

# Curso

## Tecnologias Avançadas para o Desenvolvimento do Metaverso



**tech** universidade  
tecnológica

## Curso

### Tecnologias Avançadas para o Desenvolvimento do Metaverso

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: [www.techtute.com/br/informatica/curso/tecnologias-avancadas-desenvolvimento-metaverso](http://www.techtute.com/br/informatica/curso/tecnologias-avancadas-desenvolvimento-metaverso)

# Índice

01

Apresentação

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Direção do curso

---

*pág. 12*

04

Estrutura e conteúdo

---

*pág. 18*

05

Metodologia

---

*pág. 22*

06

Certificado

---

*pág. 30*

# 01

# Apresentação

O objetivo do Metaverso é resolver e superar todos os problemas físicos que até agora limitaram o sucesso da realidade virtual. Entre as tecnologias avançadas que promoveram o desenvolvimento do ciberespaço incluem produtos de hardware e software, que, por sua vez, são essenciais para alimentar simuladores de estímulo e permitir uma experiência sensorial e virtual compartilhada acessível. Por este motivo, a TECH oferece um curso completo e rigoroso que se concentra no desenvolvimento de linguagens de programação e *Frameworks* Web3, bem como nos motores gráficos e softwares de design 3D e nos dispositivos e plataformas de maior sucesso neste ambiente, entre outras questões. O programa é 100% online e destina-se a profissionais graduados em Ciências da Computação e outros profissionais interessados em ampliar e atualizar seus conhecimentos nesta área, sendo capazes de aplicar o aprendizado em sua prática profissional.



“

*Inscreva-se neste Curso para saber mais sobre as possibilidades da Internet das Coisas e da reconstrução 3D”*

A vida cotidiana, tal como conhecemos, está prestes a desaparecer. Desde a "quarta revolução industrial", as novas tecnologias assumiram o papel principal, deixando para trás as antigas atividades de lazer. O Metaverso oferece a possibilidade de sair de um espaço sem a necessidade de deslocamento interagindo com outros usuários de qualquer lugar do planeta. Dada a acessibilidade universal que oferece e o grande interesse que estes cenários despertam na população, as empresas estão apostando no progresso das novas tecnologias que tornam possível o desenvolvimento do ciberespaço. Uma delas é a IoT, que permite a interconexão de dispositivos por meio da rede e, se isso for combinado com a IA, resultará em um espaço contextualizado e atualizado que varia diariamente.

A opção de oferecer alternativas de jogos que estão se tornando mais focadas na experiência torna infinitas as vantagens deste paradigma virtual. Como resultado, cada vez mais especialistas estão recorrendo a plataformas online e ao design de software 3D. É por isso que a TECH desenvolveu um programa completo e rigoroso que se aprofunda na realidade alternativa, virtual e mista para entender a importância de oferecer experiências variáveis aos usuários de acordo com seus interesses. Além disso, o programa deste Curso de Tecnologias Avançadas para o Desenvolvimento do Metaverso explora a ciência de dados, o *Big Data* e a inteligência artificial como impulsionadores da transformação de dados em informações úteis e da personalização das experiências dos jogadores.

Um ensino que não apenas oferece conhecimento teórico, mas que, com a colaboração de especialistas da área, é capaz de fornecer aos alunos as ferramentas para um desempenho real no cenário virtual. Trata-se de uma oportunidade única de se aprofundar no futuro da tecnologia e nos desenvolvimentos previstos para os mundos digitais em 2050. Um programa que também foi projetado em um formato 100% online, para aproximar o especialista da realidade digital atual quando e onde ele precisar, sem horários fixos. Ao mesmo tempo, a metodologia *Relearning* aplicada pela TECH em todos os seus programas permite que os alunos reduzam as horas de memorização e assimilem os conteúdos de forma gradual e simples por meio dos múltiplos recursos multimídia e da simulação de casos reais, o que preparará o cientista da computação de hoje para o futuro profissional.

