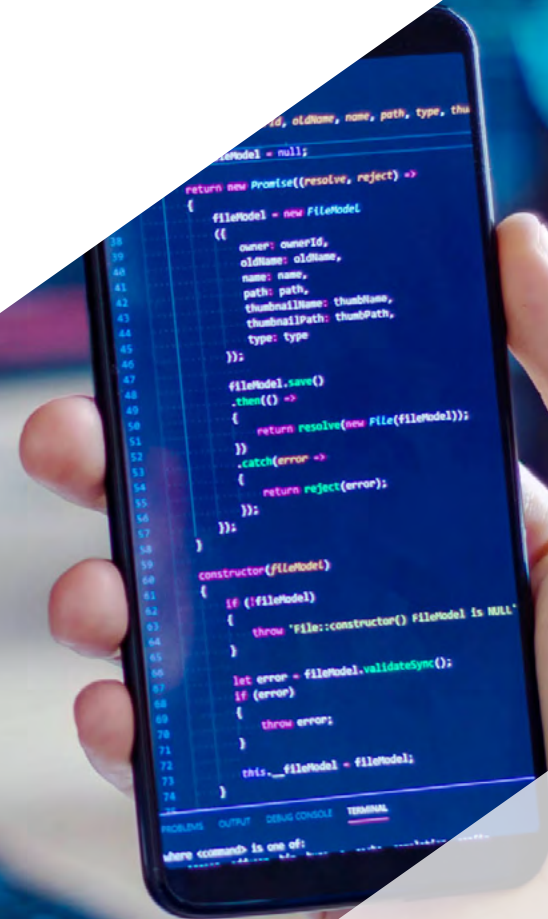


Curso de Especialização Ciclo de Vida e Design de Aplicações para o Desenvolvimento em Dispositivos Móveis





Curso de Especialização Ciclo de Vida e Design de Aplicações para o Desenvolvimento em Dispositivos Móveis

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 meses
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Acesso ao site: www.techtute.com/pt/informatica/curso-especializacao/curso-especializacao-ciclo-vida-design-aplicacoes-desenvolvimento-dispositivos-moveis

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificação

pág. 30

01

Apresentação

Na área tecnológica, a experiência do usuário recobrou maior importância, pois dela depende o sucesso do produto. Para a mesma utilidade, existem infinitas possibilidades de aplicações para o seu descarregamento. A diferença será feita pela percepção que o usuário tem dela, seja pelas referências refletidas, seja pela sua própria experiência de uso. É nesse contexto que intervêm fatores imperativos de design e construção, relevantes dentro do conhecimento do profissional atual, e que são abordados neste programa. Para a capacitação e atualização dentro do Ciclo de Vida e Design de Aplicações para Desenvolvimento em Dispositivos Móveis. Disponível na modalidade 100% online e com a mais vanguardista metodologia de estudo baseada no *Relearning*, para sua compreensão e domínio em poucos meses.



“

Se pretende especializar-se na área do desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis, aprofundando o seu ciclo de vida e design, esta qualificação é para si”

Cada plataforma dispõe do seu modelo de desenvolvimento nativo, adaptar-se à grande variedade existente seguindo esse modelo implica construir e manter versões específicas para cada plataforma, em diferentes linguagens de programação e com distintos ambientes de desenvolvimento. No entanto, existem alternativas que buscam realizar um desenvolvimento multiplataforma e reutilizar a mesma base de código para todos os usuários, independentemente da plataforma em que se encontrem. Essas alternativas são conhecidas como aplicações híbridas, as quais serão estudadas em profundidade nesta especialização.

Da mesma forma, é importante que os desenvolvedores agilizem seus processos na criação de aplicações para dispositivos móveis, a fim de oferecer outros tipos de soluções e funcionalidades que agreguem valor aos usuários, uma vez que, precisamente uma parte importante no ciclo de vida das *Apps*, é a experiência do usuário. A teoria visual e o design de interfaces têm uma importância que não é bem conhecida no mundo técnico, mas que afeta diretamente o comportamento dos clientes. A capacidade de mostrar e relatar ideias e designs em fase *Alpha* através de *Wireframes* e protótipos é essencial.

