

Curso

Modelagem 3D com 3ds Max



tech universidade
tecnológica

Curso

Modelagem 3D com 3ds Max

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtitute.com/br/informatica/curso/modelagem-3d-3ds-max

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificado

pág. 28

01

Apresentação

A modelagem em 3D tornou-se cada vez mais importante na sociedade tecnológica moderna em que vivemos, desde a produção industrial, a impressão 3D ou a execução de planos e maquetes. Este curso foi desenvolvido para introduzir o usuário à Modelagem 3D com o 3ds Max, um dos *software* líderes na área de modelagem tridimensional. No design 3D, o processo de texturização é um dos mais importantes, pois garante que o objeto, figura ou ambiente modelado tenha um acabamento mais ou menos realista. Este processo baseia-se em dar o máximo de textura possível através da aplicação de camadas. Esta capacitação online foi desenvolvida para que o aluno possa conciliar seus outros projetos profissionais ou pessoais com a atualização dos seus conhecimentos.





“

O processo de texturização é fundamental dentro do design 3D. Aprenda como criar texturas e obter um acabamento de sucesso com o avançado software 3ds Max"

Desenvolvido pela TECH Universidade Tecnológica, este Curso de Modelagem 3D com 3ds Max proporcionará ao aluno um conhecimento detalhado da funcionalidade do programa 3ds Max. Portanto, esta capacitação irá aprofundar-se na interface do programa e seus controles, bem como analisar a geometria para alcançar a forma que o designer necessita, de uma maneira mais rápida e eficiente.

Este plano de estudos também enfatizará os efeitos dos modificadores e a forma de combiná-los para alcançar o efeito esperado. Uma parte específica será dedicada à compreensão das operações booleanas e sua utilização em benefício à modelagem, além de desenvolver uma habilidade que será particularmente útil: usar elementos 2D para combiná-los com outros elementos 3D, criando formas com maior eficiência.

Com uma metodologia completamente online para que o aluno possa conciliar com outros projetos de atualização profissional, este curso consiste em preparar o profissional para utilizar este avançado programa em design tridimensional. Os materiais estarão disponíveis através de uma plataforma virtual, dispondo de recursos didáticos e um conteúdo multimídia para que o aluno possa consultá-los sempre que for necessário.

Este **Curso de Modelagem 3D com 3ds Max** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Modelagem 3D com 3ds Max
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão.
- ◆ Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser usado para melhorar a aprendizagem
- ◆ Ênfase especial em metodologias inovadoras
- ◆ Lições teóricas, perguntas aos especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos individuais de reflexão
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo desde qualquer dispositivo fixo ou portátil com conexão à internet



O programa líder em modelagem 3ds Max estará ao seu alcance através desta capacitação online"

“

Em um formato 100% online e com todo o material disponível para consulta na plataforma virtual: especialize-se como designer 3D com 3ds Max”

