

Curso Universitario

NFT y Economías Gamificadas



Curso Universitario NFT y Economías Gamificadas

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/nft-economias-gamificadas

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología

pág. 20

06

Titulación

pág. 28

01 Presentación

Los entornos virtuales cada vez ocupan más espacio en la vida real. Los NFT están consiguiendo cuotas de inversión en mercados *Blockchain* superlativas gracias a la popularidad que han alcanzado en diferentes sectores. Un ejemplo de ello es la confianza que están volcando estudios y creadores de Hollywood por impulsar el futuro del entretenimiento basando sus estrategias en las Economías Gamificadas. Con este programa, el alumnado será capaz de crear la mejor hoja de ruta para aumentar sus competencias informáticas de la mano de los profesionales en activo más destacados del panorama actual, que volcarán sus conocimientos y experiencias en casos reales y prácticos de los NFT y las Economías Gamificadas. Todo el itinerario estará al alcance del estudiante todos los días de la semana y a cualquier hora, gracias a su modalidad 100% online.





“

Es el mejor momento para otorgarle a tu futuro las mejores condiciones laborales, apuesta por la mejor enseñanza y con los docentes mejor preparados del panorama internacional”

Lo que comenzó como una pequeña transacción web ha detonado en una transformación en la economía global. Los *Tokens* no fungibles han conseguido atraer a inversionistas cualificados y especializados en el sector, pero también, a un público general que apuesta por la innovación y las nuevas tendencias de consumo. El análisis, la comprensión y la puesta en marcha de proyectos de Economías Gamificadas de éxito pasan por unos cimientos sólidos de contenidos actualizados y de calidad.

El Curso Universitario en NFT y Economías Gamificadas permitirá al alumnado adquirir las destrezas necesarias para discernir y examinar qué son y cómo funcionan las aplicaciones en el mercado actual, los posibles casos de uso futuros y los beneficios que ofrecen los *Tokens* fungibles tradicionales. Además, conceptos clave como *Merge* y *Burn* se convertirán, día tras día, en términos aplicables a su futuro como profesional de la informática especializado en NFT y Economías Gamificadas.

Dada la cambiante disposición de estos entornos virtuales, estar a la última en todos los aspectos de su estructura requiere de rigor informativo. TECH apuesta por el desarrollo del profesional en el campo, ofreciéndole una extensa biblioteca multimedia, ejercicios de autoconocimiento y lecturas complementarias, lo que le proporcionará al informático la tranquilidad y seguridad de estar desarrollándose en el mejor entorno y con los mejores profesionales del sector de los NFT.

El Curso Universitario se imparte de manera 100% online, permitiendo al alumnado poder compaginar su vida diaria con la mejor educación. La distribución del temario y el estudio del contenido puede llevarse a cabo desde cualquier dispositivo electrónico y a cualquier hora del día.

Este **Curso Universitario en NFT y Economías Gamificadas** contiene el programa más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en criptomonedas, *Blockchain* y videojuegos
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Eres consciente del crecimiento de las Economías Gamificadas, estás a un clic de convertirte en un experto del sector y aprovecharte de sus múltiples aplicaciones”

“

Serás capaz de establecer una división de todos los elementos que componen un juego, y qué papel relevante desempeñan en la planificación de su economía”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el aprendizaje basado en problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Conceptos clave de la estrategia de rentabilización de NFT, como Merge y Burn se convertirán en términos de tu día a día como profesional de la informática.

Descubre cómo determinadas mecánicas pueden potenciar o echar abajo un proyecto de juego Crypto.



02 Objetivos

El diseño de este Curso Universitario está estructurado de manera que el alumnado adquiera una visión global de las principales características y el funcionamiento de los *Tokens* no fungibles, y comprenda su vinculación con los mercados *Blockchain*. Además, será capaz de hacer previsiones y valorar la jugabilidad de los diferentes NFT, actuales y emergentes. TECH es sinónimo de compromiso con la innovación y de apuesta por la mejor y más actualizada información, que permita impulsar las carreras de los profesionales de la informática que confían en sus programas.



