

# Curso

## Tecnologias no Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis





**tech** universidade  
tecnológica

## Curso

### Tecnologias no Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis

Modalidade: Online

Duração: 6 semanas

Certificado: TECH Universidade Tecnológica

Horas letivas: 150h

Acesso ao site: [www.techtitute.com/br/informatica/curso/tecnologias-desenvolvimento-aplicativos-dispositivos-moveis](http://www.techtitute.com/br/informatica/curso/tecnologias-desenvolvimento-aplicativos-dispositivos-moveis)

# Índice

01

Apresentação

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Direção do curso

---

*pág. 12*

04

Estrutura e conteúdo

---

*pág. 16*

05

Metodologia

---

*pág. 20*

06

Certificado

---

*pág. 28*

# 01

# Apresentação

Atualmente, é inconcebível viver sem um dispositivo móvel, para permanecer conectado com o mundo exterior. As vendas de dispositivos estão crescendo 20% a cada ano, totalizando uma média anual de 243 milhões de unidades. É inegável que estes dispositivos mudaram o mundo para sempre, mas seu poder de transformação não se esgotou, tampouco a imaginação humana. É agora mais do que nunca quando a indústria apresenta a necessidade imperativa de profissionais especializados nas novas tecnologias de desenvolvimento de aplicativos para dispositivos móveis, sem divergência entre iOS ou Android; e para conhecê-los em profundidade, este programa foi desenvolvido com uma duração de 6 semanas com uma metodologia 100% online para a praticidade dos estudantes.







“

*Atualize seus conhecimentos nas diferentes Tecnologias de Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis. Matricule-se agora e obtenha sua certificação em 6 semanas”*

O número de usuários de telefones celulares no mundo inteiro está estimado atualmente em mais de 5 bilhões e espera-se que continue a crescer de forma constante nos próximos anos. Atualmente, a maioria das pessoas acessa a Internet através de seus telefones celulares e a tendência está aumentando em todo o mundo, com os constantes avanços tecnológicos e as diversas capacidades oferecidas por esses dispositivos; e, é claro, eles precisam cada vez mais de diferentes aplicativos para funcionar e estar em operação.

Este Curso de Tecnologias no Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis aborda os conceitos essenciais para conhecer todos os cenários nos quais eles podem desempenhar um papel ainda não idealizado, bem como cenários a serem imaginados que nascerão com um dispositivo móvel em mãos. Em muitas das interações já mediadas por estes dispositivos móveis, ainda há espaço para melhorias, eles ainda podem ser mais eficientes.

É por isso que este programa visa permitir aos estudantes desenvolver considerações gerais sobre dispositivos móveis, examinar as principais plataformas, identificar as vantagens oferecidas por suas características diferenciadoras e expor as diferentes interações que podem ser desenvolvidas com eles.

Tudo isso é executado através de uma agenda selecionada por engenheiros de computação que são especialistas na área, descrevendo desde a parte interna dos dispositivos em sua complexidade, até as interações e o modo de operação. Por sua exemplificação e fácil compreensão, a metodologia de estudo, além de estar completamente online, baseia-se em problemas e casos reais que levam o estudante a discernir os conceitos a partir de outro ponto de vista. A junção de recursos multimídia, formatos audiovisuais e material teórico e prático torna o processo de aprendizagem dinâmico e pode ser concluído em um prazo máximo de 6 semanas.

Este **Curso de Tecnologias no Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão.
- ◆ Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação é realizado para melhorar a aprendizagem
- ◆ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ◆ Aulas teóricas, perguntas aos especialistas e trabalhos de reflexão individual
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



*Se você deseja ampliar sua área de capacitação ou criar o seu próprio negócio em tecnologia móvel multiplataforma, este Curso é para você. Matricule-se já"*

“

*Entenda como os dispositivos móveis operam, com uma capacitação que lhe fará entender as novas tecnologias”*

