

Esperto Universitario

Architettura nello Sviluppo Web Frontend

OPERATOR CLASSES



Esperto Universitario Architettura nello Sviluppo Web Frontend

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/informatica/specializzazione/specializzazione-architettura-sviluppo-web-frontend

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 22

06

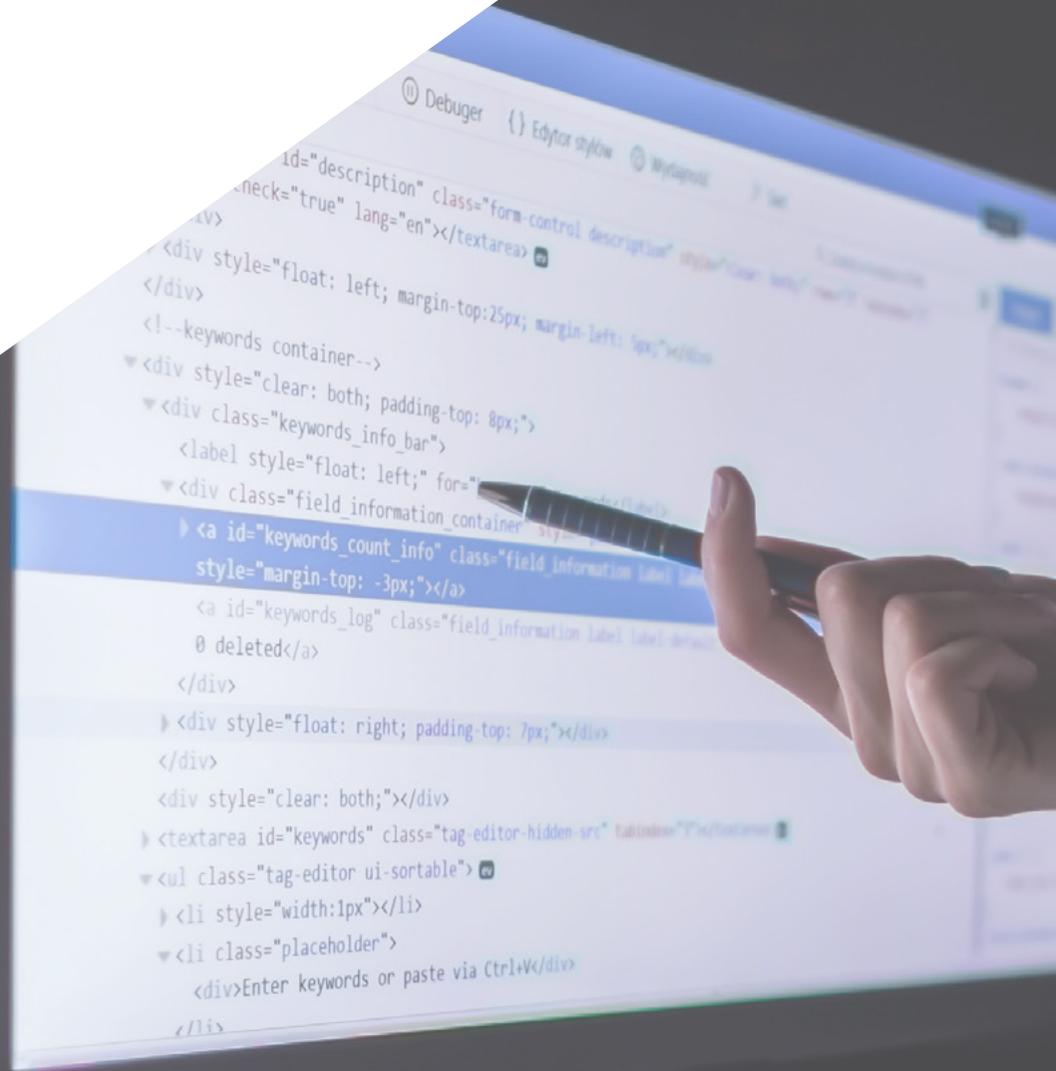
Titolo

pag. 30

01

Presentazione

Seguendo pratiche di architettura ben definite, gli sviluppatori web *frontend* possono ottenere una struttura modulare e scalabile che facilita la collaborazione in team di grandi dimensioni, consentendo il riutilizzo dei componenti e promuove la sostenibilità del codice. Inoltre, un'architettura *frontend* ben progettata può migliorare la velocità di caricamento delle pagine, l'accessibilità e l'esperienza utente, con conseguente applicazioni web più agili, facili da usare e adattabili a una varietà di dispositivi e ambienti di navigazione. In questo modo, TECH ha implementato un programma Integrali completamente online, basato sulla innovativa Metodologia *Relearning*. Questo approccio rivoluzionario al processo di apprendimento diminuisce notevolmente il tempo dedicato a lunghe sessioni di studio e alla memorizzazione.





