

Curso Universitario

Dirección y Gestión de Proyectos de Software



Curso Universitario Dirección y Gestión de Proyectos de Software

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/direccion-gestion-proyectos-software

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología

pág. 20

06

Titulación

pág. 28

01

Presentación

Aprende los conceptos fundamentales de la dirección de proyectos y el ciclo de vida de la gestión de proyectos con este programa intensivo diseñado minuciosamente por profesionales del sector.

A lo largo de estas semanas de formación el alumno profundizará en las distintas etapas de la gestión de proyectos como son el inicio, la planificación, la gestión de los stakeholders y el alcance, entre otras cuestiones de gran interés.





“

Especialízate en sistemas informáticos de la mano de profesionales con amplia experiencia en el sector”

Esta formación especializa al alumno en la ingeniería de software y de sistemas informáticos con el fin de proporcionar los conocimientos y herramientas necesarias para la dirección y gestión de proyectos de software, que den respuesta a problemas planteados.

Con esta formación el alumno aprenderá el desarrollo del cronograma para la gestión del tiempo, el desarrollo del presupuesto y la respuesta ante los riesgos.

Contarás con los recursos didácticos más avanzados y tendrás la oportunidad de cursar un programa docente que agrupa los conocimientos más profundos en la materia, donde un grupo de profesores de elevado rigor científico y amplia experiencia internacional pone a tu disposición la información más completa y actualizada sobre los últimos avances y técnicas en Ingeniería de Software y Sistemas de Información.

El temario abarca los principales temas de la actualidad en Ingeniería de Software y Sistemas Informáticos de tal modo que quien los domine, estará preparado para trabajar en dicha materia. No es por tanto un título más en la mochila sino una herramienta de aprendizaje real para enfocar los temas de la especialidad de forma moderna, objetiva y con capacidad de criterio basado en la información más puntera hoy en día.

Cabe destacar que al tratarse de un Curso 100% online, el alumno no está condicionado por horarios fijos ni necesidad de trasladarse a otro lugar físico, sino que puede acceder a los contenidos en cualquier momento del día, equilibrando su vida laboral o personal con la académica.

Este **Curso Universitario de Dirección y Gestión de Proyectos de Software** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Las características más destacadas de la formación son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Dirección y Gestión de Proyectos de Software.
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional.
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje.
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras en Dirección y Gestión de Proyectos de Software.
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual.
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet.



Esta formación cuenta con el mejor material didáctico, lo que te permitirá un estudio contextual que te facilitará el aprendizaje”

“

Este Curso 100% online te permitirá compaginar tus estudios con tu labor profesional. Tú eliges dónde y cuándo formarte”

Incluye en su cuadro docente a profesionales pertenecientes al ámbito de Dirección y Gestión de Proyectos de Software, que vierten en esta formación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una formación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, el profesional contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos en Dirección y Gestión de Proyectos de Software, y con gran experiencia.

Este Curso es la mejor inversión que puedes hacer en la selección de un programa de actualización en el ámbito de Dirección y Gestión de Proyectos de Software. Te ofrecemos calidad y libre acceso a los contenidos.



02 Objetivos

El Curso Universitario de Dirección y Gestión de Proyectos de Software está orientado a facilitar la actuación del profesional para que adquiera y conozca las principales novedades en este ámbito, lo que le permitirá ejercer su profesión con la máxima calidad y profesionalidad.





“

Nuestro objetivo es que te conviertas en el mejor profesional en tu sector. Y para ello contamos con la mejor metodología y contenido”



Objetivos generales

- ♦ Adquirir nuevos conocimientos en Ingeniería de Software y Sistemas Informáticos.
- ♦ Adquirir nuevas competencias en cuanto a nuevas tecnologías, últimas novedades en software.
- ♦ Tratar los datos generados en las actividades de la Ingeniería de Software y Sistemas Informáticos.

