

Experto Universitario

Arquitectura en Desarrollo

Web Frontend

OPERATOR CLASSES



Experto Universitario Arquitectura en Desarrollo Web Frontend

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 meses**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **18 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/experto-universitario/experto-arquitectura-desarrollo-web-frontend

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología

pág. 22

06

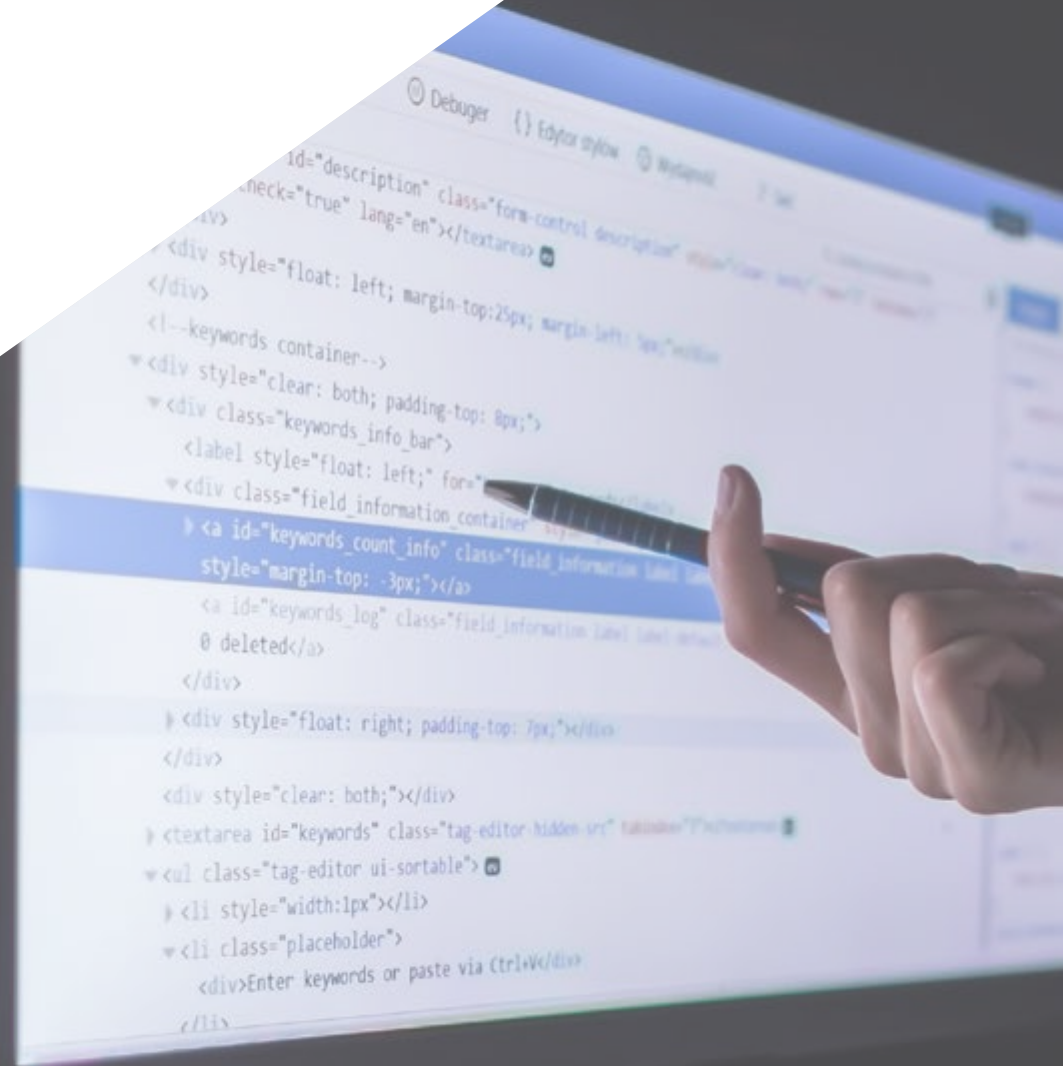
Titulación

pág. 30

01

Presentación

Al seguir prácticas de arquitectura bien definidas, los desarrolladores web de *frontend* pueden lograr una estructura modular y escalable que facilita la colaboración en equipos grandes, permitiendo la reutilización de componentes y promueve la mantenibilidad del código. Además, una arquitectura *frontend* bien diseñada puede mejorar la velocidad de carga de las páginas, la accesibilidad y la experiencia del usuario, lo que resulta en aplicaciones web más ágiles, amigables y adaptables a una variedad de dispositivos y entornos de navegación. De esta manera, TECH ha concebido un programa integral completamente en línea, fundamentado en la innovadora metodología *Relearning*. Este enfoque revolucionario en el proceso de aprendizaje disminuye considerablemente el tiempo dedicado a largas sesiones de estudio y a la memorización.



