

Curso Universitario

Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max





Curso Universitario Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad FUNDEPOS**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/modelado-poligonal-avanzado-3d-studio-max

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 20

06

Titulación

pág. 30

01

Presentación

El software puntero en modelación poligonal en 3D, 3D Studio Max, ofrece una gran cantidad de utilidades y posibilidades para su aplicación en muchos campos del diseño de gráficos tridimensionales. Entre algunos de los ámbitos que actualmente emplean modelos 3D, destaca la impresión en tres dimensiones, la conformación de maquetas y planos o los modelos para la producción industrial, que abarca desde piezas y componentes, a ropa, calzado y multiplicidad de producciones. Por todo ello, este plan educativo está enfocado a potenciar las herramientas de este software e implementarlas en los diseños y modelaciones. Todo ello en una capacitación totalmente online que pone, a disposición del alumno, todo el material y recursos pedagógicos en la plataforma virtual.





“

Capacítate para implementar las utilidades más avanzadas de 3ds Max en tus modelaciones y diseños, consigue los resultados más profesionales”

Este Curso Universitario, centrado en profundizar en la teoría de la creación de las formas para desarrollar auténticos profesionales en el ámbito, está destinado a que el estudiante sepa aplicar todas las técnicas para conseguir un producto específico. Asimismo, la capacitación ahonda en el desarrollo de las partes componentes de una aeronave y en explicar la topología de esta misma en un modelado.

Por otro lado, se trata de que el alumno sea capaz de aplicar conocimientos de componentes técnicos, lograr crear formas complejas a través del desarrollo de formas simples y entender la fisionomía de una forma bot. Gracias a esta capacitación, se consigue acceder a unos conocimientos más avanzados en modelación poligonal con 3ds Max, de modo que se pueden asumir proyectos y metas más complejas relacionadas con este ámbito, además de distinguir el currículum vitae por encima de otros de la competencia.

Un programa educativo completamente online, que hace más fácil la conciliación del reciclaje académico con otros proyectos personales y profesionales. Además, el alumno cuenta de forma constante con acceso a todo el material audiovisual y contenido pedagógico a través del aula virtual y cuenta con el apoyo de un cuadro docente conformado por auténticos expertos y profesionales en el sector de la modelación tridimensional.

Este **Curso Universitario en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido, recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Especializa tus capacidades en tan sólo 6 semanas con este Curso Universitario online en modelado poligonal avanzado en 3ds Max”

“

Este Curso Universitario enseña al alumno de una forma eminentemente práctica, consiguiendo que modele una aeronave con todos sus componentes”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del programa académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

De forma cómoda y completamente online, esta capacitación es la ideal para avanzar en el uso de 3ds Max.

Especializa tus conocimientos en el uso avanzado de 3ds Max gracias a esta capacitación online y directa.



02 Objetivos

Este plan educativo se ha ideado para que el estudiante se convierta en usuario avanzado en 3ds Max y que por tanto produzca modelaciones más trabajadas y profesionales. Un conocimiento previo del software es interesante para la consecución de este objetivo, pero no imprescindible para perfeccionar tus técnicas como modelador poligonal tridimensional. Este Curso Universitario pone en práctica las habilidades y destrezas del alumnado, pues se basa en la elaboración de un modelo concreto con todas sus partes componentes.





“

Conviértete en un usuario nivel avanzado en modelación poligonal en 3D con 3D Studio Max”



Objetivos generales

- ◆ Profundizar en la teoría de la creación de las formas para desarrollar maestros de la forma
- ◆ Aprender en detalle los fundamentos del modelado 3D en sus distintas formas
- ◆ Generar diseños para diferentes industrias y su aplicación
- ◆ Conocer todas las herramientas que atañen a la profesión de modelador 3D
- ◆ Adquirir capacidades para el desarrollo de texturas y FX de los modelos 3D





Objetivos específicos

- ◆ Aplicar todas las técnicas para el desarrollo de producto específico
- ◆ Profundizar cómo es el desarrollo de las partes componentes
- ◆ Entender ampliamente la topología de una aeronave en el modelado
- ◆ Aplicar conocimientos de componentes técnicos
- ◆ Crear formas complejas a través del desarrollo formas simples
- ◆ Entender la fisonomía de una forma bot

“

Aplica todas las técnicas y configuraciones más avanzadas de 3ds Max para el desarrollo de un producto específico con este Curso Universitario”

03

Dirección del curso

Profesionales del más alto nivel forman parte del cuerpo directivo y docente de este Curso Universitario. Ellos, además de dar una dimensión teórica y práctica del contenido, también instruyen a los alumnos para el uso del criterio propio y el desarrollo de habilidades y destrezas en modelación poligonal tridimensional. Tanto la estructura y el contenido, como los objetivos y las materias de estudio han sido seleccionadas con rigurosidad, para garantizar los aprendizajes más actualizados y específicos del sector.