Attraverso questo Esperto Universitario online al 100%, acquisirai competenze avanzate nell'organizzazione e nella modularizzazione del codice, creando applicazioni web scalabili e di facile manutenzione"

Stabilendo un'architettura *frontend* ben definita, gli sviluppatori possono modulare il codice, facilitando la collaborazione e la manutenzione a lungo termine. Inoltre, consente una migliore organizzazione del codice, con conseguente sviluppo più scalabile e adattabile man mano che i progetti crescono ed evolvono.

Nasce così questo Esperto Universitario, che offrirà un'approfondita esplorazione dei principi fondamentali che disciplinano l'architettura *frontend*. In questo modo, gli informatici padroneggeranno l'organizzazione e la modularizzazione del codice per creare applicazioni web scalabili e di facile manutenzione. Inoltre, sarà approfondita l'analisi della gestione avanzata dello stato nelle applicazioni *frontend*, applicando efficacemente le tecniche per gestire dati e stati complessi nei propri progetti.

Si concentrerà anche sull'ottimizzazione delle prestazioni nelle applicazioni *frontend* e sull'implementazione di policy di sicurezza robuste. In questo modo, i professionisti possono individuare e affrontare i colli di bottiglia delle prestazioni, e attuare misure di sicurezza efficaci per proteggere l'integrità e la riservatezza dei dati. A questo bisogna aggiungere le tecniche e gli strumenti di *testing* per garantire la qualità e l'affidabilità del software sviluppato.

Infine, il titolo comprenderà la creazione di sistemi di progettazione attraenti e accessibili, integrando principi di accessibilità web fin dalla progettazione iniziale. Allo stesso modo, gli studenti svilupperanno contenuti multimediali accessibili, garantendo l'accessibilità in *Single Page Applications* (SPA) e *Progressive Web Apps* (PWA). Saranno inoltre tenuti aggiornati con le leggi e le normative di accessibilità pertinenti.

In modo innovativo, TECH ha progettato questo programma accademico completamente online, con totale flessibilità, il che significa che gli studenti avranno solo bisogno un dispositivo elettronico con connessione a Internet per accedere a tutti i materiali. Inoltre, potranno sfruttare al massimo la rivoluzionaria metodologia *Relearning*, che si centri sulla ripetizione di concetti chiavi per una comprensione profonda e naturale del contenuto.

Questo **Esperto Universitario in Architettura nello Sviluppo Web Frontend** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Casi di sviluppo presentati da esperti di Architettura nello Sviluppo Web Frontend
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche riguardo alle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Disponibilità di accesso ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o portatile dotato di connessione a internet



Architettura in Sviluppo Web Frontend ti fornirà una solida base per costruire esperienze digitali stabili, scalabili e facili da mantenere nel tempo. Cosa aspetti a iscriverti?"

“

Dall'integrazione dei principi di accessibilità nella progettazione iniziale, fino all'implementazione di tecniche di contenuti multimediali accessibili, sarai conforme alle normative e alle legislazioni in materia di accessibilità"

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore e altre aree correlate, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

Contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

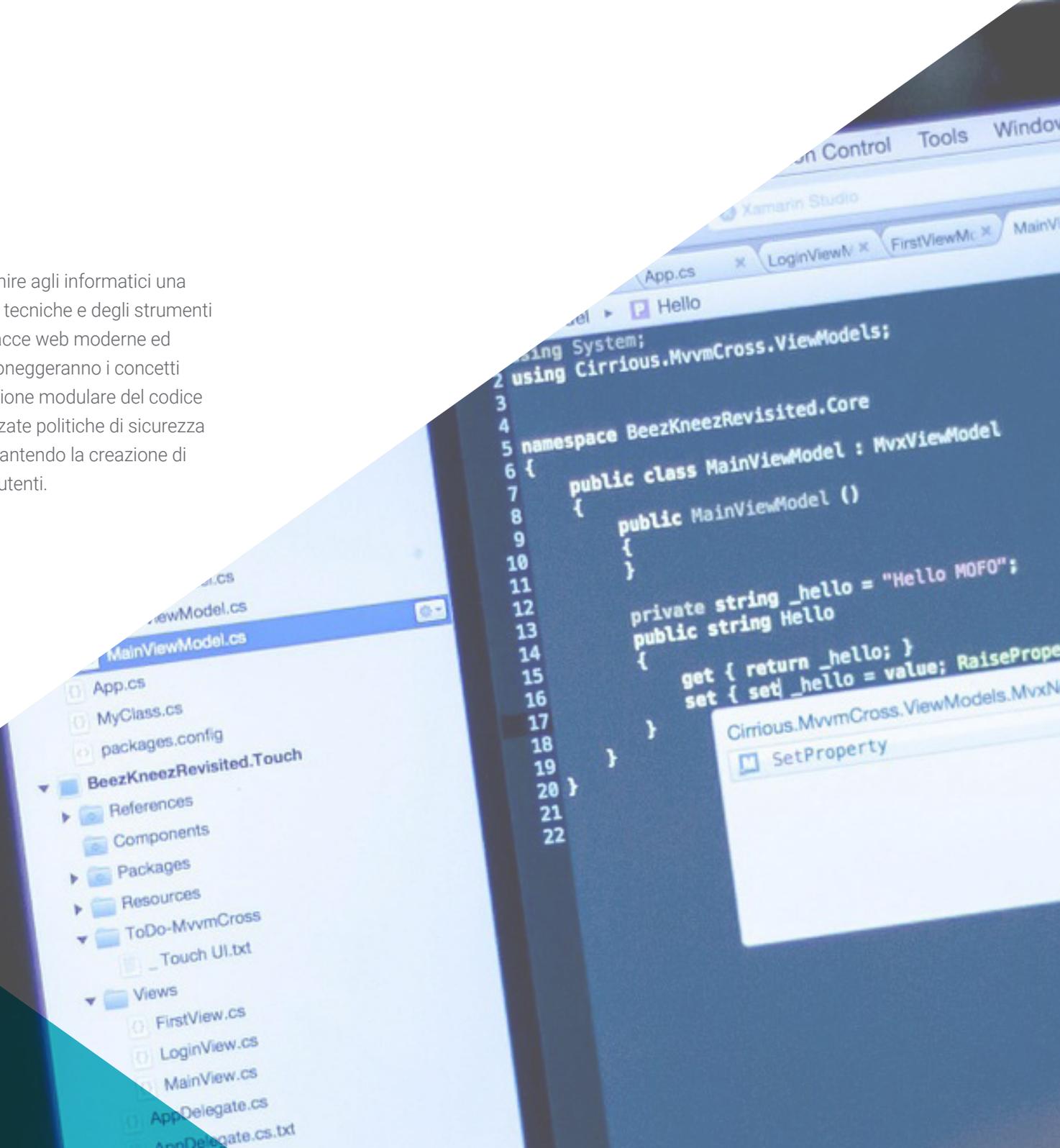
Padroneggerai i principi dell'architettura frontend, organizzando e modulari il codice in modo efficace per creare applicazioni scalabili e di facile manutenzione.

