

Curso

Modelação Poligonal Avançada
em 3D Studio Max





Curso

Modelação Poligonal Avançada em 3D Studio Max

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Acesso ao site: www.techtute.com/pt/informatica/curso/modelacao-poligonal-avancada-3d-studio-max

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificação

pág. 28

01

Apresentação

O software líder de modelação poligonal em 3D, o 3D Studio Max, oferece uma grande variedade de ferramentas e possibilidades de aplicação em muitos domínios do design gráfico tridimensional. Algumas das áreas que atualmente utilizam modelos 3D incluem a impressão 3D, a criação de maquetas e planos ou modelos para produção industrial, desde peças e componentes a vestuário, calçado e uma vasta gama de produtos. Por todas estas razões, este plano educativo está centrado na valorização das ferramentas deste software e na sua aplicação em projetos e modelizações. Tudo isto numa qualificação totalmente online que disponibiliza ao aluno todo o material e recursos didáticos na plataforma virtual.





“

Adquira competências para implementar as ferramentas mais avançadas do 3ds Max na sua modelação e designs, obtendo os resultados mais profissionais”

Este Curso, centrado no aprofundamento da teoria da criação de formas para formar verdadeiros profissionais da área, foi concebido para permitir ao aluno aprender a aplicar todas as técnicas para obter um produto específico. A capacitação também aborda o desenvolvimento dos componentes de uma aeronave e explica a sua topologia numa modelação.

Por outro lado, pretende-se que o aluno seja capaz de aplicar conhecimentos de componentes técnicos, criar formas complexas através do desenvolvimento de formas simples e compreender a fisionomia de uma forma de bot. Graças a este Curso, terá acesso aos conhecimentos mais avançados em modelação poligonal com o 3ds Max de modo a poder assumir projetos e objetivos mais complexos relacionados com este domínio, bem como a distinguir o seu curriculum vitae dos restantes.

Uma capacitação totalmente online que facilita a conciliação da especialização académica com outros projetos pessoais e profissionais. Além disso, o aluno tem acesso permanente a todo o material audiovisual e conteúdos pedagógicos através da sala de aula virtual e conta com o apoio de um corpo docente constituído por verdadeiros especialistas e profissionais do setor da modelação tridimensional.

Este **Curso de Modelação Poligonal Avançada em 3D Studio Max** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ◆ Desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Modelação Poligonal Avançada em 3D Studio Max
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e eminentemente práticos fornecem informações científicas e práticas sobre as disciplinas essenciais para a prática profissional
- ◆ Os exercícios práticos em que o processo de autoavaliação pode ser utilizado para melhorar a aprendizagem
- ◆ A sua ênfase especial nas metodologias inovadoras
- ◆ As lições teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre questões controversas e atividades de reflexão individual
- ◆ A disponibilidade de acesso aos conteúdos a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com ligação à internet



Especialize as suas competências em apenas 6 semanas com este Curso online em modelação poligonal avançada em 3ds Max"

“

Este Curso ensina o aluno de uma forma eminentemente prática, levando-o a modelar um avião com todos os seus componentes”

O corpo docente do Curso inclui profissionais do setor que trazem a sua experiência profissional para esta capacitação, para além de especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

Os seus conteúdos multimédia, desenvolvidos com a mais recente tecnologia educativa, permitirão ao profissional uma aprendizagem situada e contextual, ou seja, um ambiente simulado que proporcionará uma capacitação imersiva programada para praticar em situações reais.

A estrutura deste Curso centra-se na Aprendizagem Baseada em Problemas, na qual o profissional deve tentar resolver as diferentes situações de prática profissional que surgem durante o Curso. Para tal, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeos interativos criados por especialistas reconhecidos.

De forma cómoda e completamente online, esta capacitação é a forma ideal de avançar na utilização do 3ds Max.

Especialize os seus conhecimentos na utilização avançada do 3ds Max graças a esta capacitação online e direta.



