

Esperto Universitario

Gestione di Progetti e Team

IT in Ambienti Tecnologici



Esperto Universitario Gestione di Progetti e Team IT in Ambienti Tecnologici

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/informatica/specializzazione/specializzazione-gestione-progetti-team-it-ambienti-tecnologici

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 22

06

Titolo

pag. 30

01

Presentazione

Guidare un team in un ambiente tecnologico non è solo un compito amministrativo complesso, ma richiede anche un livello significativo di conoscenze tecniche e specifiche, dato che si tratta di un lavoro sofisticato. Pertanto, al project manager è richiesto un ampio background di conoscenze non solo in ambito puramente amministrativo, ma anche in materia di gestione dei talenti, comunicazione e benessere dei membri del team. TECH ha sviluppato questo programma con l'obiettivo di rendere lo studente una figura di leadership importante e potente, in possesso di una gran quantità di strumenti per affrontare le diverse situazioni.





“

Per essere un grande leader è necessaria una vasta conoscenza. Questo Esperto Universitario ti fornirà tutti gli elementi chiave per gestire efficacemente il team di lavoro che vorresti guidare"

Il settore tecnologico è molto esigente. Non solo i professionisti coinvolti devono essere ben qualificati e preparati, ma colui che si distingue come coordinatore e project manager deve anche acquisire un'ulteriore serie di competenze per ottenere il massimo dal proprio team.

Ecco perché questo Esperto Universitario insegna ai suoi studenti le conoscenze e le competenze necessarie ad affrontare il lavoro quotidiano di IT Project Management. Vengono studiati i diversi metodi di lavoro, come Kanban o Scrum, con cui organizzare il personale, nonché l'analisi e la raccolta di dati rilevanti per accelerare il processo decisionale. Infine, verrà approfondita anche la gestione umana vera e propria del team, con tecniche di mediazione e risoluzione dei conflitti, oltre al *Business Coaching* e *il Mentoring*.

Grazie a tutte queste conoscenze, lo studente sarà in grado di gestire con maggiore facilità qualsiasi tipo di progetto informatico, sapendo quale metodologia di lavoro utilizzare in ogni momento e riuscendo a risolvere eventuali conflitti che possono sorgere strada facendo. Queste competenze rendono lo studente un candidato ideale per qualsiasi azienda che voglia assumere o promuovere i propri membri a posizioni di maggiore responsabilità.

Con il vantaggio ulteriore di essere un programma 100% online, il che facilita lo studio dello studente in quanto elimina l'obbligo di recarsi presso un centro e rispettare gli orari fissi che questo comporta. Tutto il materiale didattico è accessibile da qualsiasi dispositivo dotato di connessione internet, il che consente la flessibilità di adattarlo ai ritmi e agli impegni dello studente.

Questo **Esperto Universitario in Gestione di Progetti e Team IT in Ambienti Tecnologici** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Analisi di tutto ciò che implica la Gestione e Direzione di un Progetto Informatico, sia in senso produttivo che umano
- ◆ Conoscenze specifiche nel campo della Gestione delle Attrezzature, con Metodologie Innovative adattate alle Nuove Realtà Tecnologiche
- ◆ Ampio contenuto audiovisivo disponibile durante tutto l'apprendimento, che facilita lo studio
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Questo Esperto Universitario sarà il punto di svolta per le aziende e le istituzioni del settore che ti prenderanno in considerazione per svolgere i loro migliori progetti"

“

Sarai la punta di diamante dei progetti IT più interessanti. Iscriviti ora e indirizza la tua carriera verso la gestione e la leadership in ambienti tecnologici”

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti del settore, nonché specialisti riconosciuti appartenenti a società e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Hai mai immaginato di lavorare in una delle grandi aziende tecnologiche, in una posizione di prestigio? È ora di smettere di immaginarlo e di renderlo una realtà.

