

Esperto Universitario Qualità nello Sviluppo di Software

```
..._mod.use_z = False
...operation == "MIRROR_Z":
...mirror_mod.use_x = False
..._mod.use_y = False
...mirror_mod.use_z = True

...#selection at the end -add back the
mirror_ob.select= 1
modifier_ob.select=1
bpy.context.scene.objects.active = modifier_ob
print("Selected" + str(modifier_ob)) # m
#mirror_ob.select = 0
time = bpy.context.selected_objects[0]
```



tech università
tecnologica

Esperto Universitario Qualità nello Sviluppo di Software

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/informatica/specializzazione/specializzazione-qualita-sviluppo-software

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 22

06

Titolo

pag. 30

01

Presentazione

L'obiettivo di ogni progetto è sviluppare un software con la migliore qualità possibile, che soddisfi e, in ogni caso, superi le aspettative degli utenti. Per raggiungere questo obiettivo, è necessario che il professionista rispetti i processi, le forme appropriate e sia consapevole dell'importanza della qualità del software, padroneggiando come un esperto tutti gli elementi e i requisiti necessari. Trovare soluzioni pratiche, gestire correttamente i database e avere un'ampia conoscenza della progettazione di architetture scalabili è parte di ciò che lo studente che intraprenda questo programma avrà al suo attivo. Una qualifica conseguita in pochi mesi, attraverso il miglior sistema di studio online e guidata da docenti esperti.



```
mirror_mod.use_x = False
mirror_mod.use_y = False
mirror_mod.use_z = True

#selection at the end -add
mirror_ob.select= 1
modifier_ob.select=1
bpy.context.scene.objects
print("Selected" +
#mirror_ob
name = bpy.o
```

“

Grazie a questo programma svilupperai conoscenze specialistiche su architettura scalabile, ciclo di vita del software, gestione dei dati, DevOps e integrazione continua"

La qualità del software riguarda le caratteristiche proprie del progetto che possono essere controllate e garantite. Un professionista dell'informatica deve sempre puntare sulla qualità e sa che il software deve essere aggiornato per soddisfare le esigenze degli utenti. La qualità del software esiste da 30-50 anni e oggi più che mai è importante nell'intento di eliminare gli anni di debito tecnico. Questo termine riassume gli errori riscontrati nel presente, relativi a quegli sviluppi basati su consegne rapide e senza stime future. Ora questi anni di criteri di velocità e leggerezza si stanno ripercuotendo su molti fornitori e molti clienti.

In questo percorso di studio lo studente analizzerà le problematiche che si presentano nel mondo aziendale, giustificando l'implementazione della cultura *DevOps*, ottenendo una visione globale e completa dell'intero ecosistema necessario per una buona applicazione della stessa. Dalle politiche umane, ai requisiti di prodotto o di gestione, fino all'implementazione teorica e pratica dei processi necessari. Essendo in grado di creare e adattare il ciclo completo di consegna del software in base alle esigenze specifiche, tenendo conto di considerazioni economiche e di sicurezza.

Inoltre, svilupperà conoscenze specialistiche sulla progettazione, lo sviluppo e la manutenzione di un database in termini di standard e misure di performance. Il professionista sarà in grado di rifattorizzare e di occuparsi della gestione e del coordinamento dei dati.

Infine, in uno dei moduli di questo programma, verrà dimostrato che il ciclo di vita del software può contribuire alla progettazione e all'architettura di sistemi scalabili, sia a livello attuale che nelle visioni future dello sviluppo. Il professionista sarà in grado di elaborare un'architettura sostenibile, efficiente e di qualità nei progetti software che gli verranno presentati.

Per questo TECH Università Tecnologica ha riunito un gruppo di esperti del settore che trasmetteranno le conoscenze e le esperienze più aggiornate. Il programma è composto da 3 moduli suddivisi in diversi argomenti e sottoargomenti che renderanno possibile l'apprendimento in 6 mesi, seguendo la metodologia *Relearning* e con un formato 100% online, che facilita la memorizzazione e l'apprendimento in modo agile ed efficiente.

Questo **Esperto Universitario in Qualità nello Sviluppo di Software** possiede il programma educativo più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del corso sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti in sviluppo di software
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche riguardo alle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e lavori di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Questo Esperto Universitario analizza i criteri alla base della qualità del software. Amplia il tuo livello di competenza. Iscriviti subito”

“

Dopo aver completato questo programma sarai in grado di creare e adattare il ciclo completo di consegna del software, in base alle esigenze specifiche, tenendo conto di considerazioni economiche e di sicurezza”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Sviluppa le pratiche e gli strumenti più recenti per l'integrazione e il deployment continui. Sarai in grado di applicarli in modo selettivo nei tuoi progetti futuri.