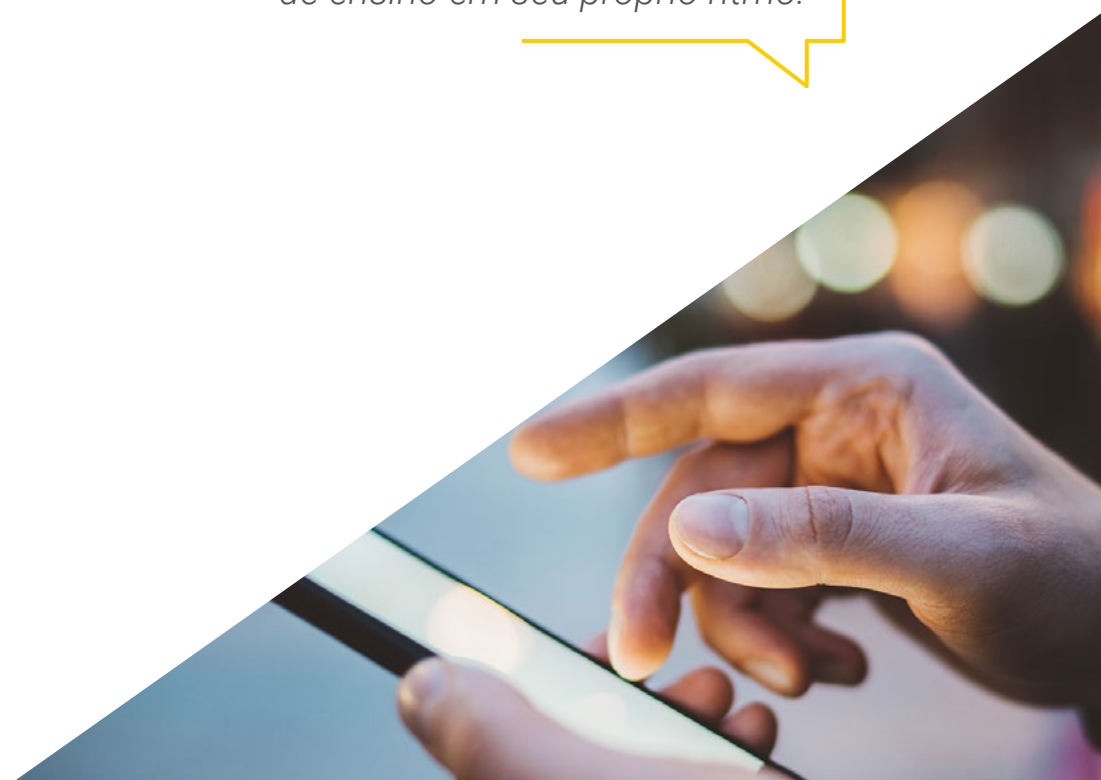
O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O seu conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, oferece ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

O formato deste programa de estudos se concentra na aprendizagem baseada em problemas, através da qual os profissionais devem tentar resolver as diferentes situações de prática profissional que lhes são apresentadas ao longo da capacitação. Para isso, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos nesta área.

*Aprenda a Identificar os componentes diferenciadores, suas capacidades e limitações.*

*Este programa estará disponível 100% online para que você possa estudar desde o primeiro dia consultando o plano de ensino em seu próprio ritmo.*



# 02 Objetivos

Compilar as principais plataformas em um programa que explica detalhadamente as diferentes tecnologias e seus modos de operação para profissionais que desejam trabalhar no desenvolvimento de aplicativos móveis ou no novo ambiente multiplataforma, é a base deste Curso, fornecendo o conhecimento que lhes ajudará a construir um critério para facilitar a tomada de decisões em cada projeto, permitindo-lhes entregar mais eficientemente e elevar seu nível de profissionalismo.







