

Master Semipresenziale Informatica dei Sistemi Avanzati





Master Semipresenziale Informatica dei Sistemi Avanzati

Modalità: Semipresenziale (Online + Tirocinio)

Durata: 12 mesi

Titolo: TECH Università Tecnologica

Crediti: 60 + 4 ECTS

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/informatica/master-semipresenziale/master-semipresenziale-informatica-sistemi-avanzati

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Perché iscriversi a questo
Master Semipresenziale?

pag. 8

03

Obiettivi

pag. 12

04

Competenze

pag. 18

05

Direzione del corso

pag. 22

06

Struttura e contenuti

pag. 28

07

Tirocinio

pag. 40

08

Dove posso svolgere il
Tirocinio?

pag. 46

09

Metodologia

pag. 50

10

Titolo

pag. 60

01

Presentazione

L'Informatica dei Sistemi Avanzati è in una fase di rapida evoluzione, segnata dal continuo progresso delle tecnologie emergenti e dalla crescente complessità degli ambienti tecnologici. Infatti, l'integrazione tra cloud computing e sistemi distribuiti sta ridefinendo il modo in cui le organizzazioni gestiscono e implementano le proprie infrastrutture IT, consentendo una scalabilità e una flessibilità senza precedenti. Inoltre, l'adozione di architetture basate su microservizi e l'utilizzo di container come Docker e Kubernetes stanno rivoluzionando lo sviluppo e la gestione delle applicazioni. In questo contesto, TECH ha sviluppato questo programma completo, che combina il formato online per la teoria, basato sulla metodologia di apprendimento innovativa conosciuta come *Relearning*, con un tirocinio pratico in una rinomata azienda informatica.



“

Grazie a questo Master Semipresenziale, acquisirai conoscenze specialistiche in aree all'avanguardia come la gestione dei progetti IT, i sistemi distribuiti, il cloud computing e l'Intelligenza Artificiale"

Nel panorama attuale dell'Informatica, i Sistemi Avanzati stanno vivendo una rapida evoluzione guidata dalla crescita dell'Intelligenza Artificiale (IA), del cloud computing e della sicurezza informatica. Ciò richiede un aggiornamento costante delle conoscenze e delle competenze per rimanere all'avanguardia in un ambiente tecnologico in continua evoluzione.

Nasce così questo Master Semipresenziale, grazie al quale gli informatici impareranno a differenziare tra progetti e processi IT, identificando i criteri di successo e valutando la portata e i requisiti per giustificare solide casi aziendali. Inoltre, saranno preparati nella selezione e applicazione di metodologie di gestione adeguate, utilizzando strumenti e tecniche specifici per la valutazione e il miglioramento dei progetti reali.

Si approfondiranno anche le caratteristiche e i vantaggi dei sistemi distribuiti e del cloud computing, nonché i diversi tipi di sistemi distribuiti e modelli *Cloud First*. Saranno inoltre analizzate le architetture di integrazione e le tecnologie emergenti, come la *Blockchain*, applicando queste conoscenze per progettare e gestire sistemi efficienti e sicuri in ambienti distribuiti.

Infine, si indagherà sull'ingegneria del software, la tecnologia IoT, lo sviluppo di dispositivi mobili, l'Intelligenza Artificiale e la sicurezza informatica. In questo senso, i professionisti svilupperanno competenze nel ciclo di vita delle applicazioni, nella costruzione di soluzioni IoT e nell'analisi dei grandi dati, preparando e gestendo piattaforme per l'utilizzo dei dati.

In questo modo, TECH ha implementato un programma completo, che sarà diviso in due sezioni distinte. In primo luogo, lo studente sarà in grado di studiare la teoria completamente online, con un solo dispositivo elettronico con connessione a Internet, supportato dalla rivoluzionaria metodologia di apprendimento *Relearning*, consistente nella ripetizione di concetti chiave per un'assimilazione ottimale dei contenuti. In definitiva, il corso comprende un soggiorno di tre settimane presso una prestigiosa azienda informatica.

Questo **Master Semipresenziale in Informatica dei Sistemi Avanzati** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Sviluppo di oltre 100 casi scientifici presentati da informatici esperti di sistemi avanzati e professori universitari con una vasta esperienza in questo campo
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazione tecnica riguardo alle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su argomenti controversi e lavori di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet
- ♦ Possibilità di svolgere un tirocinio presso una delle migliori aziende del settore



Progetterai strategie di sicurezza robuste e gestirai tecnologie emergenti in contesti di governo e gestione IT, attraverso i migliori materiali didattici, all'avanguardia tecnologica ed educativa"

“

Questa formazione multidisciplinare ti preparerà ad affrontare le sfide tecnologiche attuali e future, con una visione completa e aggiornata, grazie a un'ampia libreria di risorse multimediali innovative"

In questa proposta di Master, di natura professionalizzante e in modalità Semipresenziale, il programma è rivolto all'aggiornamento dei professionisti medici che svolgono le loro funzioni nello sviluppo di sistemi avanzati e che richiedono un elevato livello di qualifica. I contenuti sono basati sulle ultime evidenze scientifiche, orientati in modo didattico per integrare le conoscenze teoriche nella pratica informatica, e gli elementi teorico-pratici faciliteranno l'aggiornamento delle conoscenze e permetteranno di prendere decisioni in situazioni complesse.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale. La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Scegli TECH! Ti immergerai nel cloud computing, affrontando argomenti come modelli di implementazione, vantaggi economici e le relative capacità e sfide di sicurezza.

Frequenterai un tirocinio intensivo di 3 settimane in una prestigiosa azienda informatica, dove acquisirai tutte le conoscenze per crescere personalmente e professionalmente.



02

Perché iscriversi a questo Master Semipresenziale?

Questo programma universitario permetterà agli informatici di bilanciare i loro studi con impegni professionali e personali, grazie alla sua modalità 100% online per la parte teorica. In questo modo, otterranno una formazione specializzata in aree cruciali come la gestione dei progetti IT, i sistemi distribuiti, il cloud computing, ecc., preparandosi ad affrontare le sfide tecnologiche attuali ed emergenti. Inoltre, il tirocinio, che si svolgerà in un'azienda di riferimento in questo campo, faciliterà l'applicazione immediata delle conoscenze acquisite, migliorando l'occupabilità e la capacità di guidare in un ambiente tecnologico in continua evoluzione.



“

Frequentare questo Master Semipresenziale in Informatica dei Sistemi Avanzati è una decisione strategica per coloro che cercano di avanzare nel campo della tecnologia con flessibilità e profondità”

1. Aggiornarsi sulla base delle più recenti tecnologie disponibili

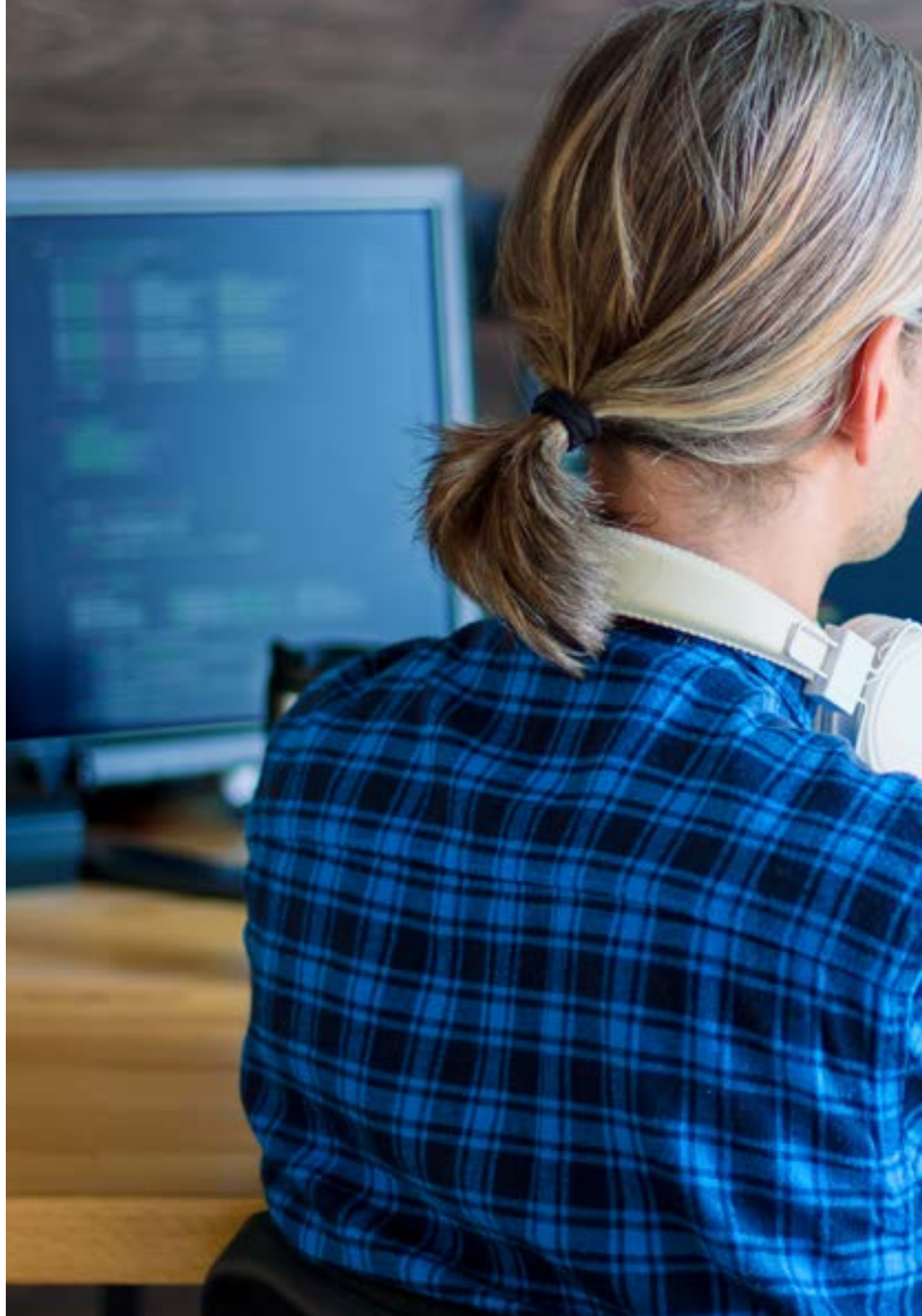
Una delle ultime tecnologie emergenti nel campo dell'informatica dei sistemi avanzati è il calcolo quantistico, che promette di rivoluzionare il modo in cui elaboriamo e analizziamo i dati. Ciò consentirà ai computer quantistici di affrontare problemi complessi a una velocità esponenzialmente maggiore rispetto ai sistemi classici, aprendo nuove possibilità in settori come la crittografia, la simulazione di molecole per lo sviluppo di farmaci e l'ottimizzazione dei sistemi logistici. Inoltre, i recenti progressi, come gli sviluppi di IBM e Google nel calcolo quantistico, stanno spianando la strada per l'integrazione nelle applicazioni pratiche.

2. Approfondire nuove competenze dall'esperienza dei migliori specialisti

Il team di professionisti che accompagnerà lo specialista per tutto il periodo di pratica rappresenta un'assicurazione di prima classe e una garanzia di aggiornamento senza precedenti. Con un tutor appositamente designato, lo studente sarà in grado di lavorare su progetti reali, in un ambiente all'avanguardia, che gli permetterà di incorporare nella sua pratica quotidiana le procedure e gli strumenti più efficaci nei sistemi avanzati.

