

Experto Universitario Desarrollo en Python



Experto Universitario Desarrollo en Python

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/experto-universitario/experto-desarrollo-python

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología

pág.22

06

Titulación

pág. 30

01

Presentación

Python destaca como una elección sobresaliente en el ámbito de la Programación, gracias a todos los beneficios que aporta. En primer lugar, su sintaxis clara y fácilmente legible simplifica la tarea de codificación, agilizando el proceso de desarrollo y disminuyendo la probabilidad de errores. Además, Python dispone de una amplia variedad de bibliotecas y *Frameworks* que simplifican las tareas cotidianas, permitiendo a los desarrolladores concentrarse en la lógica de sus aplicaciones en lugar de perder tiempo en detalles técnicos. Python también abarca, desde el desarrollo web, hasta el análisis de datos y el aprendizaje automático. Así, TECH ha concebido un programa 100% online, diseñado para instruir a los expertos en las últimas innovaciones en Desarrollo en Python.



python



Este programa de Desarrollo en Python te proporcionará una herramienta poderosa para abordar una amplia gama de desafíos en el mundo de la programación”

El desarrollo de Software en Python ha ganado gran reconocimiento y popularidad en la industria de la Programación, debido a diversas características que lo hacen atractivo para desarrolladores y empresas. En este contexto, Python es conocido por su sintaxis clara y legible, lo que facilita la escritura y mantenimiento del código. Además, ofrece una amplia gama de bibliotecas y marcos de trabajo, que simplifican tareas comunes y aceleran el proceso de desarrollo. Su versatilidad es clave, ya que se utiliza, desde el desarrollo web hasta el análisis de datos y el aprendizaje automático.

Así nace este Experto Universitario en Desarrollo en Python, una titulación académica que ofrece un completo conjunto de módulos, diseñados para proporcionar a los informáticos una comprensión exhaustiva del lenguaje y desarrollar habilidades avanzadas en programación. Primero, se abordará la creación y ejecución de programas en Python, la configuración del entorno de desarrollo y el uso de herramientas de desarrollo integrado (IDEs).

Asimismo, se centrará en el manejo avanzado de datos y tipos, abordando temas como identificadores, palabras clave, tipos integrales, booleanos y tipos de punto flotante. Además, destacará el formateo avanzado de *strings*, las codificaciones Unicode y UTF-8, analizando en detalle la manipulación de colecciones como tuplas, listas y diccionarios, así como técnicas de iteración y copiado de colecciones.

Finalmente, se abarcará la Programación Orientada a Objetos (POO) en Python, cubriendo la creación y uso de clases y objetos, herencia, polimorfismo, encapsulación y abstracción. También incluirá temas avanzados como clases abstractas, excepciones personalizadas, agregación, composición y manejo de excepciones.

De esta manera, TECH ofrece a los profesionales un programa completamente adaptable y en línea. De hecho, con este enfoque, los egresados experimentarán una libertad ampliada para gestionar sus momentos de conexión, posibilitando la conciliación de sus responsabilidades cotidianas tanto personales como laborales. Todo ello a través de la revolucionaria metodología *Relearning*, consistente en la reiteración continua de conceptos clave, para optimizar la asimilación de los contenidos.

Este **Experto Universitario en Desarrollo en Python** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Desarrollo en Python
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información teórica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Python ha demostrado ser eficaz en la creación de aplicaciones robustas y escalables, convirtiéndolo en la opción preferida para aquellos que buscan desarrollar Software de alta calidad. ¡Matricúlate ahora!"

“

Te equiparás con las habilidades necesarias para desarrollar Software robusto y eficiente en un Entorno Orientado a Objetos, a través de la revolucionaria metodología Relearning”

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Adquirirás habilidades en estructuras de control avanzadas, como condicionales, bucles y funciones recursivas, todo gracias a este Experto Universitario 100% online.

Profundizarás en los fundamentos de datos, explorando tipos primitivos, la conversión de tipos y la gestión de referencias a objetos, incluyendo conceptos avanzados, como referencias en memoria e igualdad.



02 Objetivos

Este programa universitario tiene como objetivo principal convertir a los egresados en desarrolladores altamente competentes y versátiles, capaces de destacar en la vanguardia del mundo del Software. De esta forma, los informáticos adquirirán un dominio experto en la creación y ejecución de programas en Python, la configuración de entornos de desarrollo eficientes y el manejo avanzado de datos. Además, se fomentará la comprensión profunda de la Programación Orientada a Objetos (POO) y la capacidad de diseñar Software orientado a objetos eficaz y seguro.