“

*O número de usuários no mundo todo continua a crescer e as novas tecnologias são imparáveis. Contar com uma capacitação que lhe permita compreender detalhadamente os dispositivos móveis lhe transformará em um profissional excepcional”*



## Objetivos gerais

---

- ◆ Analisar as necessidades e o comportamento dos usuários em relação aos dispositivos e aplicativos móveis
- ◆ Executar o projeto de arquiteturas, iterações e interfaces do usuário através das linguagens de programações das plataformas móveis mais representativas do mercado (Web, iOS e Android)
- ◆ Aplicar mecanismos de controle, teste e depuração de erros no desenvolvimento de aplicativos móveis
- ◆ Abordar os diferentes casos práticos e de negócios para publicação, distribuição e divulgação de aplicativos móveis nos principais mercados de atuação
- ◆ Dominar os conhecimentos práticos para planejar e gestionar os projetos tecnológicos relacionados às tecnologias móveis
- ◆ Desenvolver as competências, aptidões e ferramentas necessárias para aprender a desenvolver aplicativos móveis de forma autônoma e profissional, em dispositivos multiplataforma
- ◆ Analisar os conteúdos relacionados à monetização de aplicativos e marketing móvel





## Objetivos específicos

---

- ◆ Estabelecer os conceitos para dispositivos móveis
- ◆ Reunir as principais plataformas
- ◆ Analisar os seus componentes comuns
- ◆ Identificar os componentes diferenciadores, suas capacidades e limitações
- ◆ Delimitar os diferentes cenários nos quais eles podem operar Vantagens
- ◆ Analisar as diferentes interações que estes dispositivos podem intermediar
- ◆ Aumentar a conscientização sobre os diferentes abusos que podem ser cometidos

“

*Capacite-se com o conteúdo mais atualizado sobre multiplataformas e seu funcionamento”*



# 03

## Direção do curso

Professores com amplo conhecimento e experiência em novas tecnologias, arquitetura de soluções e infraestrutura digital, especialistas em programação e desenvolvedores de aplicativos Android, oferecem uma garantia de qualidade para o programa. Profissionais com mais de 25 anos de experiência no setor de TI estão na linha de frente da gestão deste programa de atualização destinado especialmente àqueles que estão empenhados em melhorar seus processos e desejam fornecer soluções inovadoras e eficientes em seus ambientes de trabalho.





“

*Profissionais com mais de 25 anos de experiência no setor de TI lhe orientarão através deste programa de atualização”*

## Direção



### Sr. Martín Olalla Bonal

- ♦ Gerente Sênior de Prática de Blockchain no EY
- ♦ Especialista técnico cliente Blockchain para IBM
- ♦ Diretor de Arquitetura da Blocknitive
- ♦ Coordenador da equipe de banco de dados distribuídos não-relacional para a wedoIT (Subsidiária da IBM)
- ♦ Arquiteto de infraestruturas na Bankia
- ♦ Responsável pelo Departamento de Maquetação da T-Systems
- ♦ Coordenador de Departamento para Bing Data España SL.

## Professores

### Sra. Joanna Dulima Ochoa Mancipe

- ♦ Analista Sênior de Desenvolvimento da Q-Vision Technologies
- ♦ Engenheira de qualidade na Samtel
- ♦ Desenvolvedora Java no Complemento 360
- ♦ Engenheira de desenvolvimento na RUNT
- ♦ Engenheira de Suporte, Testes e Modelagem de Processos e Informações na Universidade Nacional da Colômbia
- ♦ Engenheira de Desenvolvimento na Union Soluciones Sistemas de Información
- ♦ Pesquisadora do Grupo de Pesquisa sobre Sistemas de Informação e TIC para Organizações da Universidade Nacional da Colômbia
- ♦ Formada em Engenharia de Sistemas e Computação pela Universidade Nacional da Colômbia
- ♦ Mestrado em Engenharia da Informação pela Universidad de los Andes

```
16 class File
17 {
18     static create(ownerID, album, name, path, type, size)
19     {
20         let fileModel = null;
21
22         return new Promise((resolve, reject) => {
23             fileModel = new FileModel({
24                 ownerID,
25                 album,
26                 name,
27                 path,
28                 thumbnail: thumbnail,
29                 thumbnailPath: thumbnailPath,
30                 type,
31             });
32             fileModel.save()
33             .then(() => {
34                 return resolve(new File(fileModel));
35             })
36             .catch(error => {
37                 return reject(error);
38             });
39         });
40     }
41
42     constructor(fileModel)
43     {
44         if (!fileModel)
45             throw 'File::constructor() fileModel is null';
46     }
47
48     let error = fileModel.validate();
49     if (error)
50         throw error;
51
52     this._fileModel = fileModel;
53 }
54
55 where examined in one of:
```