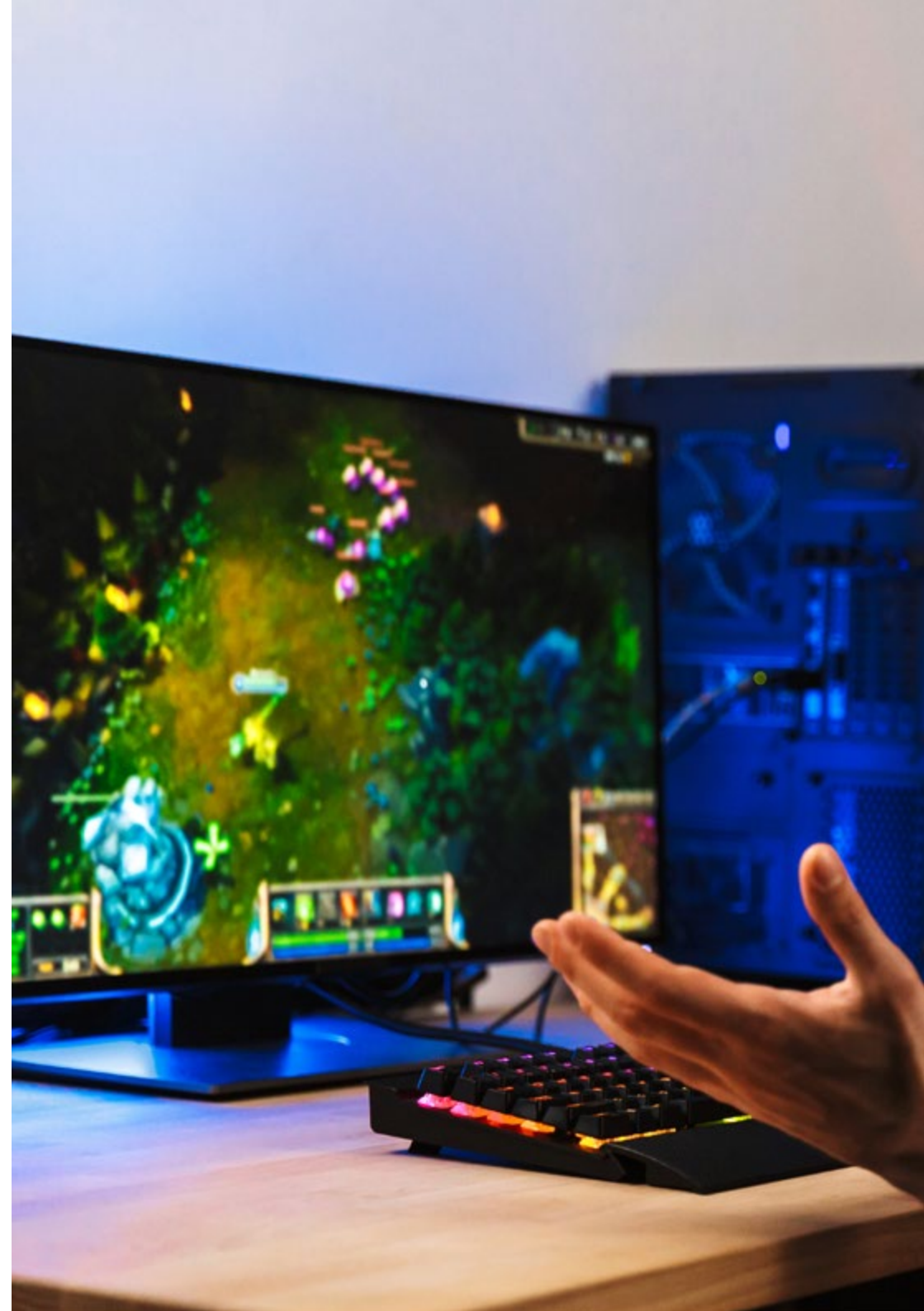
“

Ser el mejor en el sector parte por tener unos cimientos sólidos que te permitan confiar en que cada decisión que tomes está fundamentada por la mejor educación"



Objetivos generales

- ♦ Identificar sistemáticamente y en la profundidad de sus partes el funcionamiento de la tecnología *Blockchain*, desarrollando como sus ventajas y desventajas están ligadas a la manera en la que su arquitectura funciona
- ♦ Establecer las características fundamentales de los *Tokens* no fungibles, su funcionamiento y despliegue desde su aparición hasta la actualidad
- ♦ Comprender su vinculación con *Blockchain* y examinar las estrategias para generar y extraer valor de los *Tokens* no fungibles
- ♦ Analizar la relación y formas de implementación de *Tokens* no fungibles con Economías Gamificadas