3. Accedere ad ambienti professionali di prim'ordine

TECH seleziona con cura tutti i centri disponibili per lo svolgimento del Tirocinio. Grazie a ciò, lo specialista avrà accesso garantito a un ambiente prestigioso nell'ambito dei sistemi avanzati. In questo modo, potrà verificare l'aggiornamento di un'area di lavoro esigente, rigorosa ed esauriente, applicando sempre le ultime tecniche nella metodologia di lavoro.





Perché iscriversi a questo Master Semipresenziale? | 11 **tech**

4. Combinare la migliore teoria con la pratica più avanzata

Il mercato accademico è pieno di programmi educativi poco adattabili alle attività quotidiane dello specialista e che richiedono lunghe ore di carico didattico, spesso poco compatibili con la vita personale e professionale. Per questo TECH offre un nuovo modello di apprendimento, 100% pratico, che permette di essere all'avanguardia delle procedure di ultima generazione nel campo dei Sistemi Avanzati e, soprattutto, di metterlo in pratica professionale in sole 3 settimane.

5. Accedere a nuove opportunità

Man mano che emergono tecnologie dirompenti come l'Intelligenza Artificiale, il machine learning e il cloud computing, i professionisti formati in Sistemi Avanzati applicheranno questi progressi per risolvere problemi complessi e ottimizzare i processi in vari settori. La capacità di adattarsi a queste nuove tecnologie non solo amplierà le loro opportunità di lavoro, ma permetterà anche loro di creare soluzioni innovative e strategiche in grado di trasformare interi settori.

“

Avrai l'opportunità di svolgere un tirocinio all'interno di un centro a tua scelta”

03

Obiettivi

Questo corso universitario fornirà agli informatici una comprensione completa della gestione e del ciclo di vita dei progetti IT, nonché l'applicazione di metodologie e strumenti avanzati per il loro successo. Inoltre, si concentrerà sulla progettazione e gestione di sistemi distribuiti e soluzioni cloud, che vanno dall'architettura dei sistemi all'integrazione di tecnologie emergenti come Intelligenza Artificiale e *Big Data*. I professionisti saranno anche preparati ad affrontare le sfide della sicurezza informatica e sviluppare competenze pratiche nello sviluppo di software, IoT e dispositivi mobili.



“

Affronterai l'identificazione e l'analisi delle tecnologie rilevanti sul mercato, permettendoti di rimanere aggiornato sulle ultime innovazioni e le loro applicazioni pratiche nel settore"



Obiettivo generale

- ♦ L'obiettivo generale del Master Semipresenziale in Informatica dei Sistemi Avanzati sarà quello di fornire agli informatici una conoscenza specializzata e aggiornata sulla gestione e sul ciclo di vita dei progetti IT. Ciò includerà una profonda comprensione dei requisiti del progetto e lo sviluppo di un solido caso aziendale, nonché la valutazione e l'applicazione di varie metodologie di gestione utilizzando gli strumenti e le tecniche più avanzate. Inoltre, consolideranno le loro conoscenze sui sistemi distribuiti, aggiornandosi con le ultime tendenze ed evoluzioni del settore e modernizzeranno la loro visione sulle basi attuali



Analizzerai il paradigma del cloud computing, esaminandone i principali componenti architettonici e sviluppando competenze nella creazione di software. Cosa aspetti ad iscriverti?"





Obiettivi specifici

Modulo 1. Gestione e direzione di progetti IT

- ♦ Valutare la differenza tra progetti e processi IT
- ♦ Identificare i criteri di successo per un progetto IT
- ♦ Analizzare l'ambito e i requisiti del progetto per valutare e difendere il proprio caso di business
- ♦ Identificare la metodologia di gestione più adatta al progetto
- ♦ Applicare le tecniche e gli strumenti specifici della metodologia selezionata
- ♦ Presentare, valutare e discutere casi reali, elaborando il rapporto di lezioni apprese

Modulo 2. Progettazione e gestione di sistemi distribuiti e reti

- ♦ Determinare le caratteristiche e i vantaggi offerti dalle soluzioni digitali basate su sistemi distribuiti
- ♦ Analizzare i principali tipi di sistemi distribuiti, vantaggi, principali differenze tra loro e il funzionamento di ciascuno di essi
- ♦ Stabilire i tipi, le caratteristiche e i vantaggi di un modello *Cloud First*, come piattaforma di riferimento per un sistema distribuito
- ♦ Approfondire gli aspetti chiave di un modello client-server, base delle comunicazioni per i sistemi distribuiti
- ♦ Generare conoscenze specialistiche sulle principali architetture di integrazione, basate su modelli di sistemi distribuiti che vengono implementati attualmente da clienti importanti in vari settori
- ♦ Analizzare la tecnologia *Blockchain*, come principale esponente di un sistema attualmente distribuito

Modulo 3. Cloud Computing in Ingegneria dei Sistemi e Informatica

- ♦ Determinare le diverse opzioni di implementazione del *Cloud*: *multi-cloud*, *Hybrid Cloud*, ecc.
- ♦ Approfondire i vantaggi intrinseci del cloud computing
- ♦ Analizzare i principi economici del cloud computing: la transizione da CAPEX a OPEX
- ♦ Esaminare le offerte commerciali dei diversi fornitori *cloud*
- ♦ Valutare le capacità del supercalcolo nel cloud
- ♦ Analizzare la sicurezza nel cloud computing

Modulo 4. Ingegneria del Software

- ♦ Acquisire competenze specialistiche nelle metodologie di gestione dei progetti
- ♦ Analizzare il ciclo di vita di un'applicazione
- ♦ Esplorare le diverse architetture
- ♦ Identificare le metodologie di programmazione

Modulo 5. Architettura delle tecnologie IoT

- ♦ Generare conoscenze specialistiche sull'IoT
- ♦ Definire i criteri per costruire una soluzione IoT
- ♦ Sviluppare capacità di consulenza nell'applicazione dei casi d'uso IoT
- ♦ Determinare il modello di funzionamento di una soluzione IoT
- ♦ Dimostrare l'importanza della tecnologia IoT nella società e nei prossimi anni

Modulo 6. Tecnologia e sviluppo nei dispositivi mobili

- ♦ Identificare le caratteristiche più importanti dei principali protocolli di comunicazione wireless con maggiore presenza e uso oggi
- ♦ Analizzare l'evoluzione dei dispositivi mobili dalla loro comparsa fino ad oggi
- ♦ Sviluppare le caratteristiche principali dei componenti essenziali dei dispositivi mobili
- ♦ Impostare le principali differenze dei due grandi sistemi operativi per applicazioni mobili: iOS vs Android
- ♦ Determinare gli strumenti principali per lo sviluppo di applicazioni mobili basate su Android
- ♦ Valutare i principali strumenti per lo sviluppo di applicazioni mobili basate su iOS
- ♦ Esaminare gli aspetti chiave della sicurezza di comunicazioni, utenti, applicazioni e sistemi operativi

Modulo 7. Intelligenza Artificiale in Ingegneria dei Sistemi e Informatica

- ♦ Generare conoscenze specialistiche sull'applicazione e sulle tecniche avanzate dei sistemi intelligenti e sulla loro applicazione pratica
- ♦ Formalizzare e progettare sistemi di ragionamento automatico
- ♦ Implementare e applicare tecniche di apprendimento automatico su problemi di previsione
- ♦ Generare conoscenze specialistiche sull'Intelligenza Artificiale

Modulo 8. Sistemi di Sicurezza

- ♦ Definire requisiti di sicurezza
- ♦ Sviluppare un piano di sicurezza
- ♦ Determinare i sistemi di sicurezza da implementare per l'esecuzione di un piano di sicurezza
- ♦ Identificare le misure operative necessarie per i meccanismi di prevenzione
- ♦ Stabilire le linee guida per un sistema di *Logging* e monitoraggio
- ♦ Proporre azioni di risposta agli incidenti
- ♦ Analizzare il processo di progettazione di una strategia di sicurezza durante l'implementazione dei servizi aziendali
- ♦ Identificare le aree di sicurezza
- ♦ Analizzare i servizi e gli strumenti in ogni ambito di sicurezza

Modulo 9. Big Data applicati in Ingegneria dei Sistemi e dell'Informatica

- ♦ Identificare i vantaggi dell'analisi e dello sfruttamento dei dati per il processo decisionale
- ♦ Analizzare il percorso che segue il dato dall'origine alla sua valorizzazione
- ♦ Definire le diverse forme di archiviazione in cui possono essere conservate le informazioni, tenendo conto del modo in cui saranno successivamente utilizzate
- ♦ Valutare l'importanza dell'analisi dei dati e della generazione di modelli predittivi che forniscano efficienza nei risultati
- ♦ Stabilire i requisiti minimi in termini di privacy che sono necessari nell'ambito dell'accesso e dell'uso delle informazioni
- ♦ Identificare i diversi elementi che compongono l'architettura della piattaforma e la necessaria interazione tra di essi
- ♦ Analizzare le diverse fonti di dati che possono essere le fonti di informazioni del processo
- ♦ Definire le diverse forme di archiviazione in cui possono essere conservate le informazioni, tenendo conto del modo in cui saranno successivamente utilizzate

- ♦ Stabilire i requisiti minimi in termini di privacy che sono necessari nell'ambito dell'accesso e dell'uso delle informazioni
- ♦ Identificare i diversi elementi che compongono l'architettura della piattaforma e la necessaria interazione tra di essi
- ♦ Sviluppare le differenze tra le diverse possibilità di analizzare l'informazione in funzione del risultato da ottenere
- ♦ Identificare la tracciabilità del dato per analizzare l'usabilità che ha in quelle aree dove è presente

Modulo 10. Governance e Gestione IT (Tecnologie dell'Informazione)

- ♦ Determinare le funzioni di Governance e Gestione IT, identificando le loro differenze
- ♦ Sviluppare gli elementi principali di Governance IT
- ♦ Analizzare i *framework* più comuni
- ♦ Presentare i processi comuni di Gestione IT
- ♦ Stabilire l'importanza delle funzioni di Governance e Gestione IT
- ♦ Identificare i diversi modelli e standard di riferimento
- ♦ Proporre azioni per l'avvio di una Governance IT
- ♦ Analizzare i *framework* COBIT, ITIL
- ♦ Identificare le funzioni di Gestione IT
- ♦ Esaminare come le nuove tecnologie come il Cloud Computing e l'IA si integrano nel Governance IT

04

Competenze

Gli studenti acquisiranno competenze avanzate nella gestione dei progetti IT, tra cui la pianificazione, l'esecuzione e il controllo di progetti complessi, nonché l'applicazione di metodologie agili e tradizionali. Approfondiranno anche la progettazione e la gestione di sistemi distribuiti e soluzioni cloud, comprendendo l'architettura, la sicurezza e l'ottimizzazione delle risorse. Inoltre, otterranno una solida base nello sviluppo di software, nell'implementazione di tecnologie emergenti e nell'integrazione di dispositivi mobili e soluzioni IoT.

```
...ings.js  
...js  
.js command.js  
.js editor.js  
.js FileManager.js  
.js main.js  
= readme.rst  
.js sequences.js
```

```
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66
```

```
self  
input.on  
//escap  
if (e.  
// th  
self  
retur  
}  
if (e.  
e.st  
e.pr  
self  
self  
retur  
}  
//up/d  
if (e.  
e.pr  
e.st  
if (c  
//  
if
```

```
...searchHistory;  
= this;  
("keydown", function(e) {  
  if (e.keyCode == 27) {  
    this is a new line  
    .deactivate(true);  
    return; // this is a modified line
```

```
keyCode == 13) {  
  stopImmediatePropagation();  
  eventDefault();  
  .search();  
  .deactivate();  
  return;
```

```
...down  
keyCode == 38 || e.keyCode == 40) {  
  eventDefault();  
  stopImmediatePropagation();  
  .keyCode  
  show  
  (
```

“

Grazie a questo Master Semipresenziale in Informatica dei Sistemi Avanzati otterrai competenze chiave per eccellere nell'attuale ambito tecnologico. Con la garanzia di qualità di TECH!”



