

Maestría Dirección Avanzada de Proyectos Tecnológicos

Nº de RVOE: 20232099

RVOE

EDUCACIÓN SUPERIOR

tech
universidad



Nº de RVOE: 20232099

Maestría Dirección Avanzada de Proyectos Tecnológicos

Idioma: **Español**

Modalidad: **100% en línea**

Duración: **20 meses**

Fecha acuerdo RVOE: **24/07/2023**

Acceso web: www.techtute.com/mx/informatica/maestria/maestria-direccion-avanzada-proyectos-tecnologicos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Plan de estudios

pág. 8

03

Objetivos

pág. 22

04

Competencias

pág. 28

05

¿Por qué nuestro programa?

pág. 32

06

Salidas profesionales

pág. 36

07

Idiomas gratuitos

pág. 40

08

Metodología

pág. 44

09

Dirección del curso

pág. 52

10

Requisitos de acceso
y proceso de admisión

pág. 58

11

Titulación

pág. 62

01

Presentación

La tecnología avanza rápidamente, con constantes cambios, presentando auténticos desafíos para los profesionales inmersos en el sector. Avanzar de manera exitosa en la gestión y dirección de proyectos en este ámbito requiere de habilidades de liderazgo, de planificación, de capacidad para la toma de decisiones y la gestión de equipo. En esta línea, TECH ha desarrollado esta titulación que aporta al egresado competencias para la dirección, conocimiento sobre analítica digital, inteligencia de negocios, así como las estrategias más adecuadas para la implementación de metodologías ágiles. Todo esto, además, con una metodología de enseñanza 100% online y con numerosos recursos multimedia de alta calidad, disponible las 24 horas, desde cualquier dispositivo digital con conexión a internet.



“

Lidera con garantías proyectos tecnológicos gracias a esta Maestría con RVOE y 100% online de TECH”

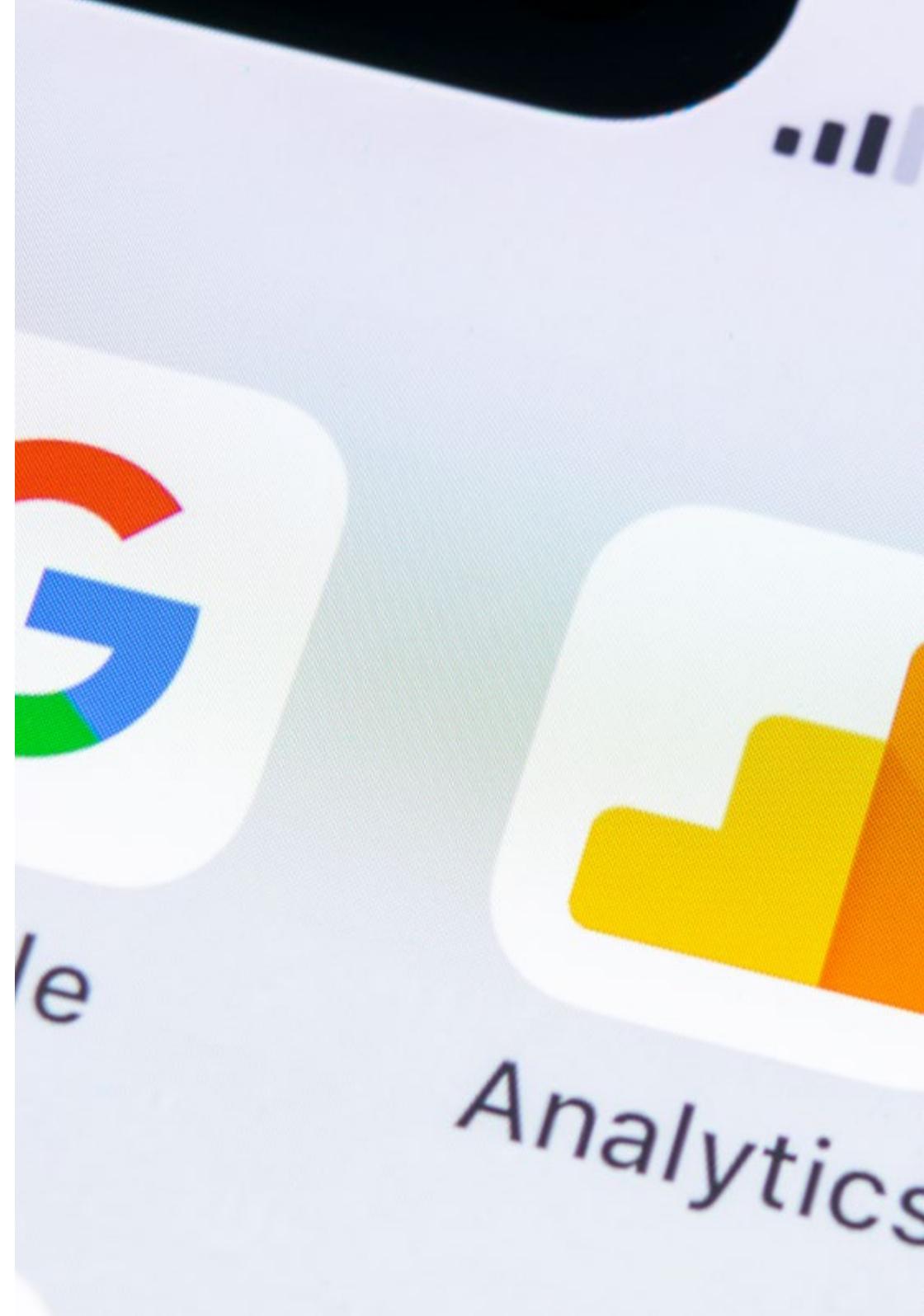
La incursión de la tecnología tanto en sectores socioeconómicos como en la vida cotidiana de las personas ha llevado al nacimiento y consolidación de muchas empresas en este sector. El impulso a la innovación, a la creación de dispositivos inteligentes o de aplicación directa en el ámbito sanitario o de los videojuegos ha llevado a un crecimiento de estas áreas.

En este contexto, la figura del director de proyectos tecnológicos es indispensable, dominando no solo el campo técnico, sino también con habilidades para la gestión de equipos, en gran medida, multidisciplinarios. Por esta razón, atender a las demandas de los consumidores, al tiempo que se generan iniciativas de gran impacto para la sociedad, requiere de unos conocimientos elevados en dirección. Así, nace esta Maestría con RVOE de TECH que lleva al profesional a elevar sus competencias en la Dirección de proyectos tecnológicos.

Se trata de un programa intensivo de 20 meses de duración llevará al alumnado a potenciar sus competencias de liderazgo, de coordinación recursos humanos y materiales o de las estrategias para llevar el control estratégico de proyectos informáticos mediante inteligencia de negocio. Para alcanzar dicho aprendizaje, esta institución académica facilita material didáctico multimedia de alta calidad, que aporta un gran dinamismo a lo largo de este itinerario académico.

Una titulación que adquiere aún mayor atractivo gracias al método Relearning, basado en la reiteración continuada del contenido clave, evitando con él las largas horas de estudio y memorización tan característicos de otros sistemas pedagógicos.

Sin duda, una oportunidad única de progresar en un sector en auge, mediante una titulación que no requiere ni de presencialidad, ni de clases con horarios fijos. De esta forma, el egresado está ante una ocasión idónea de cursar una propuesta académica de primer nivel, perfectamente compatible con sus responsabilidades diarias.



TECH brinda la oportunidad de obtener la Maestría en Dirección avanzada de proyectos tecnológicos en un formato 100% en línea, con titulación directa y un programa diseñado para aprovechar cada tarea en la adquisición de competencias para desempeñar un papel relevante en la empresa. Pero, además, con este programa, el estudiante tendrá acceso al estudio de idiomas extranjeros y formación continuada de modo que pueda potenciar su etapa de estudio y logre una ventaja competitiva con los egresados de otras universidades menos orientadas al mercado laboral.

Un camino creado para conseguir un cambio positivo a nivel profesional, relacionándose con los mejores y formando parte de la nueva generación de futuros directores de proyectos tecnológicos capaces de desarrollar su labor en cualquier lugar del mundo.

“*Gracias a esta titulación estarás al tanto de la normativa existente para mantener la seguridad de información vital en cualquier iniciativa tecnológica*”

02

Plan de estudios

El plan de estudio de esta Maestría ha sido creado para ofrecer al informático las herramientas necesarias para poder gestionar iniciativas de primer nivel. Para ello, dispone de una amplitud de herramientas pedagógicas y de un temario que lo llevará a lo largo de este recorrido académico a potenciar sus competencias en el entorno tecnológico, estando al tanto de las últimas tendencias en gestión de proyectos en este ámbito.



“

*Un completo plan de estudio que
te convertirá en todo un experto
en gestión ágil de proyectos”*

La metodología de esta Maestría llevará al egresado a conciliar sus actividades y responsabilidades diarias con su objetivo de aprendizaje en Dirección Avanzada de Proyectos Tecnológicos. Una titulación que aportará las técnicas y estrategias más efectivas para gestionar clientes y su integración en proyectos tecnológicos, para la mejora de la eficiencia y calidad de los procesos o la comunicación efectiva entre miembros del equipo humano.

Para alcanzar dicho aprendizaje, TECH facilita vídeo resúmenes de cada tema, vídeos en detalle, lecturas especializadas y casos de estudio con los que obtendrá una visión mucho más completa y de gran utilidad para el desempeño profesional diario.



