



# **Curso**Realidade Virtual Aumentada e Mista

» Modalidade: online

» Duração: **6 semanas** 

» Certificado: TECH Global University

» Créditos: 6 ECTS

» Horário: no seu próprio ritmo

» Provas: online

Acesso ao site: www.techtitute.com/br/informatica/curso/realidade-virtual-aumentada-mista

## Índice

O1
Apresentação
Objetivos

Direção do curso

Dir

06

Certificado

pág. 28





## tech 06 | Apresentação

A Realidade Virtual, Aumentada e Mista tem sido gradualmente incorporada a um grande número de setores e ramos industriais para facilitar as tarefas realizadas por seus funcionários. Nesse nível, sua incursão nas áreas de trabalho permite a realização de explicações técnicas complexas de processos de forma simples ou a observação completamente realista de elementos de construção para otimizar sua soldagem. Isso resulta em uma redução significativa do tempo de trabalho e de possíveis erros humanos, o que tem um impacto positivo na produtividade dos negócios. Portanto, tendo em vista os benefícios da adoção dessas tecnologias e a demanda por elas, os cientistas da computação especializados no desenvolvimento de seu software têm excelentes perspectivas de emprego.

Por esse motivo, a TECH elaborou este programa, com o qual os alunos aumentarão significativamente seus conhecimentos sobre Realidade Virtual, Aumentada e Mista, a fim de favorecer seu crescimento profissional nessa área. Ao longo desse percurso acadêmico, o aluno observará as diferentes aplicações que cada uma dessas tecnologias tem atualmente em diferentes setores de atividade e campos industriais. Ele também identificará as melhores plataformas e estratégias para otimizar a criação de ambientes virtuais ou estabelecerá uma análise dos desafios e oportunidades de médio e longo prazo oferecidos pelas tecnologias imersivas.

Como essa qualificação é desenvolvida por meio de uma metodologia 100% online, o cientista da computação poderá adquirir uma formação totalmente eficaz por meio do gerenciamento de seu próprio tempo. Além disso, o aluno se beneficiará de excelentes materiais didáticos disponíveis em formatos como palestras, vídeos ou resumos interativos. Com isso, o principal objetivo da TECH é favorecer o aprendizado adaptado às preferências pessoais de estudo de cada aluno.

Este **Curso de Realidade Virtual, Aumentada e Mista** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- O desenvolvimento de estudos de caso apresentados por especialistas na aplicação de soluções tecnológicas
- Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão
- Contém exercícios práticos onde o processo de autoavaliação é realizado para melhorar o aprendizado
- Destaque especial para as metodologias inovadoras
- Lições teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com conexão à Internet



Desfrute de um aprendizado agradável e individualizado por meio de recursos didáticos, como o vídeo explicativo ou o resumo interativo"



Este Curso tem uma metodologia 100% online que permitirá que você obtenha um aprendizado totalmente eficaz em casa"

O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, onde o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do curso acadêmico. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos.

Esse programa oferece uma análise abrangente de todas as aplicações oferecidas atualmente por cada uma dessas tecnologias em diferentes setores de atividade e campos industriais.

Ao longo desse período acadêmico, você será capaz de detectar as oportunidades futuras oferecidas pelo setor de imersão para enfrentá-las com solvência.







## tech 10 | Objetivos



## **Objetivos gerais**

- Conduzir uma análise abrangente da profunda transformação e mudança radical de paradigma que está ocorrendo no atual processo de digitalização global
- Proporcionar um conhecimento profundo e as ferramentas tecnológicas necessárias para enfrentar e liderar o salto tecnológico e os desafios atualmente presentes nas empresas
- Dominar os procedimentos de digitalização das empresas e a automação de seus processos para criar novos campos de riqueza em áreas como a criatividade, inovação e eficiência tecnológica
- Liderar a mudança digital





