen Unternehmens passt"

“

Durch diesen Abschluss werden Sie die wichtigsten Protokolle für den Einsatz von Chatbots und anderen KI-Tools im Unternehmen identifizieren, um die Produktivität zu verbessern"

Dank dieses Universitätsexperten werden Sie Ihr Wissen im Bereich der Enabling-Technologien erweitern und Ihre Karriereaussichten deutlich verbessern.

Durch die 100%ige Online-Methodik dieses Programms können Sie effektiv von zu Hause aus lernen.

Zu den Dozenten des Programms gehören Fachleute aus der Branche, die ihre Berufserfahrung in diese Fortbildung einbringen, sowie renommierte Fachleute von Referenzgesellschaften und angesehenen Universitäten.


Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situiertes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des akademischen Kurses auftreten. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.



02 Ziele

Bei der Konzeption dieses Universitätsexperten wurde darauf geachtet, den Studenten das relevanteste und aktuellste Wissen im Bereich der Enabling-Technologien zu vermitteln. Während dieser akademischen Erfahrung werden die Teilnehmer ihr Wissen im Bereich Industrie 4.0 deutlich vertiefen oder die aktuelle Anwendung von VR in der Entwicklung von technologischen Lösungen kennenlernen, wobei sie ihr Lernen durch die folgenden allgemeinen und spezifischen Ziele aufrechterhalten.



A hand in a dark suit sleeve points at a digital interface. The interface displays a list of metrics under the heading 'Metric'. The metrics are: Servo Temp, Air Pressure, Hydolyser, Pressure Pump, Fan Speed, and Compressor. Each metric has a colored dot next to it: yellow for Servo Temp, Air Pressure, and Hydolyser; green for Pressure Pump, Fan Speed, and Compressor. The background is a blurred industrial setting.

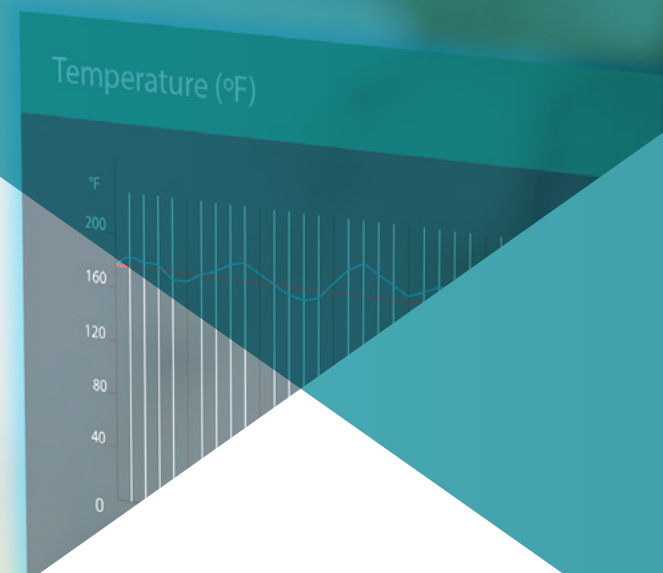
Metric
Servo Temp
Air Pressure
Hydolyser
Pressure Pump
Fan Speed
Compressor

Robo

Overall p



All	▼
Value	
220 °F	
285 PSI	
11%	
2915 PSI	
300 RPM	
450 PSI	
▼	



“

Nehmen Sie an diesem Programm teil und werden Sie in nur 6 Monaten zum Experten für Enabling-Technologie, um bei den innovativsten Unternehmen auf dem Markt mitzuarbeiten"

