

# Curso Universitario

Retos y Oportunidades en la Carrera  
por Construir el Futuro Metaverso



## Curso Universitario Retos y Oportunidades en la Carrera por Construir el Futuro Metaverso

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: [www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/retos-oportunidades-carrera-construir-futuro-metaverso](http://www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/retos-oportunidades-carrera-construir-futuro-metaverso)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Dirección del curso

---

*pág. 12*

04

Estructura y contenido

---

*pág. 18*

05

Metodología

---

*pág. 22*

06

Titulación

---

*pág. 30*

# 01 Presentación

En la carrera por construir el futuro Metaverso ya chocan en la actualidad los intereses de diversas empresas. El primero en reconvertir su propio negocio a nivel mundial fue Zuckerberg, quien pasó a llamar a su conglomerado de aplicaciones digitales Meta. En este camino, sin duda, los expertos encontrarán cantidad de violaciones a la seguridad e identidad digital. Por ello, las empresas se centran en dar cobertura a las problemáticas latentes en este campo. Los especialistas que se dedican a esta área de manera profesional deben contar, de manera imprescindible, con una actualización constante que les acerque a las buenas prácticas en el Metaverso y les permita contrarrestar los ataques cibernéticos a los que se exponen las empresas incorporándose a este paradigma. Respondiendo a esta demanda, TECH ha desarrollado un programa 100% online que se centra en el panorama actual de este escenario, con el fin de ampliar y perfeccionar las gestiones de los egresados en Informática.



“

*Con este Curso Universitario dominarás la gobernanza DeFi enfocada al Metaverso y sus posibilidades en tan solo 6 semanas”*

El creciente interés por el Metaverso involucra directamente las amenazas que afectan a la seguridad, los derechos de autor e, incluso, los desafíos legales a los que se tendrán que enfrentar las empresas por la descentralización de las finanzas en este entorno. Por esta cuestión, los informáticos del presente deben dominar todas las claves del neuromarketing del espacio cibernético para que puedan intervenir en un futuro que es cada vez más cercano.

Por esta razón, TECH ha desarrollado una titulación completamente digital que profundiza en el Metaverso más allá del *Gaming* y sus tendencias futuras, así como en los retos y las oportunidades que presenta. Se trata de un programa que tiene como objetivo principal ampliar y actualizar los conocimientos de los egresados en Informática, para que se especialicen en el comportamiento del consumidor en la Web 3.0. Todo ello, mediante el aprendizaje que ofrecen los profesionales experimentados a los que ha seleccionado TECH para elaborar los contenidos del programa e impartir los mismos a los alumnos. Además, estos contarán con una vía de comunicación directa mediante la que podrán resolver todas sus cuestiones con relación a la materia.

Además, TECH aplica la novedosa metodología *Relearning* con el fin de eximir al alumnado de largas horas de memorización, al posibilitar la asimilación progresiva y sencilla de los contenidos. El desarrollo en este sector requiere de la comprensión de los diferentes agentes que intervienen en este ecosistema y TECH lo consigue apostando por una enseñanza 100% online y que cuenta con todas las herramientas y las facilidades para especializarse en Metaverso. Una titulación rigurosa y dinámica que se adapta a la perfección a las nuevas tecnologías para ofrecer una experiencia inmersiva a la altura de los informáticos actuales.

La planificación del curso incorpora la colaboración de un renombrado Director Invitado Internacional, que compartirá con los estudiantes, a través de una exclusiva *Masterclass*, los avances más innovadores en el área de Management en el Metaverso, basándose en su destacada trayectoria investigativa.