“

Además de dar una dimensión teórica y práctica del contenido, el cuerpo docente de este Curso Universitario también instruye a los alumnos para el uso del criterio propio y el desarrollo de habilidades y destrezas”

Dirección



D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ◆ Artista 3D en 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ◆ Producción 3D para Boston Whaler
- ◆ Modelador 3D para Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- ◆ Productor Audiovisual en Digital Film
- ◆ Diseñador de Productos para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- ◆ Diseñador Industrial Especializado en Productos. Universidad Nacional de Cuyo
- ◆ Exponente en Salón Regional de Artes Visuales Vendimia
- ◆ Seminario Composición Digital. Universidad Nacional de Cuyo
- ◆ Congreso Nacional de diseño y producción. C.P.R.O.D.I.



04

Estructura y contenido

Este Curso Universitario está estructurado de una forma que el alumno pueda indagar progresivamente en el contenido. En 10 cómodos subapartados, esta capacitación guiará al estudiante en la elaboración del modelo específico de una nave "sci-Fi" con todas sus partes componentes. El cuerpo directivo y docente de esta capacitación, ha enfocado estas secciones a aprender, de una forma real y efectiva, a manejar las herramientas más sofisticadas de 3D Studio Max y trabajar, de este modo, todas las dimensiones de la modelación poligonal tridimensional. Al finalizar el Curso Universitario, el alumno habrá adquirido la destreza necesaria para enfrentar cualquier diseño avanzado con este programa.



“

Podrás mejorar tus cualidades frente al modelado poligonal en 3ds Max, un sector en auge y demanda”

Módulo 1. Modelado poligonal avanzado en 3D Studio Max

- 1.1. Modelado de una nave Sci-Fi
 - 1.1.1. Creando nuestro espacio de trabajo
 - 1.1.2. Comenzando con el cuerpo principal
 - 1.1.3. Configuración para las alas
- 1.2. La cabina
 - 1.2.1. Desarrollo del área de la cabina
 - 1.2.2. Modelando el panel de control
 - 1.2.3. Agregando detalles
- 1.3. El fuselaje
 - 1.3.1. Definiendo componentes
 - 1.3.2. Ajustando componentes menores
 - 1.3.3. Desarrollo del panel bajo el cuerpo
- 1.4. Las alas
 - 1.4.1. Creación de las alas principales
 - 1.4.2. Incorporación de la cola
 - 1.4.3. Agregando insertos para los alerones
- 1.5. Cuerpo principal
 - 1.5.1. Separación de las partes en componentes
 - 1.5.2. Creando paneles adicionales
 - 1.5.3. Incorporando las puertas de los muelles
- 1.6. Los motores
 - 1.6.1. Creando el espacio para los motores
 - 1.6.2. Construyendo las turbinas
 - 1.6.3. Agregando los escapes





- 1.7. Incorporación de detalles
 - 1.7.1. Componentes laterales
 - 1.7.2. Componentes característicos
 - 1.7.3. Refinando componentes generales
- 1.8. Bonus I – Creación del casco de piloto
 - 1.8.1. Bloque de la cabeza
 - 1.8.2. Refinamientos de detalles
 - 1.8.3. Modelado del cuello del casco
- 1.9. Bonus II – Creación del casco de piloto
 - 1.9.1. Refinamientos del cuello del casco
 - 1.9.2. Pasos para detalles finales
 - 1.9.3. Finalización de la malla
- 1.10. Bonus III – Creación de un robot copiloto
 - 1.10.1. Desarrollo de las formas
 - 1.10.2. Añadiendo detalles
 - 1.10.3. Aristas de soporte para subdivisión

“

¿A qué esperas? Conviértete ya en un modelador avanzado en 3ds Max y destaca tu currículum vitae por encima de la competencia”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