¿Quieres triunfar en la dirección de proyectos de desarrollo de software? Consíguelo con esta Maestría de TECH. Matricúlate ahora”

Módulo 1	Dirección y gestión ágil de proyectos tecnológicos
Módulo 2	Gestión de requisitos y análisis de procesos en proyectos de desarrollo de software
Módulo 3	Gestión empresarial: tecnologías para gestión de recursos y clientes
Módulo 4	Dirección y control de proyectos informáticos mediante inteligencia de negocio
Módulo 5	Monitoreo y control estratégico de proyectos informáticos
Módulo 6	Analítica digital para la toma de decisiones en proyectos tecnológicos
Módulo 7	Mejora de proyectos informáticos y negocios mediante técnicas analíticas
Módulo 8	Calidad en dirección e implementación de proyectos de software
Módulo 9	Cumplimiento normativo para la seguridad de información en proyectos tecnológicos
Módulo 10	Gestión de equipos en proyectos informáticos

Dónde, cuándo y cómo se imparte

Esta Maestría se ofrece 100% en línea, por lo que alumno podrá cursarla desde cualquier sitio, haciendo uso de una computadora, una tableta o simplemente mediante su smartphone.

Además, podrá acceder a los contenidos tanto online como offline. Para hacerlo offline bastará con descargarse los contenidos de los temas elegidos, en el dispositivo y abordarlos sin necesidad de estar conectado a internet.

El alumno podrá cursar la Maestría a través de sus 10 módulos, de forma autodirigida y asincrónica. Adaptamos el formato y la metodología para aprovechar al máximo el tiempo y lograr un aprendizaje a medida de las necesidades del alumno.

“

Alcanza el éxito profesional a través de una Maestría que te facilita la información más avanzada para la dirección de proyectos tecnológicos”

Módulo 1. Dirección y gestión ágil de proyectos tecnológicos

- 1.1. La gestión de proyectos
 - 1.1.1. Dirección y gestión de proyectos
 - 1.1.2. Fases de un proyecto
- 1.2. Dirección de proyectos según el Instituto de gestión de proyectos PMI
 - 1.2.1. PMI y libro de gestión de proyectos
 - 1.2.2. Proyecto, programa y portafolio de Proyectos
 - 1.2.3. Evolución y activos de los procesos de las organizaciones que trabajan con proyectos
- 1.3. Gestión de procesos según el Instituto de gestión de proyectos PMI
 - 1.3.1. Grupos de procesos y áreas de conocimiento
 - 1.3.2. Matriz de procesos
- 1.4. Metodologías ágiles para la gestión de proyectos
 - 1.4.1. Motivación para su aplicación
 - 1.4.2. Valores Agile y principios del Manifiesto Agile
 - 1.4.3. Escenarios de aplicación
- 1.5. Método SCRUM para la gestión ágil de proyectos: Descripción del marco de trabajo
 - 1.5.1. Marco de trabajo para gestión ágil
 - 1.5.2. Pilares y valores Scrum
- 1.6. Método SCRUM para la gestión ágil de proyectos: Aplicación del modelo
 - 1.6.1. Aplicación del marco de trabajo
 - 1.6.2. Personas, roles y responsabilidades en Scrum
 - 1.6.3. Planificación de la iteración, reunión diaria, reunión de balance, reunión de retrospectiva y reunión de refinamiento
- 1.7. SCRUM para la gestión Agile de proyectos
 - 1.7.1. Pila de producto, lista de tareas e Incremento
 - 1.7.2. Acuerdos en un equipo Scrum
 - 1.7.3. Evaluación del rendimiento

- 1.8. Método KANBAN para la gestión Agile de proyectos
 - 1.8.1. El modelo
 - 1.8.2. Método Kanban, elementos y beneficios
 - 1.8.3. Escenarios de uso habituales
- 1.9. Método KANBAN para la gestión Agile de proyectos: Aplicación del modelo
 - 1.9.1. Fundamento
 - 1.9.2. Aplicación
 - 1.9.3. Evaluación del rendimiento
- 1.10. Elección de modelo para la dirección de proyectos
 - 1.10.1. Criterios para la selección de tipo de modelo de dirección
 - 1.10.2. Métodos tradicionales vs métodos ágiles
 - 1.10.3. Conclusiones

Módulo 2. Gestión de requisitos y análisis de procesos en proyectos de desarrollo de software

- 2.1. Análisis de sistemas
 - 2.1.1. Funciones del analista sistemas
 - 2.1.2. Ciclo de desarrollo software: Ciclo de desarrollo de sistemas SDLC, orientado a objetos OO, y Agile
 - 2.1.3. Ciclo de desarrollo de sistemas SDLC, orientado a objetos OO y Agile
- 2.2. Importancia del análisis y diseño de sistemas
 - 2.2.1. Sistema de información
 - 2.2.2. Integración tecnología IT: hardware y software
 - 2.2.3. Selección de metodología
- 2.3. Ciclo de vida de desarrollo de software
 - 2.3.1. Campañas y tipos
 - 2.3.2. Redención y accionamiento
 - 2.3.3. Tipos de estrategia
 - 2.3.4. Plan de mercadotecnia digital

- 2.4. Modelo y diseño de sistemas. Integración
 - 2.4.1. Dependencias con otros sistemas operativos en la organización
 - 2.4.2. Integración con metodologías gestión proyectos como libro de gestión de proyectos
 - 2.4.3. Integración con metodologías ágiles
- 2.5. Toma de requisitos
 - 2.5.1. Métodos interactivos: Entrevistas, Diseño conjunto de aplicaciones (JAD) y cuestionarios
 - 2.5.2. Métodos no-interactivos: Observación, revisión documentos
 - 2.5.3. Técnicas de muestreo: muestreo de mercadotecnia
- 2.6. Análisis de procesos. Diagramas de flujo de datos
 - 2.6.1. Desarrollo de un diagrama de flujo de datos con varios niveles.
 - 2.6.2. Tipos diagrama de flujo de datos: Físicos y lógicos, basados en eventos.
 - 2.6.3. Particionado diagrama de flujo de datos
- 2.7. Análisis de procesos. Diccionario de datos
 - 2.7.1. Creación del diccionario de datos basado en diagrama de flujo de datos previo.
 - 2.7.2. Nomenclatura del diccionario de datos
 - 2.7.3. Creación Lenguaje de marcado extensible XML para intercambio de datos con otros sistemas
- 2.8. Análisis de procesos. Especificaciones de procesos
 - 2.8.1. Decisiones estructuradas y semiestructuradas
 - 2.8.2. IF-THE-ELSE
 - 2.8.3. Tablas y árboles de decisión
- 2.9. Importancia de diseño
 - 2.9.1. Diseño de salidas
 - 2.9.2. Diseño entradas
 - 2.9.3. Validación del diseño
- 2.10. Diseño de la base de datos
 - 2.10.1. Normalización de datos
 - 2.10.2. Diagramas E-R: Relaciones 1 a muchos y muchos a muchos
 - 2.10.3. Desnormalización

Módulo 3. Gestión empresarial: tecnologías para gestión de recursos y clientes

- 3.1. Sistemas de almacenamiento y gestión de información empresarial
 - 3.1.1. Planificación de recursos empresariales
 - 3.1.2. Gestión de relaciones con el cliente
 - 3.1.3. Planificación de recursos empresariales vs gestión de relaciones con el cliente
 - 3.1.4. Planificación de recursos empresariales vs gestión de relaciones con el cliente en el negocio
- 3.2. La planificación de recursos empresariales
 - 3.2.1. Aportación de una planificación de recursos empresariales en la empresa
 - 3.2.2. Implantación y gestión
 - 3.2.3. Día a día de una planificación de recursos empresariales
- 3.3. Planificación de recursos empresariales y su gestión
 - 3.3.1. Los módulos de la planificación de recursos empresariales (ERO)
 - 3.3.2. Tipos de sistemas de planificación de recursos empresariales
 - 3.3.3. Herramientas en el mercado
- 3.4. Gestión de relaciones con el cliente
 - 3.4.1. Aportación de un Gestor de relaciones con el cliente a la empresa
 - 3.4.2. Diseño de un sistema de información
 - 3.4.3. Gestión de relaciones con el cliente para procesos de mejora
- 3.5. Gestión de relaciones con el cliente para diseños de proyectos
 - 3.5.1. Situación actual del entorno
 - 3.5.2. Venta o fidelización
 - 3.5.3. Rentabilidad de fidelizar clientes
- 3.6. Gestión de relaciones con el cliente. Trabajar con la información
 - 3.6.1. Mercadotecnia y gestión de proyectos
 - 3.6.2. Factores de éxito
 - 3.6.3. Estrategias

- 3.7. Gestión de relaciones con el cliente. Herramienta de comunicación
 - 3.7.1. La comunicación
 - 3.7.2. La Información
 - 3.7.3. La Escucha Activa
 - 3.7.4. Estrategias de inversión en sistemas de información
- 3.8. Gestión de relaciones con el cliente. Recuperación de clientes insatisfechos
 - 3.8.1. Detección de errores a tiempo
 - 3.8.2. Corrección y subsanación de errores
 - 3.8.3. Recuperación del cliente y diseño de procesos de mejora continua
- 3.9. Proyectos informáticos
 - 3.9.1. Objetivos
 - 3.9.2. Planificación de recursos empresariales y Gestión de relaciones con el cliente para atraer clientes
 - 3.9.3. Diseño de proyectos
 - 3.9.4. Evaluación y registro de resultados
- 3.10. Desarrollo de un proyecto informático
 - 3.10.1. Errores frecuentes
 - 3.10.2. Metodología
 - 3.10.3. Segmentación y procesos
 - 3.10.4. Formación
 - 3.10.5. Diseño de acciones aplicadas a la Gestión de relaciones con el cliente y planificación de recursos empresariales