02

Objetivos

Este plano educativo foi concebido para que o aluno se torne num utilizador avançado do 3ds Max e, conseqüentemente, produza modelos mais elaborados e profissionais. Um conhecimento prévio do software é interessante para a realização deste objetivo, mas não é essencial para aperfeiçoar as suas técnicas de modelação poligonal tridimensional. Este Curso põe em prática as competências e capacidades dos alunos, uma vez que se baseia na elaboração de um modelo concreto com todos os seus componentes.





“

Tornar-se num utilizador avançado em modelação poligonal em 3D com o 3D Studio Max"



Objetivos gerais

- ◆ Aprofundar conhecimentos sobre a teoria da criação de formas
- ◆ Aprender em pormenor as noções básicas de modelação 3D nas suas várias formas
- ◆ Gerar designs para diferentes setores e a sua aplicação
- ◆ Conhecer todas as ferramentas relevantes para a profissão de modelador 3D
- ◆ Adquirir competências para o desenvolvimento de texturas e FX de modelos 3D





Objetivos específicos

- ◆ Aplicar todas as técnicas para o desenvolvimento de produtos específicos
- ◆ Aprofundar o desenvolvimento dos componentes
- ◆ Compreender profundamente a topologia de uma aeronave no domínio da modelação
- ◆ Aplicar conhecimentos de componentes técnicos
- ◆ Criar formas complexas através do desenvolvimento de formas simples
- ◆ Compreender a fisionomia de uma forma bot

“

Aplique todas as técnicas e configurações mais avançadas do 3ds Max para o desenvolvimento de um produto específico com este Curso”

03

Direção do curso

Profissionais do mais alto nível fazem parte do corpo diretivo e docente deste Curso. Para além de darem uma dimensão teórica e prática aos conteúdos, também orientam os alunos para a utilização do seu próprio discernimento e para o desenvolvimento de competências e capacidades na modelação poligonal tridimensional. A estrutura, conteúdo, objetivos e temas de estudo foram cuidadosamente selecionados para garantir a aprendizagem mais atualizada e específica do setor.





“

Para além de dar uma dimensão teórica e prática ao conteúdo, o corpo docente deste Curso também instrui os alunos na utilização do seu próprio discernimento e no desenvolvimento de competências e capacidades”

Direção



Dr. Gabriel Agustín Salvo Bustos

- ◆ Artista 3D na 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ◆ Produção 3D para a Boston Whaler
- ◆ Modelador 3D para a Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- ◆ Produtor Audiovisual na Digital Film
- ◆ Designer de Produtos para a Escencia de los Artesanos by Eliana M
- ◆ Designer Industrial Especializado em Produtos. Universidade Nacional de Cuyo
- ◆ Expositor no Salão Regional de Artes Visuais Vendimia
- ◆ Seminário de Composição Digital. Universidade Nacional de Cuyo
- ◆ Congresso Nacional de Design e Produção. C.P.R.O.D.I



04

Estrutura e conteúdo

Este Curso está estruturado de forma a que o aluno possa explorar progressivamente os conteúdos. Em 10 subsecções convenientes, esta especialização guiará o formando através do desenvolvimento de um modelo específico de uma nave espacial "sci-fi" com todos os seus componentes. O corpo diretivo e docente desta capacitação centraram estas secções na aprendizagem, de forma real e eficaz, do manuseamento das ferramentas mais sofisticadas do 3D Studio Max e no trabalho, desta forma, de todas as dimensões da modelação poligonal tridimensional. No final do Curso, o aluno terá adquirido as competências necessárias para abordar qualquer projeto avançado.



“

Poderá melhorar as suas competências em modelação poligonal no 3ds Max, um setor em expansão e com grande procura”

Módulo 1. Modelação Poligonal Avançada em 3D Studio Max

- 1.1. Modelação de uma nave Sci-Fi
 - 1.1.1. Criação do nosso espaço de trabalho
 - 1.1.2. Começo pelo corpo principal
 - 1.1.3. Configuração das asas
- 1.2. A cabine
 - 1.2.1. Desenvolvimento da zona de cabine
 - 1.2.2. Modelação do painel de controlo
 - 1.2.3. Adição de pormenores
- 1.3. A fuselagem
 - 1.3.1. Definição de componentes
 - 1.3.2. Ajuste de componentes menores
 - 1.3.3. Desenvolvimento do painel sob o corpo
- 1.4. As asas
 - 1.4.1. Criação das asas principais
 - 1.4.2. Incorporação da cauda
 - 1.4.3. Adição de inserções para os aileron
- 1.5. Corpo principal
 - 1.5.1. Separação das peças em componentes
 - 1.5.2. Criação de painéis adicionais
 - 1.5.3. Incorporação de portas de cais
- 1.6. Os motores
 - 1.6.1. Criação do espaço para os motores
 - 1.6.2. Construção das turbinas
 - 1.6.3. Adição de escapes





