

Programa Avançado

Programação Front-end

```
...selection at the end -add back the des... error modi  
error_ob.select=1  
modifier_ob.select=1  
bpy.context.scene.objects.active = modifier_ob  
print("Selected" + str(modifier_ob)) # modifier ob is the acti  
#mirror_ob.select = 0
```



Programa Avançado Programação Front-end

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 meses
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtitute.com/br/informatica/programa-avancado/programa-avancado-programacao-front-end

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 22

06

Certificado

pág. 30

01

Apresentação

A lógica de apresentação e o design da interface de um aplicativo são tarefas do desenvolvedor de *Front-end*, que também está encarregado do design de interação ou, em outras palavras, da forma como o usuário interage com o aplicativo por meio do navegador. Nesse sentido, além de conhecer as diferentes linguagens, Frameworks e bibliotecas necessárias para o desenvolvimento, é preciso que um programador de *Front-end* tenha conhecimento de design para encontrar a melhor forma de apresentar as informações. Essa capacitação especializará o engenheiro de computação nas tecnologias mais recentes usadas atualmente em todo o mundo, bem como no desenvolvimento *Full Stack*.



“

Com esse programa, você desenvolverá conhecimentos especializados sobre pré-processadores, modelo de caixa, posicionamento, seletores, especificidade, Flexbox e Grid, entre outros”

Nos últimos anos, houve um aumento constante na demanda por especialistas em TI e, em especial, por programadores. Os *Front-ends* usam diferentes linguagens de programação, como HTML, CSS e JavaScript, para projetar soluções de software baseadas na web. Isso inclui: sites, sites para dispositivos móveis, bem como aplicativos móveis e aplicativos progressivos da web.

O *Front-end* de um site é a parte visível com a qual o usuário interage diretamente. Portanto, a função desse programa é que o programador adquira as habilidades necessárias para converter um projeto atual em um site e/ou aplicativo funcional. O mesmo se aplica aos programadores *Full Stack*, que trabalham tanto no front quanto no back-end de um site ou aplicativo. Com este Programa Avançado, o aluno vai aprender todas as linguagens de programação que atualmente são importantes para o desenvolvimento de software.

Um Programa Avançado 100% online que proporciona aos alunos a facilidade de estudar confortavelmente, onde e quando quiserem. Tudo o que precisa é de um dispositivo com acesso à Internet para conduzir sua carreira ao sucesso. Uma modalidade de acordo com os tempos atuais com todas as garantias para posicionar o Fisioterapeuta em um setor com alta demanda.

Este **Programa Avançado de Programação Front-end** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Programação Front End Full Stack
- ◆ O conteúdo gráfico, esquemático e extremamente útil fornece informações científicas e práticas sobre aquelas disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão
- ◆ Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação é realizado para melhorar a aprendizagem
- ◆ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ◆ Lições teóricas, perguntas aos especialistas e trabalhos de reflexão individual
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



Desenvolva conhecimentos especializados sobre as ferramentas e metodologias mais avançadas para criar qualquer solução web"

“

Estude as metodologias ágeis e aprimore as versões mais recentes das ferramentas mais avançadas para a criação completa de aplicativos”

O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do curso acadêmico. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos.

Defina e desenvolva as fases do desenvolvimento Full Stack, desde a programação até os principais conceitos de integração contínua.

Analise o NodeJS para soluções de Back-end e os vários bancos de dados usados no desenvolvimento.



02 Objetivos

Este Programa Avançado possui uma série de objetivos gerais e específicos que orientam a realização da meta principal, ou seja, que o profissional possa adquirir o conhecimento necessário para dominar com eficiência o processo de programação *Front-end*, desenvolvendo uma visão de 360° de todo o processo de criação de um aplicativo. Para isso, a TECH oferece um amplo e especializado conhecimento teórico e prático que permite entender o desenvolvimento de projetos a partir de uma perspectiva otimizada.



