

Praktische Ausbildung Software Engineering und Computersysteme



tech



tech

Praktische Ausbildung
Software Engineering
und Computersysteme

Index

01

Einführung

Seite 4

02

Warum diese Praktische
Ausbildung absolvieren?

Seite 6

03

Ziele

Seite 8

04

Planung des Unterrichts

Seite 10

05

Wo kann ich die Praktische
Ausbildung absolvieren?

Seite 12

06

Allgemeine Bedingungen

Seite 16

07

Qualifizierung

Seite 18

01 Einführung

Die Entwicklung von immer spezifischeren und spezielleren Instrumenten und komplexen Computerstrukturen bei der Entwicklung von Programmen und Software, die bisher undenkbar Prozesse automatisieren können, hat zu einem Aufschwung des Engineerings von Computersystemen geführt. Es handelt sich um einen Bereich, der durch die Analyse, den Entwurf, die Entwicklung und die Erprobung von Verfahren vielfältige Bedürfnisse befriedigen und bestimmte Probleme ferngesteuert und effizient lösen kann. Und angesichts der ständigen Veränderungen in diesem Bereich hat TECH ein komplettes Programm entwickelt, das sich an der Praxis orientiert, so dass der Student durch einen 120-stündigen Aufenthalt in einem renommierten Unternehmen im Bereich des *Software Engineerings* weltweit über alle neuen Entwicklungen in diesem Bereich auf dem Laufenden sein kann.



Ein Programm, das Sie befähigen wird, die Bedürfnisse Ihrer Kunden durch die Beherrschung der heutigen komplexen Programmierung, die Sie in dieser praktischen Ausbildung erwerben werden, zu erfüllen“





Die kontinuierlichen Prozesse der Digitalisierung und der technologischen Veränderung haben eine Reihe von Fortschritten in der technischen Informatik mit sich gebracht, die es ermöglichen, immer spezialisiertere und komplexere Software und Computersysteme zu entwickeln, was die Möglichkeit erhöht, differenzierte Qualitätsprodukte in der Informatik zu schaffen. Um diesen Bereich zu beherrschen, muss der Experte über ein umfassendes und spezialisiertes Wissen über jeden der an der Entwicklung beteiligten Faktoren sowie über eine perfekte Beherrschung der in jedem Prozess anwendbaren Werkzeuge und Modelle verfügen, Aspekte, die er dank des praktischen Aufenthalts von TECH aktiv bearbeiten kann.

Diese Ausbildung besteht aus 120 Stunden, verteilt auf 3 Wochen in einem internationalen Unternehmen für Softwareentwicklung. Hier kann der Student an den verschiedenen Aufgaben des Teams von Ingenieuren und Informatikern teilnehmen und die Fähigkeiten und Kompetenzen eines Spezialisten in diesem Bereich erwerben. Darüber hinaus wird er jederzeit von einem Tutor begleitet, der nicht nur dafür sorgt, dass er das Beste aus seinem Aufenthalt macht, sondern auch für alle Fragen zur Verfügung steht, die sich im Laufe ihres Aufenthalts ergeben können.

Es handelt sich also um eine einmalige Gelegenheit, die innovativsten Strategien zur Erzielung einer maximalen Sicherheit bei Online-Anwendungen umzusetzen, an der Automatisierung extremer Audits zu arbeiten und ihre Fähigkeiten in der Verwaltung von Webservern durch den Einsatz der modernsten und spezialisiertesten IT-Tools zu perfektionieren. Darüber hinaus wird das Bestehen dieser praktischen Ausbildung zu einem wichtigen Vorteil, den der Student nutzen kann, um sich auf einem immer stärker umkämpften Arbeitsmarkt zu differenzieren, auf dem er zweifellos erfolgreich sein wird.

02

Warum diese Praktische Ausbildung absolvieren?

Der Verlauf dieser praktischen Ausbildung wird dem Studenten alle notwendigen Mittel zur Verfügung stellen, um *Software Engineering* aus einer umfassenden, erschöpfenden, innovativen und spezialisierten Perspektive zu beherrschen. Die Planung wurde sorgfältig durchgeführt, so dass der Student garantiert multidisziplinär in den verschiedenen Bereichen arbeitet, die die Analyse, den Entwurf und die Verwaltung von Computersystemen ausmachen. Auf diese Weise werden die Studenten in nur 3 Wochen perfekt vorbereitet sein, um sich jedem Auswahlverfahren für eine Stelle in diesem Sektor zu stellen, mit der Garantie, die Strategien und Techniken zu beherrschen, die derzeit in der IT-Branche an der Spitze stehen.



