

Diplomado Metaverso



Diplomado Metaverso

- » Modalidad: online
- » Duración: 12 semanas
- » Titulación: TECH Universidad Tecnológica
- » Dedicación: 16h/semana
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/metaverso

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología

pág. 20

06

Titulación

pág. 28

01 Presentación

El paso de las pantallas a la verdadera inmersión que acerque a las personas ya es una realidad. El creador de Facebook, Mark Zuckerberg, ha anunciado su nuevo proyecto "Metaverso", donde los usuarios podrán desarrollar vidas paralelas. No obstante, este concepto virtual fue descrito por primera vez en el año 1992 por Neil Stephenson, en su novela *Snow Crash*. De hecho, los espacios virtuales que se plantean son una fuente de actividades económicas, entretenimiento y sociabilización de la cual se pueden extraer máximas rentabilidades. Dada su perspectiva de futuro, TECH ofrece una titulación que instruya a los profesionales informáticos en torno al potencial del metaverso, la economía gamificada y las herramientas digitales más novedosas. Todo ello, a través de una modalidad 100% online que se adapta a las necesidades personales y profesionales de los alumnos.





“

Con este Diplomado podrás analizar las consecuencias del metaverso y su impacto en la economía mundial bajo el desarrollo de las economías gamificadas”

Las posibilidades que abre el paradigma metaverso tanto a espacios virtuales comerciales, como a los límites de sociabilización en Internet, hacen preciso un estudio en profundidad de esta materia que presenta un auge reciente. Asimismo, el potencial creativo que conlleva la aparición de nuevos mundos paralelos al real permitirá desarrollar profesiones volcadas en este escenario. Por esta razón, TECH ha diseñado una titulación que profundiza en el estudio de los metaversos y sus infinitas posibilidades y sistemas estratégicos.

Para desarrollar los conocimientos a través de esta área, TECH ha recurrido a un equipo docente versado en el campo digital con el objetivo de capacitar al alumnado en un sector donde cada vez se requiere de profesionales cualificados. El programa profundiza en el metaverso como espacio de entretenimiento, de sociabilización, de trabajo, así como en las mecánicas de juego y las estrategias de rentabilización de estos proyectos. De esta manera, los informáticos se acercarán al alcance de los metaversos, los costes, los recursos tecnológicos a emplear y el sistema económico que los envuelve.

Un aprendizaje exhaustivo para dominar el emprendimiento en este campo digital y comprender las posibilidades de mercado que se pueden dar en él. Todo ello, a través de una modalidad 100% online que permite la adaptación del estudio y su seguimiento en el momento y lugar que se desee. Además, TECH aplica la novedosa metodología *Relearning* para que el alumnado no invierta largas y engorrosas horas de memorización, sino que asimile los contenidos de forma progresiva y sencilla.

Este **Diplomado en Metaverso** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en criptomonedas, *Blockchain* e informática
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

“*Forma parte de la evolución digital y amplía tus conocimientos en metaversos y sus posibilidades gracias a TECH*”

“

Este Diplomado te brinda la oportunidad de intervenir en la compra y arriendo de espacios en el metaverso con las garantías de contar con estrategias recientes”

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Conviértete en especialista del metaverso Blockchain centralizado y descentralizado y atiende a las necesidades del mercado virtual.

Desarrolla formas de administración de espacios de entrenamiento en distintos metaversos, gracias a los ejercicios teórico-prácticos de este Diplomado.



02 Objetivos

Este Diplomado en Metaverso pretende ampliar y actualizar los conocimientos de los egresados en Informática para convertirlos en expertos en el campo de los mundos virtuales y sus posibilidades socioeconómicas. El programa indaga en las características de los activos digitales, sus tipos, su funcionamiento y cuáles son los riesgos y las ventajas y desventajas de las economías gamificadas. De esta forma, el alumnado adquirirá los conceptos básicos necesarios para comprender de forma práctica y sencilla las diferentes estrategias del mercado y su rentabilidad en el sector digital.



... / BUSD M

SHIB / BUSD M

ADA / BUSD M

... / BUSD M

0.0000000

1.1

um class

“

Conviértete en un informático con mayores habilidades en metaverso y vuélvete un profesional multidisciplinar en el campo virtual”



Objetivos generales

- ◆ Identificar sistemáticamente y en la profundidad de sus partes el funcionamiento de la tecnología *Blockchain*, desarrollando como sus ventajas y desventajas están ligadas a la manera en la que su arquitectura funciona
- ◆ Contrastar los aspectos de la *Blockchain* con las tecnologías convencionales empleadas en las diversas aplicaciones a las que la tecnología *Blockchain* se ha llevado
- ◆ Analizar las principales características de las finanzas descentralizadas en el marco de la economía *Blockchain*
- ◆ Establecer las características fundamentales de los *Tokens* no fungibles, su funcionamiento y despliegue desde su aparición hasta la actualidad
- ◆ Comprender la vinculación de los NFT con *Blockchain* y examinar las estrategias para generar y extraer valor de los *Tokens* no fungibles
- ◆ Exponer las características de las principales criptomonedas, su uso, niveles de integración con la economía global y proyectos virtuales de gamificación

Cryptocurrency

Price in USD

BTC
Bitcoin



\$2,218.6

-5.00% (\$110) in 12h
-10.02% (\$229) in 7d

ETH
Ethereum

\$197.04

-2.09% (\$4.23) in 12h
-17.70% (\$42.0) in 7d

LTC
Litecoin



\$42.42

-6.12% (\$2.73) in 12h
-7.50% (\$3.60) in 7d

ETC
Ethereum Classic

\$16.85

-4.49% (\$0.77) in 12h
+4.80% (\$0.77) in 7d



Objetivos específicos

- ♦ Analizar la forma de inmersión de tu juego a través del análisis de costos, recursos tecnológicos y objetivos de emprendimientos futuros
- ♦ Categorizar los espacios dentro de un metaverso en función de su lugar en el sistema económico
- ♦ Formular puestos de trabajo relacionados con el sistema económico del metaverso
- ♦ Administrar sistemas de *Landing* dentro de un metaverso

