

Diplomado Ingeniería del Software Avanzada



Diplomado Ingeniería del Software Avanzada

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad FUNDEPOS**
- » Dedicación: **16h/semana**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/ingenieria-software-avanzada

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Estructura y contenido

pág. 12

04

Metodología

pág. 16

05

Titulación

pág. 24

01

Presentación

El estudiante desarrollará sus conocimientos y habilidades en la Ingeniería del Software Avanzada, de una manera práctica y rigurosa, con esta capacitación online. Conocerá en profundidad las distintas metodologías ágiles usadas en la ingeniería del software, de la mano de expertos.



“

Este Diplomado te permitirá actualizar tus conocimientos en Ingeniería del Software Avanzada de un modo práctico, 100% online, sin renunciar al máximo rigor académico”

Este programa está dirigido a aquellas personas interesadas en alcanzar un nivel de conocimiento superior en Ingeniería del Software Avanzada. El principal objetivo es capacitar al alumno para que aplique en el mundo real los conocimientos adquiridos en este Diplomado, en un entorno de trabajo que reproduzca las condiciones que se puede encontrar en su futuro, de manera rigurosa y realista.

El Diplomado preparará al alumno para el ejercicio profesional de la ingeniería Informática, gracias a una capacitación transversal y versátil adaptada a las nuevas tecnologías e innovaciones en este campo. Obtendrá amplios conocimientos en Ingeniería del Software Avanzada, de la mano de profesionales en el sector.

El profesional debe aprovechar la oportunidad y cursar esta capacitación en un formato 100% online, sin tener que renunciar a sus obligaciones.



Aprende las últimas técnicas y estrategias con este programa y alcanza el éxito como ingeniero informático

Este **Diplomado en Ingeniería del Software Avanzada** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ Desarrollo de 100 escenarios simulados presentados por expertos en Ingeniería del Software Avanzada
- ◆ Sus contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre el Ingeniería del Software Avanzada
- ◆ Novedades sobre los últimos avances en el Ingeniería del Software Avanzada
- ◆ Contiene ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Sistema interactivo de aprendizaje basado en el método del caso y su aplicación a la práctica real
- ◆ Todo esto se complementará con lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ Disponibilidad de los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

“

Capacítate en Ingeniería del Software Avanzada con este programa intensivo, desde la comodidad de tu casa”

Incluye en su cuadro docente profesionales pertenecientes al ámbito de ingeniería Informática, que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas pertenecientes a sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Gracias a su contenido multimedia elaborado con la última tecnología educativa, permitirán al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará un aprendizaje inmersivo programado para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa está centrado en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el docente deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, el profesional contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos en Ingeniería del Software Avanzada con gran experiencia docente.

