

Curso

Interface do Usuário e
Experiência do Usuário
com Python

```
arg_path  
arg_path_positional  
elif arg_str  
arg_str_positional  
elif arg_switch
```



Curso

Interface do Usuário e Experiência do Usuário com Python

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Global University
- » Créditos: 6 ECTS
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtitute.com/br/informatica/curso/interface-usuario-experiencia-usuario-ptyhon

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificado

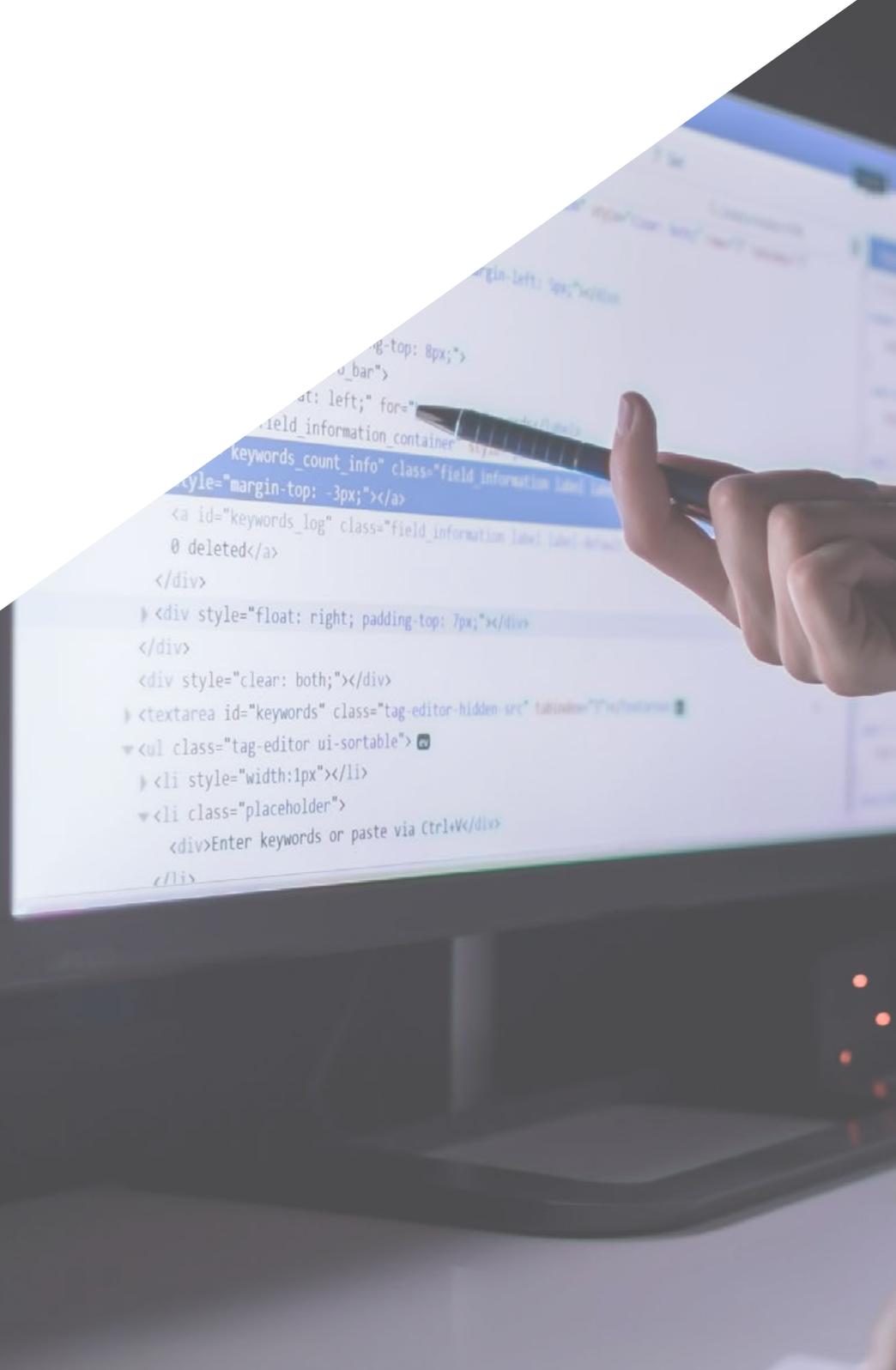
pág. 28

01

Apresentação

As animações e transições no desenvolvimento web com Python estão se tornando cada vez mais importantes. Isso se deve principalmente ao fato desses recursos servirem para comunicar informações de forma eficaz e orientar a atenção das pessoas. Podem, por exemplo, ajudar os consumidores a entender como uma interface funciona, destacar elementos importantes ou indicar alterações de status. Esses elementos também contribuem para tornar os aplicativos mais atraentes visualmente, o que é fundamental para atrair e reter usuários.

Nesse sentido, a TECH lançou um curso que fornecerá as ferramentas e bibliotecas mais avançadas para a criação de animações. Além disso, é baseado em um formato 100% online para oferecer flexibilidade aos alunos.



“

Domine o software de design e prototipagem por meio de conteúdo exclusivo da TECH, a melhor universidade digital do mundo, de acordo com a Forbes”

A Interface do Usuário (UI) e a Experiência do Usuário (UX) no desenvolvimento de aplicativos com Python são fundamentais para garantir o sucesso de um projeto. Quando esses aspectos são cuidadosamente planejados, promovem a satisfação do público. Dessa forma, ao encontrar uma interface intuitiva e uma experiência agradável, a probabilidade de que os usuários usem os aplicativos regularmente aumenta. Além disso, interfaces eficientes aumentam significativamente a produtividade dos indivíduos, permitindo a realização de tarefas com mais rapidez e facilidade. Isso é especialmente importante em aplicativos comerciais e de produtividade.