Este **Curso de Tecnologias Avançadas para o Desenvolvimento do Metaverso** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Metaverso, Blockchain e Web 3.0
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão
- ◆ Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação é realizado para melhorar a aprendizagem
- ◆ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ◆ Lições teóricas, perguntas aos especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, seja fixo ou móvel, com conexão à Internet



*Faça parte dos profissionais que estão na vanguarda da tecnologia e da Web 3.0 e aprimore seus projetos com foco em IA"*

“

*Esse Curso fornecerá a você o conhecimento específico sobre hardware e plataformas que apresentam a maior tendência no sistema Gaming atual, para que você possa se desenvolver na área com facilidade”*

O corpo docente do programa conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, onde o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações de prática profissional que surjam ao longo do curso acadêmico. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos.

*Obtenha uma capacitação simples e prática que não limitará suas atividades diárias, sejam elas pessoais ou no seu próprio trabalho, graças à sua modalidade 100% online.*

*Atualize seus conhecimentos para impulsionar sua carreira profissional e desenvolver novas linguagens de programação com garantias.*



# 02

## Objetivos

Este Curso de Tecnologias Avançadas para o Desenvolvimento do Metaversos tem como objetivo ampliar e atualizar o conhecimento dos profissionais em Ciências da Computação para torná-los especialistas no campo dos aspectos técnicos da Web2 e 3 e do ambiente de desenvolvimento do ciberespaço. O programa explora os mecanismos gráficos e o software de design 3D, bem como a ciência de dados e a IA e sua intervenção no desenvolvimento do Metaverso. Desta forma, os alunos adquirirão os conceitos básicos necessários para compreender de forma prática e simples as diferentes estratégias de mercado e as tendências futuras para atuar avidamente em seu campo profissional.

KRP / BTC  
Vol 3 023

BCHSV / BTC  
Vol 1 960

TUSD / BT  
Vol 1 967

“

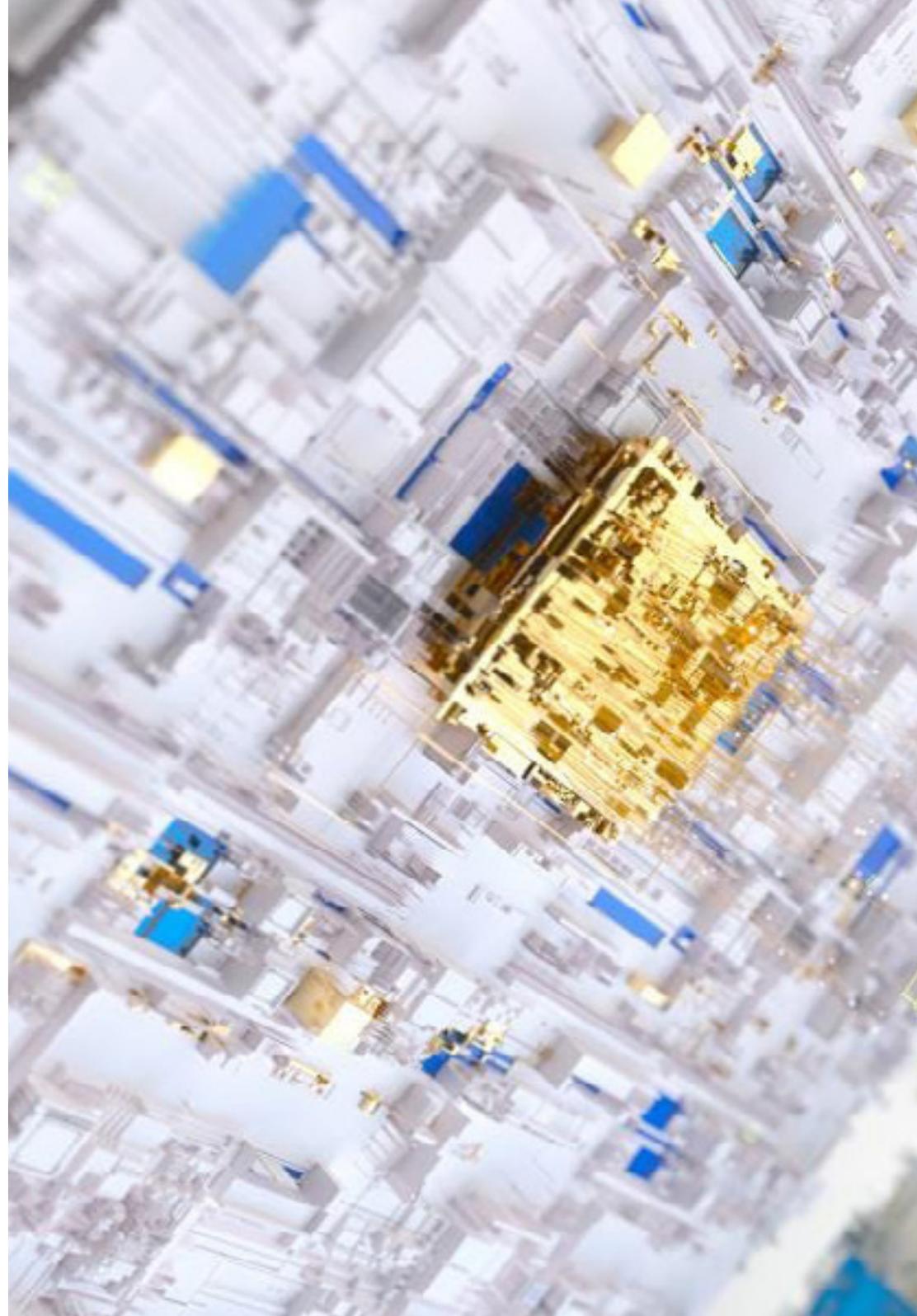
*Não espere mais, obtenha uma qualificação que atenda às demandas do setor de TI atual e se diferencie do restante dos profissionais que não estão atualizados”*