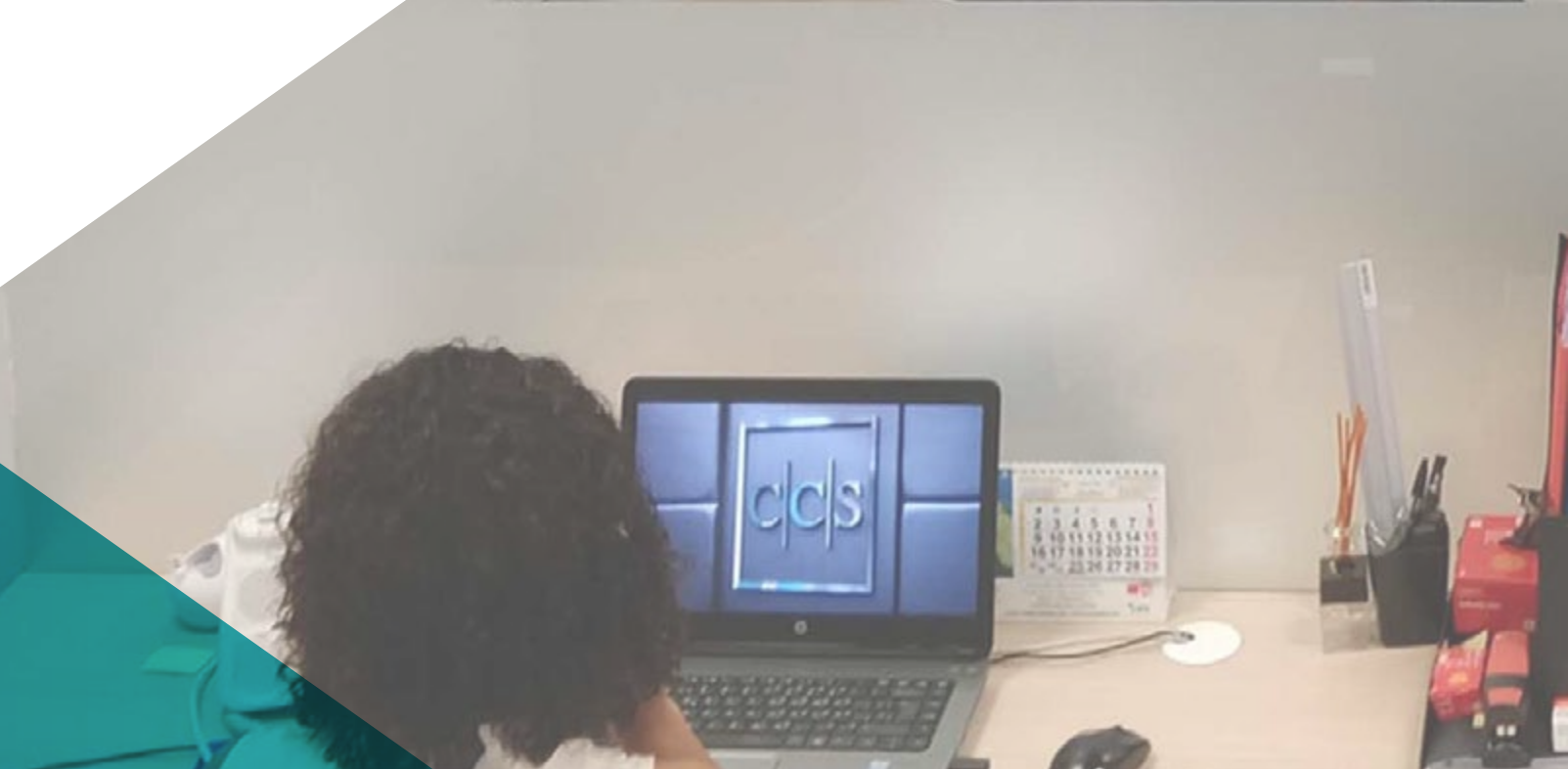
Aprovecha la última tecnología educativa para ponerte al día en Ingeniería del Software Avanzada sin moverte de casa.

Conoce las últimas técnicas en Ingeniería del Software Avanzada de la mano de expertos en la materia.



02 Objetivos

El objetivo de esta capacitación es ofrecer a los profesionales de Informática los conocimientos y habilidades necesarios para realizar su actividad utilizando los protocolos y técnicas más avanzados del momento. Mediante un planteamiento de trabajo totalmente adaptable al alumno, este Diplomado lo llevará progresivamente a adquirir las competencias que te impulsarán hacia un nivel profesional superior.





“

*Consigue el nivel de conocimiento que deseas
y domina los conceptos fundamentales en
Ingeniería del Software Avanzada con esta
capacitación de alto nivel”*



Objetivos generales

- ♦ Capacitar científica y tecnológicamente, así como preparar para el ejercicio profesional de la ingeniería Informática, todo ello con una capacitación transversal y versátil adaptada a las nuevas tecnologías e innovaciones en este campo
- ♦ Obtener amplios conocimientos en el campo de la computación, la estructura de computadoras y en Ingeniería del Software Avanzada, todo ello incluyendo la base matemática, estadística y física imprescindible en una ingeniería

“

Matricúlate en el mejor programa de Ingeniería del Software Avanzada del panorama universitario actual”





Objetivos específicos

- ◆ Conocer en profundidad las distintas metodologías ágiles usadas en la Ingeniería del software
- ◆ Aprender a desarrollar usando las técnicas de Scrum, programación extrema y de desarrollo de software basado en reutilización
- ◆ Entender los conceptos y procesos del diseño de software, aprendiendo también sobre el diseño de la arquitectura y sobre el diseño a nivel de componentes y basado en patrones
- ◆ Introducir el concepto de DevOps y cuáles son sus principales prácticas
- ◆ Aprender a realizar pruebas al software, con metodologías como Test Driven Development,
- ◆ Acceptance Test Driven Development, Behavior Driven Development, BDD y Cucumber
- ◆ Comprender los distintos patrones de arquitecturas de sistemas y de diseño de software, así como la arquitectura de las aplicaciones en la nube

03

Estructura y contenido

La estructura de los contenidos ha sido diseñada por un equipo de profesionales de ingeniería Informática, conscientes de la relevancia de la actualidad de la capacitación para poder profundizar en esta área de conocimiento con el fin de enriquecer humanísticamente al estudiante y elevarle el nivel de conocimiento en Ingeniería del Software Avanzada mediante las últimas tecnologías educativas disponibles.