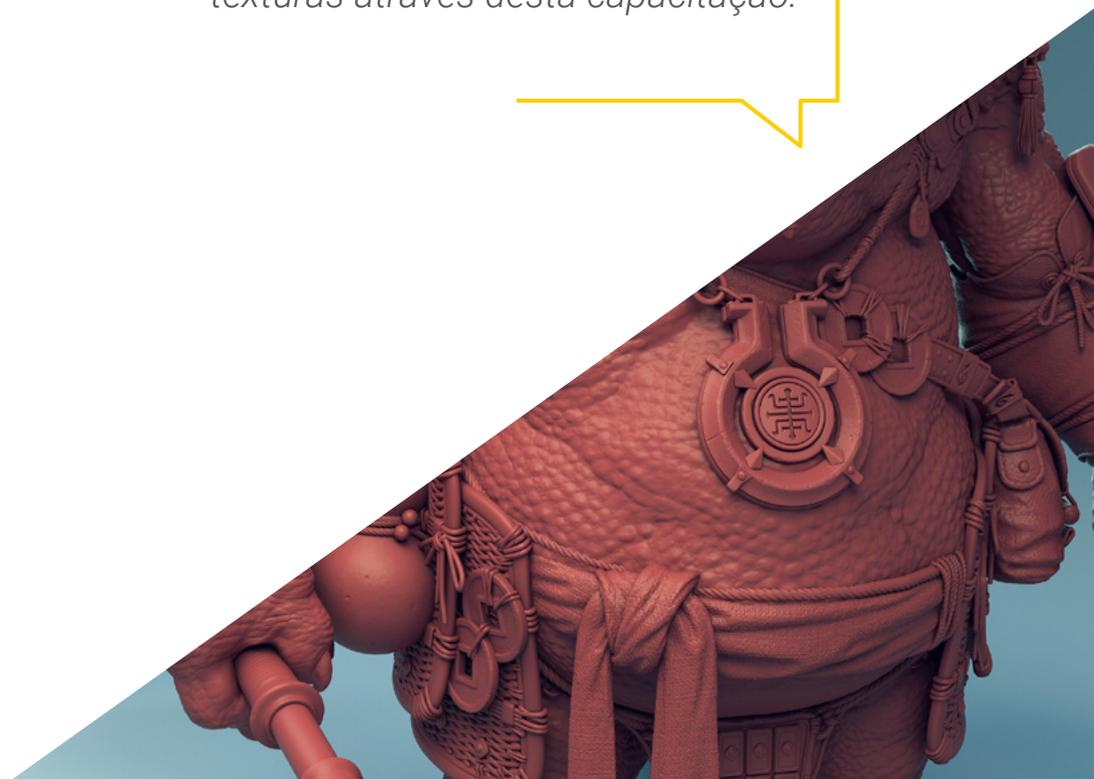
A equipe de professores deste programa inclui profissionais da área, cuja experiência de trabalho é somada nesta capacitação, além de reconhecidos especialistas de instituições e universidades de prestígio.

Através do seu conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, o profissional poderá ter uma aprendizagem situada e contextual, ou seja, em um ambiente simulado que proporcionará uma capacitação imersiva planejada para praticar diante de situações reais.

A proposta deste programa enfatiza a Aprendizagem Baseada em Problemas, onde o profissional deverá resolver as diferentes situações da prática profissional que surgirem ao longo do curso. Para isso, o profissional contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo desenvolvido por destacados especialistas nesta área.

Conheça mais sobre a interface do programa e seus controles, estudando a geometria para obter a forma mais adequada para sua modelagem.

Seja um designer especialista e aprofunde-se na modelagem 3D em texturas através desta capacitação.



02

Objetivos

O principal objetivo desta capacitação é introduzir o aluno à modelagem tridimensional com este excelente programa de design 3D, além de desenvolver os conhecimentos e habilidades necessárias para atuar profissionalmente nesta área. Este plano de estudos está voltado para o domínio e gestão das funcionalidades e interface do programa e seus controles. O aluno aprenderá a utilizar a geometria e a topologia em seu benefício, para aplicá-la em qualquer projeto ou processo criativo.