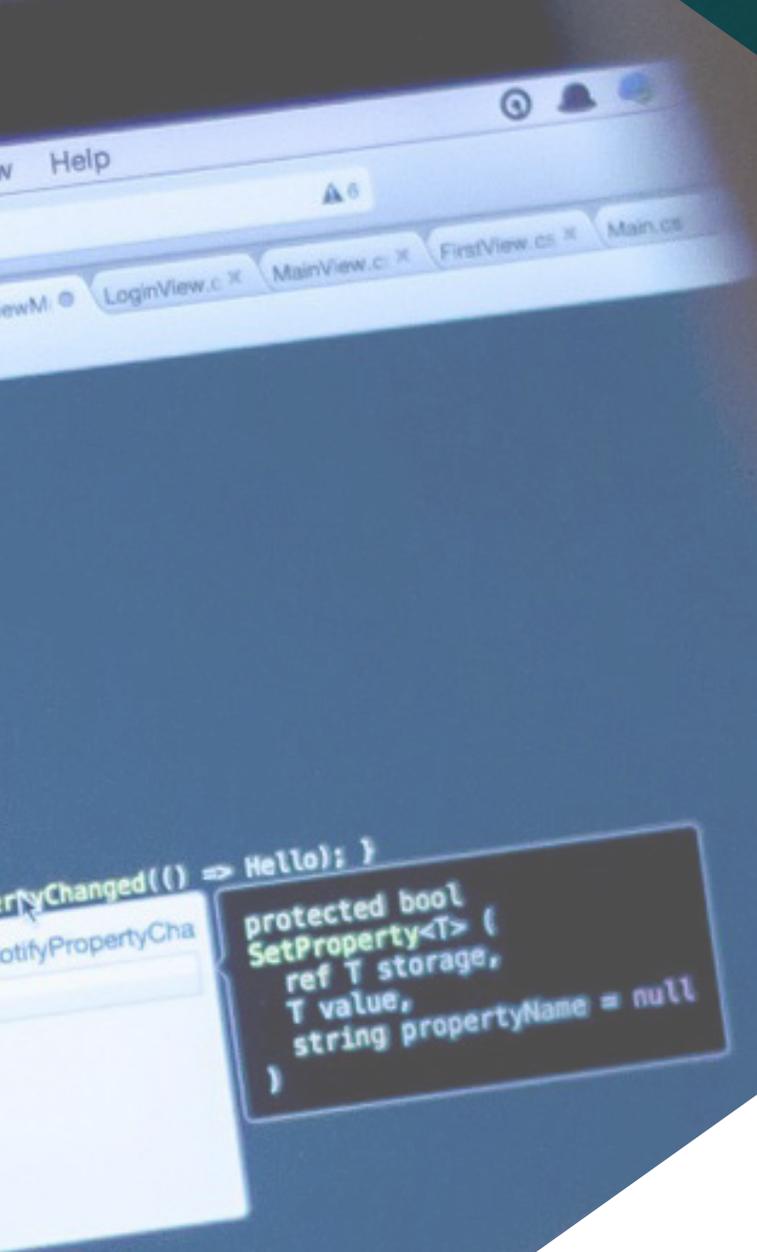
Esaminerai strategie di ottimizzazione del codice, caricamento asincrono delle risorse e tecniche di caching per garantire un'esperienza utente fluida e reattiva. Scegli TECH!



02 Obiettivi

Questo Esperto Universitario ha l'obiettivo principale di fornire agli informatici una comprensione approfondita e aggiornata dei principi, delle tecniche e degli strumenti fondamentali nella progettazione e nello sviluppo di interfacce web moderne ed efficienti. Così, durante il programma, i professionisti padroneggeranno i concetti essenziali dell'architettura *frontend*, compresa l'organizzazione modulare del codice e l'ottimizzazione delle prestazioni. Inoltre, verranno analizzate politiche di sicurezza efficaci e l'integrazione di pratiche di accessibilità web, garantendo la creazione di interfacce web inclusive e sicure per una vasta gamma di utenti.





“

L'Esperto Universitario in Architettura nello Sviluppo Web Frontend aspira a fornire ai professionisti le competenze e le conoscenze necessarie per eccellere in questo campo competitivo"



Obiettivi generali

- ◆ Facilitare l'apprendimento *frontend*, compresa la gestione dello stato, ottimizzazione di prestazioni e sicurezza
- ◆ Sviluppare una conoscenza approfondita dell'architettura CSS, tra cui la comprensione e l'applicazione di metodologie avanzate per strutturare il codice in modo efficiente
- ◆ Applicare le migliori pratiche e gli standard (come WCAG e ARIA) nei loro progetti, assicurando che le applicazioni siano accessibili a tutti gli utenti
- ◆ Sviluppare conoscenze specialistiche su WCAG e ARIA, nonché strategie di *testing* e convalida per garantire che le applicazioni conformi agli standard legali ed etici di accessibilità web

“

Progetta e sviluppa esperienze web frontend robuste e sicure e accessibili online, con le ultime tendenze e standard del settore e con tutte le garanzie di qualità di TECH”





Obiettivi specifici

Modulo 1. Architettura e Sviluppo Web *Frontend* Avanzato

- ◆ Padroneggiare i principi dell'architettura *frontend*
- ◆ Analizzare la gestione avanzata dello stato nelle applicazioni *frontend*
- ◆ Esaminare l'ottimizzazione delle prestazioni nelle applicazioni *frontend*
- ◆ Garantire politiche di sicurezza nelle *frontend*
- ◆ Compilare tecniche e strumenti di *testing*
- ◆ Esplora micro *frontend* e architetture basate su eventi

Modulo 2. Architettura CSS, Preprocessori e Progettazione di Interfacce e Esperienze utente in *Frontend*