Nesse contexto, a TECH desenvolveu um curso que aprofundará no design de interfaces de usuário usando Python. Para isso, o programa de estudos analisará em detalhes as técnicas de design responsivo e a adaptação a diferentes telas. Por sua vez, os alunos realizarão testes para garantir a qualidade dos processos. Além disso, o material didático fornecerá ferramentas de ponta para a criação de animações eficazes para capturar o interesse dos consumidores. O curso também abordará a análise do comportamento do usuário, usando técnicas modernas, incluindo rastreamento. Os alunos explorarão inovações e tendências emergentes no campo, a fim de prepará-los para os desafios futuros.

A metodologia do programa reforça seu caráter inovador. A TECH oferece um ambiente educacional 100% online, adaptado às necessidades de profissionais ocupados que buscam avançar em suas carreiras. Também utiliza a metodologia *Relearning*, baseada na repetição de conceitos-chave para fixar o conhecimento e facilitar a aprendizagem. Assim, a combinação de flexibilidade e uma abordagem pedagógica robusta o torna altamente acessível. Além disso, os alunos terão acesso a uma ampla biblioteca de recursos multimídia em diferentes formatos audiovisuais (como resumos interativos e infográficos).

Este **Curso de Interface do Usuário e Experiência de Usuário com Python** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ♦ O desenvolvimento de estudos de caso apresentados por especialistas em desenvolvimento em Python.
- ♦ O conteúdo gráfico, esquemático e extremamente útil, fornece informações teórica e práticas sobre as disciplinas fundamentais para a prática profissional
- ♦ Exercícios práticos em que o processo de autoavaliação pode ser usado para aprimorar a aprendizagem
- ♦ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ♦ Aulas teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ♦ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



Você se aprofundará no comportamento dos usuários com Python para fazer melhorias contínuas com base em dados e métricas"

“

Você se aprofundará na técnica do design responsivo e fará com que os sites tenham boa aparência em diferentes dispositivos, desde computadores até celulares e tablets”

O curso conta com profissionais do setor que trazem para esta capacitação toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras, além de especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do curso acadêmico. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos.

Você desenvolverá testes e controles de qualidade para garantir que os programas sejam executados sem erros.

Você não precisa decorar! Com o sistema Relearning você integrará os conceitos de forma natural e progressiva.