“

Ahondarás en los fundamentos del lenguaje Python, cultivando habilidades avanzadas en Programación y desarrollo de Software, con la guía de los recursos multimedia más innovadores”



Objetivos generales

- ♦ Desarrollar habilidades prácticas en Programación
- ♦ Proporcionar una comprensión integral de Python
- ♦ Capacitar el manejo avanzado de datos y tipos en Python
- ♦ Equiparse con destrezas avanzadas en el control del flujo de programas
- ♦ Aplicar los principios de la Programación Orientada a Objetos (POO) en Python
- ♦ Manejar el diseño y la implementación de Software Orientado a Objetos



Con un enfoque pedagógico sólido y proyectos prácticos desafiantes, este programa está diseñado para catapultarte hacia el éxito. ¡Apuesta por TECH!”





Objetivos específicos

Módulo 1. Programación en Python

- ◆ Habilitar la configuración y uso efectivo del entorno de desarrollo de Python
- ◆ Comprender de conceptos avanzados de Programación
- ◆ Capacitarse en el manejo avanzado de datos en Python

Módulo 2. Datos avanzados y control de flujo con Python

- ◆ Dominar las convenciones y prácticas para el manejo de identificadores y palabras clave
- ◆ Aplicar estructuras de datos complejas y sus operaciones
- ◆ Manejar el uso avanzado de funciones en Python

Módulo 3. Programación orientada a objetos en Python

- ◆ Dominar la creación y uso de clases y objetos en Python
- ◆ Aplicar herencia y polimorfismo en Python
- ◆ Implementar conceptos avanzados de Programación Orientada a Objetos (POO) como clases abstractas y excepciones personalizadas

03

Dirección del curso

El equipo docente está conformado por profesionales apasionados y expertos de la industria, comprometidos con brindar a los egresados una experiencia educativa excepcional. Cada instructor no solo posee un profundo conocimiento en Python y desarrollo de Software, sino que también cuenta con una destacada trayectoria en proyectos reales. Así, estos docentes fomentarán la participación activa, la resolución de problemas y la innovación, generando un ambiente de aprendizaje dinámico que inspirará a los estudiantes a alcanzar su máximo potencial.





“

¡Capacítate con los mejores! Adquirirás habilidades de vanguardia que te catapultarán hacia el éxito en el emocionante campo del desarrollo de Software con Python”

Dirección



D. Matos Rodríguez, Dionis

- ♦ *Data Engineer* en Wide Agency Sadexo
- ♦ *Data Consultant* en Tokiota
- ♦ *Data Engineer* en Devoteam
- ♦ *BI Developer* en Ibermática
- ♦ *Applications Engineer* en Johnson Controls
- ♦ *Database Developer* en Suncapital España
- ♦ *Senior Web Developer* en Deadlock Solutions
- ♦ *QA Analyst* en Metaconzept
- ♦ Máster en *Big Data & Analytics* por la EAE Business School
- ♦ Máster en Análisis y Diseño de Sistemas
- ♦ Licenciatura en Ingeniería Informática por la Universidad APEC

Profesores

D. Villar Valor, Javier

- ♦ Director y Socio Fundador de Impulsa2
- ♦ *Chief Operations Officer* (COO) en Summa Insurance Brokers
- ♦ Director de Transformación y Excelencia Operacional en Johnson Controls
- ♦ Máster en *Coaching* Profesional
- ♦ Executive MBA por la Emylon Business School, Francia
- ♦ Máster en Gestión de la Calidad por EOI
- ♦ Ingeniería Informática por la Universidad Acción Pro-Educación y Cultura (UNAPEC)

D. Gil Contreras, Armando

- ♦ *Lead Big Data Scientist* en Jhonson Controls
- ♦ *Data Scientist-Big Data* en Opensistemas S.A.
- ♦ Auditor de Fondos en Creatividad y Tecnología S.A. (CYTSA)
- ♦ Auditor del Sector Público en PricewaterhouseCoopers Auditores
- ♦ Máster en *Data Science* por el Centro Universitario de Tecnología y Arte
- ♦ Máster MBA en Relaciones y Negocios Internacionales por el Centro de Estudios Financieros (CEF)
- ♦ Licenciatura en Economía por el Instituto Tecnológico de Santo Domingo

Dña. Gil Contreras, Milagros

- ♦ *Content Creator* en MPCTech LLC
- ♦ Gestora de proyectos
- ♦ *Freelance IT Writer*
- ♦ MBA por la Universidad Complutense de Madrid
- ♦ Licenciada/Graduada en Administración de Empresas por el Instituto Tecnológico de Santo Domingo