Während der praktischen Ausbildung haben Sie Zugang zu einer Fülle von Ressourcen der Software, so dass Sie sich deren umfassende Beherrschung und Richtlinien für deren Einsatz im heutigen Kontext erarbeiten können“

1. Aktualisierung basierend auf der neuesten verfügbaren Technologie

Das Programm ermöglicht den Studenten den Zugang zu den modernsten Computeranlagen, die heute zur Verfügung stehen. Darüber hinaus werden sie Zugang zu den verschiedenen Systemen und Softwareprogrammen haben, die in diesem Bereich zu den besten der spezialisierten Technik gehören. Auf diese Weise werden sie intensiv in diesem Bereich arbeiten können und in ihren Kompetenzkatalog den umfassenden Umgang mit ihnen aufnehmen, ein Vorteil, der sie zweifellos in jedem Auswahlverfahren hervorheben wird.

2. Auf die Erfahrung der besten Spezialisten zurückgreifen

Die Erfahrung und der Hintergrund des Teams von Fachkräften, die den Studenten während des dreiwöchigen Praktikums begleiten, dienen als Orientierungshilfe in ihrem Fachgebiet. Diese Experten teilen mit den Studenten ihre erfolgreichen Strategien und die besten Techniken für jeden Fall, so dass sie diejenigen anwenden können, die sie für ihre Methodik am geeignetsten halten.

3. Einstieg in erstklassige Umgebungen

Der Zugang zu dieser praktischen Ausbildung ermöglicht es dem Studenten, in einem multidisziplinären Kontext des *Software Engineering* zu arbeiten. Außerdem wird er an verschiedenen Prozessen im Zusammenhang mit der Verwaltung und Analyse von Informatiksystemen beteiligt sein, insbesondere an allen Aspekten der Anwendungs- und Softwaresicherheit, der Entwicklung stabiler Protokolle und der Analyse potenzieller Schwachstellen in den Produkten der Kunden.



4. Das Gelernte von Anfang an in die tägliche Praxis umsetzen

Die praktische Ausbildung ist so konzipiert, dass alles, was in den drei Wochen erarbeitet wird, in jedem Kontext des *Software Engineering* anwendbar ist. Egal, wo der Student arbeiten möchte, er wird die notwendigen Kenntnisse und Fähigkeiten haben, um in jedem Land einen erstklassigen Arbeitsplatz zu bekommen.

5. Ausweitung der Grenzen des Wissens

TECH aktualisiert den Katalog der Einrichtungen jedes Jahr, um die besten Aufenthalte anbieten zu können und um zu gewährleisten, dass die Einrichtungen über die modernsten Hilfsmittel verfügen, die dem Fortschritt des Sektors entsprechen. Darüber hinaus bietet sie den Studenten die Möglichkeit, aus einer Vielzahl von Standorten zu wählen, die es ihnen ermöglichen, eine internationale Erfahrung zu machen, die ihnen einen unvergleichlichen beruflichen und kulturellen Hintergrund bietet.



Sie werden in dem Zentrum Ihrer Wahl vollständig in die Praxis eintauchen"

03 Ziele

Diese praktische Ausbildung wurde mit dem Ziel entwickelt, dass die Studenten nicht nur neue Kenntnisse in Bezug auf die neuesten Entwicklungen im Bereich *Software Engineering* und Computersysteme erwerben, sondern auch ihre Fähigkeiten im Umgang mit neuen Technologien und Software verbessern. Darüber hinaus verfügen sie über die notwendigen Kenntnisse, um die bei ihrer Tätigkeit anfallenden Daten professionell, optimal und effektiv zu verarbeiten.