## Objetivos gerais

---

- ◆ Gerar conhecimento especializado em Web 3.0
- ◆ Examinar todos os componentes que constituem um Metaverso
- ◆ Desenvolver um Metaverso a partir das ferramentas e componentes disponíveis
- ◆ Analisar a importância do Blockchain como um modelo de governança de dados
- ◆ Fundamentar a conexão do Blockchain com o presente e o futuro do Metaverso
- ◆ Conhecer os casos de uso e o impacto das finanças descentralizadas no mundo atual e futuro
- ◆ Analisar a evolução da indústria de videogames e os primeiros exemplos primitivos do Metaverso
- ◆ Aprofundar-se nos modelos de negócios clássicos, no estado geral da indústria e na criação do conceito GameFi
- ◆ Estabelecer sinergias entre os e-Sports e outros ecossistemas da indústria Gaming em relação ao Metaverso atual
- ◆ Desenvolver novas habilidades que permitam ao aluno identificar oportunidades de negócios nos diferentes meios de comunicação do metaverso
- ◆ Identificar e potencializar todas as vias de monetização dentro do Metaverso
- ◆ Aprofundar-se na experiência do Metaverso sob uma perspectiva distinta, podendo compreender de que forma todo este potencial desenvolvimento nos afeta, respondendo todos os questionamentos de sua aplicação a médio e longo prazo
- ◆ Estabelecer o Metaverso como parte da vida cotidiana a fim de aproveitá-lo ao máximo em todas as suas áreas
- ◆ Preparar-se para todas as mudanças que o Metaverso propõe para o futuro e como isso poderá afetar sua vida, seus negócios ou a maneira de relacionar-se com os demais





## Objetivos específicos

---

- ◆ Obter uma compreensão especializada do cenário tecnológico atual no que se refere à Web 3.0 e ao Metaverso
- ◆ Desenvolver a capacidade de compreender conceitos avançados de programação
- ◆ Adquirir um conhecimento especializado em conceitos *Blockchain* avançados
- ◆ Familiarizar-se com o uso de ambientes de desenvolvimento e design aplicados ao setor de videogames e programação
- ◆ Analisar a ampla variedade de tecnologias que podem ser aplicadas ao Metaverso
- ◆ Avaliar as possibilidades de interconexão entre plataformas e provedores no ecossistema metaverso
- ◆ Aprimorar a capacidade de projeção das tecnologias atuais para o futuro

