

# Experto Universitario

## Arquitectura y Gestión de Proyectos Web en la Nube



## Experto Universitario Arquitectura y Gestión de Proyectos Web en la Nube

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **3 meses**
- » Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
- » Acreditación: **18 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: [www.techtitute.com/informatica/experto-universitario/experto-arquitectura-gestion-proyectos-web-nube](http://www.techtitute.com/informatica/experto-universitario/experto-arquitectura-gestion-proyectos-web-nube)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Dirección del curso

---

*pág. 12*

04

Estructura y contenido

---

*pág. 16*

05

Metodología

---

*pág. 20*

06

Titulación

---

*pág. 28*

# 01

# Presentación

La programación en la Nube transforma continuamente la forma en que las empresas operan. A su vez, esto ha acelerado las innovaciones en el mundo de la tecnología puesto que aporta flexibilidad, eficiencia y acceso global a los recursos TI. Mantenerse actualizado sobre estos avances es todo un reto para los informáticos que necesitan aplicar las herramientas más disruptivas del sector si desean genera proyectos web competitivos y acorde con las demandas de los usuarios. Ante esa coyuntura, TECH ha desarrollado este programa donde el alumnado abordará los últimos sistemas, arquitecturas y servicios que facilitan el diseño y gestión de aplicaciones *cloud*. Todo ello desde una plataforma interactiva y una metodología de aprendizaje 100% online que permitirá el análisis de los contenidos en cualquier momento o lugar del mundo.





“

*Este Experto Universitario cuenta con materiales teórico-prácticos actualizados que te convertirán en un verdadero especialista en la Serverless Computing y sus implicaciones para la programación web en la Nube”*

En muy poco tiempo, la gestión y el desarrollo de proyectos web en la Nube ha experimentado una evolución sin precedentes. Por ejemplo, las tecnologías de contenedores, como Docker, y la orquestación con herramientas como Kubernetes, permitieron la implementación y escalabilidad en diferentes aplicaciones. Además, los servicios sin servidor, como AWS Lambda y Azure Functions, simplificaron la programación al eliminar la preocupación por la infraestructura. Por otro lado, la integración con sistemas basados en Inteligencia Artificial y el *Machine Learning* impulsaron una mayor accesibilidad.

Estar al día sobre todos esos avances puede ser un reto para los informáticos, principalmente en un contexto donde se exige de ellos competencias actualizadas y basadas en la última evidencia científico-práctica. Por eso, TECH ha conformado este plan de estudios en modalidad 100% online. El Experto Universitario dispone de un intensivo temario donde se abordan, entre otros aspectos, las potencialidades del Edge Computing para el procesamiento de datos y la reducción de la latencia.

Asimismo, analiza los mecanismos más recientes para garantizar la seguridad de los productos *cloud* a través de modernos métodos de identificación y detección de amenazas. A su vez, el programa ahonda en las bases de dato en la Nube y las garantías de trabajo que ofrece el *Serverless Computing*.

La titulación cuenta con la vanguardista y exclusiva metodología *Relearning* para que el alumnado pueda asimilar conceptos complejos y competencias de un modo rápido y flexible. Al mismo tiempo, sus contenidos no están sujetos a horarios rígidos ni cronogramas evaluativos continuos. De ese modo, cada egresado tiene la oportunidad de personalizar el tiempo de estudio en correspondencia con sus obligaciones personales o profesionales. Así, no tendrá que abandonar otros programas académicos o su trabajo actual, evitando también desplazamientos innecesarios. En definitiva, todos los contenidos serán accesibles desde cualquier dispositivo portátil durante las 24 horas del día, 7 días de la semana.

Este **Experto Universitario en Arquitectura y Gestión de Proyectos Web en la Nube** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Software, Sistemas y Computación
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información teórica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



*Inscríbete en esta titulación donde analizarás arquitecturas de servicios y aplicaciones web reales como referencia”*

“

*Esta titulación te permite consultar sus contenidos de manera remota o descargarlos para analizarlos de manera offline”*