# 04

## Estrutura e conteúdo

Os estudantes contarão com o programa deste Curso desde o primeiro dia e sua apresentação em diferentes formatos escritos e audiovisuais, através de uma metodologia moderna e 100% online; que lhe proporcionará a flexibilidade necessária para aqueles que desejam se profissionalizar sem abrir mão de suas atividades atuais. Ao longo do processo de aprendizagem, professores especialistas irão acompanhar o aluno em um ambiente individual e também coletivo, o que permitirá a troca de experiências com outros profissionais nos fóruns e salas de reunião.





“

*Os profissionais da atualidade precisam de uma capacitação que lhes ofereça alternativas ágeis e práticas. A TECH Universidade Tecnológica torna isso possível!*

## Módulo 1. Tecnologias no Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis

- 1.1. Dispositivos móveis
  - 1.1.1. Dispositivos móveis
  - 1.1.2. Infraestrutura de um dispositivo móvel
  - 1.1.3. Fabricantes de hardware
  - 1.1.4. Desenvolvedores de software
  - 1.1.5. Prestadores de serviços
  - 1.1.6. Fornecedores de plataformas
  - 1.1.7. Principais plataformas
- 1.2. Componentes físicos dos dispositivos móveis
  - 1.2.1. Armazenamento
    - 1.2.1.1. Imutável
    - 1.2.1.2. Mutável
    - 1.2.1.3. Temporal
    - 1.2.1.4. Externo
  - 1.2.2. Apresentadores
    - 1.2.2.1. Telas, alto-falantes, respostas tácteis
  - 1.2.3. Métodos de entrada
    - 1.2.3.1. Botões/teclados
    - 1.2.3.2. Telas
    - 1.2.3.3. Microfones
    - 1.2.3.4. Sensores de movimento
  - 1.2.4. Fontes de energia
    - 1.2.4.1. As fontes de energia
    - 1.2.4.2. Uso adaptativo de recursos
    - 1.2.4.3. Programação eficiente
    - 1.2.4.4. Desenvolvimento sustentável
- 1.3. Processadores
  - 1.3.1. Processador central
  - 1.3.2. Outros processadores abstraídos
  - 1.3.3. Processadores de inteligência artificial
- 1.4. Transmissores de informação
  - 1.4.1. Longo alcance
  - 1.4.2. Alcance médio
  - 1.4.3. Curto alcance
  - 1.4.4. Alcance ultra curto
- 1.5. Sensores
  - 1.5.1. Interno ao dispositivo
  - 1.5.2. Ambientais
  - 1.5.3. Médicos
- 1.6. Componentes lógicos
  - 1.6.1. Imutável
  - 1.6.2. Mutável por fabricante
  - 1.6.3. À disposição do usuário
- 1.7. Categorização
  - 1.7.1. Portáteis
  - 1.7.2. Smartphones
    - 1.7.2.1. Tablets
    - 1.7.2.2. Dispositivos multimídia
    - 1.7.2.3. Complementos inteligentes
  - 1.7.3. Assistentes robóticos



- 1.8. Modos de operação
  - 1.8.1. Desconectado
  - 1.8.2. Conectado
  - 1.8.3. Sempre disponível
  - 1.8.4. Ponto a ponto
- 1.9. Interação
  - 1.9.1. Interações mediadas pelo usuário
  - 1.9.2. Interações mediadas pelo fornecedores
  - 1.9.3. Interações mediadas pelo dispositivo
  - 1.9.4. Interações mediadas pelo ambiente
- 1.10. Segurança
  - 1.10.1. Medidas implementadas pelo fabricante
  - 1.10.2. Medidas implementadas pelo fornecedor
  - 1.10.3. Segurança aplicada pelo usuário
  - 1.10.4. Privacidade

“*Uma oportunidade única de trabalhar com outros profissionais e especialistas em tecnologias multiplataforma. Matricule-se já neste programa exclusivo e conclua sua capacitação em 6 semanas*”

05

# Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e é considerado um dos mais eficazes pelas principais revistas, como **o New England Journal of Medicine**.