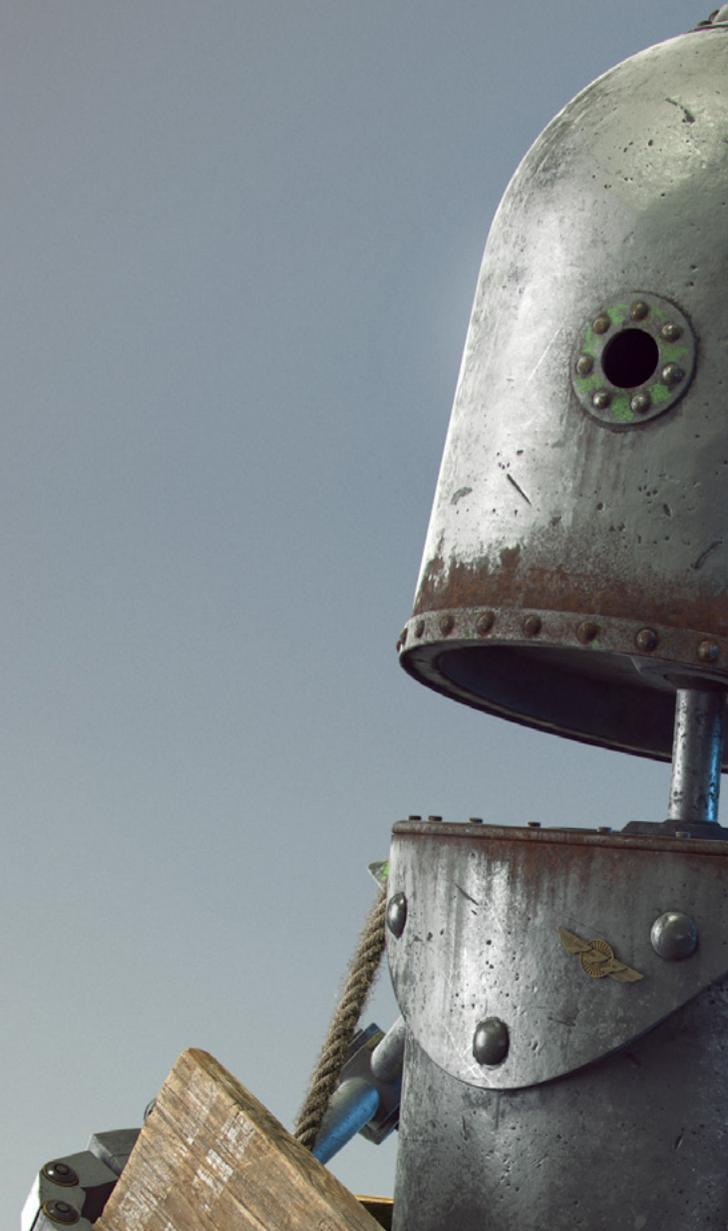
“

Candidate-se como um especialista em design tridimensional com 3ds Max”



Objetivos gerais

- ◆ Conhecer detalhadamente todas as etapas para criar uma modelagem 3D profissional
- ◆ Conhecer e entender o funcionamento das texturas e como elas influenciam a modelagem
- ◆ Dominar vários programas voltados à modelagem, texturização e tempo real, utilizados no mundo profissional da atualidade
- ◆ Aplicar os conhecimentos adquiridos na solução de problemas de modelagem
- ◆ Ter habilidade com os conhecimentos adquiridos para criar seus próprios projetos e acrescentar de forma inteligente ao seu portfólio
- ◆ Desenvolver os recursos de cada programa para obter o melhor efeito para sua modelagem





Objetivos específicos

- ◆ Conhecer detalhadamente a funcionalidade do programa 3ds Max
- ◆ Conhecer detalhadamente a interface do programa e seus controles
- ◆ Transformar a geometria para obter a forma desejada da maneira mais rápida e eficiente possível
- ◆ Aprender todos os efeitos dos modificadores e combiná-los para um maior efeito
- ◆ Compreender as operações booleanas e saber como utilizá-las a nosso favor
- ◆ Utilizar elementos 2D para combiná-los com nossos 3D criando formas de maneira mais eficiente