02

Objetivos

Graças a este programa, os alunos irão adquirir habilidades avançadas em Design de Interface de Usuário e Experiência de Usuário usando Python. Nesse sentido, esses profissionais integrarão de maneira ideal os princípios de UI/UX ao desenvolvimento de software. Também dominarão o uso de ferramentas de design responsivo e adaptativo, implementando sistemas de *testing* para garantia de qualidade. Os especialistas serão qualificados para realizar testes de usabilidade e análise de comportamento do público. Os cientistas da computação terão as competências necessárias para se destacar no campo do desenvolvimento tecnológico e superar, com sucesso, os desafios que enfrentam no trabalho.



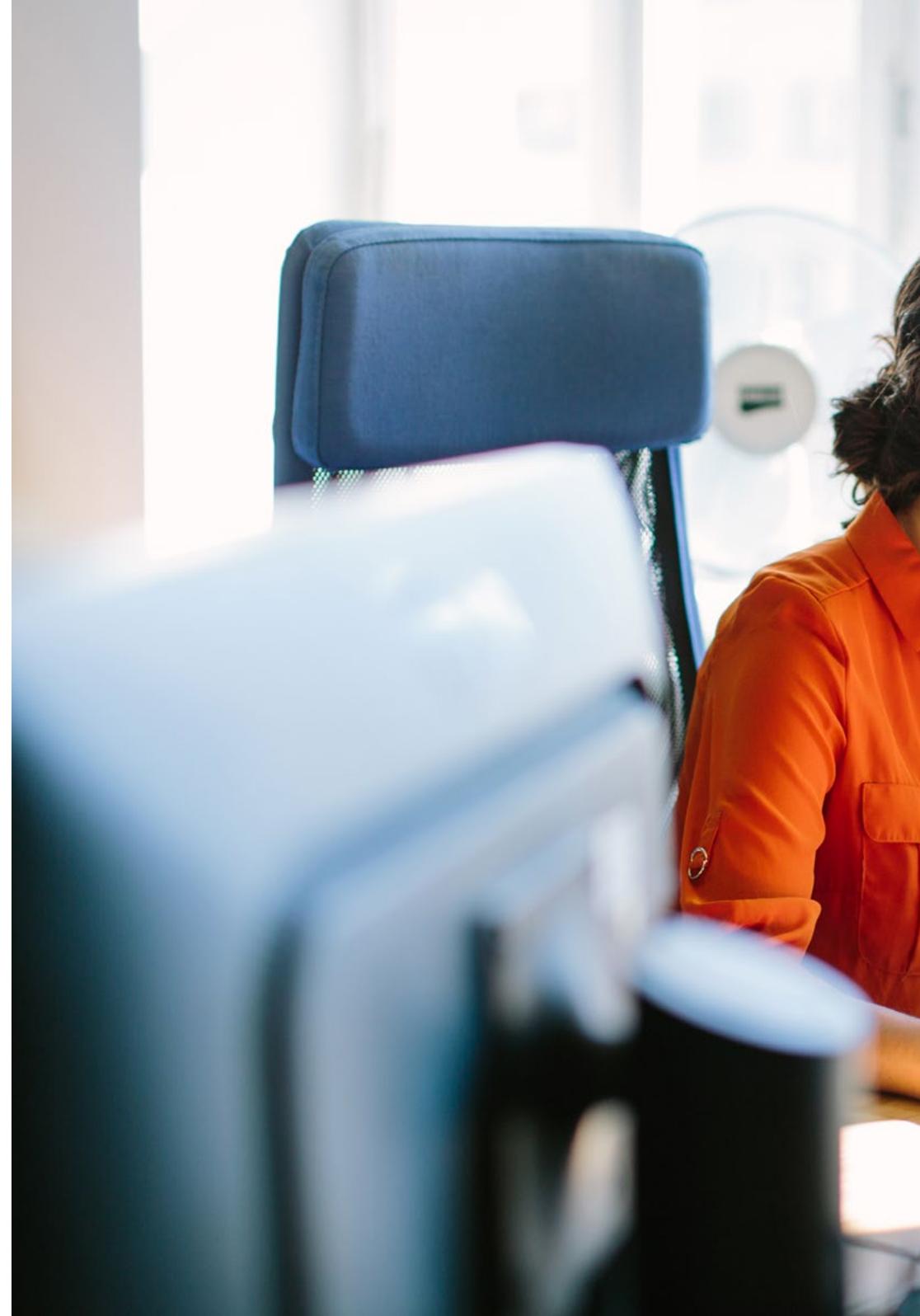
“

Você aproveitará ao máximo as Ferramentas de Colaboração e Feedback através deste programa com apenas 150 horas”