tic Arm Heat
perf

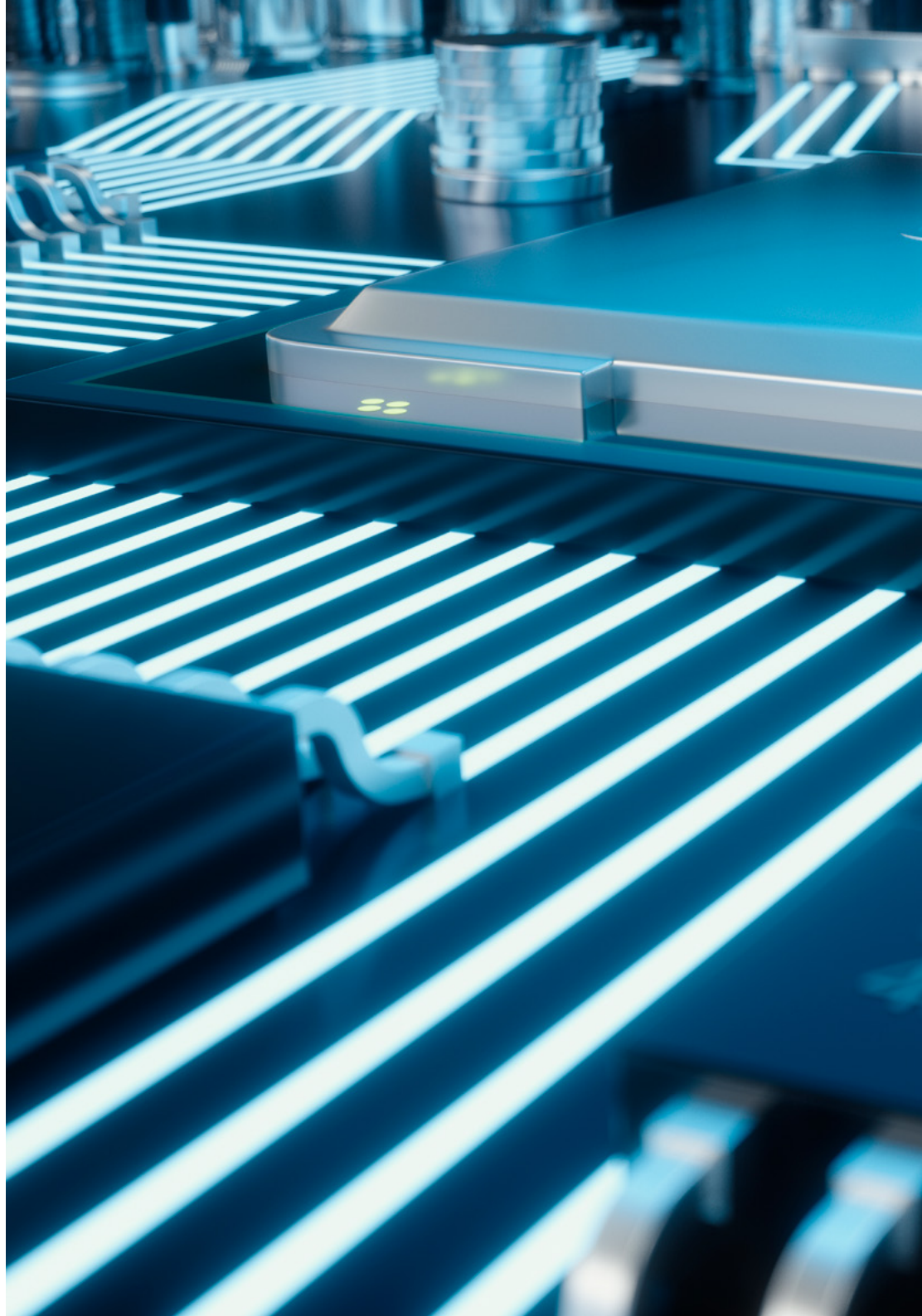


Allgemeine Ziele

- ◆ Durchführen einer umfassenden Analyse des tiefgreifenden Wandels und des radikalen Paradigmenwechsels, der sich im aktuellen Prozess der globalen Digitalisierung vollzieht
- ◆ Vermitteln von fundiertem Wissen und den notwendigen technologischen Werkzeugen, um den technologischen Sprung und die aktuellen Herausforderungen in den Unternehmen zu meistern
- ◆ Beherrschen der Digitalisierung von Unternehmen und der Automatisierung ihrer Prozesse, um neue Wohlstandsfelder in Bereichen wie Kreativität, Innovation und technologische Effizienz zu schaffen
- ◆ Anführen des digitalen Wandels



Nach Abschluss dieser sehr umfassenden Universitätsexperten werden Sie über eine Reihe von Kenntnissen verfügen, die Ihre berufliche Entwicklung vollständig vorantreiben werden"





Spezifische Ziele

Modul 1. Big Data und Künstliche Intelligenz

- ◆ Vertiefen der Kenntnisse über die grundlegenden Prinzipien der künstlichen Intelligenz
- ◆ Beherrschen der Techniken und Werkzeuge dieser Technologie (*Machine Learning/ Deep Learning*)
- ◆ Verschaffen von praktischem Wissen über eine der am weitesten verbreiteten Anwendungen wie Chatbots und virtuelle Assistenten
- ◆ Erwerben von Kenntnissen über die verschiedenen transversalen Anwendungen, die diese Technologie in allen Bereichen bietet