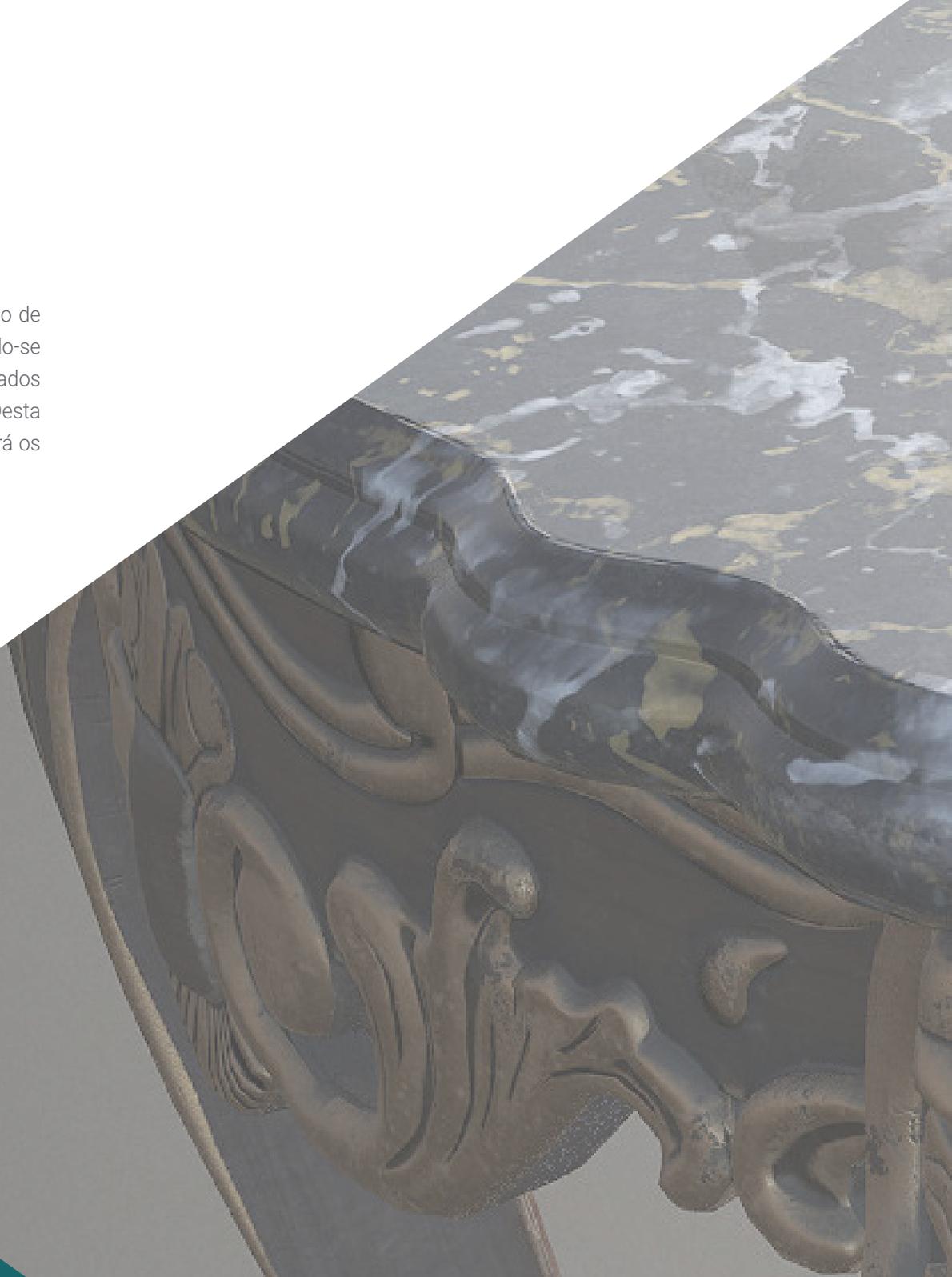
“

Um plano de estudo que visa torná-lo um especialista em modelagem tridimensional com 3ds Max em apenas 6 semanas”

03

Direção do curso

A equipe diretiva e o corpo docente deste curso desenvolveram este perfeito plano de estudo para que o aluno se atualize de forma teórica e prática nesta área. Somando-se a esta capacitação, temos a experiência profissional destes especialistas consagrados internacionalmente, também qualificados para ministrar os conteúdos deste curso. Desta forma, ao apresentar o conteúdo e os diversos materiais didáticos, o aluno adquirirá os conhecimentos mais atuais e requisitados neste setor.