Nesse sentido, o Desenvolvimento de Aplicações e Software para Dispositivos Móveis, cada vez mais complexos e, frequentemente desenvolvidos por diferentes equipes distribuídas, apresenta um desafio de tal magnitude que os processos manuais são a principal causa de atraso na entrega. É nesse contexto que se dará ênfase à automação de todo esse ciclo, denominado integração e implantação contínua, determinando suas diferentes etapas.

Para isso, dispõe-se do melhor conteúdo selecionado de forma rigorosa pela equipe de especialistas responsáveis pela direção deste Curso de Especialização. Transmitido online através de um moderno campus Virtual, em diversos formatos e com a possibilidade de descarregar para consulta quando necessário, aplicando a metodologia *Relearning* que permite a repetição de conceitos e casos práticos, gerando um aprendizado ágil e eficiente.

Este **Curso de Especialização em Ciclo de Vida e Design de Aplicações para o Desenvolvimento em Dispositivos Móveis** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de estudos de caso apresentados por especialistas em Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e eminentemente práticos com que foi concebido fornecem uma informação prática sobre as disciplinas que são indispensáveis para a prática profissional
- ◆ Os exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser efetuado a fim de melhorar a aprendizagem
- ◆ O seu foco especial em metodologias inovadoras
- ◆ As aulas teóricas, as perguntas ao especialista e os trabalhos de reflexão individual
- ◆ A disponibilidade de acesso aos conteúdos a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com conexão à Internet



Experimente uma nova forma de aprender. Com a TECH, tem a metodologia e a tecnologia mais inovadoras do ambiente universitário digital”

“

Aplicações de música, entretenimento, compras, mensagens, produtividade, negócios e finanças estão entre as mais utilizadas na atualidade. Aprenda a projetar Apps mais atraentes e com experiências duradouras para o usuário”

O currículo inclui, em seu corpo docente, profissionais do setor que compartilham a experiência do seu trabalho, além de reconhecidos especialistas de sociedades de referência e universidades de prestígio.

O seu conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, irá permitir que o profissional tenha acesso a uma aprendizagem situada e contextual, isto é, um ambiente de simulação que proporcionará uma capacitação imersiva, programada para praticar em situações reais.

Esta qualificação foi concebida tendo por base uma Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deve tentar resolver as diferentes situações da prática profissional que surgem ao longo do curso. Para tal, contarão com o apoio de um sistema inovador de vídeo interativo, criado por especialistas reconhecidos.