- ◆ Padroneggiare le metodologie CSS
- ◆ Implementare CSS e moderni *layouts*
- ◆ Creare animazioni e microinterazioni
- ◆ Selezionare e personalizzare *frameworks* CSS
- ◆ Garantire l'accessibilità al web
- ◆ Sviluppare sistemi di progettazione accattivanti per gli utenti

Modulo 3. Internazionalizzazione e accessibilità web a *Frontend*

- ◆ Implementare efficaci strategie di localizzazione e globalizzazione
- ◆ Integrare i principi di accessibilità web fin dalla progettazione iniziale
- ◆ Utilizzare strumenti e *frameworks* per facilitare la i18n
- ◆ Sviluppare tecniche multimediali accessibili
- ◆ Garantire l'accessibilità in SPA e PWA
- ◆ Rimanere aggiornati con le leggi e le normative di accessibilità

03

Direzione del corso

I docenti questo programma sono esperti altamente qualificati ed esperti nel campo dello sviluppo web. In effetti, il suo approccio pedagogico è centrato nel fornire ai laureati una formazione di qualità, basata sugli ultimi sviluppi e tendenze nella tecnologia *frontend*. Con un impegno costante con l'eccellenza e l'innovazione, questi mentori ispireranno e motiveranno gli studenti per raggiungere il suo pieno potenziale e diventare leader nel campo dello sviluppo web.





“

Il personale docente è stato accuratamente selezionato da TECH, tenendo conto della sua vasta conoscenza teorica e pratica. Questi professionisti porteranno una combinazione unica di esperienza accademica e industriale”

Direzione



Dott. Utrilla Utrilla, Rubén

- ♦ Responsabile di Progetti Tecnologici presso Serquo
- ♦ Sviluppatore Fullstack presso ESSP
- ♦ Sviluppatore Junior Fullstack presso Sinis Technology S.L.
- ♦ Sviluppatore Junior Fullstack presso Escuela Politécnica Cantoblanco Campus
- ♦ Master in IA e Innovazione presso Founderz
- ♦ Laurea in Ingegneria Informatica presso l'Università Autonoma di Madrid
- ♦ Corso Google Cloud Developer presso il Programma Accademico di Google

