

Máster Título Propio

Mecánica de Fluidos Computacional





Máster Título Propio Mecánica de Fluidos Computacional

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **12 meses**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **60 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/master/master-mecanica-fluidos-computacional

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Competencias

pág. 14

04

Dirección del curso

pág. 18

05

Estructura y contenido

pág. 22

06

Metodología de estudio

pág. 34

07

Titulación

pág. 44

01

Presentación

El uso de métodos numéricos y algoritmos para analizar y resolver problemas que implican a los flujos de fluidos es cada vez más frecuente. La Mecánica de Fluidos Computacional (CFD) es una técnica que implica una gran variedad de ciencias y que requiere de unos conocimientos amplios y profundos en la materia. Este es el motivo por el que cada vez son más demandados los profesionales de esta área y por el que TECH ha diseñado esta titulación, que busca capacitar al alumno para que pueda llegar a ejercer su labor en dicho sector con éxito, todo ello en una modalidad 100% online que aborda temas como el modelado de la turbulencia en fluido, el flujo multifásico y el Futuro de la simulación CFD, entre otros.





“

Conviértete en un experto en simulación CFD en solo unos meses y con total libertad de organización”

La Mecánica de Fluidos Computacional comprende una gran variedad de ciencias, como las Matemáticas, la Informática, la Ingeniería y la Física. Esta técnica emplea métodos numéricos y algoritmos para estudiar y solucionar las diferentes dificultades que pueden surgir en la simulación del movimiento de los fluidos. Por esto, los profesionales que ejercen su labor en este campo requieren de unas habilidades y unos conocimientos muy avanzados en algoritmos, métodos y en los modelos que conforman un simulador, siendo cada vez más demandados.

Esta es la razón por la que TECH ha diseñado un Máster Título Propio en Mecánica de Fluidos Computacional, para dotar a los alumnos de habilidades y conocimientos especializados en simulación CFD con los que poder hacer frente a un futuro laboral exitoso en esta área. De esta forma, los materiales didácticos abarcan temas como el origen de la turbulencia, modelado en CFD, matemáticas avanzadas para CFD, inteligencia artificial, los contornos móviles y las simulaciones multifísicas, entre muchos otros apartados.

Todo ello, dándole total libertad al alumno para que pueda adaptar sus horarios y sus estudios, compaginándolos con sus otras obligaciones laborales y personales, gracias a una modalidad 100% online, además con los materiales multimedia más dinámicos, la información extraída de las fuentes más rigurosas y actualizadas, así como la metodología pedagógica más eficiente.

Este **Máster Título Propio en Mecánica de Fluidos Computacional** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Mecánica de Fluidos Computacional
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información actual y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Obtén los conocimientos más amplios en CFD y potencia tu perfil profesional en uno de los sectores de la Informática con más futuro”

“

Gracias al material teórico y práctico más actualizado podrás conocer todas las novedades del sector de la Mecánica de Fluidos Computacional”

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Disfruta de toda la información especializada en fluidos compresibles y flujo multifásico para ampliar tus conocimientos en la materia.

Accede a todo el contenido desde el primer día y adquiere nuevas habilidades en modelado de la turbulencia en fluido.



02

Objetivos

El objetivo de este Máster Título Propio en Mecánica de Fluidos Computacional es el de dar al alumno la capacidad de trabajar en el sector como usuario avanzado y desarrollador de herramientas CFD. Todo ello, gracias a los contenidos más completos, dinámicos y actualizados del mercado académico.



“

Especialízate en uno de los ámbitos con mayor futuro de la Informática y destaca por tus nuevas competencias, gracias a TECH”