“

Mejorar tus competencias en el ámbito de Dirección y Gestión de Proyectos de Software te permitirá ser más competitivo. Continúa tu formación y da un impulso a tu carrera”





Objetivos específicos

- ◆ Conocer los conceptos fundamentales de la dirección de proyectos y el ciclo de vida de la gestión de proyectos.
- ◆ Entender las distintas etapas de la gestión de proyectos como son el inicio, la planificación, la gestión de los stakeholders y el alcance.
- ◆ Aprender el desarrollo del cronograma para la gestión del tiempo, el desarrollo del presupuesto y la respuesta ante los riesgos.
- ◆ Comprender el funcionamiento de la gestión de la calidad en los proyectos, incluyendo la planificación, el aseguramiento, el control, los conceptos estadísticos y las herramientas disponibles.
- ◆ Entender el funcionamiento de los procesos de aprovisionamiento, ejecución, monitorización, control y cierre de un proyecto.
- ◆ Adquirir los conocimientos esenciales relacionados con la responsabilidad profesional derivada de la gestión de proyectos.

03

Dirección del curso

Los docentes poseen una sólida capacitación académica respaldada por especializaciones en gestión de proyectos y dirección estratégica. Así, han ocupado roles directivos en empresas tecnológicas líderes, donde han dirigido proyectos complejos de Desarrollo de Software, implementación de sistemas y optimización de procesos. Además, su enseñanza se caracteriza por combinar teoría y práctica, utilizando casos de estudio reales y herramientas de gestión de proyectos para que los egresados asimilen los principios de gestión de proyectos en el contexto del Desarrollo de Software.



“

Los docentes están comprometidos con la actualización constante de sus conocimientos y habilidades, asegurando que adquieras las competencias para liderar proyectos de software exitosos”

Director Invitado Internacional

Darren Pulsipher es un **arquitecto de software** altamente experimentado, un innovador con una destacada trayectoria internacional en el **desarrollo de software y firmware**. De hecho, posee habilidades altamente desarrolladas en **comunicación, gestión de proyectos y negocios**, lo que le ha permitido liderar importantes iniciativas a nivel global.

Asimismo, ha ocupado altos cargos de gran responsabilidad a lo largo de su carrera, como el de **Arquitecto Jefe de Soluciones para el Sector Público** en Intel Corporation, donde ha promovido **negocios modernos, procesos y tecnologías** para clientes, socios y usuarios del **sector público**. Además, ha fundado Yoly Inc., donde también se ha desempeñado como CEO, trabajando para desarrollar una **herramienta de agregación y diagnóstico de redes sociales** basada en el **Software Como Servicio (SaaS)**, utilizando para ello tecnologías de **Big Data** y **Web 2.0**.

Adicionalmente, ha ejercido en otras empresas, como **Director Sénior de Ingeniería**, en Dell Technologies, donde ha dirigido la **Unidad de Negocios de Big Data en la Nube**, liderando los equipos en **Estados Unidos y China** para la gestión de proyectos de gran envergadura y la reestructuración de divisiones empresariales para su integración exitosa. Igualmente, ha trabajado como **Director de Tecnologías de la Información (Chief Information Officer)** en XanGo, donde ha gestionado proyectos tales como el **soporte de Help Desk**, el **soporte de producción** y el **desarrollo de soluciones**.

Entre las múltiples especialidades en las que es experto, sobresalen la tecnología **Edge to Cloud**, la **ciberseguridad**, la **Inteligencia Artificial Generativa**, el **desarrollo de software**, la **tecnología de redes**, el **desarrollo nativo en la nube** y el **ecosistema de contenedores**. Conocimientos que ha compartido a través del **pódcast y boletín semanal "Embracing Digital Transformation"**, que él mismo ha producido y presentado, ayudando a las organizaciones a navegar con éxito en la **transformación digital** mediante el aprovechamiento de las **personas, los procesos y la tecnología**.



