

Curso Universitario

Dirección y Gestión Agile de Proyectos Tecnológicos





Curso Universitario Dirección y Gestión Agile de Proyectos Tecnológicos

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Corporación Universitaria UNIMETA**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/direccion-gestion-agile-proyectos-tecnologicos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología

pág. 20

06

Titulación

pág. 28

01

Presentación

La figura del Director de Proyecto se ha convertido en un rol importante dentro de una empresa. Mejorar las habilidades en el área, se convertirá en las bases para el éxito del negocio. Para los estudiantes, supone una mejora profesional en su camino a un puesto de CTO o CEO en una empresa. Por ello, y teniendo en cuenta la importancia del papel del directivo, este programa tiene la intención de orientar e instruir al estudiante en la Dirección y Gestión de Proyectos Tecnológicos. Para ello, se usará la Metodología Agile, la cual provee de rapidez y flexibilidad al trabajo.





“

¿Quieres aprender una nueva metodología de organización? Agile está diseñada para mejorar los procesos tradicionales. Inscríbete ahora y conoce más sobre ella”

La Dirección de Proyectos es un área que se ocupa de organizar y administrar recursos para cumplir con los plazos de un trabajo, dentro del tiempo y coste requerido. Desde una perspectiva reconocida a nivel mundial, la Dirección de Proyectos ha demostrado ser eficiente y necesaria para continuar el avance de la industria. En consecuencia, es necesario contar con profesionales cada vez más preparados en este campo.

De esta manera, con el siguiente programa, se analizará y profundizará en la Metodología de Dirección de Proyectos más empleada a nivel mundial conocidas como PMI, por sus siglas en inglés "Project Management Institute". Asimismo, se estudiará dos de los *Framework* más usados en la Gestión Agile: Scrum y Kanban. Siendo estas últimas, un conjunto de mejoras prácticas que se aplican de modo regular y fomentan el trabajo dentro de un equipo.

Con todos estos conocimientos el alumno podrá dirigir y optimizar con mayor destreza cualquier clase de Proyecto Informático, sabiendo qué metodología de trabajo usar y solventando los problemas internos del equipo de trabajo. Por todo esto, verán aumentadas sus posibilidades profesionales para optar a un puesto directivo dentro de la empresa.

Este **Curso Universitario en Dirección y Gestión Agile de Proyectos Tecnológicos** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ Análisis de todo lo que implica la Gestión y Dirección de un Proyecto Informático, tanto en sentido productivo como humano
- ♦ Conocimientos específicos del ámbito de la Gestión de Equipos, con Metodologías Innovadoras adaptadas a las Nuevas Realidades Tecnológicas
- ♦ Amplio contenido audiovisual durante todo el aprendizaje, lo que ameniza y facilita la labor de estudio
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Determina que Metodología Agile se adapta mejor a las necesidades de tu proyecto gracias a este Curso Universitario"

“ *Este programa será decisivo para tu carrera profesional. Inscríbete ahora y accede al aula virtual en cualquier parte del mundo*”

Este programa será decisivo para tu carrera profesional. Inscríbete ahora y accede al aula virtual en cualquier parte del mundo.

Examinar la metodología PMI para la dirección de proyectos gracias a este Curso Universitario.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

El programa del Curso Universitario en Dirección y Gestión Agile de Proyectos Tecnológicos va más allá del conocimiento proporcionado. Busca desarrollar las habilidades de los informáticos que aspiran convertirse en los líderes del futuro. Para ello, deberán comprender una serie de estrategias que les ayude a mejorar la gestión de su trabajo. De esta forma, se instruirán en la Metodología Agile y los diferentes *Framework* como Kanban o Scrum, pudiendo aplicarlos en su trabajo de manera inmediata.