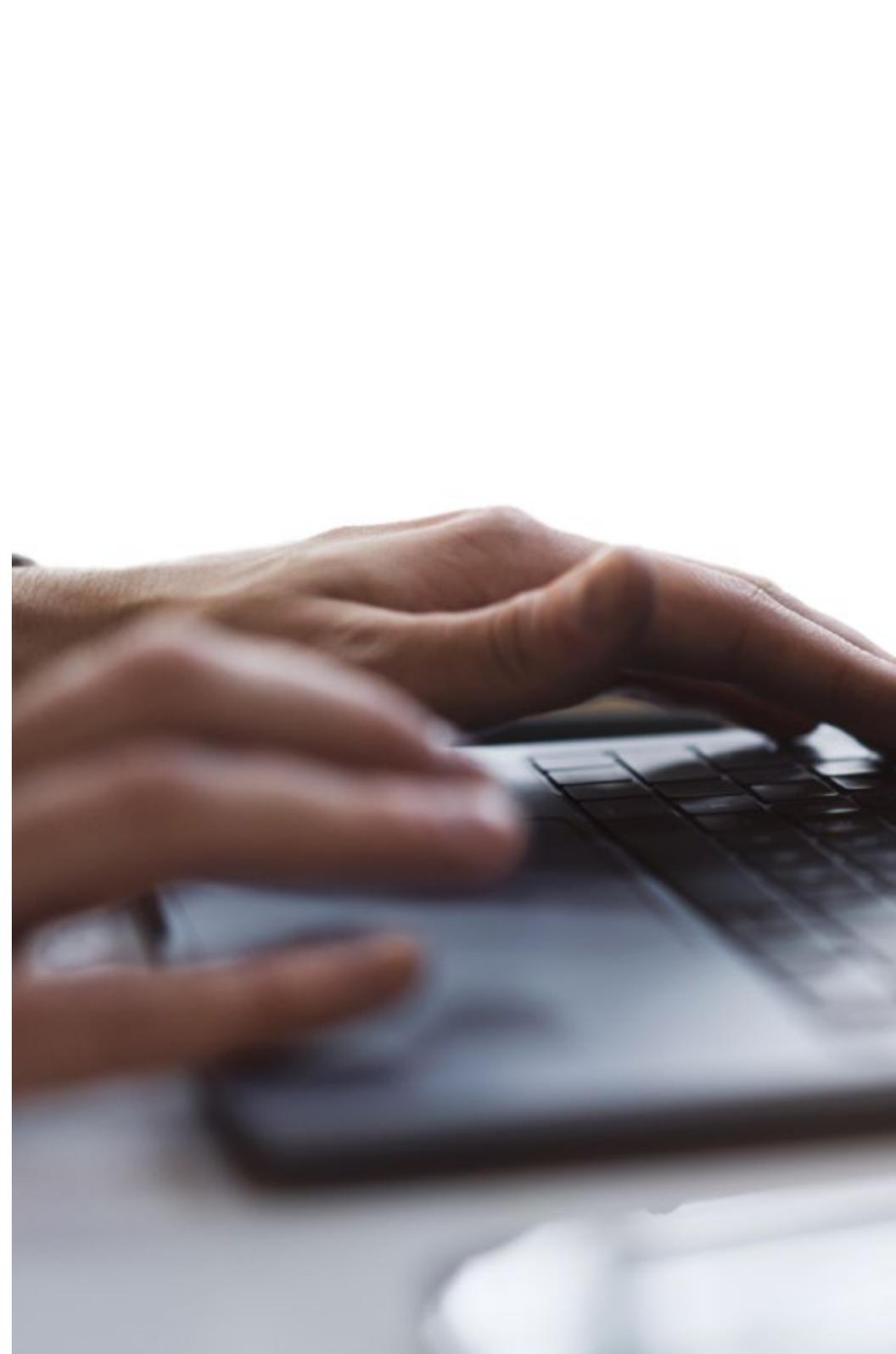
El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