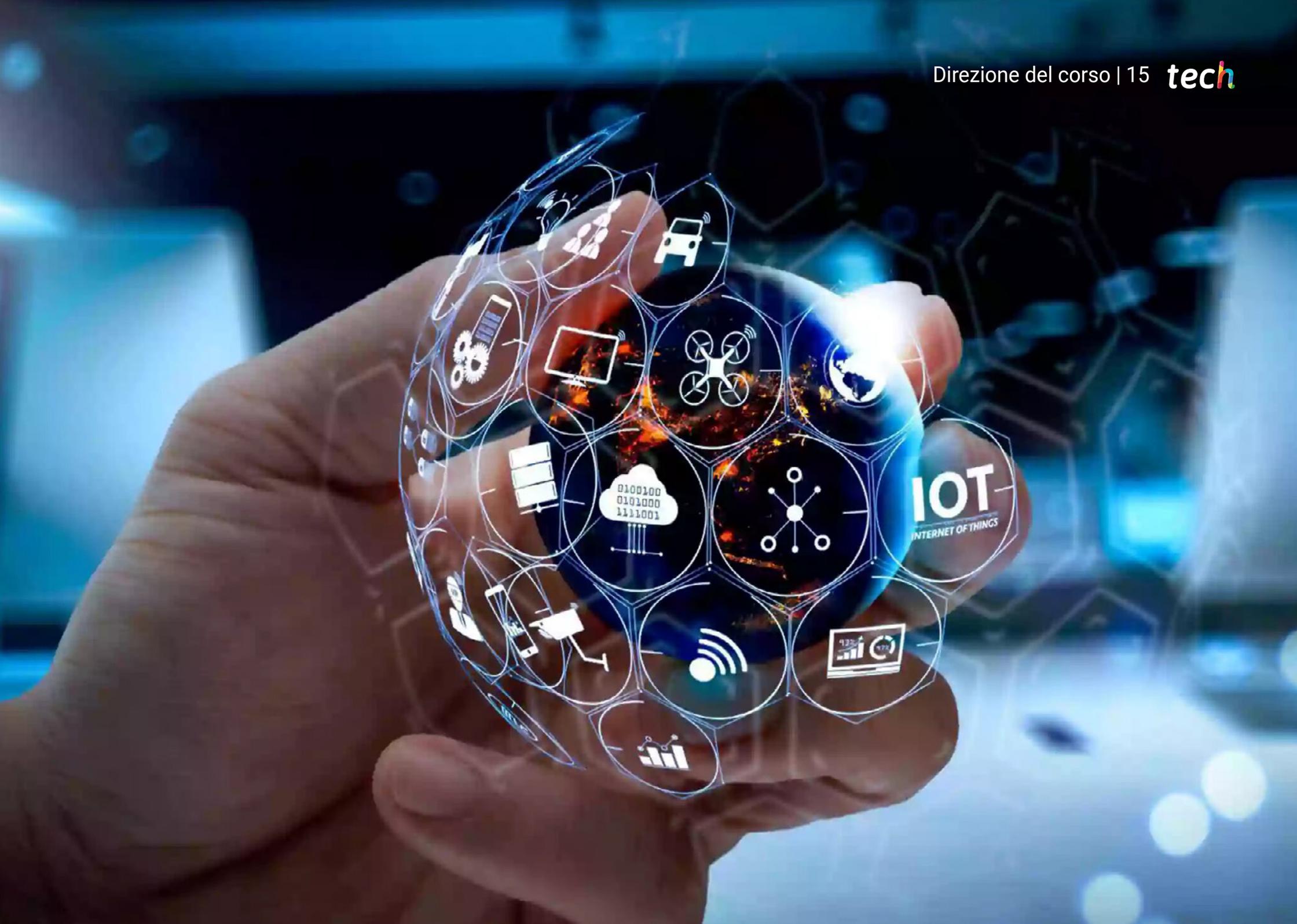
Personale docente

Dott.ssa Jiménez Monar, Angélica Liceth

- ♦ Sviluppatrice di Software presso Serquo
- ♦ Specialista del Supporto Tecnico presso Tecnom
- ♦ Laurea in Ingegneria Informatica presso l'Università Autonoma di Madrid
- ♦ Laurea superiore in Amministrazione di sistemi informatici in rete

Dott.ssa Zayat Mata, Ana

- ♦ Team Leader di Sviluppo Software presso Taric SAU
- ♦ Sviluppatrice di Software presso Taric SAU
- ♦ Master in Ingegneria Informatica presso l'Università Autonoma di Madrid
- ♦ Laurea in Ingegneria Informatica presso l'Università Autonoma di Madrid



IOT
INTERNET OF THINGS

04

Struttura e contenuti

I contenuti di questo Esperto Universitario sono stati progettati per fornire ai professionisti una comprensione completa e aggiornata dei principi, delle tecniche e strumenti fondamentali nel campo dello sviluppo web *frontend*. Così, gli informatici esploreranno temi chiave, come l'architettura *frontend*, analizzando gestione avanzata dello stato nelle applicazioni ed esame dell'ottimizzazione di prestazioni. Inoltre, saranno affrontati gli aspetti essenziali della sicurezza al *frontend*, nonché l'attuazione di politiche di sicurezza efficaci.



“

Controllerai le metodologie CSS, l'implementazione CSS moderno e layout, creazione di animazioni e microinterazioni, selezione e personalizzazione di framework CSS e garanzia della accessibilità web"

Modulo 1. Architettura e Sviluppo Web *Frontend* Avanzato

- 1.1. Architettura *Frontend* avanzata
 - 1.1.1. Separazione delle preoccupazioni
 - 1.1.2. Modelli di progettazione e architettonici
 - 1.1.3. MVC, MVP, MVVM
 - 1.1.4. *Singleton, Factory, Observer*
 - 1.1.5. Modelli funzionali
 - 1.1.6. Modularità e componentizzazione
- 1.2. Gestione dello stato in *Frontend*
 - 1.2.1. Strategie di gestione dello stato
 - 1.2.2. Librerie e *frameworks*
 - 1.2.3. Modelli e migliori pratiche
- 1.3. Ottimizzazione di Prestazioni nello Sviluppo Web *Frontend*
 - 1.3.1. Carico differito e ottimizzazione delle risorse
 - 1.3.2. Strumenti di analisi delle prestazioni (*Profiling*)
 - 1.3.3. Strategie di *caching* e *service worker*
 - 1.3.4. *Caching*
- 1.4. Sicurezza in Sviluppo Web *Frontend*
 - 1.4.1. Prevenzione degli attacchi XSS e CSRF
 - 1.4.2. Gestione sicura dell'autenticazione e delle sessioni
 - 1.4.3. Attuazione di CSP
- 1.5. *Testing* e qualità del codice in Sviluppo Web *Frontend*
 - 1.5.1. *Testing* automatizzato (*Unit, Integration, E2E*)
 - 1.5.2. Strumenti di analisi del codice
 - 1.5.3. Strategie di *refactoring*
 - 1.5.4. Integrazione Continua e Consegna Continua(CI/ CD)
- 1.6. *Micro Frontends*
 - 1.6.1. Architettura
 - 1.6.2. Comunicazione tra *Micro Frontends*
 - 1.6.3. Distribuzione e versionamento