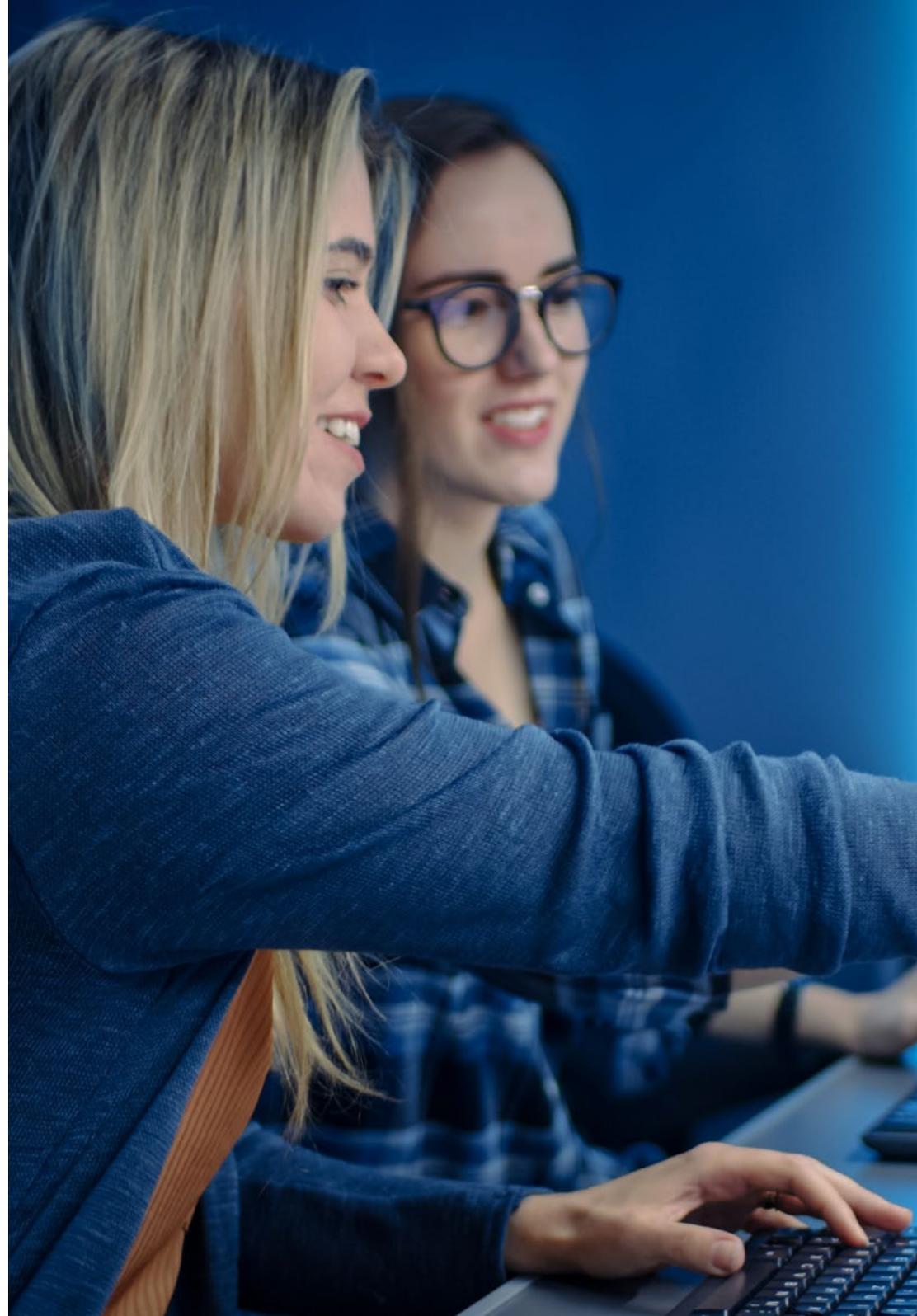


Allgemeine Ziele

- ♦ Erwerben neuer Kenntnisse in den Bereichen *Software Engineering* und Computersysteme
- ♦ Erwerben neuer Kenntnisse in Bezug auf neue Technologien und die neuesten Software-Entwicklungen
- ♦ Verarbeiten der Daten, die im Rahmen der Tätigkeiten im Bereich Softwaretechnik und Computersysteme erzeugt werden



Es handelt sich um ein modernes und anspruchsvolles Programm an der Spitze der technischen Informatik, das den Fachkräften helfen wird, ihre Fähigkeiten auf praktische Weise zu entwickeln“