“

Cuando usas un tablero de Kanban para gestionar tus proyectos, proporcionas a tu equipo información valiosa de forma visual”



Objetivos generales

- ♦ Generar conocimiento especializado sobre la Dirección de Proyectos y la Gestión Agile de Proyectos
- ♦ Desarrollar la Metodología PMI para la Dirección de Proyectos
- ♦ Analizar la Metodología Agile para la Gestión de Proyectos
- ♦ Desarrollar los elementos y procesos del Framework Scrum y del método Kanban

“

Examina las métricas de cada Framework para medir su rendimiento”





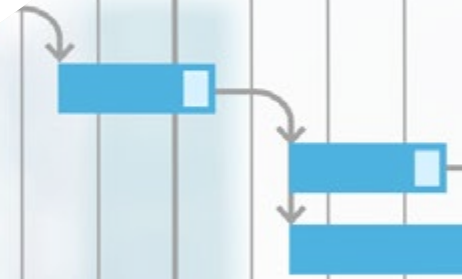
Objetivos específicos

- ◆ Desarrollar conocimiento especializados sobre la Dirección de Proyectos y la Metodología Agile para la Gestión de Proyectos
- ◆ Examinar la Metodología PMI para la Dirección de Proyectos
- ◆ Analizar un Proyecto, un Programa y un Porfolio de Proyectos y la evolución de las organizaciones que trabajan con Proyectos
- ◆ Examinar la Matriz de Grupos de Procesos y Áreas de Conocimiento
- ◆ Determinar los Procesos que componen la Matriz
- ◆ Presentar la familia de Credenciales PMI
- ◆ Analizar el contexto de las Metodologías Agile para la Gestión de Proyectos
- ◆ Identificar el contexto VUCA (Volatilidad, Incertidumbre, Complejidad Y Ambigüedad), identificar los Valores Agile y presentar sus 12 principios
- ◆ Establecer el *Framework Scrum* para la Gestión Agile de Proyectos
- ◆ Analizar los pilares de Scrum e identificar sus Valores
- ◆ Establecer los roles en un Equipo Scrum
- ◆ Desarrollar las Ceremonias Tipificadas en Scrum
- ◆ Determinar los artefactos usados por el Equipo Scrum
- ◆ Analizar los acuerdos de un Equipo Scrum
- ◆ Examinar las Métricas para la Medición del Rendimiento de un Equipo Scrum
- ◆ Analizar el *Framework Kanban* para la Gestión Agile de Proyectos
- ◆ Determinar los elementos que conforman el Método Kanban: Valores, Principios y Prácticas Generales
- ◆ Desarrollar los Valores de Kanban y los principios del Método
- ◆ Analizar las distintas prácticas generales en el Método Kanban
- ◆ Examinar las Métricas para la Medición del Rendimiento en Kanban
- ◆ Analizar las diferencias entre las tres Metodologías: PMI, Scrum y Kanban

03

Dirección del curso

El Curso Universitario cuenta con un grupo de profesionales altamente calificados para desarrollar los contenidos del programa. Dentro de su extensa experiencia académica, han realizados múltiples doctorados en ingeniería informática, así como en economía y finanzas. Por otro lado, han participado diversos proyectos, llegando a ocupar cargos importantes de CTO y CEO. De esta forma, el estudiante no solo contará con un conocimiento empírico en los *Framework* más empleados en el sector, sino también con una serie de ejemplos de su aplicación en empresas reales.



“

Cuenta con la experiencia de los mejores expertos en dirección de proyectos tecnológicos y aspira a un cargo de CTO dentro de una empresa”

Dirección



Dr. Peralta Martín-Palomino, Arturo

- ♦ CEO y CTO en Prometheus Global Solutions
- ♦ CTO en AI Shephers GmbH
- ♦ CTO en Korporate Technologies
- ♦ Director de Diseño y Desarrollo en DocPath Document Solutions
- ♦ Ingeniero en Informática por la Universidad de Castilla la Mancha
- ♦ Doctor en Ingeniería Informática por la Universidad de Castilla la Mancha
- ♦ Doctor en Economía, Empresas y Finanzas por la Universidad Camilo José Cela
- ♦ Máster en Tecnologías Informáticas Avanzadas por la Universidad de Castilla la Mancha
- ♦ MBA+E (Máster en Administración de Empresas e Ingeniería de Organización) por la Universidad de Castilla la Mancha



Profesores

D. Tato Sánchez, Rafael

- ◆ Gestión de proyectos y director técnico en Indra Sistemas
- ◆ Responsable del Centro de Control y Gestión de Tráfico de la Dirección General de Tráfico en Madrid
- ◆ Ingeniero de Sistemas en ENA Tráfico
- ◆ Grado en Ingeniería en Electrónica Industrial y Automática por la Universidad Europea de Madrid
- ◆ Ingeniero Técnico Industrial en Electricidad por la Universidad Politécnica de Madrid
- ◆ Máster en Industria 4.0 por la Universidad Internacional de La Rioja