Objetivos gerais

- Fornecer uma compreensão abrangente de Python
- Capacitar no manejo avançado de dados e tipos em Python
- Aplicar os princípios da programação orientada a objetos (POO) em Python
- Incentivar o uso de boas práticas e metodologias modernas no desenvolvimento de software
- Fornecer uma capacitação abrangente em desenvolvimento web e móvel com Python
- Integração dos princípios de UI/UX ao desenvolvimento de software
- Capacitar sobre a configuração e o uso de ferramentas e ambientes de desenvolvimento de dados
- Aprofundar no uso de estruturas de dados e funções em Python
- Capacitar em técnicas avançadas de visualização de dados com o Matplotlib
- Capacitar em estratégias de otimização de desempenho e armazenamento de dados





Objetivos específicos

- ♦ Instruir sobre técnicas de design responsivo e adaptativo
- ♦ Preparar para realizar testes de usabilidade e análise de comportamento do usuário

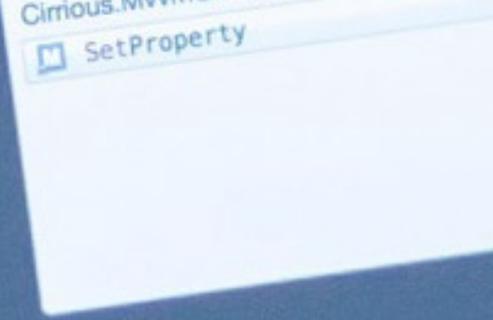
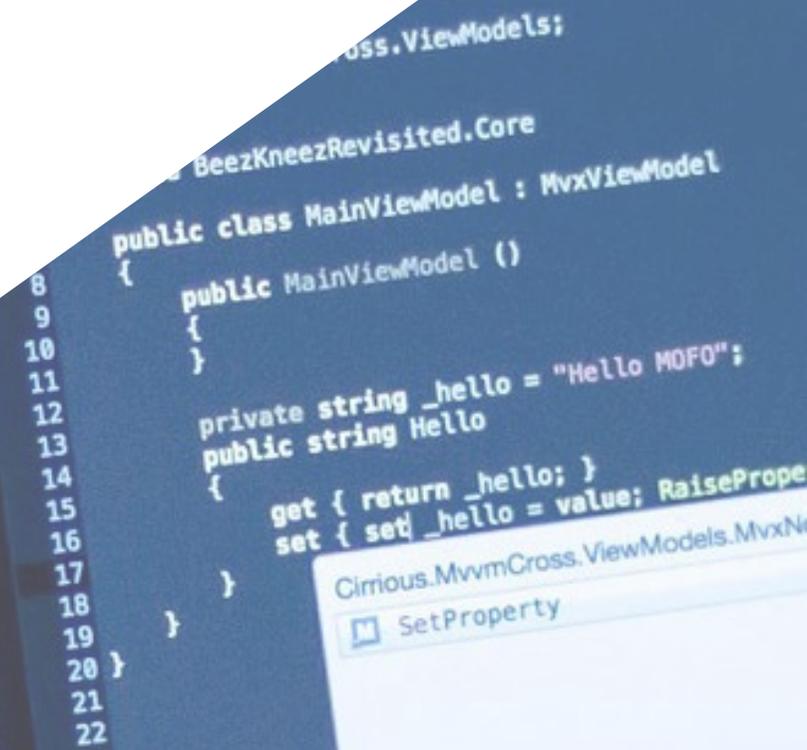
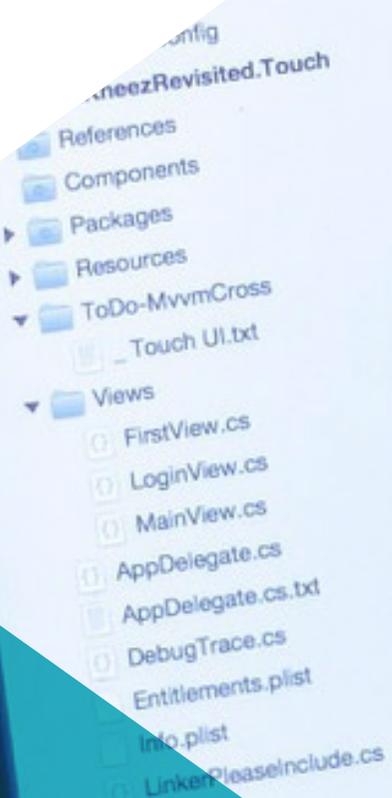