Objetivos específicos

- ◆ Mintear nuevos NFT
- ◆ Determinar propiedades de NFT
- ◆ Generar estrategias de innovación a partir de la tecnología NFT
- ◆ Introducir NFT en Economías Gamificadas
- ◆ Comprender el funcionamiento del sistema de minado de NFT en las Economías Gamificadas
- ◆ Identificar el valor de un NFT en el mercado
- ◆ Emplear estrategias de valorización de NFT



Estudiar desde casa y a la hora que mejor te convenga es posible, y, además, TECH te garantiza el temario multimedia más competente y actualizado del mercado”

03

Dirección del curso

El Curso Universitario en NFT y Economías Gamificadas es un programa exigente, ya que requiere de un compromiso con un temario focalizado en aras de ofrecer al alumnado las competencias y claves necesarias para ser un profesional autónomo capaz de identificar y relacionar los contenidos con la vida real. Por esta razón, TECH ha gestionado la selección del mejor equipo humano con un currículum excepcional, capaz de transmitir sus propias experiencias profesionales de manera teórica con aplicación práctica.



“

Consigue desgranar el mundo virtual con las mejores herramientas multimedia, domina el espacio y alcanza tus objetivos profesionales de la mano de TECH”

Dirección



D. Olmo Cuevas, Alejandro

- ♦ Diseñador de videojuegos y economías *Blockchain* para videojuegos
- ♦ Fundador de Seven Moons Studios *Blockchain* Gaming
- ♦ Fundador del proyecto Niide
- ♦ Escritor de narrativa fantástica y prosa poética

Profesores

D. Olmo Cuevas, Víctor

- ♦ Cofundador, Diseñador de Juegos y Economista de Juegos en Seven Moons Studios *Blockchain* Gaming
- ♦ Diseñador web y jugador profesional de videojuegos
- ♦ Jugador y profesor profesional de Póker Online
- ♦ Diseñador Gráfico en Arvato Services Bertelsmann
- ♦ Analista de proyecto e inversor en Crypto Play to Earn Gaming Scene
- ♦ Técnico de laboratorio químico
- ♦ Diseñador gráfico



04

Estructura y contenido

El itinerario escogido ha seguido un riguroso control por parte del cuerpo docente, que asegura al alumnado un progreso orgánico de aprendizaje. Además, gracias al método *Relearning*, los términos que de primera instancia parecen tener una complejidad inviable de interiorizar, son aceptados y poco a poco aplicados a todos los contextos que van desarrollándose a lo largo del programa. El título ofrece un estudio profundo del ecosistema de nodos que componen la nueva economía digital. Todo el material complementario podrá visualizarse incluso al concluir el Curso Universitario ya que puede descargarse y, de esta manera, se podrá consultar la teoría y los casos prácticos para respaldar decisiones que aparezcan en futuros proyectos profesionales.

