

Curso

Metodologias de Programação
no Desenvolvimento de Aplicativos
para Dispositivos Móveis



Curso

Metodologias de Programação no Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtute.com/br/informatica/curso/metodologias-programacao-desenvolvimento-aplicativos-dispositivos-moveis

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificado

pág. 28

01

Apresentação

A concorrência implacável no mercado de aplicativos para dispositivos móveis, eleva o nível de demanda dos desenvolvedores, buscando produtos rápidos e eficientes; baseados na qualidade e sustentabilidade de escalabilidade. Tomar a decisão correta quanto à metodologia a ser seguida para atingir estes objetivos faz parte do critério essencial que o profissional precisa possuir. Com este objetivo, este programa foi desenvolvido para ensinar as mais atualizadas metodologias de programação no desenvolvimento de aplicativos para dispositivos móveis, com conteúdo exclusivo elaborado por especialistas e através de um sistema de estudo 100% online, cursado em 6 semanas.

The background features a blurred image of the Android Studio logo, which is a green circle with a white robot-like figure inside. Below the logo, the text "Android Studio" is written in a large, white, sans-serif font. Underneath that, "Version 3.3" is written in a smaller, white, sans-serif font. At the bottom, there is a line of text that reads "Start a new Android Studio project" and another line that reads "Android Studio". The entire background is a dark blue-grey color with a diagonal split between white and dark teal.

Start a new Android Studio project
Android Studio

“

Atualize-se nos diferentes processos de desenvolvimento de software com a implementação dos modelos Waterfall, Spiral, RUP e Mode”

project

A maioria das pessoas acessa a Internet através de seus telefones celulares e a tendência está aumentando em todo o mundo com os constantes avanços tecnológicos e as diversas capacidades oferecidas por estes dispositivos. Estima-se que existem mais de 7 bilhões de dispositivos móveis no mundo e eles precisam de diferentes aplicativos para funcionar e estar operacionais.

Este Curso de Metodologias de Programação no Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis aborda os conceitos essenciais para planejamento, projeto, construção e teste de software que fornece soluções eficazes para as necessidades do dia-a-dia do usuário. Deve-se observar que as metodologias de desenvolvimento de software fornecem orientação para alcançar produtos de qualidade e evitar falhas técnicas.

Este programa de atualização permitirá aos estudantes analisar os processos de desenvolvimento de software do ponto de vista tradicional e ágil, aprendendo sobre técnicas de design e diagramação, padrões de design, técnicas para validação de software e, finalmente, explorando os diferentes quadros de referência de qualidade. Entretanto, deve-se ressaltar que no desenvolvimento de um produto de software é de suma importância construir um critério que facilite a tomada de decisão em cada projeto.

Portanto, os estudantes serão equipados com os conhecimentos de qualidade, *Testing*, padrões comportamentais, padrões de design estrutural, padrões de design criativo, diagramas UML comportamentais e estruturais, bem como a linguagem UML, processo ágil de desenvolvimento de software e diferentes metodologias.

Isto, através do conteúdo selecionado pelos professores especializados que dirigem este programa e que, além disso, irão acompanhá-los durante todo o processo de aprendizagem através dos vários recursos multimídia disponíveis na plataforma da TECH, um moderno sistema de estudo que permite aos estudantes conciliar suas responsabilidades diárias com a capacitação e se formar em um máximo de 6 semanas, sem grandes investimentos de tempo e esforço.

Este **Curso de Programação para o Desenvolvimento de Aplicativos em Dispositivos Móveis** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão
- ◆ Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação é realizado para melhorar a aprendizagem
- ◆ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ◆ Aulas teóricas, perguntas aos especialistas e trabalhos de reflexão individual
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



Se você deseja expandir sua área de especialização em consultoria de tecnologia móvel multiplataforma, ou construir seu próprio negócio em torno do desenvolvimento de aplicativos, este Curso é para você"

“

Este programa está dirigido aos profissionais que trabalham em empresas e instituições que decidiram integrar a tecnologia móvel nos processos de organização, vendas, marketing e outros”

O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O seu conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, oferece ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

O formato deste programa de estudos se concentra na aprendizagem baseada em problemas, através da qual os profissionais devem tentar resolver as diferentes situações de prática profissional que lhes são apresentadas ao longo da capacitação. Para isso, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos nesta área.