Módulo 4. Dirección y control de proyectos informáticos mediante inteligencia de negocio

- 4.1. Inteligencia de negocio
 - 4.1.1. Inteligencia de negocio
 - 4.1.2. Gestión de los datos
 - 4.1.3. Ciclo de vida del Dato
 - 4.1.4. Arquitectura
 - 4.1.5. Aplicaciones



- 4.2. Gestión de proyectos informáticos mediante Técnicas Analíticas
 - 4.2.1. Elección de Inteligencia de Negocio
 - 4.2.2. Ventajas de la Inteligencia de Negocio para los proyectos
 - 4.2.3. Ejemplos y aplicaciones
- 4.3. Recolección y almacenamiento
 - 4.3.1. Modelos de negocio y modelos de datos
 - 4.3.2. Tipos de almacenamiento
 - 4.3.3. Almacenamiento de metadatos en la nube
- 4.4. Procesamiento masivo de datos e información
 - 4.4.1. Tipos de procesamiento de datos
 - 4.4.2. Técnicas para simplificar el procesamiento masivo
 - 4.4.3. Procesamiento en la nube
- 4.5. Técnicas analíticas
 - 4.5.1. Técnicas analíticas
 - 4.5.2. Análisis predictivo
 - 4.5.3. Análisis de patrones y recomendación
 - 4.5.4. Aprendizaje automático escalable
- 4.6. Visualización para toma de decisiones
 - 4.6.1. Visualización y análisis de datos
 - 4.6.2. Herramientas
 - 4.6.3. La visualización para el análisis de datos
 - 4.6.4. Diseño de informes
- 4.7. Consumo de información empresarial
 - 4.7.1. El cuadro de mando
 - 4.7.2. Diseño y extracción de indicadores clave de rendimiento KPI
 - 4.7.3. Información geográfica
- 4.8. Seguridad y gobernanza
 - 4.8.1. Seguridad
 - 4.8.2. Gobernanza

- 4.9. Aplicaciones reales a proyectos informáticos
 - 4.9.1. De la recolección al procesamiento
 - 4.9.2. Del análisis a la visualización
- 4.10. Dirección de un proyecto
 - 4.10.1. Proyecto
 - 4.10.2. Toma de requisitos y objetivos
 - 4.10.3. Puesta en marcha y ejecución

Módulo 5. Monitoreo y control estratégico de proyectos informáticos

- 5.1. El dato y la información para la toma de decisiones y la dirección de proyectos
 - 5.1.1. Inteligencia de negocio
 - 5.1.2. Evolución del concepto de inteligencia de negocio
 - 5.1.3. Ciclo de vida del dato
- 5.2. Técnicas para análisis de información
 - 5.2.1. Analítica descriptiva
 - 5.2.2. Analítica prescriptiva
 - 5.2.3. Analítica predictiva
 - 5.2.4. Análisis de patrones y recomendaciones
 - 5.2.5. Aportaciones del análisis en proyectos informáticos
- 5.3. Tipos de datos
 - 5.3.1. Datos estructurados
 - 5.3.2. Datos semi estructurados
 - 5.3.3. Datos no estructurados
- 5.4. Almacenamiento y gestión
 - 5.4.1. Lago de datos, Almacén de datos y base de datos departamental Data Mart
 - 5.4.2. Etapas en la gestión del dato: Extracción, transformación y carga
 - 5.4.3. Paradigma extraer, transformar y cargar (ETL) y extraer, cargar, transformar (ELT)
- 5.5. Gestión del dato para implantación de un proyecto
 - 5.5.1. Uso del dato en el diseño de un proyecto
 - 5.5.2. Toma de decisiones

- 5.5.3. Aportaciones
- 5.6. Soluciones de inteligencia de negocio: Power BI
 - 5.6.1. Ecosistema
 - 5.6.2. Posibles fortalezas y debilidades
- 5.7. Soluciones de inteligencia de negocio: Tableau
 - 5.7.1. Ecosistema
 - 5.7.2. Fortalezas y debilidades
- 5.8. Soluciones de inteligencia de negocio: Qlik
 - 5.8.1. Ecosistema
 - 5.8.2. Posibles fortalezas y debilidades
- 5.9. Soluciones de inteligencia de negocio: Prometeus
 - 5.9.1. Ecosistema
 - 5.9.2. Posibles fortalezas y debilidades
- 5.10. El futuro de la inteligencia de negocio
 - 5.10.1. Aplicaciones en la nube
 - 5.10.2. Inteligencia de negocio de autoconsumo
 - 5.10.3. Integración con ciencia de datos. Generación de valor

Módulo 6. Analítica digital para la toma de decisiones en proyectos tecnológicos

- 6.1. Analítica digital
 - 6.1.1. Analítica digital
 - 6.1.2. Modus operandi
- 6.2. Analítica de Google: Herramienta de análisis
 - 6.2.1. Analítica de Google
 - 6.2.2. Cuantificar y cualificar: Métricas y dimensiones
 - 6.2.3. Objetivos del análisis
- 6.3. Métricas
 - 6.3.1. Métricas básicas
 - 6.3.2. Indicadores clave de desempeño (KPI) o métricas avanzadas
 - 6.3.3. El objetivo: La conversión

- 6.4. Dimensiones
 - 6.4.1. Campaña / keyword
 - 6.4.2. Fuente / medio
 - 6.4.3. Contenido
- 6.5. Analítica de Google
 - 6.5.1. Instalación y configuración de la herramienta
 - 6.5.2. Versiones existentes en la actualidad: UA / GA4
 - 6.5.3. Objetivos de conversión. Embudos de conversión
- 6.6. Estructura de Analítica de Google: Áreas de trabajo
 - 6.6.1. Cuentas
 - 6.6.2. Propiedades
 - 6.6.3. Vistas
- 6.7. Informes de analítica de Google
 - 6.7.1. En tiempo real
 - 6.7.2. Audiencia
 - 6.7.3. Adquisición
 - 6.7.4. Comportamiento
 - 6.7.5. Conversiones
- 6.8. Informes Avanzados de analítica de Google
 - 6.8.1. Informes personalizados
 - 6.8.2. Paneles
 - 6.8.3. Interfaz de programación de aplicaciones API
- 6.9. Filtrado
 - 6.9.1. Filtrado y segmentación. Usabilidad
 - 6.9.2. Segmentos predefinidos y segmentos personalizados
 - 6.9.3. Listas de re-mercadeo
- 6.10. Plan de Analítica Digital
 - 6.10.1. Medición
 - 6.10.2. Implementación en el entorno tecnológico
 - 6.10.3. Conclusiones

Módulo 7. Mejora de proyectos informáticos y negocios mediante técnicas analíticas

- 7.1. La Analítica de datos en las empresas
 - 7.1.1. La analítica de datos en las empresas
 - 7.1.2. El valor
 - 7.1.3. Gestión de proyectos según el valor
- 7.2. Mercadotecnia digital
 - 7.2.1. Mercadotecnia digital
 - 7.2.2. Beneficios del marketing digital
- 7.3. Mercadotecnia digital. Preparación
 - 7.3.1. Campañas
 - 7.3.2. Ejecución y medición
 - 7.3.3. Variantes de estrategia digital
 - 7.3.4. Planificación
- 7.4. Mercadotecnia digital. Ejecución
 - 7.4.1. Aplicaciones
 - 7.4.2. Integración en entornos web
- 7.5. Ciclo de vida
 - 7.5.1. Experiencia del cliente vs campañas
 - 7.5.2. Medición
- 7.6. Gestión del dato
 - 7.6.1. Almacén de datos y laboratorio de datos
 - 7.6.2. Aplicaciones para la generación de bases de campañas
 - 7.6.3. Opciones de accionamiento
- 7.7. Exclusiones de campañas
 - 7.7.1. Tipos
 - 7.7.2. Reglamento general de protección de datos GDPR y Robinson
 - 7.7.3. Anonimización del dato

- 7.8. Cuadros de mandos
 - 7.8.1. Audiencia
 - 7.8.2. Narración de historias
 - 7.8.3. Aplicaciones
- 7.9. Conclusiones de valor en analítica de datos
 - 7.9.1. Visión global del cliente
 - 7.9.2. Estrategia del análisis y tipos
 - 7.9.3. Aplicaciones
- 7.10. Aplicación en escenarios empresariales
 - 7.10.1. Agrupamiento de cartera
 - 7.10.2. Modelos predictivos de riesgo
 - 7.10.3. Caracterización de clientes de cartera
 - 7.10.4. Tratamiento de imágenes
 - 7.10.5. Modelos de proposición de oferta

Módulo 8. Calidad en dirección e implementación de proyectos de software

- 8.1. Calidad del software
 - 8.1.1. Metodologías y normativas
 - 8.1.2. Informes de calidad de software: Informe de caos de Standish Group
 - 8.1.3. Certificaciones de calidad de Software: Organización internacional de estandarización ISO
- 8.2. Codificación segura
 - 8.2.1. Codificación: Razones y tipos de códigos
 - 8.2.2. Reglas de codificación
- 8.3. Calidad de los datos mediante la validación de entrada
 - 8.3.1. Captura eficiente de datos
 - 8.3.2. Métodos de "entrada de datos": Reconocimiento óptico de caracteres OCR, codificación Keyboard, identificación por radiofrecuencia RFID, etc.
 - 8.3.3. Cuestionarios y pruebas de validación de datos