D. Pulsipher, Darren

- ♦ Arquitecto Jefe de Soluciones para el Sector Público en Intel, California, Estados Unidos
- ♦ Presentador y Productor de *"Embracing Digital Transformation"*, California
- ♦ Fundador y CEO en Yoly Inc., Arkansas
- ♦ Director Sénior de Ingeniería en Dell Technologies, Arkansas
- ♦ Director de Tecnologías de la Información (*Chief Information Officer*) en XanGo, Utah
- ♦ Arquitecto Sénior en Cadence Design Systems, California
- ♦ Gerente Sénior de Procesos de Proyectos en Lucent Technologies, California
- ♦ Ingeniero de Software en Cemax-Icon, California
- ♦ Ingeniero de Software en ISG Technologies, Canadá
- ♦ MBA en Gestión de Tecnología por la Universidad de Phoenix
- ♦ Licenciado en Ciencias de la Computación e Ingeniería Eléctrica por la Universidad Brigham Young




Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo"

04

Estructura y contenido

La estructura de los contenidos ha sido diseñada por los mejores profesionales del sector, con una amplia trayectoria y reconocido prestigio en la profesión, y conscientes de los beneficios que la última tecnología educativa puede aportar a la enseñanza superior.





“Contamos con el programa científico más completo y actualizado del mercado. Buscamos la excelencia y que tú también la logres”

Módulo 1. Gestión de proyectos de Software

- 1.1. Conceptos fundamentales de la dirección de proyectos y el ciclo de vida de la gestión de proyectos
 - 1.1.1. ¿Qué es un proyecto?
 - 1.1.2. Metodología común
 - 1.1.3. ¿Qué es la dirección/gestión de proyectos?
 - 1.1.4. ¿Qué es un plan de proyecto?
 - 1.1.5. Beneficios
 - 1.1.6. Ciclo de vida del proyecto
 - 1.1.7. Grupos de procesos o ciclo de vida de la gestión de los proyectos
 - 1.1.8. La relación entre los grupos de procesos y las áreas de conocimiento
 - 1.1.9. Relaciones entre el ciclo de vida del producto y del proyecto
- 1.2. El inicio y la planificación
 - 1.2.1. De la idea al proyecto
 - 1.2.2. Desarrollo del acta de proyecto
 - 1.2.3. Reunión de arranque del proyecto
 - 1.2.4. Tareas, conocimientos y habilidades en el proceso de inicio
 - 1.2.5. El plan de proyecto
 - 1.2.6. Desarrollo del plan básico. Pasos
 - 1.2.7. Tareas, conocimientos y habilidades en el proceso de planificación
- 1.3. La gestión de los stakeholders y del alcance
 - 1.3.1. Identificar a los interesados
 - 1.3.2. Desarrollar el plan para la gestión de los interesados
 - 1.3.3. Gestionar el compromiso de los interesados
 - 1.3.4. Controlar el compromiso de los interesados
 - 1.3.5. El objetivo del proyecto
 - 1.3.6. La gestión del alcance y su plan
 - 1.3.7. Recopilar los requisitos
 - 1.3.8. Definir el enunciado del alcance
 - 1.3.9. Crear la WBS (EDT)
 - 1.3.10. Verificar y controlar el alcance