Este **Curso Universitario en Retos y Oportunidades en la Carrera por Construir el Futuro Metaverso** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Metaverso, *Blockchain* y Web 3.0
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



*Eleva tu desarrollo profesional o académico al asistir a una Masterclass exclusiva liderada por un renombrado Director Invitado Internacional, especializado en Management en Metaverso”*

“

*Únete ahora a un Curso Universitario que te proporcionará las principales herramientas para establecer estrategias en torno a los Roadmaps a corto, medio y largo plazo”*

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

*Este Curso Universitario te ofrece todos los conocimientos en torno a los desafíos legales que plantea a día de hoy el Metaverso.*

*Con la actualización de tus conocimientos, formarás parte de los profesionales de vanguardia que ocupan los primeros puestos de este mercado.*



# 02 Objetivos

Este programa se ha diseñado bajo los fundamentos de un grupo de expertos que instruirán a los egresados en Informática y al resto de profesionales interesados en el entorno laboral y profesional en el Metaverso, de manera que sean más competitivos y dominen las claves para implantar el Metaverso en las estructuras actuales. Todo ello, atendiendo con especial hincapié a los retos asociados a la identidad digital y las implicaciones sociales y éticas. Asimismo, en esta enseñanza el alumnado identificará los elementos clave que forman parte del neuromarketing y adquirirá los conocimientos necesarios para enfrentar los desafíos legales que plantea a día de hoy el Metaverso.





“

*¿Aún no conoces las implicaciones emocionales tras la experiencia del Metaverso? Descubre la adaptación a las nuevas experiencias cibernéticas”*



## Objetivos generales

---

- ◆ Generar conocimiento especializado sobre la Web 3.0
- ◆ Examinar cada uno de los componentes que dan forma a un Metaverso
- ◆ Desarrollar un Metaverso a partir de las herramientas y componentes disponibles
- ◆ Analizar la importancia del *Blockchain* como modelo de gobernanza de los datos
- ◆ Fundamentar la conexión del *Blockchain* con el presente y futuro del Metaverso
- ◆ Descubrir los casos de uso y el impacto de las finanzas descentralizadas en el mundo presente y futuro
- ◆ Analizar la evolución de la industria de los videojuegos y los primeros ejemplos primitivos de metaversos
- ◆ Profundizar en los modelos de negocio clásicos, el estado general de la industria y la creación del concepto GameFi
- ◆ Establecer sinergias entre los *e-Sports* y otros ecosistemas de la industria *Gaming* con respecto a los metaversos actuales
- ◆ Desarrollar nuevas capacidades que permitan al alumno identificar oportunidades de negocio en los distintos soportes del Metaverso
- ◆ Identificar y potenciar todas las vías de monetización posibles dentro de los metaversos
- ◆ Profundizar en la experiencia de Metaverso desde una perspectiva diferente, siendo capaz de comprender cómo afecta todo ese potencial desarrollo y responder a todos los interrogantes de su aplicación a medio-largo plazo
- ◆ Fundamentar el Metaverso como parte del día a día para tener la capacidad de sacar el máximo partido en todas sus áreas
- ◆ Preparar con vista a todos los cambios que plantea el Metaverso de cara al futuro, y conocer pueden estos afectar la vida, el negocio o la forma de relacionarse con los demás





## Objetivos específicos

---

- ◆ Generar una estructura definida del funcionamiento y aplicación del Metaverso en todas las áreas en las que se desarrollará
- ◆ Determinar las oportunidades que plantea la aplicación del Metaverso a nivel personal, social y empresarial
- ◆ Interiorizar los retos en los sectores forzados a adaptarse en su inmersión al Metaverso y cómo solucionarlos para encontrar las ventajas y usarlas a favor
- ◆ Analizar todos los factores que pueden afectar psicológicamente al implicar la vida en un universo irreal para aplicar límites
- ◆ Potenciar las ideas ya establecidas para el Metaverso y ser capaz de encontrar soluciones a los retos encontrados actualmente con el desarrollo del mismo
- ◆ Analizar todos los actores, áreas y oportunidades hasta ahora planteados en la idea de Metaverso
- ◆ Ser capaz de reaccionar a las implicaciones sociales y psicológicas que plantea el Metaverso en el presente, y afianzar esos conocimientos como base de los problemas que pueden aparecer en el futuro en esas áreas

“

*No esperes más, analiza todos los actores, las áreas y las oportunidades hasta ahora planteadas en la idea de Metaverso y conviértete en un especialista actualizado en este sector”*