Modul 2. Virtuelle, erweiterte und gemischte Realität

- ◆ Erwerben von Expertenwissen über die Merkmale und Grundlagen von *Virtual Reality, Augmented Reality* und *Mixed Reality*
- ◆ Vertiefen in die Unterschiede zwischen den einzelnen Bereichen
- ◆ Nutzen der Anwendungen jeder dieser Technologien und Entwickeln von Lösungen mit jeder von ihnen sowohl einzeln als auch integrierter Weise
- ◆ Effizientes Kombinieren all dieser Technologien, um immersive Erlebnisse zu erzeugen

Modul 3. Blockchain und Quantencomputing

- ◆ Erwerben von fundiertem Wissen über die Grundlagen der *Blockchain*-Technologie und deren Vorteile
- ◆ Erstellen von *Blockchain*-basierten Projekten und Anwendung dieser Technologie auf verschiedene Geschäftsmodelle und den Einsatz von Tools wie *Smart Contracts*
- ◆ Erwerben wichtiger Kenntnisse über eine der Technologien, die unsere Zukunft revolutionieren werden, wie z. B. das Quantencomputing

03 Kursleitung

Mit dem Ziel, den Studenten eine qualitativ hochwertige Bildung zu bieten, wird dieser Studiengang von Experten geleitet und unterrichtet, die über umfangreiche Erfahrungen im Bereich der neuen Technologien und deren Beratung für Unternehmen verfügen. Diese Experten sind für die Ausarbeitung aller didaktischen Ressourcen verantwortlich, die den Studenten während des gesamten Programms zur Verfügung stehen werden. Daher sind die Inhalte, die sie ihnen vermitteln, in vollem Umfang am Arbeitsplatz anwendbar.





“

Dieser Universitätsexperte wird von Profis geleitet und unterrichtet, die im Bereich der neuen Technologien tätig sind, um Ihnen die aktuellsten Inhalte in diesem Bereich zu bieten"

Leitung



Hr. Segovia Escobar, Pablo

- Vorstandsvorsitzender des Verteidigungssektors im Unternehmen Tecnobit der Oesía-Gruppe
- Projektleiter bei Indra
- Masterstudiengang in Betriebswirtschaft von der Nationalen Universität für Fernunterricht
- Nachdiplomstudium in strategischer Managementfunktion
- Mitglied von: Spanische Vereinigung von Menschen mit hohem Intelligenzquotienten



Hr. Diezma López, Pedro

- Chief Innovation Officer und CEO von Zerintia Technologies
- Gründer des Technologieunternehmens Acuilae
- Mitglied der Kebala-Gruppe für Unternehmensgründungen und -entwicklung
- Berater für Technologieunternehmen wie Endesa, Airbus und Telefónica
- Auszeichnung für die beste Wearable-Initiative im Bereich eHealth 2017 und die beste Lösung für Sicherheitstechnologie am Arbeitsplatz 2018



Professoren

Fr. Sánchez López, Cristina

- ◆ CEO und Gründerin von Acuilae
- ◆ Beraterin für künstliche Intelligenz bei ANHELA IT
- ◆ Schöpferin der Etyka-Software für die Sicherheit von Computersystemen
- ◆ Software-Ingenieurin bei der Accenture-Gruppe für Kunden wie Banco Santander, BBVA und Endesa
- ◆ Masterstudiengang in Data Science, KSchool
- ◆ Hochschulabschluss in Statistik an der Universität Complutense von Madrid

Hr. Asenjo Sanz, Álvaro

- ◆ IT-Berater für Capitole Consulting
- ◆ Projektleiter für Kolokium Blockchain Technologies
- ◆ IT-Ingenieur für Aubay, Tecnocom, Humantech, Ibermatica und Acens Technologies
- ◆ Technischer Ingenieur für Computersysteme von der Universität Complutense von Madrid

04

Struktur und Inhalt

Der Lehrplan dieses Programms besteht aus 3 Modulen, in denen sich die Teilnehmer mit den Grundlagen der Enabling-Technologien befassen, um ihre berufliche Entwicklung zu perfektionieren. Das Lehrmaterial, das sie während der Dauer dieses Programms nutzen werden, ist in Form von Lesungen, Erklärvideos oder interaktiven Zusammenfassungen verfügbar. Dadurch und anhand einer 100%igen Online-Methode erhalten sie eine Lernerfahrung, die ganz auf ihre persönlichen Vorlieben und Studienwünsche abgestimmt ist.