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

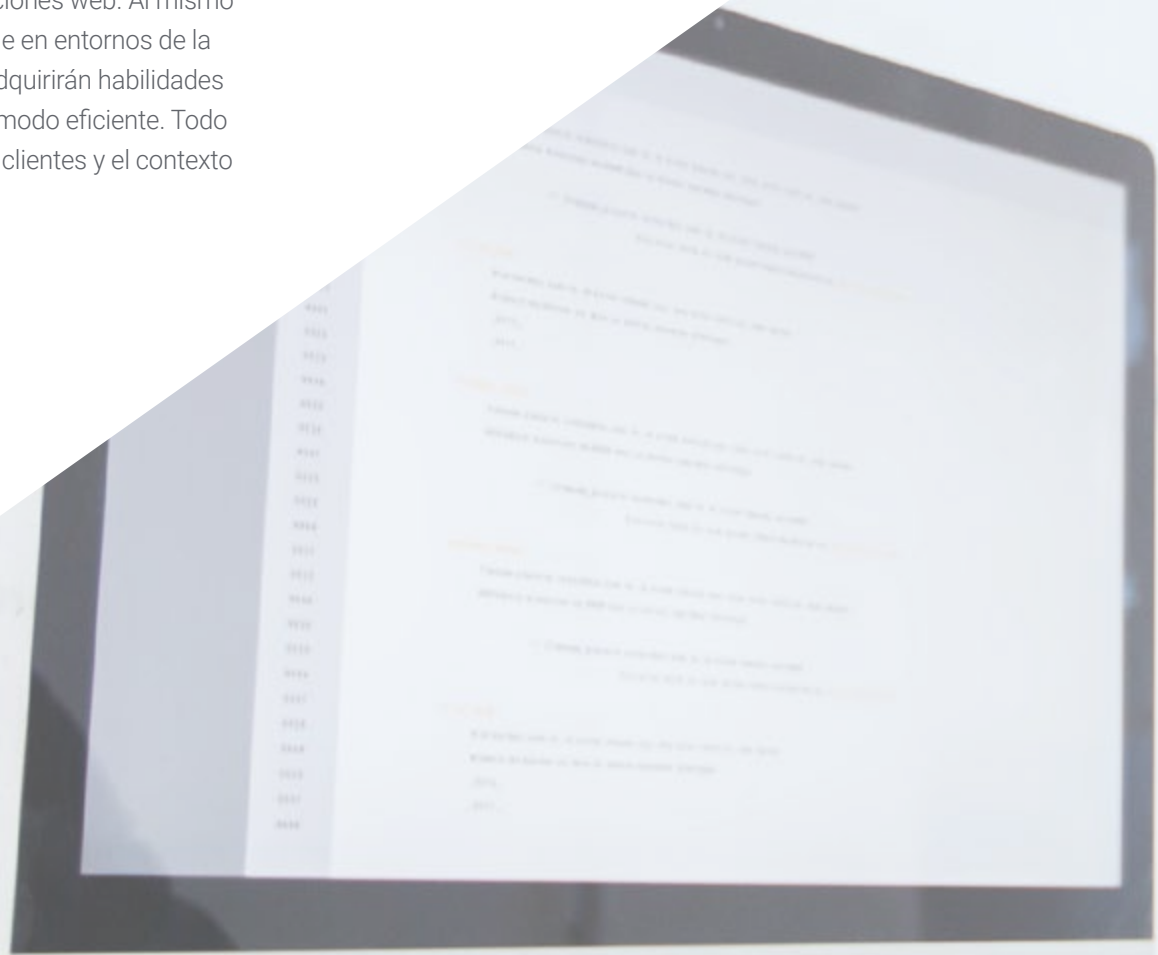
*Un temario intensivo y exclusivo donde podrás examinar el modelo de trabajo DevOps y sus implicaciones.*

*Profundizarás en el diseño de arquitecturas web siguiendo buenas prácticas a lo largo de este programa con 3 meses de duración.*



# 02 Objetivos

Gracias a este Experto Universitario, los egresados de TECH desarrollarán un conocimiento profundo y actualizado sobre las arquitecturas avanzadas de aplicaciones web. Al mismo tiempo, dominarán las principales estrategias de gestión y despliegue en entornos de la Nube. Así, a través de tres módulos exhaustivos, los profesionales adquirirán habilidades esenciales para diseñar y administrar proyectos informáticos de un modo eficiente. Todo ello aplicando los conceptos más avanzados y demandados por los clientes y el contexto empresarial.