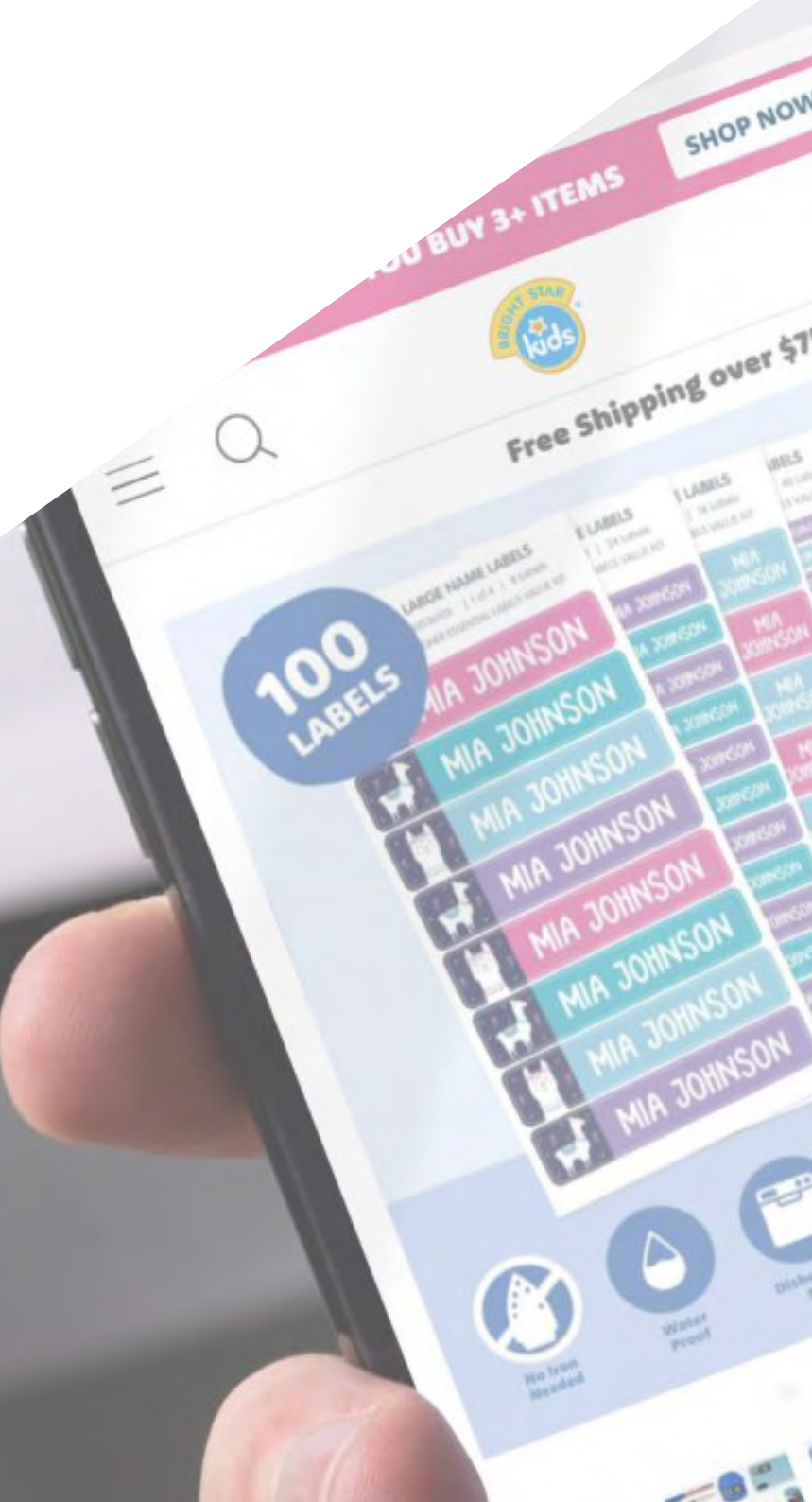
Domine o desenvolvimento de aplicações e software para dispositivos móveis, cada vez mais complexos e automatizados graças a esta qualificação.

A revolução académica está aqui. Torne-se um especialista em poucos meses e de forma 100% online.



02 Objetivos

Com este Curso de Especialização, os profissionais irão adquirir os conhecimentos e dominar as técnicas necessárias para compreender o Ciclo de Vida e Design de Aplicações para Desenvolvimento em Dispositivos Móveis. Alcançando a excelência e a capacitação necessárias num mercado em constante crescimento e evolução. Abrindo as portas a possibilidades infinitas.





“

Em somente 6 meses, poderá certificar-se com este Curso de Especialização em Ciclo de Vida e Design de Aplicações para o Desenvolvimento em Dispositivos Móveis. Inscreva-se já”



Objetivos gerais

- ◆ Analisar as necessidades e o comportamento dos utilizadores em relação aos dispositivos móveis e suas aplicações
- ◆ Executar o design das arquiteturas, iterações e interfaces de utilizador através das linguagens de programação das plataformas móveis mais representativas do mercado (Web, iOS e Android)
- ◆ Aplicar os mecanismos de controlo, teste e depuração de erros no desenvolvimento de aplicações móveis
- ◆ Dominar o conhecimento prático para planificar e dirigir projetos tecnológicos relacionados com tecnologias móveis
- ◆ Desenvolver as capacidades, aptidões e ferramentas necessárias para aprender a desenvolver aplicações móveis de forma autónoma e profissional, em dispositivos multiplataforma





Objetivos específicos

Módulo 1. Desenvolvimento web multiplataforma orientado a dispositivos móveis

- ◆ Determinar as vantagens e limitações do modelo de desenvolvimento nativo e de desenvolvimento de *Apps* híbridas
- ◆ Examinar as características e limitações das *Progressive Web Apps* (PWA)
- ◆ Analisar os principais *Frameworks* para o desenvolvimento de aplicações web: Angular, React, Vue
- ◆ Compilar as principais tecnologias para o desenvolvimento de aplicações móveis multiplataforma: Ionic e Flutter
- ◆ Analisar as capacidades para implementar estas *Apps* híbridas como sites ou aplicações de desktop em PC
- ◆ Examinar um modelo para escolher a alternativa que melhor se adapte ao desenvolvimento de uma aplicação específica