Competenze generali

- Identificare i rischi del progetto, mitigare il loro impatto e gestire la comunicazione durante il monitoraggio e il controllo del progetto
- Presentare una visione olistica dei Sistemi Distribuiti
- Identificare i diversi approcci in base al grado di automazione e servizio
- Stabilire le differenze con un'architettura *on-premise*
- Analizzare le metodologie di lavoro
- Valutare l'idoneità dell'utilizzo delle soluzioni IoT
- Esaminare le diverse alternative per lo sviluppo di applicazioni mobili
- Identificare le migliori pratiche per garantire la sicurezza dei dispositivi mobili
- Padroneggiare le tecnologie per lo sviluppo di applicazioni mobili con soluzioni native e ibride
- Identificare i rischi di sicurezza su una piattaforma tecnologica





Competenze specifiche

- ♦ Applicare le tecniche di comunicazione efficace con i partner e gli attori coinvolti nel progetto
- ♦ Gestire le fasi del progetto, implementando i meccanismi di monitoraggio e controllo necessari
- ♦ Esaminare i principali componenti che compongono un'infrastruttura di Sistema Distribuito e il suo funzionamento
- ♦ Sviluppare i diversi tipi di architetture, che compongono un buon progetto di un Sistema Distribuito per la sua corretta implementazione
- ♦ Analizzare un'architettura di base dell'IoT
- ♦ Valutare le soluzioni di mercato e la loro migliore applicazione per ogni caso d'uso
- ♦ Identificare quale tipo di apprendimento (supervisionato e non) sia più adatto per un determinato problema
- ♦ Identificare le caratteristiche di un Sistema/Agente Intelligente
- ♦ Valutare l'importanza dell'analisi dei dati e della generazione di modelli predittivi che forniscano efficienza nei risultati
- ♦ Sviluppare gli elementi di una Governance IT

05

Direzione del corso

Gli insegnanti sono esperti di alto calibro, con una combinazione unica di esperienza accademica e professionale nel campo della tecnologia avanzata. In effetti, forniranno una profonda specializzazione in aree chiave come la gestione dei progetti IT, i sistemi distribuiti, il cloud computing e l'Intelligenza Artificiale, supportata da anni di esperienza nel settore industriale e della ricerca. Così, oltre alla loro solida conoscenza tecnica, sono impegnati nell'innovazione educativa e nella formazione pratica, che consentirà agli studenti di accedere a casi reali, strumenti all'avanguardia e metodologie attuali.



“

L'approccio pratico degli insegnanti, così come la loro capacità di integrare la teoria con applicazioni del mondo reale, ti assicurerà un'esperienza di apprendimento arricchente"

Direzione



Dott. Olalla Bonal, Martín

- ♦ Responsabile Senior della Pratica *Blockchain* presso EY
- ♦ Specialista Tecnico *Blockchain* Client presso IBM
- ♦ Direttore dell'Architettura di Blocknitive
- ♦ Coordinatore del Team per i Database Distribuiti Non-Relazionali per wedoIT (filiale presso IBM)
- ♦ Architetto di Infrastrutture presso Bankia
- ♦ Responsabile del Dipartimento di Layout di T-Systems
- ♦ Coordinatore del Dipartimento per Bing Data España SL

Personale docente

Dott. Gómez Gómez, Borja

- ♦ Responsabile dello Sviluppo Commerciale per l'Innovazione Cloud di Oracle
- ♦ Responsabile di *Blockchain* e Soluzioni di Architettura per prevendita presso Paradigma Digital
- ♦ Architetto e Consulente Senior IT presso Atmira
- ♦ Architetto SOA e consulente TCP SI
- ♦ Analista e Consulente presso Everis
- ♦ Laurea in Ingegneria Informatica presso l'Università Complutense di Madrid
- ♦ Master in Science Computer Engineering presso l'Università Complutense di Madrid

Dott. Calzada Martínez, Jesús

- ♦ Ingegnere software senior presso Devo
- ♦ Sviluppatore *Full Stack* presso Blocknitive
- ♦ Responsabile di *Frontend* presso Infinia
- ♦ Sviluppatore *Full Stack* presso Resem
- ♦ Sviluppatore Java presso Hitec
- ♦ Laurea in Ingegneria Informatica presso l'Università Complutense di Madrid

Dott. Castro Robredo, Alejandro Enrique

- ♦ Capo del Dipartimento di Architettura Digitale presso EY
- ♦ Fondatore e Direttore di New Tech & Talent
- ♦ Responsabile del Dipartimento di Architettura Digitale presso KPMG
- ♦ Responsabile del Laboratorio di Innovazione in Architettura Digitale presso Everis
- ♦ Direttore delle Soluzioni Tecnologiche presso Vermont Solutions
- ♦ Responsabile della Tecnologia presso Ganetec Global Solutions
- ♦ Business Manager e Responsabile di Prevendita presso TCP Sistemas e Ingeniería
- ♦ Team Manager presso Capgemini
- ♦ Master Universitario in Gestione Integrale delle Tecnologie dell'Informazione presso l'Università Europea
- ♦ Laurea in Ingegneria Tecnica in Informatica di Gestione presso l'Università di Las Palmas de Gran Canaria

Dott. Nogales Ávila, Javier

- ♦ Enterprise Cloud y Sourcing Senior Consultant presso Quint
- ♦ Cloud e Technology Consultant presso Indra
- ♦ Associate Technology Consultant presso Accenture
- ♦ Laurea in Ingegneria dell'Organizzazione Industriale presso l'Università di Jaén
- ♦ MBA in Amministrazione e Direzione Aziendale presso ThePower Business School

Dott. Gómez Rodríguez, Antonio

- ♦ Capo del Dipartimento di Architettura Digitale di EY
Ingegnere senior delle soluzioni cloud per Oracle
- ♦ Co-organizzatore del Malaga Developer Meetup
- ♦ Consulente Specializzato presso Sopra Group e Everis
- ♦ Leader dei team presso System Dynamics
- ♦ Sviluppatore software presso SGO Software
- ♦ Master in E-Business presso la Business School La Salle
- ♦ Studi post-laurea sulle Tecnologie e i Sistemi Informatici svolti presso l'Istituto Catalano di Tecnologia
- ♦ Laurea in Ingegneria delle Telecomunicazioni presso l'Università Politecnica della Catalogna

Dott.ssa Gómez-Choco González, Rocío

- ♦ Data Consultant e Data Engineer presso IBM
- ♦ Data Engineer presso il Dipartimento di Architettura IT di Orange Bank
- ♦ Consulente Analitica presso il Dipartimento di Analisi di Ernst and Young
- ♦ Laurea in Ingegneria dei Sistemi di Comunicazione presso l'Università Carlos III
- ♦ Corso Post-laurea in Big Data& Analytics presso l'Università Carlos III
- ♦ Master in Architettura Big Data presso la Scuola Datahack

Dott.ssa Goncalves Da Silva, Marlene

- ◆ Ricercatrice presso l'Università Politecnica di Madrid
- ◆ Consulente presso MEG Inteligencia de Datos
- ◆ Analista di Programmazione presso Megasoft
- ◆ Dottorato in Informatica presso l'Università Simón Bolívar
- ◆ Laurea in Informatica presso l'Università Centrale del Venezuela
- ◆ Master in Scienze dell'Informatica presso l'Università Simón Bolívar

Dott. Marcano Van Grieken, Alejandro Antonio

- ◆ Product Manager presso Vikua
- ◆ Sviluppatore Backend presso Innovative GX Health
- ◆ Docente collaboratore presso l'Università Metropolitana di Caracas
- ◆ Laurea in Ingegneria dei Sistemi presso l'Università Metropolitana di Caracas
- ◆ Master in Cibersicurezza presso l'Università di León

Dott. Ceballos van Grieken, Ángel

- ◆ Ricercatore specializzato nell'applicazione delle TIC nell'istruzione
- ◆ Autore del Progetto per la Creazione di Contenuti Educativi per Dispositivi Mobili
- ◆ Docente di studi post-laurea relativi alle TIC
- ◆ Docente di studi universitari relativi all'Informatica
- ◆ Dottorato in Educazione presso la Università di Los Andes
- ◆ Specialista in Informatica Educativa presso l'Università Simón Bolívar





Dott. González Courel, Santiago

- ◆ Architetto di *Software* presso Axpo Iberia
- ◆ *Project Manager* presso Axpo Iberia
- ◆ *Lead Project Manager* presso Software AG
- ◆ *Senior Technical Developer* presso ISBAN
- ◆ Laurea in Ingegneria Informatica presso l'Università Aperta di Catalogna



Ti preparerai ad affrontare le sfide tecnologiche e contribuirai in modo significativo alle rispettive aree di specializzazione, insieme alla migliore università digitale del mondo, secondo Forbes: TECH”

06

Struttura e contenuti

Il programma di questo programma universitario è strutturato per offrire una formazione completa nelle aree più critiche della tecnologia moderna. Coprirà una vasta gamma di argomenti, dalla gestione e direzione dei progetti IT alla progettazione e gestione di sistemi distribuiti e soluzioni cloud. In questo senso, ogni modulo è stato progettato per fornire sia conoscenze teoriche e pratiche, consentendo ai professionisti di applicare ciò che viene appreso in scenari reali e rimanere aggiornati con le ultime tendenze e tecnologie emergenti.





“

*Questo Master Semipresenziale ti offrirà una
combinazione di flessibilità, specializzazione e
applicabilità, che si adatta perfettamente alle
esigenze del mercato del lavoro moderno”*

