

Curso

Criação de Texturas para Hard Surface





Curso

Criação de Texturas para Hard Surface

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Horário: Ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Acesso ao site: www.techtitute.com/pt/informatica/curso/criacao-texturas-hard-surface

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificação

pág. 28

01

Apresentação

Os processos de texturização fazem parte de uma abordagem holística à modelação tridimensional, o que significa que, para realizar um design em 3D completo, é necessário aplicar texturas ao objeto ou forma criado. Cada vez mais programadores, designers ou modeladores estão a especializar-se no processo de texturização, uma vez que o desenvolvimento de software e ferramentas para texturização está a tornar-se cada vez mais especializado. Este Curso reúne os conhecimentos e noções necessárias para a criação e aplicação de texturas na modelação tridimensional *Hard Surface*. Esta capacitação é ministrada num formato totalmente online, o que facilita a conciliação de outros projetos pessoais ou profissionais com a aprendizagem.





“

*Aprenda a criar e aplicar texturas em
modelação tridimensional com este Curso
totalmente online"*

A texturização *Hard Surface*, ou a aplicação de texturas de superfícies rígidas, é uma das técnicas mais valorizadas no design tridimensional, devido aos acabamentos obtidos nos objetos, como a fresagem, a chapa ou riscos metálicos, entre outros. Este plano de estudos foi concebido para permitir que os utilizadores desta técnica sejam capazes de criar estas texturas, e as bem como de as aplicar às suas modelações 3D. O objetivo é que os alunos que frequentam esta capacitação apliquem todas as técnicas de texturização para modelos *Hard Surface*.

Assim, o plano de estudos faz um percurso que se detém na explicação de uma ferramenta fundamental neste processo: *Substance Painter*. Este software de criação de texturas de última geração fornece os materiais e as máscaras necessárias para texturizar objetos e formas. Além disso, o conteúdo continua a aprofundar conhecimentos sobre a aplicação de texturas em casos reais, como a texturização de uma faca de combate, a rugosidade ou a metalicidade.

Com tudo isto, o aluno aprenderá a identificar variações nos materiais PBR e a ter uma compreensão alargada das diferenças nos materiais metálicos através da execução de designs específicos, como a texturização de uma mota ou a criação de pormenores. Por fim, poderá finalizar a texturização mesmo ao exportar mapas.

Este Curso de Criação de Texturas para *Hard Surface* é lecionado de forma online e disponibiliza aos alunos o material didático na plataforma virtual, onde estará sempre disponível para consulta. Basta um dispositivo eletrónico e uma ligação à internet para transferir o material e começar a desenvolver os conteúdos propostos por um corpo docente especializado.

Este **Curso de Criação de Texturas para *Hard Surface*** conta com o conteúdo educativo mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em modelação 3D em *Hard Surface*
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e eminentemente práticos fornecem informações práticas sobre as disciplinas essenciais para a prática profissional
- ◆ Os exercícios práticos em que o processo de autoavaliação pode ser utilizado para melhorar a aprendizagem
- ◆ A sua ênfase especial nas metodologias inovadoras
- ◆ As lições teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre questões controversas e atividades de reflexão individual
- ◆ A disponibilidade de acesso aos conteúdos a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com ligação à internet



*Em apenas 6 semanas, obterá, por certificação direta, a acreditação como criador de texturas para *Hard Surface*"*

“

O Curso de que estava à espera para poder conciliar a aquisição de conhecimentos em Criação de Texturas para Hard Surface com as suas responsabilidades pessoais e profissionais”

O corpo docente do Curso inclui profissionais do setor que trazem a sua experiência profissional para esta capacitação, para além de especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

Os seus conteúdos multimédia, desenvolvidos com a mais recente tecnologia educativa, permitirão ao profissional uma aprendizagem situada e contextual, ou seja, um ambiente simulado que proporcionará uma capacitação imersiva programada para praticar em situações reais.

A estrutura deste Curso centra-se na Aprendizagem Baseada em Problemas, na qual o profissional deve tentar resolver as diferentes situações de prática profissional que surgem durante o curso. Para tal, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeos interativos criados por especialistas reconhecidos.

Aprenda a aplicar diferentes texturas às suas modelações tridimensionais realizadas em Hard Surface.