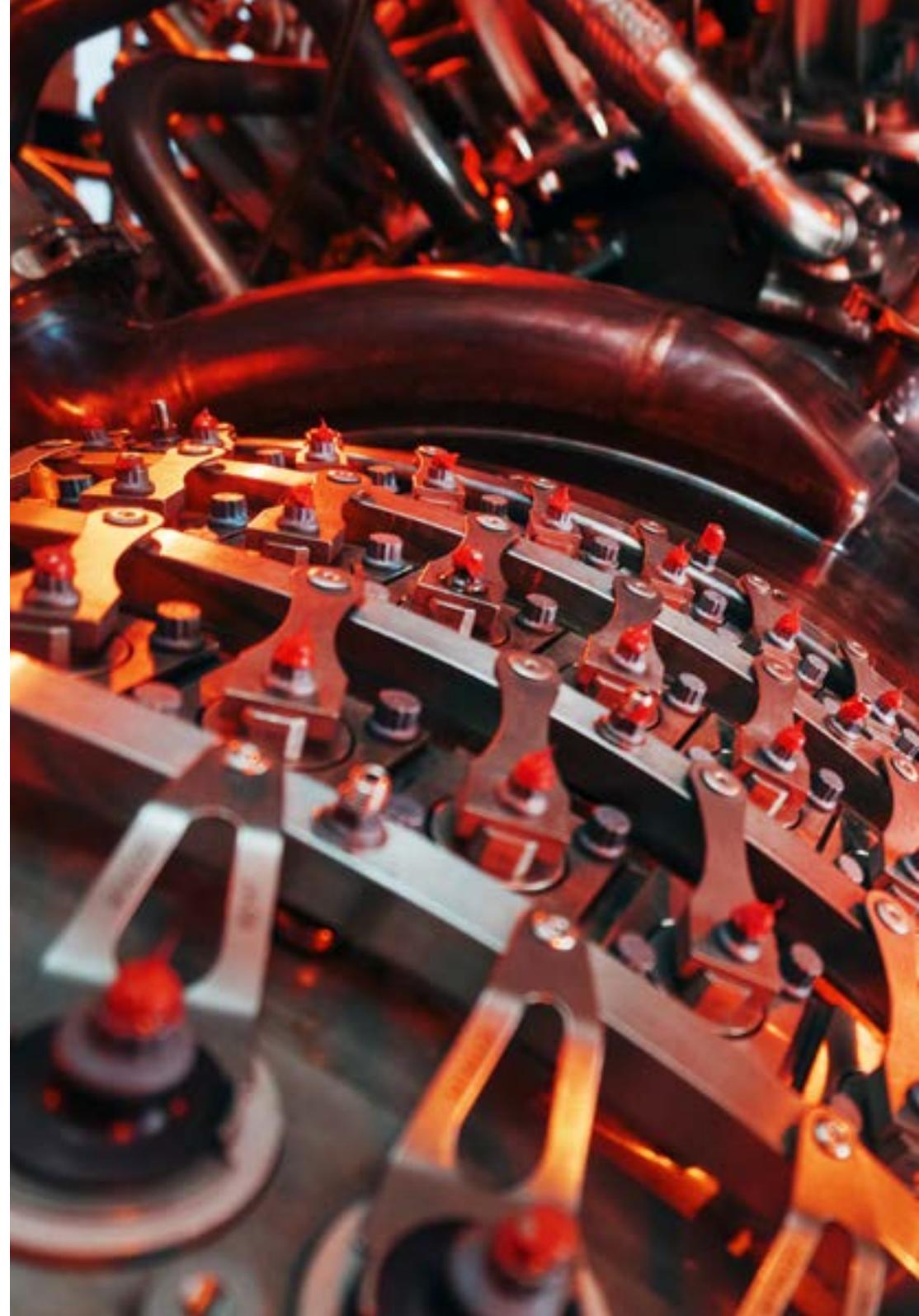


Objetivos generales

- ◆ Establecer las bases del estudio de la turbulencia
- ◆ Desarrollar los conceptos estadísticos del CFD
- ◆ Determinar las principales técnicas de cálculo en la investigación de turbulencias
- ◆ Generar conocimiento especializado en el método de los volúmenes finitos
- ◆ Adquirir conocimiento especializado en las técnicas para el cálculo de Mecánica de Fluidos
- ◆ Examinar las unidades de pared y las distintas regiones de un flujo turbulento de pared
- ◆ Determinar las características propias de los flujos compresibles
- ◆ Examinar los múltiples modelos y métodos multifásicos
- ◆ Desarrollar conocimiento especializado sobre los múltiples modelos y métodos en multifísica y en análisis térmico
- ◆ Interpretar los resultados obtenidos mediante un correcto postprocesado

“

Alcanza las metas más exigentes gracias a las herramientas más innovadoras y prácticas en materia de simulación CFD”





Objetivos específicos

Módulo 1. Mecánica de Fluidos y Computación de altas prestaciones

- ◆ Identificar las ecuaciones de los flujos turbulentos
- ◆ Examinar el problema de cierre
- ◆ Establecer los números adimensionales necesarios para el modelado
- ◆ Analizar las principales técnicas de CFD
- ◆ Examinar las principales técnicas experimentales
- ◆ Desarrollar los distintos tipos de supercomputadores
- ◆ Mostrar el futuro: GPU

Módulo 2. Matemáticas avanzadas para CFD

- ◆ Desarrollar los conceptos matemáticos de la turbulencia
- ◆ Generar conocimiento especializado sobre la aplicación de la Estadística a los flujos turbulentos
- ◆ Fundamentar el método de resolución de las ecuaciones de CFD
- ◆ Mostrar los métodos de resolución de problemas algebraicos
- ◆ Analizar el método multimalla
- ◆ Examinar el uso de autovalores y autovectores en problemas CFD
- ◆ Determinar los métodos de resolución de problemas no lineales

Módulo 3. CFD en entornos de investigación y modelado

- ◆ Analizar el futuro de la inteligencia artificial en turbulencia
- ◆ Aplicar los métodos clásicos de discretización a problemas de Mecánica de Fluidos
- ◆ Determinar las distintas estructuras turbulentas y su importancia
- ◆ Mostrar el método de las características
- ◆ Presentar el efecto de la evolución de la supercomputación en problemas de CFD
- ◆ Examinar los principales problemas abiertos en turbulencia

Módulo 4. CFD en entornos de aplicación: métodos de los volúmenes finitos

- ♦ Analizar el entorno de FEM o MVF
- ♦ Concretar qué, dónde y cómo se pueden definir las condiciones de contorno
- ♦ Determinar los posibles pasos temporales
- ♦ Concretar y diseñar los esquemas Upwind
- ♦ Desarrollar los esquemas de alto orden
- ♦ Examinar los bucles de convergencia y en qué casos usar cada uno
- ♦ Exponer las imperfecciones de los resultados CFD

Módulo 5. Métodos avanzados para CFD

- ♦ Desarrollar el método de los elementos finitos y el método de la hidrodinámica de partículas suavizada
- ♦ Analizar las ventajas de los métodos lagrangianos frente a los eulerianos, en particular, SPH vs. FVM
- ♦ Analizar el método de simulación directa de Montecarlo y el método de Lattice-Boltzmann
- ♦ Evaluar e interpretar simulaciones de aerodinámica espacial y microfluidodinámica
- ♦ Establecer las ventajas y desventajas del LBM frente al método tradicional FVM

Módulo 6. El modelado de la turbulencia en fluido

- ♦ Aplicar el concepto de los órdenes de magnitud.
- ♦ Presentar el problema de cierre de las ecuaciones de Navier-Stokes
- ♦ Examinar las ecuaciones del presupuesto de la energía
- ♦ Desarrollar el concepto de la viscosidad turbulenta
- ♦ Fundamentar los diversos tipos de RANS y LES
- ♦ Presentar las regiones de un flujo turbulento
- ♦ Modelar la ecuación de la energía

Módulo 7. Fluidos compresibles

- ♦ Desarrollar las diferencias principales entre flujo compresible e incompresible
- ♦ Examinar ejemplos típicos de la aparición de fluidos compresibles
- ♦ Identificar las particularidades en la resolución de ecuaciones diferenciales hiperbólicas
- ♦ Establecer la metodología básica para la resolución del problema de Riemann
- ♦ Compilar distintas estrategias de resolución
- ♦ Analizar los pros y contra de los distintos métodos
- ♦ Presentar la aplicabilidad de estas metodologías en las ecuaciones de Euler/Navier-Stokes mostrando ejemplos clásicos

Módulo 8. Flujo multifásico

- ♦ Distinguir qué tipo de flujo multifásico se va a simular: fases continuas, como simular un barco en el mar, un medio continuo; fases discretas, como simular trayectorias de gotas concretas y utilizar poblaciones estadísticas cuando el número de partículas, gotas o burbujas es demasiado elevado para ser simulado
- ♦ Establecer la diferencia entre los métodos lagrangianos, eulerianos y mixtos
- ♦ Determinar las herramientas que mejor se adaptan al tipo de flujo a simular
- ♦ Modelar los efectos de la tensión superficial y los cambios de fase como la evaporación, condensación o cavitación
- ♦ Desarrollar condiciones de contorno para la simulación de oleaje, conocer los diferentes modelos de olas y aplicar la llamada playa numérica, una región del dominio ubicada a la salida cuyo objetivo es evitar la reflexión de las olas



Módulo 9. Modelos avanzados en CFD

- ◆ Distinguir qué tipo de interacciones físicas se van a simular: fluido-estructura, como un ala sujeta a fuerzas aerodinámicas, fluida acoplada con dinámica cuerpos rígidos, como simular el movimiento de una boya flotando en el mar, o termofluida, como simular la distribución de temperaturas en un sólido sujeto a corrientes de aire
- ◆ Distinguir los esquemas de intercambio de datos más comunes entre distintos software de simulación y cuándo se puede o es mejor aplicar uno u otro
- ◆ Examinar los distintos modelos de transferencia de calor y cómo pueden afectar a un fluido
- ◆ Modelar fenómenos de convección, radiación y difusión desde el punto de vista de fluidos; modelar la creación de sonido por un fluido, simulaciones con términos de advección-difusión para simular medios continuos o partículas y flujos reactivos

Módulo 10 . Postprocesado, validación y aplicación en CFD

- ◆ Determinar los tipos de postprocesado según los resultados que se quieren analizar: puramente numéricos, visuales o una mezcla de ambos
- ◆ Analizar la convergencia de una simulación CFD
- ◆ Establecer la necesidad de realizar una validación CFD y conocer ejemplos básicos de esta
- ◆ Examinar las distintas herramientas disponibles en el mercado
- ◆ Fundamentar el contexto actual de la simulación CFD

03

Competencias

Este Máster Título Propio en Mecánica de Fluidos ha sido diseñado por expertos en la materia, que buscan dotar al alumno de habilidades con las que poder afrontar un futuro profesional de éxito en este sector. De esta forma, el alumno será capaz de resolver cualquier situación o inconveniente al que deba hacer frente, gracias al material didáctico más completo y actualizado, así como a la disponibilidad de las últimas tecnologías en materia de enseñanza.