“

A través de este Experto Universitario 100% online, adquirirás habilidades avanzadas en la organización y modularización del código, creando aplicaciones web escalables y fáciles de mantener”

Al establecer una arquitectura *frontend* bien definida, los desarrolladores pueden modularizar el código, facilitando la colaboración y el mantenimiento a largo plazo. Además, permite una mejor organización del código, resultando en un desarrollo más escalable y adaptable a medida que los proyectos crecen y evolucionan.

Así nace este Experto Universitario, que ofrecerá una exhaustiva exploración de los principios fundamentales que rigen la arquitectura *frontend*. Así, los informáticos dominarán la organización y modularización del código para crear aplicaciones web escalables y fáciles de mantener. Además, se profundizará en el análisis de la gestión avanzada de estado en aplicaciones *frontend*, aplicando eficazmente las técnicas para manejar datos y estados complejos en sus proyectos.

Asimismo, también se centrará en la optimización del rendimiento en aplicaciones *frontend* y la implementación de políticas de seguridad robustas. De esta forma, los profesionales podrán identificar y abordar los cuellos de botella de rendimiento, así como implementar medidas de seguridad efectivas para proteger la integridad y la confidencialidad de los datos. A esto hay que añadirle las técnicas y herramientas de *testing* para garantizar la calidad y fiabilidad del software desarrollado.

Finalmente, la titulación abarcará la creación de sistemas de diseño atractivos y accesibles, integrando principios de accesibilidad web desde el diseño inicial. Igualmente, los egresados desarrollarán contenido multimedia accesible, garantizando la accesibilidad en *Single Page Applications* (SPA) y *Progressive Web Apps* (PWA). Igualmente, se mantendrán al día con las legislaciones y normativas de accesibilidad pertinentes.

De manera innovadora, TECH ha diseñado este programa académico completamente en línea, con una flexibilidad total, lo que significa que el alumnado solo necesitará un dispositivo electrónico con conexión a Internet para acceder a todos los materiales. Además, podrán aprovechar al máximo la metodología revolucionaria de *Relearning*, que se centra en la repetición de conceptos clave para una comprensión profunda y natural del contenido.

Este **Experto Universitario en Arquitectura en Desarrollo Web Frontend** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Arquitectura en Desarrollo Web Frontend
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



La Arquitectura en Desarrollo Web Frontend te proporcionará una base sólida para construir experiencias digitales que sean estables, escalables y fáciles de mantener a lo largo del tiempo. ¿A qué esperas para matricularte?"

“

Desde la integración de principios de accesibilidad en el diseño inicial, hasta la implementación de técnicas de contenido multimedia accesible, cumplirás con las normativas y legislaciones de accesibilidad”

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

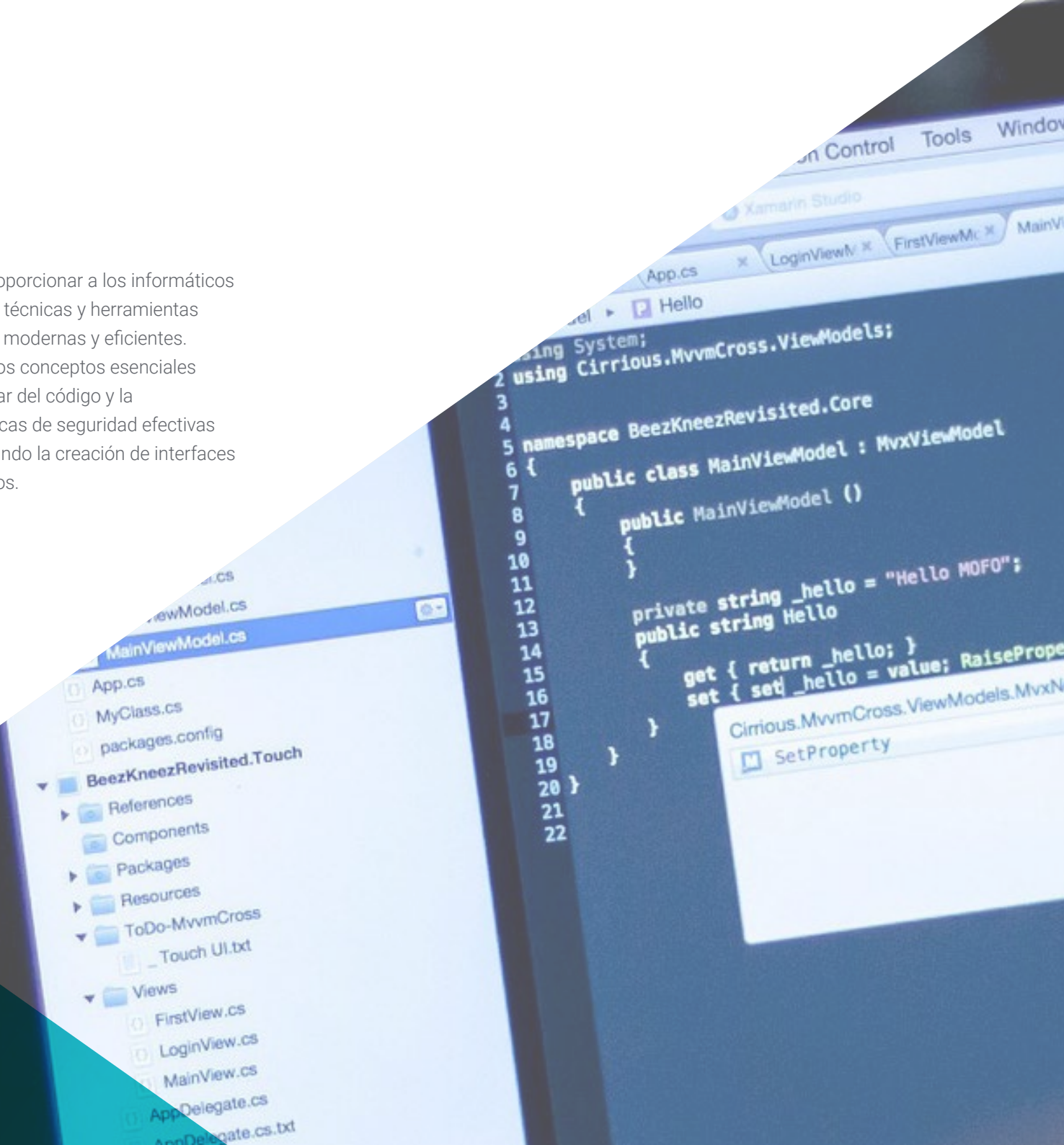
Dominarás los principios de la arquitectura frontend, organizando y modularizando el código de manera efectiva para crear aplicaciones escalables y fáciles de mantener.