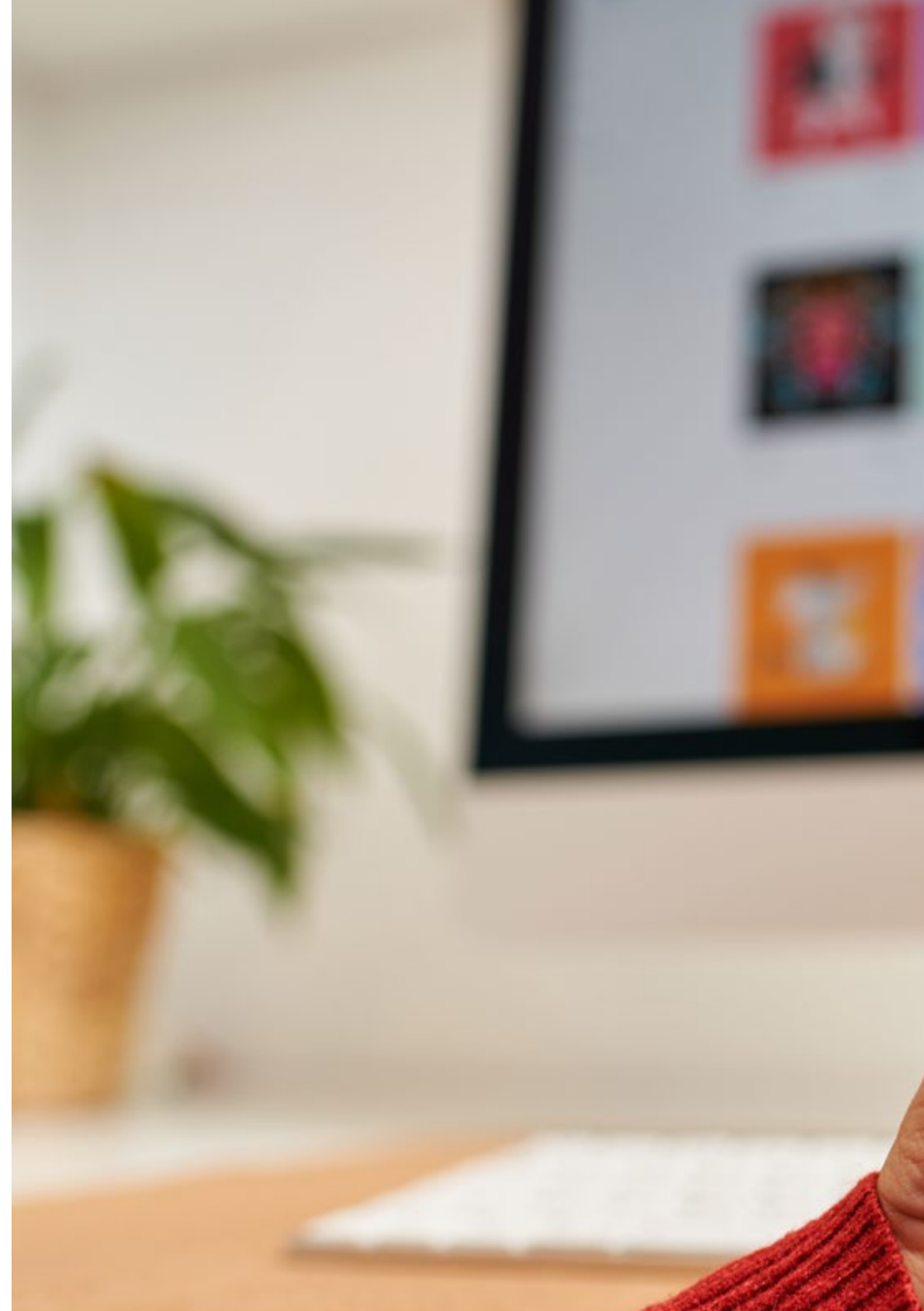


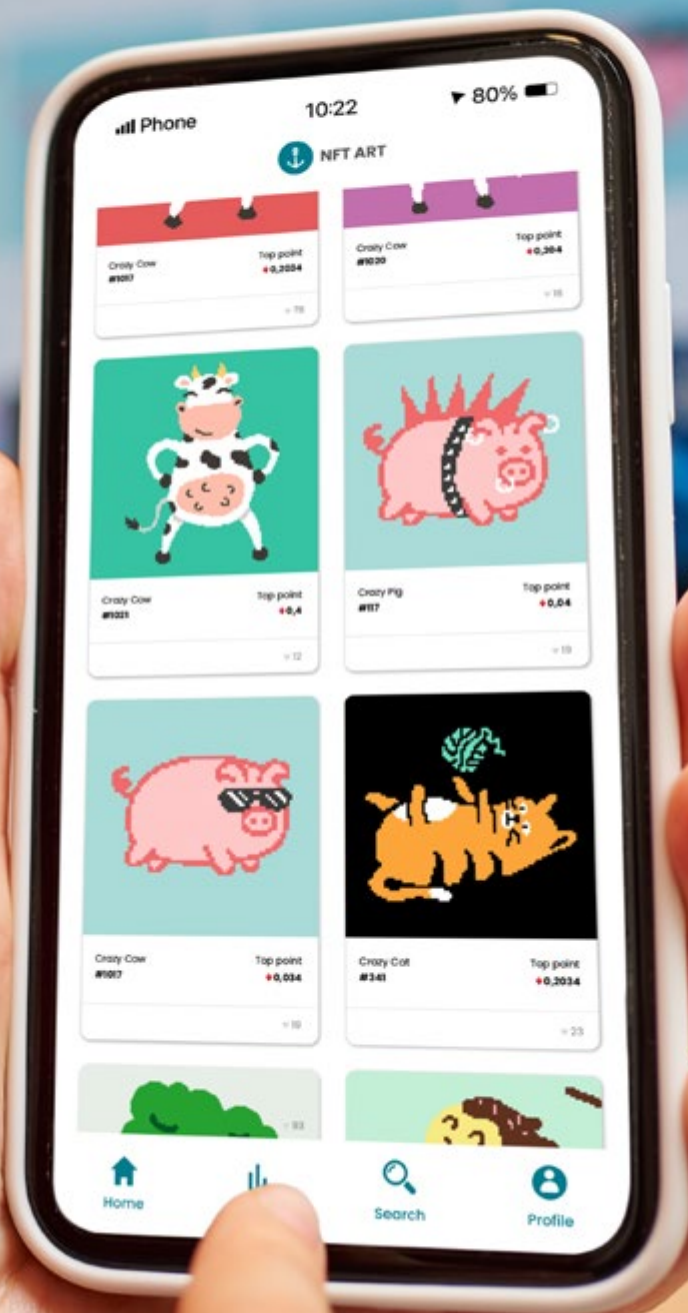
“

Controlar el ecosistema de nodos te permitirá realizar una vinculación directa con tu futuro emprendedor en la industria de los videojuegos Blockchain”

Módulo 1. NFT

- 1.1. NFT
 - 1.1.1. NFT
 - 1.1.2. Vinculación NFT y *Blockchain*
 - 1.1.3. Creación de NFT
- 1.2. Creando un NFT
 - 1.2.1. Diseño y contenido
 - 1.2.2. Generación
 - 1.2.3. *Metadata* y *Freeze Metada*
- 1.3. Opciones de venta de NFT en Economías Gamificadas
 - 1.3.1. Venta directa
 - 1.3.2. Subasta
 - 1.3.3. *Whitelist*
- 1.4. Estudio de mercados NFT
 - 1.4.1. *Opensea*
 - 1.4.2. *Immutable Marketplace*
 - 1.4.3. *Gemini*
- 1.5. Estrategias de rentabilización de NFT en Economías Gamificadas
 - 1.5.1. Valor de uso
 - 1.5.2. Valor estético
 - 1.5.3. Valor real
- 1.6. Estrategias de rentabilización de NFT en Economías Gamificadas: minado
 - 1.6.1. Minado de NFT
 - 1.6.2. *Merge*
 - 1.6.3. *Burn*
- 1.7. Estrategias de rentabilización de NFT en Economías Gamificadas: consumibles
 - 1.7.1. NFT consumible
 - 1.7.2. Sobres de NFT
 - 1.7.3. Calidad de NFT





- 1.8. Análisis de sistemas gamificados basados en NFT
 - 1.8.1. Alien Worlds
 - 1.8.2. Gods Unchained
 - 1.8.3. R-Planet
- 1.9. NFT como incentivo de inversión y trabajo
 - 1.9.1. Privilegios de participación en la inversión
 - 1.9.2. Colecciones vinculadas a trabajos específicos de difusión
 - 1.9.3. Suma de fuerzas
- 1.10. Áreas de innovación en desarrollo
 - 1.10.1. Música en NFT
 - 1.10.2. Video NFT
 - 1.10.3. Libros NFT

“

El margen de error apostando por este programa es de 0. Los NFT y las Economías Gamificadas componen el mercado con mejor proyección de futuro, y cuentas con las mejores herramientas y docentes del panorama actual”

05 Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.



“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

Titulación

El Curso Universitario en NFT y Economías Gamificadas garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario expedido por TECH Global University.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Curso Universitario en NFT y Economías Gamificadas** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

TECH Global University, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: **Curso Universitario NFT y Economías Gamificadas**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**





Curso Universitario NFT y Economías Gamificadas

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Curso Universitario

NFT y Economías Gamificadas