- 1.7. Architetture basate su eventi in Sviluppo Web *Frontend*
 - 1.7.1. Modelli di comunicazione asincrona
 - 1.7.2. EventBus e gestione degli eventi
 - 1.7.3. Applicazioni *Frontend*
- 1.8. *Server-Side Rendering* (SSR) e *Static Site Generation* (SSG)
 - 1.8.1. Differenze e applicazioni
 - 1.8.2. Strumenti e *frameworks* (Next.js, Nuxt.js)
 - 1.8.3. SEO e ottimizzazione del carico
- 1.9. Sviluppo di Applicazioni Progressive (PWA) in *Frontend*
 - 1.9.1. *Service workers*
 - 1.9.2. Strategie di *caching offline*
 - 1.9.3. Installazione e accesso all'hardware
- 1.10. Architettura delle Applicazioni a Pagina Singola (SPA) in Web Development *Frontend*
 - 1.10.1. *Routing* e *State Management*
 - 1.10.2. *Lazy Loading* e *Code Splitting*
 - 1.10.3. Gestione dei moduli e convalida

Modulo 2. Architettura CSS, Preprocessori e Progettazione di Interfacce e Esperienze utente in *Frontend*

- 2.1. Metodologie CSS in Sviluppo nel Web *Frontend*
 - 2.1.1. BEM, SMACSS, Atomic Design
 - 2.1.2. Organizzazione e struttura del codice CSS
 - 2.1.3. Scalabilità e manutenibilità
- 2.2. Preprocessori CSS in Sviluppo Web *Frontend*
 - 2.2.1. SASS, LESS, e Stylus
 - 2.2.2. Mixins, funzioni e variabili
 - 2.2.3. Gestione di temi e stili dinamici
- 2.3. *Cascading Style Sheets* (CSS) Moderno e *Layouts* in Sviluppo Web *Frontend*
 - 2.3.1. Flexbox yeCSS Grid
 - 2.3.2. Progetti reattivi e tecniche moderne
 - 2.3.3. Migliori pratiche e modelli di progettazione

- 2.4. Animazioni e Microinterazioni nello Sviluppo Web *Frontend*
 - 2.4.1. CSS Animations e Transitions
 - 2.4.2. Librerie JavaScript per animazioni complesse
 - 2.4.3. Impatto nell'esperienza dell'utente
- 2.5. *Frameworks Cascading Style Sheets (CSS)* in Sviluppo Web *Frontend*
 - 2.5.1. Bootstrap, Tailwind, Materialize
 - 2.5.2. Personalizzazione e ottimizzazione
 - 2.5.3. Scelta appropriata in base al progetto
- 2.6. Accessibilità in Sviluppo Web *Frontend*
 - 2.6.1. Progetto accessibile
 - 2.6.2. Strumenti e tecniche di valutazione
 - 2.6.3. Implementazione dei ruoli e degli attributi ARIA
- 2.7. Progetto di Sistemi nello Sviluppo Web *Frontend*
 - 2.7.1. Progetto del sistema
 - 2.7.2. Creazione e manutenzione di guide di stile
 - 2.7.3. Uso di strumenti come Storybook
- 2.8. Progetto UI e Principi UX nello Sviluppo Web *Frontend*
 - 2.8.1. Colore e tipografia
 - 2.8.2. Progetto centrato sull'utente e mappe di empatia
 - 2.8.3. Prototipazione e *feedback* iterativo
- 2.9. *Responsive Design Avanzato* nello Sviluppo Web *Frontend*
 - 2.9.1. Tecniche avanzate e approcci moderni
 - 2.9.2. Progetto *mobile-first* e adattamento
 - 2.9.3. Test e strumenti per il progetto responsivo
- 2.10. Tendenze in Progetto in Sviluppo Web *Frontend*
 - 2.10.1. Progetto vocale dell'interfaccia utente e assistenti virtuali
 - 2.10.2. Realtà aumentata e virtuale nell' UI
 - 2.10.3. Il futuro del web design e le tecnologie emergenti