“

*Obter uma compreensão especializada do cenário tecnológico atual no que se refere à Web3 e ao Metaverso”*

# 03

## Direção do curso

A criação de um projeto digital exige uma ampla variedade de conhecimentos que a TECH oferece aos alunos em ciência da computação por meio do ensino de especialistas com anos de experiência no setor. Para isso, o programa conta com um grupo de professores especializados e consolidados na área como garantia para o correto aprendizado dos alunos. Além disso, os especialistas poderão entrar em contato com os professores por meio de um canal de comunicação direto para resolver quaisquer dúvidas que eles possam ter. Tudo isso, a fim de promover a multidisciplinaridade dos de cientistas da computação para aprimorar suas habilidades e intervir no progresso de tecnologias avançadas para o desenvolvimento do Metaverso.



“

*Você vai perder a oportunidade de aprender com profissionais que trabalham neste setor há anos? Os professores lhe darão as ferramentas para atuar em sua prática profissional com garantias de sucesso”*

## Palestrante internacional convidado

Andrew Schwartz é um especialista em inovação digital e estratégia de marca, com foco na integração do Metaverso com o desenvolvimento empresarial e as plataformas digitais. Seus interesses variam desde a criação de conteúdo e gestão de startups até a implementação de estratégias em redes sociais e a ativação de grandes ideias. Ao longo de sua carreira, liderou projetos que buscaram gerar resultados concretos e mensuráveis, aproveitando a convergência entre tecnologia e negócios.

Em sua trajetória profissional, atuou na Nike como Diretor de Engenharia do Metaverso, liderando uma equipe multidisciplinar de desenvolvedores, designers e cientistas de dados para explorar o potencial do Metaverso na evolução da conectividade digital e física. Nesse mesmo cargo, desenvolveu estratégias para a criação de produtos e processos inovadores, além de ferramentas Web3 e gêmeos digitais que redefiniram a interação dos consumidores com a marca. Também exerceu o papel de Diretor de Experiências de Momentos Esportivos.

Além disso, colaborou como Conselheiro Estratégico de Inovação em Tecnologia Exponencial na AI MINDSystems Foundation, onde contribuiu para o desenvolvimento de tecnologias emergentes e publicou artigos sobre o impacto do Metaverso e da Inteligência Artificial no futuro dos negócios. Sua capacidade de antecipar tendências e sua visão estratégica o posicionaram como um profissional influente na transformação digital global.

Internacionalmente, tornou-se uma referência na aplicação do Metaverso na indústria do esporte e do comércio, contribuindo para projetos que transformaram a maneira de entender a relação entre tecnologia e marca. Nesse sentido, seu trabalho foi reconhecido com diversos prêmios, consolidando sua reputação como um inovador que desafia os limites convencionais.



## D. Schwartz, Andrew

---

- Diretor de Engenharia do Metaverso na Nike, Boston, Estados Unidos
- Diretor de Experiências de Momentos Esportivos na Nike
- Conselheiro Estratégico em Inovação de Tecnologia Exponencial na AI MINDSystems Foundation
- Diretor de Inovação na Intralinks
- Líder de Produtos Digitais na Blue Cross Blue Shield de Massachusetts
- Chefe de Inovação de Conteúdos na Leia Inc
- Diretor de Estratégia de Marca na Interbrand
- Diretor de Desenvolvimento e Líder do Strata-G Internet Group na Strata-G Communications
- Membro de:
  - Conselho Consultivo de Blockchain na Universidade Estadual de Portland
  - Comitê Escolar do Distrito Escolar Regional Acton-Boxborough

“

*Graças à TECH, você pode aprender com os melhores profissionais do mundo”*

## Direção



### Sr. Íñigo Cavestany Villegas

- ♦ Co-Founder & Head of Ecosystem da Second World
- ♦ Líder de Web3 e Gaming
- ♦ Especialista da IBM Cloud em IBM
- ♦ Consultor da Netspot OTN, Velca e Poly Cashback
- ♦ Professor em escolas de negócios, como a IE Business School e a IE Human Sciences and Technology
- ♦ Formado em Business Administration na IE Business School
- ♦ Mestrado em Business Development pela Universidade Autônoma de Madri
- ♦ Especialista da IBM Cloud
- ♦ Certificação Profissional IBM Cloud Solution Advisor