Modulo 1. Gestione e direzione di progetti IT

- 1.1. Gestione e direzione di progetti IT
 - 1.1.1. Progetto IT
 - 1.1.2. Progetto e processi: Differenze
 - 1.1.3. Progetto IT: Criteri di successo
 - 1.1.4. Ciclo di vita di un progetto IT
 - 1.1.5. Gestione e direzione di progetti IT: Applicazioni
- 1.2. Gestione dei requisiti di un progetto informatico
 - 1.2.1. Gestione dei requisiti di progetto
 - 1.2.2. Gestione e tracciabilità dei requisiti
 - 1.2.3. Strumenti di gestione dei requisiti
 - 1.2.4. Gestione dei requisiti dei progetti IT: Applicazioni
- 1.3. Caso di Business di un progetto IT
 - 1.3.1. Caso di Business di un progetto IT
 - 1.3.2. Costruire il caso aziendale del progetto
 - 1.3.3. Criteri di successo del progetto
 - 1.3.4. Analisi finanziaria e monitoraggio del caso di business per tutta la durata del progetto
 - 1.3.5. Caso di Business di un progetto IT: Applicazioni
- 1.4. Gestione e direzione classica dei progetti IT
 - 1.4.1. Direzione di progetto a cascata o *waterfall*
 - 1.4.2. Strumenti della metodologia di gestione classica
 - 1.4.3. Fasi della gestione classica dei progetti: avvio, pianificazione, esecuzione, monitoraggio e chiusura
 - 1.4.4. Gestione e direzione classica dei progetti IT: Applicazioni
- 1.5. Gestione e direzione di progetti *Agile*
 - 1.5.1. Gestione di progetti *Agile*: ruoli, artefatti
 - 1.5.2. Pianificazione Scrum
 - 1.5.3. Stima *Agile*
 - 1.5.4. Pianificazione ed esecuzione degli *Sprint*
 - 1.5.5. Uso efficace di *Scrum*: Applicazioni
 - 1.5.6. Gestione e direzione di progetti *Agile*: Applicazioni
- 1.6. Gestione e direzione di progetti *Lean IT* e Kanban
 - 1.6.1. *Lean IT* e Kanban: Applicazioni
 - 1.6.2. *Lean IT* e Kanban: vantaggi e svantaggi
 - 1.6.3. Scheda di valutazione: Utilizzo
 - 1.6.4. Gestione e direzione di progetti *Lean IT* e Kanban: Applicazioni
- 1.7. Rischi di gestione e direzione di progetti IT
 - 1.7.1. Rischio: Tipi di rischio e probabilità
 - 1.7.2. Attenuazione del rischio: Tecniche abituali IT
 - 1.7.3. Gestione e comunicazione del rischio
 - 1.7.4. Rischi di gestione e direzione di progetti IT: Applicazioni
- 1.8. Monitoraggio e controllo di progetti IT
 - 1.8.1. Monitoraggio dell'evoluzione del progetto
 - 1.8.2. Controllo dei costi del progetto
 - 1.8.3. La gestione del cambiamento nei progetti
 - 1.8.4. Gestione della comunicazione nei progetti: Applicazioni
 - 1.8.5. Reporting e monitoraggio delle metriche
 - 1.8.6. Monitoraggio e controllo di progetti IT: Applicazioni
- 1.9. Ufficio progetti IT
 - 1.9.1. Progetti, portafoglio e programmi
 - 1.9.2. Tipi di uffici di progetto: funzioni
 - 1.9.3. Processi di gestione degli uffici di progetto
 - 1.9.4. Gestione degli uffici di progetto: Applicazioni
- 1.10. Strumenti software per progetti IT
 - 1.10.1. Gestione dei requisiti
 - 1.10.2. Gestione della configurazione
 - 1.10.3. Pianificazione e monitoraggio del progetto
 - 1.10.4. Gestione del cambiamento
 - 1.10.5. Gestione dei costi
 - 1.10.6. Gestione dei rischi
 - 1.10.7. Gestione della comunicazione
 - 1.10.8. Gestione della chiusura
 - 1.10.9. Esempi di strumenti: Modelli

Modulo 2. Progettazione e gestione di Sistemi Distribuiti e reti

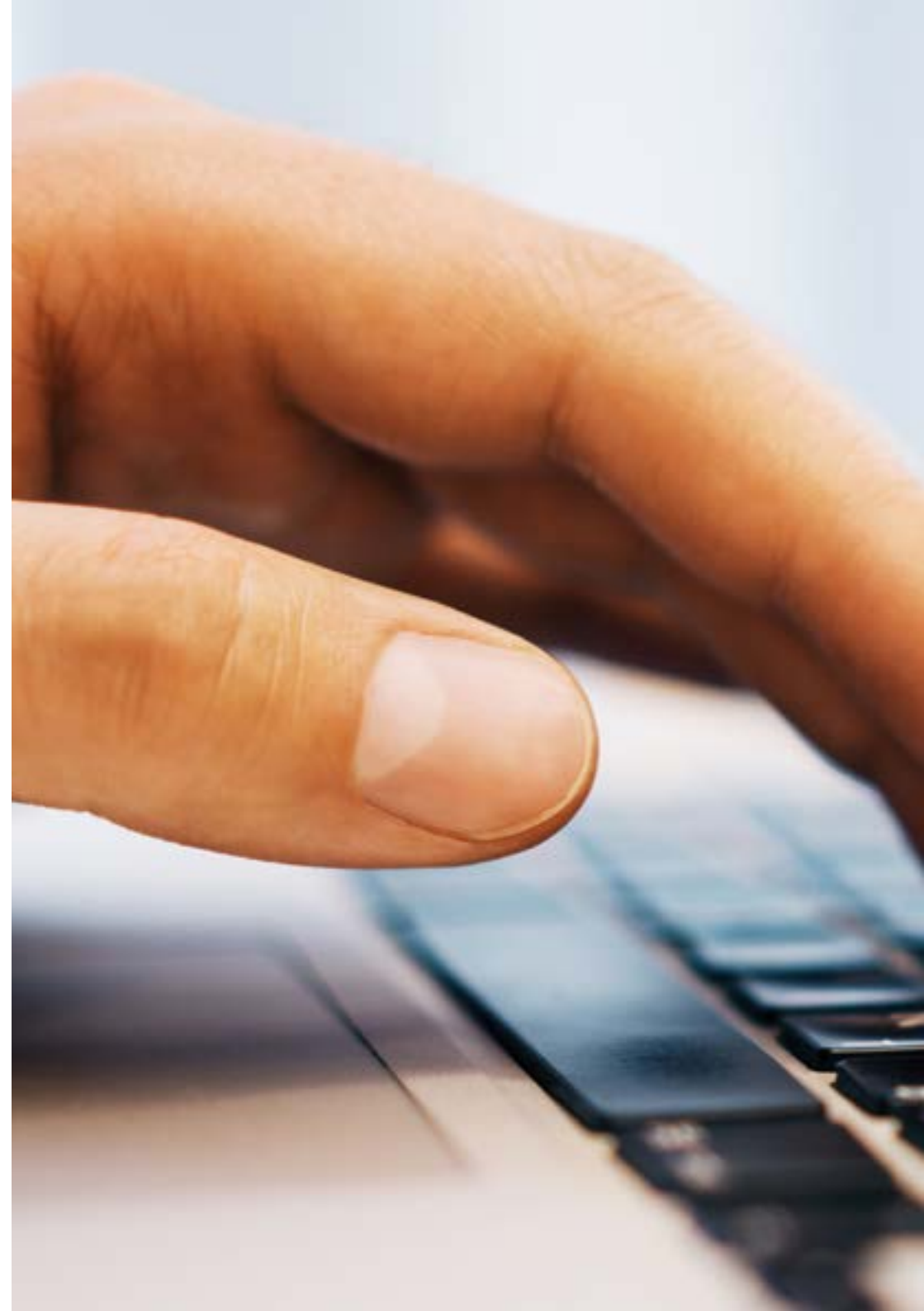
- 2.1. Sistemi Distribuiti
 - 2.1.1. Sistemi Distribuiti
 - 2.1.2. Sistemi Distribuiti: Caratteristiche
 - 2.1.3. Sistemi Distribuiti: Vantaggi
- 2.2. Tipi di Sistemi Distribuiti
 - 2.2.1. Cluster
 - 2.2.2. *Grid*
 - 2.2.3. *Cloud*
- 2.3. Architetture di Sistemi Distribuiti
 - 2.3.1. Architettura funzionale (Business)
 - 2.3.2. Architettura dell'applicazione
 - 2.3.3. Architettura di gestione (Governance)
 - 2.3.4. Architettura tecnologia
- 2.4. Infrastruttura di Sistemi Distribuiti
 - 2.4.1. Hardware
 - 2.4.2. Comunicazioni
 - 2.4.3. Software
 - 2.4.4. Sicurezza
- 2.5. *Cloud Computing* nei Sistemi Distribuiti
 - 2.5.1. *Cloud Computing*
 - 2.5.2. Sistemi *Cloud Computing*: Tipologie
 - 2.5.3. Sistemi *Cloud Computing*: Vantaggi
- 2.6. Comunicazione client-server
 - 2.6.1. Tipi di trasmissione
 - 2.6.2. Modelli di comunicazione
 - 2.6.3. Comunicazione in base agli eventi
- 2.7. Architetture di integrazione
 - 2.7.1. API
 - 2.7.2. Architetture a microservizi
 - 2.7.3. Architetture guidate dagli eventi
 - 2.7.4. Architetture reattive

- 2.8. Tecnologie di Registro Distribuito
 - 2.8.1. Tecnologie di Registro Distribuito
 - 2.8.2. Tecnologie di Registro Distribuito: Tipologia
 - 2.8.3. Tecnologie di Registro Distribuito: Vantaggi
- 2.9. *Blockchain* come Sistema Distribuito
 - 2.9.1. *Blockchain* come Sistema Distribuito
 - 2.9.2. Reti *Blockchain*: Tipologia
 - 2.9.3. Token nelle Reti *Blockchain*: Tipologie
 - 2.9.4. Tecnologie *Blockchain*
 - 2.9.5. *Caso d'uso*
- 2.10. *Blockchain*: Paradigma decentralizzato in *Blockchain*
 - 2.10.1. Sistemi di consenso
 - 2.10.2. Mining
 - 2.10.3. *Hashing*
 - 2.10.4. Sicurezza

Modulo 3. *Cloud Computing* in Ingegneria dei Sistemi e Informatica

- 3.1. Cloud computing
 - 3.1.1. Stato dell'arte del panorama IT
 - 3.1.2. Il cloud
 - 3.1.3. Cloud computing
- 3.2. Sicurezza e resilienza del cloud
 - 3.2.1. Regioni, disponibilità e zone di errore
 - 3.2.2. Amministrazione di *tenant* o account di cloud
 - 3.2.3. Controllo dell'identità e dell'accesso nel cloud
- 3.3. *Networking* nel cloud
 - 3.3.1. Reti virtuali definite dal software
 - 3.3.2. Componenti di rete di definita dal software
 - 3.3.3. Connessione ad altri sistemi

- 3.4. Servizi nel cloud
 - 3.4.1. Infrastruttura come servizio
 - 3.4.2. Piattaforma come servizio
 - 3.4.3. Informatica *serverless*
 - 3.4.4. Software come servizio
- 3.5. Calcolo ad alte prestazioni
 - 3.5.1. Informatica ad alte prestazioni
 - 3.5.2. Creazione di un cluster con prestazioni elevate
 - 3.5.3. Applicazione del calcolo ad alte prestazioni
- 3.6. Archiviazione in cloud
 - 3.6.1. Archiviazione a blocchi nel cloud
 - 3.6.2. Archiviazione di file nel cloud
 - 3.6.3. Archiviazione di oggetti nel cloud
- 3.7. Interazione e monitoraggio del cloud
 - 3.7.1. Monitoraggio e gestione del cloud
 - 3.7.2. Interazione con il cloud: console di amministrazione
 - 3.7.3. Interazione con *Command Line Interface*
 - 3.7.4. Interazione basata su API
- 3.8. Sviluppo *cloud-native*
 - 3.8.1. Sviluppo *cloud-native*
 - 3.8.2. Contenitori e piattaforme di orchestrazione dei contenitori
 - 3.8.3. Integrazione continua nel cloud
 - 3.8.4. Uso degli eventi sul cloud
- 3.9. Infrastruttura come codice nel cloud
 - 3.9.1. Automazione della gestione e del provisioning nel cloud
 - 3.9.2. *Terraform*
 - 3.9.3. Integrazione con lo *scripting*
- 3.10. Creazione di un'infrastruttura ibrida
 - 3.10.1. Interconnessione
 - 3.10.2. Interconnessione con il *datacenter*
 - 3.10.3. Interconnessione con altri cloud