“

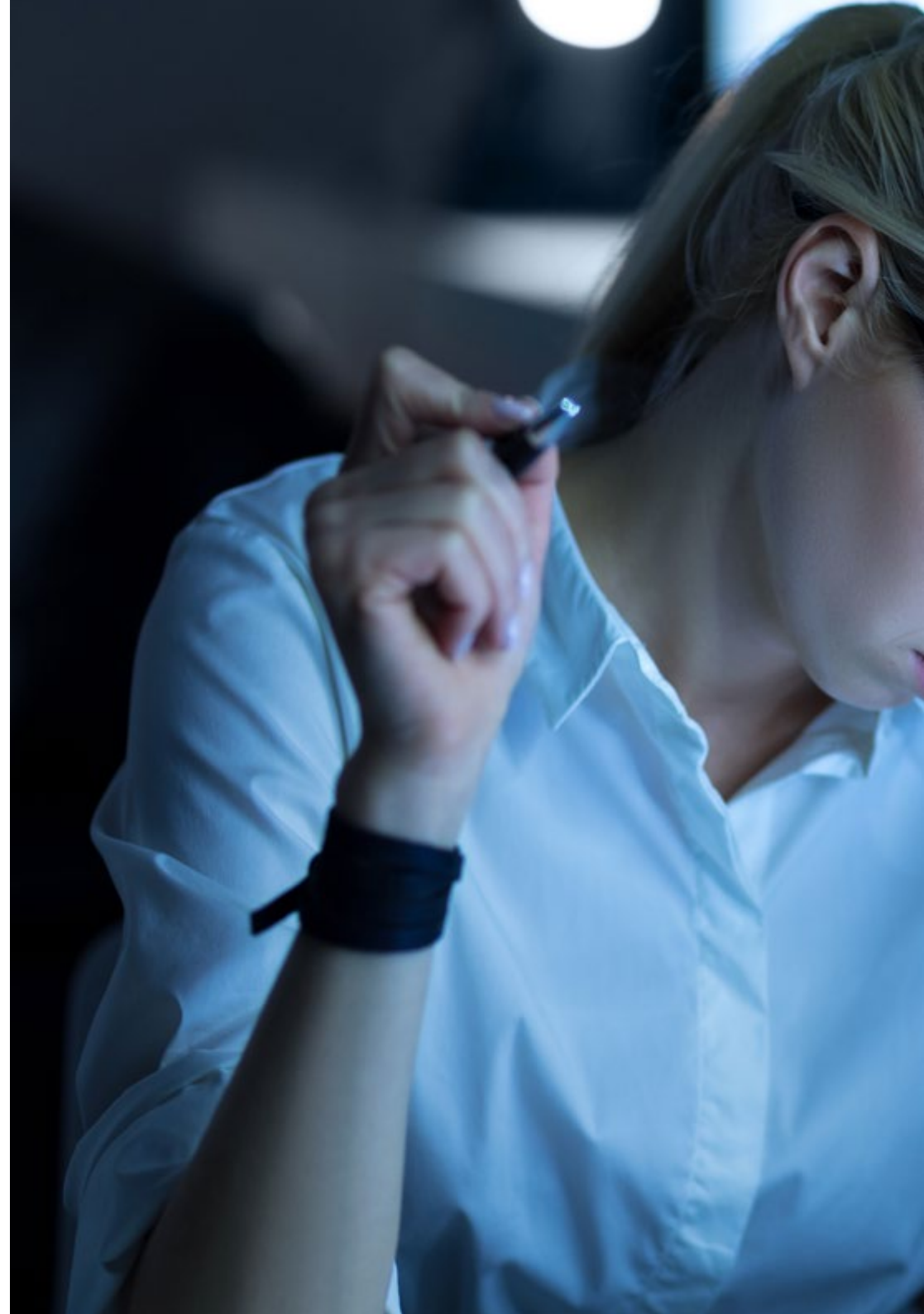
*La seguridad en la Nube y su funcionamiento son contenidos esenciales dentro de este programa 100% online”*