## Professores

### Sr. Carlos Cameo Gilabert

- ♦ Fundador e Chief Technology Officer da Second World
- ♦ Cofundador da Netspot
- ♦ Cofundador da Banc
- ♦ Chief Technology Officer da Jovid
- ♦ Desenvolvedor Full Stack freelancer
- ♦ Engenheiro Industrial da Universidade Politécnica de Madri
- ♦ Mestrado em Ciência de Dados pela Universidade Politécnica de Madri



# 04

## Estrutura e conteúdo

O programa foi cuidadosamente elaborado pela equipe de professores, especialistas em Metaverso. Por este motivo, o Curso de Tecnologias Avançadas para o Desenvolvimento do Metaverso é endossado por profissionais que desenvolveram conteúdos rigorosos e completos com base em experiências reais. Trata-se de uma forma alternativa para os cientistas da computação atualizarem seus conhecimentos no mundo virtual e, além disso, fazerem isso de forma direta e simples, sem horários definidos ou deslocamentos. Desta forma, a modalidade 100% online da TECH permite a adaptação do estudo às necessidades pessoais e profissionais dos alunos. Além disso, sua metodologia *Relearning* isentará os especialistas de longas horas de memorização graças a um estudo progressivo e simples.

LTC

\$ 197.04

-2.00% (\$4.20) in 12h

-17.70% (\$40.00) in 7d

\$ 42.42

“

*Um plano de estudos desenvolvido para que você possa criar seu próprio projeto de Web 3.0, com base em Big Data e obtendo a maior rentabilidade possível”*

## Módulo 1. Tecnologias Avançadas para o Desenvolvimento do Metaverso

- 1.1. Estado atual do desenvolvimento do metaverso
  - 1.1.1. Aspectos técnicos da Web 2.0
  - 1.1.2. Tecnologias como suporte para o metaverso
  - 1.1.3. Aspectos técnicos da Web 3.0
- 1.2. Ambiente de desenvolvimento, linguagens de programação e *Frameworks* Web 2.0
  - 1.2.1. Ambientes de desenvolvimento da Web 2.0
  - 1.2.2. Linguagem de programação Web2
  - 1.2.3. *Frameworks* Web2
- 1.3. Ambiente de desenvolvimento, linguagens de programação e *Frameworks* Web 3.0
  - 1.3.1. Ambientes de desenvolvimento Web2
  - 1.3.2. Linguagem de programação Web2
  - 1.3.3. *Frameworks* Web2
- 1.4. Oráculos e Multichain
  - 1.4.1. *Onchain* x. *Offchain*
  - 1.4.2. Interoperabilidade
  - 1.4.3. Multichain
- 1.5. Motores gráficos e softwares de design 3D
  - 1.5.1. CPU x GPU
  - 1.5.2. Motores gráficos
  - 1.5.3. Softwares de design 3D
- 1.6. Dispositivos e plataformas
  - 1.6.1. Hardware aplicado a videogames
  - 1.6.2. Plataformas
  - 1.6.3. Panorama competitivo atual



- 1.7. *Big data* e inteligência artificial no metaverso
  - 1.7.1. Ciência de dados. Transformação de dados em informação
  - 1.7.2. *Big Data*. Estratégia para o ciclo de vida dos dados no metaverso
  - 1.7.3. Inteligência artificial. Personalização da experiência do usuário
- 1.8. Realidade aumentada, realidade virtual e realidade mista no metaverso
  - 1.8.1. Realidades alternativas
  - 1.8.2. Realidade aumentada x Realidade virtual
  - 1.8.3. Realidade mista
- 1.9. *Internet of Things* e reconstrução 3D
  - 1.9.1. O 5G e as redes de telecomunicação
  - 1.9.2. *Internet of Things*
  - 1.9.3. Reconstrução 3D
- 1.10. Futuro da tecnologia. Metaverso de 2050
  - 1.10.1. Barreiras tecnológicas
  - 1.10.2. Vias de desenvolvimento
  - 1.10.3. Metaverso de 2050

“

*Um programa criado para ajudar você a desenvolver as habilidades de informática que serão essenciais no campo tecnológico do futuro”*

# 05

# Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o ***New England Journal of Medicine***.