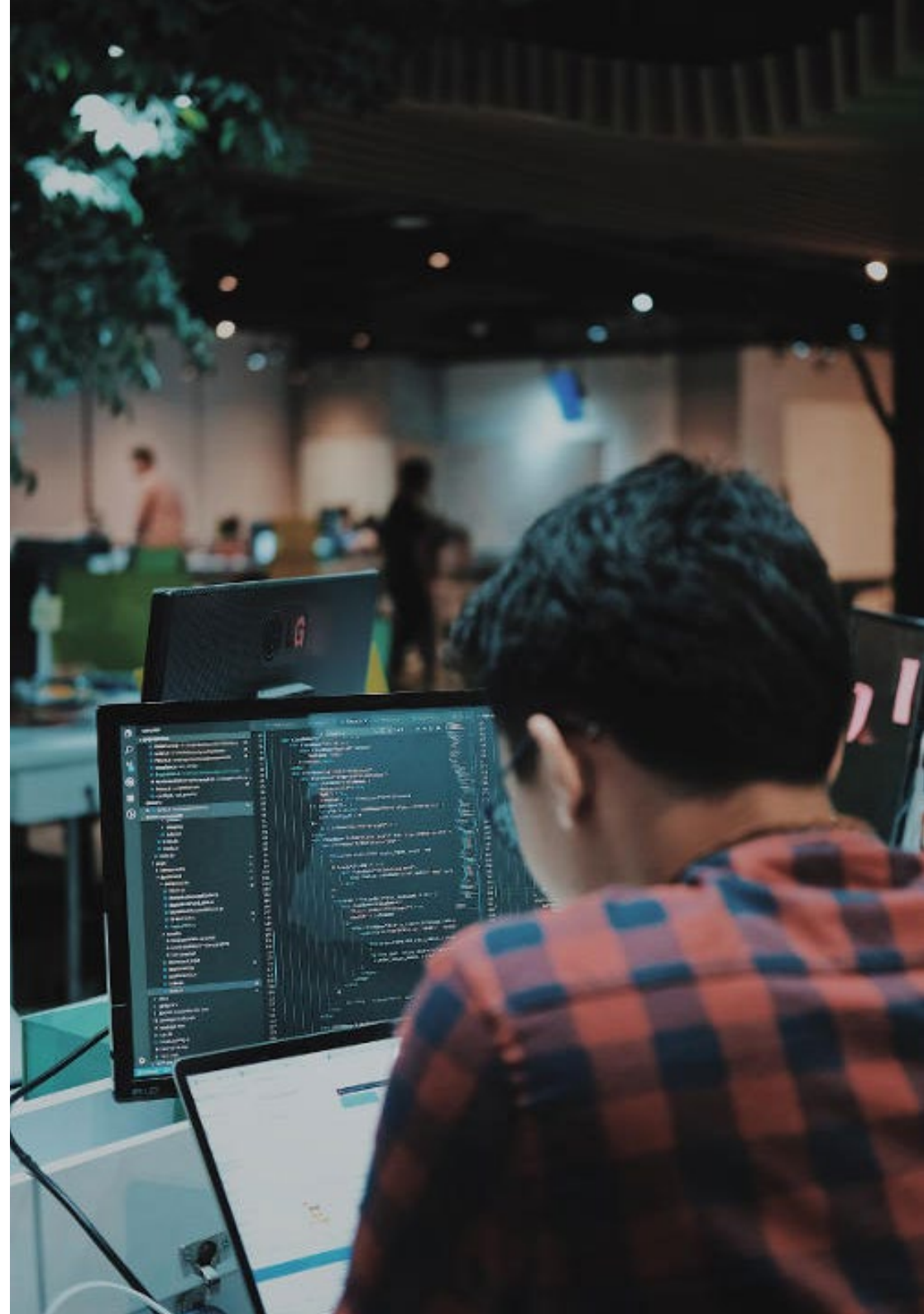


“

Este Diplomado de Ingeniería del Software Avanzada contiene el programa de aprendizaje más completo y actualizado del mercado”