Módulo 2. Despliegamentos em integração contínua para dispositivos móveis

- ◆ Determinar o pior cenário que dá origem à necessidade dessa metodologia
- ◆ Concretizar os requisitos que o software a integrar deve cumprir
- ◆ Estabelecer o que é a integração contínua, a entrega contínua e o despliegamento contínuo
- ◆ Analisar o DevSecOps
- ◆ Examinar o monitoramento contínuo
- ◆ Desenvolver as implementações das diferentes etapas

Módulo 3. *User Experience* em dispositivos móveis

- ◆ Analisar o novo tipo de utilizador, suas interações e seu percurso nas aplicações e sites móveis
- ◆ Determinar as ferramentas fundamentais de análise web, mobilidade e acessibilidade
- ◆ Concretizar as técnicas de avaliação de microinterações e o design de experiências personalizadas
- ◆ Estabelecer como as novas tecnologias disruptivas, como a IA ou o IoT, elevaram a experiência do cliente a novos padrões
- ◆ Mostrar como a análise do comportamento gera uma quantidade e qualidade de dados nunca vistos na análise tradicional
- ◆ Desenvolver as novas metodologias como o *Design Thinking*, centradas no utilizador
- ◆ Propor ferramentas básicas e avançadas de prototipagem e *Wireframing*



Dominará as técnicas para o Design de Aplicações mais eficientes e com melhor experiência para o utilizador”

03

Direção do curso

A TECH escolheu profissionais de renome no domínio das novas tecnologias, da arquitetura de soluções e das infra-estruturas digitais, especialistas em programação Android e desenvolvedores de aplicações para dirigir este Curso de Especialização. Os seus amplos currículos oferecem uma garantia de qualidade do conteúdo selecionado para este curso, apostando na otimização do processo de aprendizagem dos alunos que procuram neste espaço, a contribuição que necessitam para o seu sucesso profissional e o acompanhamento durante todo o processo através da plataforma virtual.

```
require 'capybara/rspec'  
  
11  
12 Capybara.javascript_driver = :webkit  
13 Category.delete_all; Category.create  
14 Shoulda::Matchers.configure do |config|  
15   config.integrate do |with|  
16     with.test_framework :rspec  
17     with.library :rails  
18   end
```


“

A TECH oferece uma educação de qualidade para todos. E o faz com a máxima exigência acadêmica. Com o melhor corpo docente”

Direção



Sr. Olalla Bonal, Martín

- ◆ Gestor Sênior de Práticas de Blockchain, EY
- ◆ Especialista Técnico de Cliente Blockchain, IBM
- ◆ Diretor de Arquitetura para Blockchain
- ◆ Coordenador da Equipa Bases de Dados Distribuídas Não Relacionais, WedoIT (Subsidiária da IBM)
- ◆ Arquiteto de Infraestruturas na Bankia
- ◆ Responsável do Departamento de Layout na T-Systems
- ◆ Coordenador de Departamento para a Bing Data España SL

Professores

Sr. Villot Guisán, Pablo

- ◆ Diretor de Informação, Técnico e Fundador da New Tech & Talent
- ◆ Especialista Tecnológico na KPMG Espanha
- ◆ Arquiteto *Blockchain* na Everis
- ◆ Desenvolvedor J2EE Área de Logística Comercial na Inditex
- ◆ Licenciatura em Engenharia Informática pela Universidade de La Corunha
- ◆ Certificado Microsoft em MSCA: *Cloud Platform*

Sr. Guerrero Díaz-Pintado, Arturo

- ◆ Diretor de Experiência de Clientes para IBM
- ◆ Engenheiro Técnico de Preventa através do portfólio *Watson Customer Engagement*
- ◆ Engenheiro de redes de I+D na Telefónica
- ◆ Licenciatura em Engenharia Superior de Telecomunicações pela Universidade de Alcalá e pela *Danish Technical University*