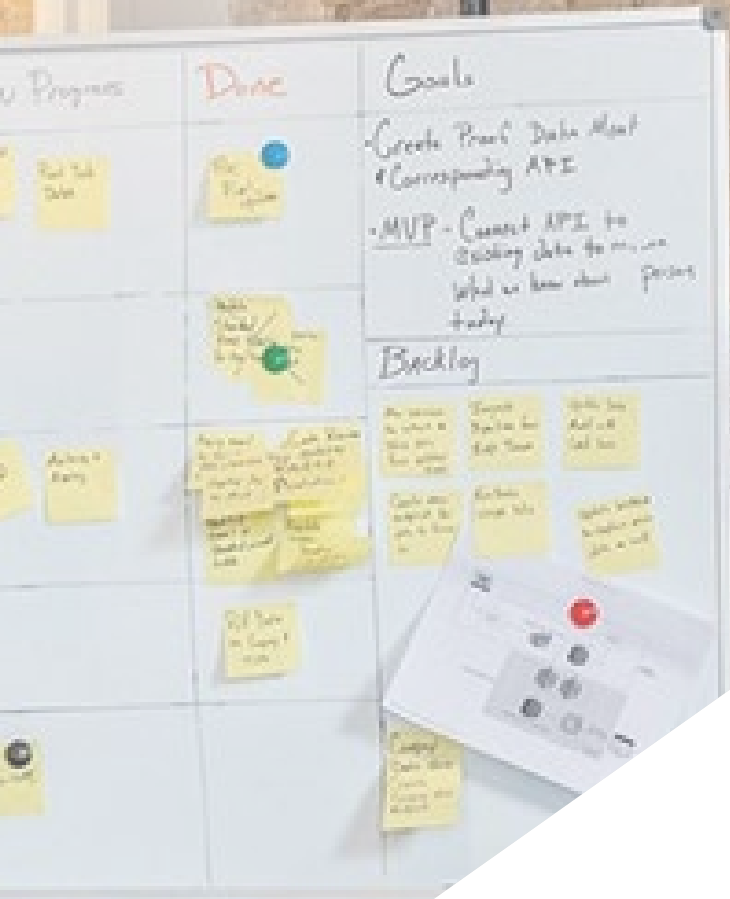
Dal metodo di lavoro al benessere del tuo team. In questo Esperto Universitario verranno trattate tutte le conoscenze necessarie ad essere un buon leader.



02 Obiettivi

L'obiettivo di questo Esperto Universitario in Gestione di Progetti e Team IT in Ambienti Tecnologici è quello di fornire agli studenti gli strumenti più avanzati per la gestione e il coordinamento di grandi gruppi di lavoro. Dopo aver portato a termine il corso, gli studenti aumenteranno quindi le loro opportunità di crescita professionale e personale per il fatto di possedere competenze altamente richieste in qualsiasi azienda del settore tecnologico.





“

Sei pronto a diventare un leader? Iscriviti a questo Esperto Universitario per addentrarti in modo semplice e agevole nell'IT Project Management"



Obiettivi generali

- ◆ Generare una conoscenza specialistica sul Project Management e sulla Gestione Agile dei progetti
- ◆ Analizzare la Metodologia Agile per la Gestione di Progetti
- ◆ Integrare l'analisi dei processi e dei requisiti nelle metodologie di gestione dei progetti
- ◆ Sviluppare esempi di business pratici
- ◆ Studiare le risorse umane in azienda come strumento di crescita
- ◆ Adattare l'impresa tecnologica alla società del cambiamento

“

*Con tutte le conoscenze che
apprenderai in questo programma,
non ci sarà obiettivo professionale
che non potrai raggiungere”*





Obiettivi specifici

Modulo 1. Direzione e Gestione Agile di Progetti Tecnologici

- ◆ Sviluppare una conoscenza specialistica del Project Management e la metodologia Agile per la gestione dei progetti
- ◆ Analizzare il contesto delle metodologie agili per la gestione dei progetti
- ◆ Stabilire il *Framework* Scrum per la Gestione Agile di Progetti
- ◆ Analizzare il *Framework* Kanban per la Gestione Agile di Progetti

Modulo 2. Gestione di Requisiti e Analisi dei Processi per Progetti di Sviluppo Software

- ◆ Analizzare i diversi ruoli e funzioni di un analista di nuovi sistemi informativi
- ◆ Esaminare i diversi metodi di raccolta dei dati
- ◆ Sviluppare esempi di DFD e di E-R per il database
- ◆ Sviluppare modelli di business pratici