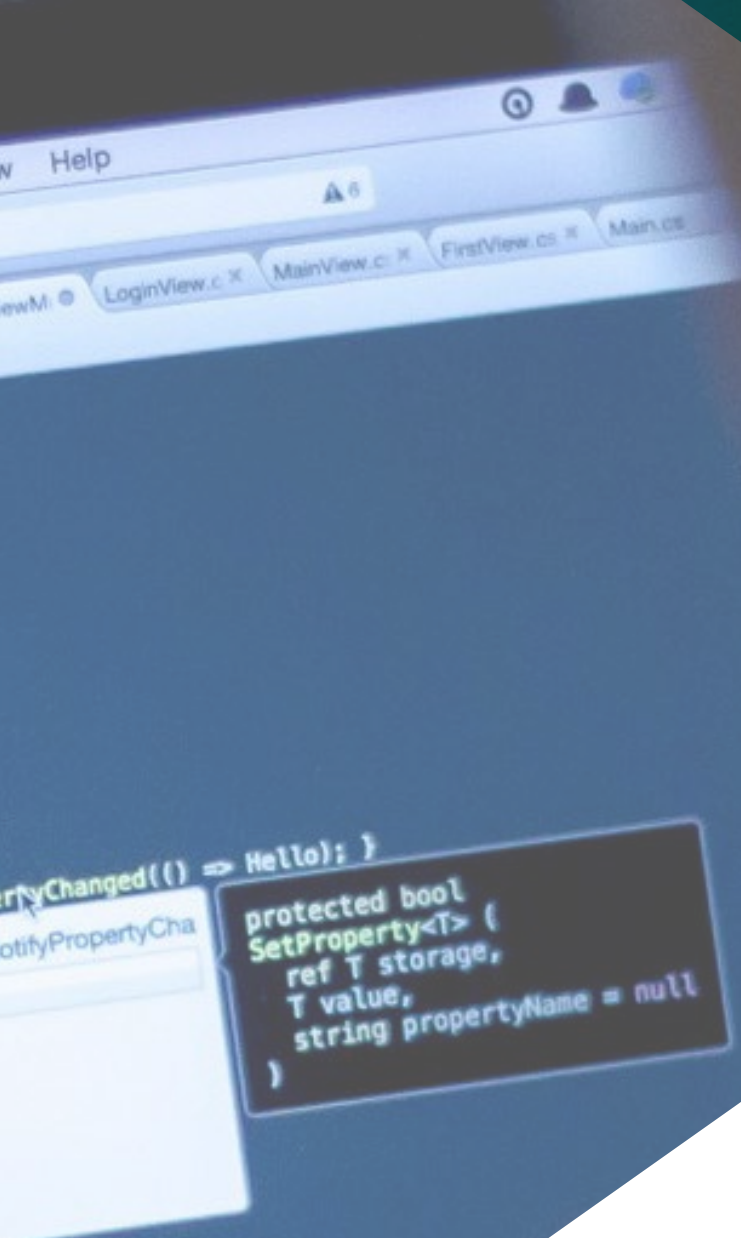
Examinarás estrategias de optimización de código, carga asíncrona de recursos y técnicas de caching para garantizar una experiencia de usuario fluida y receptiva. ¡Apuesta por TECH!