- 8.4. Gestión de Calidad Total: Seis Sigma
 - 8.4.1. Gestión de Calidad Total TQM
 - 8.4.2. Seis Sigma: Metodología y cultura
 - 8.4.3. Diseño sistemas "Top Down" y programación modular
 - 8.4.4. Documentación: Método documentación FOLKLORE.
- 8.5. Pruebas, mantenimiento y auditorías
 - 8.5.1. Procesos de pruebas
 - 8.5.2. Uso de datos de pruebas
 - 8.5.3. Auditorías y auditores externos
- 8.6. Calidad de productos implementados en redes
 - 8.6.1. Tecnología "cliente servidor"
 - 8.6.2. Tecnología "computación en la nube"
- 8.7. Formación a usuarios
 - 8.7.1. Estrategias de formación a usuarios
 - 8.7.2. Guías de formación
- 8.8. Estrategias conversión/migración a nuevos sistemas
 - 8.8.1. Estrategias de migración: Paralelo, gradual
 - 8.8.2. Plan de migración/conversión
 - 8.8.3. Gestión de los propietarios de los datos
- 8.9. Seguridad
 - 8.9.1. Seguridad física y lógica: Destrucción de documentos
 - 8.9.2. Comercio electrónico
 - 8.9.3. Plan "recuperación ante desastres"
- 8.10. Evaluación
 - 8.10.1. Técnicas de evaluación de calidad
 - 8.10.2. Evaluación en entornos web



Módulo 9. Cumplimiento normativo para la seguridad de información en proyectos tecnológicos

- 9.1. Normativa de protección de datos
 - 9.1.1. Marco normativo
 - 9.1.2. Sujetos obligados al cumplimiento de la normativa
 - 9.1.2.1. Responsables, corresponsables y encargados de tratamiento
 - 9.1.3. La figura del delegado de Protección de Datos
- 9.2. Tratamiento de los datos personales
 - 9.2.1. Licitud, lealtad y transparencia
 - 9.2.2. Limitación de la finalidad
 - 9.2.3. Minimización de datos, exactitud y limitación del plazo de conservación
 - 9.2.4. Integridad y confidencialidad
 - 9.2.5. Responsabilidad proactiva
- 9.3. Protección de datos desde el diseño y por defecto
 - 9.3.1. Seudonimización de datos Minimización de datos Medidas organizativas acordes a la finalidad del tratamiento
- 9.4. Bases de licitud o legitimación y habilitaciones para el tratamiento. Comunicación de datos
 - 9.4.1. Consentimiento
 - 9.4.2. Relación contractual o medidas precontractuales
 - 9.4.3. Cumplimiento de una obligación legal Protección de intereses vitales del interesado u otra persona
 - 9.4.4. Interés público o ejercicio de poderes públicos
 - 9.4.5. Interés legítimo: Ponderación de intereses

- 9.5. Derechos de los individuos
 - 9.5.1. Transparencia e información
 - 9.5.2. Acceso
 - 9.5.3. Rectificación y supresión (derecho al olvido), limitación y portabilidad
 - 9.5.4. Oposición y decisiones individuales automatizadas
 - 9.5.5. Limitaciones a los derechos
- 9.6. Análisis y Gestión de riesgos de tratamientos de datos personales
 - 9.6.1. Identificación de riesgos y amenazas para los derechos y libertades de las personas físicas
 - 9.6.2. Evaluación de riesgos
 - 9.6.3. Plan de tratamiento de riesgos
- 9.7. Técnicas para garantizar el cumplimiento de la normativa de protección de datos
 - 9.7.1. Identificación de medidas de responsabilidad proactiva
 - 9.7.2. Registro de actividades de tratamiento
 - 9.7.3. Gestión de brechas de seguridad
 - 9.7.4. Códigos de conducta y certificaciones
- 9.8. La Evaluación de Impacto relativa a la protección de los datos personales (EIPD o DPIA)
 - 9.8.1. Estudio de necesidad de la evaluación de impacto EIPD
 - 9.8.2. Metodología de evaluación
 - 9.8.3. Identificación de riesgos y amenazas
 - 9.8.4. Consulta previa a la autoridad de control
- 9.9. Seguridad de la información
 - 9.9.1. Marcos normativos de seguridad
 - 9.9.2. La evaluación y certificación de productos de seguridad en Tecnologías de Información y Comunicación
 - 9.9.3. Catálogo de Productos y servicios STIC (CPSTIC)
- 9.10. Las autoridades de control. Infracciones y sanciones
 - 9.10.1. Infracciones
 - 9.10.2. Sanciones
 - 9.10.3. Procedimiento sancionador
 - 9.10.4. Las autoridades de control y mecanismos de cooperación

Módulo 10. Gestión de equipos en proyectos informáticos

- 10.1. Gestión de equipos
 - 10.1.1. Las habilidades directivas
 - 10.1.2. La gestión del capital humano y las funciones directivas
 - 10.1.3. Clasificación y tipos de habilidades directivas
 - 10.1.4. Gestión de liderazgo de grupos en las empresas
- 10.2. Construcción de equipos
 - 10.2.1. Dirección de equipos
 - 10.2.2. Evaluación del desempeño
 - 10.2.3. Delegación y empoderamiento
 - 10.2.4. Gestión del compromiso
- 10.3. Equipo de trabajo
 - 10.3.1. Cultura: Misión, visión, valores
 - 10.3.2. Planeación y estrategia
 - 10.3.3. Organización y seguimiento
 - 10.3.4. Realimentación y prealimentación
 - 10.3.5. Evaluación de resultados
- 10.4. Etapas en la formación de equipo
 - 10.4.1. Etapa de dependencia
 - 10.4.2. Etapa de contradependencia
 - 10.4.3. Etapa de independencia
 - 10.4.4. Etapa de interdependencia
- 10.5. Organización de proyectos informáticos
 - 10.5.1. Planificación en la empresa
 - 10.5.2. Planificación del tiempo
 - 10.5.3. Planificación de recursos
 - 10.5.4. Planificación de los costes

- 10.6. Gestión del talento en la empresa
 - 10.6.1. El talento
 - 10.6.2. Gestión del talento
 - 10.6.3. Dimensiones del talento
 - 10.6.4. Atracción del talento
- 10.7. La comunicación en la empresa
 - 10.7.1. El proceso de comunicación en la empresa
 - 10.7.1.1. Las relaciones y la comunicación interna de la empresa
 - 10.7.1.2. La relación entre organización y comunicación en la empresa: Centralización o descentralización
 - 10.7.1.3. Herramientas de comunicación interna y externa
 - 10.7.2. Relaciones interpersonales en la empresa
 - 10.7.2.1. La comunicación y el conflicto interpersonal
 - 10.7.2.2. Filtros y barreras de la comunicación
 - 10.7.2.3. La crítica y la escucha activa
 - 10.7.2.4. Técnicas para la escucha activa
- 10.8. Técnicas de negociación en la empresa
 - 10.8.1. La negociación en el ámbito directivo de las empresas tecnológicas
 - 10.8.1.1. Negociación
 - 10.8.1.2. Estilos de negociación
 - 10.8.1.3. Fases de la negociación
 - 10.8.2. Técnicas de negociación
 - 10.8.2.1. Estrategias y tácticas de negociación
 - 10.8.2.2. Tipos de negociación
 - 10.8.3. La figura del sujeto negociador
 - 10.8.3.1. Características del negociador
 - 10.8.3.2. Clases de negociadores
 - 10.8.3.3. La psicología en la negociación
- 10.9. Tutoría y dirección empresarial
 - 10.9.1. Tutoría empresarial
 - 10.9.2. La práctica de la tutoría
 - 10.9.3. Tutoría en las organizaciones
- 10.10. Mentoría y dirección empresarial
 - 10.10.1. Mentoría
 - 10.10.2. Los 4 procesos de un programa de mentoría
 - 10.10.2.1. Procesos
 - 10.10.2.2. La figura del mentor en la empresa
 - 10.10.2.3. Figura del protegido en la empresa tecnológica
 - 10.10.3. Beneficios de la mentoría en la empresa
 - 10.10.3.1. Beneficios para la organización: Mentor y mentorizado
 - 10.10.4. Diferencias entre mentoría y coaching



TECH te proporcionará las herramientas pedagógicas más avanzadas para que adquieras un aprendizaje a través de recursos de alta calidad"

03

Objetivos

La finalidad de esta titulación es facilitar al egresado el conocimiento que le permita dominar desde las metodologías ágiles hasta aspectos clave como la calidad, la analítica digital, la seguridad de la información o la gestión de equipo. Para ello, cuenta con numeroso material didáctico, accesible las 24 horas del día, los 7 días de la semana, desde cualquier dispositivo digital con conexión a internet. Una oportunidad única que tan solo ofrece TECH, la universidad digital más grande del mundo.