“

*Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que tem provado sua enorme eficácia, especialmente em disciplinas que requerem memorização”*

## Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as habilidades em um contexto de constante mudança, competitivo e altamente exigente.

“

*Com a TECH você irá experimentar uma maneira de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais ao redor do mundo”*



*Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.*



*O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, como resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.*

## Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, tanto nacional quanto internacionalmente. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.



*Nosso programa lhe prepara para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira.*

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de Informática do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do curso, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas idéias e decisões.



## Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, combinando diferentes elementos didáticos em cada lição.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

*Em 2019 alcançamos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online de língua espanhola do mundo.*

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda projetada para capacitar os gerentes do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa Universidade é a única em língua espanhola autorizada a utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral de nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online em espanhol.





No nosso programa, o aprendizado não é um processo linear, mas acontece em espiral (aprendemos, desaprendemos, esquecemos e reaprendemos). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650.000 universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um grupo de estudantes universitários de alto perfil socioeconômico e uma média de idade de 43,5 anos.

*O Relearning lhe permitirá aprender com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais na sua capacitação, desenvolvendo seu espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões, ou seja, uma equação de sucesso.*

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, não sabemos apenas como organizar informações, idéias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos de nosso programa estão ligados ao contexto onde o participante desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos os melhores materiais educacionais, preparados especialmente para você:



#### Material de estudo

Todo o conteúdo didático foi criado pelos especialistas que irão ministrar o curso, especialmente para o curso, fazendo com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso com as técnicas mais avançadas e oferecendo alta qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



#### Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



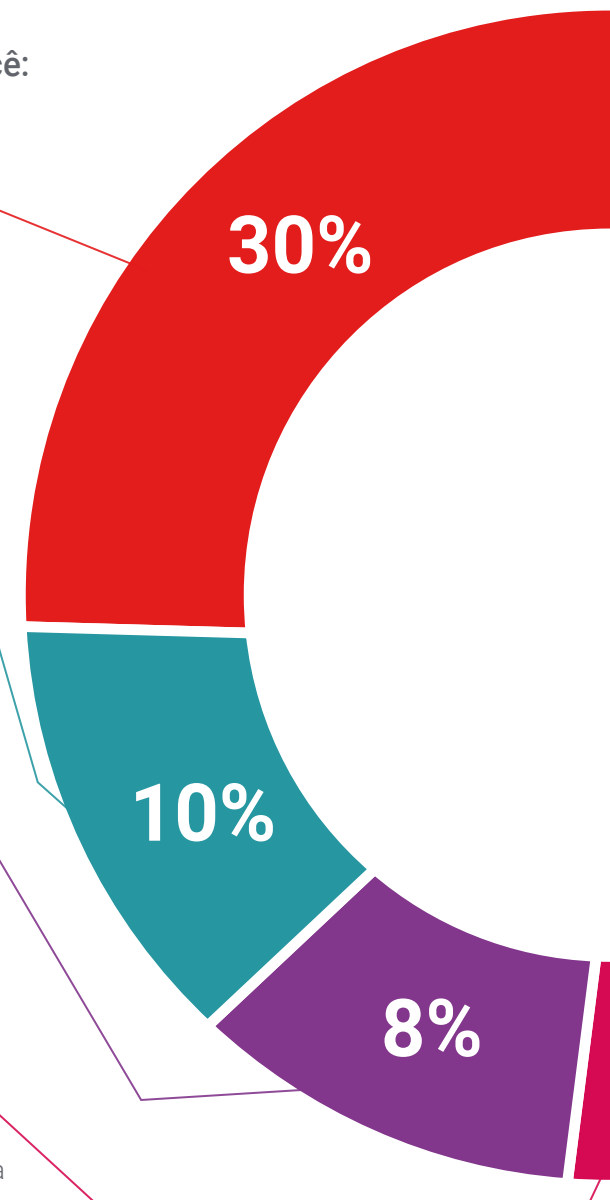
#### Práticas de habilidades e competências