02 Objetivos

Este Experto Universitario tiene como objetivo principal proporcionar a los informáticos una comprensión profunda y actualizada de los principios, técnicas y herramientas fundamentales en el diseño y desarrollo de interfaces web modernas y eficientes. Así, a lo largo del programa, los profesionales dominarán los conceptos esenciales de la arquitectura *frontend*, incluida la organización modular del código y la optimización del rendimiento. Además, se analizarán políticas de seguridad efectivas y la integración de prácticas de accesibilidad web, asegurando la creación de interfaces web inclusivas y seguras para una amplia gama de usuarios.





“

El Experto Universitario en Arquitectura en Desarrollo Web Frontend aspira a equipar a los profesionales con las habilidades y el conocimiento necesarios para sobresalir en este competitivo campo”

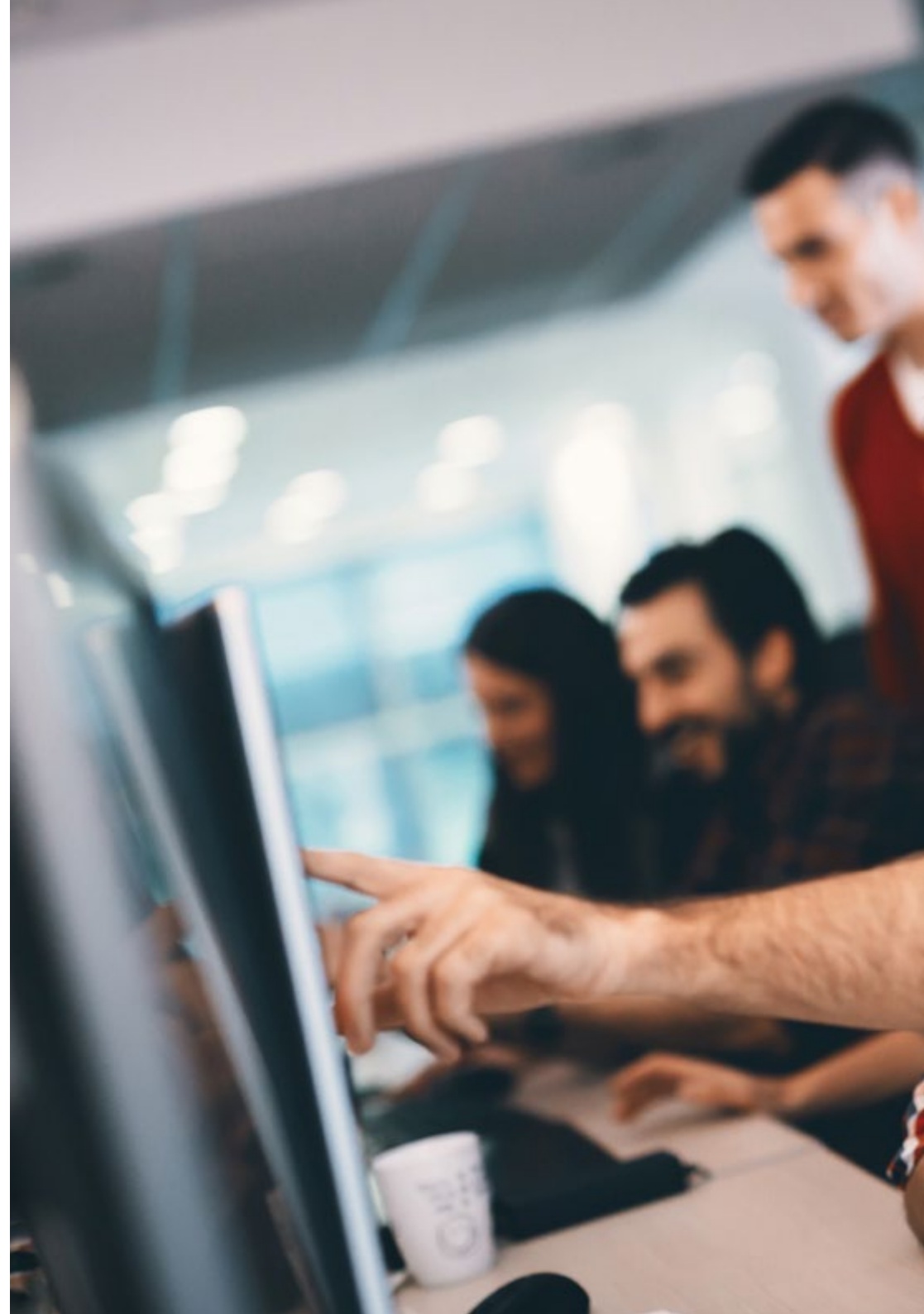


Objetivos generales

- ♦ Facilitar el aprendizaje práctico de estrategias y técnicas avanzadas en la arquitectura *frontend*, incluyendo la gestión de estado, optimización de rendimiento y seguridad
- ♦ Desarrollar un conocimiento exhaustivo de la arquitectura CSS, incluyendo la comprensión y aplicación de metodologías avanzadas para estructurar el código de manera eficiente
- ♦ Aplicar las mejores prácticas y estándares (como WCAG y ARIA) en sus proyectos, asegurando que las aplicaciones sean accesibles para todos los usuarios
- ♦ Desarrollar conocimiento especializado sobre WCAG y ARIA, así como estrategias de *testing* y validación, para garantizar que las aplicaciones cumplan con los estándares legales y éticos de accesibilidad web