- 1.4. El desarrollo del cronograma
 - 1.4.1. La gestión del tiempo y su plan
 - 1.4.2. Definir las actividades
 - 1.4.3. Establecimiento de la secuencia de las actividades
 - 1.4.4. Estimación de recursos de las actividades
 - 1.4.5. Estimación de la duración de las actividades
 - 1.4.6. Desarrollo del cronograma y cálculo del camino crítico
 - 1.4.7. Control del cronograma
- 1.5. El desarrollo del presupuesto y la respuesta a los riesgos
 - 1.5.1. Estimar los costes
 - 1.5.2. Desarrollar el presupuesto y la curva S
 - 1.5.3. Control de costes y método del valor ganado
 - 1.5.4. Los conceptos de riesgo
 - 1.5.5. Cómo hacer un análisis de riesgos
 - 1.5.6. El desarrollo del plan de respuesta
- 1.6. La gestión de la calidad
 - 1.6.1. Planificación de la calidad
 - 1.6.2. Aseguramiento de la calidad
 - 1.6.3. Control de la calidad
 - 1.6.4. Conceptos estadísticos básicos
 - 1.6.5. Herramientas de la gestión de la calidad
- 1.7. La comunicación y los recursos humanos
 - 1.7.1. Planificar la gestión de las comunicaciones
 - 1.7.2. Análisis de requisitos de comunicaciones
 - 1.7.3. Tecnología de las comunicaciones
 - 1.7.4. Modelos de comunicación
 - 1.7.5. Métodos de comunicación
 - 1.7.6. Plan de gestión de las comunicaciones
 - 1.7.7. Gestionar las comunicaciones
 - 1.7.8. La gestión de los recursos humanos
 - 1.7.9. Principales actores y sus roles en los proyectos
 - 1.7.10. Tipos de organizaciones
 - 1.7.11. Organización del proyecto
 - 1.7.12. El equipo de trabajo
- 1.8. El aprovisionamiento
 - 1.8.1. El proceso de adquisiciones
 - 1.8.2. Planificación
 - 1.8.3. Búsqueda de suministradores y solicitud de ofertas
 - 1.8.4. Adjudicación del contrato
 - 1.8.5. Administración del contrato
 - 1.8.6. Los contratos
 - 1.8.7. Tipos de contratos
 - 1.8.8. Negociación del contrato
- 1.9. Ejecución, monitorización y control y cierre
 - 1.9.1. Los grupos de procesos
 - 1.9.2. La ejecución del proyecto
 - 1.9.3. La monitorización y control del proyecto
 - 1.9.4. El cierre del proyecto
- 1.10. Responsabilidad profesional
 - 1.10.1. Responsabilidad profesional
 - 1.10.2. Características de la responsabilidad social y profesional
 - 1.10.3. Código deontológico del líder de proyectos
 - 1.10.4. Responsabilidad vs. PMP®
 - 1.10.5. Ejemplos de responsabilidad
 - 1.10.6. Beneficios de la profesionalización

05 Metodología

Esta capacitación te ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**. Este sistema de enseñanza es utilizado en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.



“

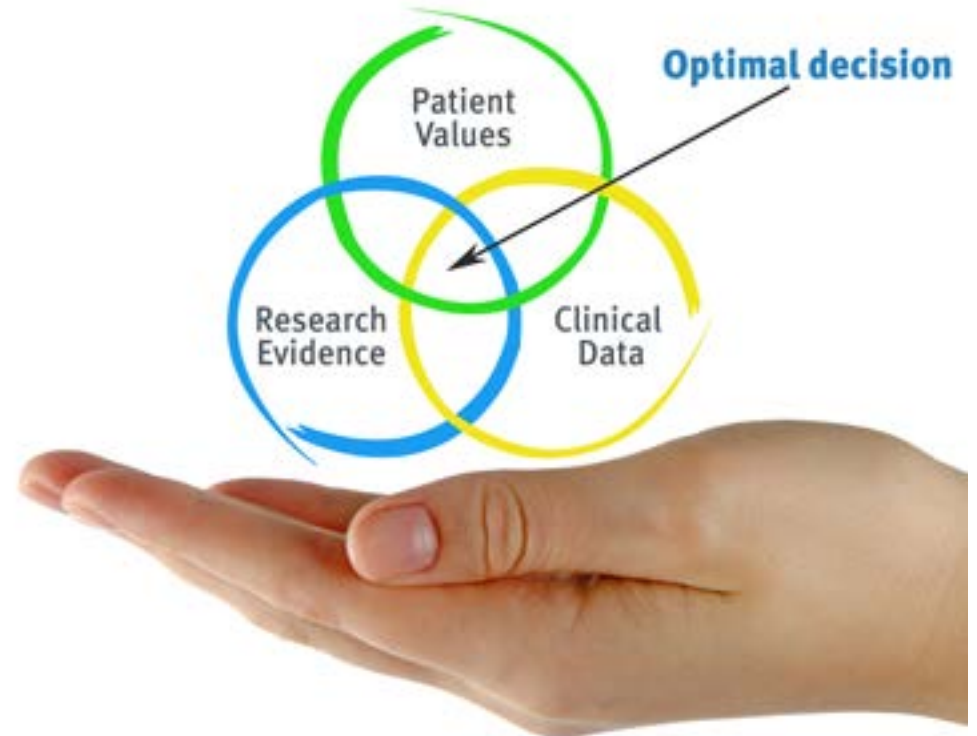
Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional, para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