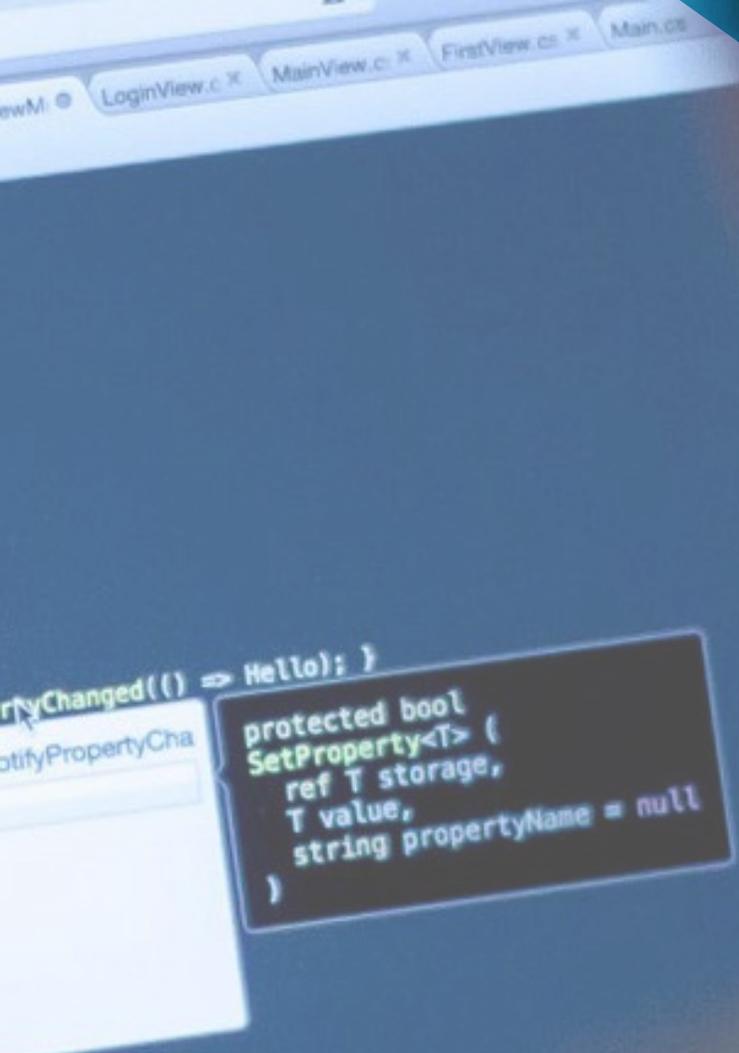
A TECH é uma universidade na vanguarda da tecnologia, que coloca todos os seus recursos à disposição dos alunos para ajudá-los a alcançar o sucesso nos negócios"

03

Direção do curso

Seguindo sua filosofia de oferecer a mais alta excelência educacional, a TECH possui um corpo docente de prestígio internacional. Os especialistas que formam parte deste curso têm ampla experiência profissional no desenvolvimento de *Software*. Como resultado, possuem conhecimentos e habilidades avançados em Python. Além disso, esses especialistas se mantêm atualizados com as tendências atuais do setor para oferecer serviços baseados nos mais altos padrões de excelência. Dessa forma, os alunos têm a certeza que estarão atualizados em uma profissão que está avançando rapidamente e oferece inúmeras oportunidades.