Diseñarás y desarrollarás experiencias web frontend robustas, seguras y accesibles en línea, con las últimas tendencias y estándares de la industria y con todas las garantías de calidad de TECH”





Objetivos específicos

Módulo 1. Arquitectura y Desarrollo Web *Frontend* Avanzado

- ♦ Dominar los principios de la arquitectura *frontend*
- ♦ Analizar la gestión avanzada de estado en aplicaciones *frontend*
- ♦ Examinar la optimización de rendimiento en aplicaciones *frontend*
- ♦ Asegurar políticas de seguridad en el *frontend*
- ♦ Compilar técnicas y herramientas de *testing*
- ♦ Explorar arquitecturas de micro *frontends* y arquitecturas basadas en eventos

Módulo 2. Arquitectura CSS, Preprocesadores y Diseño de Interfaces y Experiencias de Usuario en *Frontend*

- ♦ Dominar metodologías CSS
- ♦ Implementar CSS moderno y *layouts*
- ♦ Crear animaciones y microinteracciones
- ♦ Seleccionar y personalizar *frameworks* CSS
- ♦ Asegurar la accesibilidad web
- ♦ Desarrollar sistemas de diseño atractivos para los usuarios

Módulo 3. Internacionalización y Accesibilidad Web en *Frontend*

- ♦ Implementar estrategias efectivas de localización y globalización
- ♦ Integrar principios de accesibilidad web desde el diseño inicial
- ♦ Utilizar herramientas y *frameworks* para facilitar la i18n
- ♦ Desarrollar técnicas contenido multimedia accesible
- ♦ Garantizar la accesibilidad en SPA y PWA
- ♦ Mantenerse actualizado con las legislaciones y normativas de accesibilidad

03

Dirección del curso

Los docentes de este programa son expertos altamente cualificados y experimentados en el campo del desarrollo web. De hecho, su enfoque pedagógico está centrado en proporcionar a los egresados una capacitación de calidad, basada en los últimos avances y tendencias en tecnología *frontend*. Con un compromiso constante con la excelencia y la innovación, estos mentores inspirarán y motivarán al alumnado a alcanzar su máximo potencial y convertirse en líderes en el campo del desarrollo web.





“

El equipo docente ha sido seleccionado cuidadosamente por TECH, teniendo en cuenta su vasto conocimiento teórico y práctico. Estos profesionales aportarán una combinación única de experiencia académica y en la industria”

Dirección



D. Utrilla Utrilla, Rubén

- ♦ Jefe de Proyectos Tecnológicos en Serquo
- ♦ Desarrollador Fullstack en ESSP
- ♦ Desarrollador Junior Fullstack en Sinis Technology S.L
- ♦ Desarrollador Junior Fullstack en la Escuela Politécnica Cantoblanco Campus
- ♦ Máster en IA e Innovación por Founderz
- ♦ Licenciado en Ingeniería Informática por la Universidad Autónoma de Madrid
- ♦ Curso Google Cloud Developer en Programa Académico de Google

Profesores

Dña. Jiménez Monar, Angélica Liceth

- ♦ Desarrolladora de Software en Serquo
- ♦ Especialista de Soporte Técnico en Tecnom
- ♦ Grado en Ingeniería Informática por la Universidad Autónoma de Madrid
- ♦ Grado Superior en Administración de Sistemas Informáticos en Red

Dña. Zayat Mata, Ana

- ♦ Jefa de Equipo de Desarrollo de Software en Taric SAU
- ♦ Desarrolladora de Software en Taric SAU
- ♦ Máster en Ingeniería Informática por la Universidad Autónoma de Madrid
- ♦ Grado en Ingeniería Informática por la Universidad Autónoma de Madrid



IOT
INTERNET OF THINGS

04

Estructura y contenido

Los contenidos de este Experto Universitario han sido diseñados para proporcionar a los profesionales una comprensión integral y actualizada de los principios, técnicas y herramientas fundamentales en el campo del desarrollo web *frontend*. Así, los informáticos explorarán temas clave, como la arquitectura *frontend*, analizando la gestión avanzada de estado en aplicaciones y examinando la optimización de rendimiento. Además, se abordarán aspectos cruciales de la seguridad en el *frontend*, así como la implementación de políticas de seguridad efectivas.