- 1.7. Incorporação de pormenores
 - 1.7.1. Componentes laterais
 - 1.7.2. Componentes característicos
 - 1.7.3. Refinação de componentes gerais
- 1.8. Bónus I - Criação do capacete do piloto
 - 1.8.1. Bloco da cabeça
 - 1.8.2. Aperfeiçoamento de pormenores
 - 1.8.3. Modelação do colarinho do capacete
- 1.9. Bónus II - Criação do capacete do piloto
 - 1.9.1. Aperfeiçoamento do colarinho do capacete
 - 1.9.2. Passos para os pormenores finais
 - 1.9.3. Finalização da malha
- 1.10. Bónus III - Criação de um robot copiloto
 - 1.10.1. Desenvolvimento das formas
 - 1.10.2. Adição de pormenores
 - 1.10.3. Arestas de suporte para subdivisão

“

De que está à espera? Torne-se agora num modelador avançado de 3ds Max e faça com que o seu CV se destaque dos da concorrência”

05 Metodologia

Este programa de capacitação oferece uma forma diferente de aprendizagem. A nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e tem sido considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações, tais como a ***New England Journal of Medicine***.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para o levar através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que provou ser extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

O nosso programa oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo”



Terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, com ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa de estudos.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado de raiz, que propõe os desafios e decisões mais exigentes neste campo, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, a técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual é seguida.



O nosso programa prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais.

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado nas principais escolas de informática do mundo desde que existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não só aprendessem o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real. Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.

Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina elementos didáticos diferentes em cada lição.

Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019 obtivemos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online do mundo.

Na TECH aprende- com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única universidade de língua espanhola licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online do mundo.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, cada um destes elementos é combinado de forma concêntrica. Esta metodologia formou mais de 650.000 licenciados com sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como a bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, capacidades de gestão, ciência do desporto, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.



Este programa oferece o melhor material educativo, cuidadosamente preparado para profissionais:



Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados pelos especialistas que irão ensinar o curso, especificamente para o curso, para que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois aplicados ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas que oferecem peças de alta-qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Existem provas científicas sobre a utilidade da observação por terceiros especializada.

O denominado Learning from an Expert constrói conhecimento e memória, e gera confiança em futuras decisões difíceis.



Práticas de aptidões e competências

Realizarão atividades para desenvolver competências e aptidões específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e capacidades que um especialista necessita de desenvolver no quadro da globalização em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que necessita para completar a sua capacitação.





Case studies

Completarão uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e instruídos pelos melhores especialistas na cena internacional.



Resumos interativos

A equipa da TECH apresenta os conteúdos de uma forma atrativa e dinâmica em comprimidos multimédia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais a fim de reforçar o conhecimento.

Este sistema educativo único para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como uma "História de Sucesso Europeu".



Testing & Retesting

Os conhecimentos do aluno são periodicamente avaliados e reavaliados ao longo de todo o programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que o aluno possa verificar como está a atingir os seus objetivos.



06

Certificação

O Curso de Modelação Poligonal Avançada em 3D Studio Max garante, além do conteúdo mais rigoroso e atualizado, o acesso a um certificado de Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este plano de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Modelação Poligonal Avançada em 3D Studio Max** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio, com aviso de receção, o certificado* correspondente ao título de **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificação: **Curso de Modelação Poligonal Avançada em 3D Studio Max**

ECTS: **6**

Carga horária: **150 horas**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compromisso
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento sustentabilidade

tech universidade
tecnológica

Curso

Modelação Poligonal
Avançada em
3D Studio Max

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Curso

Modelação Poligonal Avançada em 3D Studio Max