“

Com um método de aprendizagem flexível e eficaz, é possível ser uma especialista em sua área. Conheça todas as vantagens de capacitar-se com a TECH”



Objetivos gerais

- ◆ Gerar um conhecimento especializado sobre os principais aspectos da programação
- ◆ Estimular o pensamento algorítmico
- ◆ Fornecer as ferramentas e habilidades necessárias para o desenvolvimento
- ◆ Promover a adoção de metodologias ágeis para a implementação de projetos
- ◆ Desenvolver um conhecimento especializado sobre os fundamentos da web
- ◆ Incentivar o uso de ferramentas e técnicas modernas do desenvolvimento *Front-end*
- ◆ Reconhecer de forma correta a sintaxe das linguagens HTML e CSS
- ◆ Desenvolver critérios de boas práticas para o desenvolvimento web
- ◆ Adquirir conhecimentos especializados sobre Angular
- ◆ Descobrir todo o potencial do *framework* e seus recursos avançados
- ◆ Determinar o conhecimento necessário para criar um aplicativo com o Angular
- ◆ Avaliar os conhecimentos adquiridos





Objetivos específicos

Módulo 1. Desenvolvimento *Full Stack Developer*

- ◆ Desenvolver conhecimentos avançados em programação
- ◆ Analisar as diferentes estruturas de dados
- ◆ Examinar as técnicas de design e interpretação de algoritmos
- ◆ Preparar o ambiente de desenvolvimento
- ◆ Incentivar o uso de sistemas de controle de versão e plataformas de hospedagem de código
- ◆ Promover o uso de Metodologias Ágeis
- ◆ Aprofundar-se nos conceitos fundamentais e no funcionamento da internet
- ◆ Aumentar a habilidade na linha de comandos

Módulo 2. *Front-end* em Programação

- ◆ Identificar e compreender a sintaxe correta de HTML e CSS
- ◆ Explorar os diferentes elementos do HTML
- ◆ Determinar a abordagem do design adaptativo Aplicar formatos de apresentação nas páginas web, através de folhas de estilo cascata
- ◆ Incorporar o pré-processador CSS
- ◆ Estabelecer os benefícios do uso de um pré-processador
- ◆ Gerar um conhecimento especializado sobre sistemas de design
- ◆ Estabelecer critérios para o uso do sistema de design
- ◆ Clonar websites
- ◆ Construir um website com Bootstrap

Módulo 3. *Framework* de JavaScript. Angular

- ◆ Desenvolver conhecimentos especializados sobre a arquitetura do *Framework*
- ◆ Gerar um projeto Implementação
- ◆ Aprofundar-se na metodologia do angular
- ◆ Analisar o conceito de componentes
- ◆ Organizar o código adequadamente