Ao seu próprio ritmo, aprofunde os seus conhecimentos na Criação de Texturas para Hard Surface com esta capacitação online e todo o material didático disponível na sala de aula virtual.



02

Objetivos

Este Curso de Criação de Texturas para Hard Surface foi concebido para que o aluno possa conhecer em profundidade os diferentes tipos de texturização para modelação *Hard Surface*, bem como aprofundar o desenvolvimento de texturas e aplicá-las a modelos tridimensionais. Este Curso tem como objetivo que os alunos ponham em prática as suas competências e capacidades desde o primeiro momento, uma vez que trabalharão conceitos e técnicas enquanto criam designs.





“

Ponha à prova as suas competências e capacidades criando texturas para Hard Surface com este Curso eminentemente prático”



Objetivos gerais

- ◆ Adquirir uma compreensão aprofundada dos diferentes tipos de modelação *Hard Surface*, para além dos diferentes conceitos e características para os aplicar na indústria de modelação 3D
- ◆ Aprender em pormenor as noções básicas de modelação 3D nas suas várias formas
- ◆ Gerar designs para diferentes setores e a sua aplicação
- ◆ Ser um especialista técnico e/ou artista em modelação 3D para *Hard Surface*
- ◆ Conhecer todas as ferramentas relevantes para a profissão de modelador 3D
- ◆ Adquirir competências para o desenvolvimento de texturas e FX de modelos 3D





Objetivos específicos

- ◆ Aplicação de todas as técnicas de texturização para modelos *Hard Surface*
- ◆ Trabalhar com casos reais na aplicação de pormenores com texturas
- ◆ Identificar variações nos materiais PBR
- ◆ Ter um conhecimento aprofundado das diferenças entre os materiais metálicos
- ◆ Resolver pormenores técnicos através da utilização de mapas
- ◆ Aprender a exportar materiais e mapas para diferentes plataformas

“

Crie e aplique todas as técnicas de texturização para modelações Hard Surface com esta prática capacitação online”

03

Direção do curso

Especialistas e profissionais de grande prestígio no seu campo fazem parte do corpo diretivo e docente deste Curso. São especialistas que dedicaram as suas carreiras ao desenvolvimento de técnicas de modelação, texturização, renderização e iluminação digital. Estarão disponíveis através da plataforma virtual para poderem ser consultados em qualquer altura, para além de serem os criadores deste plano de estudos. A sua vasta experiência permite-lhes conhecer os meandros e os desafios que podem surgir na vida profissional real.



“

Com os melhores especialistas e profissionais no domínio da modelação, texturização, renderização e iluminação digital. É assim que se aprende nos Cursos da TECH”

Direção



Dr. Gabriel Agustín Salvo Bustos

- ◆ Artista 3D na 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ◆ Produção 3D para a Boston Whaler
- ◆ Modelador 3D para a Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- ◆ Produtor Audiovisual na Digital Film
- ◆ Designer de Produtos para a Escencia de los Artesanos by Eliana M
- ◆ Designer Industrial Especializado em Produtos. Universidade Nacional de Cuyo
- ◆ Expositor no Salão Regional de Artes Visuais Vendimia
- ◆ Seminário de Composição Digital. Universidade Nacional de Cuyo
- ◆ Congresso Nacional de Design e Produção. C.P.R.O.D.I.



04

Estrutura e conteúdo

Este Curso está perfeitamente dividido em 10 subsecções para que o aluno possa absorver progressivamente o conteúdo e aplicar a aprendizagem em elaborações práticas. O primeiro passo será a introdução do software *Substance Painter*, que nos permitirá passar à aplicação prática de diferentes texturas. Serão trabalhadas diferentes técnicas, como a adição de cor, desfocagem, queima e opacidade em diferentes figuras.