Módulo 1. Ingeniería del Software Avanzada

- 1.1. Introducción a las metodologías ágiles
 - 1.1.1. Modelos de proceso y metodologías
 - 1.1.2. Agilidad y procesos ágiles
 - 1.1.3. Manifiesto ágil
 - 1.1.4. Algunas metodologías ágiles
 - 1.1.5. Ágil vs. Tradicional
- 1.2. *Scrum*
 - 1.2.1. Orígenes y filosofía de *Scrum*
 - 1.2.2. Valores de *Scrum*
 - 1.2.3. Flujo del proceso *Scrum*
 - 1.2.4. Los roles de *Scrum*
 - 1.2.5. Los artefactos de *Scrum*
 - 1.2.6. Los eventos de *Scrum*
 - 1.2.7. Las historias de usuario
 - 1.2.8. Extensiones de *Scrum*
 - 1.2.9. Estimaciones ágiles
 - 1.2.10. Escalado de *Scrum*
- 1.3. Programación extrema
 - 1.3.1. Justificación y visión general de XP
 - 1.3.2. El ciclo de vida en XP
 - 1.3.3. Los cinco valores básicos
 - 1.3.4. Las doce prácticas básicas en XP
 - 1.3.5. Roles de los participantes
 - 1.3.6. XP Industrial
 - 1.3.7. Valoración crítica de XP



- 1.4. Desarrollo de software basado en reutilización
 - 1.4.1. La reutilización del software
 - 1.4.2. Niveles de reutilización de código
 - 1.4.3. Técnicas concretas de reutilización
 - 1.4.4. Desarrollo basado en componentes
 - 1.4.5. Beneficios y problemas de la reutilización
 - 1.4.6. Planificación de la reutilización
- 1.5. Patrones de arquitectura de sistemas y de diseño de software
 - 1.5.1. El diseño arquitectónico
 - 1.5.2. Patrones arquitectónicos generales
 - 1.5.3. Arquitecturas tolerantes a fallos
 - 1.5.4. Arquitecturas de sistemas distribuidos
 - 1.5.5. Los patrones de diseño
 - 1.5.6. Patrones de Gamma
 - 1.5.7. Patrones de diseño de interacción
- 1.6. Arquitectura de aplicaciones en la nube
 - 1.6.1. Fundamentos de *Cloud Computing*
 - 1.6.2. Calidad de las aplicaciones en la nube
 - 1.6.3. Estilos de arquitectura
 - 1.6.4. Patrones de diseño
- 1.7. Pruebas del software: TDD, ATDD y BDD
 - 1.7.1. Verificación y validación del software
 - 1.7.2. Las pruebas de software
 - 1.7.3. *Test Driven Development (TDD)*
 - 1.7.4. *Acceptance Test Driven Development (ATDD)*
 - 1.7.5. *Behavior Driven Development (BDD)*
 - 1.7.6. BDD y *Cucumber*
- 1.8. La mejora del proceso de software
 - 1.8.1. La mejora del proceso de software
 - 1.8.2. El proceso de mejora de procesos
 - 1.8.3. Modelos de madurez
 - 1.8.4. El modelo CMMI
 - 1.8.5. CMMI V2.0
 - 1.8.6. CMMI y Ágil
- 1.9. La calidad del producto software: Square
 - 1.9.1. La calidad del software
 - 1.9.2. Modelos de calidad del producto software
 - 1.9.3. Familia ISO/IEC 25000
 - 1.9.4. ISO/IEC 25010: modelo y características de calidad
 - 1.9.5. ISO/IEC 25012: la calidad de los datos
 - 1.9.6. ISO/IEC 25020: medición de la calidad del software
 - 1.9.7. ISO/IEC 25022, 25023 y 25024: métricas de calidad del software y de los datos
 - 1.9.8. ISO/IEC 25040: evaluación del software
 - 1.9.9. El proceso de certificación
- 1.10. Introducción a DevOps
 - 1.10.1. Concepto de DevOps
 - 1.10.2. Prácticas principales



*Una experiencia de capacitación
única, clave y decisiva para impulsar
tu desarrollo profesional*

04

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning.***

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH Universidad FUNDEPOS podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH Universidad FUNDEPOS es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“ *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH Universidad FUNDEPOS aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH Universidad FUNDEPOS aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH Universidad FUNDEPOS. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH Universidad FUNDEPOS el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH Universidad FUNDEPOS presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



05

Titulación

El Diplomado en Ingeniería del Software Avanzada garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Diplomado, uno expedido por TECH Universidad Tecnológica y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

El programa del **Diplomado en Ingeniería del Software Avanzada** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Universidad Tecnológica, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Universidad Tecnológica y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Diplomado en Ingeniería del Software Avanzada**

N.º Horas: **150 h.**



*Apostilla de la Haya. En caso de que el alumno solicite que su diploma de TECH Universidad Tecnológica recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad FUNDEPOS realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado

Ingeniería del Software
Avanzada

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Dedicación: 16h/semana
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado Ingeniería del Software Avanzada