Iscriviti ora e diventa un Esperto Universitario in soli 6 mesi, grazie a questo programma 100% online e con la metodologia più efficiente.



02

Obiettivi

Questo Esperto Universitario ha una serie di obiettivi generali e specifici che conducono al raggiungimento dell'obiettivo più importante, ovvero che il professionista possa ottenere le conoscenze necessarie per padroneggiare efficacemente il processo di sviluppo della qualità del software incentrato sulla progettazione e sull'architettura di sistemi scalabili, database e integrazione continua. Fornirà una conoscenza teorica e pratica ampia e specializzata per comprendere lo sviluppo dei progetti da una prospettiva ottimale.





che deselect

odi

“

Aggiornare il proprio livello di professionalizzazione è possibile con un metodo di studio intelligente, flessibile ed efficace. Scopri tutti i vantaggi di specializzarsi con TECH Università Tecnologica"



Obiettivi generali

- ◆ Sviluppare i criteri, i compiti e le metodologie avanzate per comprendere la rilevanza del lavoro orientato alla qualità
- ◆ Implementare i Processi DevOps e i Sistemi per il Controllo della Qualità
- ◆ Ridurre il Debito Tecnico dei Progetti con un approccio di qualità piuttosto che con un approccio basato sull'economia e sulle scadenze brevi
- ◆ Sviluppare la Normalizzazione di Database
- ◆ Fornire allo studente il know-how per essere in grado di Misurare e Quantificare la Qualità di un Progetto Software

“

Con TECH Università Tecnologica potrai sperimentare un modo di apprendere che sta rivoluzionando i tradizionali sistemi di studio universitari in tutto il mondo"





Obiettivi specifici

Modulo 1. DevOps e Integrazione Continua. Soluzioni pratiche avanzate nello sviluppo di software

- ◆ Identificare le fasi del ciclo di sviluppo e consegna del software adattate a casi particolari
- ◆ Progettare un processo di consegna del software utilizzando l'integrazione continua
- ◆ Costruire e implementare l'integrazione e il deployment continui sulla base del progetto precedente
- ◆ Stabilire punti di controllo automatici della qualità per ogni consegna di software
- ◆ Mantenere un processo di consegna del software automatizzato e robusto
- ◆ Adattare le esigenze future al processo di integrazione e distribuzione continua
- ◆ Analizzare e anticipare le vulnerabilità della sicurezza durante e dopo il processo di consegna del software

Modulo 2. Progettazione di Database (DB). Normalizzazione e Rendimento. Qualità del Software

- ◆ Valutare l'uso del modello entità-relazione per la progettazione preliminare di un database
- ◆ Applicare un'entità, un attributo, una chiave, ecc. per ottenere la migliore integrità dei dati
- ◆ Valutare le dipendenze, le forme e le regole della normalizzazione dei database
- ◆ Specializzarsi nella gestione di un sistema di raccolta dati OLAP, nello sviluppo e nell'utilizzo di tabelle di dati e di dimensioni
- ◆ Determinare i punti chiave per le prestazioni del database
- ◆ Completare i casi di simulazione proposti nel mondo reale come esperienza di apprendimento continuo in materia di progettazione, normalizzazione e prestazioni dei database
- ◆ Stabilire nei casi di simulazione le opzioni da risolvere nella creazione del database da un punto di vista costruttivo

Modulo 3. Progettazione di Architetture Scalabili. L'Architettura nel Ciclo di Vita del Software

- ◆ Sviluppare il concetto di architettura del software e le sue caratteristiche
- ◆ Determinare i diversi tipi di scalabilità nell'architettura del software
- ◆ Analizzare i diversi livelli che possono verificarsi nella Scalabilità del Web
- ◆ Acquisire una conoscenza specialistica del concetto, delle fasi e dei modelli del ciclo di vita del software
- ◆ Determinare l'impatto di un'architettura sul ciclo di vita del software, con i suoi vantaggi, limiti e strumenti di supporto
- ◆ Completare i casi di simulazione reali proposti, come apprendimento continuo dell'architettura e del ciclo di vita del software
- ◆ Valutare, nei casi di simulazione, in che misura possono rendere il progetto dell'architettura fattibile o non necessario

03

Direzione del corso

Un team di professionisti nell'area delle soluzioni informatiche e dello sviluppo e ricerca di software guiderà lo studente in ogni momento, in questo Esperto Universitario focalizzato sulla Qualità nello Sviluppo di Software, per raggiungere gli obiettivi a distanza, essendo un programma completamente online e seguendo la metodologia *relearning* implementata da TECH. Supportato da una piattaforma sicura e confortevole, con diversi mezzi interattivi di comunicazione con gli studenti, in privato e in comunità.