“

Obtén todas las herramientas que te serán útiles para desenvolverte en el campo tecnológico del futuro”

03

Dirección del curso

El dominio de los paradigmas de metaverso requiere de amplios conocimientos que TECH pone al servicio de los egresados en Informática con una enseñanza de élite. Para ello, el alumnado cuenta con un grupo de docentes especializados y consolidados en el sector como garantía para el correcto aprendizaje. Los docentes estarán a disponibilidad de los estudiantes mediante tutorías personalizadas para realizar un análisis teórico que puedan aplicar en su práctica profesional. Todo ello, con el fin de fomentar la multidisciplinariedad de los informáticos que desean ampliar y actualizar sus conocimientos en el área de los metaversos.





“

Cuenta con el respaldo de un equipo docente experto en economía social y Blockchain para que obtengas una capacitación teórico-práctica con todas las garantías”

Dirección



D. Olmo Cuevas, Alejandro

- ♦ Diseñador de videojuegos y economías Blockchain para videojuegos
- ♦ Fundador de Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ♦ Fundador del proyecto Niide
- ♦ Escritor de narrativa fantástica y prosa poética

Profesores

Dña. Gálvez González, María Jesús

- ♦ Asesora Dideco y Encargada del Área de la Mujer de la Municipalidad de El Tabo
- ♦ Docente en el Instituto Profesional AIEP
- ♦ Jefa del Departamento Social de la Municipalidad de El Tabo
- ♦ Licenciada en Trabajo Social en la Universidad de Santo Tomás
- ♦ Máster en Dirección Estratégica de Personas y Gestión Organizacional del Talento Humano
- ♦ Diplomada en Economía Social en la Universidad de Santiago de Chile



04

Estructura y contenido

El temario de este programa ha sido detalladamente pautado por el equipo docente experto en economía digital. Por esta razón, el Diplomado en Metaverso cuenta con la garantía de contenidos rigurosos y completos que ahondan desde el análisis de costos, los recursos tecnológicos y los objetivos de emprendimientos futuro, así como las posibilidades de los metaversos. Se trata de una vía para que los informáticos actualicen sus conocimientos en el sector de la gamificación y, además, lo hagan de manera directa y sencilla. La modalidad 100% online de TECH permite la adaptación del estudio a las necesidades personales y profesionales del alumnado. Además, su metodología *Relearning* eximirá al alumnado de largas horas de memorización gracias a un estudio progresivo y sencillo.





“

Un estudio del que podrás disfrutar cuando y como quieras, gracias a sus contenidos descargables y su modalidad 100% online”

Módulo 1. Metaverso

- 1.1. Metaverso
 - 1.1.1. Metaverso
 - 1.1.2. Impacto en la economía mundial
 - 1.1.3. Impacto en el desarrollo de economías gamificadas
- 1.2. Formas de accesibilidad
 - 1.2.1. VR
 - 1.2.2. Ordenadores
 - 1.2.3. Dispositivos móviles
- 1.3. Tipos de Metaverso
 - 1.3.1. Metaverso tradicional
 - 1.3.2. Metaverso *Blockchain* centralizado
 - 1.3.3. Metaverso *Blockchain* descentralizado
- 1.4. Metaverso como espacio de trabajo
 - 1.4.1. Idea del trabajo dentro del Metaverso
 - 1.4.2. Creación de servicios dentro del Metaverso
 - 1.4.3. Puntos críticos a considerar en la generación de trabajos
- 1.5. Metaverso como espacio de sociabilización
 - 1.5.1. Sistemas de interacción entre usuarios
 - 1.5.2. Mecánicas de sociabilización
 - 1.5.3. Formas de rentabilización
- 1.6. Metaverso como espacio de entretenimiento
 - 1.6.1. Espacios de entrenamiento en el metaverso
 - 1.6.2. Formas de administración de espacios de entrenamiento
 - 1.6.3. Categorías de espacios de entrenamiento en el metaverso
- 1.7. Sistema de compra y arriendo de espacios en el Metaverso
 - 1.7.1. *Lands*
 - 1.7.2. Subastas
 - 1.7.3. Venta directa



- 1.8. *Second Life*
 - 1.8.1. *Second Life* como pionero en la industria del Metaverso
 - 1.8.2. Mecánicas de juego
 - 1.8.3. Estrategias de rentabilización empleadas
- 1.9. *Decentraland*
 - 1.9.1. *Decentraland* como el metaverso de mayor rentabilidad registrada
 - 1.9.2. Mecánicas de juego
 - 1.9.3. Estrategias de rentabilización empleadas
- 1.10. Meta
 - 1.10.1. Meta, compañía de mayor impacto en desarrollar un metaverso
 - 1.10.2. Impacto en el mercado
 - 1.10.3. Detalles del proyecto

“ Un programa diseñado para profesionales como tú, que desean potenciar sus habilidades informáticas, obteniendo los mejores resultados gracias a los conocimientos teórico-prácticos de este Diplomado”



05 Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

Titulación

El Diplomado en Metaverso garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Metaverso** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica**.

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Metaverso**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**




*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado Metaverso

- » Modalidad: online
- » Duración: 12 semanas
- » Titulación: TECH Universidad Tecnológica
- » Dedicación: 16h/semana
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado Metaverso



NFT
Non-fungible
token