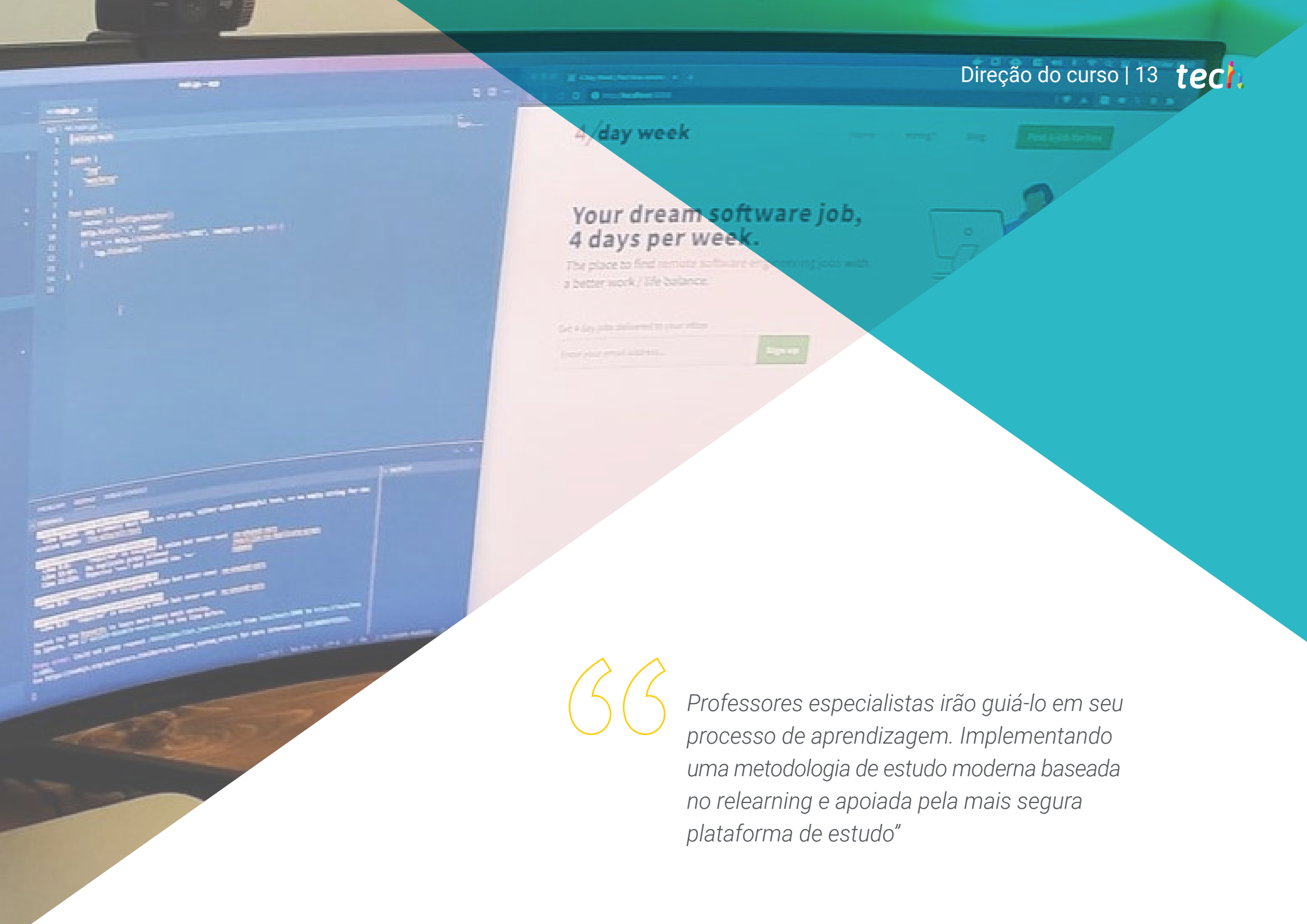
Você desenvolverá as habilidades necessárias para lidar com qualquer interface de usuário"

03

Direção do curso

Uma equipe de profissionais da área de soluções de TI e desenvolvimento *Full Stack Developer*, programação *Front-End* e *Frameworks* em JavaScript orientará o aluno em todos os momentos, nesta Universidade Especializada focada em todas as áreas de programação de aplicativos, para atingir os objetivos remotamente por ser um programa puramente online e seguindo a metodologia *relearning* implementada pela TECH. Contando com o apoio de uma plataforma segura e prática, utilizando diferentes meios interativos de comunicação com o aluno tanto em particular quanto em grupo.





“

Professores especialistas irão guiá-lo em seu processo de aprendizagem. Implementando uma metodologia de estudo moderna baseada no relearning e apoiada pela mais segura plataforma de estudo”

Direção



Sr. Martín Olalla Bonal

- ♦ Gerente Sênior de Prática de Blockchain no EY
- ♦ Especialista técnico cliente de Blockchain para IBM
- ♦ Diretor de Arquitetura da Blocknitive
- ♦ Coordenador da equipe de banco de dados distribuídos não relacional para a wedoIT (Subsidiária da IBM)
- ♦ Arquiteto de infraestruturas na Bankia
- ♦ Responsável pelo Departamento de Maquetación da T-Systems
- ♦ Coordenador de Departamento para Bing Data España S.L

Professores

Sr. Jesús Calzada Martínez

- ♦ Engenheiro de Software Sênior na Devo
- ♦ Desenvolvedor Full Stack na Blocknitive
- ♦ Responsável por Front-End na Infinia
- ♦ Desenvolvedor Full Stack na Resem
- ♦ Desenvolvedor Java na Hitec
- ♦ Formado em Engenharia da Computação pela Universidade Complutense de Madri