“

Dispones de casos de estudio que te permitirán integrar en tu praxis las soluciones más efectivas para la gestión de equipos en empresas tecnológicas”



Objetivos generales

- ♦ Especializarse en las principales frameworks para la dirección y gestión de proyectos informáticos
- ♦ Aprender las técnicas más adecuadas para la gestión de personas y equipos, con el objetivo de favorecer su bienestar y productividad laboral
- ♦ Trabajar los diferentes métodos analíticos para la toma de decisiones estratégicas
- ♦ Determinar el liderazgo como un modelo de acompañamiento frente a la tradicional metodología autoritaria
- ♦ Analizar procesos y requisitos para el desarrollo de proyectos software
- ♦ Abordar la problemática que supone la gestión de datos en cuanto a su protección y seguridad, aplicando y cumpliendo las normativas actuales
- ♦ Conocer las metodologías fundamentales para el desarrollo de proyectos tales como SDLC, Agile u Orientación a Objetos
- ♦ Estudiar el Enterprise Resource Planning y el Customer Relationship Management para mejorar la toma de decisiones
- ♦ Identificar las diferentes técnicas de inteligencia de negocio para anticiparse a posibles problemas ofreciendo soluciones preventivas
- ♦ Investigar la combinación de conocimientos y técnicas de diferentes disciplinas a fin de proponer soluciones interdisciplinarias



- ♦ Desarrollar habilidades para la gestión a nivel estratégico, organizativo y de proyectos, desde el punto de vista de la proposición de valor, hasta el diseño de estrategias de transformación del negocio
- ♦ Poner en valor la importancia del dato dentro de toda gestión de proyectos y comprender cómo se pueden usar la analítica para focalizar los esfuerzos del equipo de trabajo
- ♦ Comprender el uso de Google Analytics como herramienta clave en el análisis de datos y aprender a mejorar la toma de decisiones en base a los datos obtenidos
- ♦ Abordar la importancia del correcto uso de los cuadros de mando para automatizar el seguimiento de la consecución de objetivos
- ♦ Examinar los métodos de gestión de incidencias para implantarlos y favorecer un mejor flujo de trabajo
- ♦ Estudiar los principales marcos normativos de seguridad y protección de datos a fin de garantizar una metodología de trabajo acorde a la legalidad vigente
- ♦ Analizar las realidades divergentes en las que actúan las empresas tecnológicas ante los cambios en la sociedad
- ♦ Contemplar la inteligencia emocional como herramienta básica en la optimización de resultados empresariales



Objetivos específicos

Módulo 1. Dirección y gestión ágil de proyectos tecnológicos

- ♦ Reconocer el papel de la dirección y gestión de proyectos tomando en consideración sus diferentes elementos
- ♦ Fundamentar la elección de modelo para la dirección de proyectos

Módulo 2. Gestión de requisitos y análisis de procesos en proyectos de desarrollo de software

- ♦ Comprender los elementos que conforman la gestión de requisitos y el análisis de procesos en proyectos de desarrollo de software
- ♦ Analizar sistemas, la importancia de su estudio y diseño, el ciclo de vida de desarrollo de software y el modelo y diseño de sistemas
- ♦ Integrar las herramientas para la toma de requisitos y el análisis de procesos

Módulo 3. Gestión empresarial: tecnologías para gestión de recursos y clientes

- ♦ Analizar los elementos que conforman la gestión empresarial en el ámbito de las tecnologías para la gestión de recursos y clientes como los sistemas de almacenamiento y gestión de información empresarial
- ♦ Ahondar en la planificación de recursos empresariales, gestión de relaciones con el cliente, la recuperación de clientes insatisfechos y el desarrollo de un proyecto informático

Módulo 4. Dirección y control de proyectos informáticos mediante inteligencia

- ♦ Desarrollar propuestas para la dirección y control de proyectos informáticos apoyándose en la inteligencia de negocio
- ♦ Entender el papel de la gestión de proyectos informáticos mediante técnicas analíticas, recolección, almacenamiento y procesamiento masivo de datos e información, técnicas analíticas, la visualización para toma de decisiones, consumo de información empresarial, seguridad y gobernanza

Módulo 5. Monitoreo y control estratégico de proyectos informáticos

- ♦ Ser capaz de plantear estrategias de monitoreo y control estratégico de proyectos informáticos para la toma de decisiones y la dirección de proyectos
- ♦ Conocer y saber aplicar técnicas para análisis de información, tipos de datos, gestión del dato para implantación de un proyecto y distintas soluciones de inteligencia de negocio

Módulo 6. Analítica digital para la toma de decisiones en proyectos tecnológicos

- ♦ Ser capaz de establecer planes de analítica digital en proyectos tecnológicos considerando conocimientos sobre analítica digital y de Google: métricas, dimensiones, áreas de trabajo, informes de analítica de Google
- ♦ Abordar la toma de decisiones informadas en los proyectos tecnológicos

Módulo 7. Mejora de proyectos informáticos y negocios mediante técnicas analíticas

- ♦ Aplicar estrategias de mejora a proyectos informáticos y de negocios
- ♦ Ahondar en la analítica de datos en las empresas, mercadotecnia digital, ciclo de vida, gestión del dato, exclusiones de campañas, cuadros de mandos y conclusiones de valor en analítica de datos con aplicación en escenarios empresariales

Módulo 8. Calidad en dirección e implementación de proyectos de software

- ♦ Diseñar planes de calidad en la dirección e implementación de proyectos de software
- ♦ Ahondar sobre temas básicos como la calidad del software, codificación segura, calidad de los datos mediante la validación de entrada, gestión de calidad total, calidad de productos implementados en redes, formación a usuarios, y estrategias conversión/migración a nuevos sistemas

Módulo 9. Cumplimiento normativo para la seguridad de información en proyectos tecnológicos

- ♦ Conocerá y examinar el cumplimiento de los elementos normativos en materia de seguridad de información en proyectos tecnológicos
- ♦ Profundizar en la normativa de protección de datos, tratamiento de los datos personales, protección de datos desde el diseño
- ♦ Ahondar en las bases de licitud o legitimación y habilitaciones para el tratamiento, comunicación de datos, derechos de los individuos, análisis y gestión de riesgos de tratamientos de datos personales
- ♦ Indagar en las técnicas para garantizar el cumplimiento de la normativa de protección de datos, la Evaluación de Impacto relativa a la protección de los datos personales (EIPD o DPIA) y las autoridades de control

Módulo 10. Gestión de equipos en proyectos informáticos

- ♦ Ser capaz de señalar estrategias de gestión de equipos en proyectos informáticos
- ♦ Ahondar en los esquemas de construcción de equipos, etapas en la formación de equipo, organización de proyectos informáticos, gestión del talento en la empresa, la comunicación en la empresa, técnicas de negociación en la empresa, así como tutoría, dirección empresarial y mentoría



Alcanza tus objetivos y metas profesionales gracias a las competencias que adquirirás egresándote de esta Maestría 100% online”

04

Competencias

Esta Maestría nace con la finalidad de proporcionar al alumno una especialización de alta calidad. Así, tras superar con éxito esta exclusiva titulación, el egresado habrá desarrollado las habilidades y destrezas necesarias para desempeñar un trabajo de primer nivel. Asimismo, obtendrá una visión innovadora y multidisciplinar de su campo laboral. Por ello, este vanguardista programa de TECH representa una oportunidad sin parangón para todo aquel profesional que quiera destacar en su sector y convertirse en un experto.

Te damos +





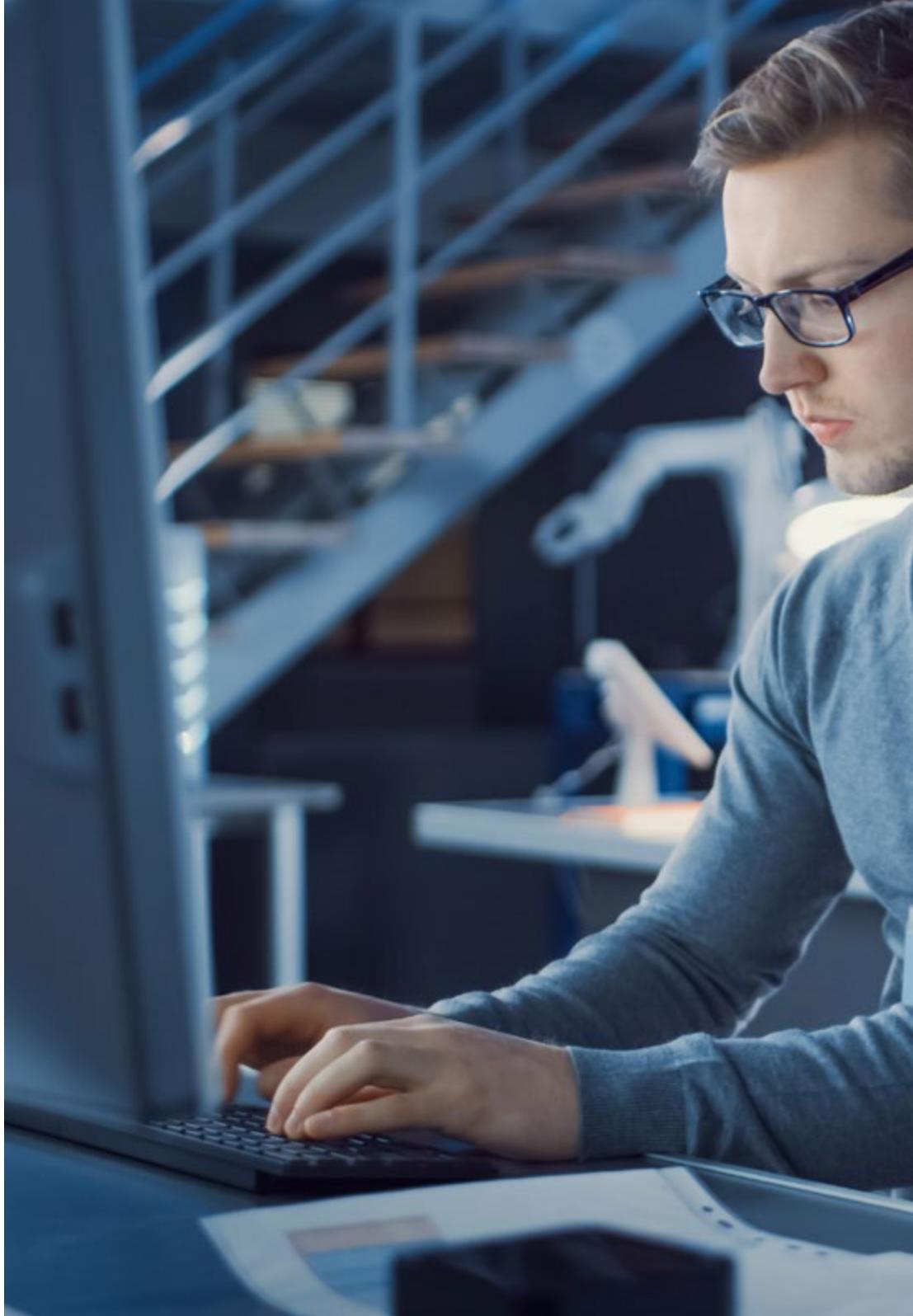
“

Potencia tus habilidades comunicativas y de coaching en el ámbito empresarial, mejorando con ello el ambiente laboral en entidades tecnológicas”