“

Der Lehrplan wurde von Top-Experten in Bereichen wie KI oder Blockchain entwickelt, um Ihnen die nützlichsten Lerninhalte zu Enabling-Technologien zu vermitteln“

Modul 1. Big Data und Künstliche Intelligenz

- 1.1. Grundlegende Prinzipien von *Big Data*
 - 1.1.1. *Big Data*
 - 1.1.2. Tools für die Arbeit mit *Big Data*
- 1.2. *Data Mining* und Speicherung
 - 1.2.1. *Data Mining*. Reinigung und Normalisierung
 - 1.2.2. Informationsextraktion, maschinelle Übersetzung, Stimmungsanalyse usw.
 - 1.2.3. Arten der Datenspeicherung
- 1.3. Anwendungen zur Dateneingabe
 - 1.3.1. Grundsätze der Dateneingabe
 - 1.3.2. Technologien für die Datenaufnahme zur Erfüllung von Geschäftsanforderungen
- 1.4. Datenvisualisierung
 - 1.4.1. Die Bedeutung der Datenvisualisierung
 - 1.4.2. Werkzeuge, um sie auszuführen. Tableau, D3, matplotlib (Python), Shiny®
- 1.5. Maschinelles Lernen (*Machine Learning*)
 - 1.5.1. *Machine Learning* verstehen
 - 1.5.2. Überwachtes und unüberwachtes Lernen
 - 1.5.3. Arten von Algorithmen
- 1.6. Neuronale Netzwerke (*Deep Learning*)
 - 1.6.1. Neuronales Netzwerk: Teile und Funktionsweise
 - 1.6.2. Arten von Netzwerken: CNN, RNN
 - 1.6.3. Anwendungen von neuronalen Netzen; Bilderkennung und Interpretation natürlicher Sprache
 - 1.6.4. Generative Textnetzwerke: LSTM
- 1.7. Erkennung natürlicher Sprache
 - 1.7.1. PLN (Natürliche Sprachverarbeitung)
 - 1.7.2. Fortgeschrittene PLN-Techniken: Word2vec, Doc2vec

- 1.8. Chatbots und virtuelle Assistenten
 - 1.8.1. Arten von Assistenten: sprach- und textbasierte Assistenten
 - 1.8.2. Grundlegende Bestandteile für die Entwicklung eines Assistenten: *Intents*, Entitäten und Dialogablauf
 - 1.8.3. Integrationen: Web, Slack, WhatsApp, Facebook
 - 1.8.4. Wizard-Entwicklungswerkzeuge: Dialogflow, Watson Assistant
- 1.9. Emotionen, Kreativität und Persönlichkeit in der AI
 - 1.9.1. Wir wissen, wie man mit Algorithmen Emotionen erkennt
 - 1.9.2. Eine Persönlichkeit schaffen: Sprache, Ausdrücke und Inhalt
- 1.10. Die Zukunft der künstlichen Intelligenz
- 1.11. Reflexionen

Modul 2. Virtuelle, erweiterte und gemischte Realität

- 2.1. Markt und Trends
 - 2.1.1. Aktuelle Marktsituation
 - 2.1.2. Berichte und Wachstum nach verschiedenen Branchen
- 2.2. Unterschiede zwischen virtueller, erweiterter und gemischter Realität
 - 2.2.1. Unterschiede zwischen immersiven Realitäten
 - 2.2.2. Arten von immersiver Realität
- 2.3. *Virtual Reality*. Fälle und Anwendungen
 - 2.3.1. Ursprung und Grundlagen der virtuellen Realität
 - 2.3.2. Fallbeispiele für verschiedene Sektoren und Branchen
- 2.4. *Augmented Reality*. Fälle und Anwendungen
 - 2.4.1. Ursprung und Grundlagen von *Augmented Reality*
 - 2.4.2. Fallbeispiele für verschiedene Sektoren und Branchen
- 2.5. Gemischte und holografische Realität
 - 2.5.1. Ursprung, Geschichte und Grundlagen von Mixed Reality und holografischer Realität
 - 2.5.2. Fallbeispiele für verschiedene Sektoren und Branchen
- 2.6. 360°-Fotografie und -Video
 - 2.6.1. Typologie der Kameras
 - 2.6.2. Verwendungszwecke von 360°-Bildern
 - 2.6.3. Erstellen eines virtuellen 360°-Raums