## Objetivos generales

---

- ◆ Generar conocimiento especializado sobre una arquitectura web avanzada
- ◆ Abordar el desarrollo de la parte *Back-end* de la aplicación web, revisando las tecnologías disponibles, los mecanismos de integración como APIs, colas de mensaje y eventos, y los procesos de despliegue y optimización
- ◆ Desarrollar los pasos necesarios para la creación del *Front-end* de la aplicación web, atendiendo tanto a aspectos de programación como a requisitos de accesibilidad, soporte multi-idioma y multi-plataforma
- ◆ Crear experiencias personalizadas, monitorizar y monetizar el uso de la web
- ◆ Consolidar las buenas prácticas de diseño y desarrollo de la aplicación con una gestión de proyecto que favorezca la iteración, integración y despliegue continuos
- ◆ Analizar en profundidad los aspectos relacionados con la seguridad de las aplicaciones web, con especial enfoque en los ataques más comunes y los mecanismos de prevención, detección y mitigación correspondientes
- ◆ Revisar las recomendaciones y regulaciones de seguridad
- ◆ Abordar la seguridad como uno de los pilares de las arquitecturas web avanzadas
- ◆ Establecer la computación en la Nube como alternativa en auge para el desarrollo y despliegue de aplicaciones web
- ◆ Revisar los principales características y proveedores, planificando escenarios de migración e incorporando los nuevos roles y procesos en la gestión del proyecto





## Objetivos específicos

---

### Módulo 1. Arquitecturas Web Avanzadas

- ◆ Determinar los componentes y las capas de las arquitecturas web
- ◆ Identificar los principales protocolos de comunicación web
- ◆ Examinar los distintos tipos y patrones de arquitecturas web
- ◆ Profundizar en el diseño de arquitecturas web siguiendo buenas prácticas
- ◆ Asimilar los procesos de mejora continua y evolución de arquitecturas web
- ◆ Analizar las arquitecturas de servicios y aplicaciones web reales que sirvan como referencia

### Módulo 2. Gestión y Organización de Proyectos Web

- ◆ Analizar el proceso de desarrollo de aplicaciones web y sus metodologías
- ◆ Examinar el modelo de trabajo DevOps y sus implicaciones
- ◆ Desarrollar los mecanismos y soluciones para el control de versiones de código
- ◆ Concretar el proceso de integración y despliegue continuo de aplicaciones
- ◆ Establecer las tareas de control de calidad y mantenimiento de la aplicación
- ◆ Profundizar en la gestión de costes y *releases* en el proyecto web

### Módulo 3. Aplicaciones y servicios web en la Nube

- ◆ Analizar los casos de uso y opciones de computación en la Nube
- ◆ Desarrollar el modelo de computación *serverless* común en este tipo de despliegues
- ◆ Examinar y comparar los principales proveedores de servicios en la Nube
- ◆ Determinar las estrategias y recomendaciones para la migración a la Nube
- ◆ Identificar y aplicar mecanismos de optimización de costes en la Nube
- ◆ Incorporar el trabajo en la Nube en el equipo y la empresa



# 03

## Dirección del curso

Los profesores que imparten este Experto Universitario han sido elegidos de un modo minucioso por TECH. Los expertos que han quedado en el cuadro docente destacan por su vasta experiencia teórico-práctica y por su dominio de las características de la arquitectura y la programación en la Nube. Estos especialistas colaboran de manera activa con proyectos de diversa complejidad que se corresponden con el manejo de avanzadas herramientas de desarrollo. Además, todos ellos han colaborado en la conformación de los materiales de estudio que se integrarán a la titulación.





“

*Los docentes de este programa han participado activamente en la elaboración de vídeos explicativos para brindarte la actualización más rigurosa”*

## Dirección



### Dr. García del Valle, Eduardo Pantaleón

- ♦ *Solutions Architect* en Amazon Web Services (AWS)
- ♦ *Solutions Architect* en Liferay, Inc
- ♦ *Technical Manager* en Jungheinrich AG
- ♦ *Senior Software Engineer* y *Team Manager* en Liferay
- ♦ Jefe de proyecto en Protecmedia
- ♦ Organización e impartición de webinars técnicos online dentro del programa *Customer Proficiency Plan* de AWS
- ♦ Miembro del programa de Mentoring Alumni de la Universidad Carlos III de Madrid, para el asesoramiento profesional a estudiantes y recién graduados
- ♦ Graduado en Ingeniería de Telecomunicación por la Universidad Carlos III de Madrid
- ♦ Doctor en Software, Sistemas y Computación por la Universidad Politécnica de Madrid
- ♦ Máster en Lenguajes y Sistemas Informáticos por la Universidad Nacional de Educación a Distancia - UNED
- ♦ Executive Data Science Specialization por la Universidad Johns Hopkins