Modulo 3. Gestione di Team di Progetti IT

- ◆ Sviluppare competenze manageriali per massimizzare le prestazioni in un'azienda tecnologica
- ◆ Determinare la leadership come modello di accompagnamento rispetto alla tradizionale metodologia autoritaria
- ◆ Considerare l'intelligenza emotiva come uno strumento fondamentale per ottimizzare i risultati dell'azienda
- ◆ Sviluppare strategie per una risoluzione favorevole dei conflitti e tecniche di negoziazione

03

Direzione del corso

TECH ha riunito un grande team di professionisti per l'elaborazione di questo Esperto Universitario. In possesso di un'ampia e comprovata esperienza nel campo della gestione di progetti IT e del team management, i docenti del programma supporteranno lo studente in ogni momento con le loro conoscenze e competenze professionali. Il materiale didattico contiene tutto ciò che lo studente deve sapere per focalizzare la propria carriera sulla gestione e il coordinamento dei progetti IT.





“

I vertici delle principali aziende tecnologiche sono in attesa di grandi professionisti come te. Non perdere la possibilità di fare un salto di qualità nella tua carriera"

Direzione



Dott. Peralta Martín-Palomino, Arturo

- CEO e CTO presso Prometheus Global Solutions
- CTO presso Korporate Technologies
- CTO presso AI Shephers GmbH
- Dottorato in Ingegneria Informatica conseguito presso l'Università di Castiglia La Mancia
- Dottorato in Economia Aziendale e Finanze conseguito presso l'Università Camilo José Cela Premio di Eccellenza del Dottorato
- Dottorato in Psicologia conseguito presso l'Università di Castiglia La Mancia
- Master in Tecnologie Informatiche Avanzate conseguito presso l'Università di Castiglia La Mancia
- Master MBA+E (Master in Amministrazione Aziendale e Ingegneria Organizzativa) presso l'Università di Castiglia-La Mancia
- Professore associato con docenza nella Laurea Triennale e nel Master in Ingegneria Informatica presso l'Università di Castilla La Mancha
- Professore del Master in Big Data e Data Science presso l'Università Internazionale di Valencia
- Professore del Master in Industria 4.0 e Master in Disegno Industriale e Sviluppo di Prodotti
- Membro del Gruppo di Ricerca SMIL dell'Università di Castilla La Mancha

Personale docente

Dott. Gómez Esteban, Enrique

- ◆ Amministratore di database Oracle presso NATO, Alten, ViewNext, Everis e Psa Group (Peugeot)
- ◆ Project Manager presso Telefónica
- ◆ Capo della sicurezza presso FNMT
- ◆ Consulente tecnico presso IBM Sterling e IBM Aspera
- ◆ Ingegnere software presso NCR Corporation
- ◆ Competenze informatiche in ambito commerciale/civile, penale ed extragiudiziale presso la Comunità di Madrid
- ◆ Ingegnere in Informatica presso l'Università Politecnica di Madrid
- ◆ Master in Sicurezza informatica e Comunicazioni presso l'Università Politecnica di Madrid

Dott. Tato Sánchez, Rafael

- ◆ Direttore tecnico e di gestione dei progetti presso Indra Sistemas
- ◆ Responsabile del Centro di Controllo e Gestione del Traffico della Direzione Generale del Traffico di Madrid
- ◆ Ingegnere di Sistemi presso ENA Traffico
- ◆ Laurea in Ingegneria Elettronica, Industriale e Automatica presso l'Università Europea di Madrid
- ◆ Ingegnere Tecnico Industriale e in Elettricità presso l'Università Politecnica di Madrid
- ◆ Master in Industria 4.0 presso l'Università Internazionale di La Rioja

Dott.ssa García La O, Marta

- ◆ Gestione, amministrazione e account manager presso Think Planificación y Desarrollo
- ◆ Organizzazione, supervisione e tutoria di corsi di formazione per alti Dirigenti presso Think Planificación y Desarrollo
- ◆ Contabile-amministrativa presso Tabacos Santiago e Zaraiche-Stan Roller
- ◆ Specialista in Marketing presso Versas Consultores
- ◆ Diploma di Scienze Aziendali conseguito presso l'Università di Murcia
- ◆ Master in Direzione Commerciale e Marketing presso la Fundesem Business School