“

Uma equipe de professores experiente irá orientá-lo durante todo o processo de aprendizagem, além de esclarecer qualquer dúvida que você possa ter"

Direção



Dr. Dionis Matos Rodríguez

- ♦ *Data Engineer* na Wide Agency Sodexo
- ♦ *Data Consultant* na Tokiota
- ♦ *Data Engineer* na Devoteam
- ♦ *BI Developer* na Ibermática
- ♦ *Applications Engineer* na Johnson Controls
- ♦ *Database Developer* na Suncapital España
- ♦ *Senior Web Developer* na Deadlock Solutions
- ♦ *QA Analyst* na Metaconcept
- ♦ Mestrado em Big Data & Analytics pela EAE Business School
- ♦ Mestrado em Análise e Projeto de Sistemas
- ♦ Formado em Engenharia da Computação pela Universidade APEC

Professores

Sra. Benedit Delgado Feliz

- ♦ Assistente administrativa e operadora de vigilância eletrônica na Direção Nacional de Controle de Drogas (DNCD)
- ♦ Atendimento ao cliente em Cáceres e equipas
- ♦ Reclamações e atendimento ao cliente na Express Parcel Services (EPS)
- ♦ Especialista em Microsoft Office pela Escuela Nacional de Informática
- ♦ Comunicadora social da Universidade Católica de Santo Domingo

Sra. Milagros Gil Contreras

- ♦ *Content Creator* na MPCTech LLC
- ♦ Gerente de projetos
- ♦ *Escritora de TI freelancer*
- ♦ MBA pela Universidade Complutense de Madri
- ♦ Formada em Administração de Empresas pelo Instituto Tecnológico de Santo Domingo

Sr. Javier Villar Valor

- ♦ Diretor e Sócio fundador de Impulsa2
- ♦ *Chief Operations Officer* (COO) na Summa Insurance Brokers
- ♦ Diretor de Transformação e Excelência Operacional na Johnson Controls
- ♦ Mestrado em *Coaching* Profissional
- ♦ Executive MBA pela Emlyon Business School, França
- ♦ Mestrado em Gestão da Qualidade pela EOI
- ♦ Engenharia da Computação na University Acción Pro-Education and Culture (UNAPEC)

Sr. Armando Gil Contreras

- ♦ Lead *Big Data Scientist* na Jhonson Controls
- ♦ *Data Scientist-Big Data* na Opensistemas S.A.
- ♦ Auditor de Fundos na Criatividade e Tecnologia S.A., (CYTSA)
- ♦ Auditor do setor público na PricewaterhouseCoopers Auditors
- ♦ Mestrado em *Data Science* pelo Centro Universitario de Tecnología y Arte
- ♦ MBA em Relações e Negócios Internacionais pelo Centro de Estudos Financeiros (CEF)
- ♦ Formado em Economia pelo Instituto Tecnológico de Santo Domingo



Aproveite a oportunidade para conhecer os últimos avanços nesta área e aplicá-los em sua prática diária”

04

Estrutura e conteúdo

Esta capacitação se concentrará no desenvolvimento de habilidades de design da interface do usuário e da experiência do usuário usando Python, para que os alunos possam integrar efetivamente os princípios de UI/UX no desenvolvimento de *software*. O plano de estudos abrangerá desde o design da interface do usuário ou interação usuário-computador até o design centrado no usuário com Python. Além disso, o conteúdo programático oferecerá ferramentas avançadas de prototipagem para que os alunos criem aplicativos com eficiência. O material também abordará o design responsivo, as animações e a importância da acessibilidade e da usabilidade na criação de *wireframes*.