Modulo 3. Internazionalizzazione e accessibilità web a *Frontend*

- 3.1. Internazionalizzazione (i18n) in Sviluppo Web *in Frontend*
 - 3.1.1. Strategie di localizzazione e globalizzazione
 - 3.1.2. Strumenti e framework per i18n
 - 3.1.3. Gestione di date, monete e pluralizzazioni
- 3.2. Implementazione dell'accessibilità nello Sviluppo Web *Frontend*
 - 3.2.1. WCAG e ARIA
 - 3.2.2. Strumenti di *testing* e convalida dell'accessibilità
 - 3.2.3. Esempi pratici e correzione di problemi comuni di accessibilità
- 3.3. SEO Internazionale in Sviluppo Web *Frontend*
 - 3.3.1. Strategie SEO per siti multilingue
 - 3.3.2. Struttura degli URL e tag *hreflang*
 - 3.3.3. Ottimizzazione dei contenuti per mercati specifici
- 3.4. *Frameworks* e librerie per l'i18n nello Sviluppo Web *Frontend*
 - 3.4.1. Integrazione di i18next, React Intl e altre librerie
 - 3.4.2. Gestione delle traduzioni e flussi di lavoro di localizzazione
 - 3.4.3. Automatizzazione dell'internazionalizzazione
- 3.5. Test di Usabilità Multilingua nello Sviluppo Web *Frontend*
 - 3.5.1. *Testing* con utenti in lingue diverse
 - 3.5.2. Adattamento culturale e usabilità
 - 3.5.3. Strategie per la raccolta e l'applicazione di *feedback* internazionali
- 3.6. Accessibilità nelle Applicazioni SPA PWA in Sviluppo Web *Frontend*
 - 3.6.1. Accessibilità in SPA e PWA
 - 3.6.2. Tecniche per migliorare l'accessibilità delle applicazioni dinamiche
 - 3.6.3. Esempi di applicazione e soluzioni pratiche
- 3.7. Standard internazionali di Sviluppo Web *Frontend*
 - 3.7.1. Politiche internazionali di protezione dei dati
 - 3.7.2. Impatto della legislazione internazionale sulla progettazione e sullo sviluppo web
 - 3.7.3. Strategie per mantenersi aggiornati e conformi agli standard



- 3.8. Contenuti Multimediali e Accessibili nello Sviluppo Web *in Frontend*
 - 3.8.1. Creazione di contenuti multimediali accessibili
 - 3.8.2. Sottotitoli, descrizioni audio e trascrizioni
 - 3.8.3. Migliori pratiche per i contenuti interattivi
- 3.9. Progettazione Inclusiva e Principi UX nello Sviluppo Web *in Frontend*
 - 3.9.1. Approcci di design inclusivo per un pubblico globale
 - 3.9.2. Considerazioni culturali nel design UX
 - 3.9.3. Strategie per la creazione di esperienze utente universali
- 3.10. Il Futuro dell'Internazionalizzazione e dell'Accessibilità nello Sviluppo Web *in Frontend*
 - 3.10.1. Innovazioni tecnologiche e loro impatto su i18n e accessibilità
 - 3.10.2. Tendenze emergenti e adattamento a nuovi standard
 - 3.10.3. Prepararsi alle sfide future in un mondo digitale globalizzato

“ *Acquisirai familiarità con le architetture di microfrontends, acquisendo competenze nello sviluppo di sistemi di progettazione interessanti e nell'integrazione di efficaci strategie di localizzazione e globalizzazione* ”

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

L'Esperto Universitario in Architettura nello Sviluppo Web Frontend garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Master Privato rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di **Esperto Universitario in Architettura nello Sviluppo Web Frontend** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Esperto Universitario** rilasciata da TECH Università Tecnologica.

Il titolo rilasciato da TECH Università Tecnologica esprime la qualifica ottenuta nell'Esperto Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Esperto Universitario in Architettura nello Sviluppo Web Frontend**

Modalità: **online**

Durata: **6 mesi**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Esperto Universitario
Architettura nello Sviluppo
Web Frontend

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Esperto Universitario

Architettura nello Sviluppo Web Frontend