04

Struttura e contenuti

I contenuti di questo Esperto Universitario in Gestione di Progetti e Team IT in Ambienti Tecnologici mostrano agli studenti le metodologie e gli strumenti più innovativi utilizzati da migliaia di aziende leader in tutto il mondo. Inoltre, il programma di studio è ampiamente supportato da contenuti audiovisivi e pratici, che facilitano in larga misura l'acquisizione di tutte queste conoscenze. La struttura del programma si compone di 3 moduli, ciascuno dei quali è suddiviso in 10 argomenti, ai quali gli studenti possono accedere in qualsiasi momento del corso.





“

Un gran futuro ti attende a capo dei migliori team IT. Ti servono solo le competenze giuste per raggiungere quel futuro”

Modulo 1. Direzione e Gestione Agile di Progetti Tecnologici

- 1.1. Gestione dei progetti
 - 1.1.1. Direzione e Gestione di Progetti
 - 1.1.2. Fasi di un progetto
- 1.2. Gestione di progetti secondo il *Project Management Institute*
 - 1.2.1. PMI e PMBOK
 - 1.2.2. Progetto, programma e portafoglio progetti
 - 1.2.3. Evoluzione e patrimonio dei processi delle organizzazioni di progetti
- 1.3. Gestione di Processi secondo il *Project Management Institute*
 - 1.3.1. Gruppi di processi e aree di conoscenza
 - 1.3.2. Matrice dei processi
- 1.4. Metodologia Agile per la Gestione di Progetti
 - 1.4.1. Motivazione per l'applicazione
 - 1.4.2. Valori e principi del Manifesto Agile
 - 1.4.3. Scenari di applicazione
- 1.5. Scrum per la gestione agile dei progetti: una descrizione del *Framework*
 - 1.5.1. *Framework* per la Gestione Agile
 - 1.5.2. Pilastri e valori di Scrum
- 1.6. Scrum per la gestione agile dei progetti: applicazione del modello
 - 1.6.1. Applicazione del *Framework*
 - 1.6.2. Persone, ruoli e responsabilità in Scrum
 - 1.6.3. *Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective e Sprint Refinement*
- 1.7. Scrum per la Gestione Agile di Progetti
 - 1.7.1. *Product Backlog, Sprint Backlog* e Incremento
 - 1.7.2. Accordi in un team Scrum
 - 1.7.3. Valutazione del rendimento
- 1.8. Kanban per la Gestione Agile di Progetti
 - 1.8.1. Il modello
 - 1.8.2. Metodo Kanban, elementi e benefici
 - 1.8.3. Scenari di uso comune

- 1.9. Kanban per la Gestione Agile di Progetti: Applicazione del modello
 - 1.9.1. Fundame
 - 1.9.2. Applicazioni
 - 1.9.3. Valutazione del rendimento
- 1.10. Scelta del modello per la gestione di progetti
 - 1.10.1. Criteri per la selezione del tipo di modello di gestione
 - 1.10.2. Metodi tradizionali vs Metodi agili
 - 1.10.3. Conclusioni

Modulo 2. Gestione di Requisiti e Analisi dei Processi per Progetti di Sviluppo Software

- 2.1. Analisi di sistemi
 - 2.1.1. Funzioni dell'analista di di sistemi
 - 2.1.2. Ciclo di sviluppo software: SDLC, OO. Agile
 - 2.1.3. SDLC, OO e Agile
- 2.2. Importanza dell'analisi e della progettazione dei sistemi
 - 2.2.1. Sistemi di informazione
 - 2.2.2. Integrazione di tecnologie IT: HW e Software
 - 2.2.3. Selezione della metodologia
- 2.3. Cicli di vita dello sviluppo del Software
 - 2.3.1. Campagne e tipologie
 - 2.3.2. Redemption e input
 - 2.3.3. Tipi di strategie
 - 2.3.4. Piano di Marketing Digitale
- 2.4. Modello e design del sistema: Integrazione
 - 2.4.1. Dipendenze con altri sistemi operativi dell'organizzazione
 - 2.4.2. Integrazione con le metodologie di gestione dei di progetti come PMBOOK
 - 2.4.3. Integrazione con le metodologie agili
- 2.5. Requisiti
 - 2.5.1. Metodi interattivi: interviste, JAD e questionari
 - 2.5.2. Metodi non interattivi: osservazione, esame dei documenti
 - 2.5.3. Tecniche di campionatura: *Sampling*