Dña. Delgado Feliz, Benedit

- ♦ Asistente Administrativo y Operador De Vigilancia Electrónica en la Dirección Nacional de Control de Drogas
- ♦ Servicio al Cliente en Cáceres y Equipos
- ♦ Reclamaciones y Servicio al Cliente en Express Parcel Services (EPS)
- ♦ Especialista en Microsoft Office por la Escuela Nacional de Informática
- ♦ Comunicadora Social por la Universidad Católica Santo Domingo



Aprovecha la oportunidad para conocer los últimos avances en esta materia para aplicarla a tu práctica diaria”

04

Estructura y contenido

El contenido del Experto Universitario ha sido elaborado para dar a los estudiantes una inmersión profunda y completa en el mundo de la programación con Python. Desde los fundamentos esenciales hasta las habilidades avanzadas, cada módulo estará estructurado para proporcionar un conocimiento sólido y las destrezas prácticas que son altamente demandadas en la industria del desarrollo de Software. Así, se abarcará desde la creación y ejecución de programas en Python, la configuración de entornos de desarrollo y el manejo avanzado de datos, hasta la Programación Orientada a Objetos (POO) y el diseño eficiente de Software.



“

¡Una oportunidad única que solo encontrarás en TECH! Sumérgete en la creación y ejecución eficiente de programas en Python, la configuración de entornos de desarrollo y el manejo avanzado de datos”

Módulo 1. Programación en Python

- 1.1. Creación y ejecución de programas en Python
 - 1.1.1. Configuración del entorno de desarrollo
 - 1.1.2. Ejecución *scripts* en Python
 - 1.1.3. Herramientas de Desarrollo Integrado (IDEs)
- 1.2. Datos en Python
 - 1.2.1. Tipos primitivos (*int, float, str*)
 - 1.2.2. Conversión y *casting* de tipos de datos en Python
 - 1.2.3. Inmutabilidad y almacenamiento de datos en Python
- 1.3. Referencias a objetos en Python
 - 1.3.1. Referencias en memoria
 - 1.3.2. Identidad vs. Igualdad
 - 1.3.3. Gestión de referencias y recolección de basura
- 1.4. Datos de colección en Python
 - 1.4.1. Listas y operaciones comunes
 - 1.4.2. Tuplas y su inmutabilidad
 - 1.4.3. Diccionarios y acceso a datos
- 1.5. Operaciones lógicas en Python
 - 1.5.1. Operadores booleanos
 - 1.5.2. Expresiones condicionales
 - 1.5.3. *Short-Circuit Evaluation*
- 1.6. Operadores aritméticos en Python
 - 1.6.1. Operaciones aritméticas en Python
 - 1.6.2. Operadores de división
 - 1.6.3. Precedencia y asociatividad
- 1.7. Entrada/salida en Python
 - 1.7.1. Lectura de datos desde la entrada estándar
 - 1.7.2. Escritura de datos a la salida estándar
 - 1.7.3. Manejo de archivos
- 1.8. Creación y llamada de funciones en Python
 - 1.8.1. Sintaxis de funciones
 - 1.8.2. Parámetros y argumentos
 - 1.8.3. Valores de retorno y funciones anónimas





- 1.9. Uso de *strings* en Python
 - 1.9.1. Manipulación y formateo de *strings*
 - 1.9.2. Métodos comunes de *strings*
 - 1.9.3. Interpolación y *F-strings*
- 1.10. Gestión de errores y excepciones en Python
 - 1.10.1. Tipos comunes de excepciones
 - 1.10.2. Bloques *try-except*
 - 1.10.3. Creación de excepciones personalizadas