- 2.7. Virtuelle Welten schaffen
 - 2.7.1. Plattformen für die Erstellung virtueller Umgebungen
 - 2.7.2. Strategien zur Schaffung von virtuellen Umgebungen
- 2.8. Benutzererfahrung (UX)
 - 2.8.1. Komponenten der Benutzererfahrung
 - 2.8.2. Tools für die Erstellung von Benutzererlebnissen
- 2.9. Geräte und Brillen für immersive Technologien
 - 2.9.1. Typologie der auf dem Markt befindlichen Geräte
 - 2.9.2. Brillen und *Wearables*: Funktionsweise, Modelle und Verwendung
 - 2.9.3. Anwendungen und Entwicklung intelligenter Brillen
- 2.10. Die Zukunft der immersiven Technologien
 - 2.10.1. Trends und Entwicklungen
 - 2.10.2. Herausforderungen und Chancen

Modul 3. *Blockchain* und Quantencomputing

- 3.1. Aspekte der Dezentralisierung
 - 3.1.1. Marktgröße, Wachstum, Unternehmen und Ökosystem
 - 3.1.2. Grundlagen der *Blockchain*
- 3.2. Hintergrund: Bitcoin, Ethereum usw.
 - 3.2.1. Popularität der dezentralen Systeme
 - 3.2.2. Entwicklung der dezentralen Systeme
- 3.3. Funktionsweise und Beispiele von *Blockchain*
 - 3.3.1. *Blockchain*-Typen und -Protokolle
 - 3.3.2. *Wallets*, *Mining* und mehr
- 3.4. Merkmale von *Blockchain*-Netzwerken
 - 3.4.1. Funktionen und Eigenschaften von *Blockchain*-Netzwerken
 - 3.4.2. Anwendungen: Kryptowährungen, Vertrauenswürdigkeit, Chain of Custody usw.
- 3.5. Arten von *Blockchain*
 - 3.5.1. Öffentliche und private *Blockchains*
 - 3.5.2. *Hard And Soft Forks*
- 3.6. *Smart Contracts*
 - 3.6.1. Intelligente Verträge und ihr Potenzial
 - 3.6.2. Anwendungen von *Smart Contracts*
- 3.7. Nutzungsmodelle der Industrie
 - 3.7.1. *Blockchain*-Anwendungen nach Branche
 - 3.7.2. *Blockchain*-Erfolgsgeschichten nach Branche
- 3.8. Sicherheit und Kryptographie
 - 3.8.1. Ziele der Kryptographie
 - 3.8.2. Digitale Signaturen und *Hash*-Funktionen
- 3.9. Kryptowährungen und ihre Verwendung
 - 3.9.1. Arten von Kryptowährungen: Bitcoin, HyperLedger, Ethereum, Litecoin usw.
 - 3.9.2. Aktuelle und zukünftige Auswirkungen von Kryptowährungen
 - 3.9.3. Risiken und Vorschriften
- 3.10. Quantencomputing
 - 3.10.1. Definition und Schlüssel
 - 3.10.2. Anwendungen des Quantencomputings



Schreiben Sie sich für dieses Programm ein und genießen Sie eine maßgeschneiderte Studienerfahrung, die durch Formate wie Video oder interaktive Zusammenfassungen an Ihre akademischen Bedürfnisse angepasst ist"

05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.