“

Controlarás metodologías CSS, implementación de CSS moderno y layouts, creación de animaciones y microinteracciones, selección y personalización de frameworks CSS, y aseguramiento de la accesibilidad web”

Módulo 1. Arquitectura y Desarrollo Web *Frontend* Avanzado

- 1.1. Arquitectura *Frontend* avanzada
 - 1.1.1. Separación de preocupaciones
 - 1.1.2. Patrones de diseño y arquitectónicos
 - 1.1.3. MVC, MVP, MVVM
 - 1.1.4. *Singleton, Factory, Observer*
 - 1.1.5. Patrones funcionales
 - 1.1.6. Modularidad y componentización
- 1.2. Gestión de estado en *Frontend*
 - 1.2.1. Estrategias de manejo de estado
 - 1.2.2. Bibliotecas y *frameworks*
 - 1.2.3. Patrones y mejores prácticas
- 1.3. Optimización de rendimiento en Desarrollo Web *Frontend*
 - 1.3.1. Carga diferida y optimización de recursos
 - 1.3.2. Herramientas de análisis de rendimiento (*Profiling*)
 - 1.3.3. Estrategias de *caching* y *service worker*
 - 1.3.4. *Caching*
- 1.4. Seguridad en Desarrollo Web *Frontend*
 - 1.4.1. Prevención de ataques XSS y CSRF
 - 1.4.2. Manejo seguro de autenticación y sesiones
 - 1.4.3. Implementación de CSP
- 1.5. *Testing* y calidad de código en Desarrollo Web *Frontend*
 - 1.5.1. *Testing* automatizado (*Unit, Integration, E2E*)
 - 1.5.2. Herramientas de análisis de código
 - 1.5.3. Estrategias de *refactoring*
 - 1.5.4. Integración Continua y Entrega Continua (CI/CD)
- 1.6. *Micro Frontends*
 - 1.6.1. Arquitecturas
 - 1.6.2. Comunicación entre *Micro Frontends*
 - 1.6.3. Despliegue y versionado



- 1.7. Arquitecturas basadas en eventos en Desarrollo Web *Frontend*
 - 1.7.1. Patrones de comunicación asincrónica
 - 1.7.2. EventBus y manejo de eventos
 - 1.7.3. Aplicaciones *Frontend*
- 1.8. *Server-Side Rendering* (SSR) y *Static Site Generation* (SSG)
 - 1.8.1. Diferencias y aplicaciones
 - 1.8.2. Herramientas y *frameworks* (Next.js, Nuxt.js)
 - 1.8.3. SEO y optimización de carga
- 1.9. Desarrollo de Aplicaciones Progresivas (PWA) en *Frontend*
 - 1.9.1. *Service workers*
 - 1.9.2. Estrategias de *caching offline*
 - 1.9.3. Instalabilidad y acceso a hardware
- 1.10. Arquitectura de Aplicaciones de Una Sola Página (SPA) en Desarrollo Web *Frontend*
 - 1.10.1. *Routing* y *State Management*
 - 1.10.2. *Lazy Loading* y *Code Splitting*
 - 1.10.3. Manejo de formularios y validación

Módulo 2. Arquitectura CSS, Preprocesadores y Diseño de Interfaces y Experiencias de Usuario en *Frontend*

- 2.1. Metodologías CSS en Desarrollo en Web *Frontend*
 - 2.1.1. BEM, SMACSS, Atomic Design
 - 2.1.2. Organización y estructura del código CSS
 - 2.1.3. Escalabilidad y mantenibilidad
- 2.2. Preprocesadores CSS en Desarrollo Web *Frontend*
 - 2.2.1. SASS, LESS, y Stylus
 - 2.2.2. Mixins, funciones y variables
 - 2.2.3. Gestión de temas y estilos dinámicos
- 2.3. *Cascading Style Sheets* (CSS) Moderno y *Layouts* en Desarrollo Web *Frontend*
 - 2.3.1. Flexbox y CSS Grid
 - 2.3.2. Diseños responsivos y técnicas modernas
 - 2.3.3. Mejores prácticas y patrones de diseño