Módulo 2. Datos avanzados y control del flujo con Python

- 2.1. Identificadores y palabras clave en Python
 - 2.1.1. Reglas para nombres de variables
 - 2.1.2. Palabras reservadas en Python
 - 2.1.3. Convenciones de nomenclatura
- 2.2. Tipos integrales y booleanos en Python
 - 2.2.1. Tipos integrales
 - 2.2.2. Operaciones específicas de booleanos
 - 2.2.3. Conversiones y representaciones
- 2.3. Tipos de punto flotante y números complejos en Python
 - 2.3.1. Precisión y representación
 - 2.3.2. Operaciones con punto flotante
 - 2.3.3. Uso de números complejos en cálculos
- 2.4. Formateo de *strings* y codificaciones en Python
 - 2.4.1. Métodos avanzados de formateo
 - 2.4.2. Codificaciones *Unicode* y UTF-8
 - 2.4.3. Trabajo con caracteres especiales
- 2.5. Colecciones: Tuplas, Listas y Diccionarios en Python
 - 2.5.1. Comparación y contraste entre tipos
 - 2.5.2. Métodos específicos de cada tipo
 - 2.5.3. Eficiencia y selección de tipo adecuado
- 2.6. *Sets* y *Frozen Sets* en Python
 - 2.6.1. Creación y operaciones en *Sets*
 - 2.6.2. *Frozen Sets*
 - 2.6.3. Aplicaciones prácticas y rendimiento

- 2.7. Iteración y copiado de colecciones en Python
 - 2.7.1. Bucles *for* y comprensiones de lista
 - 2.7.2. Copia superficial vs. Profunda
 - 2.7.3. Iteradores y generadores
- 2.8. Uso de funciones *Lambda* en Python
 - 2.8.1. Sintaxis y creación de funciones *Lambda*
 - 2.8.2. Aplicaciones en filtros y mapas
 - 2.8.3. Limitaciones y buenas prácticas
- 2.9 Estructuras de control: Condicionales y bucles en Python
 - 2.9.1. Estructuras *if-else* y *elif*
 - 2.9.2. Bucles *while* y *for*
 - 2.9.3. Control de flujo con *break*, *continue* y *else*
- 2.10. Funciones y métodos avanzados en Python
 - 2.10.1. Funciones recursivas
 - 2.10.2. Funciones de orden superior
 - 2.10.3. Decoradores de funciones

Módulo 3. Programación Orientada a Objetos (POO) en Python

- 3.1. Programación Orientada a Objetos (POO) en Python
 - 3.1.1. Clases y objetos
 - 3.1.2. Encapsulación y abstracción
 - 3.1.3. Programación Orientada a Objetos (POO) en Python
- 3.2. Creación de clases y objetos en Python
 - 3.2.1. Clases en POO en Python
 - 3.2.2. Instanciación y métodos de inicialización
 - 3.2.3. Atributos y métodos
- 3.3. Atributos y métodos en Python
 - 3.3.1. Atributos de instancia vs. Clase
 - 3.3.2. Métodos de instancia, clase y estáticos
 - 3.3.3. Encapsulación y ocultamiento de información





- 3.4. Herencia y polimorfismo en Python
 - 3.4.1. Herencia simple y múltiple
 - 3.4.2. Sobreescritura y extensión de métodos
 - 3.4.3. Polimorfismo y *Duck Typing*
- 3.5. Propiedades y acceso a atributos en Python
 - 3.5.1. *Getters* y *Setters*
 - 3.5.2. Decorador *@property*
 - 3.5.3. Control de acceso y validación
- 3.6. Clases y colecciones personalizadas en Python
 - 3.6.1. Creación de tipos de colección
 - 3.6.2. Métodos especiales (`__len__`, `__getitem__`)
 - 3.6.3. Iteradores personalizados
- 3.7. Agregación y composición en clases en Python
 - 3.7.1. Relaciones entre clases
 - 3.7.2. Agregación vs. Composición
 - 3.7.3. Gestión del ciclo de vida de objetos
- 3.8. Uso de decoradores en clases en Python
 - 3.8.1. Decoradores para métodos
 - 3.8.2. Decoradores de clases
 - 3.8.3. Aplicaciones y casos de uso
- 3.9. Clases abstractas y métodos en Python
 - 3.9.1. Clases abstractas
 - 3.9.2. Métodos abstractos e implementación
 - 3.9.3. Uso de ABC (*Abstract Base Class*)
- 3.10. Excepciones y manejo de errores en POO en Python
 - 3.10.1. Excepciones personalizadas en clases
 - 3.10.2. Manejo de excepciones en métodos
 - 3.10.3. Buenas prácticas en excepciones y POO