Competencias generales

- ♦ Utilizar las principales herramientas del mercado para el monitoreo de KPIs para controlar la ejecución y avance del proyecto respecto a la estrategia marcada
- ♦ Aplicar la metodología *Scrum* y *Kanban* de forma correcta y eficiente en los proyectos
- ♦ Desarrollar los sistemas de gestión de información empresarial más habituales
- ♦ Determinar la importancia de la gestión de la calidad en la dirección de proyectos *software* y aprender a aplicar los criterios necesarios para su control
- ♦ Diseñar una base de datos con análisis de procesos y metodología integrada en la gestión de proyectos
- ♦ Comunicarse hábilmente de forma verbal y no verbal, aportando calidad a las relaciones interpersonales de la empresa
- ♦ Establecer una comunicación directa entre los departamentos de la empresa y los clientes
- ♦ Determinar sistemas de gestión accesibles en tiempo real
- ♦ Definir estrategias para la resolución favorable de conflictos con innovadoras técnicas de negociación
- ♦ Comunicar eficazmente los resultados de análisis a audiencias técnicas y no técnica
- ♦ Diseñar estrategias de control para el monitoreo de proyectos y procesos





- ◆ Proponer, comunicar y elaborar modelos de negocio o de transformación de negocio justificando sus beneficios y su oportunidad para las organizaciones
- ◆ Comprender las diferencias entre los diversos paradigmas de almacenamiento de información: *Data Lake*, *Data Warehouse* y *Data Mart*
- ◆ Analizar webs o plataformas digitales para optimizar el modo mediante el cual el usuario interactúa con sus diversas funcionalidades
- ◆ Aplicar técnicas basadas en el análisis de datos con las que mejorar los resultados globales de la organización
- ◆ Revisar y auditar el nuevo producto de desarrollo de *software* y sus actividades relacionadas a través del ciclo de Desarrollo
- ◆ Desarrollar técnicas que permitan garantizar el cumplimiento de la normativa de protección de datos dentro de la gestión del proyecto
- ◆ Aplicar el *coaching* en el ámbito de la empresa, mejorando los procesos formativos

“

Actualiza tus competencias con la metodología teórico-práctica más eficiente del panorama académico actual, el Relearning de TECH”

05

¿Por qué nuestro programa?

Realizar la Maestría en TECH supone incrementar las posibilidades del profesional para desarrollarse como director de proyectos tecnológicos en las principales compañías. Todo un reto que supondrá un menor esfuerzo, gracias al rico material didáctico que aporta esta titulación académica. Dicho contenido muestra el profundo conocimiento sobre la Dirección de iniciativas en este sector, que posee el equipo docente especializado, encargado de su elaboración. Y todo esto, además, con la metodología educativa más efectiva y de la que TECH es pionero, el sistema Relearning.





“

Tendrás la posibilidad de especializarte con los mejores contenidos, desde cualquier lugar del mundo y a partir de cualquier dispositivo con conexión a internet”

01

Orientación 100% laboral

Gracias a esta titulación, el egresado conseguirá obtener un conocimiento sobre la Dirección de Proyectos Tecnológicos que le permitirá alcanzar una ventaja competitiva sobre el resto de los profesionales del sector. Por esta razón, el profesorado que ha elaborado esta Maestría ha aportado un enfoque eminentemente profesionalizante al contenido de este programa.

02

La mejor institución

Realizar esta Maestría de TECH supone una apuesta segura de éxito a futuro en el sector informático y tecnológico. Gracias a los mejores contenidos pedagógicos, creados por especialistas en este campo, así como a la metodología 100% online y la flexibilidad en la autogestión de estudio, el egresado conseguirá alcanzar con mayor facilidad sus aspiraciones laborales a través de una institución que se ajusta a las necesidades de los estudiantes.

03

Titulación directa

No hará falta que el estudiante haga una tesina, ni examen final, ni nada más para poder egresar y obtener su título. En TECH, el alumno tendrá una vía directa de titulación.

04

Los mejores recursos pedagógicos 100% en línea

TECH Universidad pone al alcance de los estudiantes de esta Maestría la última metodología educativa en línea, basada en una tecnología internacional de vanguardia, que permite estudiar sin tener que asistir a clase, y sin renunciar a adquirir ninguna competencia indispensable en la alta dirección de proyectos tecnológicos.

05

Educación adaptada al mundo real

Esta institución académica desarrolla su amplio catálogo de programas en formato exclusivamente online. Una metodología que le ha permitido acercar el conocimiento más avanzado y especializado a estudiante y profesionales de cualquier parte del mundo. Además, el fácil acceso al contenido, la flexibilidad para consultar el mismo y su enfoque teórico-práctico da respuesta real a las necesidades del alumnado que busca progresar en diferentes sectores socioeconómicos.

06

Aprender idiomas y obtener su certificado oficial

TECH da la posibilidad, además de obtener la certificación oficial de Inglés en el nivel B2, de seleccionar de forma optativa hasta otros 6 idiomas en los que, si el alumno desea, podrá certificarse.

07

Mejorar tus habilidades directivas

Sin duda alguna, uno de los elementos que caracteriza a esta titulación es el gran aporte de técnicas empleadas para incrementar las habilidades de dirección en el sector informático y tecnológico. Unas dotes que son indispensables para aquellos profesionales que deseen emprender y liderar proyectos en una industria en auge, en constante progresión y que presentará retos importantes.

08

Especialización integral

En TECH Universidad, el profesional adquirirá una visión global en torno a la Dirección Avanzada de Proyectos Tecnológicos, que va más allá de los conceptos tradicionales de gestión y se orienta a una especialización completa sobre las complejidades y retos que surgen en este ámbito, así como las líneas de acción para resolverlo a través de un liderazgo acorde a los tiempos digitales actuales.

09

Formar parte de una comunidad exclusiva

Cursar este programa le permite al alumnado acceder a profesionales de la industria y otros estudiantes con similares inquietudes en torno al campo tecnológico, la creación de empresas y proyectos en esta área. Además, de contar con un equipo docente con una amplia experiencia en el sector. De esta forma pasará a formar parte de un entorno académico único: la comunidad TECH.

06

Salidas profesionales

El perfil de egreso de la Maestría en Dirección Avanzada de Proyectos Tecnológicos es el de un profesional con altas habilidades para dirigir entidades de gran prestigio en este sector. En este sentido, al finalizar el programa, el informático será capaz de analizar la problemática inherente a la organización de recursos, al análisis de los procesos de trabajo y el desarrollo de proyectos informáticos mediante inteligencia de negocio.

Upgrading...





“

Aplica la inteligencia de negocios en proyectos informáticos y supera toma las decisiones más acertadas”

Perfil profesional

El egresado de esta Maestría será un profesional competente y hábil para desempeñarse, de manera responsable y efectiva, en las compañías tecnológicas más relevantes. Para ello, obtendrá unas competencias de liderazgo que le permitirán ejercer con responsabilidad y con la máxima eficiencia la dirección de cualquier proyecto de desarrollo técnico.

Asimismo, el egresado contará con gran capacidad para mejorar los procesos de trabajo, así como para integrar las herramientas de análisis de datos, la generación de informes, que faciliten la toma de decisiones. Unas habilidades que potenciarán, además, su visión analítica, siendo capaz con el aprendizaje adquirido plantear las soluciones más efectivas.

De esta manera, tendrá las herramientas que necesita para poder hacer frente a los principales desafíos que componen cualquier proyecto empresarial en el ámbito de la Informática. Todo ello, le permitirá ampliar su campo de acción en una industria altamente competitiva.

El egresado será, de esta forma, un directivo técnicamente solvente y preparado para desempeñarse profesionalmente en el campo laboral.

Perfil investigativo

El egresado de esta Maestría adquirirá las competencias para comprender e interpretar los problemas existentes para el desarrollo y el éxito de cualquier iniciativa empresarial en el ámbito informático. De esta forma, al cursar esta titulación incrementará su enfoque hacia el estudio científico de esta disciplina, aportando nuevas ideas y enfoques que puedan mejorar la eficiencia de la gestión de proyectos tecnológicos.





Perfil ocupacional y campo de acción

Una vez concluya esta titulación, el egresado habrá alcanzado sus objetivos fijados antes de iniciar la Maestría. En este proceso de aprendizaje conseguirá obtener las competencias necesarias para planificar, dirigir, gestionar y mejorar los procesos de trabajo y coordinación de proyectos tecnológicos, que ayudarán de forma exponencial a esta industria.