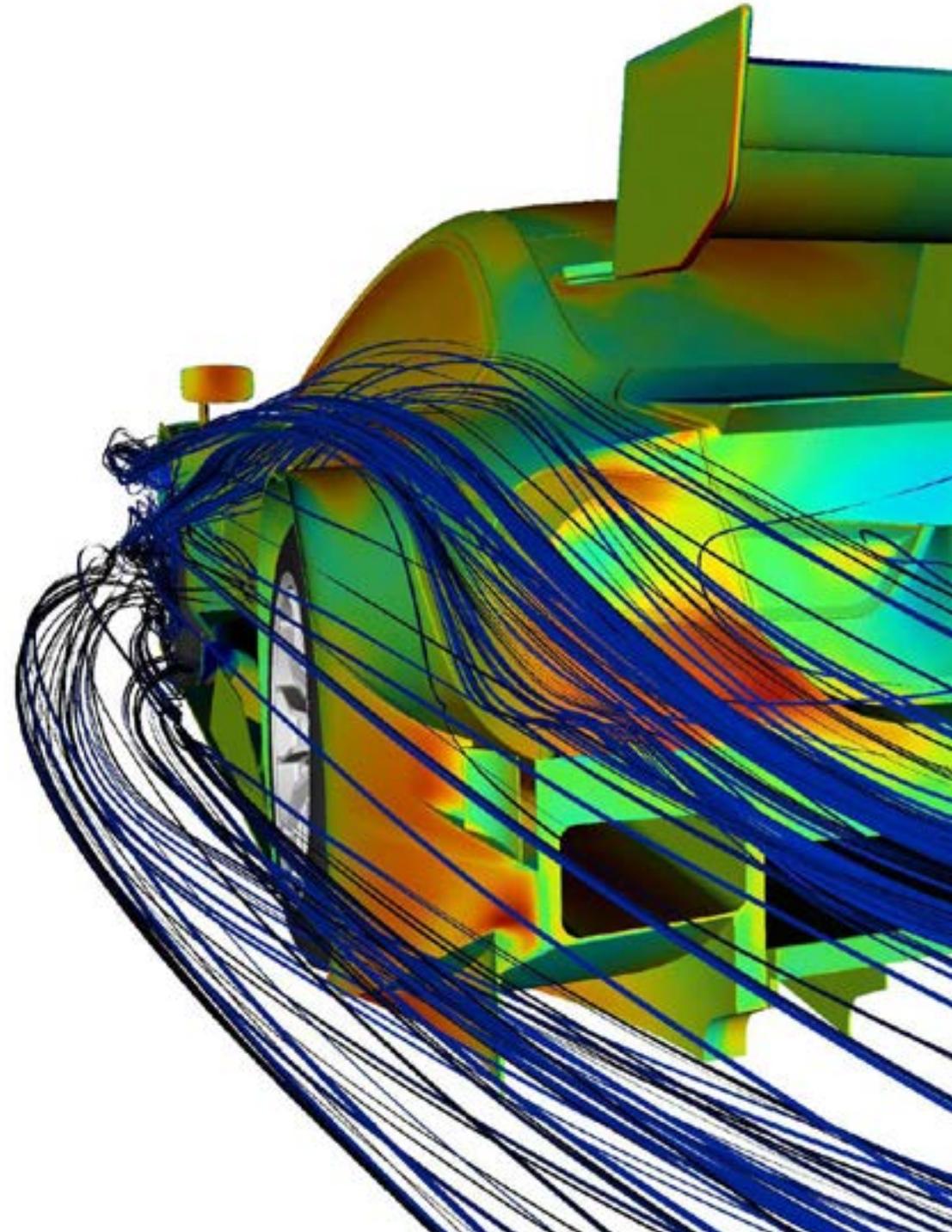
“

Podrás posicionarte en el mercado laboral como experto en Mecánica de Fluidos Computacional en solo unos meses”



Competencias generales

- ◆ Conocer las principales técnicas de supercomputación
- ◆ Identificar y definir el concepto de residual
- ◆ Diferenciar las distintas estructuras turbulentas
- ◆ Configurar de forma óptima cada simulación
- ◆ Obtener conocimiento especializado en las técnicas para el cálculo de Mecánica de Fluidos
- ◆ Modelar la ecuación de la energía
- ◆ Identificar los métodos numéricos principales en la resolución del problema de Riemann
- ◆ Elegir el tipo de simulación o modelo a aplicar que mejor se adapte al contexto, así como identificar los pros y contras de cada método
- ◆ Combinar múltiples estrategias para obtener los mejores resultados allí donde más se necesiten
- ◆ Interpretar los resultados obtenidos mediante un correcto postprocesado





Competencias específicas

- ◆ Desarrollar los distintos tipos de supercomputadores
- ◆ Determinar los métodos de resolución de problemas no lineales
- ◆ Aplicar los métodos clásicos de discretización a problemas de Mecánica de Fluidos
- ◆ Concretar qué, dónde y cómo se pueden definir las condiciones de contorno
- ◆ Evaluar e interpretar simulaciones de aerodinámica espacial y microfluidodinámica
- ◆ Presentar el problema de cierre de las ecuaciones de Navier-Stokes
- ◆ Compilar distintas estrategias de resolución
- ◆ Establecer la diferencia entre los métodos lagrangianos, eulerianos y mixtos
- ◆ Distinguir los esquemas de intercambio de datos más comunes entre distintos softwares de simulación y cuándo se puede o es mejor aplicar uno u otro
- ◆ Conocer las distintas herramientas disponibles en el mercado

“

Profundiza en ámbitos como el Postprocesado, la Validación y la Aplicación en CFD, gracias a todo el material disponible en el Campus Virtual”

04

Dirección del curso

En la búsqueda de ofrecer una educación de élite para todos, TECH ha creado un equipo con los mejores especialistas en Mecánica de Fluidos Computacional. Estos expertos han diseñado los contenidos en base a su destacada experiencia y extensa trayectoria profesional, con el objetivo de dotar al alumno de las mejores habilidades y los conocimientos más completos sobre Simulación CFD.