05 Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



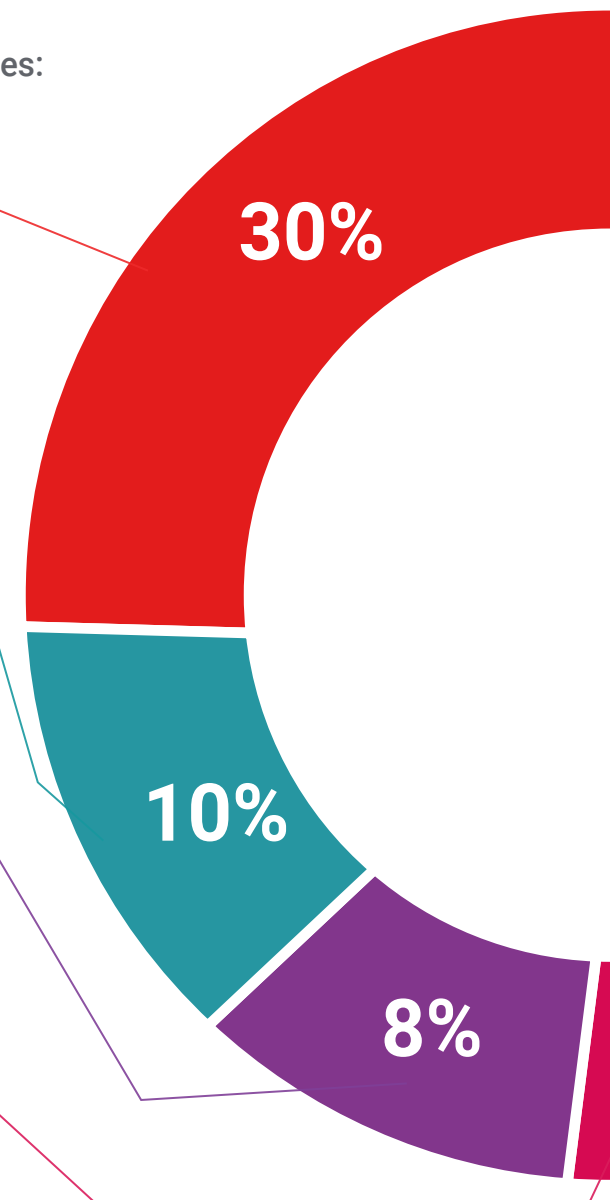
Prácticas de habilidades y competencias

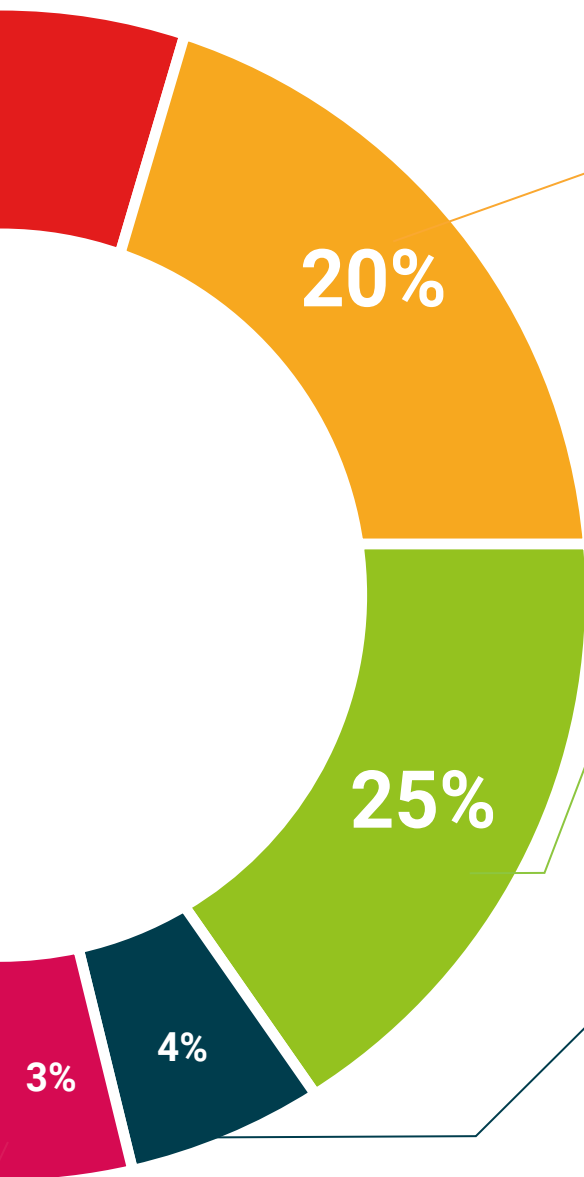
Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

Titulación

El Experto Universitario en Desarrollo en Python garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Experto Universitario en Desarrollo en Python** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Experto Universitario** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el Experto Universitario, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Experto Universitario en Desarrollo en Python**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 meses**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Experto Universitario Desarrollo en Python

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Experto Universitario Desarrollo en Python