- 2.6. Analisi dei processi: DFD
 - 2.6.1. Sviluppo di un DFD con vari livelli
 - 2.6.2. Tipi di DFD: fisici e logici, basati in eventi
 - 2.6.3. Partizione dei DFD
- 2.7. Analisi dei processi: Dizionario di dati
 - 2.7.1. Creazione di dizionario dei dati basato sul DAFD precedente
 - 2.7.2. Nomenclatura di dizionario dei dati
 - 2.7.3. Creazione di XML per lo scambio di dati con altri sistemi
- 2.8. Analisi dei processi: Specifiche di processo
 - 2.8.1. Decisioni strutturate e semi-strutturate
 - 2.8.2. *If-The-Else*
 - 2.8.3. Tabelle e alberi decisionali
- 2.9. Importanza della progettazione
 - 2.9.1. Progettazione delle uscite
 - 2.9.2. Progettazione delle entrate
 - 2.9.3. Convalida della progettazione
- 2.10. Progettazione database
 - 2.10.1. Normalizzazione dei dati
 - 2.10.2. Diagrammi E-R: uno a molti e molti a molti
 - 2.10.3. Denormalizzazione

Modulo 3. Gestione di Team e di Progetti IT

- 3.1. Gestione delle attrezzature
 - 3.1.1. Competenze manageriali
 - 3.1.2. La gestione del capitale umano e le funzioni manageriali
 - 3.1.3. Classificazione e tipi di competenze manageriali
 - 3.1.4. Gestione della leadership di gruppo nel mondo degli affari
- 3.2. *Team Building*
 - 3.2.1. Direzione di team
 - 3.2.2. Valutazione dell'impegno
 - 3.2.3. Delegazione ed *Empowerment*
 - 3.2.4. Gestione dell'Impegno

- 3.3. Squadre di lavoro
 - 3.3.1. Cultura: Missione, Visione, Valori
 - 3.3.2. Progettazione e strategia
 - 3.3.3. Organizzazione e follow-up
 - 3.3.4. *Feedback e Feedforward*
 - 3.3.5. Valutazione dei risultati
- 3.4. Fasi del team building
 - 3.4.1. Fase di dipendenza
 - 3.4.2. Fase di contro-dipendenza
 - 3.4.3. Fase di indipendenza
 - 3.4.4. Fase di interdipendenza
- 3.5. Organizzazione di progetti informatici
 - 3.5.1. Pianificazione in azienda
 - 3.5.2. Pianificazione temporale
 - 3.5.3. Pianificazione di risorse
 - 3.5.4. Pianificazione dei costi
- 3.6. *Talent Management* nell'azienda
 - 3.6.1. Talento
 - 3.6.2. Gestione del talento
 - 3.6.3. Dimensioni del talento
 - 3.6.4. Attrazione di talenti
- 3.7. La comunicazione in azienda
 - 3.7.1. Il processo di comunicazione in azienda
 - 3.7.1.1. Relazioni e comunicazione interna all'azienda
 - 3.7.1.2. Il rapporto tra organizzazione e comunicazione in azienda: Centralizzazione o decentralizzazione
 - 3.7.1.3. Strumenti di comunicazione interna ed esterna
 - 3.7.2. Relazioni interpersonali nell'azienda
 - 3.7.2.1. La comunicazione e i conflitti interpersonali
 - 3.7.2.2. Filtri e barriere della comunicazione
 - 3.7.2.3. La critica e l'ascolto attivo
 - 3.7.2.4. Tecniche di ascolto attivo