## Profesores

### Dña. Cupas Pitti, Carol Sugeili

- ◆ *Project Coordinator* en Cognizant
- ◆ Redactora de Artículos Tecnológicos en OpenWebinars
- ◆ *Data Analyst* en NVIA
- ◆ *Project Manager eDiscovery* en Control Risks
- ◆ *Associate Director of Operations* en Control Risks
- ◆ *QA Manager* en Control Risks
- ◆ *Business Intelligence Architect* en BICSA
- ◆ *Senior System Analyst* en HSBC
- ◆ *Analyst Support* en Ultimus
- ◆ *Computer System Engineer* en Panamerican Semiconductors Inc
- ◆ Licenciada en Ingeniería de Sistemas Computacionales por la Universidad Tecnológica de Panamá
- ◆ Postgrado de Alta Gerencia en la Universidad Latina de Panamá
- ◆ Maestría en Administración de Empresas con énfasis en Dirección Empresarial por la Universidad Latina de Panamá
- ◆ Maestría en Big Data y Business Intelligence por la Next International Business School

### Dña. Portalatín Romero, Isabel

- ◆ Ingeniera Informática
- ◆ Responsable de ofertas en el área de Informática a diferentes Organismos Públicos y Privados
- ◆ Docente online en disímiles programas de Formación Profesional
- ◆ Ingeniería Técnica en Informática De Gestión por la Escuela Universitaria Politécnica de Informática de la Universidad de Extremadura

### D. López Mendoza, Marvin Roberto

- ◆ Ingeniero de Sistemas de Computación
- ◆ Senior Agile Coach, Manager Projects y Agile Chapter Lead en Cognizant
- ◆ Consultor Senior de TI, Scrum Master, Tech Evangelist en Minsait
- ◆ QA Lead, Senior Team Lead y Scrum Master en Control Risks
- ◆ Senior QA Engineer en Smartmatic
- ◆ Jefe de Proyectos de TI en Blom Sistemas Geoespaciales
- ◆ Ingeniero de Sistemas Computacionales por la Universidad Tecnológica de Panamá
- ◆ Máster en Gestión Ágil de Productos, Negocios y Tecnología de IEBS
- ◆ Máster en Formulación y Evaluación de Proyectos de Inversión de la Universidad Latina de Panamá

### D. Ruiz Espinoza, Óscar Alexis

- ◆ Arquitecto de Ciberseguridad Cloud en Inside Security
- ◆ Especialista de Seguridad IT en WOM
- ◆ Gestor de incidentes de aplicaciones Nivel 2 de Telefónica en Intelidata
- ◆ Administrador de infraestructura TI y gestor de incidentes en Soluciones Orión
- ◆ Gestor de incidentes de aplicaciones web, red celular y red fija en Movilnet
- ◆ Gestor de incidentes de Soporte Primera Línea Móvil en Cotrónica C.A
- ◆ Ingeniero en Informática en la Universidad Alejandro de Humboldt de Venezuela
- ◆ Diplomado en Ciberseguridad en la Universidad de Santiago de Chile

# 04

## Estructura y contenido

A lo largo de este programa, los alumnos analizarán los proveedores líderes de plataformas de servicios en la Nube, como AWS, Microsoft Azure y Google Cloud Platform. Al mismo tiempo, examinarán las principales estrategias para migrar la programación de aplicaciones a esos entornos virtuales. Otro aspecto de gran relevancia dentro del temario es el abordaje de la Computación *Serverless*, dadas sus potencialidades para ejecutar código en respuesta a eventos sin la necesidad de gestionar la infraestructura subyacente. De manera 100% online y con el acompañamiento de la disruptiva metodología *Relearning*, los egresados de esta titulación dispondrás de habilidades optimizadas para su praxis cotidiana.