Sr. Pedro Luis Frias Favero

- ♦ Arquiteto Líder Blockchain no EY
- ♦ Cofundador e Diretor Técnico da Swear IT Technologies
- ♦ Diretor de suporte de TI no México, Colômbia e Espanha para a Key Business One
- ♦ Formado em Engenharia Industrial pela Universidade Yacambú
- ♦ Especialista em Blockchain e Aplicativos Descentralizados pela Universidade de Alcalá de Henares



04

Estrutura e conteúdo

O conteúdo deste Programa Avançado está dividido em 3 módulos de estudo e foi selecionado por uma equipe de especialistas em Front End Full Stack Developer. Com eles, o aluno poderá explorar tópico por tópico os aspectos e elementos fundamentais do processo de programação: estruturas lógicas, princípios de design e análise de algoritmos. Além de estudar as principais ferramentas para o desenvolvimento de software: Git, GitHub e terminal de comandos. Por esta razão, diferentes formatos de conteúdo prático e teórico serão disponibilizados através do moderno campus virtual da TECH.

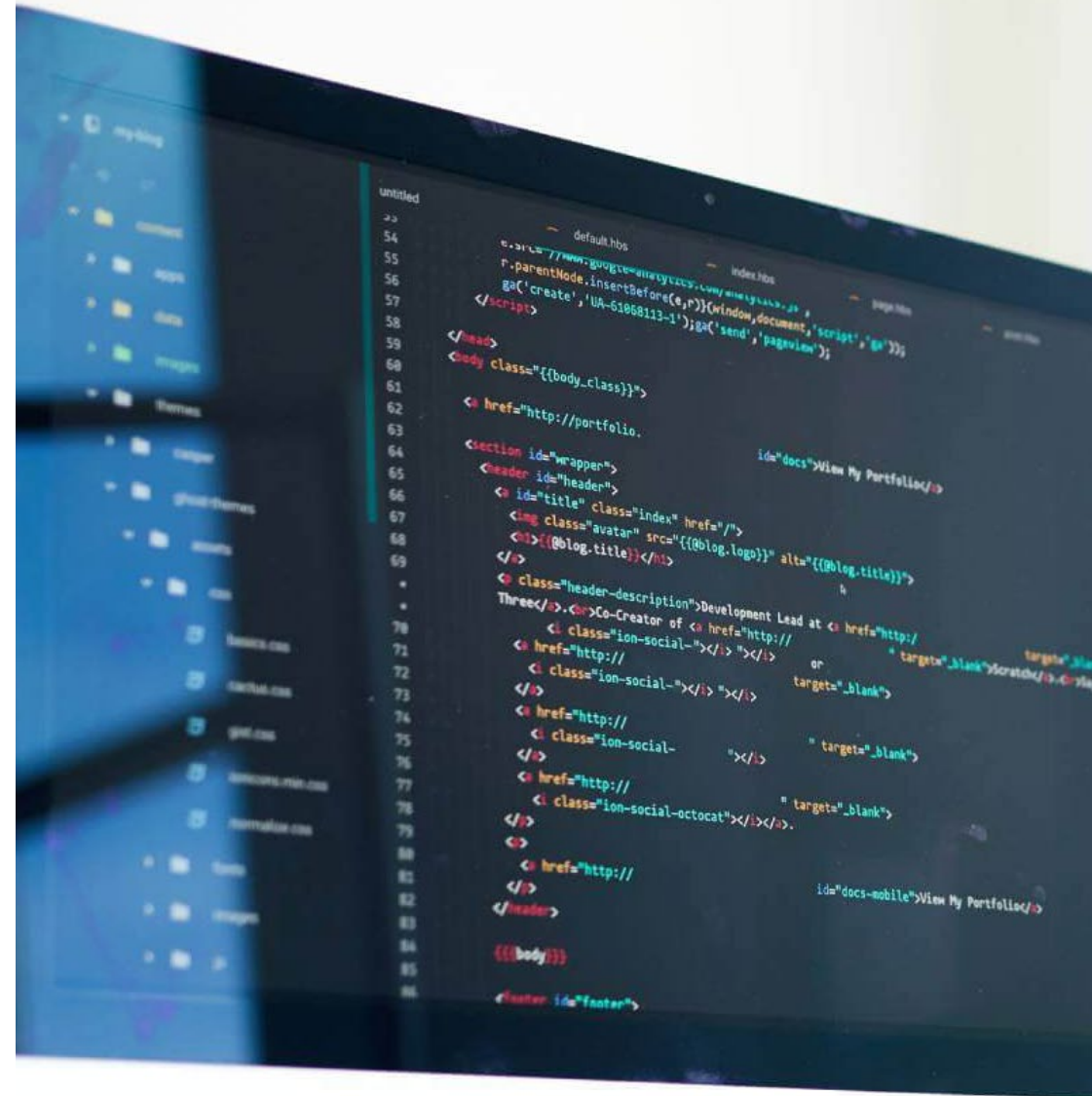


“

Analise, com os melhores especialistas, a interação entre servidores e clientes da Internet para oferecer serviços aos usuários e fornecer uma visão geral completa do contexto para o desenvolvimento de aplicativos”

Módulo 1. Desenvolvimento *Full Stack Developer*

- 1.1. Desenvolvimento *Full Stack Developer* I. Programação e linguagens
 - 1.1.1. Programação
 - 1.1.2. Funções de programação
 - 1.1.3. Linguagens e *Framework*
 - 1.1.4. Algoritmo
 - 1.1.5. Características de um algoritmo
- 1.2. Desenvolvimento *Full Stack Developer* II. Tipologia
