

# Curso Universitario Plataformas de Desarrollo del Software

```
...Start))  
    && NameEnd > NameStart)  
    (NameStart, NameEnd - NameSt  
...  
    "Contributor Name wasn't found");  
...  
    string FindContributorWebsite(string Html)  
    string Pattern = ">Business Website: <a href";  
    int SectionStart = Html.IndexOf(Pattern);
```

```
...list;  
...list: TUFOPortOnDiagramlist;  
...list: TUFOPortOnDiagramlist;  
...ction;  
...FODiagramView;  
...TList;  
...ement: TUFONodeOnDiagram;  
...FOElements: TListBox;  
...tnSearch: TButton;  
...btnApply: TButton;  
...btnCancel: TButton;  
...procedure ApplyClick  
...procedure Cancel  
...procedure Search  
...procedure  
...procedure
```

```
... ALL  
... UNION ALL  
... les' UNION ALL  
... ALL  
...loads) AS Downloads, COUNT(FileInfo.Downloads  
... Keyword  
... = FileKeywords.KeywordId  
... id = FileInfo.Id  
...s) AS Downloads, COUNT(FI.Downloads) AS Count,  
... Keyword  
... = FileKeywords.KeywordId  
... IS  
... = (SELECT Id FROM Keywords WHERE Word = 'Busi  
... Id  
... = FI.Id
```



## Curso Universitario Plataformas de Desarrollo del Software

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Corporación Universitaria UNIMETA**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: [www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/plataformas-desarrollo-software](http://www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/plataformas-desarrollo-software)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Dirección del curso

---

*pág. 12*

04

Estructura y contenido

---

*pág. 16*

05

Metodología

---

*pág. 20*

06

Titulación

---

*pág. 28*

# 01

# Presentación

Aprende los entornos de desarrollo de aplicaciones móviles en Android y los procesos de depuración y publicación, así como las diferentes plataformas para el desarrollo de Software, con esta formación de elevado rigor científico diseñada minuciosamente por profesionales con años de experiencia en el sector. Una oportunidad única de destacar en un sector con alta demanda de profesionales.

elif

mirn  
modi  
bpy.  
prin

```
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = True  
mirror_mod.use_z = False  
f_operation == "MIRROR_Z":  
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = False  
mirror_mod.use_z = True
```

```
#selection at the end -a  
r_ob.select= 1  
ifier_ob.select=1  
.context.scene.o  
nt("Selected"  
#mirror_
```

“

*Este Curso Universitario es la mejor inversión que puedes hacer en la selección de un programa de actualización en el ámbito de Plataformas de Desarrollo del Software. Te ofrecemos calidad y libre acceso a los contenidos”*

A lo largo de estos meses de formación el alumno adquirirá los conocimientos necesarios para el desarrollo de aplicaciones e interfaces gráficas en los lenguajes Java y .NET, así como las técnicas necesarias para la depuración y pruebas de los desarrollos realizados, entre otros.

El principal objetivo de esta formación es que el alumno alcance la capacidad de incorporar mejoras cualitativas sustanciales, aportando nuevas soluciones en los problemas específicos que se le planteen, bien sea de software o de sistemas informáticos.

Contarás con los recursos didácticos más avanzados y tendrás la oportunidad de cursar un programa docente que agrupa los conocimientos más profundos en la materia, donde un grupo de profesores de elevado rigor científico y amplia experiencia internacional pone a tu disposición la información más completa y actualizada sobre los últimos avances y técnicas en Ingeniería de Software y Sistemas de Información.

El temario abarca los principales temas de la actualidad en Ingeniería de Software y Sistemas Informáticos de tal modo que quien los domine, estará preparado para trabajar en dicha materia. No es por tanto un título más en la mochila sino una herramienta de aprendizaje real para enfocar los temas de la especialidad de forma moderna, objetiva y con capacidad de criterio basado en la información más puntera hoy en día.