“

El equipo de expertos de TECH ha diseñado este programa en CFD para que alcances tus objetivos profesionales más ambiciosos en un corto periodo de tiempo”

Dirección



Dr. García Galache, José Pedro

- ♦ Ingeniero de Desarrollo en XFlow en Dassault Systèmes
- ♦ Doctor en Ingeniería Aeronáutica por la Universidad Politécnica de Valencia
- ♦ Licenciado en Ingeniería Aeronáutica por la Universidad Politécnica de Valencia
- ♦ Máster en Investigación en Mecánica de Fluidos por The von Karman Institute for Fluid Dynamics
- ♦ Short Training Programme en The von Karman Institute for Fluid Dynamics

Profesores

Dr. Espinoza Vásquez, Daniel

- ♦ Consultor Ingeniero Aeronáutico en Alten SAU
- ♦ Consultor Autónomo en CFD y programación
- ♦ Especialista en CFD en Particle Analytics Limited
- ♦ Research Assistant en la Universidad de Strathclyde
- ♦ Teaching Assistant en Mecánica de Fluidos en la Universidad de Strathclyde
- ♦ Doctor en Ingeniería Aeronáutica por la Universidad de Strathclyde
- ♦ Máster en Mecánica de Fluidos Computacional por Cranfield University
- ♦ Licenciado en Ingeniería Aeronáutica por la Universidad Politécnica de Madrid

D. Mata Bueso, Enrique

- ♦ Ingeniero Senior de Acondicionamiento Térmico y Aerodinámica en Siemens Gamesa
- ♦ Ingeniero de Aplicación y Gestor de I+D CFD en Dassault Systèmes
- ♦ Ingeniero de Acondicionamiento Térmico y Aerodinámica en Gamesa-Altran
- ♦ Ingeniero de Fatiga y Tolerancia al Daño en Airbus-Atos
- ♦ Ingeniero CFD de I+D en la UPM
- ♦ Ingeniero Técnico Aeronáutico con especialidad en Aeronaves por la UPM
- ♦ Máster en Ingeniería Aeroespacial por el Royal Institute of Technology de Estocolmo



Dña. Pérez Tainta, Maider

- ◆ Ingeniera de Fluidificación de Cemento en Kemex Ingesoa
- ◆ Ingeniera de Procesos en JM Jauregui
- ◆ Investigadora en la Combustión de Hidrógeno en Ikerlan
- ◆ Ingeniera Mecánica en Idom
- ◆ Graduada en Ingeniería Mecánica por la Universidad del País Vasco
- ◆ Máster Universitario en Ingeniería Mecánica
- ◆ Máster Interuniversitario en Mecánica de Fluidos
- ◆ Curso de Programación en Python

“

Aprovecha la oportunidad para conocer los últimos avances en esta materia para aplicarla a tu práctica diaria”

05

Estructura y contenido

La estructura y el contenido de este programa han sido diseñados por los profesionales que componen el equipo de expertos en Mecánica de Fluidos Computacional de TECH. Estos docentes han volcado su experiencia y sus conocimientos más especializados en los materiales para poder garantizar un plan de estudios a la altura de las expectativas más exigentes. Todo ello, basándose en los fundamentos de la metodología pedagógica más eficiente, el *Relearning*, en la que TECH es pionera.



“

El contenido más actualizado y completo, con el que podrás adaptar tu perfil profesional a las últimas tendencias en CFD”

Módulo 1. Mecánica de Fluidos y computación de altas prestaciones

- 1.1. Dinámica de la Mecánica de Fluidos Computacional
 - 1.1.1. El origen de la turbulencia
 - 1.1.2. La necesidad del modelado
 - 1.1.3. Proceso de trabajo en CFD
- 1.2. Las ecuaciones de la Mecánica de Fluidos
 - 1.2.1. La ecuación de la continuidad
 - 1.2.2. La ecuación de Navier-Stokes
 - 1.2.3. La ecuación de la energía
 - 1.2.4. Las ecuaciones promediadas de Reynolds
- 1.3. El problema del cierre de las ecuaciones
 - 1.3.1. La hipótesis de Boussinesq
 - 1.3.2. La viscosidad turbulenta en un spray
 - 1.3.3. Modelado en CFD
- 1.4. Números adimensionales y semejanza dinámica
 - 1.4.1. Números adimensionales en Mecánica de Fluidos
 - 1.4.2. El principio de la semejanza dinámica
 - 1.4.3. Ejemplo práctico: modelado en túneles de viento
- 1.5. El modelado de la turbulencia
 - 1.5.1. Simulaciones numéricas directas
 - 1.5.2. Simulaciones de grandes remolinos
 - 1.5.3. Métodos RANS
 - 1.5.4. Otros métodos
- 1.6. Técnicas experimentales
 - 1.6.1. PIV
 - 1.6.2. Hilo caliente
 - 1.6.3. Túneles de viento y agua

- 1.7. Entornos de supercomputación
 - 1.7.1. Supercomputación del futuro
 - 1.7.2. Manejo de un supercomputador
 - 1.7.3. Herramientas de uso
- 1.8. Software en arquitecturas paralelas
 - 1.8.1. Entornos distribuidos: MPI
 - 1.8.2. Memoria compartida: GPU
 - 1.8.3. Grabado de datos: HDF5
- 1.9. *Grid Computing*
 - 1.9.1. Descripción de granjas de computadores
 - 1.9.2. Problemas paramétricos
 - 1.9.3. Sistemas de colas en Grid Computing
- 1.10. GPU, el futuro del CFD
 - 1.10.1. Entornos GPU
 - 1.10.2. Programación en GPU
 - 1.10.3. Ejemplo práctico: inteligencia artificial en fluidos usando GPU

Módulo 2. Matemáticas avanzadas para CFD

- 2.1. Fundamentos matemáticos
 - 2.1.1. Gradientes, divergencias y rotacionales. Derivada total
 - 2.1.2. Ecuaciones diferenciales ordinarias
 - 2.1.3. Ecuaciones en derivadas parciales
- 2.2. Estadística
 - 2.2.1. Medias y momentos
 - 2.2.2. Funciones de densidad de probabilidad
 - 2.2.3. Correlación y espectros de energía
- 2.3. Soluciones fuertes y débiles de una ecuación diferencial
 - 2.3.1. Bases de funciones. Soluciones fuertes y débiles
 - 2.3.2. El método de los volúmenes finitos. La ecuación del calor
 - 2.3.3. El método de los volúmenes finitos. Navier-Stokes