“

Você irá aprimorar a experiência do usuário e adquirir habilidades avançadas para superar futuros desafios no campo do design de UI/UX”

Módulo 1. Interface e experiência do usuário com Python

- 1.1. Design de interface do usuário com Python
 - 1.1.1. Design UI com Python
 - 1.1.2. Interação usuário-computador com Python
 - 1.1.3. Design centrado no usuário com Python
- 1.2. Ferramentas de design UI/UX com Python
 - 1.2.1. Software de design e prototipagem
 - 1.2.2. Ferramentas de colaboração e *Feedback*
 - 1.2.3. Integração do design ao processo de desenvolvimento
- 1.3. Design responsivo e adaptativo com Python
 - 1.3.1. Técnicas de design responsivo
 - 1.3.2. Adaptação a diferentes dispositivos e telas
 - 1.3.3. *Testing* e garantia da qualidade
- 1.4. Animações e transições com Python
 - 1.4.1. Criação de animações eficazes com Python
 - 1.4.2. Ferramentas e bibliotecas de animação
 - 1.4.3. Impacto na UX e no desempenho
- 1.5. Acessibilidade e usabilidade com Python
 - 1.5.1. Acessibilidade Web
 - 1.5.2. Ferramentas e técnicas de avaliação
 - 1.5.3. Implementação de melhores práticas
- 1.6. Prototipagem e *Wireframes* com Python
 - 1.6.1. Criação de *Wireframes* e *Mockups*
 - 1.6.2. Ferramentas de prototipagem rápida
 - 1.6.3. *Testes* de usabilidade e *Feedback*
- 1.7. Teste de usabilidade com Python
 - 1.7.1. Métodos e técnicas de teste de usabilidade
 - 1.7.2. Análise e aprimoramento baseados em resultados
 - 1.7.3. Ferramentas de teste de usabilidade



- 1.8. Análise do comportamento do usuário com Python
 - 1.8.1. Técnicas de análise e *Tracking*
 - 1.8.2. Interpretação de dados e métricas
 - 1.8.3. Melhoria contínua orientada por dados
- 1.9. Melhorias baseadas em *Feedback* com Python
 - 1.9.1. Gerenciamento e análise de *Feedback*
 - 1.9.2. Ciclos de *Feedback* e melhoria contínua
 - 1.9.3. Estratégias para implementar mudanças efetivas
- 1.10. Tendências futuras em UI/UX com Python
 - 1.10.1. Inovações e tendências emergentes
 - 1.10.2. Impacto das novas tecnologias na UI/UX
 - 1.10.3. Preparação para o futuro do design

“

Um programa intensivo, rigoroso e 100% online que promoverá o seu desenvolvimento em design de interface de usuário com Python. Matricule-se já!”

05

Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o ***New England Journal of Medicine***.

“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização"

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“

Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de Informática do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do curso, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019 alcançamos os melhores resultados de aprendizagem entre todas as universidades online do mundo.

Na TECH você aprenderá através de uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



Práticas de habilidades e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

Certificado

O Curso de Curso de Interface do Usuário e Experiência do Usuário com Python garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Global University.



“

Conclua este programa de estudos com sucesso e receba seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este programa permitirá a obtenção do certificado de **Curso de Interface do Usuário e Experiência do Usuário com Python** reconhecido pela **TECH Global University**, a maior universidade digital do mundo.

A **TECH Global University**, é uma Universidade Europeia Oficial reconhecida publicamente pelo Governo de Andorra (**boletim oficial**). Andorra faz parte do Espaço Europeu de Educação Superior (EEES) desde 2003. O EEES é uma iniciativa promovida pela União Europeia com o objetivo de organizar o modelo de formação internacional e harmonizar os sistemas de ensino superior dos países membros desse espaço. O projeto promove valores comuns, a implementação de ferramentas conjuntas e o fortalecimento de seus mecanismos de garantia de qualidade para fomentar a colaboração e a mobilidade entre alunos, pesquisadores e acadêmicos.

Esse título próprio da **TECH Global University**, é um programa europeu de formação contínua e atualização profissional que garante a aquisição de competências em sua área de conhecimento, conferindo um alto valor curricular ao aluno que conclui o programa.

Título: **Curso de Interface do Usuário e Experiência do Usuário com Python**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**

Créditos: **6 ECTS**



futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compromisso
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento simulação

tech global
university

Curso

Interface do Usuário e
Experiência do Usuário
com Python

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Global University
- » Créditos: 6 ECTS
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Interface do Usuário e Experiência do Usuário com Python