Cabe destacar que al tratarse de un Curso 100% online, el alumno no está condicionado por horarios fijos ni necesidad de trasladarse a otro lugar físico, sino que puede acceder a los contenidos en cualquier momento del día, equilibrando su vida laboral o personal con la académica. Además, los egresados tendrán la oportunidad de participar en una *Masterclass* exclusiva y suplementaria, impartida por un experto de renombre internacional en Ingeniería de Software. Esto les permitirá ampliar sus conocimientos en este campo tecnológico fundamental.

Este **Curso Universitario en Plataformas de Desarrollo del Software** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Las características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Plataformas de Desarrollo del *Software*
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos, recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras en Plataformas de Desarrollo del *Software*
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



*¿Te gustaría estar al tanto de los avances en Ingeniería de Software? Podrás acceder a una Masterclass adicional, impartida por un reconocido docente internacional en este campo innovador”*



*Especialízate en Sistemas Informáticos de la mano de profesionales con amplia experiencia en el sector”*

Incluye en su cuadro docente a profesionales pertenecientes al ámbito de Plataformas de Desarrollo del *Software*, que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, el profesional contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos en Plataformas de Desarrollo del *Software*, y con gran experiencia.

*Esta capacitación cuenta con el mejor material didáctico, lo que te permitirá un estudio contextual que te facilitará el aprendizaje.*

*Este Curso Universitario 100% online te permitirá compaginar tus estudios con tu labor profesional.*



# 02 Objetivos

El Curso Universitario en Plataformas de Desarrollo del *Software* está orientado a facilitar la actuación del profesional para que adquiera y conozca las principales novedades en este ámbito, lo que le permitirá ejercer su profesión con la máxima calidad y profesionalidad.







“

*Nuestro objetivo es que te conviertas en el mejor profesional en tu sector y para ello contamos con la mejor metodología y contenido”*