“

Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt"



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Der Student wird durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, wie man komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen löst.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“*Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein*”

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Informatikschulen der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen. Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden die Studenten mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodology

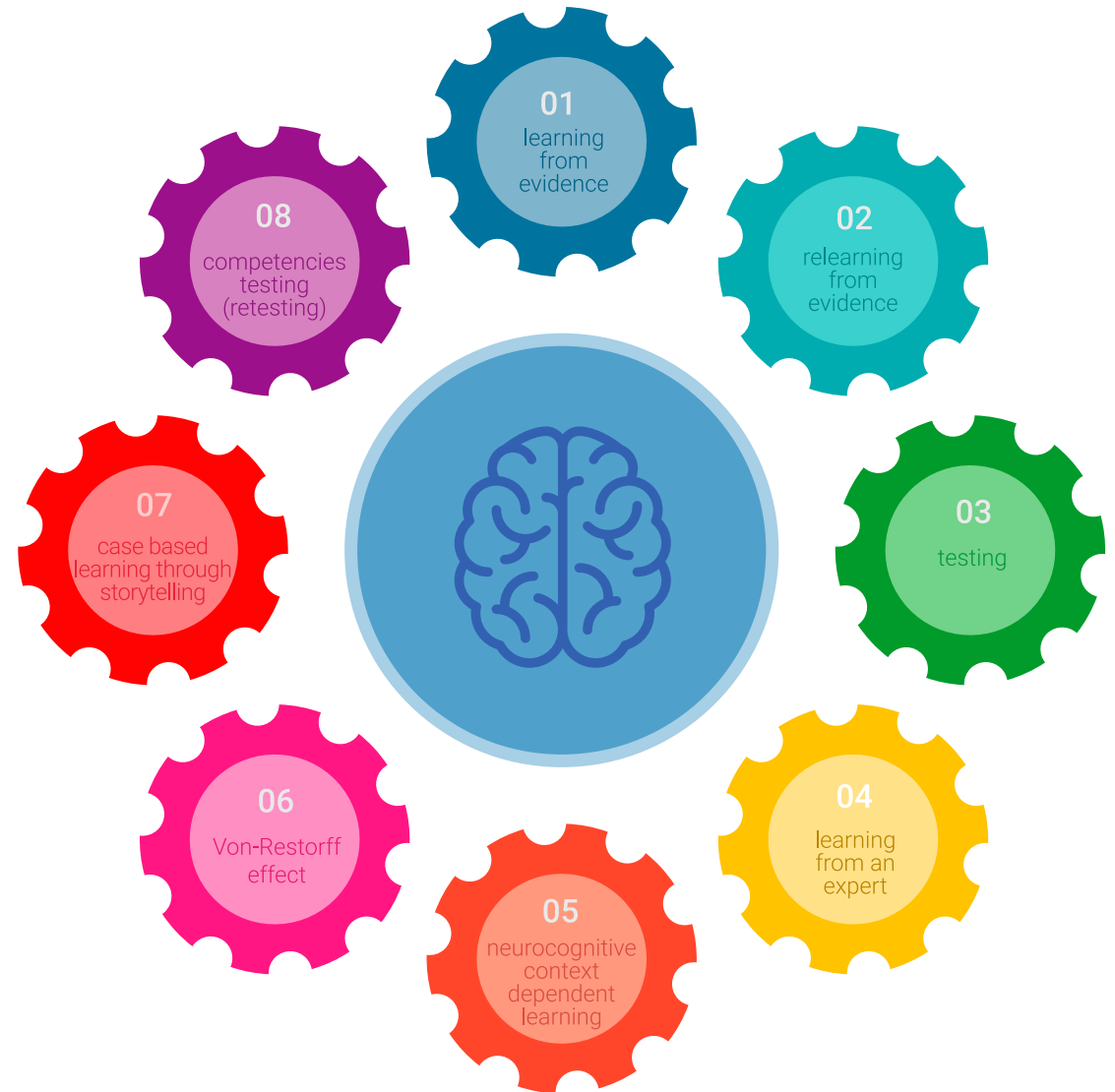
TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten
Lernergebnisse aller spanischsprachigen
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