Modulo 4. Ingegneria del Software

- 4.1. Applicazioni software nelle tecnologie dell'informazione
 - 4.1.1. Applicazioni software
 - 4.1.2. Ciclo di vita
 - 4.1.3. Architettura
 - 4.1.4. Metodologie
- 4.2. Gestione di progetti e metodologie IT
 - 4.2.1. Gestione dei progetti
 - 4.2.2. Metodologie agili
 - 4.2.3. Strumenti
- 4.3. Sviluppo *Frontend* e applicazioni mobili
 - 4.3.1. Sviluppo *Frontend* e applicazioni mobili
 - 4.3.2. HTML, CSS
 - 4.3.3. JavaScript, jQuery
 - 4.3.4. Angular
 - 4.3.5. React
- 4.4. Sviluppo *backend* di applicazioni software
 - 4.4.1. Sviluppo *backend* di applicazioni software
 - 4.4.2. Architetture di *backend* in applicazioni software
 - 4.4.3. Linguaggi di programmazione *backend*
 - 4.4.4. Server applicativi nell'architettura del software
- 4.5. Archiviazione dei dati, database e cache
 - 4.5.1. Gestione dei dati nelle applicazioni software
 - 4.5.2. Sistema di archiviazione
 - 4.5.3. Database relazionali
 - 4.5.4. Database non relazionali
 - 4.5.5. Cache
- 4.6. Gestione di contenitori di *Cloud Computing*
 - 4.6.1. Tecnologie dei contenitori
 - 4.6.2. Contenitori con Tecnologia *Docker* e *Docker-Compose*
 - 4.6.3. Orchestrazione dei contenitori con Kubernetes
 - 4.6.4. Contenitori nel *Cloud Computing*

- 4.7. *Testing* e Integrazione Continua
 - 4.7.1. *Testing* e Integrazione Continua
 - 4.7.2. Test unitari
 - 4.7.3. Test e2e
 - 4.7.4. Test Driven Development (TDD)
 - 4.7.5. Integrazione continua
- 4.8. *Blockchain* orientato al software
 - 4.8.1. *Blockchain* orientato al software
 - 4.8.2. Criptovalute
 - 4.8.3. Tipi di *Blockchain*
- 4.9. Software *Big Data*, Intelligenza Artificiale, IoT
 - 4.9.1. *Big Data*, Intelligenza Artificiale, IoT
 - 4.9.2. *Big Data*
 - 4.9.3. Intelligenza artificiale
 - 4.9.4. Reti neurali
- 4.10. Sicurezza dei software in IT
 - 4.10.1. Sicurezza dei software in IT
 - 4.10.2. Server
 - 4.10.3. Aspetti etici
 - 4.10.4. Regolamento Europea sulla Protezione dei Dati (GDPR)
 - 4.10.5. Analisi e gestione dei rischi

Modulo 5. Architettura delle tecnologie IoT

- 5.1. L'arte di Internet of Things (IoT)
 - 5.1.1. Internet of Things (IoT)
 - 5.1.2. Tecnologie IoT
 - 5.1.3. Internet of Things: Concetti avanzati
- 5.2. Architetture di soluzioni IoT
 - 5.2.1. Architetture di soluzioni IoT
 - 5.2.2. Progettazione di un'architettura IoT
 - 5.2.3. Funzionamento e gestione dei dati di una soluzione IoT

- 5.3. IoT e altre tendenze tecnologiche
 - 5.3.1. *Cloud computing*
 - 5.3.2. *Machine / Deep Learning*
 - 5.3.3. Intelligenza Artificiale
- 5.4. Piattaforme di soluzioni IoT
 - 5.4.1. Piattaforme di sviluppo
 - 5.4.2. Soluzioni IoT
 - 5.4.3. Piattaforme di soluzioni IoT: Concetti avanzati
- 5.5. *Smart things*
 - 5.5.1. *Smart buildings*
 - 5.5.2. *Smart cities*
 - 5.5.3. Reti intelligenti
- 5.6. Sostenibilità e IoT
 - 5.6.1. Sostenibilità e tecnologie emergenti
 - 5.6.2. Sostenibilità in IoT
 - 5.6.3. Casi d'uso dell'IoT sostenibile
- 5.7. IoT: Casi d'uso
 - 5.7.1. Casi d'uso nel settore sanitario
 - 5.7.2. Casi d'uso nel settore industriale
 - 5.7.3. Casi d'uso nel settore logistico
 - 5.7.4. Casi d'uso nel settore agricolo e zootecnico
 - 5.7.5. Altri casi d'uso
- 5.8. Ecosistema aziendale IoT
 - 5.8.1. Fornitori di soluzioni
 - 5.8.2. Consumatori IoT
 - 5.8.3. Ecosistema IoT
- 5.9. Il ruolo dell'ingegnere IoT
 - 5.9.1. Ruolo dell'ingegnere IoT: Competenze
 - 5.9.2. Il ruolo dello specialista IoT nelle aziende
 - 5.9.3. Certificazioni riconosciute dal mercato
- 5.10. Le sfide dell'IoT
 - 5.10.1. Obiettivi di adozione dell'IoT
 - 5.10.2. Principali ostacoli all'adozione
 - 5.10.3. Applicazioni IoT: Futuro dell'IoT

Modulo 6. Tecnologia e sviluppo nei dispositivi mobili

- 6.1. Dispositivi mobili
 - 6.1.1. Mobilità
 - 6.1.2. Maneggevolezza
 - 6.1.3. Operatività
- 6.2. Tipi di dispositivi mobili
 - 6.2.1. Smartphone
 - 6.2.2. Tablet
 - 6.2.3. Smartwatch
- 6.3. Componenti dei dispositivi mobili
 - 6.3.1. Schermi
 - 6.3.2. Tastiere tattili
 - 6.3.3. Processori
 - 6.3.4. Sensori e connettori
 - 6.3.5. Batterie
- 6.4. Comunicazioni senza fili
 - 6.4.1. Comunicazioni senza fili
 - 6.4.2. Comunicazioni senza fili: Vantaggi
 - 6.4.3. Comunicazioni senza fili: Limiti
- 6.5. Comunicazioni senza fili: Classificazione
 - 6.5.1. Reti personali
 - 6.5.2. Reti locali
 - 6.5.3. Reti di area vasta
 - 6.5.4. Standard
- 6.6. Sviluppo di applicazioni mobili
 - 6.6.1. Applicazioni ibride e native
 - 6.6.2. Ambienti
 - 6.6.3. Linguaggio di programmazione
 - 6.6.4. Distribuzione e business

- 6.7. Sviluppo di applicazioni Android
 - 6.7.1. Sviluppo di applicazioni Android
 - 6.7.2. Nucleo del sistema Android
 - 6.7.3. Strumenti dei Software Android
- 6.8. Sviluppo di applicazioni iOS
 - 6.8.1. Sviluppo di applicazioni iOS
 - 6.8.2. Nucleo di applicazioni iOS
 - 6.8.3. Strumenti di applicazioni iOS
- 6.9. Sicurezza dei dispositivi mobili
 - 6.9.1. Livelli di sicurezza
 - 6.9.2. Comunicazioni
 - 6.9.3. Utenti
 - 6.9.4. Applicazioni
 - 6.9.5. Sistema operativo
- 6.10. Sviluppo di applicazioni mobili: Tendenze, Casi d'Uso
 - 6.10.1. Realtà Aumentata
 - 6.10.2. Intelligenza Artificiale
 - 6.10.3. Soluzioni di pagamento
 - 6.10.4. Vantaggi della *Blockchain*

Modulo 7. Intelligenza Artificiale in Ingegneria dei Sistemi e Informatica

- 7.1. Intelligenza Artificiale
 - 7.1.1. Intelligenza nell'Ingegneria dei Sistemi
 - 7.1.2. Intelligenza Artificiale
 - 7.1.3. Intelligenza Artificiale: Concetti avanzati
- 7.2. Importanza dei dati
 - 7.2.1. Ingestione dei dati
 - 7.2.2. Analisi e profilazione
 - 7.2.3. Affinamento dei dati
- 7.3. *Machine Learning* nell'Intelligenza Artificiale
 - 7.3.1. *Machine Learning*
 - 7.3.2. Apprendimento supervisionato
 - 7.3.3. Apprendimento non supervisionato

- 7.4. *Deep Learning* nell'Intelligenza Artificiale
 - 7.4.1. *Deep Learning* vs. *Machine Learning*
 - 7.4.2. Reti neurali
- 7.5. *Robotic Process Automation* (RPA) nell'Intelligenza Artificiale
 - 7.5.1. RPA nell'Intelligenza Artificiale
 - 7.5.2. Automazione dei processi: Best practice
 - 7.5.3. Automazione dei processi: Miglioramento continuo
- 7.6. *Natural Language Processing* (NLP) nell'Intelligenza Artificiale
 - 7.6.1. NLP nell'Intelligenza Artificiale
 - 7.6.2. NLP applicato al software
 - 7.6.3. NLP: Applicazioni
- 7.7. Riconoscimento delle immagini nell'Intelligenza Artificiale
 - 7.7.1. Modelli
 - 7.7.2. Algoritmi
 - 7.7.3. Applicazioni
- 7.8. Reti Neurali nell'Intelligenza Artificiale
 - 7.8.1. Modelli
 - 7.8.2. Algoritmi di apprendimento
 - 7.8.3. Applicazioni delle Reti Neurali nell'Intelligenza Artificiale
- 7.9. Ciclo di vita dei modelli di Intelligenza Artificiale (IA)
 - 7.9.1. Sviluppo di modelli di Intelligenza Artificiale
 - 7.9.2. Allenamento
 - 7.9.3. Messa in produzione
- 7.10. Nuove applicazioni dell'Intelligenza Artificiale
 - 7.10.1. Etica nei sistemi di IA
 - 7.10.2. Rilevamento dei bias
 - 7.10.3. Nuove applicazioni di Intelligenza Artificiale

Modulo 8. Sistemi di Sicurezza

- 8.1. Sistemi di sicurezza nelle tecnologie delle informazioni
 - 8.1.1. Sfide della sicurezza nei sistemi informatici
 - 8.1.2. Tipologie di minacce
 - 8.1.3. Sistemi di rete e Internet
- 8.2. Governance e gestione della sicurezza delle informazioni
 - 8.2.1. Governance della sicurezza: Normativa di sicurezza
 - 8.2.2. Analisi dei rischi
 - 8.2.3. Pianificazione della sicurezza
- 8.3. Tecnologie di crittografia e certificati
 - 8.3.1. Tecniche crittografiche
 - 8.3.2. Protocolli crittografici
 - 8.3.3. Certificati digitali: Applicazioni
- 8.4. Sicurezza delle reti e delle comunicazioni
 - 8.4.1. Sicurezza nei sistemi di comunicazione
 - 8.4.2. Sicurezza dei *firewall*
 - 8.4.3. Sistemi di rilevamento e prevenzione delle intrusioni
- 8.5. Sistemi di gestione delle identità e dei permessi
 - 8.5.1. Sistemi di gestione dell'autenticazione
 - 8.5.2. Sistema di gestione delle autorizzazioni: politiche di accesso
 - 8.5.3. Sistemi di gestione delle chiavi
- 8.6. Sicurezza dei dati
 - 8.6.1. Sicurezza dei sistemi di stoccaggio
 - 8.6.2. Protezione dei sistemi di database
 - 8.6.3. Protezione dei dati in transito
- 8.7. Sicurezza nei sistemi operativi
 - 8.7.1. Linux
 - 8.7.2. Windows
 - 8.7.3. Analisi delle vulnerabilità e dei punti di forza



- 8.8. Rilevamento di minacce e attacchi
 - 8.8.1. Sistemi di audit, *logging* e monitoraggio
 - 8.8.2. Sistemi di eventi e allarmi
 - 8.8.3. Sistemi SIEM
- 8.9. Risposta agli incidenti
 - 8.9.1. Piano di risposta agli incidenti
 - 8.9.2. Garantire la continuità aziendale
 - 8.9.3. Analisi forense e correzione di incidenti della stessa natura
- 8.10. Sicurezza negli ambienti *Cloud*
 - 8.10.1. Sicurezza negli ambienti *Cloud*
 - 8.10.2. Modello di gestione condivisa
 - 8.10.3. Sistemi di gestione della sicurezza: Applicazioni