“

Insegnanti esperti ti guideranno nel tuo processo di apprendimento. Implementa una moderna metodologia di studio basata sul relearning e supportata dalla piattaforma di studio più sicura”

Direzione



Dott. Molina Molina, Jerónimo

- IA Engineer & Software Architect. NASSAT - "Internet Satélite en Movimiento"
- Consulente presso "Sr. En Hexa Ingenieros" Introduttore di Intelligenza Artificiale (ML e CV)
- Esperto di soluzioni basate sull'Intelligenza Artificiale nei settori della Computer Vision, ML/DL e NLP Attualmente sta studiando le possibilità di applicazione di Transformers e Reinforcement Learning in un progetto di ricerca personale
- Esperto universitario in Creazione e Sviluppo di Imprese Bancaixa – FUNDEUN Alicante
- Ingegnere Informatico Università di Alicante
- Master in Intelligenza Artificiale Università Cattolica di Ávila
- MBA-Executive. Forum Europeo Campus Aziendale



Personale docente

Dott. Tenrero Morán, Marcos

- ◆ DevOps Engineer – Allot Communications
- ◆ Application Lifecycle Management & DevOps – Meta4 Spain. Cegid
- ◆ Ingegnere dell'automazione, QA – Meta4 Spain. Cegid
- ◆ Laurea in Ingegneria dei Computer presso l'Università Rey Juan Carlos di Madrid
- ◆ Sviluppo di applicazioni professionali per Android - Università Galileo (Guatemala)
- ◆ Sviluppo di Servizi Cloud (nodeJs, JavaScript, HTML5) - UPM
- ◆ Integrazione Continua con Jenkins – Meta4. Cegid
- ◆ Sviluppatore Web con Angular-CLI (4), Ionic e nodeJS. Meta4 - Università Rey Juan Carlos

04

Struttura e contenuti

I contenuti di questo Esperto Universitario sono stati selezionati da un team di docenti esperti in Qualità nello Sviluppo di Software, suddividendoli in 3 moduli di studio. Questi permettono di approfondire argomento per argomento gli elementi più importanti del ciclo di vita di un software, le sue architetture, la progettazione di database, la standardizzazione e le prestazioni. Oltre a studiare soluzioni pratiche avanzate nello sviluppo del software, implementando DevOps e Integrazione Continua. Per questo, attraverso il moderno campus virtuale di TECH Università Tecnologica, vengono distribuiti diversi formati di contenuti sia pratici che teorici.



“

Con questo programma imparerai a sviluppare un'architettura sostenibile, efficiente e di qualità per i progetti software che ti vengono sottoposti”

Modulo 1. DevOps e Integrazione Continua. Soluzioni Pratiche Avanzate nello Sviluppo di Software

- 1.1. Flusso di consegna del software
 - 1.1.1. Identificazione di attori e artefatti
 - 1.1.2. Progettazione del flusso di consegna del software
 - 1.1.3. Flusso di consegna del software. Requisiti delle varie fasi
- 1.2. Automazione dei processi
 - 1.2.1. Integrazione continua
 - 1.2.2. Distribuzione continua
 - 1.2.3. Configurazione degli ambienti e gestione dei segreti
- 1.3. Pipeline dichiarative
 - 1.3.1. Differenze tra pipeline tradizionali, simili al codice e dichiarative
 - 1.3.2. Pipeline dichiarative
 - 1.3.3. Pipeline dichiarative in Jenkins
 - 1.3.4. Confronto tra i fornitori di integrazione continua
- 1.4. Gateway di qualità e feedback arricchito
 - 1.4.1. Gateway di qualità
 - 1.4.2. Standard di qualità con gateway di qualità. Mantenimento
 - 1.4.3. Requisiti aziendali sulle richieste di integrazione
- 1.5. Gestione degli artefatti
 - 1.5.1. Artefatti e ciclo di vita
 - 1.5.2. Sistemi di conservazione e gestione degli artefatti
 - 1.5.3. Sicurezza nella gestione degli artefatti
- 1.6. Distribuzione continua
 - 1.6.1. Distribuzione continua come contenitore
 - 1.6.2. Distribuzione continua con PaaS
 - 1.6.3. Distribuzione continua di applicazioni mobili