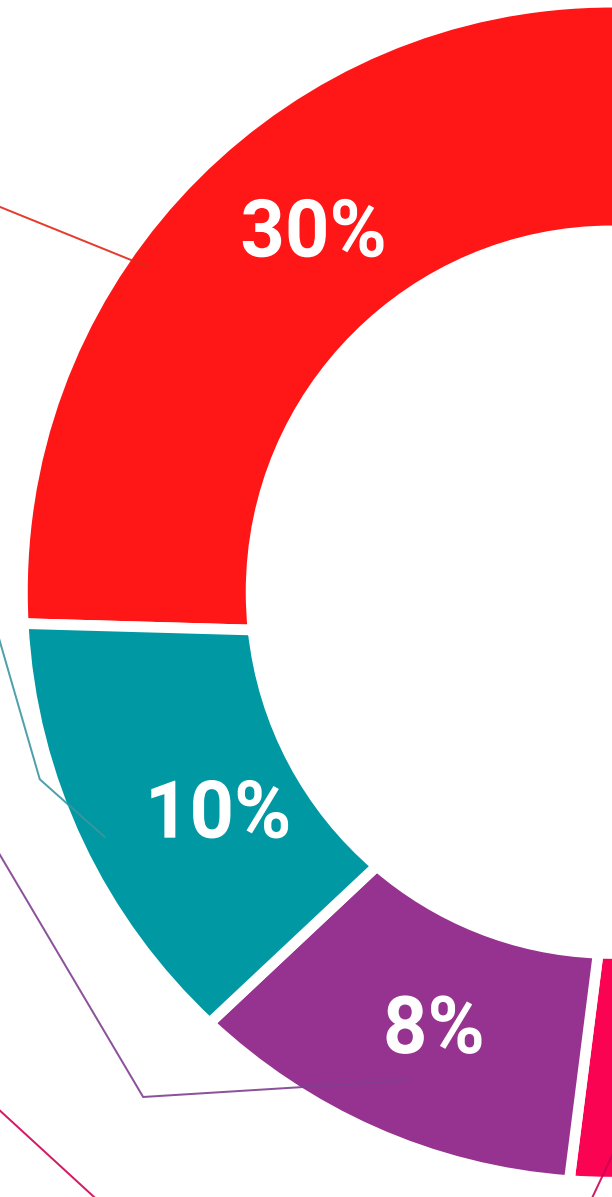
Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

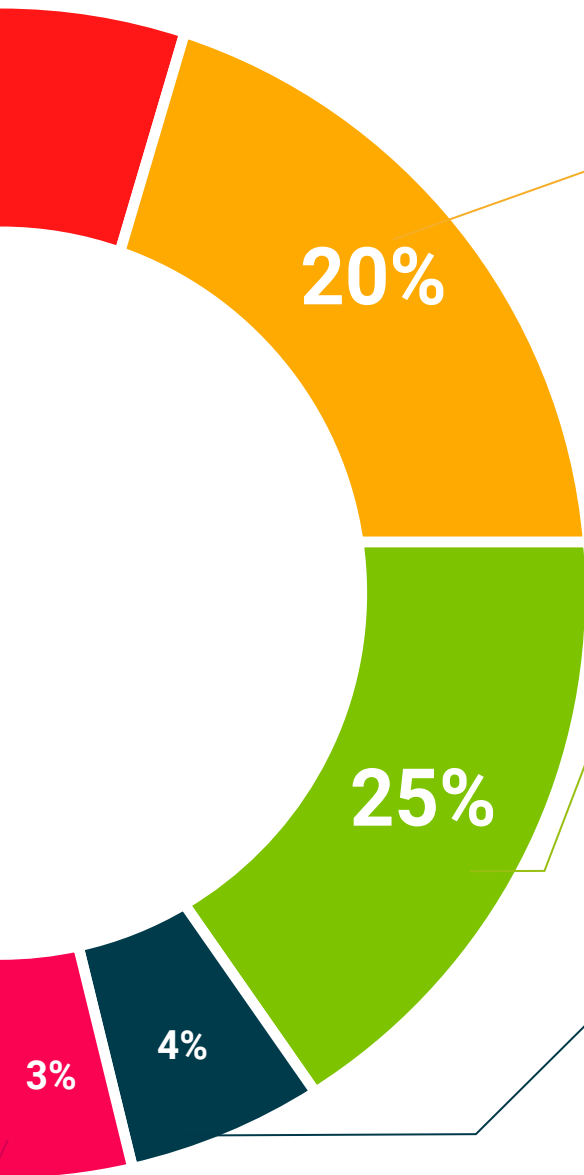
Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.



06

Qualifizierung

Der Universitätsexperte in Enabling-Technologien garantiert neben der strengsten und aktuellsten Ausbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss
ohne lästige Reisen oder Formalitäten"*

Dieser **Universitätsexperte in Enabling-Technologien** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologische Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätsexperte in Enabling-Technologien**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **450 Std.**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovativen
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung institut
virtuelles Klassenzimmer

tech technologische
universität

Universitätsexperte

Enabling-Technologien

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Monate
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätsexperte Enabling-Technologien