Modulo 9. *Big Data* in Ingegneria dei Sistemi e Informatica

- 9.1. *Big data* applicati all'IT
 - 9.1.1. *Big data* applicati all'IT
 - 9.1.2. *Big Data*: Opportunità
 - 9.1.3. *Big Data*: Applicazioni
- 9.2. Informazioni e dati
 - 9.2.1. Fonti di informazione
 - 9.2.2. Qualità
 - 9.2.3. Trasformazione
- 9.3. Processo *Big Data*
 - 9.3.1. Processo *Big Data*: Hadoop
 - 9.3.2. Processo *Big Data*: Spark
 - 9.3.3. Elaborazione in *streaming*
- 9.4. Memorizzazione di dati
 - 9.4.1. Memorizzazione di dati: Database
 - 9.4.2. Memorizzazione di dati: Il cloud
 - 9.4.3. Memorizzazione di dati: Utilizzo delle informazioni
- 9.5. Architettura *Big Data*
 - 9.5.1. Architettura *Big Data*: *Data Lake*
 - 9.5.2. Architettura *Big Data*: Monitoraggio del processo
 - 9.5.3. Architettura *Big Data*: *Cloud Computing*

- 9.6. Analisi dei dati
 - 9.6.1. Analisi dei dati: Modellazione predittiva
 - 9.6.2. Analisi dei dati: *Machine Learning*
 - 9.6.3. Analisi dei dati: *Deep Learning*
- 9.7. Visualizzazione dei dati
 - 9.7.1. Tipologie
 - 9.7.2. Strumenti di visualizzazione
 - 9.7.3. Strumenti di *reporting*
- 9.8. Utilizzo delle informazioni
 - 9.8.1. *Business Intelligence*
 - 9.8.2. *Business Analytics*
 - 9.8.3. *Data Science*
- 9.9. Privacy e protezione dei dati
 - 9.9.1. Dati sensibili
 - 9.9.2. Consenso
 - 9.9.3. Anonimizzazione
- 10.10. Governance dei dati
 - 10.10.1. Governance dei dati
 - 10.10.2. *Data Lineage*
 - 10.10.3. Catalogo dei dati

Modulo 10. Governance e Gestione IT (Tecnologie dell'Informazione)

- 10.1. Governance e Gestione IT
 - 10.1.1. Governance e Gestione IT
 - 10.1.2. Governance IT Avanzata
 - 10.1.3. Governance IT: sicurezza e rischio
- 10.2. Fonti di riferimento per la Governance IT
 - 10.2.1. *Framework* e modelli
 - 10.2.2. Standard di Governance IT
 - 10.2.3. Sistemi di qualità della Governance IT
- 10.3. Governance IT: Struttura e gestione
 - 10.3.1. Ruolo della Governance IT
 - 10.3.2. Struttura della Governance IT
 - 10.3.3. Implementazione della Governance IT





- 10.4. Elementi chiave della Governance IT
 - 10.4.1. Architettura d'impresa
 - 10.4.2. Governance dei dati
 - 10.4.3. Rapporto tra governance IT e IA
- 10.5. COBIT: Obiettivi di Controllo per l'Informazione e la Tecnologia Correlata
 - 10.5.1. COBIT: Obiettivi di controllo
 - 10.5.2. *Framework* COBIT
 - 10.5.3. Aree, domini e processi
- 10.6. Quadro ITIL v4
 - 10.6.1. Quadro ITIL v4
 - 10.6.2. *Service Value System*
 - 10.6.3. Dimensioni e principi
- 10.7. Misurazione delle prestazioni della Governance IT
 - 10.7.1. Principi di monitoraggio e controllo della Governance IT
 - 10.7.2. Metriche di monitoraggio della Governance IT
 - 10.7.3. Scheda di valutazione completa
- 10.8. Gestione IT
 - 10.8.1. Gestione IT
 - 10.8.2. Approvvigionamento e gestione dei fornitori di servizi IT
 - 10.8.3. Monitoraggio delle prestazioni IT
 - 10.8.4. Garanzia di qualità IT
- 10.9. Acquisizione e sviluppo di sistemi informativi
 - 10.9.1. Struttura di gestione del progetto
 - 10.9.2. Metodologie di sviluppo dei sistemi
 - 10.9.3. Implementazione e sfruttamento dei sistemi informativi
- 10.10. Governance, Gestione IT e *Cloud Computing*
 - 10.10.1. Governance e Gestione IT in Ambienti *Cloud Computing*
 - 10.10.2. Modello di gestione condivisa della sicurezza
 - 10.10.3. Architetture aziendali nel *Cloud*

07 Tirocinio

Al termine del percorso teorico online, il programma prevede un periodo di Tirocinio presso un'azienda informatica di riferimento. Lo studente disporrà del supporto di un tutor personale che lo accompagnerà durante tutto il percorso, sia nella preparazione che nello svolgimento del tirocinio.



“

Avrai l'opportunità di lavorare su progetti reali e impegnativi, applicando le tue conoscenze nella gestione dei progetti IT, nella progettazione di sistemi distribuiti e nell'implementazione di soluzioni cloud"

Il Tirocinio di questo programma in Informatica dei Sistemi Avanzati è costituito da un seminario pratico di 3 settimane, dal lunedì al venerdì e con giornate di 8 ore consecutive di formazione, sempre insieme a uno specialista aggiunto. Così, questo tirocinio permetterà allo studente di lavorare su progetti reali a fianco di un team di professionisti di riferimento nel settore dell'Informatica dei Sistemi Avanzati, applicando le procedure e gli strumenti più innovativi.

In questa proposta didattica, di natura completamente pratica, le attività sono finalizzate allo sviluppo e al perfezionamento delle competenze necessarie per lo sviluppo di progetti di Sistemi Avanzati in ambiti e condizioni che richiedono un elevato livello di qualificazione, e che sono orientate alla preparazione specifica per l'esercizio dell'attività. Si tratta, senza dubbio, di un'opportunità per imparare lavorando.

La parte pratica sarà svolta con la partecipazione attiva dello studente svolgendo le attività e le procedure di ogni area di competenza (imparare a imparare e imparare a fare), con l'accompagnamento e la guida di insegnanti e altri compagni di formazione che facilitano il lavoro di squadra e l'integrazione multidisciplinare come competenze trasversali per la pratica informatica (imparare a essere e imparare a relazionarsi).

Le procedure descritte di seguito saranno la base della parte pratica della formazione, e la loro realizzazione sarà soggetta alla disponibilità propria del centro e al suo volume di lavoro, essendo le attività proposte come segue:



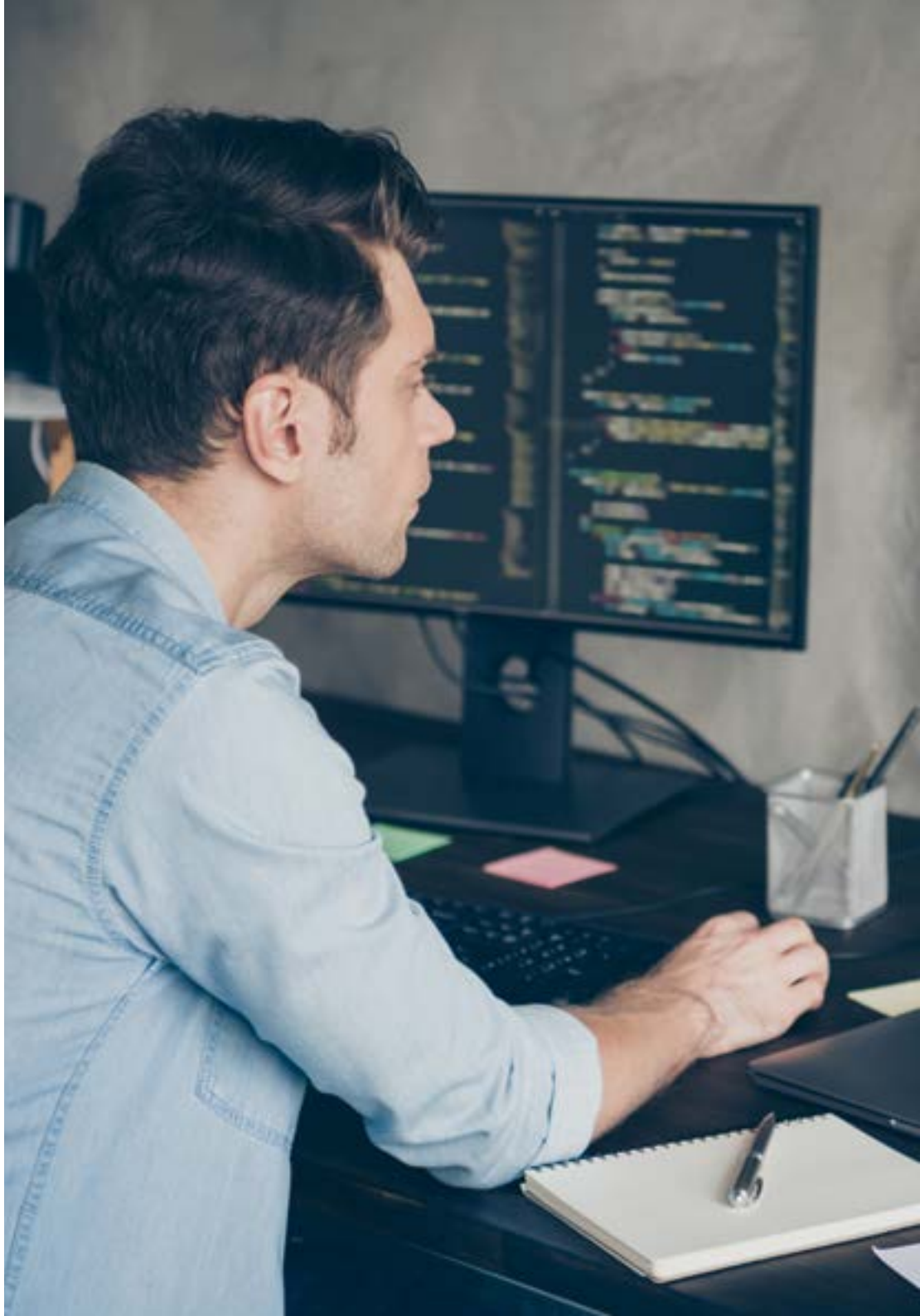
Modulo	Attività Pratica
Gestione di Progetti	Elaborare il piano di gestione del progetto IT, compresi i tempi, le risorse e il bilancio
	Identificare e analizzare i requisiti del progetto per sviluppare casi di business di successo
	Applicare metodologie di gestione dei progetti agili e tradizionali utilizzando strumenti specializzati
	Monitorare e controllare l'avanzamento del progetto, assicurando l'aderenza agli obiettivi e ai tempi stabiliti
Sviluppo di Software	Progettare e sviluppare soluzioni software basate sui requisiti e specifiche del progetto
	Implementare e testare applicazioni in diversi ambienti, garantendo la qualità e la funzionalità del prodotto
	Integrare strumenti software e tecnologie emergenti nel processo di sviluppo
	Documentare il processo di sviluppo e i risultati ottenuti, compresi i manuali e le guide per l'utente
Sistemi Distribuiti e Informatica nel Cloud	Analizzare e progettare architetture di sistemi distribuiti per migliorare le prestazioni e la scalabilità
	Implementare soluzioni cloud, configurare e gestire le risorse su piattaforme come AWS, Azure o Google Cloud
	Valutare e applicare le tecniche di virtualizzazione e contenedorizzazione nel contesto dei sistemi distribuiti
	Ottimizzare l'utilizzo delle risorse cloud, compresa la gestione dei costi e l'assicurazione della disponibilità
Valutazione delle Tecnologie	Ricerca e analizzare le ultime tecnologie emergenti nel campo dell'informatica e dell'applicabilità nei progetti
	Valutare l'impatto delle nuove tecnologie sui sistemi esistenti e proporre soluzioni per la loro integrazione
	Eseguire test comparativi di diversi strumenti e piattaforme per determinare la più adatta ad ogni esigenza
	Partecipare all'implementazione e alla valutazione di nuove tecnologie dell'organizzazione, contribuendo all'innovazione e al miglioramento continuo

Assicurazione di responsabilità civile

La preoccupazione principale di questa istituzione è quella di garantire la sicurezza sia dei tirocinanti e degli altri agenti che collaborano ai processi di tirocinio in azienda. All'interno delle misure rivolte a questo fine ultimo, esiste la risposta a qualsiasi incidente che possa verificarsi durante il processo di insegnamento-apprendimento.