- 2.4. El teorema de Taylor y la discretización en tiempo y espacio
 - 2.4.1. Diferencias finitas en 1 dimensión. Orden de error
 - 2.4.2. Diferencias finitas en 2 dimensiones
 - 2.4.3. De ecuaciones continuas a ecuaciones algebraicas
- 2.5. Resolución de problemas algebraicos, método LU
 - 2.5.1. Métodos de resolución de problemas algebraicos
 - 2.5.2. El método LU en matrices llenas
 - 2.5.3. El método LU en matrices dispersas
- 2.6. Resolución de problemas algebraicos, métodos iterativos I
 - 2.6.1. Métodos iterativos. Residuos
 - 2.6.2. El método de Jacobi
 - 2.6.3. Generalización del método de Jacobi
- 2.7. Resolución de problemas algebraicos, métodos iterativos II
 - 2.7.1. Métodos multimalla: ciclo en V: interpolación
 - 2.7.2. Métodos multimalla: ciclo en V: extrapolación
 - 2.7.3. Métodos multimalla: ciclo en W
 - 2.7.4. Estimación del error
- 2.8. Autovalores y autovectores
 - 2.8.1. El problema algebraico
 - 2.8.2. Aplicación a la ecuación del calor
 - 2.8.3. Estabilidad de ecuaciones diferenciales
- 2.9. Ecuaciones de evolución no lineales
 - 2.9.1. Ecuación del calor: métodos explícitos
 - 2.9.2. Ecuación del calor: métodos implícitos
 - 2.9.3. Ecuación del calor: métodos Runge-Kutta
- 2.10. Ecuaciones estacionarias no lineales
 - 2.10.1. El método de Newton-Raphson
 - 2.10.2. Aplicación en 1D
 - 2.10.3. Aplicación en 2D

Módulo 3. CFD en entornos de investigación y modelado

- 3.1. La Investigación en Dinámica de Fluidos Computacional (CFD)
 - 3.1.1. Desafíos en turbulencia
 - 3.1.2. Avances en RANS
 - 3.1.3. Inteligencia artificial
- 3.2. Diferencias finitas
 - 3.2.1. Presentación y aplicación en problema 1D. Teorema de Taylor
 - 3.2.2. Aplicación en 2D
 - 3.2.3. Condiciones de contorno
- 3.3. Diferencias finitas compactas
 - 3.3.1. Objetivo. El artículo de SK Lele
 - 3.3.2. Obtención de los coeficientes
 - 3.3.3. Aplicación a un problema 1D
- 3.4. La transformada de Fourier
 - 3.4.1. La transformada de Fourier. De Fourier a nuestros días
 - 3.4.2. El paquete FFTW
 - 3.4.3. Transformada coseno: Tchebycheff
- 3.5. Métodos espectrales
 - 3.5.1. Aplicación a un problema de fluidos
 - 3.5.2. Métodos pseudoespectrales: Fourier + CFD
 - 3.5.3. Métodos de colocación
- 3.6. Métodos avanzados de discretización temporal
 - 3.6.1. El método de Adams-Bamsford
 - 3.6.2. El método de Crank-Nicolson
 - 3.6.3. El método de Runge-Kutta
- 3.7. Estructuras en turbulencia
 - 3.7.1. El vórtice
 - 3.7.2. El ciclo de vida de una estructura turbulenta
 - 3.7.3. Técnicas de visualización

- 3.8. El método de las características
 - 3.8.1. Fluidos compresibles
 - 3.8.2. Aplicación: una ola rompiendo
 - 3.8.3. Aplicación: la ecuación de Burgers
- 3.9. CFD y supercomputación
 - 3.9.1. El problema de la memoria y la evolución de los computadores
 - 3.9.2. Técnicas de paralelización
 - 3.9.3. Descomposición de dominios
- 3.10. Problemas abiertos en turbulencia
 - 3.10.1. El modelado y la constante de von Kármán Volúmenes Finitos
 - 3.10.2. Aerodinámica: capas límites
 - 3.10.3. Ruido en problemas de CFD

Módulo 4. CFD en Entornos de Aplicación: Métodos de los volúmenes finitos

- 4.1. Métodos de los Volúmenes Finitos
 - 4.1.1. Definiciones en FVM
 - 4.1.2. Antecedentes históricos
 - 4.1.3. MVF en estructuras
- 4.2. Términos fuente
 - 4.2.1. Fuerzas volumétricas externas
 - 4.2.1.1. Gravedad y fuerza centrífuga
 - 4.2.2. Término fuente volumétrico (masa) y de presión (evaporación, cavitación y química)
 - 4.2.3. Término fuente de escalares
 - 4.2.3.1. Temperatura y especies
- 4.3. Aplicaciones de las condiciones de contorno
 - 4.3.1. Entradas y salidas
 - 4.3.2. Condición de simetría
 - 4.3.3. Condición de pared
 - 4.3.3.1. Valores impuestos
 - 4.3.3.2. Valores a resolver por cálculo en paralelo
 - 4.3.3.3. Modelos de pared



- 4.4. Condiciones de contorno
 - 4.4.1. Condiciones de contorno conocidas: Dirichlet
 - 4.4.1.1. Escalares
 - 4.4.1.2. Vectoriales
 - 4.4.2. Condiciones de contorno con derivada conocida: Neumann
 - 4.4.2.1. Gradiente cero
 - 4.4.2.2. Gradiente finito
 - 4.4.3. Condiciones de contorno cíclicas: Born-von Kármán
 - 4.4.4. Otras condiciones de contorno: Robin
- 4.5. Integración temporal
 - 4.5.1. Euler explícito e implícito
 - 4.5.2. Paso temporal de Lax-Wendroff y variantes (Richtmyer y MacCormack)
 - 4.5.3. Paso temporal multietapa de Runge-Kutta
- 4.6. Esquemas *Upwind*
 - 4.6.1. Problema de Riemann
 - 4.6.2. Principales esquemas *Upwind*: MUSCL, Van Leer, Roe y AUSM
 - 4.6.3. Diseño de un esquema espacial *Upwind*
- 4.7. Esquemas de alto orden
 - 4.7.1. Galerkin discontinuos de alto orden
 - 4.7.2. ENO y WENO
 - 4.7.3. Esquemas de alto orden. ventajas y desventajas
- 4.8. Bucle de convergencia de la presión-velocidad
 - 4.8.1. PISO
 - 4.8.2. SIMPLE, SIMPLER y SIMPLEC
 - 4.8.3. PIMPLE
 - 4.8.4. Bucles en régimen transitorio

- 4.9. Contornos móviles
 - 4.9.1. Técnicas de remallado
 - 4.9.2. Mapeado: sistema de referencia móvil
 - 4.9.3. *Immersed Boundary Method*
 - 4.9.4. Mallas superpuestas
- 4.10. Errores e incertidumbres en el modelado de CFD
 - 4.10.1. Precisión y exactitud
 - 4.10.2. Errores numéricos
 - 4.10.3. Incertidumbres de entrada y del modelo físico