 - 1.2.1. Variáveis e constantes
 - 1.2.2. Tipos
 - 1.2.3. Operadores
 - 1.2.4. Declarações
 - 1.2.5. Circuitos
 - 1.2.6. Funções e objetivos
- 1.3. Estruturas de dados no desenvolvimento
 - 1.3.1. Tipos de estruturas lineares
 - 1.3.2. Tipos de estruturas funcionais
 - 1.3.3. Tipos de estruturas de árvores
- 1.4. Design e interpretação de algoritmos
 - 1.4.1. Paralelismo no desenvolvimento Divide e conquiste
 - 1.4.2. Algoritmos gananciosos
 - 1.4.3. Programação dinâmica
- 1.5. Ambiente e ferramentas para o desenvolvimento orientado ao *Full Stack Developer*
 - 1.5.1. Preparação do ambiente para Mac OS
 - 1.5.2. Preparação do ambiente para Linux
 - 1.5.3. Preparação do ambiente para Windows





- 1.6. Linha de comando. Tipologia e funcionamento
 - 1.6.1. O terminal
 - 1.6.2. Emuladores
 - 1.6.3. Intérprete de comandos
 - 1.6.4. Primeiros comandos
 - 1.6.5. Navegação
 - 1.6.6. Gestão de arquivos e pastas utilizando a interface de linha de comandos
 - 1.6.7. *Secure Shell*. SSH
 - 1.6.8. Comandos avançados
- 1.7. Git. Repositório de software
 - 1.7.1. Git Repositório de software
 - 1.7.2. Uso de Git
 - 1.7.3. Repositórios de software
 - 1.7.4. Ramificações
 - 1.7.5. Ciclo do trabalho
 - 1.7.6. Comandos
- 1.8. Serviço de hospedagem em versão de código
 - 1.8.1. Serviço de hospedagem em versão de código
 - 1.8.2. Fornecedores
 - 1.8.3. Repositórios
- 1.9. Internet
 - 1.9.1. Internet
 - 1.9.2. Protocolos utilizados na WWW
 - 1.9.3. Protocolo HTTP
- 1.10. Metodologias em desenvolvimento *Full Stack*
 - 1.10.1. Scrum
 - 1.10.2. XP
 - 1.10.3. *Design Sprint*