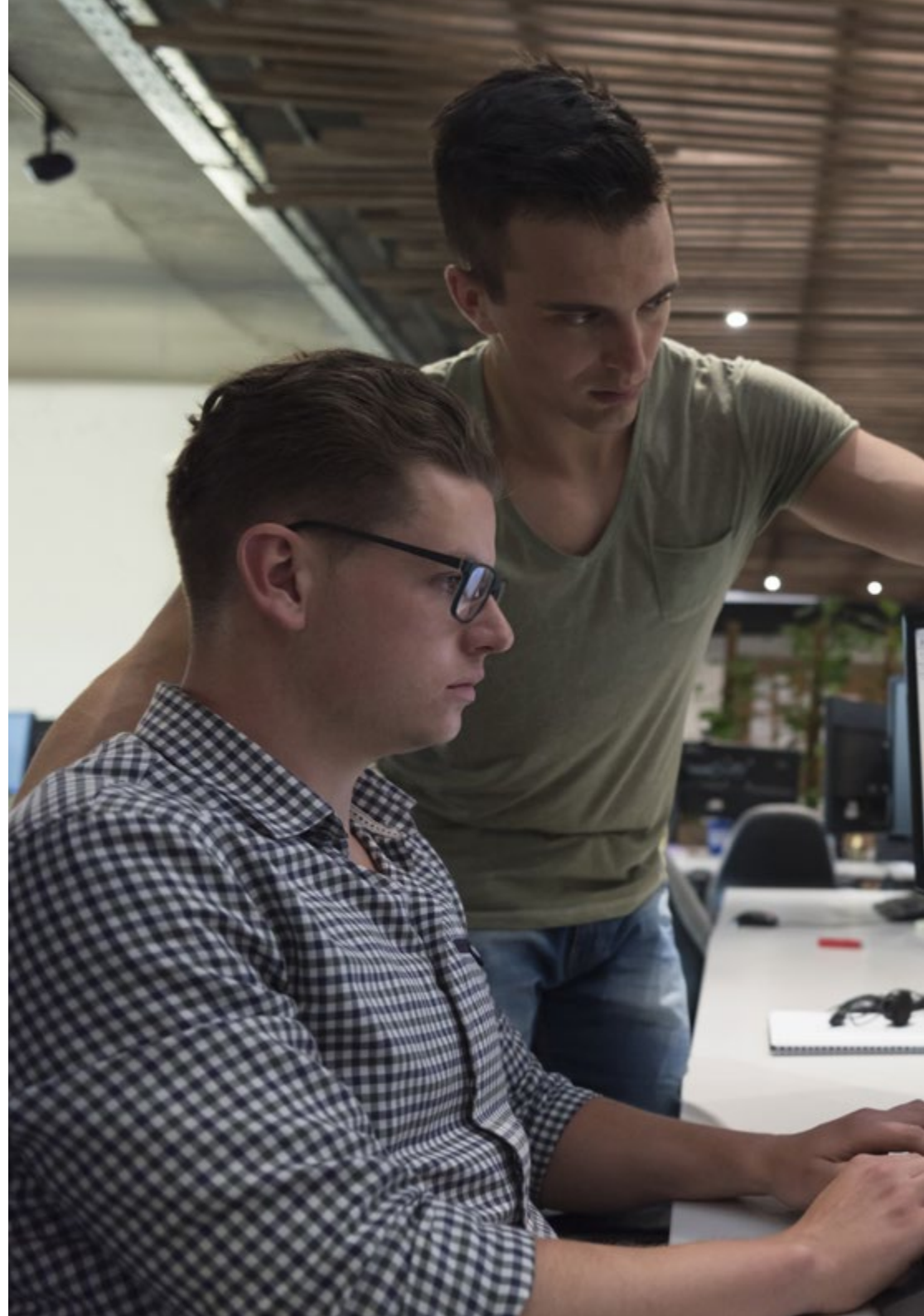
## Objetivos generales

---

- ◆ Adquirir nuevos conocimientos en Ingeniería de *Software* y Sistemas Informáticos
- ◆ Adquirir nuevas competencias en cuanto a nuevas tecnologías, últimas novedades en *software*
- ◆ Tratar los datos generados en las actividades de la Ingeniería de *Software* y Sistemas Informáticos



Únete a nosotros y te ayudaremos a lograr la excelencia profesional”





## Objetivos específicos

---

- ◆ Comprender las diferentes plataformas de desarrollo de *Software*
- ◆ Adquirir los conocimientos necesarios para el desarrollo de aplicaciones e interfaces gráficas en los lenguajes Java y .NET
- ◆ Conocer las técnicas necesarias para la depuración y pruebas de los desarrollos realizados
- ◆ Aprender los entornos de desarrollo de aplicaciones móviles en Android y los procesos de depuración y publicación
- ◆ Entender el desarrollo de aplicaciones basada en la nube y determinar los correctos procedimientos para su implementación
- ◆ Dominar los conceptos básicos, servicios y herramientas de la plataforma Google Clouds

# 03

## Dirección del curso

Los docentes son profesionales con una sólida capacitación académica y una amplia experiencia en el campo del Desarrollo de Software y la gestión de calidad. De hecho, poseen conocimientos profundos en metodologías ágiles, Ingeniería de Software, gestión de proyectos y aseguramiento de la calidad. Además, han trabajado en roles directivos y consultivos en empresas líderes del sector tecnológico, donde han implementado y optimizado procesos de desarrollo y aseguramiento de la calidad en proyectos complejos. Así, su enseñanza se caracterizará por la integración de teoría y práctica, utilizando estudios de caso reales, herramientas de gestión de proyectos y técnicas avanzadas.



“

*Los docentes te prepararán para comprender las metodologías y estándares actuales en la Ingeniería de Software, aplicándolas de manera efectiva en entornos profesionales”*

## Director Invitado Internacional

Darren Pulsipher es un **arquitecto de software** altamente experimentado, un innovador con una destacada trayectoria internacional en el **desarrollo de software y firmware**. De hecho, posee habilidades altamente desarrolladas en **comunicación, gestión de proyectos y negocios**, lo que le ha permitido liderar importantes iniciativas a nivel global.