“

*Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização"*

## Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

*Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”*



*Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.*



*Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.*

## Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“

*Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”*

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de Informática do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do curso, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

## Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

*Em 2019 alcançamos os melhores resultados de aprendizagem entre todas as universidades online do mundo.*

Na TECH você aprenderá através de uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

*O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.*

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



#### Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



#### Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



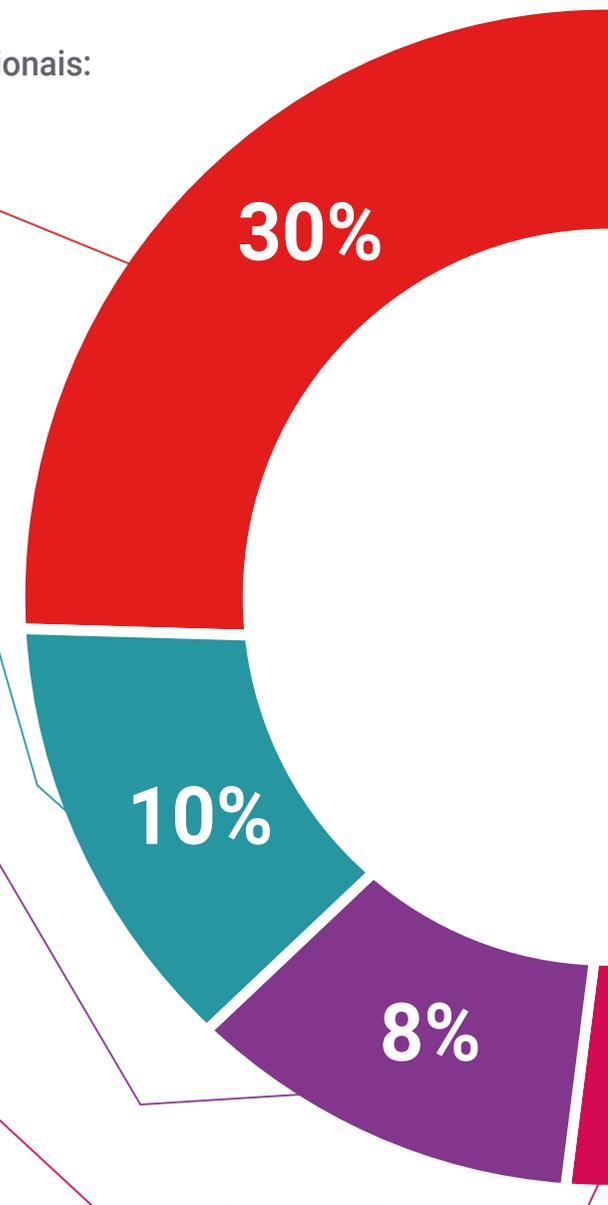
#### Práticas de habilidades e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



#### Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





**Estudos de caso**

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



**Resumos interativos**

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



**Testing & Retesting**

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

# Certificado

O Curso de Tecnologias Avançadas para o Desenvolvimento do Metaverso garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado do Curso, emitido pela TECH Universidade Tecnológica”*

Este **Curso de Tecnologias Avançadas para o Desenvolvimento do Metaverso** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado\* correspondente ao **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Tecnologias Avançadas para o Desenvolvimento do Metaverso**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**



\*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro

saúde

confiança

pessoas

informação

orientadores

educação

certificação

ensino

garantia

aprendizagem

instituições

tecnologia

comunidade

compromisso

atenção personalizada

conhecimento

inovação

presente

qualidade

desenvolvimento

situação

**tech** universidade  
tecnológica

### Curso

Tecnologias Avançadas  
para o Desenvolvimento  
do Metaverso

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

# Curso

## Tecnologias Avançadas para o Desenvolvimento do Metaverso