Entenda a Linguagem Unificada de Modelagem UML, para implementação em seus desenvolvimentos de software.

Este programa estará disponível 100% online para que você possa estudar desde o primeiro dia consultando o plano de ensino em seu próprio ritmo.



02

Objetivos

O objetivo deste Curso é fornecer orientações para desenvolver produtos de qualidade e evitar falhas técnicas, assim como fornecer aos profissionais o conhecimento que lhes ajudará a construir um critério que facilitará a tomada de decisões em cada projeto. Permitindo-lhes oferecer mais eficiência e elevar seu nível de profissionalismo, aprofundando sua compreensão dos diferentes padrões de design presentes na indústria de software.



“

Eleve o nível do seu perfil profissional com esta excelente capacitação, proporcionando melhorias imediatas”



Objetivos gerais

- ◆ Analisar as necessidades e o comportamento dos usuários em relação aos dispositivos e aplicativos móveis
- ◆ Executar o projeto de arquiteturas, iterações e interfaces do usuário através das linguagens de programações das plataformas móveis mais representativas do mercado (Web, iOS e Android)
- ◆ Aplicar mecanismos de controle, teste e depuração de erros no desenvolvimento de aplicativos móveis
- ◆ Abordar os diferentes casos práticos e de negócios para publicação, distribuição e divulgação de aplicativos móveis nos principais mercados de atuação
- ◆ Dominar os conhecimentos práticos para planejar e gerenciar os projetos tecnológicos relacionados às tecnologias móveis
- ◆ Desenvolver as competências, aptidões e ferramentas necessárias para aprender a desenvolver aplicativos móveis de forma autônoma e profissional, em dispositivos multiplataforma
- ◆ Analisar os conteúdos relacionados à monetização de aplicativos e marketing móvel





Objetivos específicos

- ◆ Analisar os processos de desenvolvimento de software tradicional
- ◆ Analisar os processos de desenvolvimento ágil
- ◆ Promover práticas de desenvolvimento
- ◆ Examinar as diferentes técnicas de representação e diagramação
- ◆ Aprofundar-se nos diferentes padrões de design disponíveis na indústria de software
- ◆ Analisar as diferentes técnicas de teste de software
- ◆ Reconhecer as normas e padrões de qualidade no desenvolvimento



Aprenda as principais Metodologias de Programação no Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis neste Curso"

03

Direção do curso

Profissionais com mais de 25 anos de experiência no setor de TI estão à frente deste programa de atualização. Professores com amplo conhecimento e experiência em novas tecnologias, arquitetura de soluções e infraestrutura digital, especialistas em programação Android e desenvolvedores de aplicativos, oferecem uma garantia de qualidade ao programa para aqueles que estão comprometidos em melhorar seus processos e desejam fornecer soluções inovadoras e eficientes em seus ambientes de trabalho.





“

Possuir a experiência de professores renomados na área de engenharia informática proporcionará a sua trajetória o valor necessário para o seu desenvolvimento profissional"

Direção



Sr. Martín Olalla Bonal

- ♦ Gerente Sênior de Prática de Blockchain no EY
- ♦ Especialista técnico cliente Blockchain para IBM
- ♦ Diretor de Arquitetura da Blocknitive
- ♦ Coordenador da equipe de banco de dados distribuídos não-relacional para a wedoIT (Subsidiária da IBM)
- ♦ Arquiteto de infraestruturas na Bankia
- ♦ Responsável pelo Departamento de Maquetação da T-Systems
- ♦ Coordenador de Departamento para Bing Data España SL

Professores

Sr. Pedro Luis Frias Favero

- ♦ Arquiteto Líder Blockchain no EY
- ♦ Cofundador e Diretor Técnico da Swear IT Technologies
- ♦ Diretor de suporte de TI no México, Colômbia e Espanha para a Key Business One
- ♦ Formado em Engenharia Industrial pela Universidade Yacambú
- ♦ Especialista em Blockchain e Aplicativos Descentralizados pela Universidade de Alcalá de Henares



04

Estrutura e conteúdo

Os profissionais da atualidade precisam de uma capacitação que lhes ofereça alternativas ágeis e convenientes. Os estudantes contarão com o programa deste Curso desde o primeiro dia e sua apresentação em diferentes formatos escritos e audiovisuais, através de uma metodologia moderna e 100% online; que lhe proporcionará a flexibilidade necessária para aqueles que desejam se profissionalizar sem abrir mão de suas atividades atuais. Ao longo do processo de aprendizagem, professores especialistas irão acompanhar o aluno em um ambiente individual e também coletivo, o que permitirá a troca de experiências com outros profissionais nos fóruns e salas de reunião.