“

*¿Necesitas poner al día tus competencias sin dejar de lado otras obligaciones personales y profesionales? TECH te garantiza todo ello con esta titulación”*

## Módulo 1. Arquitecturas Web Avanzadas

- 1.1. Arquitecturas web avanzadas
  - 1.1.1. Arquitecturas orientadas a servicios y arquitecturas orientadas a la web
  - 1.1.2. Aspectos funcionales y no funcionales de las arquitecturas web
  - 1.1.3. Tendencias y futuro de las arquitecturas web
- 1.2. Componentes de la arquitectura web
  - 1.2.1. Componentes del lado del cliente
  - 1.2.2. Componentes de red
  - 1.2.3. Componentes del lado del servidor
- 1.3. Protocolos de comunicación en arquitecturas web
  - 1.3.1. Modelo OSI y capa de aplicación
  - 1.3.2. Hypertext Transfer Protocol (HTTP/S)
  - 1.3.3. Otros protocolos (FTP, SMTP, *Websockets*)
- 1.4. Capas de una arquitectura web
  - 1.4.1. Capa de presentación
  - 1.4.2. Capa de aplicación
  - 1.4.3. Capa de datos
- 1.5. Tipos de arquitecturas web
  - 1.5.1. Arquitecturas monolíticas
  - 1.5.2. Arquitecturas orientadas a microservicios
  - 1.5.3. Arquitecturas *serverless*
- 1.6. Patrones de arquitecturas de aplicaciones web
  - 1.6.1. Modelo-vista-controlador (MVC)
  - 1.6.2. Modelo-vista-presentador (MVP)
  - 1.6.3. Modelo-vista-vista-modelo (MVVM)
- 1.7. Buenas prácticas en arquitecturas web
  - 1.7.1. Seguridad y *testing* por diseño
  - 1.7.2. Escalabilidad y resiliencia
  - 1.7.3. Reusabilidad, extensibilidad e integrabilidad
- 1.8. Diseño de arquitecturas web
  - 1.8.1. Análisis de requisitos de negocio
  - 1.8.2. Tipos de diagramas y herramientas
  - 1.8.3. Documentación

- 1.9. Evolución de la arquitectura web
  - 1.9.1. Procesos de mejora continua
  - 1.9.2. Integración con terceros
  - 1.9.3. Soporte y mantenimiento de sistemas *legacy*
- 1.10. Arquitecturas web de referencia
  - 1.10.1. Sitios web estáticos y dinámicos
  - 1.10.2. Servicio de e-Commerce
  - 1.10.3. Plataforma de *streamming*

## Módulo 2. Gestión y Organización de Proyectos Web

- 2.1. Proceso de desarrollo de aplicaciones web
  - 2.1.1. Fases del proceso de desarrollo
  - 2.1.2. Roles y organización en proyectos de desarrollo web
  - 2.1.3. Desarrollo web colaborativo
- 2.2. Metodologías para desarrollo colaborativo
  - 2.2.1. Manifiesto y principios Ágiles
  - 2.2.2. Comparativa de metodologías ágiles: Scrum y Kanban
  - 2.2.3. Herramientas de gestión de proyectos web
- 2.3. Modelo de trabajo de desarrollo y operación (DevOps)
  - 2.3.1. Responsabilidades
  - 2.3.2. Adopción de un modelo de trabajo DevOps
  - 2.3.3. Otras aproximaciones: DevSecOps, DataOps, MLOps
- 2.4. Control de versiones
  - 2.4.1. Beneficios del control de versiones
  - 2.4.2. Control de versiones con Git
  - 2.4.3. Soluciones de control de versiones: Github, Gitlab
- 2.5. Infraestructura como código (IaC)
  - 2.5.1. Las infraestructuras como Código (IaC)
  - 2.5.2. Patrones de gestión de infraestructura
  - 2.5.3. Herramientas y *frameworks* de IaC: Terraform
- 2.6. Integración y despliegue continuo (CI/CD)
  - 2.6.1. Estrategias de integración
  - 2.6.2. Estrategias de despliegue y *rollback*
  - 2.6.3. Soluciones para pipelines de CI/CD

- 2.7. Control de calidad (QA)
  - 2.7.1. Planificación de pruebas
  - 2.7.2. Tipos de pruebas
  - 2.7.3. Automatización y ejecución de pruebas
- 2.8. Mantenimiento y resolución de incidencias
  - 2.8.1. Objetivos de nivel de servicio (SLOs) e indicadores de nivel de servicio (SLIs)
  - 2.8.2. Gestión de incidencias y análisis *post-incidente*
  - 2.8.3. Herramientas de gestión de incidencias
- 2.9. Gestión de costes en proyectos web
  - 2.9.1. Factores de coste en proyectos web: infraestructura, desarrollo, operaciones
  - 2.9.2. Estimación de costes
  - 2.9.3. Control y optimización de costes
- 2.10. Gestión de *releases* en proyectos web
  - 2.10.1. Fases previas a la *release*: MVP, Alfa, Beta
  - 2.10.2. Planificación de puesta en producción
  - 2.10.3. Generación de nuevas versiones y compatibilidad

