

Diplomado

Gestión de Empresas
y Cloud Computing



Diplomado Gestión de Empresas y Cloud Computing

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/gestion-empresas-cloud-computing



Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología

pág. 20

06

Titulación

pág. 28

01

Presentación

Un profesional de DevOps debe garantizar a los clientes y empresas entornos más seguros y rápidos, adaptados al constante cambio tecnológico y social. La llegada de las metodologías ágiles en proyectos de alta incertidumbre provoca que los gestores deban ser capaces de aplicar estas prácticas para enlazar con las diferentes gestiones que se ponen en marcha en el mundo DevOps y *Cloud Computing*. Esta enseñanza permitirá que el alumnado profundice en esta área tecnológica, donde las compañías requieren para sus equipos perfiles profesionales sumamente cualificados. La metodología 100% online brinda una excelente oportunidad para compaginar el aprendizaje y el ámbito laboral.





“

Lidera equipos de trabajo y gestiona proyectos Cloud Computing gracias a las metodologías ágiles en las que profundizarás en este Diplomado”

La industria tecnológica busca enfoques sencillos y fácilmente adaptables sin que el producto pierda valor, favorezca la reducción de tiempos y mantenga la fiabilidad. Requisitos que parecen simples, pero que dependen de un trabajo en equipo de profesionales informáticos especializados.

Con la llegada de las metodologías ágiles se pretende dar respuesta a las demandas de las empresas del sector DevOps y Cloud Computing. En esta titulación el alumnado adquirirá conocimientos para generar productos digitales, los cuales se puedan adaptar durante el proceso de desarrollo a los requisitos y circunstancias del entorno. Una enseñanza que le permitirá al egresado ser responsable de todo un equipo, con un conjunto de habilidades esenciales para un profesional de DevOps.

Una oportunidad para obtener una especialización que permita al alumnado avanzar en su ámbito laboral. Para ello dispondrá, durante las 6 semanas de duración, de este programa de un equipo docente relevante en el sector de las IT y un modelo de aprendizaje online, sin horarios y que le facilita la adquisición de conocimientos en cualquier momento y lugar. El estudiante únicamente necesita un dispositivo con conexión a internet para progresar en sus objetivos profesionales.

Este **Diplomado en Gestión de Empresas y Cloud Computing** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Programación Cloud
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información técnica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Tras concluir este Diplomado no habrá proyecto digital que se te resista. Amplía tus conocimientos y lánzate al sector Cloud Computing”

“ *Profundiza en las metodologías Waterfall y Agile, y sé capaz de elegir cuál se aplica mejor a tu proyecto en entornos Cloud*”

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Perfecciona tus habilidades y gestiona proyectos en entornos Cloud con garantías de éxito.

Domina las pruebas UAT y Alfa & Beta y testea correctamente tu producto digital antes de lanzarlo al mercado.



02

Objetivos

Al finalizar este Diplomado el profesional informático será capaz de identificar los diferentes escenarios y las aplicaciones en la gestión del ciclo de vida de un proyecto. Además, el alumnado podrá analizar los riesgos y costes aplicando metodologías ágiles durante la fase de conceptualización o ejecución. Asimismo, adquirirá las habilidades esenciales para coordinar equipos y liderar trabajo en el área Cloud Computing. Alcanzar estas metas será mucho más sencillo con el sistema *Relearning*, basado en la reiteración de contenido, que ofrece este programa.



“

Sea cual sea tu objetivo en el campo de la Informática, TECH te ayudará a conseguirlo con una enseñanza 100% online y contenido relevante”



Objetivos generales

- ◆ Analizar los diferentes enfoques para la adopción de la nube y sus contextos
- ◆ Adquirir conocimiento especializado para determinar la *Cloud* adecuada
- ◆ Desarrollar una máquina virtual en Azure
- ◆ Establecer las fuentes de amenazas en el desarrollo de aplicaciones y las mejores prácticas a aplicar
- ◆ Evaluar las diferencias en las implementaciones concretas de diferentes vendedores de *Cloud* pública
- ◆ Determinar las diferentes tecnologías aplicadas a contenedores
- ◆ Identificar los aspectos clave en la adopción de una estrategia de adopción *Cloud-Native*
- ◆ Fundamentar y evaluar los lenguajes de programación más utilizados en *Big Data*, necesarios para el análisis y procesamiento del dato





Objetivos específicos

- ◆ Conocer los escenarios y las aplicaciones en la gestión del ciclo de vida
- ◆ Gestionar proyectos como un proceso y determinar el modelo de organización
- ◆ Determinar los riesgos y los costes aplicando metodologías ágiles durante la fase de conceptualización o durante la ejecución del proyecto
- ◆ Dirigir y gestionar los proyectos con metodologías ágiles y la calidad de los proyectos Cloud aplicando diferentes metodologías

“

No te desvíes de tus objetivos en tu proyecto digital. Aplica correctamente la técnica Impact Mapping y alcanza la meta deseada”

03

Dirección del curso

El alumnado de este Diplomado cuenta con un equipo docente que posee una enseñanza académica y experiencia en el sector acorde a las demandas actuales de la industria tecnológica. El cuadro docente conoce a la perfección la administración y gestión de redes, el desarrollo *Blockchain* y ha estado implicado en la creación de proyectos digitales. Su saber y su recorrido profesional han sido claves para que TECH les incorpore a esta enseñanza de calidad.