Dr. Ceballos van Grieken, Ángel

- ◆ Investigador Especializado na aplicação das TIC na educação
- ◆ Autor do Projeto de Criação de Conteúdos Educativos para Dispositivos Móveis
- ◆ Docente em estudos de pós-graduação vinculados às TIC
- ◆ Docente em estudos universitários relacionados com a Informática
- ◆ Doutoramento em Educação pela Universidade dos Andes
- ◆ Especialista em Informática Educativa pela Universidade Simón Bolívar

Sra. Del Vado Puell, Andrea

- ◆ Desenvolvedora Web na Serquo
- ◆ Desenvolvedora na Ribera Salud
- ◆ Desenvolvedora de Software na FutuRS
- ◆ Mestrado em Desenvolvimento de Aplicações e Serviços Web na Universidade Internacional de Valência
- ◆ Licenciatura em Engenharia Informática na Universidade Complutense de Madrid
- ◆ Bootcamp Full Stack Developer MEAN na GeeksHubs Academy
- ◆ Certificação em Full Stack Developer MEAN

04

Estrutura e conteúdo

Para otimizar o processo de aprendizagem neste curso, o corpo docente selecionou com rigor um conteúdo exclusivo que permitirá aos estudantes entender, em somente 6 meses, o Ciclo de Vida e Design de Aplicações para o Desenvolvimento em Dispositivos Móveis. Desde compreender as tecnologias para criar *Apps* híbridas, sua integração e implantação contínua, até a construção de uma experiência verdadeiramente diferente para o usuário. Tudo isso será distribuído em 3 módulos com conteúdo exclusivo, e descarregável a partir do campus virtual, garantindo maior comodidade e eficiência no processo de aprendizagem.



“

Terás à sua disposição o conteúdo mais atualizado e exclusivo para esta capacitação. De forma 100% online e descarregável para o seu maior conforto”

Módulo 1. Desenvolvimento web multiplataforma orientado a dispositivos móveis

- 1.1. Desenvolvimento web multiplataforma
 - 1.1.1. Desenvolvimento web multiplataforma
 - 1.1.2. *Apps* híbridas vs. *Apps* nativas
 - 1.1.3. Tecnologias para criar *Apps* híbridas
- 1.2. *Progressive Web Apps* (PWA)
 - 1.2.1. *Progressive Web Apps* (PWA)
 - 1.2.2. *Progressive Web Apps* (PWA). Características
 - 1.2.3. *Progressive Web Apps* (PWA). Construção
 - 1.2.4. *Progressive Web Apps* (PWA). Limitações
- 1.3. *Framework Ionic*
 - 1.3.1. *Framework Ionic*. Análise
 - 1.3.2. *Framework Ionic*. Características
 - 1.3.3. Construção de uma *Apps* com Ionic
- 1.4. *Frameworks* de desenvolvimento web
 - 1.4.1. Análise de *Framework* em desenvolvimento web
 - 1.4.2. *Frameworks* de desenvolvimento web
 - 1.4.3. Comparação de *Frameworks* web
- 1.5. *Framework Angular*
 - 1.5.1. *Framework Angular*
 - 1.5.2. Uso do Angular no desenvolvimento de aplicações multiplataforma
 - 1.5.3. Angular + Ionic
 - 1.5.4. Construção de *Apps* em Angular
- 1.6. Biblioteca de desenvolvimento React
 - 1.6.1. Biblioteca de JavaScript React
 - 1.6.2. Biblioteca de JavaScript React. Uso
 - 1.6.3. React Native
 - 1.6.4. React + Ionic
 - 1.6.5. Construção de *Apps* em React
- 1.7. *Framework* de Desenvolvimento Vue
 - 1.7.1. *Framework* de Desenvolvimento Vue
 - 1.7.2. *Framework* de Desenvolvimento Vue. Uso
 - 1.7.3. Vue + Ionic
 - 1.7.4. Construção de *Apps* em Vue