“

Contamos com o apoio da melhor equipe de professores, composta por autênticos profissionais da área de modelagem tridimensional”

Direção



Sra. Ana Sanches Lalaguna

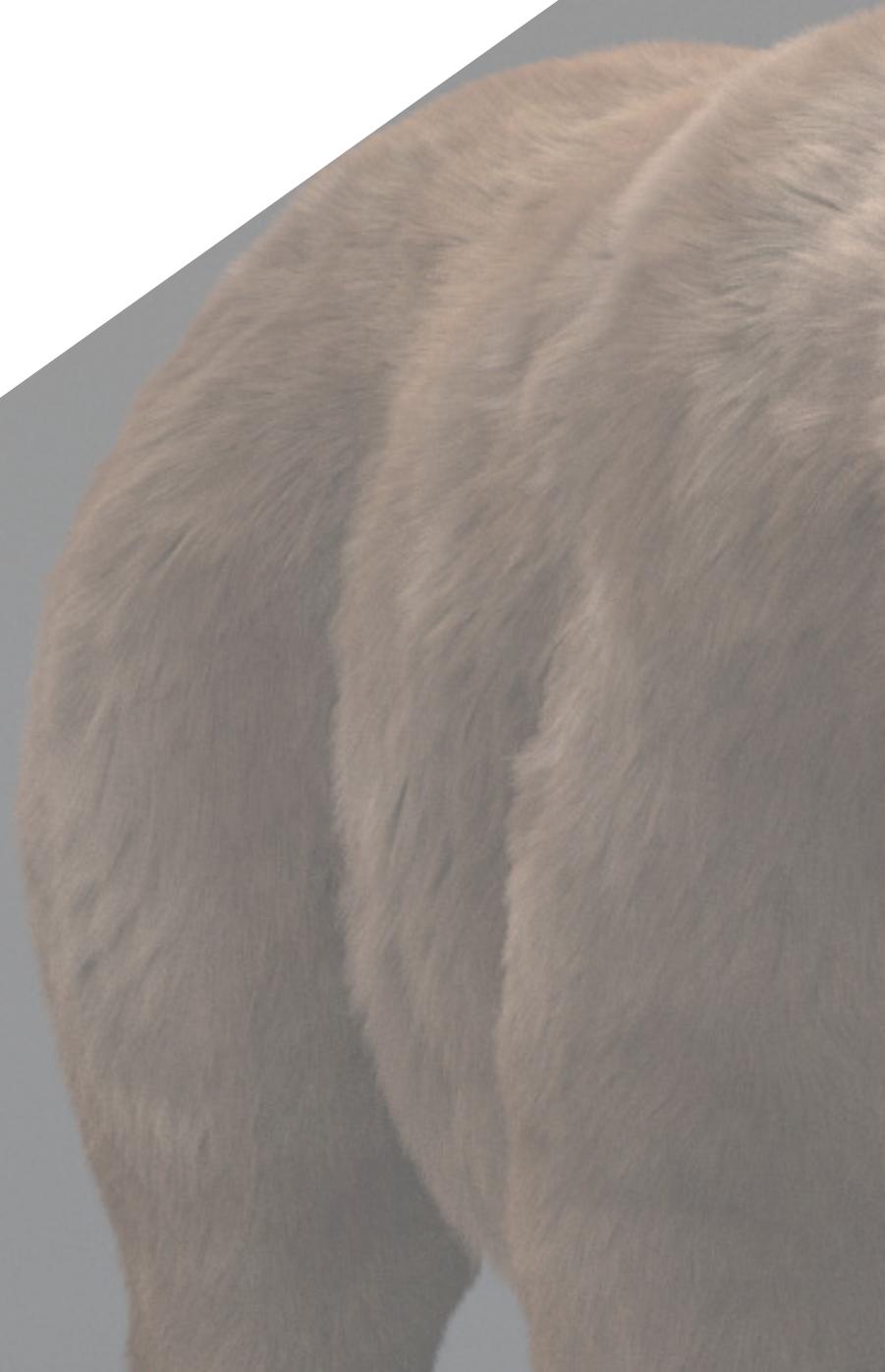
- ◆ Designer 3D em Lalaguna Studio
- ◆ Generalista 3D na NeuroDigital Technologies
- ◆ Modelador de figura de videogame autônomo
- ◆ Artista 3D e Responsável de Narrativa no videogame "A Rising Bond" (InBreak Studios)
- ◆ Mestrado em Arte e Design de Videogame (U-tad)
- ◆ Curso de Cinema em Animação 2D e 3D (ESDIP)
- ◆ Vencedor do Prêmio de Melhor Narrativa e indicado ao Melhor Jogo e Melhor Arte no PlayStation Awards