A tal fine, questa istituzione educativa si impegna a stipulare un'assicurazione di responsabilità civile per coprire qualsiasi eventualità che possa insorgere durante la permanenza presso il centro di tirocinio.

La polizza di responsabilità civile per i tirocinanti deve garantire una copertura completa e deve essere stipulata prima dell'inizio del periodo di tirocinio. Grazie a questa garanzia, il professionista si sentirà privo di ogni tipo di preoccupazione nel caso di eventuali situazioni impreviste che possano sorgere durante il tirocinio e potrà godere di una copertura assicurativa fino al termine dello stesso.



Condizioni generali del tirocinio

Le condizioni generali dell'accordo di tirocinio per il programma sono le seguenti:

1. TUTORAGGIO: durante il Master Semipresenziale agli studenti verranno assegnati due tutor che li seguiranno durante tutto il percorso, risolvendo eventuali dubbi e domande. Da un lato, lo studente disporrà di un tutor professionale appartenente al centro di inserimento lavorativo che lo guiderà e lo supporterà in ogni momento. Dall'altro lato, allo studente verrà assegnato anche un tutor accademico che avrà il compito di coordinare e aiutare lo studente durante l'intero processo, risolvendo i dubbi e fornendogli tutto ciò di cui potrebbe aver bisogno. In questo modo, il professionista sarà accompagnato in ogni momento e potrà risolvere tutti gli eventuali dubbi, sia di natura pratica che accademica.

2. DURATA: il programma del tirocinio avrà una durata di tre settimane consecutive di preparazione pratica, distribuite in giornate di 8 ore lavorative, per cinque giorni alla settimana. I giorni di frequenza e l'orario saranno di competenza del centro, che informerà debitamente e preventivamente il professionista, con un sufficiente anticipo per facilitarne l'organizzazione.

3. ASSENZE: in caso di mancata presentazione il giorno di inizio del Master Semipresenziale, lo studente perderà il diritto allo stesso senza possibilità di rimborso o di modifica di date. L'assenza per più di due giorni senza un giustificato motivo/certificato medico comporterà la rinuncia dello studente al tirocinio e, pertanto, la relativa automatica cessazione. In caso di ulteriori problemi durante lo svolgimento del tirocinio, essi dovranno essere debitamente e urgentemente segnalati al tutor accademico.

4. CERTIFICAZIONE: lo studente che supererà il Master Semipresenziale riceverà un certificato che attesterà il tirocinio svolto presso il centro in questione.

5. RAPPORTO DI LAVORO: il Master Semipresenziale non costituisce alcun tipo di rapporto lavorativo.

6. STUDI PRECEDENTI: alcuni centri potranno richiedere un certificato di studi precedenti per la partecipazione al Master Semipresenziale. In tal caso, sarà necessario esibirlo al dipartimento tirocini di TECH affinché venga confermata l'assegnazione del centro prescelto.

7. NON INCLUDE: il Master Semipresenziale non includerà nessun elemento non menzionato all'interno delle presenti condizioni. Pertanto, non sono inclusi alloggio, trasporto verso la città in cui si svolge il tirocinio, visti o qualsiasi altro servizio non menzionato.

Tuttavia, gli studenti potranno consultare il proprio tutor accademico per qualsiasi dubbio o raccomandazione in merito. Egli fornirà tutte le informazioni necessarie per semplificare le procedure.

08

Dove posso svolgere il Tirocinio?

Questo programma di Master Semipresenziale prevede nel suo itinerario un tirocinio pratico in una società di prestigio, dove lo studente metterà in pratica tutto ciò che ha imparato in materia di Informatica dei Sistemi Avanzati. In questo senso, e per avvicinare questo titolo di studio a un maggior numero di professionisti, TECH offre l'opportunità di studiarlo in centri diversi e prestigiosi. In questo modo, l'istituzione rafforza il suo impegno per un'istruzione di qualità e a prezzi accessibili per tutti.



“

Collaborerai con aziende e organizzazioni, affrontando problemi reali e utilizzando gli strumenti e le metodologie avanzate che avrai assimilato durante la teoria online"

tech 48 | Dove posso svolgere il Tirocinio?



Gli studenti potranno svolgere il tirocinio di questo Master Semipresenziale presso i seguenti centri:



Informatica

Colegio Territorial de Arquitectos de Alicante

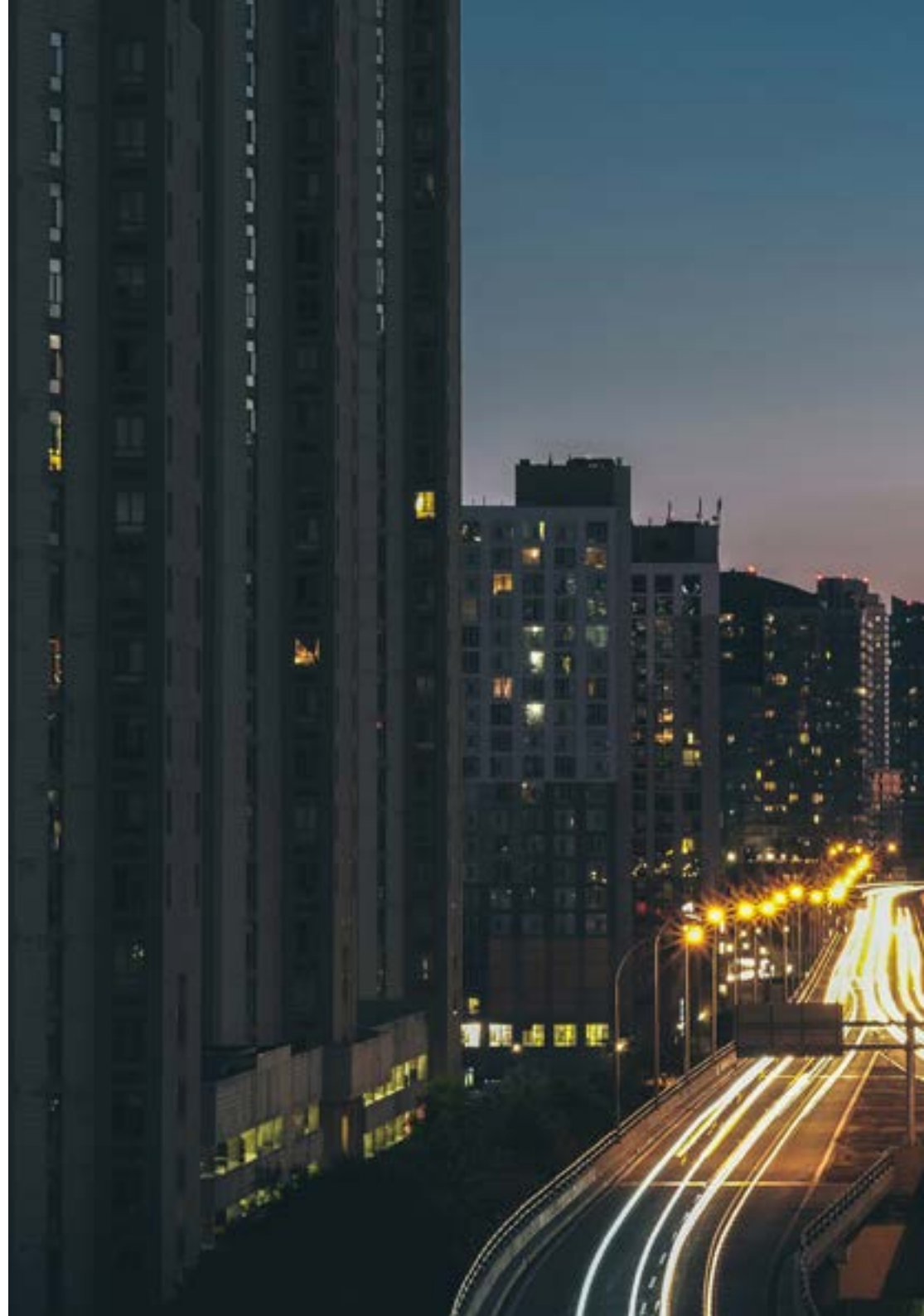
Paese	Città
Spagna	Alicante

Indirizzo: Plaza Gabriel Miró, n° 2,
03001 Alicante

Rappresenta e sostiene i professionisti di Alicante, assicurando che abbiano le risorse necessarie

Tirocini correlati:

- Organizzazione di Eventi
- Design di Prodotti Digitali (UX/UI)





“

Promuovi la tua carriera con un insegnamento olistico, che ti consente di avanzare sia a livello teorico che pratico”

09

Metodologia di studio

TECH è la prima università al mondo che combina la metodologia dei **case studies** con il **Relearning**, un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione diretta.

Questa strategia dirompente è stata concepita per offrire ai professionisti l'opportunità di aggiornare le conoscenze e sviluppare competenze in modo intensivo e rigoroso. Un modello di apprendimento che pone lo studente al centro del processo accademico e gli conferisce tutto il protagonismo, adattandosi alle sue esigenze e lasciando da parte le metodologie più convenzionali.



“

TECH ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Lo studente: la priorità di tutti i programmi di TECH

Nella metodologia di studio di TECH lo studente è il protagonista assoluto. Gli strumenti pedagogici di ogni programma sono stati selezionati tenendo conto delle esigenze di tempo, disponibilità e rigore accademico che, al giorno d'oggi, non solo gli studenti richiedono ma le posizioni più competitive del mercato.

Con il modello educativo asincrono di TECH, è lo studente che sceglie il tempo da dedicare allo studio, come decide di impostare le sue routine e tutto questo dalla comodità del dispositivo elettronico di sua scelta. Lo studente non deve frequentare lezioni presenziali, che spesso non può frequentare. Le attività di apprendimento saranno svolte quando si ritenga conveniente. È lo studente a decidere quando e da dove studiare.

“

*In TECH NON ci sono lezioni presenziali
(che poi non potrai mai frequentare)”*



I piani di studio più completi a livello internazionale

TECH si caratterizza per offrire i percorsi accademici più completi del panorama universitario. Questa completezza è raggiunta attraverso la creazione di piani di studio che non solo coprono le conoscenze essenziali, ma anche le più recenti innovazioni in ogni area.

Essendo in costante aggiornamento, questi programmi consentono agli studenti di stare al passo con i cambiamenti del mercato e acquisire le competenze più apprezzate dai datori di lavoro. In questo modo, coloro che completano gli studi presso TECH ricevono una preparazione completa che fornisce loro un notevole vantaggio competitivo per avanzare nelle loro carriere.

Inoltre, potranno farlo da qualsiasi dispositivo, pc, tablet o smartphone.