“

Torne-se num especialista na criação e aplicação de texturas para Hard Surface ou superfícies rígidas. Este Curso dar-lhe-á as chaves de que necessita”

Módulo 1. Criação de Texturas para *Hard Surface*

- 1.1. *Substance Painter*
 - 1.1.1. *Substance Painter*
 - 1.1.2. Baking de mapas
 - 1.1.3. Materiais em color ID
- 1.2. Materiais e máscaras
 - 1.2.1. Filtros e geradores
 - 1.2.2. Pincéis e tintas
 - 1.2.3. Projeções planas e traçados
- 1.3. Texturização de uma faca de combate
 - 1.3.1. Atribuição de materiais
 - 1.3.2. Adição de texturas
 - 1.3.3. Coloração de partes
- 1.4. Asperezas
 - 1.4.1. Variações
 - 1.4.2. Detalhes
 - 1.4.3. *Alphas*
- 1.5. Metalicidade
 - 1.5.1. Polidos
 - 1.5.2. Óxidos
 - 1.5.3. Riscos
- 1.6. Mapas de normais e alturas
 - 1.6.1. Mapas de *Bumps*
 - 1.6.2. Baking de mapas de normais
 - 1.6.3. Mapa de deslocação





- 1.7. Outros tipos de mapas
 - 1.7.1. Mapa de oclusão de ambiente
 - 1.7.2. Mapa de especularidade
 - 1.7.3. Mapa de opacidade
- 1.8. Texturização de uma moto
 - 1.8.1. Pneus e materiais do cesto
 - 1.8.2. Materiais luminosos
 - 1.8.3. Edição de materiais baked
- 1.9. Detalhes
 - 1.9.1. *Stickers*
 - 1.9.2. Máscaras inteligentes
 - 1.9.3. Geradores e máscaras de pintura
- 1.10. Finalização da texturização
 - 1.10.1. Edição manual
 - 1.10.2. Exportação de mapas
 - 1.10.3. *Dilation vs. No Padding*

“

Matricule-se agora mesmo: em apenas 6 semanas, será capaz de criar as suas próprias texturas e de as aplicar a modelações 3D. Aceite novos desafios profissionais sem medo de ser bem-sucedido"

05 Metodologia

Este programa de capacitação oferece uma forma diferente de aprendizagem. A nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e tem sido considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações, tais como a ***New England Journal of Medicine***.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para o levar através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que provou ser extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

O nosso programa oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo”



Terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, com ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa de estudos.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado de raiz, que propõe os desafios e decisões mais exigentes neste campo, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, a técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual é seguida.

“

O nosso programa prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais.

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado nas principais escolas de informática do mundo desde que existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não só aprendessem o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real. Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.

Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina elementos didáticos diferentes em cada lição.

Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019 obtivemos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online do mundo.

Na TECH aprende- com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única universidade de língua espanhola licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online do mundo.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, cada um destes elementos é combinado de forma concêntrica. Esta metodologia formou mais de 650.000 licenciados com sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como a bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, capacidades de gestão, ciência do desporto, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.



Este programa oferece o melhor material educativo, cuidadosamente preparado para profissionais:



Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados pelos especialistas que irão ensinar o curso, especificamente para o curso, para que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois aplicados ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas que oferecem peças de alta-qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Existem provas científicas sobre a utilidade da observação por terceiros especializada.

O denominado Learning from an Expert constrói conhecimento e memória, e gera confiança em futuras decisões difíceis.



Práticas de aptidões e competências

Realizarão atividades para desenvolver competências e aptidões específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e capacidades que um especialista necessita de desenvolver no quadro da globalização em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que necessita para completar a sua capacitação.





Case studies

Completarão uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e instruídos pelos melhores especialistas na cena internacional.



Resumos interativos

A equipa da TECH apresenta os conteúdos de uma forma atrativa e dinâmica em comprimidos multimédia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais a fim de reforçar o conhecimento.

Este sistema educativo único para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como uma "História de Sucesso Europeu".



Testing & Retesting

Os conhecimentos do aluno são periodicamente avaliados e reavaliados ao longo de todo o programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que o aluno possa verificar como está a atingir os seus objetivos.



06

Certificação

O Curso de Criação de Texturas para Hard Surface garante, para além do conteúdo mais rigoroso e atualizado, o acesso a um certificado de Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este plano de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Criação de Texturas para Hard Surface** conta com o conteúdo educativo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio, com aviso de recepção, o certificado* correspondente ao título de **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificação: **Curso de Criação de Texturas para Hard Surface**

ECTS: **6**

Carga horária: **150 horas**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compromisso
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento site

tech universidade
tecnológica

Curso

Criação de Texturas
para Hard Surface

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Horário: Ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Curso

Criação de Texturas para Hard Surface