04

Estrutura e conteúdo

O conteúdo deste curso foi desenvolvido para ser ministrado em apenas 6 semanas. Através de pequenos tópicos, para que o conhecimento seja adquirido progressivamente, o aluno aprenderá os conceitos básicos e necessários às configurações e utilidades mais avançadas, assumindo de forma sólida às noções de modelagem tridimensional com 3ds Max. O Curso de Modelagem 3D com 3ds Max visa a aquisição dos conhecimentos necessários para tornar-se um modelador 3D, permitindo seguir aprofundando-se neste processo e, desta forma, enfrentar a modelagem tridimensional com esta ferramenta vanguardista.





“

Com esta capacitação 100% online, você terá conhecimentos mais sólidos em modelagem 3D”

Módulo 1 Modelagem 3D com 3ds Max

- 1.1. Modelagem 3D com 3ds Max
 - 1.1.1. Órbita, visores e vistas
 - 1.1.2. Modos de visualização da geometria
 - 1.1.3. *Steering Wheels*
- 1.2. Transformações e Geometria
 - 1.2.1. Transformações interativas e paramétricas
 - 1.2.2. Primitivas padrão e estendidas
 - 1.2.3. Transformação de escala
 - 1.2.4. *Select and Place/Select and Rotate*
 - 1.2.5. Alinhamento e Simetria
- 1.3. Operações principais
 - 1.3.1. Duplicar, Seleção Interativa e Grupos de Seleção e Elementos
 - 1.3.2. Camadas, *Grid*, *Snap* e Pontos de Pivot
 - 1.3.3. Vínculos, sistemas de coordenadas, ações, vistas e geometria isolada
- 1.4. Modificadores Paramétricos
 - 1.4.1. *Bend*, *Taper*, *Skew* e *Twist*
 - 1.4.2. *Stretch* e *Squeeze*
 - 1.4.3. *Ripple*, *Wave* e *Noise*
 - 1.4.4. *Spherify*, *Lattice* e *Mirror*
 - 1.4.5. *Push* e *Relax*
 - 1.4.6. *Slice*, *Shell* e *Cap Holes*
- 1.5. Modificadores de deformação livre
 - 1.5.1. Modificadores FFD
 - 1.5.2. FFD Cyl
 - 1.5.3. FFD Box
- 1.6. Objetos de composição
 - 1.6.1. Operações Booleanas. *Boolean* e *ProBoolean*
 - 1.6.2. Dispersão de objetos. *Scatter*
 - 1.6.3. Morfismo. *Morph*
- 1.7. Formas 2D. *Splines*
 - 1.7.1. *Splines* e suas opções
 - 1.7.2. A linha e tipos de vértices
 - 1.7.3. Subobjeto vértice, segmento e *spline*
- 1.8. Formas 2D. *Splines* avançado
 - 1.8.1. *Splines* editável e uso do *Grid* e do *Snap* para criar formas 2D
 - 1.8.2. Modificadores paramétricos, FFD e *Booleans* com *Splines*
 - 1.8.3. *Splines* estendidas e a seção
- 1.9. Modificadores de *Spline*
 - 1.9.1. *Extrude*
 - 1.9.2. *Bevel*
 - 1.9.3. *Sweep*
 - 1.9.4. *Lathe*
- 1.10. Objetos de composição. *Splines*
 - 1.10.1. *Loft*
 - 1.10.2. *Terrain*
 - 1.10.3. *Shape Merge*