El egresado de TECH en Dirección Avanzada de Proyectos Tecnológicos estará preparado para desempeñar los siguientes puestos de trabajo:

- ♦ Gerente de Proyectos Tecnológicos
- ♦ Director de Desarrollo de Software
- ♦ Consultor de Tecnologías de la Información
- ♦ Especialista en Gestión de Proyectos Ágiles
- ♦ Analista de Inteligencia de Negocios
- ♦ Líder de equipo de Seguridad Informática

“

*En tan solo 20 meses
conseguirás dominarás
los ejes principales para la
gestión de equipos para el
Desarrollo de Software”*

07

Idiomas gratuitos

Convencidos de que la formación en idiomas es fundamental en cualquier profesional para lograr una comunicación potente y eficaz, TECH ofrece un itinerario complementario al plan de estudios curricular, en el que el alumno, además de adquirir las competencias en la Maestría, podrá aprender idiomas de un modo sencillo y práctico.





“

TECH te incluye el estudio de idiomas en la Maestría de forma ilimitada y gratuita”

En el mundo competitivo de hoy, hablar otros idiomas forma parte clave de nuestra cultura moderna. Hoy en día resulta imprescindible disponer de la capacidad de hablar y comprender otros idiomas, además de lograr un certificado oficial que acredite y reconozca nuestra competencia en aquellos que dominemos. De hecho, ya son muchos las escuelas, las universidades y las empresas que sólo aceptan a candidatos que certifican su nivel mediante un certificado oficial en base al Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas (MCER).

El Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas es el máximo sistema oficial de reconocimiento y acreditación del nivel del alumno. Aunque existen otros sistemas de validación, estos proceden de instituciones privadas y, por tanto, no tienen validez oficial. El MCER establece un criterio único para determinar los distintos niveles de dificultad de los cursos y otorga los títulos reconocidos sobre el nivel de idioma que poseemos.

TECH ofrece los únicos cursos intensivos de preparación para la obtención de certificaciones oficiales de nivel de idiomas, basados 100% en el MCER. Los 48 Cursos de Preparación de Nivel idiomático que tiene la Escuela de Idiomas de TECH están desarrollados en base a las últimas tendencias metodológicas de aprendizaje online, el enfoque orientado a la acción y el enfoque de adquisición de competencia lingüística, con la finalidad de prepararte para los exámenes oficiales de certificación de nivel.

El estudiante aprenderá, mediante actividades en contextos reales, la resolución de situaciones cotidianas de comunicación en entornos simulados de aprendizaje y se enfrentará a simulacros de examen para la preparación de la prueba de certificación de nivel.

“ Solo el coste de los Cursos de Preparación de idiomas y los exámenes de certificación, que puedes llegar a hacer gratis, valen más de 3 veces el precio de la Maestría”





“ 48 Cursos de Preparación de Nivel para la certificación oficial de 8 idiomas en los niveles MCER A1,A2, B1, B2, C1 y C2”



TECH incorpora, como contenido extracurricular al plan de estudios oficial, la posibilidad de que el alumno estudie idiomas, seleccionando aquellos que más le interesen de entre la gran oferta disponible:

- Podrá elegir los Cursos de Preparación de Nivel de los idiomas, y nivel que desee, de entre los disponibles en la Escuela de Idiomas de TECH, mientras estudie la maestría, para poder prepararse el examen de certificación de nivel
- En cada programa de idiomas tendrá acceso a todos los niveles MCER, desde el nivel A1 hasta el nivel C2
- Podrá presentarse a un único examen telepresencial de certificación de nivel, con un profesor nativo experto en evaluación lingüística. Si supera el examen, TECH le expedirá un certificado de nivel de idioma
- Estudiar idiomas NO aumentará el coste del programa. El estudio ilimitado y la certificación única de cualquier idioma, están incluidas en la maestría



08

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



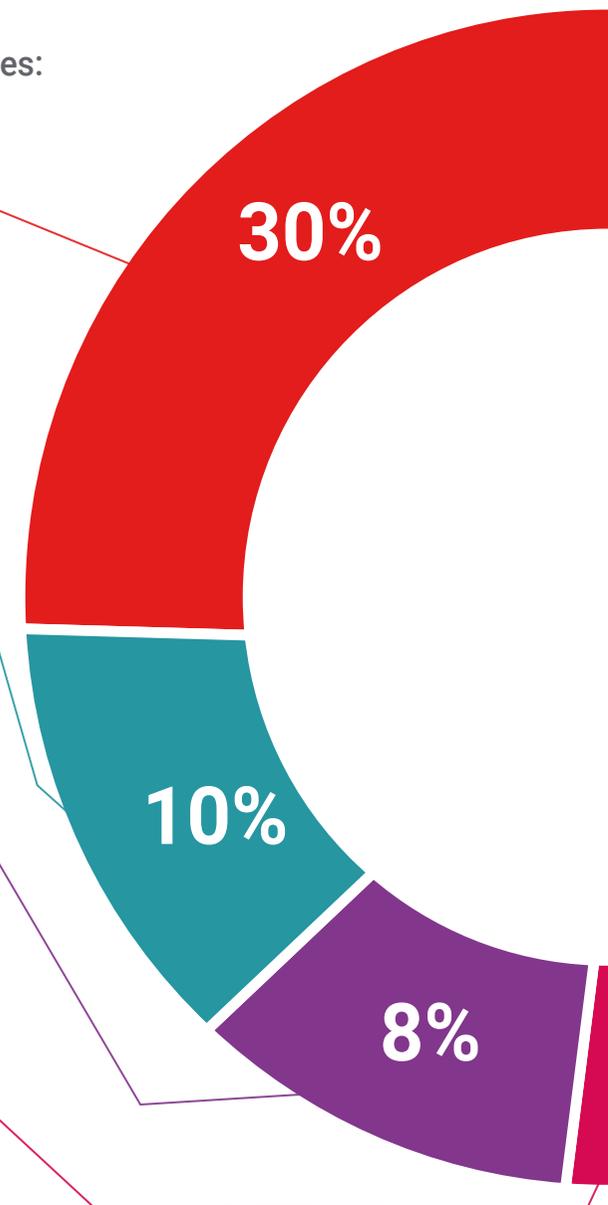
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



09

Dirección del curso

TECH para mantener su filosofía basada en la excelencia académica, lleva a cabo un proceso de selección riguroso de todos y cada uno de los docentes que integra cada uno de los programas. De esta forma, el egresado contará con la garantía de acceder a un contenido de primer nivel, elaborado por los mejores ingenieros informáticos con una amplia experiencia en la gestión y dirección de proyectos tecnológicos de diversa índole.





“

Accede a una titulación elaborada por reputados profesionales con experiencia en la gestión y dirección de proyectos en el ámbito informático

Dirección



Dr. Peralta Martín-Palomino, Arturo

- ♦ CEO y CTO en Prometeus Global Solutions
- ♦ CTO en Korporate Technologies
- ♦ CTO en AI Shepherds GmbH
- ♦ Consultor y Asesor Estratégico Empresarial en Alliance Medical
- ♦ Director de Diseño y Desarrollo en DocPath
- ♦ Doctor en Ingeniería Informática por la Universidad de Castilla-La Mancha
- ♦ Doctor en Economía, Empresas y Finanzas por la Universidad Camilo José Cela
- ♦ Doctor en Psicología por la Universidad de Castilla-La Mancha
- ♦ Máster en Executive MBA por la Universidad Isabel I
- ♦ Máster en Dirección Comercial y Marketing por la Universidad Isabel I
- ♦ Máster Experto en Big Data por Formación Hadoop
- ♦ Máster en Tecnologías Informáticas Avanzadas por la Universidad de Castilla-La Mancha
- ♦ Miembro del Grupo de Investigación SMILE



Profesores

D. Gómez Esteban, Enrique

- ◆ Perito Informático y Administrador de Base de Datos Oracle DBA en la OTAN, Alten, ViewNext, Everis y Psa Group (Peugeot)
- ◆ Jefe de proyectos en Telefónica
- ◆ Jefe de seguridad en la FNMT
- ◆ Asesor técnico en IBM Sterling e IBM Aspera
- ◆ Ingeniero de software en NCR Corporation
- ◆ Peritajes Informáticos en los ámbitos Mercantil, Civil, Penal y Extrajudicial en la Comunidad de Madrid
- ◆ Ingeniero en Informática por la Universidad Politécnica de Madrid
- ◆ Máster Postgrado en Seguridad Informática y Comunicaciones por la Universidad Politécnica de Madrid

D. Fondón Alcalde, Rubén

- ◆ Analista EMEA de Amazon Web Services
- ◆ Analista de Negocio en Gestión del Valor del Cliente en Vodafone España
- ◆ Jefe de Integración de Servicios en Entelgy para Telefónica Global Solutions
- ◆ Administrador de Cuentas en Línea de Servidores Clónicos en EDM Electronics
- ◆ Gerente de Implementación de Servicios Internacionales en Vodafone Global Enterprise
- ◆ Consultor de Soluciones para España y Portugal en Telvent Global Services
- ◆ Analista de Negocios para el sur de Europa en Vodafone Global Enterprise
- ◆ Ingeniero de Telecomunicaciones por la Universidad Europea de Madrid
- ◆ Máster en Big Data y Analytics por la Universidad Internacional de Valencia