Módulo 5. Métodos avanzados para CFD

- 5.1. Método de los Elementos Finitos (FEM)
 - 5.1.1. Discretización del dominio. El elemento finito
 - 5.1.2. Funciones de forma. Reconstrucción del campo continuo
 - 5.1.3. Ensamblado de la matriz de coeficientes y condiciones de contorno
 - 5.1.4. Resolución del sistema de ecuaciones
- 5.2. FEM: Caso práctico. Desarrollo de un simulador FEM
 - 5.2.1. Funciones de forma
 - 5.2.2. Ensamblaje de la matriz de coeficientes y aplicación de condiciones de contorno
 - 5.2.3. Resolución del sistema de ecuaciones
 - 5.2.4. Postprocesado
- 5.3. Hidrodinámica de Partículas Suavizadas (SPH)
 - 5.3.1. Mapeado del campo fluido a partir de los valores de las partículas
 - 5.3.2. Evaluación de derivadas e interacción entre partículas
 - 5.3.3. La función de suavizado. El kernel
 - 5.3.4. Condiciones de contorno
- 5.4. SPH: Desarrollo de un simulador basado en SPH
 - 5.4.1. El kernel
 - 5.4.2. Almacenamiento y ordenación de las partículas en voxels
 - 5.4.3. Desarrollo de las condiciones de contorno

- 5.4.4. Postprocesado
- 5.5. Simulación Directa Montecarlo (DSMC)
 - 5.5.1. Teoría cinético-molecular
 - 5.5.2. Mecánica estadística
 - 5.5.3. Equilibrio molecular
- 5.6. DSMC: Metodología
 - 5.6.1. Aplicabilidad del método DSMC
 - 5.6.2. Modelización
 - 5.6.3. Consideraciones para la aplicabilidad del método
- 5.7. DSMC: aplicaciones
 - 5.7.1. Ejemplo en 0-D: relajación térmica
 - 5.7.2. Ejemplo en 1-D: onda de choque normal
 - 5.7.3. Ejemplo en 2-D: cilindro supersónico
 - 5.7.4. Ejemplo en 3-D: esquina supersónica
 - 5.7.5. Ejemplo complejo: Space Shuttle
- 5.8. Método de Lattice-Boltzmann (LBM)
 - 5.8.1. Ecuación de Boltzmann y distribución del equilibrio
 - 5.8.2. De Boltzmann a Navier-Stokes. Expansión de Chapman-Enskog
 - 5.8.3. De distribución probabilística a magnitud física
 - 5.8.4. Conversión de unidades. De magnitudes físicas a magnitudes de lattice
- 5.9. LBM: aproximación numérica
 - 5.9.1. El algoritmo LBM. Paso de transferencia y paso de colisión
 - 5.9.2. Operadores de colisión y normalización de momentos
 - 5.9.3. Condiciones de contorno
- 5.10. LBM: caso práctico
 - 5.10.1. Desarrollo de un simulador basado en LBM
 - 5.10.2. Experimentación con varios operadores de colisión
 - 5.10.3. Experimentación con varios modelos de turbulencia

Módulo 6. El modelado de la turbulencia en fluido

- 6.1. La turbulencia. Características claves
 - 6.1.1. Disipación y difusividad
 - 6.1.2. Escalas características. Órdenes de magnitud
 - 6.1.3. Números de Reynolds
- 6.2. Definiciones de turbulencia. De Reynolds a nuestros días
 - 6.2.1. El problema de Reynolds. La capa límite
 - 6.2.2. Meteorología, Richardson y Smagorinsky
 - 6.2.3. El problema del caos
- 6.3. La cascada de energía
 - 6.3.1. Las escalas más pequeñas de la turbulencia
 - 6.3.2. Las hipótesis de Kolmogorov
 - 6.3.3. El exponente de la cascada
- 6.4. El problema de cierre revisitado
 - 6.4.1. 10 incógnitas y 4 ecuaciones
 - 6.4.2. La ecuación de la energía cinética turbulenta
 - 6.4.3. El ciclo de la turbulencia
- 6.5. La viscosidad turbulenta
 - 6.5.1. Antecedentes históricos y paralelismos
 - 6.5.2. Problema iniciático: chorros
 - 6.5.3. La viscosidad turbulenta en problemas CFD
- 6.6. Los métodos RANS
 - 6.6.1. La hipótesis de la viscosidad turbulenta
 - 6.6.2. Las ecuaciones de RANS
 - 6.6.3. Métodos RANS. Ejemplos de uso
- 6.7. La evolución de LES
 - 6.7.1. Antecedentes históricos
 - 6.7.2. Filtros espectrales
 - 6.7.3. Filtros espaciales. El problema en la pared

- 6.8. Turbulencia de pared I
 - 6.8.1. Escalas características
 - 6.8.2. Las ecuaciones del momento
 - 6.8.3. Las regiones de un flujo turbulento de pared
- 6.9. Turbulencia de pared II
 - 6.9.1. Capas límites
 - 6.9.2. Los números adimensionales de una capa límite
 - 6.9.3. La solución de Blasius
- 6.10. La ecuación de la energía
 - 6.10.1. Escalares pasivos
 - 6.10.2. Escalares activos. La aproximación de Boussinesq
 - 6.10.3. Flujos de Fanno y Rayleigh

Módulo 7. Fluidos compresibles

- 7.1. Fluidos compresibles
 - 7.1.1. Fluidos compresibles y fluidos incompresibles. Diferencias
 - 7.1.2. Ecuación de estado
 - 7.1.3. Ecuaciones diferenciales de los fluidos compresibles
- 7.2. Ejemplos prácticos del régimen compresible
 - 7.2.1. Ondas de choque
 - 7.2.2. Expansión de Prandtl-Meyer
 - 7.2.3. Toberas
- 7.3. Problema de Riemann
 - 7.3.1. El problema de Riemann
 - 7.3.2. Solución del problema de Riemann por características
 - 7.3.3. Sistemas no lineales: ondas de choque. Condición de Rankine-Hugoniot
 - 7.3.4. Sistemas no lineales: ondas y abanicos de expansión. Condición de entropía
 - 7.3.5. Invariantes de Riemann
- 7.4. Ecuaciones de Euler
 - 7.4.1. Invariantes de las ecuaciones de Euler
 - 7.4.2. Variables conservativas vs. Variables primitivas
 - 7.4.3. Estrategias de solución
- 7.5. Soluciones al problema de Riemann
 - 7.5.1. Solución exacta
 - 7.5.2. Métodos numéricos conservativos
 - 7.5.3. Método de Godunov
 - 7.5.4. *Flux Vector Splitting*
- 7.6. Riemann Solvers aproximados
 - 7.6.1. HLLC
 - 7.6.2. Roe
 - 7.6.3. AUSM
- 7.7. Métodos de mayor orden
 - 7.7.1. Problemas de los métodos de mayor orden
 - 7.7.2. *Limiters* y métodos TVD
 - 7.7.3. Ejemplos prácticos
- 7.8. Aspectos adicionales del problema de Riemann
 - 7.8.1. Ecuaciones no homogéneas
 - 7.8.2. *Splitting* dimensional
 - 7.8.3. Aplicaciones de las ecuaciones de Navier-Stokes
- 7.9. Regiones con altos gradientes y discontinuidades
 - 7.9.1. Importancia del mallado
 - 7.9.2. Adaptación Automática de Malla (AMR)
 - 7.9.3. Métodos *Shock Fitting*
- 7.10. Aplicaciones del flujo compresible
 - 7.10.1. Problema de Sod
 - 7.10.2. Cuña supersónica
 - 7.10.3. Tobera convergente-divergente