“

No uses las metodologías antiguas para gestionar el trabajo de tu equipo. Inscríbete ahora en este Curso Universitario y podrás aprender las últimas novedades de Agile”

Módulo 1. Dirección y gestión ágil de proyectos tecnológicos

- 1.1. La Gestión de Proyectos
 - 1.1.1. Dirección y Gestión de Proyectos
 - 1.1.2. Fases de un Proyecto
- 1.2. Dirección de Proyectos según *Project Management Institute*
 - 1.2.1. PMI y PMBOK
 - 1.2.2. Proyecto, Programa y Porfolio de Proyectos
 - 1.2.3. Evolución y Activos de los Procesos de las organizaciones que trabajan con Proyectos
- 1.3. Gestión de Procesos según *Project Management Institute*
 - 1.3.1. Grupos de Procesos y Áreas de Conocimiento
 - 1.3.2. Matriz de Procesos
- 1.4. Metodologías Ágiles para la Gestión de Proyectos
 - 1.4.1. Motivación para su aplicación
 - 1.4.2. Valores Agile y principios del Manifiesto Agile
 - 1.4.3. Escenarios de aplicación
- 1.5. Scrum para la Gestión Ágil de Proyectos: descripción del *Framework*
 - 1.5.1. *Framework* para Gestión Ágil
 - 1.5.2. Pilares y Valores Scrum
- 1.6. Scrum para la Gestión Ágil de Proyectos: aplicación del Modelo
 - 1.6.1. Aplicación del Framework
 - 1.6.2. Personas, roles y responsabilidades en Scrum
 - 1.6.3. *Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective y Sprint Refinement*





- 1.7. Scrum para la Gestión Ágil de Proyectos
 - 1.7.1. Product Backlog, *Sprint Backlog* e *Incremento*
 - 1.7.2. Acuerdos en un Equipo Scrum
 - 1.7.3. Evaluación del rendimiento
- 1.8. Kanban para la Gestión Ágil de Proyectos
 - 1.8.1. El modelo
 - 1.8.2. Método Kanban, elementos y beneficios
 - 1.8.3. Escenarios de uso habituales
- 1.9. Kanban para la Gestión Ágil de Proyectos: Aplicación del modelo
 - 1.9.1. Fundame
 - 1.9.2. Aplicación
 - 1.9.3. Evaluación del rendimiento
- 1.10. Elección de modelo para la Dirección de Proyectos
 - 1.10.1. Criterios para la selección de tipo de Modelo de Dirección
 - 1.10.2. Métodos Tradicionales vs. Métodos Ágiles
 - 1.10.3. Conclusiones



¿Quieres ser parte de las mejores empresas a nivel internacional? Con este Curso Universitario se abrirán las puertas de tu futuro profesional”

05 Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.



“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional, para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

En TECH empleamos el Método del caso

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las Universidades tradicionales de todo el mundo”



Somos la primera universidad online en español que combina los case studies de Harvard Business School con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

Este programa intensivo de Informática de TECH Corporación Universitaria UNIMETA prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH Corporación Universitaria UNIMETA utilizarás los case studies de la Harvard, con la que tenemos un acuerdo estratégico que nos permite acercarte los materiales de la mejor universidad del mundo.

“ *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard. Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

Nuestra Universidad es la primera en el mundo que combina los case studies de Harvard University con un sistema de aprendizaje 100 % online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies de Harvard con el mejor método de enseñanza 100 % online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra Universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes. En ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes, los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales..., en nuestra biblioteca virtual tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case Studies

Completarán una selección de los mejores cases studies de la materia que se emplean en Harvard. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento. Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos: para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

Titulación

El Curso Universitario en Dirección y Gestión Ágile de Proyectos Tecnológicos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Curso Universitario, uno expedido por TECH Global University y otro expedido por la Corporación Universitaria del Meta.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

El programa del **Curso Universitario en Dirección y Gestión Agile de Proyectos Tecnológicos** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por la Corporación Universitaria del Meta.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Corporación Universitaria del Meta garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Curso Universitario en Dirección y Gestión Agile de Proyectos Tecnológicos**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Corporación Universitaria UNIMETA realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Curso Universitario Dirección y Gestión Ágile de Proyectos Tecnológicos

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Corporación Universitaria UNIMETA
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Curso Universitario

Dirección y Gestión Agile de Proyectos Tecnológicos