- 3.8. Tecniche di negoziazione nell'azienda
 - 3.8.1. La negoziazione in ambito direttivo delle aziende tecnologiche
 - 3.8.1.1. Negoziazione
 - 3.8.1.2. Stili di negoziazione
 - 3.8.1.3. Fasi di negoziazione
 - 3.8.2. Tecniche di negoziazione
 - 3.8.2.1. Strategie e tattiche di negoziazione
 - 3.8.2.2. Tipi di negoziazione
 - 3.8.3. La figura del soggetto negoziatore
 - 3.8.3.1. Caratteristiche del negoziatore
 - 3.8.3.2. Classi di negoziatori
 - 3.8.3.3. La psicologia nella negoziazione
- 3.9. *Coaching* e gestione aziendale
 - 3.9.1. *Coaching* Aziendale
 - 3.9.2. L'esercizio del *Coaching*
 - 3.9.3. *Coaching* nelle aziende
- 3.10. *Mentoring* e gestione aziendale
 - 3.10.1. *Mentoring*
 - 3.10.2. I 4 processi di un programma di *Mentoring*
 - 3.10.2.1. Processi
 - 3.10.2.2. La figura del mentore in azienda
 - 3.10.2.3. La figura del protetto nell'azienda tecnologica
 - 3.10.3. Benefici del *Mentoring* in ambito aziendale
 - 3.10.3.1. Benefici per l'organizzazione: Mentore e allievo
 - 3.10.4. Differenze tra *Mentoring* e *Coaching*





“

Tutte queste competenze e conoscenze ti faranno diventare il leader che hai sempre voluto essere. Avanza a livello professionale e iscriviti a questo Esperto Universitario"

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.