- 2.4. Animaciones y Microinteracciones en Desarrollo Web *Frontend*
 - 2.4.1. CSS Animations y Transitions
 - 2.4.2. Librerías JavaScript para animaciones complejas
 - 2.4.3. Impacto en la experiencia de usuario
- 2.5. *Frameworks Cascading Style Sheets (CSS)* en Desarrollo Web *Frontend*
 - 2.5.1. Bootstrap, Tailwind, Materialize
 - 2.5.2. Personalización y optimización
 - 2.5.3. Elección adecuada según el proyecto
- 2.6. Accesibilidad en Desarrollo Web *Frontend*
 - 2.6.1. Diseño accesible
 - 2.6.2. Herramientas y técnicas de evaluación
 - 2.6.3. Implementación de ARIA roles y atributos
- 2.7. Diseño de Sistemas en Desarrollo Web *Frontend*
 - 2.7.1. Diseño de sistemas
 - 2.7.2. Creación y mantenimiento de guías de estilo
 - 2.7.3. Uso de herramientas como Storybook
- 2.8. Diseño UI y Principios UX en Desarrollo Web *Frontend*
 - 2.8.1. Color y tipografía
 - 2.8.2. Diseño centrado en el usuario y mapas de empatía
 - 2.8.3. Prototipado y *feedback* iterativo
- 2.9. *Responsive Design Avanzado* en Desarrollo Web *Frontend*
 - 2.9.1. Técnicas avanzadas y enfoques modernos
 - 2.9.2. Diseño *mobile-first* y adaptabilidad
 - 2.9.3. Pruebas y herramientas para diseño responsivo
- 2.10. Tendencias en Diseño en Desarrollo Web *Frontend*
 - 2.10.1. Diseño de voz UI y asistentes virtuales
 - 2.10.2. Realidad aumentada y virtual en UI
 - 2.10.3. Futuro del diseño web y tecnologías emergentes

Módulo 3. Internacionalización y Accesibilidad Web en *Frontend*

- 3.1. Internacionalización (i18n) en Desarrollo Web en *Frontend*
 - 3.1.1. Estrategias de localización y globalización
 - 3.1.2. Herramientas y marcos de trabajo para i18n
 - 3.1.3. Manejo de fechas, monedas y pluralizaciones
- 3.2. Implementación de Accesibilidad en Desarrollo Web en *Frontend*
 - 3.2.1. WCAG y ARIA
 - 3.2.2. Herramientas de *testing* y validación de accesibilidad
 - 3.2.3. Ejemplos prácticos y corrección de problemas comunes de accesibilidad
- 3.3. SEO Internacional en Desarrollo Web en *Frontend*
 - 3.3.1. Estrategias de SEO para sitios multilingües
 - 3.3.2. Estructura de URL y etiquetas *hreflang*
 - 3.3.3. Optimización de contenido para mercados específicos
- 3.4. *Frameworks* y Bibliotecas para i18n en Desarrollo Web *Frontend*
 - 3.4.1. Integración de i18next, React Intl, y otras bibliotecas
 - 3.4.2. Gestión de traducciones y flujos de trabajo de localización
 - 3.4.3. Automatización de la internacionalización
- 3.5. Pruebas de Usabilidad Multilingüe en Desarrollo Web en *Frontend*
 - 3.5.1. *Testing* con usuarios en diferentes idiomas
 - 3.5.2. Adaptación cultural y usabilidad
 - 3.5.3. Estrategias para recopilar y aplicar *feedback* internacional
- 3.6. Accesibilidad en Aplicaciones SPA y PWA en Desarrollo Web *Frontend*
 - 3.6.1. Accesibilidad en SPA y PWA
 - 3.6.2. Técnicas para mejorar la accesibilidad en aplicaciones dinámicas
 - 3.6.3. Ejemplos de aplicación y soluciones prácticas
- 3.7. Estándares Internacionales de Desarrollo Web *Frontend*
 - 3.7.1. Políticas de protección de datos a nivel internacional
 - 3.7.2. Impacto de la legislación internacional en el diseño y desarrollo web
 - 3.7.3. Estrategias para mantenerse actualizado y cumplir con los estándares

- 3.8. Multimedia y Contenido Accesible en Desarrollo Web en *Frontend*
 - 3.8.1. Creación de contenido multimedia accesible
 - 3.8.2. Subtitulado, descripciones de audio y transcripciones
 - 3.8.3. Mejores prácticas para contenido interactivo
- 3.9. Diseño Inclusivo y Principios de UX en Desarrollo Web en *Frontend*
 - 3.9.1. Enfoques de diseño inclusivo para un público global
 - 3.9.2. Consideraciones culturales en el diseño de UX
 - 3.9.3. Estrategias para la creación de experiencias de usuario universales
- 3.10. Futuro de la Internacionalización y Accesibilidad en Desarrollo Web en *Frontend*
 - 3.10.1. Innovaciones tecnológicas y su impacto en i18n y accesibilidad
 - 3.10.2. Tendencias emergentes y adaptación a nuevos estándares
 - 3.10.3. Preparación para los desafíos futuros en un mundo digital globalizado



Te familiarizarás con arquitecturas de micro frontends, adquiriendo habilidades en el desarrollo de sistemas de diseño atractivos y en la integración de estrategias efectivas de localización y globalización”

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el **New England Journal of Medicine**.