- 1.8. *Frameworks* de Desenvolvimento *Electron*
 - 1.8.1. *Frameworks* de Desenvolvimento *Electron*
 - 1.8.2. *Frameworks* de Desenvolvimento *Electron*. Uso
 - 1.8.3. Desplegando nossas *Apps* também em desktop
- 1.9. Ferramenta de desenvolvimento para dispositivos móveis Flutter
 - 1.9.1. Ferramenta de Desenvolvimento para Dispositivos Móveis Flutter
 - 1.9.2. Uso do SDK Flutter
 - 1.9.3. Construção de *Apps* em Flutter
- 1.10. Ferramentas de desenvolvimento para dispositivos móveis. Comparação
 - 1.10.1. Ferramentas para o desenvolvimento de aplicações em dispositivos móveis
 - 1.10.2. Flutter vs. Ionic
 - 1.10.3. Seleção da *Stack* mais adequada para a criação de uma *App*

Módulo 2. Despliegamentos em integração contínua para dispositivos móveis

- 2.1. Ciclo de vida do software
 - 2.1.1. Ciclo de Vida do Software
 - 2.1.2. Metodologias ágeis
 - 2.1.3. O ciclo contínuo ágil do software
- 2.2. Desenvolvimento manual do produto
 - 2.2.1. Integração manual
 - 2.2.2. Entrega manual
 - 2.2.3. Implantação manual
- 2.3. Integração supervisionada
 - 2.3.1. Integração contínua
 - 2.3.2. Integração supervisionada. Revisão manual
 - 2.3.3. Revisões estáticas automáticas
- 2.4. Testes lógicos
 - 2.4.1. Provas unitárias
 - 2.4.2. Provas de integração
 - 2.4.3. Testes comportamentais
- 2.5. Integração contínua
 - 2.5.1. Ciclo de integração contínua
 - 2.5.2. Dependências entre integrações
 - 2.5.3. A integração contínua como Metodologia de Gestão do Repositório

- 2.6. Entrega contínua
 - 2.6.1. Entrega contínua
 - 2.6.2. Soluções com entrega contínua
 - 2.6.3. Entrega contínua. Vantagens
 - 2.7. Implementação contínua
 - 2.7.1. Implementação contínua
 - 2.7.2. Soluções com implantação contínua
 - 2.7.3. Implantação contínua. Tipologia
 - 2.8. DevSecOps
 - 2.8.1. DevSecOps. Uso
 - 2.8.2. Analisadores estáticos
 - 2.8.3. Testes de segurança de análise dinâmica
 - 2.9. Monitorização contínua
 - 2.9.1. Monitorização contínua
 - 2.9.2. Monitorização contínua. Análise e Vantagens
 - 2.9.3. Monitorização contínua. Plataformas
 - 2.10. Implementação
 - 2.10.1. Implementação em máquina local
 - 2.10.2. Implementação em máquina compartilhada
 - 2.10.3. Implementação em serviços na nuvem
 - 2.10.4. Gestão de configuração
- 3.3. Micro-interações
 - 3.3.1. Relação *End-to-end*
 - 3.3.2. Interações
 - 3.3.3. Omnichannel
 - 3.4. Comportamento do utilizador
 - 3.4.1. Design dos alicerces
 - 3.4.2. Análise web e de sessão
 - 3.4.3. Especialistas em analítica
 - 3.5. Estado da arte da tecnologia
 - 3.5.1. *Machine Learning*
 - 3.5.2. Blockchain
 - 3.5.3. Internet das Coisas
 - 3.6. Componentes técnicos
 - 3.6.1. Componentes técnicos
 - 3.6.2. Componentes avançados: Dispositivos
 - 3.6.3. Componentes avançados: Diferentes perfis
 - 3.7. Usabilidade
 - 3.7.1. Heurísticas de Nielsen
 - 3.7.2. Testes de utilizador
 - 3.7.3. Usabilidade. Erros
 - 3.8. Técnicas de UX. *User Experience*
 - 3.8.1. Regras
 - 3.8.2. *Prototipagem*
 - 3.8.3. Ferramentas de *Low-Code*
 - 3.9. Estratégia visual
 - 3.9.1. Designer de *User Interface*
 - 3.9.2. Trabalho de *User Interface* na web
 - 3.9.3. Trabalho de *User Interface* em Aplicações
 - 3.10. *Developer Frameworks*
 - 3.10.1. *Frameworks* de CX
 - 3.10.2. *Frameworks* de UX
 - 3.10.3. *Frameworks* de UI

