



Introdução ao Web Design

» Modalidade: online

» Duração: **6 semanas**

» Certificação: TECH Global University

» Acreditação: 6 ECTS

» Horário: ao seu próprio ritmo

» Exames: online

Acesso ao site: www.techtitute.com/pt/informatica/curso/introducao-web-design

Índice





tech 06 | Apresentação

Este Curso de Introdução ao Web Design foi criado para oferecer um processo de capacitação interessante, interativo e, sobretudo, muito eficaz em todos os aspetos da matéria. Para tal, é oferecido um percurso de crescimento claro e contínuo, que é também 100% compatível com outras ocupações.

Através de uma metodologia exclusiva, este Curso levá-lo-á a conhecer todas as características que o profissional necessita para se manter na vanguarda e a conhecer os fenómenos de mudança desta forma de comunicação.

Por conseguinte, esta capacitação abordará os aspetos que um designer deve conhecer para desempenhar as suas funções com segurança. Um percurso de capacitação que permite aumentar as competências do aluno para o ajudar a enfrentar os desafios de um profissional de topo.

O Curso de Introdução ao Web Design apresenta-se como uma opção viável para um profissional que decida trabalhar de forma autónoma, mas também fazer parte de qualquer organização ou empresa. Uma via interessante de desenvolvimento profissional que beneficiará dos conhecimentos específicos que lhe são agora disponibilizados nesta capacitação.

Este **Curso de Introdução ao Web Design** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- Desenvolvimento de um grande número de casos práticos apresentados por especialistas
- Conteúdos gráficos, esquemáticos e eminentemente práticos
- Desenvolvimentos e novidades de vanguarda nesta área
- Os exercícios práticos de autoavaliação para melhorar a aprendizagem
- Metodologias inovadoras de grande eficácia
- Lições teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre questões controversas e atividades de reflexão individual
- Disponibilidade de acesso aos conteúdos a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com ligação à Internet



Não perca a oportunidade de frequentar este Curso de Introdução ao Web Design connosco. É a oportunidade perfeita para progredir na sua carreira"

Apresentação | 07 tech



Todos os conhecimentos necessários para o profissional de design gráfico nesta área compilados num Curso de elevada eficiência capacitativa que otimizará o seu esforço com os melhores resultados"

O desenvolvimento deste Curso está centrado na prática das aprendizagens teóricas propostas. Através dos sistemas de ensino mais eficazes e métodos comprovados importados das universidades mais prestigiadas do mundo, poderá adquirir novos conhecimentos de uma forma eminentemente prática. Desta forma, a TECH esforça-se por transformar os seus esforços em competências reais e imediatas.

O sistema online é outro ponto forte da proposta de capacitação. Com uma plataforma interativa que tira partido dos últimos desenvolvimentos tecnológicos, colocamos à sua disposição as ferramentas digitais mais interativas. Desta forma, podemos oferecer uma forma de aprendizagem totalmente adaptável às suas necessidades para que possa combinar perfeitamente esta capacitação com a sua vida pessoal ou profissional.

Uma aprendizagem prática e intensiva que lhe dará todas as ferramentas necessárias para trabalhar nesta área num Curso específico e concreto.

Uma capacitação concebida para lhe permitir aplicar os conhecimentos adquiridos quase imediatamente na sua prática quotidiana.



02 **Objetivos**

O objetivo deste Curso de Introdução ao Web Design é oferecer aos profissionais uma forma completa de adquirir conhecimentos e competências para o exercício profissional neste setor com a segurança de aprender com os melhores e uma forma de aprendizagem baseada na prática que lhe permitirá terminar a capacitação com os conhecimentos necessários para realizar o seu trabalho com total segurança e competência.

ar own.