Asimismo, ha ocupado altos cargos de gran responsabilidad a lo largo de su carrera, como el de **Arquitecto Jefe de Soluciones para el Sector Público** en Intel Corporation, donde ha promovido **negocios modernos, procesos y tecnologías** para clientes, socios y usuarios del **sector público**. Además, ha fundado Yoly Inc., donde también se ha desempeñado como **CEO**, trabajando para desarrollar una **herramienta de agregación y diagnóstico de redes sociales** basada en el **Software Como Servicio (SaaS)**, utilizando para ello tecnologías de **Big Data** y **Web 2.0**.

Adicionalmente, ha ejercido en otras empresas, como **Director Sénior de Ingeniería**, en Dell Technologies, donde ha dirigido la **Unidad de Negocios de Big Data en la Nube**, liderando los equipos en **Estados Unidos y China** para la gestión de proyectos de gran envergadura y la reestructuración de divisiones empresariales para su integración exitosa. Igualmente, ha trabajado como **Director de Tecnologías de la Información (Chief Information Officer)** en XanGo, donde ha gestionado proyectos tales como el **soporte de Help Desk**, el **soporte de producción** y el **desarrollo de soluciones**.

Entre las múltiples especialidades en las que es experto, sobresalen la tecnología **Edge to Cloud**, la **ciberseguridad**, la **Inteligencia Artificial Generativa**, el **desarrollo de software**, la **tecnología de redes**, el **desarrollo nativo en la nube** y el **ecosistema de contenedores**. Conocimientos que ha compartido a través del **pódcast y boletín semanal "Embracing Digital Transformation"**, que él mismo ha producido y presentado, ayudando a las organizaciones a navegar con éxito en la **transformación digital** mediante el aprovechamiento de las **personas, los procesos y la tecnología**.



## D. Pulsipher, Darren

---

- ♦ Arquitecto Jefe de Soluciones para el Sector Público en Intel, California, Estados Unidos
- ♦ Presentador y Productor de *"Embracing Digital Transformation"*, California
- ♦ Fundador y CEO en Yoly Inc., Arkansas
- ♦ Director Sénior de Ingeniería en Dell Technologies, Arkansas
- ♦ Director de Tecnologías de la Información (*Chief Information Officer*) en XanGo, Utah
- ♦ Arquitecto Sénior en Cadence Design Systems, California
- ♦ Gerente Sénior de Procesos de Proyectos en Lucent Technologies, California
- ♦ Ingeniero de Software en Cemax-Icon, California
- ♦ Ingeniero de Software en ISG Technologies, Canadá
- ♦ MBA en Gestión de Tecnología por la Universidad de Phoenix
- ♦ Licenciado en Ciencias de la Computación e Ingeniería Eléctrica por la Universidad Brigham Young



*Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo"*

04

# Estructura y contenido

La estructura de los contenidos ha sido diseñada por los mejores profesionales del sector, con una amplia trayectoria y reconocido prestigio en la profesión, y conscientes de los beneficios que la última tecnología educativa puede aportar a la enseñanza superior.







“

*Contamos con el programa más completo y actualizado del mercado. Buscamos la excelencia y que tú también la logres”*