### **Objetivos específicos**

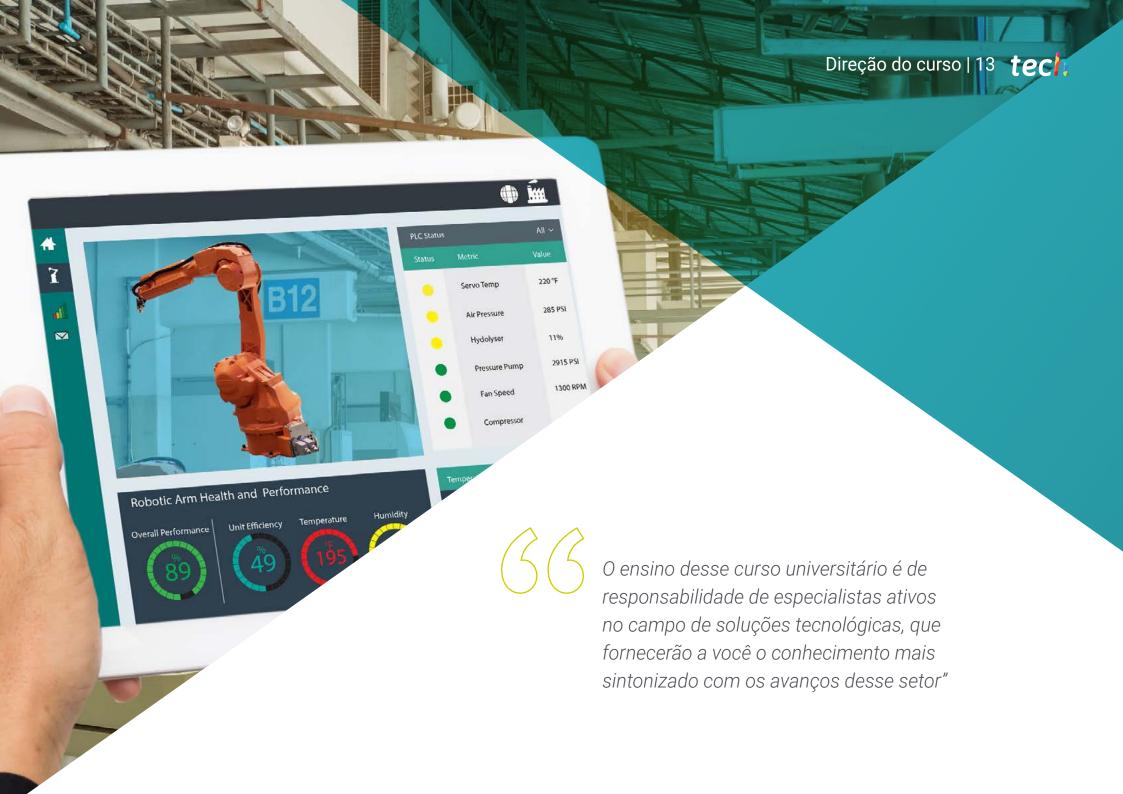
- Adquirir conhecimento especializado sobre as características e os fundamentos da Realidade Virtual, Realidade Aumentada e Realidade Mista
- Aprofundar-se nas diferenças entre cada um desses campos
- Utilizar aplicativos de cada uma dessas tecnologias e desenvolver soluções com cada uma delas individualmente e de forma integrada
- Combinar de forma eficiente todas essas tecnologias para obter experiências imersivas



Em apenas 150 horas, a TECH lhe fornecerá as ferramentas necessárias para que você possa crescer profissionalmente no campo da Realidade Virtual, Aumentada e Mista"







## tech 14 | Direção do curso

#### Direção



#### Sr. Segovia Escobar, Pablo

- Diretor Executivo do Setor de Defesa da empresa Tecnobit do Grupo Oesía
- Gerente de projetos na Empresa Indra
- Mestrado em Administração e Gestão de Negócios pela Universidad Nacional de Educación a Distancia
- · Pós-graduação em Função de Gestão Estratégica
- Membro: Associação Espanhola de Pessoas com Alto Quociente Intelectual



#### Sr. Pedro Diezma López

- · Diretor de Inovação e CEO da Zerintia Technologies
- · Fundador da empresa de tecnologia Acuilae
- Membro do Grupo Kebala para incubação e desenvolvimento de negócios
- · Consultor de empresas de tecnologia, como Endesa, Airbus e Telefônica
- Prêmio "Melhor Iniciativa" em eHealth 2017 e "Melhor Solução Tecnológica" para segurança no trabalho 2018





Aproveite a oportunidade para conhecer os últimos avanços nesta área e aplicá-los à sua prática diária"