Módulo 2. *Front-end* em Programação

- 2.1. Linguagem HTML
 - 2.1.1. Documento HTML
 - 2.1.2. Elemento *Head*
 - 2.1.3. Elemento *Body*
 - 2.1.4. Texto
 - 2.1.5. Hiperlinks
 - 2.1.6. Imagens
 - 2.1.7. Primeiro *Site*
- 2.2. Linguagem HTML Layouts
 - 2.2.1. Linguagem HTML Elementos
 - 2.2.2. *Layout* tradicional
 - 2.2.3. *Layout* semântico
- 2.3. Folhas de estilo em cascata CSS (*Cascading Style Sheets*)
 - 2.3.1. Inclusão do CSS em um documento HTML
 - 2.3.2. Comentários
 - 2.3.3. Seletores
 - 2.3.4. Seletores avançados
- 2.4. Propriedades CSS (*Cascading Style Sheets*)
 - 2.4.1. Cor
 - 2.4.2. Texto
 - 2.4.3. Pseudo-classes
 - 2.4.4. Transição
 - 2.4.5. Animações
 - 2.4.6. Animação de elementos
 - 2.4.7. Animação avançada
- 2.5. Modelo de caixa
 - 2.5.1. Altura e largura
 - 2.5.2. Margem
 - 2.5.3. Preenchimento
- 2.6. Posicionamento
 - 2.6.1. Posicionamento estático
 - 2.6.2. Posicionamento relativo
 - 2.6.3. Posicionamento absoluto
 - 2.6.4. Posicionamento fixo
 - 2.6.5. *Floats*
- 2.7. Design adaptável
 - 2.7.1. *Viewport*
 - 2.7.2. *Media Queries*
 - 2.7.3. Unidades CSS
 - 2.7.4. *Imagens*
 - 2.7.5. *Frameworks*
- 2.8. Layout moderno
 - 2.8.1. *Flex*
 - 2.8.2. *Grid*
 - 2.8.3. *Flex x Grid*
- 2.9. Pré-processador
 - 2.9.1. Sass
 - 2.9.2. Variáveis
 - 2.9.3. Mixins
 - 2.9.4. Circuitos
 - 2.9.5. Funções
- 2.10. Sistema de Design
 - 2.10.1. Bootstrap
 - 2.10.2. Grade de *Bootstrap*
 - 2.10.3. *Header* e *Footer* de nosso website
 - 2.10.4. Formulários
 - 2.10.5. *Cards*
 - 2.10.6. Modalidades

Módulo 3. *Framework* de JavaScript. Angular

- 3.1. O *Framework* angular e sua arquitetura
 - 3.1.1. Angular CLI
 - 3.1.2. Arquitetura
 - 3.1.3. *Workspace* e arquitetura
 - 3.1.4. Ambiente
- 3.2. Componentes do *Framework* Angular
 - 3.2.1. Ciclo de vida
 - 3.2.2. Encapsulamento visual
 - 3.2.3. Interação entre componentes
 - 3.2.4. Projeção de conteúdo
- 3.3. Modelos do *Framework* Angular
 - 3.3.1. Interpolação de texto
 - 3.3.2. Declarações
 - 3.3.3. *Property Binding*
 - 3.3.4. *Class, Style e Attribute Binding*
 - 3.3.5. *Event Binding e Two-Way Binding*
 - 3.3.6. *Pipes*
- 3.4. Diretrizes do *Framework* Angular
 - 3.4.1. Diretrizes do angular
 - 3.4.2. Diretrizes de Atributos
 - 3.4.3. Diretrizes estruturais
- 3.5. Serviços e injeção de dependências
 - 3.5.1. Serviços
 - 3.5.2. Injeção de dependência
 - 3.5.3. *Service Providers*
- 3.6. *Routing* e navegação
 - 3.6.1. Aplicação com *Routing*
 - 3.6.2. Roteamento básico
 - 3.6.3. Rotas agrupadas
 - 3.6.4. Parâmetros
 - 3.6.5. Acesso e autorização
 - 3.6.6. *Lazy loading* de módulos
- 3.7. RxJS
 - 3.7.1. Observáveis
 - 3.7.2. *Observers*
 - 3.7.3. Inscrições
 - 3.7.4. Operadores
- 3.8. Formulários e HTTP
 - 3.8.1. Formulários reativos
 - 3.8.2. Validação de campos
 - 3.8.3. Formulários dinâmicos
 - 3.8.4. Petições
 - 3.8.5. *Interceptors*
 - 3.8.6. Segurança
- 3.9. Animações
 - 3.9.1. Transições e *Triggers*
 - 3.9.2. Transições de rotas
 - 3.9.3. Diferenças entre as transições
- 3.10. *Testing* no *Framework* Angular
 - 3.10.1. Teste de serviços
 - 3.10.2. Teste de componentes
 - 3.10.3. Teste de diretrizes e pipes