## Módulo 1. Plataformas de Desarrollo del Software

- 1.1. Introducción al desarrollo de aplicaciones
  - 1.1.1. Aplicaciones de escritorio
  - 1.1.2. Lenguaje de programación
  - 1.1.3. Entornos de desarrollo integrado
  - 1.1.4. Aplicaciones web
  - 1.1.5. Aplicaciones móviles
  - 1.1.6. Aplicaciones en la *Nube*
- 1.2. Desarrollo de aplicaciones e interfaz gráfica en Java
  - 1.2.1. Entornos de desarrollo integrados para Java
  - 1.2.2. Principales IDE para Java
  - 1.2.3. Introducción a la plataforma de desarrollo Eclipse
  - 1.2.4. Introducción a la plataforma de desarrollo NetBeans
  - 1.2.5. Modelo Vista Controlador para las interfaces gráficas de usuario
  - 1.2.6. Diseñar una interfaz gráfica en Eclipse
  - 1.2.7. Diseñar una interfaz gráfica en NetBeans
- 1.3. Depuración y pruebas en Java
  - 1.3.1. Pruebas y depuración de programas en Java
  - 1.3.2. Depuración en Eclipse
  - 1.3.3. Depuración en NetBeans
- 1.4. Desarrollo de aplicaciones e interfaz gráfica en .NET
  - 1.4.1. Net Framework
  - 1.4.2. Componentes de la plataforma de desarrollo .NET
  - 1.4.3. Visual Studio .NET
  - 1.4.4. Herramientas de .NET para GUI
  - 1.4.5. La GUI con Windows Presentation Foundation
  - 1.4.6. Depurar y compilar una aplicación de WPF
- 1.5. Programación para redes .NET
  - 1.5.1. Introducción a la programación para redes en .NET
  - 1.5.2. Peticiones y respuestas en .NET
  - 1.5.3. Uso de protocolos de aplicación en .NET
  - 1.5.4. Seguridad en la programación para redes en .NET
- 1.6. Entornos de desarrollo de aplicaciones móviles
  - 1.6.1. Aplicaciones móviles
  - 1.6.2. Aplicaciones móviles Android
  - 1.6.3. Pasos para el desarrollo en Android
  - 1.6.4. El IDE Android Studio
- 1.7. Desarrollo de aplicaciones en el entorno Android Studio
  - 1.7.1. Instalar e iniciar Android Studio
  - 1.7.2. Ejecución de una aplicación Android
  - 1.7.3. Desarrollo de la interfaz gráfica en Android Studio
  - 1.7.4. Iniciando actividades en Android Studio
- 1.8. Depuración y publicación de aplicaciones Android
  - 1.8.1. Depuración de una aplicación en Android Studio
  - 1.8.2. Memorizar aplicaciones en Android Studio
  - 1.8.3. Publicación de una aplicación en Google Play
- 1.9. Desarrollo de aplicaciones para la *Nube*
  - 1.9.1. *Cloud computing*
  - 1.9.2. Niveles de *cloud*: SaaS, PaaS, IaaS
  - 1.9.3. Principales plataformas de desarrollo en la nube
  - 1.9.4. Referencias bibliográficas
- 1.10. Introducción a Google Cloud Platform
  - 1.10.1. Conceptos básicos de Google Cloud Platform
  - 1.10.2. Servicios de Google Cloud Platform
  - 1.10.3. Herramientas de Google Cloud Platform



“

*Un programa capacitativo integral y multidisciplinar que te permitirá superarte en tu carrera, siguiendo los últimos avances en el ámbito de Metodologías, Desarrollo y Calidad de la Ingeniería de Software”*

# 05 Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.



“

*Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”*

## Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

*Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”*



*Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.*



*El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.*

## Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“ *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

## Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

*En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



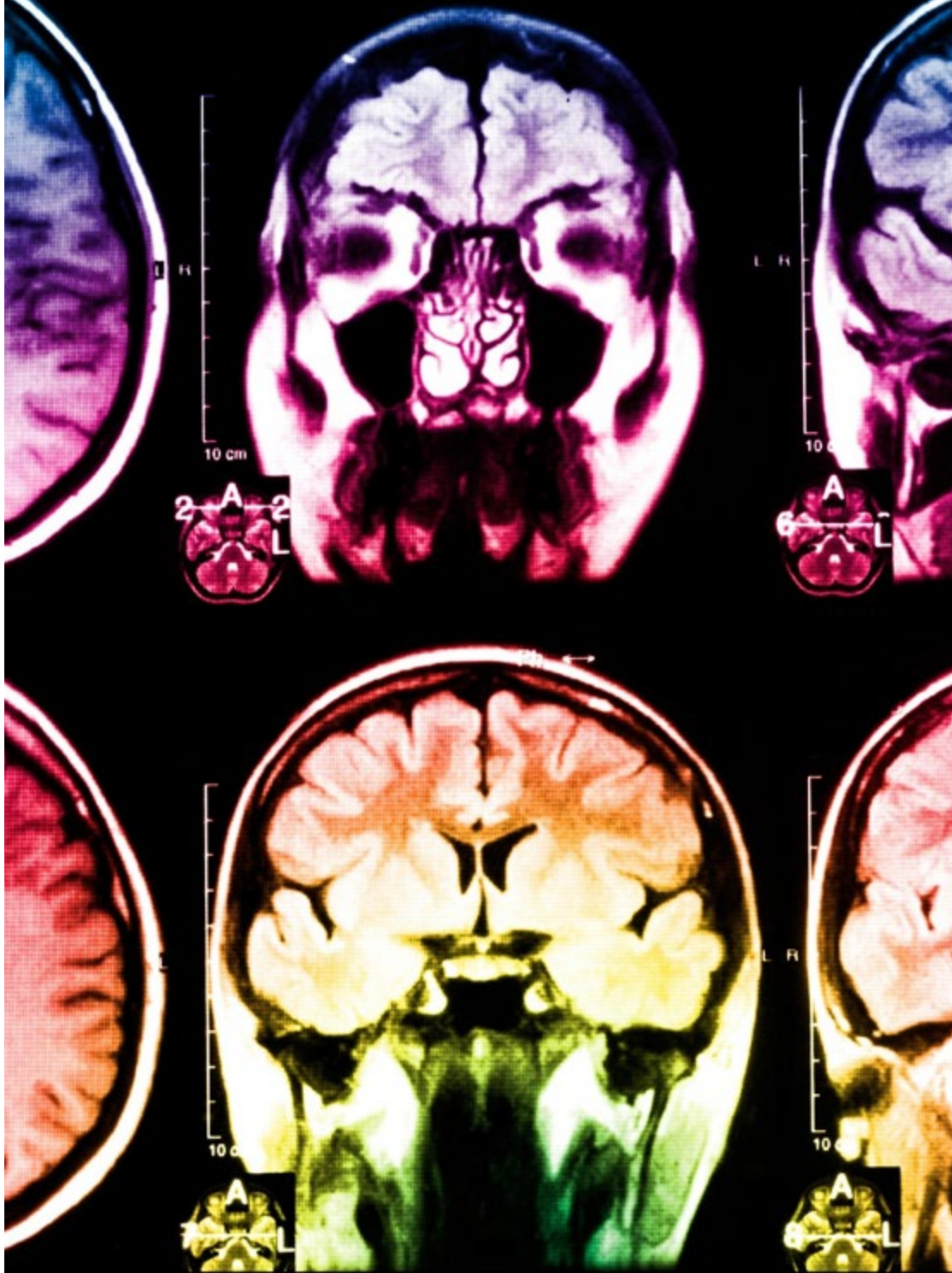


En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

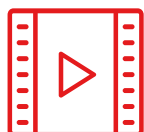
*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



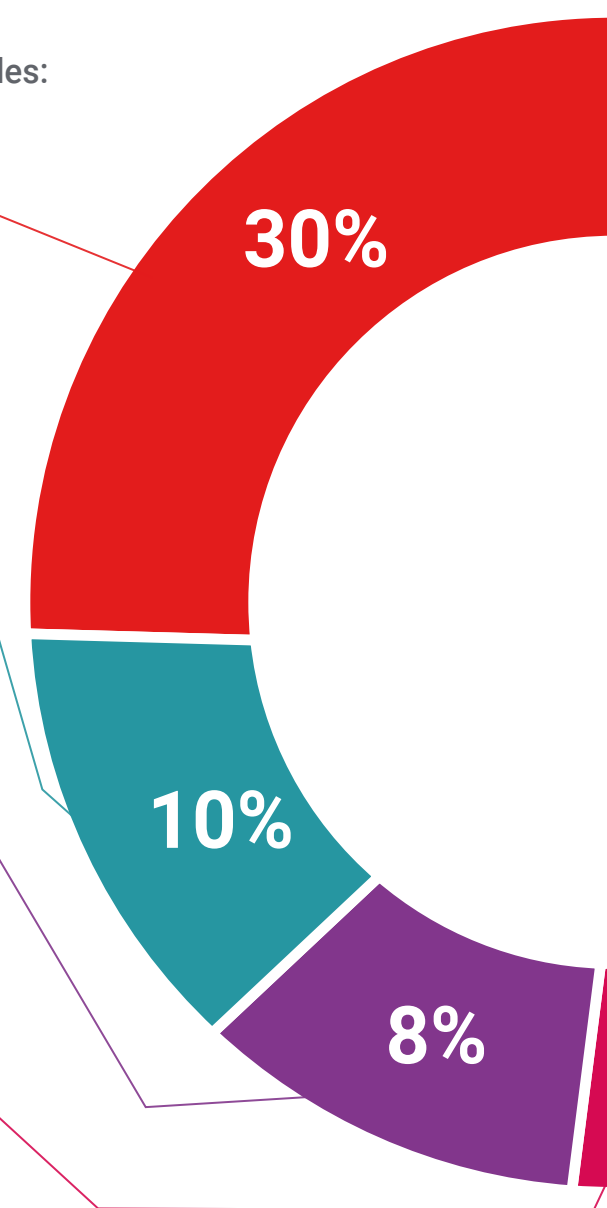
#### Prácticas de habilidades y competencias