- 1.7. Migliorare il runtime della pipeline: analisi statica e *Git Hooks*
 - 1.7.1. Analisi statica
 - 1.7.2. Regole di stile del codice
 - 1.7.3. *Git Hooks* e Test unitari
 - 1.7.4. L'impatto dell'infrastruttura
- 1.8. Vulnerabilità dei contenitori
 - 1.8.1. Vulnerabilità dei contenitori
 - 1.8.2. Scansione di immagini
 - 1.8.3. Rapporti e avvisi periodici

Modulo 2. Progettazione di Database (DB). Normalizzazione e Rendimento. Qualità del Software

- 2.1. Progettazione di database
 - 2.1.1. Database: Tipologia
 - 2.1.2. Database attualmente utilizzati
 - 2.1.2.1. Relazionali
 - 2.1.2.2. Chiave-Valore
 - 2.1.2.3. Basati sulla rete
 - 2.1.3. Qualità del dato
- 2.2. Progettazione del modello entità-relazione (I)
 - 2.2.1. Modello entità-relazione. Qualità e documentazione
 - 2.2.2. Entità
 - 2.2.2.1. Entità forte
 - 2.2.2.2. Entità debole
 - 2.2.3. Attributi
 - 2.2.4. Insieme di relazioni
 - 2.2.4.1. 1 a 1
 - 2.2.4.2. 1 a molti
 - 2.2.4.3. Molti a 1
 - 2.2.4.4. Molti a molti

```
</span>

</span>
</a>
</p>
</div>
<div class="navbar-collapse collapse" id="navbar-collapse">
  <ul class="nav navbar-nav navbar-right">
    <li>
      <button class="navbar-btn">
        <div class="btn-alert fa fa-clock-o"></div>
        <div class="alert-top">20</div>
      </button>
    </li>
    <li class="dropdown">
      <button class="navbar-btn tab-cm-top" data-toggle="dropdown">
        
        <em class="cm-name-top">Nutik Wanda</em>
        <i class="fa fa-angle-down"></i>
      </button>
      <ul class="dropdown-menu">
        <li>
          <a href="patient-01-info-customer.html">
            <i class="fa fa-address-card"></i>
          </a>
        </li>
        <li>
          <a href="#">
            <i class="fa fa-sign-out"></i>
          </a>
        </li>
      </ul>
    </li>
  </ul>
</div>
```

- 2.2.5. Chiavi
 - 2.2.5.1. Chiave primaria
 - 2.2.5.2. Chiave esterna
 - 2.2.5.3. Chiave primaria dell'entità debole
- 2.2.6. Restrizioni
- 2.2.7. Cardinalità
- 2.2.8. Ereditarietà
- 2.2.9. Aggregazione
- 2.3. Modello entità-relazione (II). Strumenti
 - 2.3.1. Modello entità-relazione. Strumenti
 - 2.3.2. Modello entità-relazione. Esempio pratico
 - 2.3.3. Modello entità-relazione fattibile
 - 2.3.3.1. Campione visivo
 - 2.3.3.2. Campione in rappresentazione tabellare
- 2.4. Standardizzazione dei database (DB) (I). Considerazioni sulla qualità del software
 - 2.4.1. Standardizzazione e qualità del DB
 - 2.4.2. Dipendenze
 - 2.4.2.1. Dipendenza funzionale
 - 2.4.2.2. Proprietà della dipendenza funzionale
 - 2.4.2.3. Proprietà desunte
 - 2.4.3. Chiavi
- 2.5. Standardizzazione dei database (DB) (II). Forme normali e regole di Codd
 - 2.5.1. Forme normali
 - 2.5.1.1. Prima forma normale (1FN)
 - 2.5.1.2. Seconda forma normale (2FN)
 - 2.5.1.3. Terza forma normale (3FN)
 - 2.5.1.4. Forma normale di Boyce-Codd (BCNF)
 - 2.5.1.5. Quarta forma normale (4FN)
 - 2.5.1.6. Quinta forma normale (5FN)