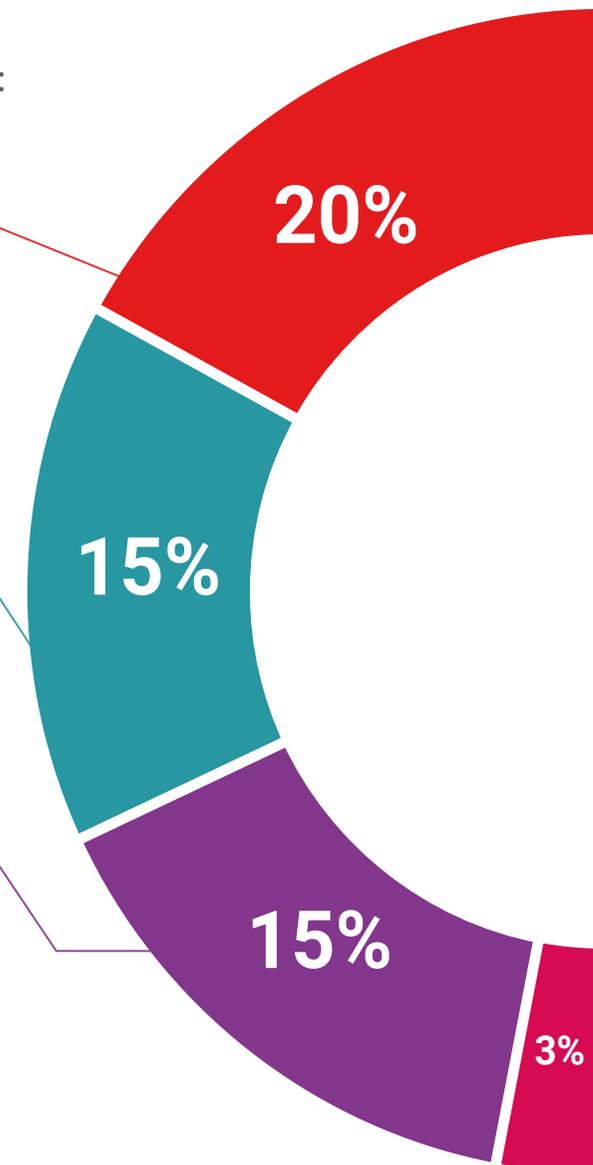
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

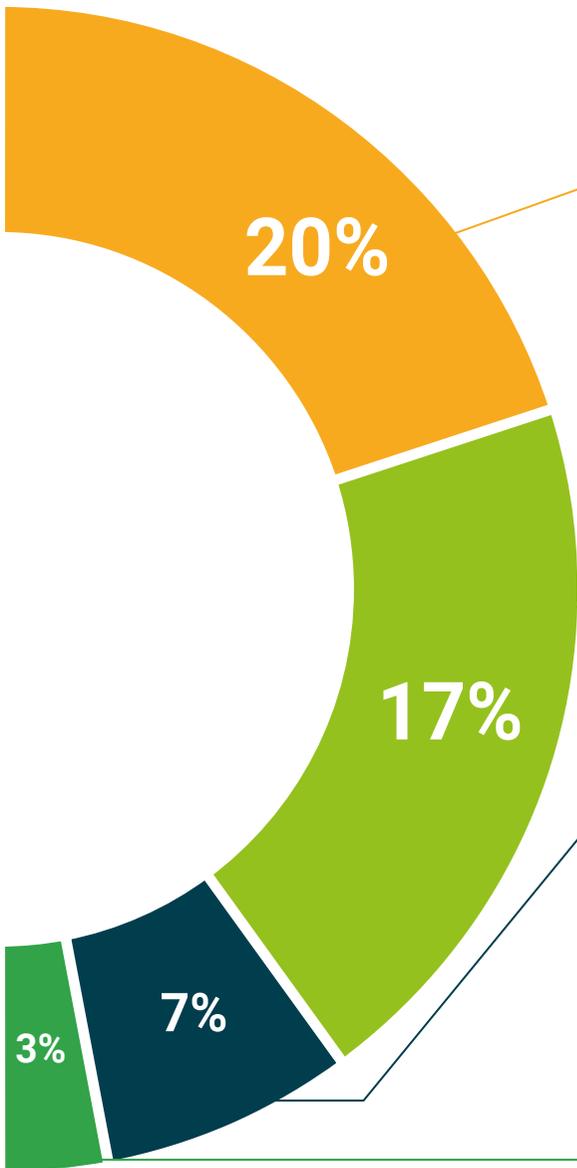
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06

Titulación

El Curso Universitario en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Curso Universitario, uno expedido por TECH Global University y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

El programa del **Curso Universitario en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Curso Universitario en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**



*Apostilla de la Haya. En caso de que el alumno solicite que su diploma de TECH Global University recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad FUNDEPOS realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad
FUNDEPOS

Curso Universitario

Modelado Poligonal

Avanzado en 3D

Studio Max

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Curso Universitario

Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max