Spezifische Ziele

- Kennen der Grundlagen des *Software Engineerings* sowie des Regelwerks oder der ethischen Grundsätze und der beruflichen Verantwortung während und nach der Entwicklung
- Verstehen des Software-Entwicklungsprozesses unter Berücksichtigung der verschiedenen Programmiermodelle und des objektorientierten Programmierparadigmas
- Verstehen, wie die Prozesse der Projektbeschaffung, -durchführung, -überwachung, -kontrolle und -abschluss funktionieren
- Aneignen der wesentlichen Kenntnisse im Zusammenhang mit der beruflichen Verantwortung, die sich aus dem Projektmanagement ergibt
- Verstehen der verschiedenen Plattformen zur Softwareentwicklung
- Erwerben der notwendigen Kenntnisse für die Entwicklung von Anwendungen und grafischen Oberflächen in den Sprachen Java und .NET
- Verstehen des Prozesses der Erstellung von Webinhalten mit Hilfe der Auszeichnungssprache HTML
- Verstehen der Verfahren und Techniken zur Verbesserung des Erscheinungsbildes eines in HTML geschriebenen Dokuments
- Verstehen des Aufbaus des logischen Datenmodells, der Spezifikation von Tabellen, Spalten, Schlüsseln und Abhängigkeiten sowie der notwendigen Kenntnisse für die physische Handhabung von Daten, Dateitypen, Zugriffsmodi und deren Organisation
- Erlernen der Integration von in PHP entwickelten Anwendungen mit MariaDB- und MySQL-Datenbanken
- Erlernen von Geschäftscontinuitätsplänen, ihren Phasen und ihrem Wartungsprozess
- Kennen der Verfahren für den korrekten Schutz des Unternehmens durch DMZ-Netze, den Einsatz von Systemen zur Erkennung von Eindringlingen und andere Methoden
- Verstehen der Probleme im Zusammenhang mit der Softwaresicherheit, ihrer Schwachstellen und deren Klassifizierung
- Verstehen von Entwurfsprinzipien, Methodiken und Standards im Bereich der Softwaresicherheit
- Assimilieren des Konzepts der verteilten Architekturen auf mehreren Servern
- Beherrschen der Funktionsweise eines Anwendungsservers und eines Proxyservers
- Erwerben der erforderlichen Kenntnisse für die korrekte Durchführung des internen Audit- und Kontrollprozesses im IT-Bereich
- Verstehen der Prozesse, die für die Sicherheitsprüfung von Systemen und Netzen durchgeführt werden müssen
- Aneignen der erforderlichen Kenntnisse zur Bewertung und Erkennung von Schwachstellen in Online-Anwendungen
- Verstehen der Sicherheitsrichtlinien und -standards, die auf Online-Anwendungen anzuwenden sind



Die Beteiligung an realen Projekten wird Ihnen helfen, Ihre eigene Strategie für den Umgang mit komplexen Situationen zu entwickeln, was Ihr berufliches Profil bereichern wird“

04

Planung des Unterrichts

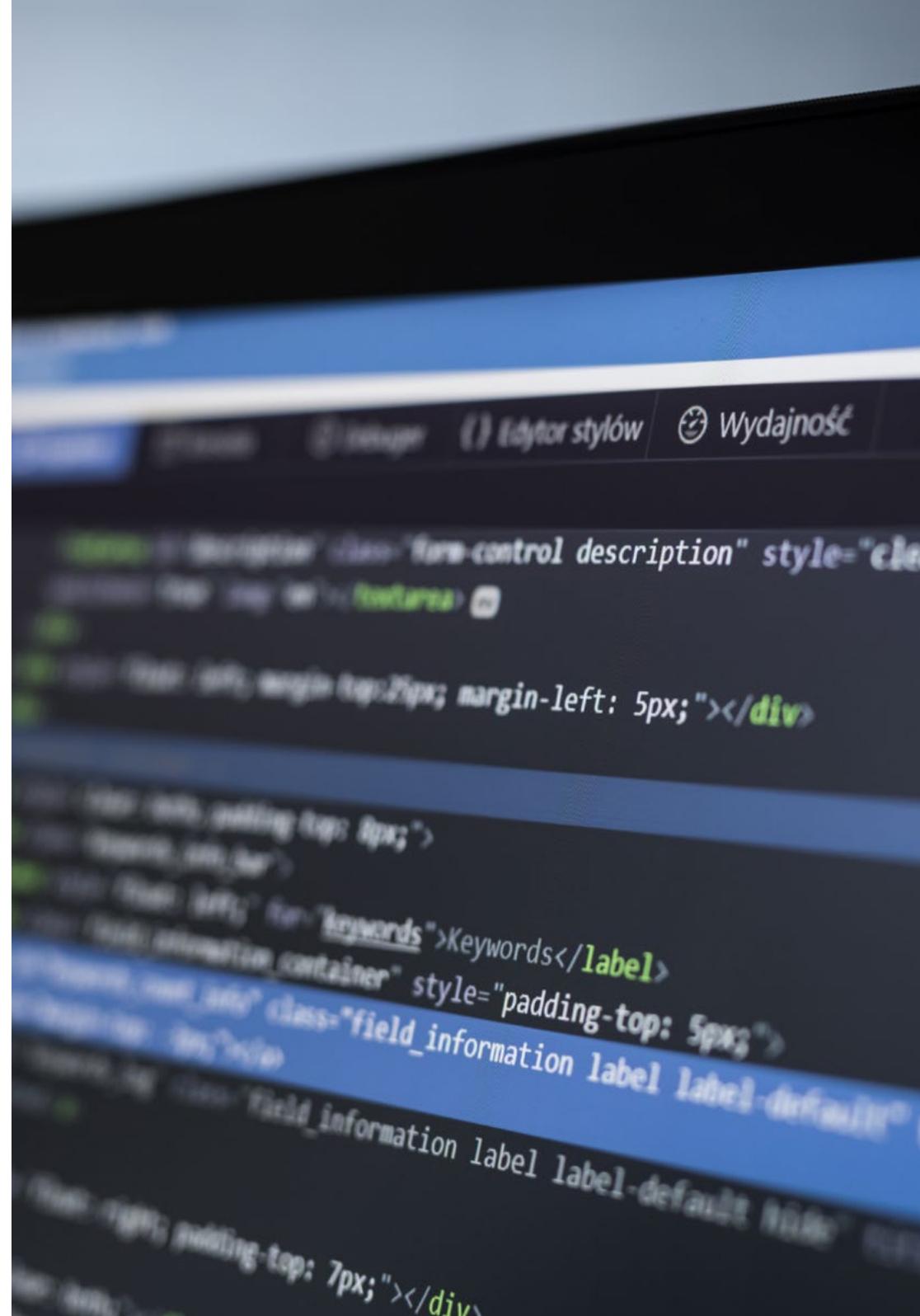
TECH ist sich bewusst, wie wichtig ein Praktikum ist, das es den Studenten ermöglicht, ihre Kenntnisse zu erweitern und ihre beruflichen Fähigkeiten zu perfektionieren. Aus diesem Grund bietet sie die Möglichkeit, in einem renommierten Unternehmen im Bereich der technischen Informatik mit internationaler Anerkennung und langjähriger Erfahrung in der Arbeit mit Computersystemen mitzuarbeiten. Diese Erfahrung erstreckt sich über 120 Stunden, verteilt auf 3 Wochen: von Montag bis Freitag mit aufeinander folgenden 8-Stunden-Tagen mit einem Spezialisten auf diesem Gebiet.