Matricule-se hoje e aprenda a modelar tridimensionalmente com o 3ds Max através desta capacitação online oferecida pela TECH"



05 Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o ***New England Journal of Medicine***.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“

Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de Informática do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do curso, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019 alcançamos os melhores resultados de aprendizagem entre todas as universidades online do mundo.

Na TECH você aprenderá através de uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



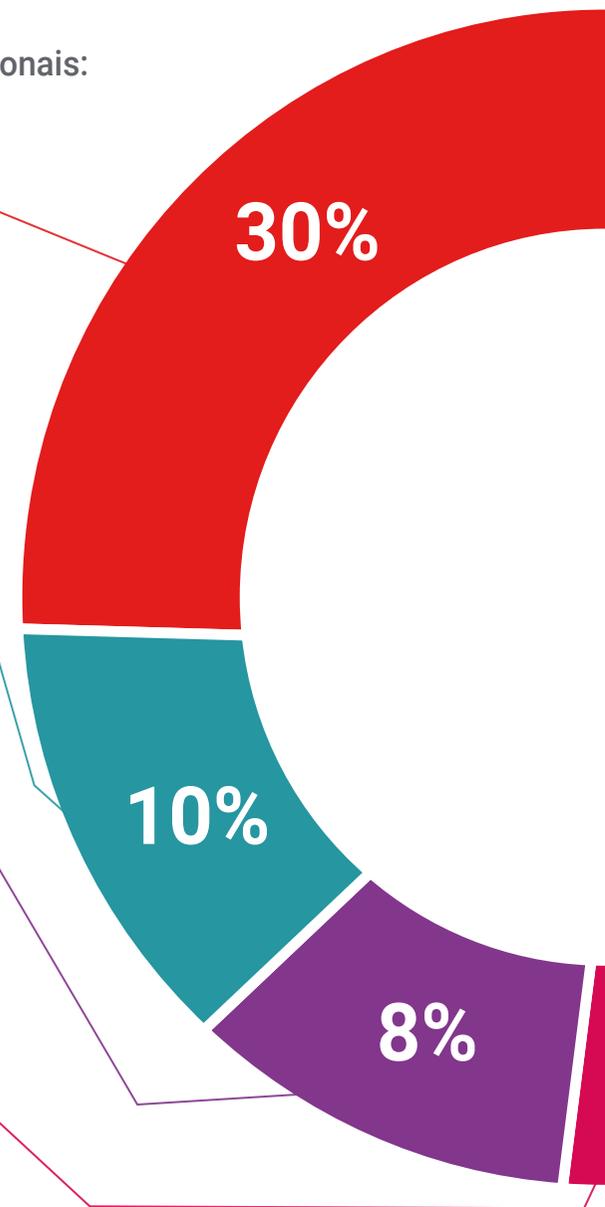
Práticas de habilidades e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

Certificado

O Curso de Modelagem 3D com 3ds Max garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este programa de estudos com sucesso e receba seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Modelagem 3D com 3ds Max** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado correspondente ao **Curso**, emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Modelagem 3D com 3ds Max**

Modalidade: **online**

Duração: **12 meses**





Curso
Modelagem 3D com
3ds Max

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Modelagem 3D com 3ds Max