“ *Il modello di TECH è asincrono, quindi ti permette di studiare con il tuo pc, tablet o smartphone dove, quando e per quanto tempo vuoi*”

Case studies o Metodo Casistico

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 per consentire agli studenti di Giurisprudenza non solo di imparare le leggi sulla base di contenuti teorici, ma anche di esaminare situazioni complesse reali. In questo modo, potevano prendere decisioni e formulare giudizi di valore fondati su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Con questo modello di insegnamento, è lo studente stesso che costruisce la sua competenza professionale attraverso strategie come il *Learning by doing* o il *Design Thinking*, utilizzate da altre istituzioni rinomate come Yale o Stanford.

Questo metodo, orientato all'azione, sarà applicato lungo tutto il percorso accademico che lo studente intraprende insieme a TECH. In questo modo, affronterà molteplici situazioni reali e dovrà integrare le conoscenze, ricercare, argomentare e difendere le sue idee e decisioni. Tutto ciò con la premessa di rispondere al dubbio di come agirebbe nel posizionarsi di fronte a specifici eventi di complessità nel suo lavoro quotidiano.



Metodo Relearning

In TECH i *case studies* vengono potenziati con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il *Relearning*.

Questo metodo rompe con le tecniche di insegnamento tradizionali per posizionare lo studente al centro dell'equazione, fornendo il miglior contenuto in diversi formati. In questo modo, riesce a ripassare e ripete i concetti chiave di ogni materia e impara ad applicarli in un ambiente reale.

In questa stessa linea, e secondo molteplici ricerche scientifiche, la ripetizione è il modo migliore per imparare. Ecco perché TECH offre da 8 a 16 ripetizioni di ogni concetto chiave in una stessa lezione, presentata in modo diverso, con l'obiettivo di garantire che la conoscenza sia completamente consolidata durante il processo di studio.

Il Relearning ti consentirà di apprendere con meno sforzo e più rendimento, coinvolgendoti maggiormente nella specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando opinioni: un'equazione diretta al successo.



Un Campus Virtuale 100% online con le migliori risorse didattiche

Per applicare efficacemente la sua metodologia, TECH si concentra sul fornire agli studenti materiali didattici in diversi formati: testi, video interattivi, illustrazioni, mappe della conoscenza, ecc. Tutto ciò progettato da insegnanti qualificati che concentrano il lavoro sulla combinazione di casi reali con la risoluzione di situazioni complesse attraverso la simulazione, lo studio dei contesti applicati a ogni carriera e l'apprendimento basato sulla ripetizione, attraverso audio, presentazioni, animazioni, immagini, ecc.

Le ultime prove scientifiche nel campo delle Neuroscienze indicano l'importanza di considerare il luogo e il contesto in cui si accede ai contenuti prima di iniziare un nuovo apprendimento. Poter regolare queste variabili in modo personalizzato favorisce che le persone possano ricordare e memorizzare nell'ippocampo le conoscenze per conservarle a lungo termine. Si tratta di un modello denominato *Neurocognitive context-dependent e-learning*, che viene applicato in modo consapevole in questa qualifica universitaria.

Inoltre, anche per favorire al massimo il contatto tra mentore e studente, viene fornita una vasta gamma di possibilità di comunicazione, sia in tempo reale che differita (messaggistica interna, forum di discussione, servizio di assistenza telefonica, e-mail di contatto con segreteria tecnica, chat e videoconferenza).

Inoltre, questo completo Campus Virtuale permetterà agli studenti di TECH di organizzare i loro orari di studio in base alla loro disponibilità personale o agli impegni lavorativi. In questo modo avranno un controllo globale dei contenuti accademici e dei loro strumenti didattici, il che attiva un rapido aggiornamento professionale.



La modalità di studio online di questo programma ti permetterà di organizzare il tuo tempo e il tuo ritmo di apprendimento, adattandolo ai tuoi orari"

L'efficacia del metodo è giustificata da quattro risultati chiave:

1. Gli studenti che seguono questo metodo non solo raggiungono l'assimilazione dei concetti, ma sviluppano anche la loro capacità mentale, attraverso esercizi che valutano situazioni reali e l'applicazione delle conoscenze.
2. L'apprendimento è solidamente fondato su competenze pratiche che permettono allo studente di integrarsi meglio nel mondo reale.
3. L'assimilazione di idee e concetti è resa più facile ed efficace, grazie all'uso di situazioni nate dalla realtà.
4. La sensazione di efficienza dello sforzo investito diventa uno stimolo molto importante per gli studenti, che si traduce in un maggiore interesse per l'apprendimento e in un aumento del tempo dedicato al corso.

La metodologia universitaria più apprezzata dagli studenti

I risultati di questo innovativo modello accademico sono riscontrabili nei livelli di soddisfazione globale degli studenti di TECH.

La valutazione degli studenti sulla qualità dell'insegnamento, la qualità dei materiali, la struttura del corso e i suoi obiettivi è eccellente. A conferma di ciò, l'istituto è diventato il migliore valutato dai suoi studenti sulla piattaforma di recensioni Trustpilot, ottenendo un punteggio di 4,9 su 5.

Accedi ai contenuti di studio da qualsiasi dispositivo con connessione a Internet (computer, tablet, smartphone) grazie al fatto che TECH è aggiornato sull'avanguardia tecnologica e pedagogica.

Potrai imparare dai vantaggi dell'accesso a ambienti di apprendimento simulati e dall'approccio di apprendimento per osservazione, ovvero Learning from an expert.



In questo modo, il miglior materiale didattico sarà disponibile, preparato con attenzione:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati dagli specialisti che impartiranno il corso, appositamente per questo, in modo che lo sviluppo didattico sia realmente specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la nostra modalità di lavoro online, impiegando le ultime tecnologie che ci permettono di offrirti una grande qualità per ogni elemento che metteremo al tuo servizio.



Capacità e competenze pratiche

I partecipanti svolgeranno attività per sviluppare competenze e abilità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve possedere nel mondo globalizzato in cui viviamo.



Riepiloghi interattivi

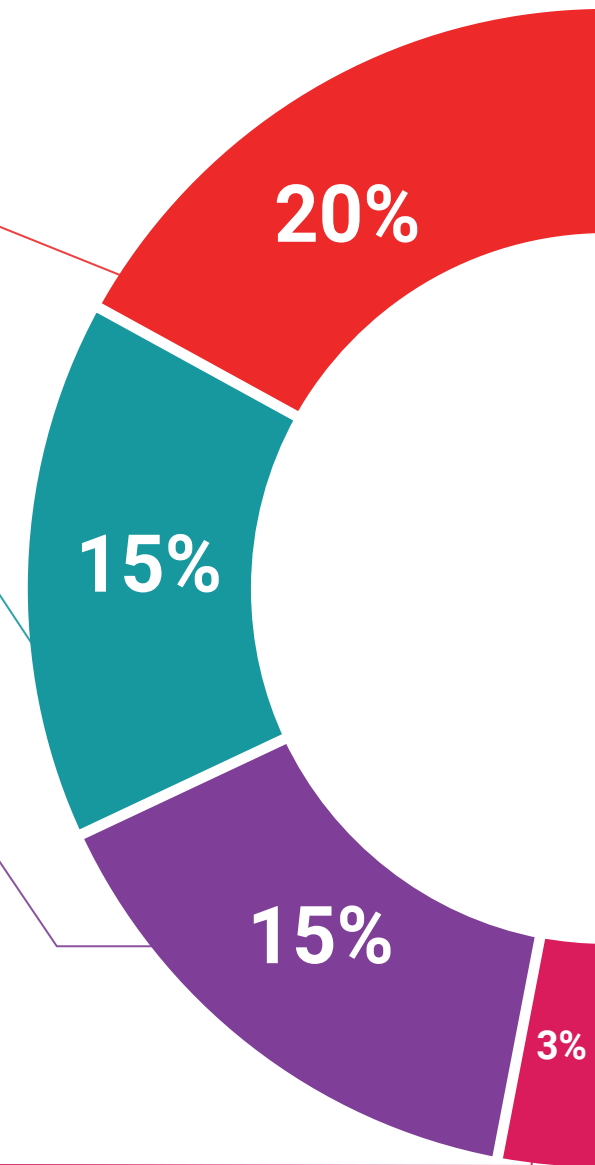
Presentiamo i contenuti in modo accattivante e dinamico tramite strumenti multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di preparazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso, guide internazionali... Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Case Studies

Completerai una selezione dei migliori *case studies* in materia. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma. Lo facciamo su 3 dei 4 livelli della Piramide di Miller.



Master class

Esistono prove scientifiche sull'utilità d'osservazione di terzi esperti. Il cosiddetto *Learning from an Expert* rafforza le conoscenze e i ricordi, e genera sicurezza nel futuro processo decisionale.



Guide di consultazione veloce

TECH offre i contenuti più rilevanti del corso sotto forma di schede o guide rapide per l'azione. Un modo sintetico, pratico ed efficace per aiutare a progredire nel tuo apprendimento.



10

Titulación

Il Master Semipresenziale in Informatica dei Sistemi Avanzati garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di 'Esperto Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo programma consentirà di ottenere il titolo di studio privato di **Master Semipresenziale in Informatica dei Sistemi Avanzati** rilasciato da **TECH Global University**, la più grande università digitale del mondo.

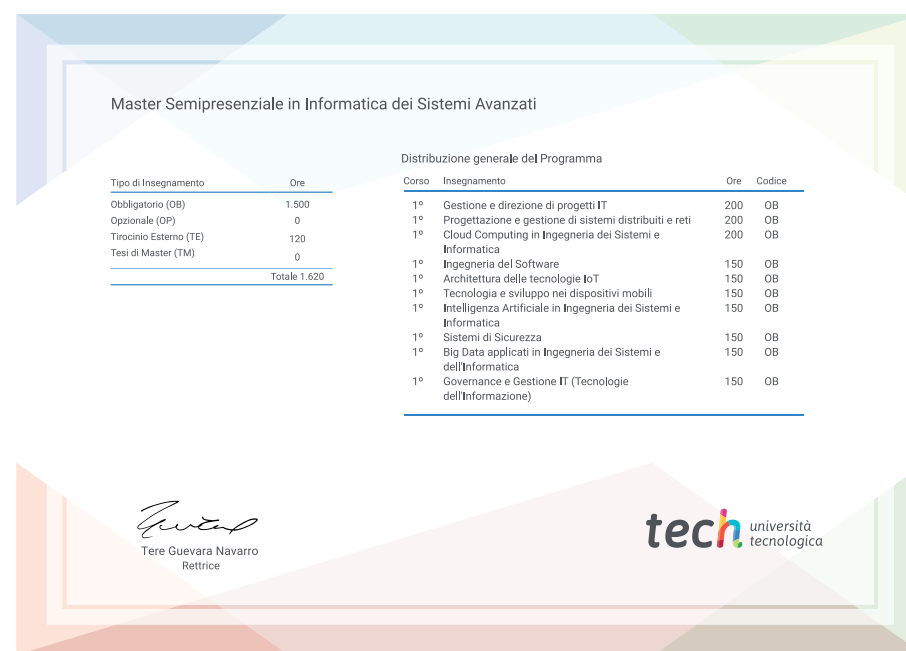
Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di Master Semipresenziale rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da TECH Università Tecnologica esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Master Semipresenziale in Informatica dei Sistemi Avanzati**

Modalità: **Semipresenziale (Online + Tirocinio)**

Durata: **12 mesi**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Master Semipresenziale
Informatica dei Sistemi
Avanzati

Modalità: Semipresenziale (Online + Tirocinio)

Durata: 12 mesi

Titolo: TECH Università Tecnologica

Crediti: 60 + 4 ECTS

Master Semipresenziale

Informatica dei Sistemi Avanzati