In diesem vollständig praktischen Lernangebot zielen die Aktivitäten auf die Entwicklung und Verbesserung der Fähigkeiten ab, die für die Entwicklung und Strukturierung von Software erforderlich sind, und die auf eine spezifische Ausbildung für die Ausübung der Tätigkeit und eine hohe berufliche Leistung ausgerichtet sind.

Es handelt sich also um eine einzigartige Gelegenheit, sich über die neuesten Entwicklungen in diesem Beruf zu informieren, indem sie in einem führenden Unternehmen mit den modernsten digitalen Werkzeugen und der neuesten Computertechnologie arbeiten. Darüber hinaus ermöglicht der Aufenthalt den Fachkräften, ein Minimum an praktischen Tätigkeiten zu absolvieren, ein wertvoller Aspekt in jedem Bewerbungsverfahren.

Die Lehre wird unter aktiver Beteiligung der Studenten durchgeführt, die die Aktivitäten und Verfahren jedes Kompetenzbereichs ausführen (Lernen, zu lernen und zu tun), mit der Begleitung und Anleitung der Dozenten und anderer Ausbilder, um Teamarbeit und multidisziplinäre Integration als transversale Kompetenzen für die Praxis des *Software Engineering* und Computersysteme zu erleichtern (Lernen, zu sein und lernen, sich aufeinander zu beziehen).

Die im Folgenden beschriebenen Verfahren bilden die Grundlage für den praktischen Teil der Ausbildung. Ihre Durchführung hängt von der Verfügbarkeit und Arbeitsbelastung des Zentrums ab:



Modul	Praktische Tätigkeit
Beherrschung der Methodik für Entwicklung und Qualität im Software Engineering und Projektmanagement.	Entwickeln von objektorientierter oder modellbasierter Software je nach den Anforderungen der Stelle
	Verwenden agiler Methodiken wie SCRUM zur Unterstützung der Softwareentwicklung
	Messen und Testen der erstellten Software auf der Grundlage von Qualitätsprozessen
	Planen des Softwareprojekts, von der Idee über die Entwicklungsphase bis hin zu den auszuführenden Aufgaben
	Verwalten der Entwicklung des Projektzeitplans, der Zeit- und Projektplanung
	Erstellen eines geeigneten Kommunikationsplans zwischen allen Mitgliedern des Entwicklungsteams
Plattformen zur Softwareentwicklung und Web-Client-Computing-Methoden	Entwickeln von Anwendungen und grafischen Benutzeroberflächen in Java, .NET, Android Studio oder der entsprechenden Software für die zu erledigende Arbeit
	Arbeiten in Umgebungen zur Entwicklung von Cloud-Anwendungen wie <i>Google Cloud Platform</i>
	Bewältigen von Projektarbeiten in HTML, CSS oder Javascript
	Verbessern der Benutzerfreundlichkeit des Webs durch Befolgung bestimmter Richtlinien und spezifischer konzeptioneller Gestaltungsprinzipien
	Entwerfen zur Überwindung von Barrieren und zur Schaffung besser zugänglicher Websites