“

Un equipo docente relevante en la industria de las IT te guiará en este aprendizaje. Inscríbete en este Diplomado y avanza en tu carrera profesional”

Dirección



D. Bressel Gutiérrez-Ambrossi, Guillermo

- ♦ Administrador de Storage y red SAN en Experis IT (BBVA)
- ♦ Administrador de redes en IE Business School
- ♦ Graduado Superior en Administración de sistemas y redes Informáticas en ASIR
- ♦ Curso Ethical Hacking en OpenWebinar
- ♦ Curso Powershel en OpenWebinar

Profesores

D. Torres Palomino, Sergio

- ♦ Ingeniero informático experto en blockchain
- ♦ *Blockchain Lead* en Telefónica
- ♦ Arquitecto *Blockchain* en Signeblock
- ♦ Desarrollador *Blockchain* en *Blocknitive*
- ♦ Escritor y divulgador en *O'Really Media Books*
- ♦ Docente en estudios de posgrado y cursos relacionados con el *blockchain*
- ♦ Graduado en Ingeniería Informática por la Universidad San Pablo CEU
- ♦ Máster en Arquitectura *Big Data*
- ♦ Máster en *Big Data* y *Business Analytics*



04

Estructura y contenido

El temario ha sido elaborado por un equipo de profesores especializados y ampliamente conocedores en Gestión de Empresas y Cloud Computing. En base a su conocimiento y experiencia se ha confeccionado un temario que mostrará al alumnado las metodologías de escala, *Scrum* y ágiles, para posteriormente profundizar en el diseño de producto y su verificación a través de diferentes herramientas como los mapas de calor, *Eye Tracking* o los mapas de *Scroll*. El material interactivo y los casos prácticos serán de gran utilidad para el profesional que busca un aprendizaje flexible y ameno.



“

Adelanta a tu competencia. Conoce los métodos de verificación Blue & Green Deployment, Canary Release o Eye Tracking y logra un producto perfecto”

Módulo 1. Programación Cloud. Gestión de proyectos y verificación de producto

- 1.1. Metodologías de cascada
 - 1.1.1. Clasificación de metodologías
 - 1.1.2. Modelo en cascada. *Waterfall*
 - 1.1.3. *Strong and weakness*
 - 1.1.4. Comparativa de modelos. *Waterfall vs. Agile*
- 1.2. Metodología *Agile*
 - 1.2.1. Metodología *Agile*
 - 1.2.2. El manifiesto *Agile*
 - 1.2.3. Uso de *Agile*
- 1.3. Metodología Scrum
 - 1.3.1. Metodología Scrum
 - 1.3.1.1. Uso de Scrum
 - 1.3.2. Eventos de Scrum
 - 1.3.3. Artefactos de Scrum
 - 1.3.4. Guía de Scrum
- 1.4. Agile Inception Desk
 - 1.4.1. Agile Inception Desk
 - 1.4.2. Fases en Inception Desk
- 1.5. Técnica Impact Mapping
 - 1.5.1. Impact Mapping
 - 1.5.2. Uso de Impact Mapping
 - 1.5.3. Estructura de Impact Mapping
- 1.6. Historias de usuario
 - 1.6.1. Historias de usuario
 - 1.6.2. Redacción de historias de usuario
 - 1.6.3. Jerarquía de historias de usuario
 - 1.6.4. Use Story Mapping
- 1.7. Test QA Manual
 - 1.7.1. Testing manual
 - 1.7.2. Validación y verificación. Diferencias
 - 1.7.3. Pruebas manuales. Tipología
 - 1.7.4. UAT. User Acceptance Testing
 - 1.7.5. UAT y pruebas alfa & beta
 - 1.7.6. Calidad del software
- 1.8. Pruebas automáticas
 - 1.8.1. Pruebas automáticas
 - 1.8.2. Pruebas manuales vs. Automáticas
 - 1.8.3. El impacto del test automático
 - 1.8.4. El resultado de aplicar automatización
 - 1.8.5. La rueda de la calidad
- 1.9. Pruebas funcionales y no funcionales
 - 1.9.1. Pruebas funcionales y no funcionales
 - 1.9.2. Pruebas funcionales
 - 1.9.2.1. Pruebas unitarias
 - 1.9.2.2. Pruebas de integración
 - 1.9.2.3. Pruebas de regresión
 - 1.9.2.4. Pruebas de *Smoke Test*
 - 1.9.2.5. Pruebas de mono
 - 1.9.2.6. Pruebas de sanidad
 - 1.9.3. Pruebas no funcionales
 - 1.9.3.1. Pruebas de carga
 - 1.9.3.2. Pruebas de rendimiento
 - 1.9.3.3. Pruebas de seguridad
 - 1.9.3.4. Pruebas de configuración
 - 1.9.3.5. Pruebas de estrés



- 1.10. Métodos y herramientas de verificación
 - 1.10.1. Mapa de calor
 - 1.10.2. *Eye Tracking*
 - 1.10.3. Mapas de *Scroll*
 - 1.10.4. Mapas de movimiento
 - 1.10.5. Mapas de confeti
 - 1.10.6. Test A/B
 - 1.10.7. Método Blue & Green Deployment
 - 1.10.8. Método Canary Release
 - 1.10.9. Selección de las herramientas
 - 1.10.10. Herramientas analíticas

“

El contenido interactivo y descargable desde cualquier dispositivo te facilitará el aprendizaje de este Diplomado”

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

Titulación

El Diplomado en Gestión de Empresas y Cloud Computing garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad.





“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Gestión de empresas y Cloud Computing** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el Experto Universitario, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Gestión de empresas y Cloud Computing**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 semanas**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado

Gestión de Empresas
y Cloud Computing

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado

Gestión de Empresas y Cloud Computing