- 2.5.2. Le regole di Codd
 - 2.5.2.1. Regola 1: informazione
 - 2.5.2.2. Regola 2: accesso garantito
 - 2.5.2.3. Regola 3: trattamento sistematico dei valori nulli
 - 2.5.2.4. Regola 4: descrizione del database
 - 2.5.2.5. Regola 5: sottolinguaggio integrale
 - 2.5.2.6. Regola 6: aggiornamento della vista
 - 2.5.2.7. Regola 7: inserimento e aggiornamento
 - 2.5.2.8. Regola 2: indipendenza fisica
 - 2.5.2.9. Regola 9: indipendenza logica
 - 2.5.2.10. Regola 10: indipendenza dall'integrità
 - 2.5.2.10.1. regole di integrità
 - 2.5.2.11. Regola 11: distribuzione
 - 2.5.2.12. Regola 12: non sovversione
- 2.5.3. Esempio pratico
- 2.6. Memorizzazione di dati / sistema OLAP
 - 2.6.1. Memorizzazione di dati
 - 2.6.2. Tabella dei fatti
 - 2.6.3. Tabella delle dimensioni
 - 2.6.4. Creazione del sistema OLAP. Strumenti
- 2.7. Prestazioni del database (DB)
 - 2.7.1. Ottimizzazione dell'indice
 - 2.7.2. Ottimizzazione delle query
 - 2.7.3. Partizionamento delle tabelle
- 2.8. Simulazione di un progetto reale per il disegno di DB (I)
 - 2.8.1. Panoramica del progetto (Azienda A)
 - 2.8.2. Applicazioni della progettazione di database
 - 2.8.3. Esercizi proposti
 - 2.8.4. Esercizi proposti. *Feedback*
- 2.9. Simulazione di un progetto reale per il disegno di DB (II)
 - 2.9.1. Descrizione generale del progetto (Azienda B)
 - 2.9.2. Applicazioni della progettazione di database
 - 2.9.3. Esercizi proposti
 - 2.9.4. Esercizi proposti. *Feedback*

- 2.10. Importanza dell'ottimizzazione dei DB nella qualità del software
 - 2.10.1. Ottimizzazione del design
 - 2.10.2. Ottimizzazione del codice delle query
 - 2.10.3. Ottimizzazione del codice delle procedure memorizzate
 - 2.10.4. Influenza dei *trigger* sulla qualità del software Raccomandazioni per l'uso

Modulo 3. Progettazione di Architetture Scalabili. L'Architettura nel Ciclo di Vita del Software

- 3.1. Progettazione di Architetture Scalabili (I)
 - 3.1.1. Architetture scalabili
 - 3.1.2. Principi di un'architettura scalabile
 - 3.1.2.1. Affidabile
 - 3.1.2.2. Scalabile
 - 3.1.2.3. Manutenibile
 - 3.1.3. Tipi di scalabilità
 - 3.1.3.1. Verticale
 - 3.1.3.2. Orizzontale
 - 3.1.3.3. Combinato
- 3.2. Architetture DDD (*Domain-Driven Design*)
 - 3.2.1. Il modello DDD. Orientamento al dominio
 - 3.2.2. Livelli, distribuzione delle responsabilità e modelli di progettazione
 - 3.2.3. Il disaccoppiamento come base per la qualità
- 3.3. Progettazione di architetture scalabili (II). Vantaggi, limiti e strategie di progettazione
 - 3.3.1. Architettura scalabile. Benefici
 - 3.3.2. Architettura scalabile. Limitazioni
 - 3.3.3. Strategie per lo sviluppo di architetture scalabili (Tabella descrittiva)
- 3.4. Ciclo di vita del software (I). Tappe
 - 3.4.1. Ciclo di vita del software
 - 3.4.1.1. Fasi di pianificazione
 - 3.4.1.2. Fase di analisi
 - 3.4.1.3. Fase di progettazione
 - 3.4.1.4. Fase di implementazione
 - 3.4.1.5. Fase di test
 - 3.4.1.6. Fase di installazione/dispiegamento
 - 3.4.1.7. Fase di utilizzo e manutenzione