“

Com a TECH Universidade Tecnológica, além da qualidade, você encontrará uma variedade de recursos para uma capacitação dinâmica e eficaz”

Módulo 1. Metodologias de Programação no Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis

- 1.1. Processos de desenvolvimento do Software
 - 1.1.1. *Waterfall*
 - 1.1.2. *Spiral*
 - 1.1.4. RUP
 - 1.1.5. *V-Model*
- 1.2. Processos do desenvolvimento de software ágeis
 - 1.2.1. Scrum
 - 1.2.2. XP
 - 1.2.3. KANBAN
- 1.3. Linguagem Unificada de Modelagem (UML)
 - 1.3.1. UML
 - 1.3.3. Tipos de modelagem
 - 1.3.4. Blocos básicos de UML
- 1.4. Diagramas Comportamentais UML
 - 1.4.1. *Activity diagram*
 - 1.4.2. *Use case diagram*
 - 1.4.3. *Interaction overview diagram*
 - 1.4.4. *Timing diagram*
 - 1.4.5. *State machine diagram*
 - 1.4.6. *Communication diagram*
 - 1.4.7. *Sequence diagram*
- 1.5. Diagramas estruturais UML
 - 1.5.1. *Class Diagram*
 - 1.5.2. *Object diagram*
 - 1.5.3. *Component diagram*
 - 1.5.4. *Composite structure diagram*
 - 1.5.5. *Deployment diagram*





- 1.6. Padrões de design criativo
 - 1.6.1. *Singleton*
 - 1.6.2. *Prototype*
 - 1.6.3. *Builder*
 - 1.6.4. *Factory*
 - 1.6.5. *Abstract Factory*
- 1.7. Padrões de design estrutural
 - 1.7.1. *Decorator*
 - 1.7.2. *Facade*
 - 1.7.3. *Adapter*
 - 1.7.4. *Bridge*
 - 1.7.5. *Composite*
 - 1.7.6. *Flyweight*
 - 1.7.7. *Proxy*
- 1.8. Padrões de comportamento
 - 1.8.1. *Chain of responsibility*
 - 1.8.2. *Command*
 - 1.8.3. *Iterator*
 - 1.8.4. *Mediator*
 - 1.8.5. *Memento*
 - 1.8.6. *Observer*
 - 1.8.7. *State*
 - 1.8.8. *Strategy*
 - 1.8.9. *Template method*
 - 1.8.10. *Visitor*
- 1.9. *Testing*
 - 1.9.1. Testes unitários
 - 1.9.2. Teste de integração
 - 1.9.3. Técnicas de caixa branca
 - 1.9.4. Técnicas da caixa preta
- 1.10. Qualidade
 - 1.10.1. ISO
 - 1.10.2. ITIL
 - 1.10.3. COBIT
 - 1.10.4. PMP

05

Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: o **Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o **New England Journal of Medicine**.





Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização"

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“

Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de Informática do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do curso, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019 alcançamos os melhores resultados de aprendizagem entre todas as universidades online do mundo.

Na TECH você aprenderá através de uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro



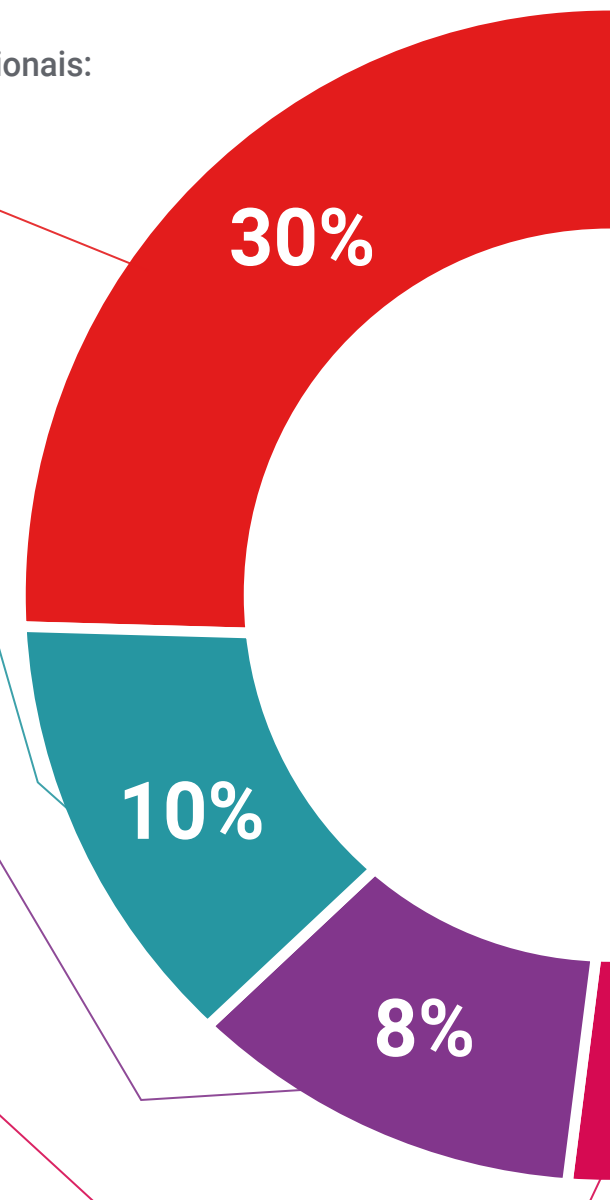
Práticas de habilidades e competências

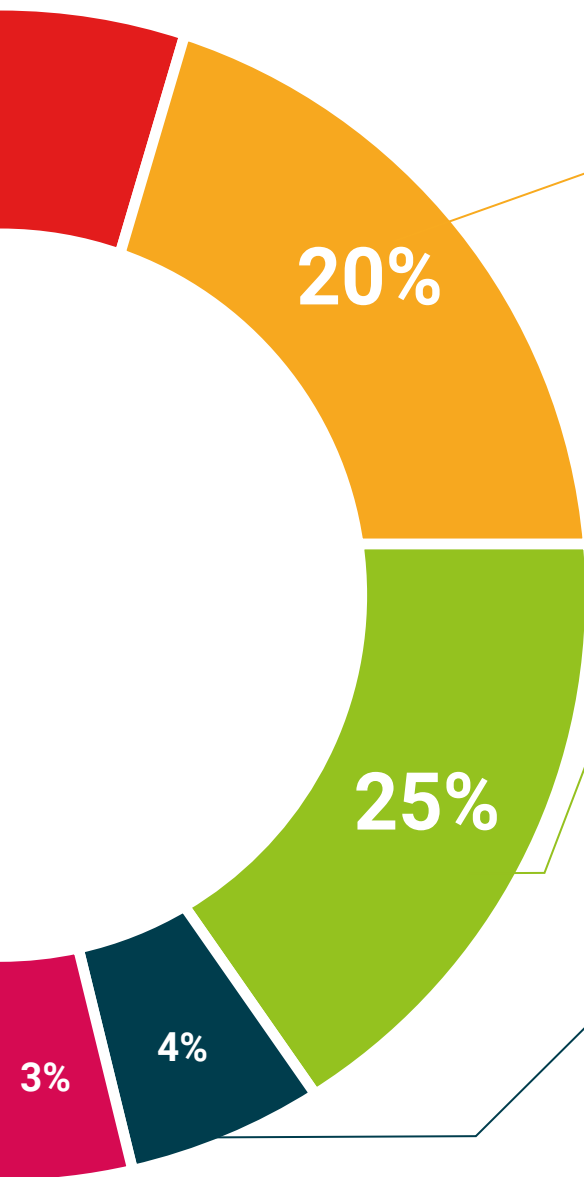
Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa"



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

Certificado

O Curso de Metodologias de Programação no Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.





“

Conclua este programa de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Metodologias de Programação no Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis** conta com o conteúdo científico mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Metodologias de Programação no Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis**

Horas letivas: **150h**



futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compromisso
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento

tech universidade
tecnológica

Curso

Metodologias de Programação
no Desenvolvimento de Aplicativos
para Dispositivos Móveis

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Metodologias de Programação
no Desenvolvimento de Aplicativos
para Dispositivos Móveis