### Módulo 3. Aplicaciones y Servicios Web en la Nube

- 3.1. Arquitecturas web en la Nube
  - 3.1.1. La Computación en la Nube
  - 3.1.2. Seguridad y conformidad en la Nube
  - 3.1.3. Proveedores y modalidades (IaaS, PaaS, SaaS)
- 3.2. Modelos de despliegue de aplicaciones web en la Nube
  - 3.2.1. Nubes públicas y privadas
  - 3.2.2. Modelos multi-cloud e híbridos
  - 3.2.3. *Edge computing*
- 3.3. Computación *serverless*
  - 3.3.1. Casos de uso
  - 3.3.2. Diseño de aplicaciones *serverless*
  - 3.3.3. Funciones como servicio (FaaS)
- 3.4. Amazon Web Services
  - 3.4.1. Principales servicios y clientes
  - 3.4.2. Disponibilidad regional y global
  - 3.4.3. Oferta gratuita

- 3.5. Microsoft Azure
  - 3.5.1. Principales servicios y clientes
  - 3.5.2. Disponibilidad regional y global
  - 3.5.3. Oferta gratuita
- 3.6. Google Cloud Platform
  - 3.6.1. Principales servicios y clientes
  - 3.6.2. Disponibilidad regional y global
  - 3.6.3. Oferta gratuita
- 3.7. Otros proveedores y plataformas para servicios y aplicaciones web en la Nube
  - 3.7.1. IBM Cloud
  - 3.7.2. Oracle Cloud
  - 3.7.3. Alojamiento web: Heroku, Firebase, Cloudflare
- 3.8. Migración a la Nube
  - 3.8.1. Estrategias de migración: Modelo de 7R's
  - 3.8.2. Planificación y fases de la migración
  - 3.8.3. Herramientas de migración
- 3.9. Optimización de costes en la Nube
  - 3.9.1. Monitorización de costes
  - 3.9.2. Dimensionamiento de recursos
  - 3.9.3. Planes de descuento
- 3.10. Gestión de aplicaciones en la Nube
  - 3.10.1. Criterios de selección de modelo de despliegue y proveedor
  - 3.10.2. Formación y certificación
  - 3.10.3. Integración en la organización de la empresa. *Cloud Center of Excellence (CCoE)*



*100% online, sin horarios herméticos y con disímiles recursos multimedia: así es este Experto Universitario de TECH*

# 05 Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.





A close-up photograph of a person's hands typing on a laptop keyboard. The image is partially obscured by a teal diagonal graphic element that covers the top right and bottom right portions of the page.

“

*Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”*

## Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

*Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”*



*Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.*



*El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.*

## Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

## Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

*En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





#### Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

# Titulación

Este programa en Arquitectura y Gestión de Proyectos Web en la Nube garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Universidad Tecnológica.





“

*Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”*

Este programa te permitirá obtener el título de **Experto Universitario en Arquitectura y Gestión de Proyectos Web en la Nube** emitido por TECH Universidad Tecnológica.

TECH Universidad Tecnológica, es una Universidad española oficial, que forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES). Con un enfoque centrado en la excelencia académica y la calidad universitaria a través de la tecnología.

Este título propio contribuye de forma relevante al desarrollo de la educación continua y actualización del profesional, garantizándole la adquisición de las competencias en su área de conocimiento y aportándole un alto valor curricular universitario a su formación. Es 100% válido en todas las Oposiciones, Carrera Profesional y Bolsas de Trabajo de cualquier Comunidad Autónoma española.

Además, el riguroso sistema de garantía de calidad de TECH asegura que cada título otorgado cumpla con los más altos estándares académicos, brindándole al egresado la confianza y la credibilidad que necesita para destacarse en su carrera profesional.

Título: **Experto Universitario en Arquitectura y Gestión de Proyectos Web en la Nube**

Modalidad: **100% Online**

Duración: **3 meses**

Créditos: **18 ECTS**





## Experto Universitario Arquitectura y Gestión de Proyectos Web en la Nube

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **3 meses**
- » Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
- » Acreditación: **18 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

# Experto Universitario

## Arquitectura y Gestión de Proyectos Web en la Nube