En TECH empleamos el Método del caso

Nuestro programa te ofrece un método revolucionario de desarrollo de tus habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar tus competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las Universidades tradicionales de todo el mundo”



Somos la primera universidad online en español que combina los case studies de Harvard Business School con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

Este programa de Informática de TECH Global University es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en este área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH Global University utilizarás los case studies de la Harvard, con la que tenemos un acuerdo estratégico que nos permite acercarte los materiales de la mejor universidad del mundo.

“ *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

Nuestra Universidad es la primera en el mundo que combina los case studies de Harvard University con un sistema de aprendizaje 100 % online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies de Harvard con el mejor método de enseñanza 100 % online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra Universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprendemos, desaprendemos, olvidamos y reaprendemos). Por eso, combinamos cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología hemos capacitado a más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes. En ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes, los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



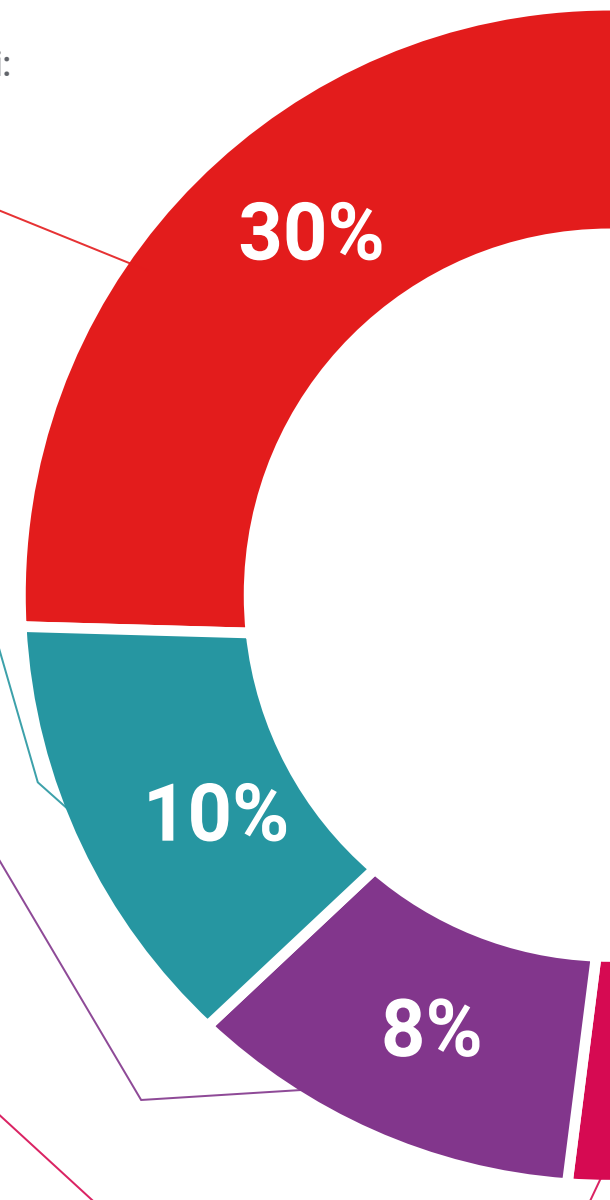
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales..., en nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores cases studies de la materia que se emplean en Harvard. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



06

Titulación

El Curso Universitario en Dirección y Gestión de Proyectos de Software garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario expedido por TECH Global University.



“

*Supera con éxito este programa y
recibe tu titulación universitaria sin
desplazamientos ni farragosos trámites”*

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Curso Universitario en Dirección y Gestión de Proyectos de Software** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

TECH Global University, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: **Curso Universitario en Dirección y Gestión de Proyectos de Software**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**





Curso Universitario Dirección y Gestión de Proyectos de Software

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Curso Universitario

Dirección y Gestión de Proyectos de Software