browse our 1000s of templates and choose one

Start Now

Fully responsive and



Design directly of the cloud from



Portfolio

Very easy to set

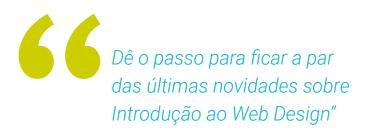


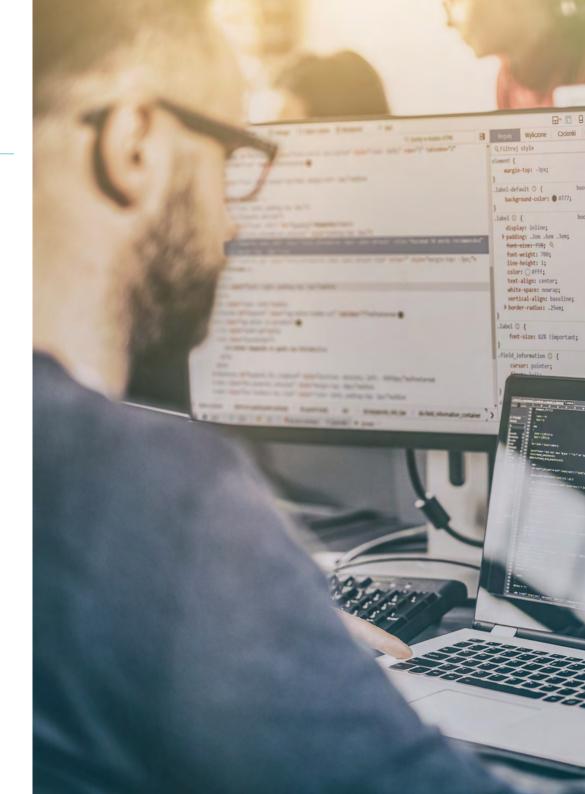
tech 10 | Objetivos



Objetivo geral

• Ser capaz de trabalhar em Web Design





```
4042 $dest_xx*floor(( $dest_x * $source_x) / $source_y);
                                                                                                                                              4044 $source_id = imageCreateFromJPEG("$sourcefile");
                                                                                                                                         6045 Starpet_id=laspecreatetroccolor($dest_xx, $dest_yy);
6046 Starpet_id=laspecopyresampled($tarpet_id,$source_id,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$source_id,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$source_id,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$source_id,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$source_id,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$source_id,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$source_id,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$source_id,0,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$source_id,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$source_id,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$source_id,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$source_id,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$source_id,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$source_id,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$source_id,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$source_id,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$source_id,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$source_id,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$source_id,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$source_id,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$source_id,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$source_id,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$source_id,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$dest_xx,$dest_yy,$source_id,0,0,0,0,$dest_xx,$dest_yy,$dest_yy,$dest_xx,$dest_yy,$dest_yy,$dest_xx,$dest_yy,$dest_xx,$dest_yy,$dest_xx,$dest_yy,$dest_xx,$dest_yy,$dest_xx,$dest_yy,$dest_xx,$dest_yy,$dest_xx,$dest_yy,$dest_xx,$dest_yy,$dest_xx,$dest_yy,$dest_xx,$dest_yy,$dest_xx,$dest_yy,$dest_xx,$dest_yy,$dest_xx,$dest_yy,$dest_xx,$dest_yy,$dest_xx,$dest_yy,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx,$dest_xx
                                                                                                                                   15 4047 imagejpeg ($target_id,"$targetfile",$jpegqual);
                                                                                                                                         4049 function watermark(Splik, Stargetfile, Swatermark color, Swatermark string, Swatermark
                                                                                                                                        4053 ShexStr = preg_replace("/[^0-9A-Fa-f]/", '', ShexStr);
                                                                                                                                                                             SrgbArray = array();
                                                                                                                                                                          if (strlen(ShexStr) == 6) (
                                                                                                                                                                                               $colorVal = hexdec($hexStr);
                                                                                                                                                                                                  $rgbArray['red'] = 0xFF & ($colorVal >> 0x10);
                                                                                                                                                                                                $rgbArray['green'] = 0xFF & ($colorVal >> 0x8);
                                                                                                                                                                                                  $rgbArray['blue'] = 0xFF & $colorVal;
                                                                                                                                                                              ) elseif (strlen(ShexStr) == 3) {
                                                                                                                                                                                             $rgbArray['red'] = hexdec(str_repeat(substr($hexStr, 0, 1), 2));
$rgbArray['green'] = hexdec(str_repeat(substr($hexStr, 1, 1), 2));
                                                                                                                                                                                                  $rgbArray['blue'] = hexdec(str repeat(substr($hexStr, 2, 1), 2));
                                                                                                                                      37 4064
18 4065
15 4066
                                                                                                                                                                                 list($szerokosc,$wysokosc) = getimagesize($plik);
                                                                                                                                           6 4068
4069
                                                                                                                                                                              Historeconcy proposoncy - gettinggenine (pp. 1), former in appendix property of the former in appendix from the former in appendix former in appendix former in appendix former f
                                                                                                                                                                                    $wysokosc_ost = $wysokosc - 20;
                         main.css:17
                                                                                                                                                                                    imagettftext(
                                                                                                                                                                                                                                 Sobrazek.
                                                                                                                                                                                                                                  Swatermark size,
```