Módulo 8. Flujo multifásico

- 8.1. Los regímenes de flujo
 - 8.1.1. Fase continua
 - 8.1.2. Fase discreta
 - 8.1.3. Poblaciones de fase discreta
- 8.2. Fases continuas
 - 8.2.1. Propiedades de la interface líquido-gas
 - 8.2.2. Cada fase un dominio
 - 8.2.2.1. Resolución de fases de manera independiente
 - 8.2.3. Solución acoplada
 - 8.2.3.1. La fracción de fluido como escalar descriptivo de la fase
 - 8.2.4. Reconstrucción de la interface líquido-gas
- 8.3. Simulación marina
 - 8.3.1. Regímenes de oleaje. Altura de las olas vs. Profundidad
 - 8.3.2. Condición de contorno de entrada. Simulación de oleaje
 - 8.3.3. Condición de contorno de salida no reflexiva. La playa numérica
 - 8.3.4. Condiciones de contorno laterales. Viento lateral y deriva
- 8.4. Tensión superficial
 - 8.4.1. Fenómeno físico de la tensión superficial
 - 8.4.2. Modelado
 - 8.4.3. Interacción con superficies. Ángulo de humectancia
- 8.5. Cambio de fase
 - 8.5.1. Términos fuente y sumidero asociados al cambio de fase
 - 8.5.2. Modelos de evaporación
 - 8.5.3. Modelos de condensación y precipitación. Nucleación de gotas
 - 8.5.4. Cavitación
- 8.6. Fase discreta: partículas, gotas y burbujas
 - 8.6.1. La fuerza de resistencia
 - 8.6.2. La fuerza de flotación
 - 8.6.3. Inercia
 - 8.6.4. Movimiento browniano y efectos de la turbulencia
 - 8.6.5. Otras fuerzas





- 8.7. Interacción con el fluido circundante
 - 8.7.1. Generación a partir de fases continuas
 - 8.7.2. Arrastre aerodinámico
 - 8.7.3. Interacción con otras entidades, coalescencia y ruptura
 - 8.7.4. Condiciones de contorno
- 8.8. Descripción estadística de poblaciones de partículas. Paquetes
 - 8.8.1. Transporte de poblaciones
 - 8.8.2. Condiciones de contorno de poblaciones
 - 8.8.3. Interacciones de poblaciones
 - 8.8.4. Extendiendo la fase discreta a poblaciones
- 8.9. Lámina de agua
 - 8.9.1. Hipótesis de lámina de agua
 - 8.9.2. Ecuaciones y modelado
 - 8.9.3. Término fuente a partir de partículas
- 8.10. Ejemplo de aplicación con OpenFOAM
 - 8.10.1. Descripción de un problema industrial
 - 8.10.2. *Setup* y simulación
 - 8.10.3. Visualización e interpretación de resultados

Módulo 9. Modelos avanzados en CFD

- 9.1. Multifísica
 - 9.1.1. Simulaciones multifísicas
 - 9.1.2. Tipos de sistemas
 - 9.1.3. Ejemplos de aplicación
- 9.2. Cosimulación unidireccional
 - 9.2.1. Cosimulación unidireccional. Aspectos avanzados
 - 9.2.2. Esquemas de intercambio de información
 - 9.2.3. Aplicaciones
- 9.3. Cosimulación bidireccional
 - 9.3.1. Cosimulación bidireccional. Aspectos avanzados
 - 9.3.2. Esquemas de intercambio de información
 - 9.3.3. Aplicaciones

- 9.4. Transferencia de calor por convección
 - 9.4.1. Transferencia de calor por convección. Aspectos avanzados
 - 9.4.2. Ecuaciones de transferencia de calor convectiva
 - 9.4.3. Métodos de resolución de problemas de convección
- 9.5. Transferencia de calor por conducción
 - 9.5.1. Transferencia de calor por conducción. Aspectos avanzados
 - 9.5.2. Ecuaciones de transferencia de calor conductiva
 - 9.5.3. Métodos de resolución de problemas de conducción
- 9.6. Transferencia de calor por radiación
 - 9.6.1. Transferencias de Calor por Radiación. Aspectos avanzados
 - 9.6.2. Ecuaciones de transferencia de calor por radiación
 - 9.6.3. Métodos de resolución de problemas de radiación
- 9.7. Acoplamiento sólido-fluido calor
 - 9.7.1. Acoplamiento sólido-fluido calor
 - 9.7.2. Acoplamiento térmico sólido-fluido
 - 9.7.3. CFD y FEM
- 9.8. Aeroacústica
 - 9.8.1. La aeroacústica computacional
 - 9.8.2. Analogías acústicas
 - 9.8.3. Métodos de resolución
- 9.9. Problemas de advección-difusión
 - 9.9.1. Problemas de advección-difusión
 - 9.9.2. Campos escalares
 - 9.9.3. Métodos de partículas
- 9.10. Modelos de acoplamiento con flujo reactivo
 - 9.10.1. Modelos de acoplamiento con flujo reactivo. Aplicaciones
 - 9.10.2. Sistema de ecuaciones diferenciales. Resolviendo la reacción química
 - 9.10.3. CHEMKIN
 - 9.10.4. Combustión: llama, chispa e índice de Wobbe
 - 9.10.5. Flujos reactivos en régimen no estacionario: hipótesis de sistema quasi-estacionario
 - 9.10.6. Flujos reactivos en flujos turbulentos
 - 9.10.7. Catalizadores

Módulo 10. Postprocesado, validación y aplicación en CFD

- 10.1. Postprocesado en CFD I
 - 10.1.1. Postprocesado sobre plano y superficies
 - 10.1.1.1. Postprocesado en el plano
 - 10.1.1.2. Postprocesado en superficies
- 10.2. Postprocesado en CFD II
 - 10.2.1. Postprocesado volumétrico
 - 10.2.1.1. Postprocesado volumétrico I
 - 10.2.1.2. Postprocesado volumétrico II
- 10.3. Software libre de postprocesado en CFD
 - 10.3.1. Software libre de postprocesado
 - 10.3.2. ParaView
 - 10.3.3. Ejemplo de uso de ParaView
- 10.4. Convergencia de simulaciones
 - 10.4.1. Convergencia
 - 10.4.2. Convergencia de malla
 - 10.4.3. Convergencia numérica
- 10.5. Clasificación de métodos
 - 10.5.1. Aplicaciones
 - 10.5.2. Tipos de fluidos
 - 10.5.3. Escalas
 - 10.5.4. Máquinas de cálculo
- 10.6. Validación de modelos
 - 10.6.1. Necesidad de validación
 - 10.6.2. Simulación vs. Experimento
 - 10.6.3. Ejemplos de validación
- 10.7. Métodos de simulación. Ventajas y desventajas
 - 10.7.1. RANS
 - 10.7.2. LES, DES y DNS
 - 10.7.3. Otros métodos
 - 10.7.4. Ventajas y desventajas