Módulo 3. *User Experience* em Dispositivos Móveis

- 3.1. *User Experience*
 - 3.1.1. *Client Experience*
 - 3.1.2. *Client Experience*. Requisitos
 - 3.1.3. Bidireccionalidade com o cliente
- 3.2. *Client Experience*. Objetivos e Equipamentos
 - 3.2.1. *Client Experience*. Objetivos e Equipamentos
 - 3.2.2. Processos iterativos
 - 3.2.3. Informação necessária

05

Metodologia de estudo

A TECH é a primeira universidade do mundo a unir a metodologia dos **case studies** com o **Relearning**, um sistema de aprendizado 100% online baseado na repetição guiada.

Essa estratégia de ensino inovadora foi projetada para oferecer aos profissionais a oportunidade de atualizar conhecimentos e desenvolver habilidades de forma intensiva e rigorosa. Um modelo de aprendizagem que coloca o aluno no centro do processo acadêmico e lhe dá o papel principal, adaptando-se às suas necessidades e deixando de lado as metodologias mais convencionais.



“

A TECH prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso em sua carreira”

O aluno: a prioridade de todos os programas da TECH

Na metodologia de estudo da TECH, o aluno é o protagonista absoluto. As ferramentas pedagógicas de cada programa foram selecionadas levando-se em conta as demandas de tempo, disponibilidade e rigor acadêmico que, atualmente, os alunos, bem como os empregos mais competitivos do mercado, exigem.

Com o modelo educacional assíncrono da TECH, é o aluno quem escolhe quanto tempo passa estudando, como decide estabelecer suas rotinas e tudo isso no conforto do dispositivo eletrônico de sua escolha. O aluno não precisa assistir às aulas presenciais, que muitas vezes não poderá comparecer. As atividades de aprendizado serão realizadas de acordo com sua conveniência. O aluno sempre poderá decidir quando e de onde estudar.

“

*Na TECH, o aluno NÃO terá aulas ao vivo
(das quais poderá nunca participar)”*



Os programas de ensino mais abrangentes do mundo

A TECH se caracteriza por oferecer os programas acadêmicos mais completos no ambiente universitário. Essa abrangência é obtida por meio da criação de programas de estudo que cobrem não apenas o conhecimento essencial, mas também as últimas inovações em cada área.

Por serem constantemente atualizados, esses programas permitem que os alunos acompanhem as mudanças do mercado e adquiram as habilidades mais valorizadas pelos empregadores. Dessa forma, os alunos da TECH recebem uma preparação abrangente que lhes dá uma vantagem competitiva significativa para avançar em suas carreiras.

Além disso, eles podem fazer isso de qualquer dispositivo, PC, tablet ou smartphone.

“

O modelo da TECH é assíncrono, portanto, você poderá estudar com seu PC, tablet ou smartphone onde quiser, quando quiser e pelo tempo que quiser”

Case studies ou Método de caso

O método de casos tem sido o sistema de aprendizado mais amplamente utilizado pelas melhores escolas de negócios do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, sua função também era apresentar a eles situações complexas da vida real. Assim, eles poderiam tomar decisões informadas e fazer julgamentos de valor sobre como resolvê-los. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Com esse modelo de ensino, é o próprio aluno que desenvolve sua competência profissional por meio de estratégias como o *Learning by doing* ou o *Design Thinking*, usados por outras instituições renomadas, como Yale ou Stanford.

Esse método orientado para a ação será aplicado em toda a trajetória acadêmica do aluno com a TECH. Dessa forma, o aluno será confrontado com várias situações da vida real e terá de integrar conhecimentos, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões. A premissa era responder à pergunta sobre como eles agiriam diante de eventos específicos de complexidade em seu trabalho diário.



Método Relearning

Na TECH os *case studies* são alimentados pelo melhor método de ensino 100% online: o *Relearning*.

Esse método rompe com as técnicas tradicionais de ensino para colocar o aluno no centro da equação, fornecendo o melhor conteúdo em diferentes formatos. Dessa forma, consegue revisar e reiterar os principais conceitos de cada matéria e aprender a aplicá-los em um ambiente real.