05

Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: o **Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o **New England Journal of Medicine**.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.



Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de Informática do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do curso, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019 alcançamos os melhores resultados de aprendizagem entre todas as universidades online do mundo.

Na TECH você aprenderá através de uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro



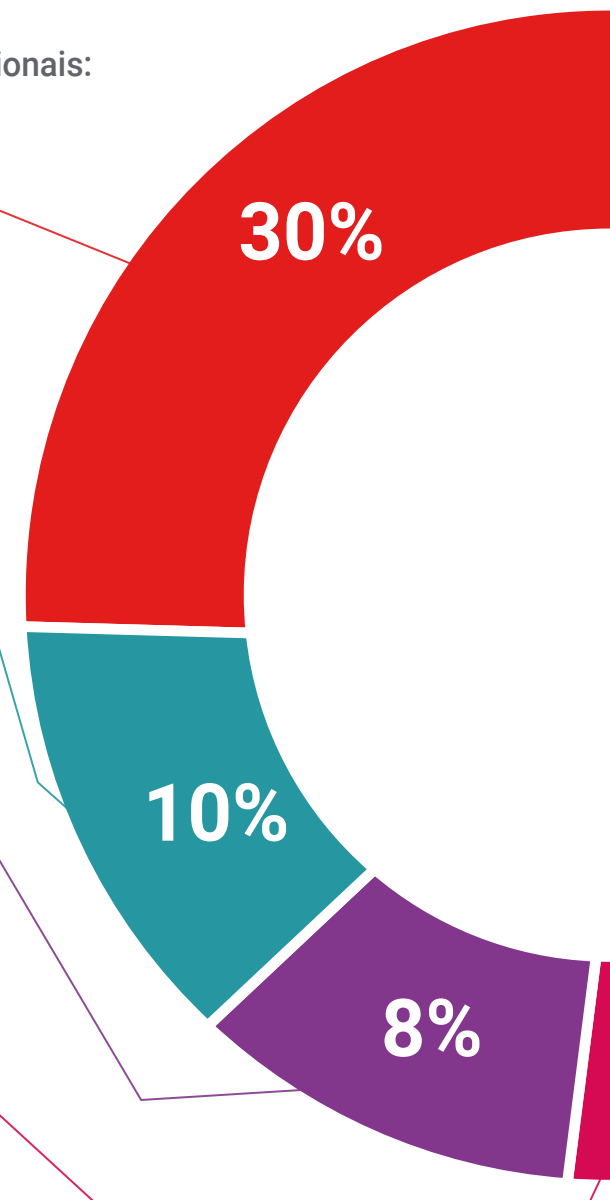
Práticas de habilidades e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa"



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

Certificado

O Programa Avançado de Front-end garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, o acesso a um título de Programa Avançado emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Conclua este programa de estudos
com sucesso e receba o seu certificado
sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Programa Avanzado de Programación Front-end** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao título de **Programa Avanzado** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Programa Avanzado, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Programa Avanzado de Programación Front-end**

Nº. de Horas Oficiais: **450h**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compreensão
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento sistemas

tech universidade
tecnológica

Programa Avançado
Programação Front-end

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 meses
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Programa Avançado

Programação Front-end