# 03

## Dirección del curso

TECH ha recurrido a un equipo docente versado en Metaverso para transmitir todas las claves de una industria a los alumnos que desean incorporarse al sector o aquellos especialistas que ya se encuentran trabajando en él. Gracias a su amplia experiencia, los docentes garantizan la correcta instrucción del alumnado de manera sencilla y rápida, a través de una orientación que no solo les ofrece conocimientos teóricos, sino que les dará las claves para actuar en la práctica. De esta manera, el alumnado dispone de profesionales de prestigio que le guiarán en todo momento para adquirir las competencias necesarias con el fin de comprender y gestionar el crecimiento del Metaverso.



01010

01010 011

“

*Cuenta ahora con un equipo cualificado que te mostrará las principales herramientas y estrategias para que tu proyecto personal y profesional alcance el éxito con garantías”*

## Director Invitado Internacional

Andrew Schwartz es un experto en **innovación digital** y **estrategia de marca**, especializado en la integración del **Metaverso** con el **desarrollo empresarial** y las **plataformas digitales**. De hecho, sus intereses abarcan, desde la **creación de contenido** y la **gestión de startups**, hasta la implementación de estrategias en **redes sociales** y activación de grandes ideas. Así, a lo largo de su carrera, ha liderado proyectos que han buscado generar resultados concretos y medibles, aprovechando la convergencia entre **tecnología** y **negocios**.

Durante su trayectoria profesional, ha trabajado en **Nike** como **Director de Ingeniería de Metaverso**, liderando un equipo multidisciplinario de desarrolladores, diseñadores y científicos de datos para explorar el potencial del **Metaverso** en la evolución de la **conectividad digital y física**. En este mismo rol, ha desarrollado estrategias para la creación de productos y procesos innovadores, además de **herramientas Web3** y **gemelos digitales** que han redefinido la interacción de los **consumidores** con la **marca**. También se ha desempeñado como **Director de Experiencias de Momentos Deportivos**.

Asimismo, ha colaborado como **Asesor Estratégico de Innovación de Tecnología Exponencial** en la **AI MINDSystems Foundation**, donde ha contribuido al desarrollo de **tecnologías emergentes** y ha publicado **artículos** sobre el impacto del **Metaverso** y la **Inteligencia Artificial** en el futuro de los **negocios**. Y es que su capacidad para anticipar **tendencias**, así como su visión estratégica lo han posicionado como un profesional influyente en la **transformación digital** global.

A nivel internacional, ha sido un referente en la aplicación del **Metaverso** en la industria del **deporte** y el **comercio**, contribuyendo en proyectos que han marcado un antes y un después en la manera de entender la relación entre **tecnología** y **marca**. En este sentido, su trabajo ha sido reconocido con numerosos **premios** y ha consolidado su reputación como un innovador que desafía los límites convencionales.



## D. Schwartz, Andrew

---

- Director de Ingeniería de Metaverso en Nike, Boston, Estados Unidos
- Director de Experiencias de Momentos Deportivos en Nike
- Asesor Estratégico en Innovación de Tecnología Exponencial en la *AI MINDSystems Foundation*
- Director de Innovación en Intralinks
- Líder de Productos Digitales en Blue Cross Blue Shield of Massachusetts
- Jefe de Innovación de Contenidos en Leia Inc.
- Director de Estrategia de Marca en Interbrand
- Director de Desarrollo y Líder de Strata-G Internet Group en Strata-G Communications
- Miembro de: Consejo Asesor de *Blockchain* en la Universidad Estatal de Portland y Comité Escolar del Distrito Escolar Regional Acton-Boxborough



*Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo”*

## Dirección



### D. Cavestany Villegas, Íñigo

- ♦ *Co-Founder & Head of Ecosystem* de Second World
- ♦ Líder de Web3 y Gaming
- ♦ Especialista de IBM Cloud en IBM
- ♦ Consejero de Netspot OTN, Velca y Poly Cashback
- ♦ Docente en escuelas de negocios como IE Business School y IE Human Sciences and Technology
- ♦ Graduado en Business Administration en IE Business School
- ♦ Máster en *Business Development* por la Universidad Autónoma de Madrid
- ♦ Especialista de IBM Cloud
- ♦ Certificación Profesional como *IBM Cloud Solution Advisor*

## Profesores

### D. Casero García, Marco Antonio

- ♦ *Chief Operating Officer* en Second World
- ♦ *Event Manager* en The Pokémon Company International
- ♦ *Manager* de Metropolis Ab Alea SL
- ♦ *PR Communication Manager* en Cereal Talent Cafe
- ♦ Graduado en Ciencias Empresariales por la Universidad Rey Juan Carlos
- ♦ Administrador de Sistemas Informáticos con Especialidad en Redes
- ♦ Máster en Dirección Comercial por el Centro de Estudios Financieros
- ♦ Máster en Marketing por el Centro de Estudios Financieros



# 04

## Estructura y contenido

El temario de este programa ha sido pautado detalladamente por un equipo versado en el entorno virtual. El equipo docente avala los contenidos de este Curso Universitario en Retos y Oportunidades en la Carrera por Construir el Futuro Metaverso, que tiene como fin ampliar y actualizar los conocimientos académicos y profesionales de los especialistas informáticos y el resto de profesionales interesados en la materia. El contenido de esta titulación indaga desde la visión del Metaverso por parte de los *Players* de la industria, hasta las tendencias futuras del Metaverso. Para lograrlo, TECH dedica un apartado especial a la adaptación legal de este ámbito cibernético. Todo ello, con el fin de perfeccionar las habilidades profesionales de los egresados en Informática que deseen especializarse en este campo virtual.



“

*TECH te acerca el conocimiento de la mano de las experiencias profesionales de los docentes que imparten esta titulación. ¡Inscríbete ahora y disfrútalo!”*

## Módulo 1. Panorama actual en la Carrera por Construir el Futuro Metaverso

- 1.1. Visión del Metaverso por parte de los *Players* de la industria
  - 1.1.1. Implantación del Metaverso en estructuras actuales
  - 1.1.2. Empresas en desarrollo del Metaverso
  - 1.1.3. Empresas afianzadas en el Metaverso
- 1.2. Identidad digital e implicaciones sociales y éticas del Metaverso
  - 1.2.1. Identidad digital en el Metaverso
  - 1.2.2. Implicaciones sociales
  - 1.2.3. Implicaciones éticas
- 1.3. Metaverso más allá del *Gaming*
  - 1.3.1. El *Gaming* como toma de contacto
  - 1.3.2. Sectores que llegan para quedarse
  - 1.3.3. Reinención de algunos negocios
- 1.4. Entorno laboral y profesional en el Metaverso
  - 1.4.1. Identificación de oportunidades laborales en el Metaverso
  - 1.4.2. Nuevas carreras profesionales
  - 1.4.3. Adaptación de los trabajos actuales al Metaverso
- 1.5. Neuromarketing en el Metaverso
  - 1.5.1. Comportamiento del consumidor en el Metaverso
  - 1.5.2. Marketing experiencial
  - 1.5.3. Estrategias de neuromarketing en el Metaverso
- 1.6. Metaverso y ciberseguridad
  - 1.6.1. Amenazas involucradas
  - 1.6.2. Identificación de los cambios en seguridad digital del Metaverso



- 
- 1.6.3. Ciberseguridad real en el Metaverso
  - 1.7. Implicaciones emocionales y psicológicas tras la experiencia en el Metaverso.  
Buenas prácticas
    - 1.7.1. Adaptación a una nueva experiencia
    - 1.7.2. Efectos secundarios de la interacción con el Metaverso
    - 1.7.3. Buenas prácticas en el Metaverso
  - 1.8. Adaptación de la legalidad al Metaverso
    - 1.8.1. Desafíos legales que plantea a día de hoy el Metaverso
    - 1.8.2. Cambios legales necesarios
    - 1.8.3. Contratos, propiedad intelectual y otros tipos de relaciones
  - 1.9. *Roadmap* a corto, medio y largo plazo del Metaverso
    - 1.9.1. *Roadmap* a corto plazo
    - 1.9.2. *Roadmap* a medio plazo
    - 1.9.3. *Roadmap* a largo plazo
  - 1.10. Metaverso, paradigma del futuro
    - 1.10.1. Una oportunidad de crecimiento única
    - 1.10.2. Especialización en el Metaverso
    - 1.10.3. Monetización de la virtualidad del futuro

“*Matricúlate ahora en un programa que te dará las claves de las tendencias futuras en Metaverso y te hará adelantarte a los acontecimientos en el espacio cibernético*”

# 05 Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.



“

*Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”*

## Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

*Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”*



*Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.*



*El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.*

## Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

## Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

*En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



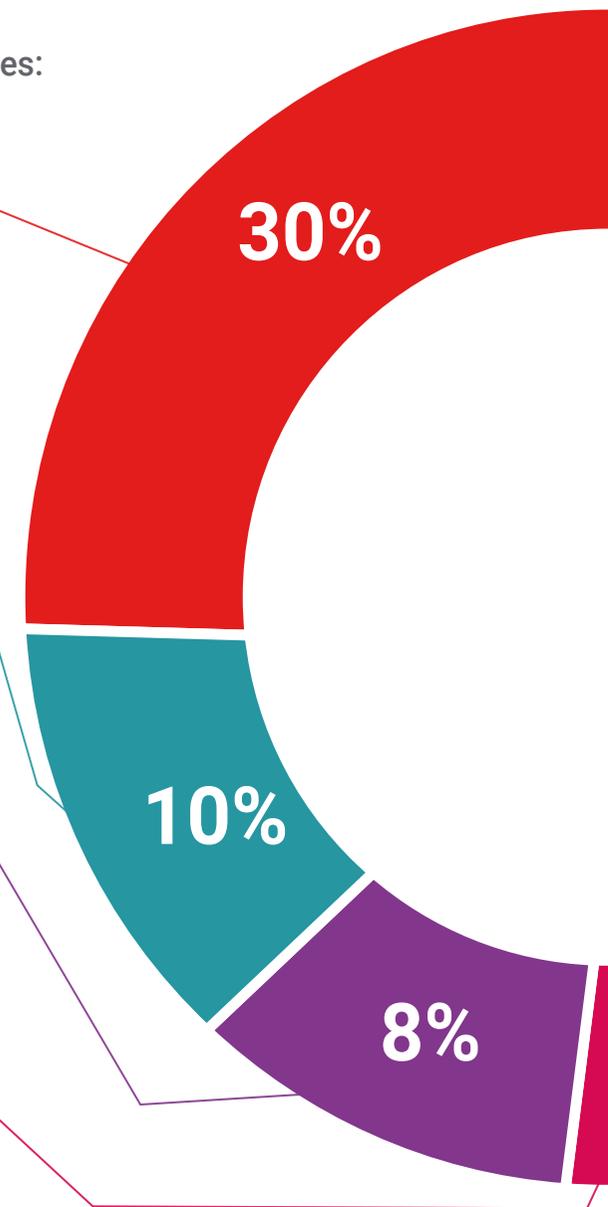
#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





#### Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

# Titulación

El Curso Universitario en Retos y Oportunidades en la Carrera por Construir el Futuro Metaverso garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario expedido por TECH Global University.





“

*Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”*

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Curso Universitario en Retos y Oportunidades en la Carrera por Construir el Futuro Metaverso** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

**TECH Global University**, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra ([boletín oficial](#)). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: **Curso Universitario en Retos y Oportunidades en la Carrera por Construir el Futuro Metaverso**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**





## Curso Universitario Retos y Oportunidades en la Carrera por Construir el Futuro Metaverso

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

# Curso Universitario

Retos y Oportunidades en la Carrera  
por Construir el Futuro Metaverso