Objetivos | 11 tech



Objetivos específicos

- Conhecer aprofundadamente as diferentes ferramentas de edição e publicação na web
- Conhecer os princípios básicos da web dinâmica através de linguagens orientadas para o ambiente da rede
- Compreender a importância do comércio eletrónico e a estrutura de informação deste tipo de páginas para criar designs coerentes e adaptados
- Refletir sobre a importância da Internet, valorizar o seu impacto na melhoria da qualidade de vida e do ambiente e a sua capacidade de gerar identidade, inovação e qualidade na produção
- Conceber, planear e desenvolver projetos de design de acordo com requisitos e condições técnicas, funcionais, estéticas e comunicativas
- Conhecer os fatores condicionantes dos processos de interação com a informação, a estrutura da informação e a acessibilidade

03

Estrutura e conteúdo

A estrutura dos conteúdos foi concebida por uma equipa de profissionais conscientes da relevância da capacitação para progredir no mercado de trabalho com segurança e competitividade e para exercer a sua profissão com a excelência que só a melhor capacitação permite.

sit amet, consectetuer adipiscing nummy nibh euismod tincidunt ut e magna opsisum aliquam erat ... Anonummy nibh euismod.



tech 14 | Estrutura e conteúdo

Módulo 1. Introdução ao Web Design

- 1.1. Introdução ao ambiente digital
 - 1.1.1. O que é a Internet?
 - 1.1.2. Breve história da Internet
 - 1.1.3. Infraestrutura física da rede
 - 1.1.4. Navegadores web mais utilizados
- 1.2. Intranet
 - 1.2.1. O que é a intranet?
 - 1.2.2. Design da intranet
 - 1.2.3. Usabilidade da intranet
 - 1.2.4. Design da extranet
- 1.3. Páginas web
 - 1.3.1. O que é uma página web?
 - 1.3.2. Diferenças entre uma página Web e um sítio Web
 - 1.3.3. Elementos que compõem uma página Web
 - 1.3.4. Tipos de páginas web de acordo com a sua construção
 - 1.3.5. Tipos de páginas web de acordo com a tecnologia utilizada
- 1.4. Outros tipos de páginas web
 - 1.4.1. Lojas online
 - 1.4.2. Bloques
 - 1.4.3. Páginas web institucionais e empresariais
 - 1.4.4. Páginas web de notícias e revistas
 - 1.4.5. Multimédia e Streaming
 - 1.4.6. Wikis
 - 1.4.7. Fóruns
 - 1.4.8. Portfólios
 - 1.4.9. Landing Pages
 - 1.4.10. Fóruns
 - 1.4.11. Páginas de transferências

- 1.4.12. Aplicações web
- 1.4.13. Bancos de imagens
- 1.4.14. Jogos online
- 1.4.15. Motores de pesquisa
- 1.4.16. Páginas educativas
- 1.4.17. Comparadores
- 1.5. Outros produtos digitais
 - 1.5.1. Correio eletrónico transacional
 - 1.5.2. Redes sociais
 - 1.5.3. Banners
 - 1.5.4. Aplicações móveis
- 1.6. Design centrado no utilizador e na experiência do utilizador
 - 1.6.1. Usabilidade e utilizador
 - 1.6.2. Interação Homem-Computador (IPO-HCI)
 - 1.6.3. Processo de design centrado no utilizador
 - 1.6.4. Por que razão implementar um design centrado no utilizador?
- 1.7. O comércio eletrónico
 - 1.7.1. A importância do comércio eletrónico
 - 1.7.2. A confiança no comércio eletrónico
 - 1.7.3. Design de uma página web de comércio eletrónico
 - 1.7.4. Estrutura de uma página web de comércio eletrónico
- 1.8. Design responsivo e adaptativo
 - 1.8.1. O que é o design responsivo?
 - 1.8.2. Diferenças entre Web Design Responsivo e Mobile First Web
 - 1.8.3. Vantagens do design responsivo
 - 1.8.4. Elementos a considerar para uma página web responsiva
- 1.9. Design de experiências
 - 1.9.1. Para onde se dirige o Web Design?
 - 1.9.2. Tipos de experiências
 - 1.9.3. Fases de uma experiência
 - 1.9.4. Design de emoções
 - 1.9.5. Design de experiências de imagem corporativa

Estrutura e conteúdo | 15 tech

- 1.10. Projeto de Web Design
 - 1.10.1. Apresentação e explicação do projeto
 - 1.10.2. Em busca de ideias: pessoas, cenários, histórias, etc.
 - 1.10.3. Arquitetura da informação
 - 1.10.4. Prototipagem e avaliação
 - 1.10.5. Apresentação de projetos



Uma experiência de capacitação única, fundamental e decisiva para impulsionar o seu desenvolvimento profissional"





tech 18 | Metodologia

Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

O nosso programa oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.



Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo"



Terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, com ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa de estudos.



O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais.

Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado de raiz, que propõe os desafios e decisões mais exigentes neste campo, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, a técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual é seguida.



O nosso programa prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira"

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado nas principais escolas de informática do mundo desde que existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não só aprendessem o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real. Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.



Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina elementos didáticos diferentes em cada lição.

Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019 obtivemos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online do mundo.

Na TECH aprende- com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única universidade de língua espanhola licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online do mundo.



Metodologia | 21 tech

No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, cada um destes elementos é combinado de forma concêntrica. Esta metodologia formou mais de 650.000 licenciados com sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como a bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, capacidades de gestão, ciência do desporto, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.

Este programa oferece o melhor material educativo, cuidadosamente preparado para profissionais:



Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados pelos especialistas que irão ensinar o curso, especificamente para o curso, para que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois aplicados ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas que oferecem peças de alta-qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Existem provas científicas sobre a utilidade da observação por terceiros especializada.

O denominado Learning from an Expert constrói conhecimento e memória, e gera confiança em futuras decisões difíceis.



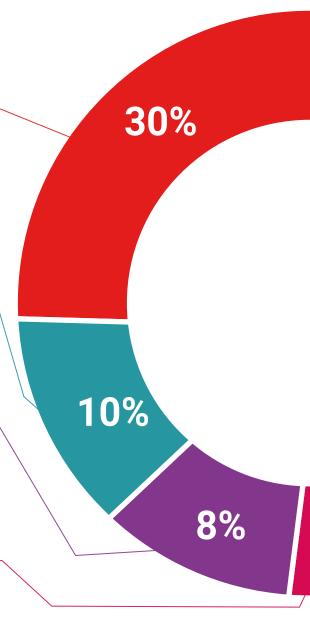
Práticas de aptidões e competências

Realizarão atividades para desenvolver competências e aptidões específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e capacidades que um especialista necessita de desenvolver no quadro da globalização em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que necessita para completar a sua capacitação.



Case studies

Completarão uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos

especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e instruídos pelos melhores especialistas na cena internacional.



Resumos interativos

A equipa da TECH apresenta os conteúdos de uma forma atrativa e dinâmica em comprimidos multimédia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas concetuais a fim de reforçar o conhecimento.



Este sistema educativo único para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como uma "História de Sucesso Europeu".

Testing & Retesting

Os conhecimentos do aluno são periodicamente avaliados e reavaliados ao longo de todo o programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que o aluno possa verificar como está a atingir os seus objetivos.



25% 4%

20%





tech 26 | Certificação

Este programa permitirá a obtenção do certificado próprio de **Curso de Introdução ao Web Design** reconhecido pela TECH Global University, a maior universidade digital do mundo.

A **TECH Global University,** é uma Universidade Europeia Oficial reconhecida publicamente pelo Governo de Andorra (*bollettino ufficiale*). Andorra faz parte do Espaço Europeu de Educação Superior (EEES) desde 2003. O EEES é uma iniciativa promovida pela União Europeia com o objetivo de organizar o modelo de formação internacional e harmonizar os sistemas de ensino superior dos países membros desse espaço. O projeto promove valores comuns, a implementação de ferramentas conjuntas e o fortalecimento dos seus mecanismos de garantia de qualidade para fomentar a colaboração e a mobilidade entre alunos, investigadores e académicos.

Esse título próprio da **TECH Global University**, é um programa europeu de formação contínua e atualização profissional que garante a aquisição de competências na sua área de conhecimento, conferindo um alto valor curricular ao aluno que conclui o programa.

Certificação: Curso de Introdução ao Web Design

Modalidade: **online** Duração: **6 semanas**

Acreditação: 6 ECTS



Trata-se de um título próprio com duração de 180 horas, o equivalente a 6 ECTS, com data de início

dd/ mm/aaaa e data final dd/mm/aaaa. A TECH Global University é uma universidade oficialmente reconhecida pelo Governo de Andorra em

31 de janeiro de 2024, que pertence ao Espaço Europeu de Educação Superior (EEES).

Andorra la Vella, 28 de fevereiro de 2024

tech universidade tecnológica Curso Introdução ao Web Design » Modalidade: online » Duração: 6 semanas » Certificação: TECH Global University

» Acreditação: 6 ECTS

» Exames: online

» Horário: ao seu próprio ritmo

Curso Introdução ao Web Design