## tech 18 | Estrutura e conteúdo

#### Módulo 1. Realidade virtual, aumentada e mista

- 1.1. Mercado e tendências
  - 1.1.1. Situação atual do mercado
  - 1.1.2. Relatórios e crescimento por diferentes indústrias
- 1.2. Diferenças entre realidade virtual, aumentada e mista
  - 1.2.1. Diferenças entre realidades imersivas
  - 1.2.2. Tipologia da realidade imersiva
- 1.3. Realidade virtual Casos e usos
  - 1.3.1. Origem e fundamentos da realidade virtual
  - 1.3.2. Casos aplicados a diferentes setores e indústrias
- 1.4. Realidade aumentada Casos e usos
  - 1.4.1. Origens e fundamentos da realidade aumentada
  - 1.4.2. Casos aplicados a diferentes setores e indústrias
- 1.5. Realidade Mista e Holográfica
  - 1.5.1. Origem, história e fundamentos da Realidade Mista e da Realidade Holográfica
  - 1.5.2. Casos aplicados a diferentes setores e indústrias
- 1.6. Fotografia e Vídeo 360
  - 1.6.1. Tipologia da câmera
  - 1.6.2. Usos de imagens 360
  - 1.6.3. Criação de um espaço virtual de 360 graus
- 1.7. Criando mundos virtuais
  - 1.7.1. Plataformas para a criação de ambientes virtuais
  - 1.7.2. Estratégias para a criação de ambientes virtuais
- 1.8. Experiência do usuário(UX)
  - 1.8.1. Componentes na experiência do usuário
  - 1.8.2. Ferramentas para criar experiências de usuário
- 1.9. Dispositivos e óculos para tecnologias imersivas
  - 1.9.1. Tipos de dispositivos no mercado
  - 1.9.2. Óculos e Wearables: como funcionam, modelos e usos
  - 1.9.3. Aplicações e desenvolvimentos de óculos inteligentes
- 1.10. Futuro das tecnologias imersivas
  - 1.10.1. Tendências e evolução
  - 1.10.2. Desafios e oportunidades







Matricule-se agora neste curso universitário para aproveitar os materiais de aprendizagem disponíveis em uma ampla variedade de formatos multimídia e textuais que otimizarão seu processo de aprendizagem"





## tech 22 | Metodologia

#### Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.



Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo"



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

#### Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.



Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira"

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de Informática do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do curso, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.



#### Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019 alcançamos os melhores resultados de aprendizagem entre todas as universidades online do mundo.

Na TECH você aprenderá através de uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



## Metodologia | 25 tech

No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.

Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



#### Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



#### **Masterclasses**

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



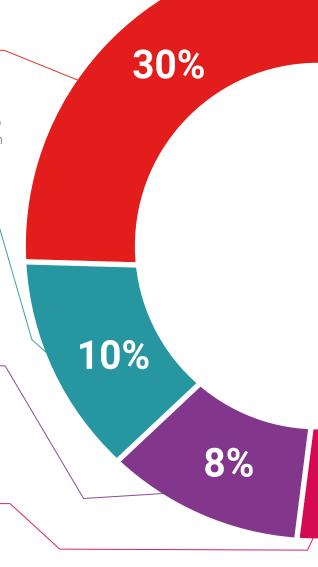
#### Práticas de habilidades e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



#### **Leituras complementares**

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.



20%

#### Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



**Resumos interativos** 

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.



Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



 $\bigcirc$ 

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



4%

3%





## tech 30 | Certificado

Este programa permitirá a obtenção do certificado de **Curso de Realidade Virtual, Aumentada e Mista** reconhecido pela **TECH Global University**, a maior universidade digital do mundo.

A **TECH Global University**, é uma Universidade Europeia Oficial reconhecida publicamente pelo Governo de Andorra *(boletim oficial)*. Andorra faz parte do Espaço Europeu de Educação Superior (EEES) desde 2003. O EEES é uma iniciativa promovida pela União Europeia com o objetivo de organizar o modelo de formação internacional e harmonizar os sistemas de ensino superior dos países membros desse espaço. O projeto promove valores comuns, a implementação de ferramentas conjuntas e o fortalecimento de seus mecanismos de garantia de qualidade para fomentar a colaboração e a mobilidade entre alunos, pesquisadores e acadêmicos.

Esse título próprio da **TECH Global University,** é um programa europeu de formação contínua e atualização profissional que garante a aquisição de competências em sua área de conhecimento, conferindo um alto valor curricular ao aluno que conclui o programa.

Título: Curso de Realidade Virtual, Aumentada e Mista

ECTS: 6

N.º de Horas Oficiais: 150h



## satisfatoriamente e obteve o certificado do: Curso de Realidade Virtual, Aumentada e Mista

Trata-se de um título próprio com duração de 150 horas, o equivalente a 6 ECTS, com data de início dd/mm/aaaa e data final dd/mm/aaaa.

A TECH Global University é uma universidade oficialmente reconhecida pelo Governo de Andorra em 31 de janeiro de 2024, que pertence ao Espaço Europeu de Educação Superior (EEES).

Em Andorra la Vella, 28 de fevereiro de 2024



tech global university Curso Realidade Virtual Aumentada e Mista » Modalidade: online

- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Global University
- » Créditos: 6 ECTS
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