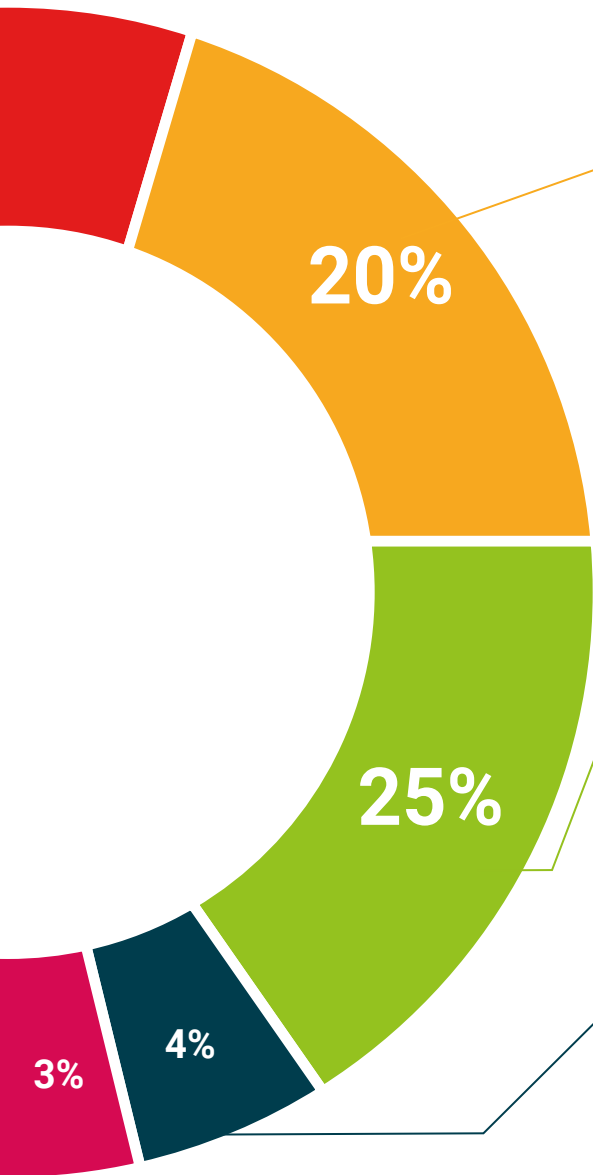
Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





#### Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

# Titulación

El Curso Universitario en Plataformas de Desarrollo del Software garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Curso Universitario, uno expedido por TECH Global University y otro expedido por la Corporación Universitaria del Meta.



“

*Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”*

El programa del **Curso Universitario en Plataformas de Desarrollo del Software** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por la Corporación Universitaria del Meta.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Corporación Universitaria del Meta garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Curso Universitario en Plataformas de Desarrollo del Software**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**



\*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Corporación Universitaria UNIMETA realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



## Curso Universitario Plataformas de Desarrollo del Software

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Corporación Universitaria UNIMETA**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

# Curso Universitario

## Plataformas de Desarrollo del Software