Sicherheitsmanagement in der Online-Anwendung und in der Software	Befolgen eines umfassenden Sicherheitsprozesses bei der Softwareerstellung
	Umsetzen der Grundsätze der sicheren Anwendungscodierung in der täglichen Arbeit
	Automatisieren von Sicherheitsaufgaben mithilfe der SOAR-Architektur
	Verwalten der Zugriffskontrolle im Softwareprojekt sowie von Programmen, Prozessen und Informationssicherheitsrichtlinien
Effiziente Verwaltung von Webservern	Erstellen einer Sicherheitsarchitektur, die Prozesse zur Vorbeugung, Erkennung, Reaktion und Wiederherstellung vor potenziellen Bedrohungen umfasst
	Beherrschen des HTTP-Protokolls bei der Implementierung und Verwaltung eines Webservers
	Verwalten des <i>Internet Information Services (IIS)</i>
Sicherheit im Software Engineering	Beherrschen von Apache als Hauptinstrument für die Verwaltung eines Webservers
	Durchführen gründlicher interner Kontrollen mit entsprechendem Organisationsplan und Klassifizierung, um die Sicherheit der Informationssysteme zu gewährleisten
	Durchführen von technischen Sicherheitsaudits für Systeme, Netzwerke und mobile Geräte
	Durchführen eines Sicherheitsaudits gemäß den Verfahren und Techniken, die in Umgebungen der Softwareentwicklung empfehlenswert sind
	Erkennen möglicher Sicherheitsschwächen oder Probleme bei der Gestaltung von Webanwendungen
	Implementieren von Online-Sicherheitstests und Schutz für Webanwendungen
Entwickeln eines eigenen Handbuchs mit bewährten Verfahren zur Gewährleistung der Anwendungssicherheit	



Bilden Sie sich an einer Institution aus, die Ihnen all diese Möglichkeiten bietet, mit einem innovativen akademischen Programm und einem Team, das Sie optimal fördern kann“

05

Wo kann ich die Praktische Ausbildung absolvieren?

Damit die Studenten den größtmöglichen Nutzen aus ihrer praktischen Ausbildung ziehen können, unterzieht TECH die mit ihr zusammenarbeitenden Unternehmen einer genauen Qualitätskontrolle. Auf diese Weise kann eine Ausbildung gewährleistet werden, bei der die Fachkräfte aktiv an den Aufgaben des Unternehmens mitwirken können, indem sie gemeinsam mit den Fachkräften des Sektors arbeiten und die Verbesserung ihrer Kompetenzen sicherstellen.



Sie können Ihr Praktikum in einem Zentrum mit langjähriger Erfahrung in der Entwicklung erfolgreicher Software und IT-Systeme absolvieren und aktiv an deren täglichen Aufgaben mitwirken“





Der Student kann diese Ausbildung in den folgenden Zentren absolvieren:



Informatik

Goose & Hopper España

Land: Spanien
Stadt: Valencia

Adresse: La Marina de Valencia, Muelle de la Aduana S/N Edificio Lanzadera 46024

Agentur für Werbung, Design, Technologie und Kreativität

Verwandte Praktische Ausbildungen:

- Digitales Reputations- und Kommunikationsmanagement
- Organische 3D-Modellierung



Informatik

Next Sistemas Cloud

Land: Spanien
Stadt: Malaga

Adresse: Franz Listz, 1. Oficina 207, 29590 Málaga

Unternehmen für IT-Technik und Cloud-Lösungen

Verwandte Praktische Ausbildungen:

- Software Engineering und Computersysteme



Informatik

Captia Ingeniería

Land: Spanien
Stadt: Madrid

Adresse: Av. de las Nieves, 37, Bloque A Planta 1 Oficina E, 28935, Móstoles, Madrid

Unternehmen der IT-Branche, das fortschrittliche technologische Lösungen für die Industrie anbietet

Verwandte Praktische Ausbildungen:

- Visual Analytics und Big Data
- Software-Entwicklung



Informatik

Goose & Hopper México

Land Stadt
Mexiko Michoacán de Ocampo

Adresse: Avenida Solidaridad Col. Nueva Chapultepec Morelia, Michoacan

Agentur für Werbung, Design, Technologie und Kreativität

Verwandte Praktische Ausbildungen:

- Digitales Reputations- und Kommunikationsmanagement
- Organische 3D-Modellierung



Informatik

Grupo Fórmula

Land Stadt
Mexiko Mexiko-Stadt

Adresse: Cda. San Isidro 44, Reforma Soc, Miguel Hidalgo, 11650 Ciudad de México, CDMX

Führendes Unternehmen für multimediale Kommunikation und Inhaltserstellung

Verwandte Praktische Ausbildungen:

- Grafikdesign
- Personalmanagement





“

Nutzen Sie diese Gelegenheit, um sich mit Fachkräften auszutauschen und von deren Methodik zu lernen“

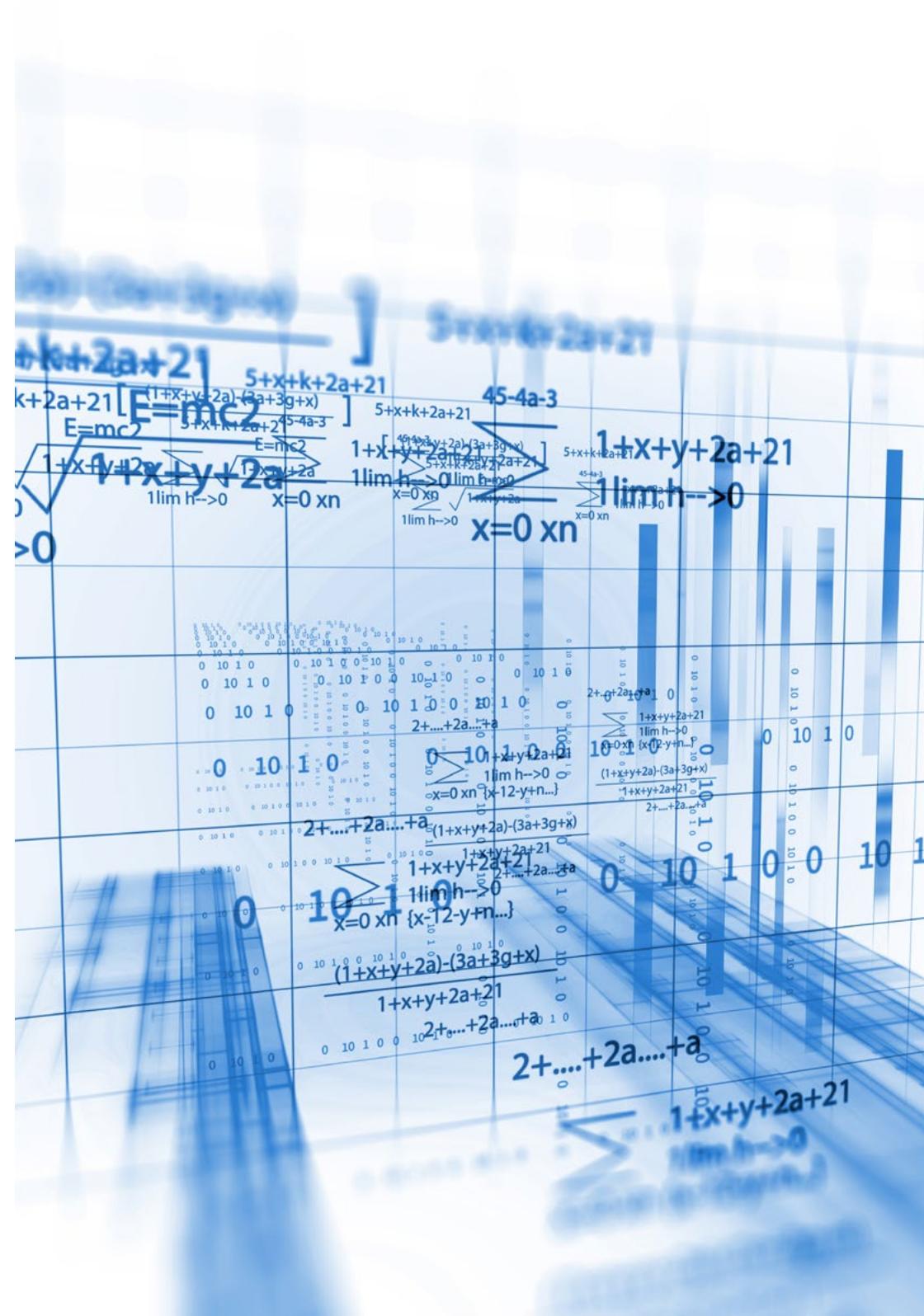
06 Allgemeine Bedingungen

Zivile Haftpflichtversicherung

Das Hauptanliegen dieser Einrichtung ist es, die Sicherheit sowohl der Fachkräfte im Praktikum als auch der anderen am Praktikum beteiligten Personen im Unternehmen zu gewährleisten. Zu den Maßnahmen, mit denen dies erreicht werden soll, gehört auch die Reaktion auf Zwischenfälle, die während des gesamten Lehr- und Lernprozesses auftreten können.