D. Tato Sánchez, Rafael

- ◆ Director Técnico en Indra Sistemas SA
- ◆ Ingeniero de Sistemas en ENA TRÁFICO SAU
- ◆ Máster en Industria 4.0. por la Universidad en Internet
- ◆ Máster en Ingeniería Industrial por la Universidad Europea
- ◆ Grado en Ingeniería en Electrónica Industrial y Automática por la Universidad Europea
- ◆ Ingeniero Técnico Industrial por la Universidad Politécnica de Madrid

Dña. Martínez Cerrato, Yésica

- ◆ Experta en Analítica de Negocio y Gestión de los Sistemas de Información
- ◆ Product Manager en Seguridad Electrónica en Securitas Direct
- ◆ Gestora de Proyectos del Área de Integración de Grandes Cuentas en Correos
- ◆ Analista de Inteligencia Empresarial en Ricopia Technologies
- ◆ Docente en estudios universitarios y postuniversitarios
- ◆ Graduada en Ingeniería de Telecomunicaciones por la Universidad de Alcalá

D. García Niño, Pedro

- ◆ Especialista en Posicionamiento Web y SEO
- ◆ Director de ventas de servicios informáticos en Camuñase y Electrocamuñas
- ◆ Técnico especialista en hardware y software en Camuñase y Electrocamuñas
- ◆ Especialista en Google Ads (PPC y SEM)
- ◆ Especialista en SEO On Page y Off Page
- ◆ Especialista en Analítica de Marketing Digital y Medición de Resultados





Dña. García La O, Marta

- ◆ Especialista en Marketing Digital y Redes Sociales
- ◆ Gestión, administración y Account Management en Think Planificación y Desarrollo SI
- ◆ Instructora formativa de altos directivos en Think Planificación y Desarrollo SI
- ◆ Especialista en Marketing en Versas Consultores
- ◆ Diplomada en Ciencias Empresariales por la Universidad de Murcia
- ◆ Máster en Dirección Comercial y Marketing por la Fundesem Business School

Dña. Palomino Dávila, Cristina

- ◆ Consultora de Protección de Datos y Seguridad de la Información en Grupo Oesía
- ◆ Subdirectora de Auditoría en la Secretaría General de la Compañía Logística de Hidrocarburos CLH
- ◆ Consultora en el Área de Relaciones Jurídicas Corporativas en el Canal de Isabel II
- ◆ Consultora y Auditora en Helas Consultores SL
- ◆ Consultora y Auditora en Alaro Avant
- ◆ Abogada en el Área de Nuevas Tecnologías en Lorenzo Abogados
- ◆ Licenciada en Derecho por la Universidad de Castilla-La Mancha
- ◆ Máster en Asesoría Jurídica de Empresas por el Instituto de Empresa
- ◆ Curso Superior en Dirección de Seguridad Digital y Gestión de Crisis por la Universidad de Alcalá y Alianza Española de Seguridad y Crisis (AESYC)
- ◆ Miembro: Asociación Profesional Española de Privacidad (APEP), ISMS Forum

10

Requisitos de acceso y proceso de admisión

El proceso de admisión de TECH es el más sencillo de las universidades en línea en todo el país. Podrás comenzar la Maestría sin trámites ni demoras: empieza a preparar la documentación y entrégala más adelante, sin premuras. Lo más importante para TECH es que los procesos administrativos, para ti, sean sencillos y no te ocasionen retrasos, ni incomodidades.





“

Ayudándote desde el inicio, TECH ofrece el procedimiento de admisión más sencillo y rápido de todas las universidades en línea del país”

Requisitos de acceso

Los programas con Registro de Validez Oficial de Estudios registrados ante la Autoridad Educativa, requieren de un perfil académico de ingreso que es requisito indispensable para poder realizar la inscripción.

Para poder acceder a los estudios de Maestría en Dirección Avanzada de Proyectos Tecnológicos es necesario haber concluido una licenciatura o equivalente, sin importar a qué área de conocimiento pertenezca.

Aquellos que no cumplan con este requisito o no puedan presentar la documentación requerida en tiempo y forma, no podrán obtener nunca el título de Maestría.

Proceso de admisión

Para TECH es del todo fundamental que, en el inicio de la relación académica, el alumno esté centrado en el proceso de enseñanza, sin demoras ni preocupaciones relacionadas con el trámite administrativo. Por ello, hemos creado un protocolo más sencillo en el que podrás concentrarte, desde el primer momento en tu capacitación, contando con un plazo mucho mayor de tiempo para la entrega de la documentación pertinente.

De esta manera, podrás incorporarte al curso tranquilamente. Algún tiempo más tarde, te informaremos del momento en el que podrás ir enviando los documentos, a través del campus virtual, de manera muy sencilla, cómoda y rápida. Sólo deberás cargarlos y enviarlos, sin traslados ni pérdidas de tiempo.

Una vez que llegue el momento podrás contar con nuestro soporte, si te hace falta

Todos los documentos que nos facilites deberán ser rigurosamente ciertos y estar en vigor en el momento en que los envías.

“

Ingresas al programa de maestría de forma rápida y sin complicarte en trámites administrativos. Para que empieces a capacitarte desde el primer momento”



En cada caso, los documentos que debes tener listos para cargar en el campus virtual son:

Estudiantes con estudios universitarios realizados en México

Deberán subir al Campus Virtual, escaneados con calidad suficiente para su lectura, los siguientes documentos:

- ♦ Copia digitalizada del documento que ampare la identidad legal del alumno: acta de nacimiento, carta de naturalización, acta de reconocimiento, acta de adopción, Cédula de Identificación Personal o Documento Nacional de Identidad, Pasaporte, Certificado Consular o, en su caso, Documento que demuestre el estado de refugiado
- ♦ Copia digitalizada de la Clave Única de Registro de Población (CURP)
- ♦ Copia digitalizada de Certificado de Estudios Totales de Licenciatura legalizado
- ♦ Copia digitalizada del título legalizado

En caso de haber estudiado la licenciatura fuera de México, consulta con tu asesor académico. Se requerirá documentación adicional en casos especiales, como inscripciones a la maestría como opción de titulación o que no cuenten con el perfil académico que el plan de estudios requiera. Tendrás un máximo de 2 meses para cargar todos estos documentos en el campus virtual.

Es del todo necesario que atestigües que todos los documentos que nos facilitas son verdaderos y mantienen su vigencia en el momento en que los envías.

Estudiantes con estudios universitarios realizados fuera de México

Deberán subir al Campus Virtual, escaneados con calidad suficiente para su lectura, los siguientes documentos:

- ♦ Copia digitalizada del documento que ampare la identidad legal del alumno: acta de nacimiento, carta de naturalización, acta de reconocimiento, acta de adopción, Cédula de Identificación Personal o Documento Nacional de Identidad, Pasaporte, Certificado Consular o, en su caso, Documento que demuestre el estado de refugiado
- ♦ Copia digitalizada del Título, Diploma o Grado Académico oficiales de Licenciatura que ampare los estudios realizados en el extranjero
- ♦ Copia digitalizada del Certificado de Estudios de Licenciatura. En el que aparezcan las asignaturas con las calificaciones de los estudios cursados, que describan las unidades de aprendizaje, periodos en que se cursaron y calificaciones obtenidas

Se requerirá documentación adicional en casos especiales como inscripciones a maestría como opción de titulación o que no cuenten con el perfil académico que el plan de estudios requiera. Tendrás un máximo de 2 meses para cargar todos estos documentos en el campus virtual.

11

Titulación

Este programa te permite alcanzar la titulación de Maestría en Dirección Avanzada de Proyectos Tecnológicos obteniendo un título universitario válido por la Secretaría de Educación Pública, y si gustas, la Cédula Profesional de la Dirección General de Profesiones.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este programa te permite alcanzar el grado de **Maestría en Dirección Avanzada de Proyectos Tecnológicos**, obteniendo un reconocimiento universitario oficial válido tanto en tu país como de modo internacional.

Los títulos de la Universidad TECH están reconocidos por la Secretaría de Educación Pública (SEP). Este plan de estudios se encuentra incorporado al Sistema Educativo Nacional, con fecha 24 JULIO de 2023 y número de acuerdo de Registro de Validez Oficial de Estudios (RVOE): 20232099.

Puedes consultar la validez de este programa en el acuerdo de Registro de Validez Oficial de Estudios: **RVOE Maestría en Dirección Avanzada de Proyectos Tecnológicos**

Para más información sobre qué es el RVOE puedes consultar [aquí](#).



Titulación: **Maestría en Dirección Avanzada de Proyectos Tecnológicos**

Nº de RVOE: **20232099**

Fecha de RVOE: **24/07/2023**

Modalidad: **100% en línea**

Duración: **20 meses**

Para recibir el presente título no será necesario realizar ningún trámite. TECH Universidad realizará todas las gestiones oportunas ante las diferentes administraciones públicas en su nombre, para hacerle llegar a su domicilio*:

- ♦ Título de la Maestría
- ♦ Certificado total de estudios
- ♦ Cédula Profesional

Si requiere que cualquiera de estos documentos le lleguen apostillados a su domicilio, póngase en contacto con su asesor académico.

TECH Universidad se hará cargo de todos los trámites.



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Nº de RVOE: 20232099

Maestría

Dirección Avanzada de
Proyectos Tecnológicos

Idioma: Español

Modalidad: 100% en línea

Duración: 20 meses

Fecha acuerdo RVOE: 24/07/2023

Maestría Dirección Avanzada de Proyectos Tecnológicos

Nº de RVOE: 20232099

RVOE

EDUCACIÓN SUPERIOR

tech
universidad