- 10.8. Ejemplos de métodos y aplicaciones
 - 10.8.1. Caso de un cuerpo sometido a fuerzas aerodinámicas
 - 10.8.2. Caso térmico
 - 10.8.3. Caso multifase
- 10.9. Buenas prácticas de simulación
 - 10.9.1. Importancia de las buenas prácticas
 - 10.9.2. Buenas prácticas
 - 10.9.3. Errores en simulación
- 10.10. Software comerciales y libres
 - 10.10.1. Software de FVM
 - 10.10.2. Software de otros métodos
 - 10.10.3. Ventajas y desventajas
 - 10.10.4. Futuro de la simulación CFD

“*Accede a una gran variedad de material adicional en el Campus Virtual y amplía tus conocimientos en los aspectos que más te interesen de la simulación CFD*”



06

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intenso y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

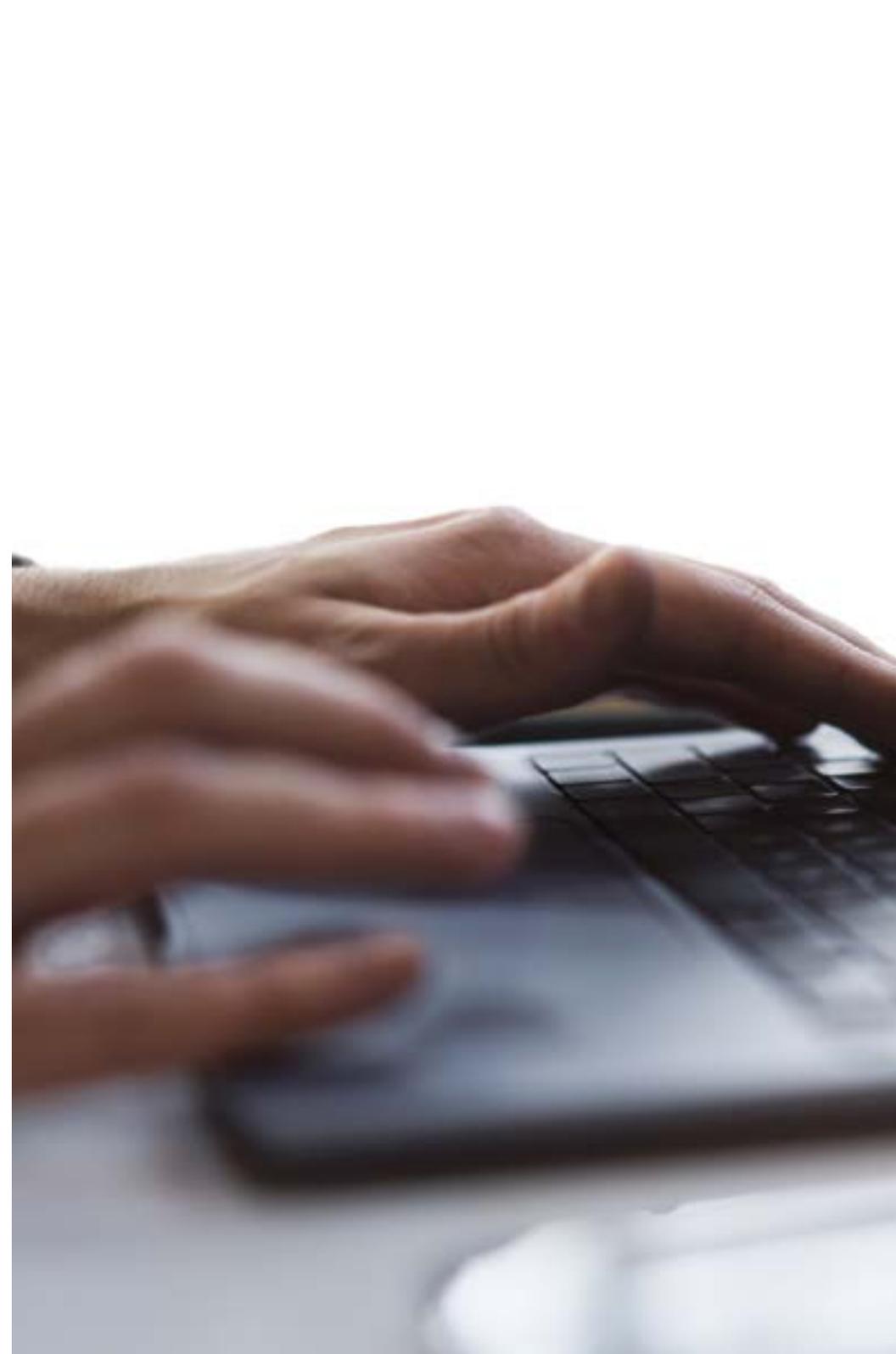
El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



07

Titulación

El Máster Título Propio en Mecánica de Fluidos Computacional garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Mecánica de Fluidos Computacional expedido por TECH Global University.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Máster Título Propio en Mecánica de Fluidos Computacional** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

TECH Global University, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: **Máster Título Propio en Mecánica de Fluidos Computacional**

Modalidad: **online**

Duración: **12 meses**

Acreditación: **60 ECTS**.

tech global university

D/Dña _____, con documento de identificación _____, ha superado con éxito y obtenido el título de:

Máster Título Propio en Mecánica de Fluidos Computacional

Se trata de un título propio de 1.800 horas de duración equivalente a 60 ECTS, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH Global University es una universidad reconocida oficialmente por el Gobierno de Andorra el 31 de enero de 2024, que pertenece al Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).

En Andorra la Vella, a 28 de febrero de 2024


 Dr. Pedro Navarro Illana
 Rector

código único TECH: AFWOR235 | techinute.com/titulos

Máster Título Propio en Mecánica de Fluidos Computacional

Distribución General del Plan de Estudios		Distribución General del Plan de Estudios			
Tipo de materia	Créditos ECTS	Curso	Materia	ECTS	Carácter
Obligatoria (OB)	60	1º	Mecánica de Fluidos y Computación de altas prestaciones	6	OB
Optativa (OP)	0	1º	Matemáticas avanzadas para CFD	6	OB
Prácticas Externas (PR)	0	1º	CFD en entornos de investigación y modelado	6	OB
Trabajo Fin de Máster (TFM)	0	1º	CFD en entornos de aplicación: métodos de los volúmenes finitos	6	OB
Total 60			Identidad soberana basada en blockchain	6	OB
		1º	Métodos avanzados para CFD	6	OB
		1º	El modelado de la turbulencia en fluido	6	OB
		1º	Fluidos compresibles	6	OB
		1º	Flujo multifásico	6	OB
		1º	Modelos avanzados en CFD	6	OB
		1º	Postprocesado, validación y aplicación en CFD	6	OB


 Dr. Pedro Navarro Illana
 Rector

tech global university

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Global University realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Máster Título Propio Mecánica de Fluidos Computacional

- » Modalidad: online
- » Duración: 12 meses
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 60 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Máster Título Propio

Mecánica de Fluidos Computacional