“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



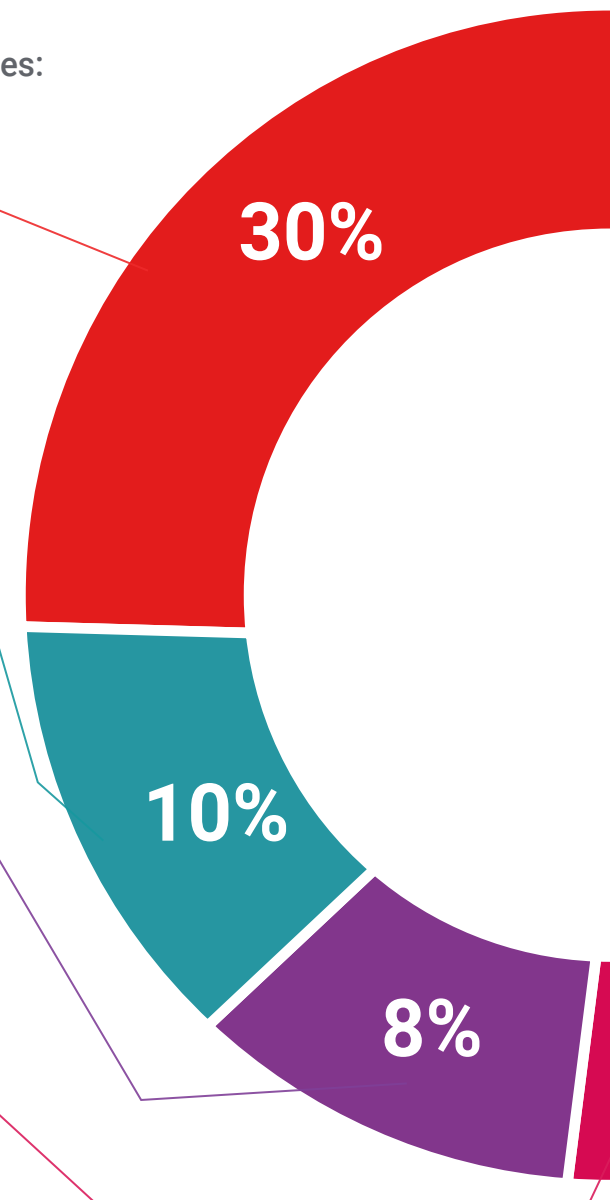
Prácticas de habilidades y competencias

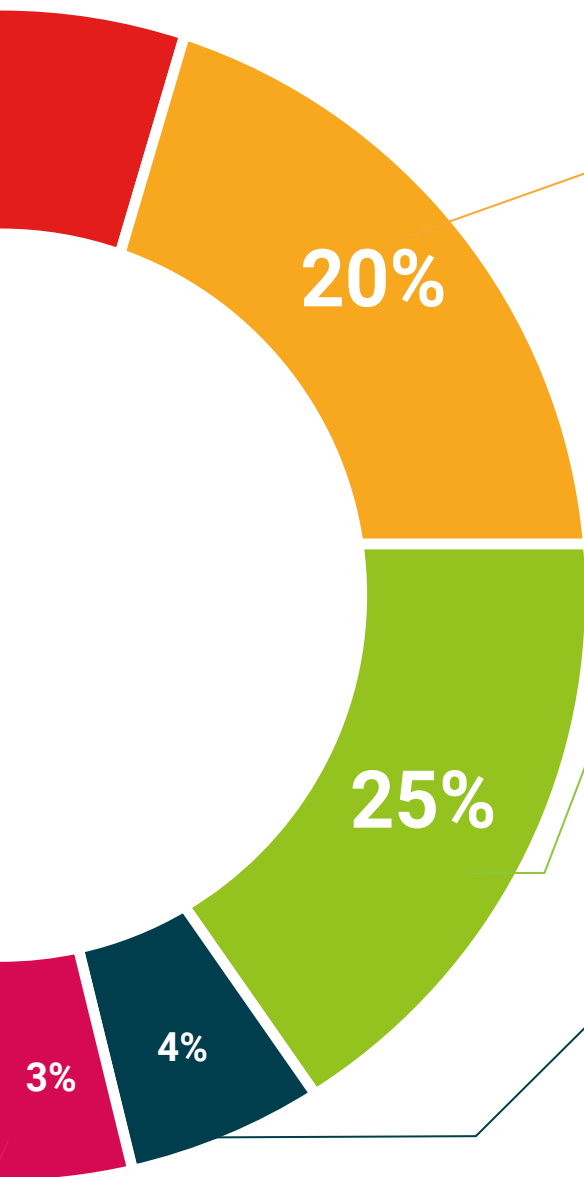
Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

Titulación

El Experto Universitario en Arquitectura en Desarrollo Web Frontend garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Global University.



“

*Supera con éxito este programa y recibe
tu titulación universitaria sin desplazamientos
ni farragosos trámites”*

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Experto Universitario en Arquitectura en Desarrollo Web Frontend** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

TECH Global University, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: **Experto Universitario en Arquitectura en Desarrollo Web Frontend**

Modalidad: **online**

Duración: **6 meses**

Acreditación: **18 ECTS**





Experto Universitario
Arquitectura en Desarrollo
Web Frontend

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 18 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Experto Universitario

Arquitectura en Desarrollo

Web Frontend