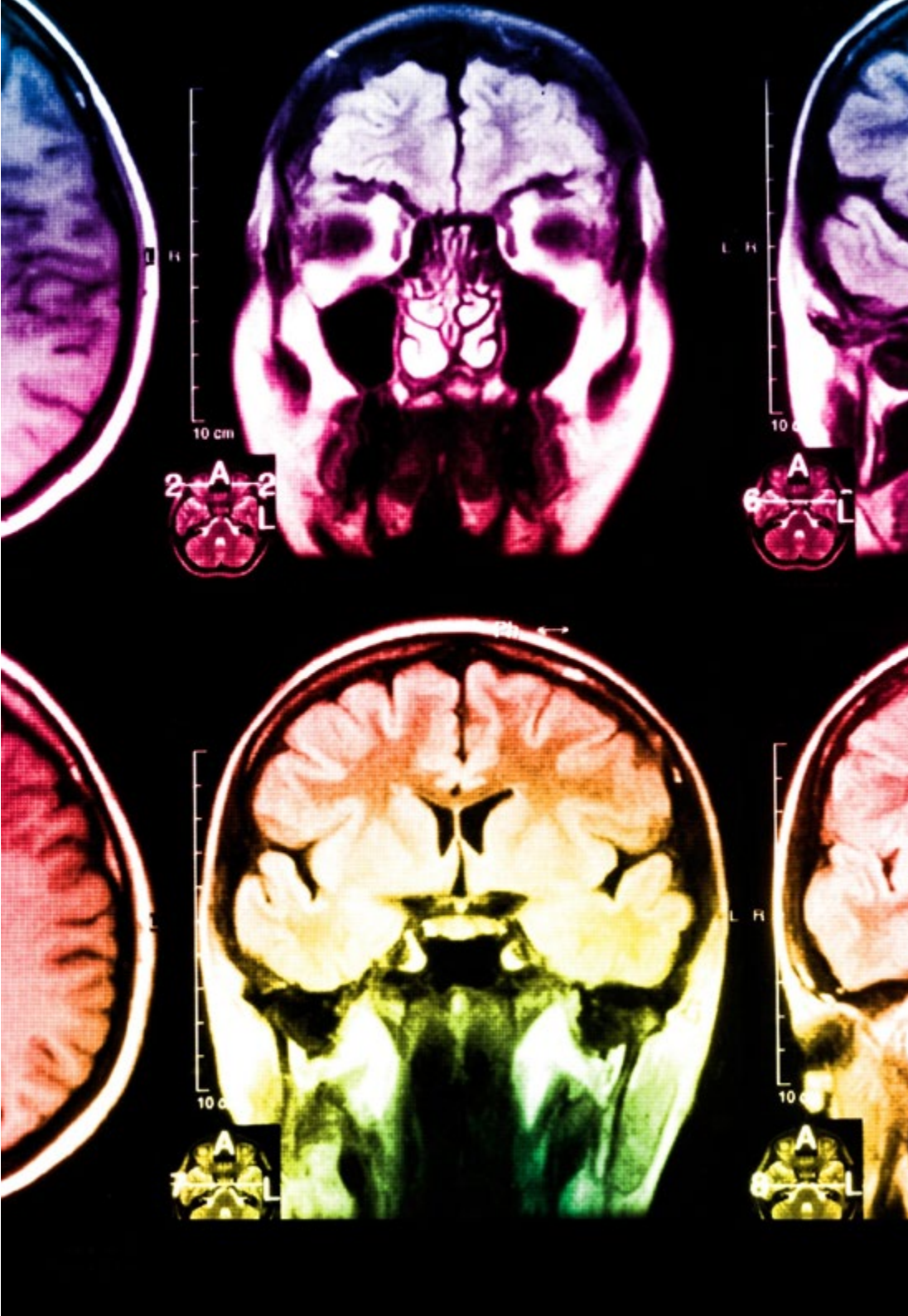


Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

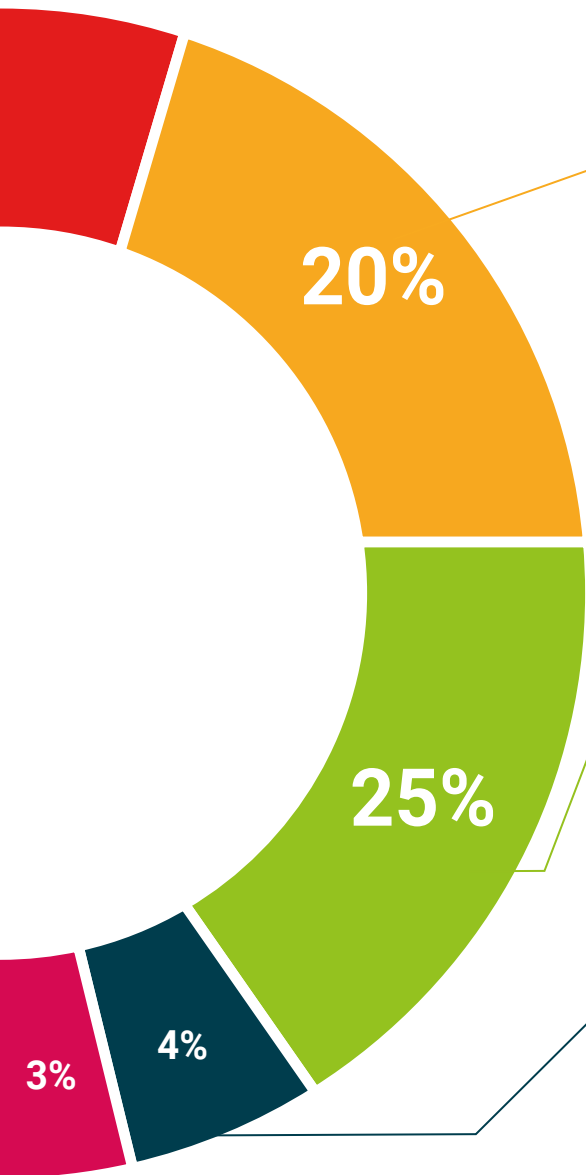
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

L'Esperto Universitario in Gestione di Progetti e Team IT in Ambienti Tecnologici garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Esperto Universitario in Gestione di Progetti e Team IT in Ambienti Tecnologici** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Esperto Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nell'Esperto Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Esperto Universitario in Gestione di Progetti e Team IT in Ambienti Tecnologici**

N. Ore Ufficiali **450 o.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata in
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Esperto Universitario
Gestione di Progetti e Team
IT in Ambienti Tecnologici

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Esperto Universitario

Gestione di Progetti e Team IT in Ambienti Tecnologici