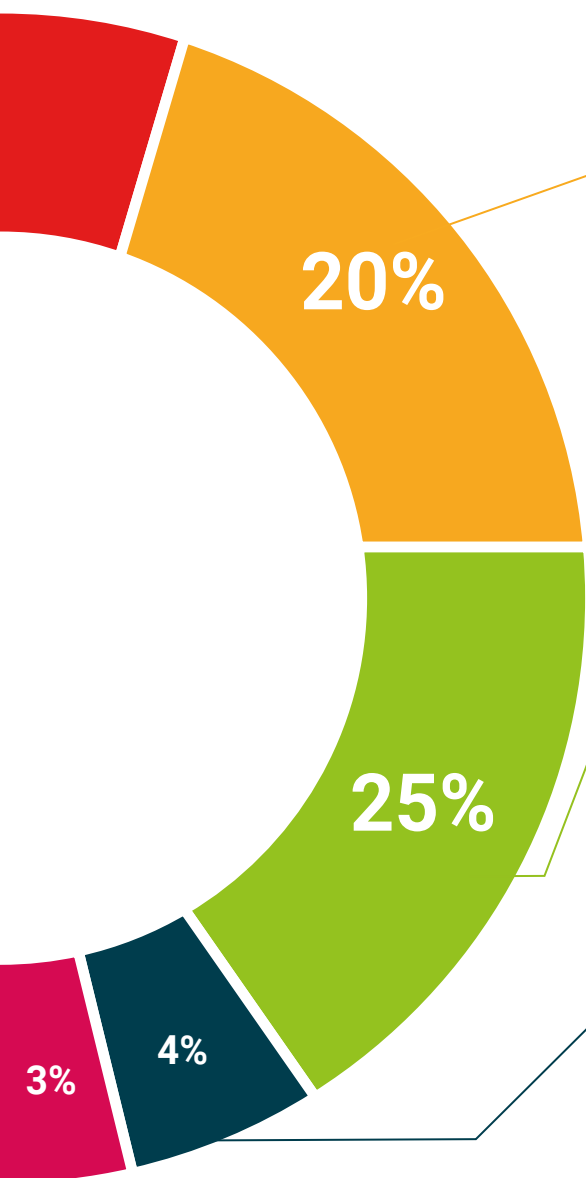
Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada disciplina. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as habilidades e competências necessárias para que um especialista possa se desenvolver dentro do contexto globalizado em que vivemos.



#### Leitura complementar

Artigos recentes, documentos científicos, guias internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





#### Estudos de caso

Será realizada uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta titulação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



#### Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais, com o objetivo de reforçar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



#### Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o seu conhecimento ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que você possa comprovar que está alcançando seus objetivos.





06

# Certificado

O Curso de Tecnologias no Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica







“

*Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado do Curso, emitido pela TECH Universidade Tecnológica*

Este **Curso de Tecnologias no Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado\* correspondente ao **Curso**, emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Tecnologias no Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis**

N.º de Horas Oficiais: **150h**



\*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro

saúde

confiança

pessoas

informação

orientadores

educação

certificação

ensino

garantia

aprendizagem

instituições

tecnologia

**tech** universidade  
tecnológica

comunidade

compromisso

atenção personalizada

conhecimento

inovação

presente

qualidade

desenvolvimento

sit

### Curso

Tecnologias no  
Desenvolvimento  
de Aplicativos para  
Dispositivos Móveis

Modalidade: Online

Duração: 6 semanas

Certificado: TECH Universidade Tecnológica

Horas letivas: 150h

# Curso

## Tecnologias no Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis