

Tirocinio

Creazione di Interfacce e Applicazioni in Rete





tech

Tirocinio

Creazione di Interfacce
e Applicazioni in Rete

Indice

01

Introduzione

pag. 4

02

Perché svolgere questo
Tirocinio?

pag. 6

03

Obiettivi

pag. 8

04

Pianificazione
del programma

pag. 10

05

Dove posso svolgere
il Tirocinio?

pag. 12

06

Condizioni generali

pag. 14

07

Titolo

pag. 16

01 Introduzione

La creazione di interfacce e applicazioni di rete ha raggiunto un livello di sofisticazione senza precedenti, alimentato da progressi nelle tecnologie come l'Intelligenza Artificiale e il Cloud Computing. Inoltre, la proliferazione dei dispositivi mobili e l'onnipresenza della connettività online portano alla creazione di interfacce adattabili e reattive che offrono un'esperienza fluida su dispositivi e contesti. Per questo motivo, TECH ha creato la presente qualifica, in cui in 3 settimane il professionista si integrerà in un team esperto nella Creazione di Interfacce e Applicazioni in Rete, per aggiornarsi sulle ultime novità e tecnologie disponibili, in modo da poterle applicare alla pratica quotidiana in modo completo ed efficiente.



Incorporerai nella tua pratica quotidiana i progressi più rilevanti nell'area della Creazione di Interfacce e Applicazioni in Rete grazie a un'esperienza pratica unica e distintiva ed efficace”





Con la crescita esponenziale della connettività digitale e la proliferazione di dispositivi intelligenti, progettisti e sviluppatori stanno affrontando sfide sempre più complesse per creare esperienze utente intuitive ed efficienti. Pertanto, l'attenzione è sempre più focalizzata sull'accessibilità e sull'inclusione, garantendo che le interfacce e le applicazioni siano accessibili a tutti, indipendentemente dalle loro capacità o limitazioni.

E poiché il modo migliore per perfezionare queste competenze è attraverso la pratica, TECH ha progettato un programma che consiste in un soggiorno di 120 ore in un'azienda informatica di riferimento nel campo della Creazione di Interfacce e Applicazioni in Rete. Così, per 3 settimane, lo studente entrerà a far parte di un team di specialisti di altissimo livello, con i quali lavorerà attivamente allo sviluppo di progetti reali di interfacce e applicazioni web.

In questo modo, l'informatico sarà in grado di mettersi al passo, non solo con le procedure più efficaci e gli strumenti più attuali, ma sarà anche in grado di implementare nella propria prassi tecnologie all'avanguardia come CSS e JavaScript. In questo modo, non solo parteciperà a un programma che eleverà il suo talento al massimo livello, ma aumenterà anche notevolmente le sue possibilità in un ambiente di lavoro in continua evoluzione.

Durante il tirocinio, avrà il supporto di un tutor aggiunto, che vigilerà sul rispetto dei requisiti per i quali è stata progettata questa formazione pratica. Per questo motivo, lo specialista lavorerà con totale garanzia e sicurezza nella gestione della tecnologia informatica più innovativa e con migliori risultati fino ad oggi. In questo modo, potrà perfezionare le sue capacità di progettazione visiva, interazione e user experience (UX/UI).

02

Perché svolgere questo Tirocinio?

TECH ha progettato un prodotto accademico unico e dirompente nell'attuale panorama pedagogico, che consentirà al professionista di entrare in un ambiente informatico reale, dove praticare le ultime procedure e gestire gli strumenti più attuali nella Creazione di Interfacce e Applicazioni in Rete. Così, per 3 settimane intensive, lo studente sarà integrato in un team di lavoro multidisciplinare, dove controllerà in prima persona sia le ultime scoperte nella zona, sia come applicarle alla propria pratica quotidiana.



Il sistema che ti propone TECH ti metterà al centro dell'equazione, offrendoti una formazione con un'utilità reale e adattata alle tue esigenze"

1. Aggiornarsi sulla base delle più recenti tecnologie disponibili

Nel campo della creazione di interfacce e applicazioni di rete, l'integrazione di sistemi di Intelligenza Artificiale e Machine Learning consente di sviluppare interfacce più intuitive e adattive, in grado di anticipare le esigenze dell'utente e personalizzare l'esperienza in modo dinamico. Inoltre, il cloud computing fornisce un'infrastruttura scalabile e flessibile per lo sviluppo e la distribuzione di applicazioni web, consentendo agli sviluppatori di creare esperienze multiplatforma e ad alte prestazioni che si adattano alle esigenze del mercato di oggi.

2. Approfondire nuove competenze dall'esperienza dei migliori specialisti

Il personale docente che accompagnerà l'informatico durante l'intero tirocinio rappresenta un'approvazione di prim'ordine e una garanzia di aggiornamento senza precedenti. Con un tutor appositamente assegnato, lo studente sarà in grado di lavorare in progetti reali in un ambiente all'avanguardia, che gli consentirà di incorporare nella sua pratica quotidiana le procedure e gli strumenti più efficaci per la Creazione di Interfacce e Applicazioni in Rete.

3. Accedere ad ambienti professionali di prim'ordine

TECH seleziona con cura tutti le aziende disponibili per lo svolgimento del Tirocinio. Grazie a ciò, lo specialista avrà accesso garantito a un'organizzazione prestigiosa nel settore dello sviluppo di interfacce e applicazioni web. In questo modo, potrà vedere il lavoro quotidiano di un'area di lavoro esigente, rigorosa ed esaustiva, che applica sempre i progressi più recenti nella sua metodologia di lavoro.

4. Combinare la migliore teoria con la pratica più avanzata

Il mercato accademico è pieno di programmi educativi poco adattabili alle attività quotidiane dello specialista e che richiedono lunghe ore di carico didattico, spesso poco compatibili con la vita personale e professionale. TECH offre un nuovo modello di apprendimento, 100% pratico, che consente di conoscere le procedure più avanzate nel campo della Creazione di Interfacce e Applicazioni in Rete e, soprattutto, di metterle in pratica in sole 3 settimane.

5. Accedere a nuove opportunità

Con il progresso della tecnologia e la crescente domanda di esperienze digitali innovative, gli informatici hanno l'opportunità di esplorare e sfruttare strumenti emergenti come l'Intelligenza Artificiale e il cloud computing. Inoltre, la globalizzazione e la crescente interconnessione di dispositivi e piattaforme digitali creano un panorama favorevole alla collaborazione internazionale e alla creazione di reti professionali, consentendo agli esperti di creare interfacce e applicazioni di rete di espandere la loro portata e contribuire allo sviluppo di soluzioni innovative su scala globale.

“

Avrai l'opportunità di svolgere il tirocinio all'interno di un centro di tua scelta”

03

Obiettivi

Attraverso questo Tirocinio, gli informatici saranno in grado di applicare le conoscenze teoriche acquisite in un ambiente di lavoro reale, affrontando sfide e problemi reali nel campo della creazione di applicazioni di rete. Gli obiettivi includeranno lo sviluppo di competenze tecniche nella progettazione dell'esperienza utente (UX), nella programmazione web, nell'ottimizzazione per i dispositivi mobili e nell'accessibilità digitale, e la capacità di lavorare in team e comunicare efficacemente in progetti collaborativi.



Obiettivi generali

- ♦ Progettare interfacce utente intuitive e coinvolgenti
- ♦ Sviluppare applicazioni web funzionali ed efficienti
- ♦ Applicare i principi dell'esperienza utente (UX) nella progettazione delle interfacce
- ♦ Utilizzare strumenti e tecnologie moderni nel processo di sviluppo
- ♦ Ottimizzare l'usabilità e l'accessibilità delle interfacce e delle applicazioni
- ♦ Implementare pratiche di sicurezza informatica nello sviluppo di applicazioni di rete
- ♦ Collaborare in team multidisciplinari per progetti di creazione digitale
- ♦ Effettuare test e analisi per migliorare continuamente la qualità del prodotto finale





Obiettivi specifici

- ◆ Comprendere i principi di base della progettazione di interfacce e applicazioni di rete
- ◆ Padroneggiare strumenti di progettazione grafica e sviluppo web specifici
- ◆ Applicare tecniche di prototipazione rapida per iterazione e miglioramento continuo del design
- ◆ Implementare gli standard di accessibilità web per garantire l'inclusione di tutti gli utenti
- ◆ Integrare funzionalità avanzate di interazione, come animazioni e transizioni fluide
- ◆ Utilizzare *framework* e librerie di sviluppo per accelerare il processo di creazione
- ◆ Eseguire test di usabilità e ottenere feedback per l'ottimizzazione della progettazione
- ◆ Familiarizzare con i concetti di architettura delle informazioni per una navigazione intuitiva
- ◆ Acquisire competenze nell'integrazione di API e servizi web esterni
- ◆ Sviluppare una comprensione approfondita delle considerazioni di sicurezza e privacy nella progettazione di applicazioni di rete



Acquisirai esperienza pratica nell'uso di strumenti e tecnologie moderne per creare interfacce intuitive e coinvolgenti, nonché applicazioni web e mobili funzionali ed efficienti"

04 Pianificazione del programma

Il Tirocinio di questo programma in Creazione di Interfacce e Applicazioni in Rete si svolge presso un'azienda informatica clinico di rilievo, per 3 settimane, dal lunedì al venerdì, per 8 ore consecutive di preparazione con l'affiancamento di uno specialista. Questo tirocinio consentirà allo studente di partecipare a progetti reali, accanto a un team di professionisti di riferimento, applicando le procedure più innovative e padroneggiando la tecnologia di ultima generazione.

In questa proposta di formazione, di carattere completamente pratico, le attività sono finalizzate allo sviluppo e al perfezionamento delle competenze necessarie per la creazione di interfacce e applicazioni in rete, che richiedono un alto livello di qualificazione, e orientate alla formazione specifica per l'esercizio dell'attività.

Si tratta senza dubbio di un'opportunità unica per imparare lavorando, acquisendo competenze pratiche e conoscenze specialistiche in un campo in costante domanda nell'industria digitale. In effetti, questa formazione non solo promuoverà la carriera dell'informatico, ma incoraggerà anche la creatività e l'innovazione nella progettazione e nello sviluppo di soluzioni digitali.

La fase pratica prevede la partecipazione attiva dello studente che svolgerà le attività e le procedure di ogni area di competenza (imparare a imparare e imparare a fare), con l'accompagnamento e la guida del personale docente e degli altri compagni di corso che facilitano il lavoro di squadra e l'integrazione multidisciplinare come competenze trasversali per la Creazione di Interfacce e Applicazioni in Rete (imparare a essere e imparare a relazionarsi).



Le procedure descritte di seguito costituiranno la base della parte pratica del corso e la loro attuazione sarà soggetta alla disponibilità e al carico di lavoro del centro stesso; le attività proposte sono le seguenti:

Modulo	Attività Pratica
Progettazione dell'interfaccia	Progettare interfacce utente intuitive e coinvolgenti
	Eseguire test di usabilità per migliorare l'esperienza utente
	Implementare misure di sicurezza per proteggere le sue informazioni sensibile
	Implementare sistemi di analisi dei dati per migliorare il processo decisionale
Applicazioni in rete	Sviluppare applicazioni web reattive e ad alte prestazioni
	Integrare i sistemi di gestione dei contenuti (CMS) per facilitare la gestione di contenuti
	Ottimizzare la velocità e l'efficienza delle applicazioni di rete
	Collaborare alla strategia di Digital Marketing per promuovere le applicazioni di rete
Accessibilità	Adattare le interfacce e le applicazioni per diversi dispositivi e piattaforme
	Incorporare tecniche di accessibilità per garantire l'inclusione di tutti gli utenti
	Consentire agli utenti finali di utilizzare le applicazioni sviluppate
	Adattare interfacce e applicazioni a diverse lingue e culture

Modulo	Attività Pratica
Documentazione e manutenzione	Ricerare e risolvere problemi tecnici relativi all'interfaccia e all'applicazione
	Documentare il processo di sviluppo e mantenere aggiornata la documentazione tecnica
	Gestire l'intero ciclo di vita delle applicazioni, dallo sviluppo alla manutenzione e gli aggiornamenti
	Rimanere aggiornati su normative e regolamenti correlati con la privacy e la sicurezza dei dati
Ricerca e collaborazione	Rimanere al passo con le ultime tendenze e tecnologie nel web design e sviluppo di applicazioni
	Collaborare con team multidisciplinari per garantire la coerenza tra progettazione e funzionalità
	Creare prototipi ed eseguire test di concetto per nuove funzionalità
	Analizzare i dati degli utenti per identificare le aree di miglioramento dell'interfaccia e delle funzionalità



Specializzati in un istituto che ti offrirete tutte queste possibilità che si possa immaginare può, con un programma accademico innovativo e un personale docente in grado di far sviluppare le tue capacità al massimo"

05

Dove posso svolgere il Tirocinio?

Nell'ottica di offrire un'istruzione di qualità alla portata della maggior parte delle persone, TECH ha deciso di ampliare i propri orizzonti accademici, in modo che la formazione possa essere impartita in diverse organizzazioni in tutto il Paese. Si tratta di un'opportunità unica, che consente ai professionisti di continuare a sviluppare la propria carriera a fianco dei migliori specialisti del settore.




Svolgi il tuo tirocinio presso una società informatica di prestigio e metterai in azione tutto ciò che hai imparato dalla mano dei migliori professionisti del settore”





Lo studente potrà svolgere questo tirocinio presso i seguenti centri:



Informatica

Ogilvy Barcelona

Paese	Città
Spagna	Barcellona

Indirizzo: Calle Bolivia 68-70, 08018, Barcelona

Ogilvy è pioniera nella pubblicità onnipresente, marketing e comunicazione aziendale

Tirocini correlati:

- Intelligenza Artificiale nel Design
- Costruzione del Marchio Personale



Cogli questa opportunità per circondarti di professionisti esperti e nutrirti della loro metodologia di lavoro"

06

Condizioni generali

Assicurazione di responsabilità civile

La preoccupazione principale di questa istituzione è quella di garantire la sicurezza sia dei tirocinanti e degli altri agenti che collaborano ai processi di tirocinio in azienda. All'interno delle misure rivolte a questo fine ultimo, esiste la risposta a qualsiasi incidente che possa verificarsi durante il processo di insegnamento-apprendimento.

A tal fine, questa istituzione educativa si impegna a stipulare un'assicurazione di responsabilità civile per coprire qualsiasi eventualità che possa insorgere durante il seminario educativo presso il centro di tirocinio.

La polizza di responsabilità civile per i tirocinanti deve garantire una copertura assicurativa completa e deve essere stipulata prima dell'inizio del periodo di tirocinio. Grazie a questa garanzia, il professionista si sentirà privo di ogni tipo di preoccupazione nel caso di eventuali situazioni impreviste che possano sorgere durante il tirocinio e potrà godere di una copertura assicurativa fino al termine dello stesso.



Condizioni Generali di Tirocinio

Le condizioni generali dell'accordo di tirocinio per il programma sono le seguenti:

- 1. TUTORAGGIO:** durante il Tirocinio agli studenti verranno assegnati due tutor che li seguiranno durante tutto il percorso, risolvendo eventuali dubbi e domande che potrebbero sorgere. Da un lato, lo studente disporrà di un tutor professionale appartenente al centro di inserimento lavorativo che lo guiderà e lo supporterà in ogni momento. Dall'altro lato, lo studente disporrà anche un tutor accademico che avrà il compito di coordinare e aiutare lo studente durante l'intero processo, risolvendo i dubbi e aiutando a risolvere qualsiasi problema durante l'intero percorso. In questo modo, il professionista sarà accompagnato in ogni momento e potrà risolvere tutti gli eventuali dubbi, sia di natura pratica che accademica.
- 2. DURATA:** il programma del tirocinio avrà una durata di tre settimane consecutive di preparazione pratica, distribuite in giornate di 8 ore lavorative, per cinque giorni alla settimana. I giorni di frequenza e l'orario saranno di competenza del centro, che informerà debitamente e preventivamente il professionista, con un sufficiente anticipo per facilitarne l'organizzazione.
- 3. MANCATA PRESENTAZIONE:** in caso di mancata presentazione il giorno di inizio del Tirocinio, lo studente perderà il diritto allo stesso senza possibilità di rimborso o di modifica di date. L'assenza per più di due giorni senza un giustificato motivo/certificato medico comporterà la rinuncia dello studente al tirocinio e, pertanto, la relativa automatica cessazione. In caso di ulteriori problemi durante lo svolgimento del tirocinio, essi dovranno essere debitamente e urgentemente segnalati al tutor accademico.

4. CERTIFICAZIONE: lo studente che supererà il Tirocinio riceverà un certificato che attesterà il tirocinio svolto presso il centro in questione.

5. RAPPORTO DI LAVORO: il Tirocinio non costituisce alcun tipo di rapporto lavorativo.

6. STUDI PRECEDENTI: alcuni centri potranno richiedere un certificato di studi precedenti per la partecipazione al Tirocinio. In tal caso, sarà necessario esibirlo al dipartimento tirocini di TECH affinché venga confermata l'assegnazione del centro prescelto.

7. NON INCLUDE: il Tirocinio non includerà nessun elemento non menzionato all'interno delle presenti condizioni. Pertanto, non sono inclusi alloggio, trasporto verso la città in cui si svolge il tirocinio, visti o qualsiasi altro servizio non menzionato.

Tuttavia, gli studenti potranno consultare il proprio tutor accademico per qualsiasi dubbio o raccomandazione in merito. Egli fornirà tutte le informazioni necessarie per semplificare le procedure.

07 Titolo

Questo **Tirocinio in Creazione di Interfacce e Applicazioni in Rete** possiede il programma più completo e aggiornato del panorama professionale accademico.

Dopo aver superato le valutazioni, lo studente riceverà, mediante lettera certificata con ricevuta di ritorno, il corrispondente Certificato di Tirocinio rilasciato da TECH.

Il certificato rilasciato da TECH riporterà la valutazione ottenuta nel test.

Titolo: **Tirocinio in Creazione di Interfacce e Applicazioni in Rete**

Durata: **3 settimane**

Frequenza: **dal lunedì al venerdì, turni da 8 ore consecutive**



futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech

Tirocinio
Creazione di Interfacce
e Applicazioni in Rete

Tirocinio

Creazione di Interfacce e Applicazioni in Rete



tech