- 3.5. Modelli di ciclo di vita del software
 - 3.5.1. Modello a cascata
 - 3.5.2. Modello ripetitivo
 - 3.5.3. Modello a spirale
 - 3.5.4. Modello *Big Bang*
- 3.6. Ciclo di vita del software (II). Automattizzazione
 - 3.6.1. Cicli di vita dello sviluppo del Software. Soluzioni
 - 3.6.1.1. Integrazione continua e sviluppo continuo (CI/CD)
 - 3.6.1.2. Metodologia Agile
 - 3.6.1.3. DevOps / operazioni di produzione
 - 3.6.2. Tendenze future
 - 3.6.3. Esempi pratici
- 3.7. Architettura del software nel ciclo di vita del software
 - 3.7.1. Benefici
 - 3.7.2. Limitazioni
 - 3.7.3. Strumenti
- 3.8. Simulazione di un progetto reale per il disegno dell'architettura del software (I)
 - 3.8.1. Panoramica del progetto (Azienda A)
 - 3.8.2. Applicazioni della progettazione dell'architettura del software
 - 3.8.3. Esercizi proposti
 - 3.8.4. Esercizi proposti. *Feedback*
- 3.9. Simulazione di un progetto reale per il disegno dell'architettura software (II)
 - 3.9.1. Descrizione generale del progetto (Azienda B)
 - 3.9.2. Applicazioni della progettazione dell'architettura del software
 - 3.9.3. Esercizi proposti
 - 3.9.4. Esercizi proposti. *Feedback*
- 3.10. Simulazione di un progetto reale per il disegno dell'architettura software (III)
 - 3.10.1. Descrizione generale del progetto (Azienda C)
 - 3.10.2. Applicazioni della progettazione dell'architettura del software
 - 3.10.3. Esercizi proposti
 - 3.10.4. Esercizi proposti. *Feedback*



Iscriviti ora a questo programma di studio e ottieni le conoscenze più aggiornate sulla Qualità nello Sviluppo di Software. Ottieni la qualifica di Esperto Universitario in soli 6 mesi”

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



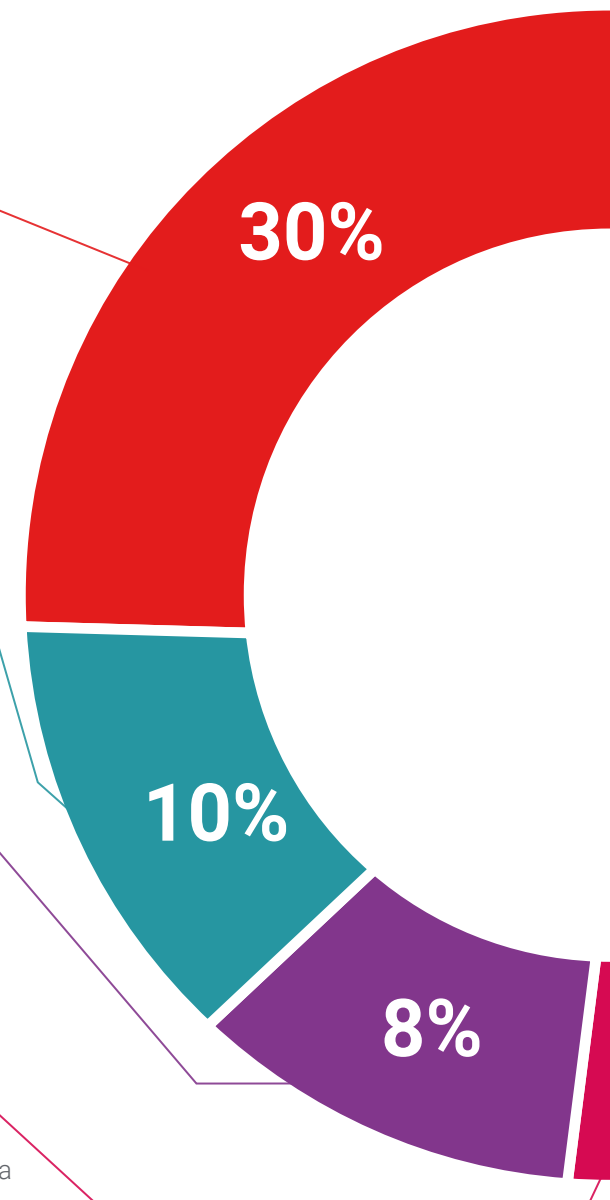
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Esperto Universitario in Qualità nello Sviluppo di Software ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Esperto Universitario in Qualità nello Sviluppo di Software** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Esperto Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Esperto Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Esperto Universitario in Qualità nello Sviluppo di Software**

N. Ore Ufficiali: **450 o.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.



Esperto Universitario Qualità nello Sviluppo di Software

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 mesi**
- » Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- » Dedizione: **16 ore/settimana**
- » Orario: **a scelta**
- » Esami: **online**

Esperto Universitario Qualità nello Sviluppo di Software