Zu diesem Zweck verpflichtet sich diese Bildungseinrichtung, eine Haftpflichtversicherung abzuschließen, die alle Eventualitäten abdeckt, die während des Aufenthalts im Praktikumszentrum auftreten können.

Diese Haftpflichtversicherung für die Fachkräfte im Praktikum hat eine umfassende Deckung und wird vor Beginn der Praktischen Ausbildung abgeschlossen. Auf diese Weise muss sich der Berufstätige keine Sorgen machen, wenn er mit einer unerwarteten Situation konfrontiert wird, und ist bis zum Ende des praktischen Programms in der Einrichtung abgesichert



Allgemeine Bedingungen der Praktischen Ausbildung

Die allgemeinen Bedingungen des Praktikumsvertrags für das Programm lauten wie folgt:

1. BETREUUNG: Während der Praktischen Ausbildung werden dem Studenten zwei Tutoren zugeteilt, die ihn während des gesamten Prozesses begleiten und alle Zweifel und Fragen klären, die auftauchen können. Einerseits gibt es einen professionellen Tutor des Praktikumszentrums, der die Aufgabe hat, den Studenten zu jeder Zeit zu begleiten und zu unterstützen. Andererseits wird dem Studenten auch ein akademischer Tutor zugewiesen, dessen Aufgabe es ist, den Studenten während des gesamten Prozesses zu koordinieren und zu unterstützen, Zweifel zu beseitigen und ihm alles zu erleichtern, was er braucht. Auf diese Weise wird die Fachkraft begleitet und kann alle Fragen stellen, die sie hat, sowohl praktischer als auch akademischer Natur.

2. DAUER: Das Praktikumsprogramm umfasst drei zusammenhängende Wochen praktischer Ausbildung in 8-Stunden-Tagen an fünf Tagen pro Woche. Die Anwesenheitstage und der Stundenplan liegen in der Verantwortung des Zentrums und die Fachkraft wird rechtzeitig darüber informiert, damit sie sich organisieren kann.

3. NICHTERSCHEINEN: Bei Nichterscheinen am Tag des Beginns der Praktischen Ausbildung verliert der Student den Anspruch auf diese ohne die Möglichkeit einer Rückerstattung oder der Änderung der Daten. Eine Abwesenheit von mehr als zwei Tagen vom Praktikum ohne gerechtfertigten/medizinischen Grund führt zum Rücktritt vom Praktikum und damit zu seiner automatischen Beendigung. Jedes Problem, das im Laufe des Praktikums auftritt, muss dem akademischen Tutor ordnungsgemäß und dringend mitgeteilt werden.

4. ZERTIFIZIERUNG: Der Student, der die Praktische Ausbildung bestanden hat, erhält ein Zertifikat, das den Aufenthalt in dem betreffenden Zentrum bestätigt.

5. ARBEITSVERHÄLTNIS: Die Praktische Ausbildung begründet kein Arbeitsverhältnis irgendeiner Art.

6. VORBILDUNG: Einige Zentren können für die Teilnahme an der Praktischen Ausbildung eine Bescheinigung über ein vorheriges Studium verlangen. In diesen Fällen muss sie der TECH-Praktikumsabteilung vorgelegt werden, damit die Zuweisung des gewählten Zentrums bestätigt werden kann.

7. NICHT INBEGRIFFEN: Die Praktische Ausbildung beinhaltet keine Elemente, die nicht in diesen Bedingungen beschrieben sind. Daher sind Unterkunft, Transport in die Stadt, in der das Praktikum stattfindet, Visa oder andere nicht beschriebene Leistungen nicht inbegriffen.

Der Student kann sich jedoch an seinen akademischen Tutor wenden, wenn er Fragen hat oder Empfehlungen in dieser Hinsicht erhalten möchte. Dieser wird ihm alle notwendigen Informationen geben, um die Verfahren zu erleichtern.

07 Qualifizierung

Dieser **Praktische Ausbildung in Software Engineering und Computersysteme** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Praktische Ausbildung in Software Engineering und Computersysteme**

Dauer: **3 Wochen**

Modalität: **Montag bis Freitag, 8-Stunden-Schichten**



tech

Praktische Ausbildung
Software Engineering
und Computersysteme

Praktische Ausbildung Software Engineering und Computersysteme



tech