Na mesma linha, e de acordo com várias pesquisas científicas, a repetição é a melhor maneira de aprender. Portanto, a TECH oferece entre 8 e 16 repetições de cada conceito-chave dentro da mesma lição, apresentadas de uma forma diferente, a fim de garantir que o conhecimento seja totalmente incorporado durante o processo de estudo.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo seu espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.



Um Campus Virtual 100% online com os melhores recursos didáticos

Para aplicar sua metodologia de forma eficaz, a TECH se concentra em fornecer aos alunos materiais didáticos em diferentes formatos: textos, vídeos interativos, ilustrações e mapas de conhecimento, entre outros. Todos eles são projetados por professores qualificados que concentram seu trabalho na combinação de casos reais com a resolução de situações complexas por meio de simulação, o estudo de contextos aplicados a cada carreira profissional e o aprendizado baseado na repetição, por meio de áudios, apresentações, animações, imagens etc.

As evidências científicas mais recentes no campo da neurociência apontam para importância de levar em conta o local e o contexto em que o conteúdo é acessado antes de iniciar um novo processo de aprendizagem. A capacidade de ajustar essas variáveis de forma personalizada ajuda as pessoas a lembrar e armazenar o conhecimento no hipocampo para retenção a longo prazo. Trata-se de um modelo chamado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que é aplicado conscientemente nesse curso universitário.

Por outro lado, também para favorecer ao máximo o contato entre mentor e mentorado, é oferecida uma ampla variedade de possibilidades de comunicação, tanto em tempo real quanto em diferido (mensagens internas, fóruns de discussão, serviço telefônico, contato por e-mail com a secretaria técnica, bate-papo, videoconferência etc.).

Da mesma forma, esse Campus Virtual muito completo permitirá que os alunos da TECH organizem seus horários de estudo de acordo com sua disponibilidade pessoal ou obrigações de trabalho. Dessa forma, eles terão um controle global dos conteúdos acadêmicos e de suas ferramentas didáticas, em função de sua atualização profissional acelerada.



O modo de estudo online deste programa permitirá que você organize seu tempo e ritmo de aprendizado, adaptando-o à sua agenda”

A eficácia do método é justificada por quatro conquistas fundamentais:

1. Os alunos que seguem este método não só assimilam os conceitos, mas também desenvolvem a capacidade intelectual através de exercícios de avaliação de situações reais e de aplicação de conhecimentos.
2. A aprendizagem se consolida nas habilidades práticas, permitindo ao aluno integrar melhor o conhecimento à prática clínica.
3. A assimilação de ideias e conceitos se torna mais fácil e eficiente, graças à abordagem de situações decorrentes da realidade.
4. A sensação de eficiência do esforço investido se torna um estímulo muito importante para os alunos, o que se traduz em um maior interesse pela aprendizagem e um aumento no tempo dedicado ao curso.



A metodologia universitária mais bem avaliada por seus alunos

Os resultados desse modelo acadêmico inovador podem ser vistos nos níveis gerais de satisfação dos alunos da TECH.

A avaliação dos alunos sobre a qualidade do ensino, a qualidade dos materiais, a estrutura e os objetivos do curso é excelente. Não é de surpreender que a instituição tenha se tornado a universidade mais bem avaliada por seus alunos na plataforma de avaliação Trustpilot, com uma pontuação de 4,9 de 5.

Acesse o conteúdo do estudo de qualquer dispositivo com conexão à Internet (computador, tablet, smartphone) graças ao fato da TECH estar na vanguarda da tecnologia e do ensino.

Você poderá aprender com as vantagens do acesso a ambientes de aprendizagem simulados e com a abordagem de aprendizagem por observação, ou seja, aprender com um especialista.

Assim, os melhores materiais educacionais, cuidadosamente preparados, estarão disponíveis neste programa:



Material de estudo

O conteúdo didático foi elaborado especialmente para este curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que permite que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online, com as técnicas mais recentes que nos permitem lhe oferecer a melhor qualidade em cada uma das peças que colocaremos a seu serviço.



Práticas de aptidões e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver as habilidades e competências específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no âmbito da globalização.



Resumos interativos

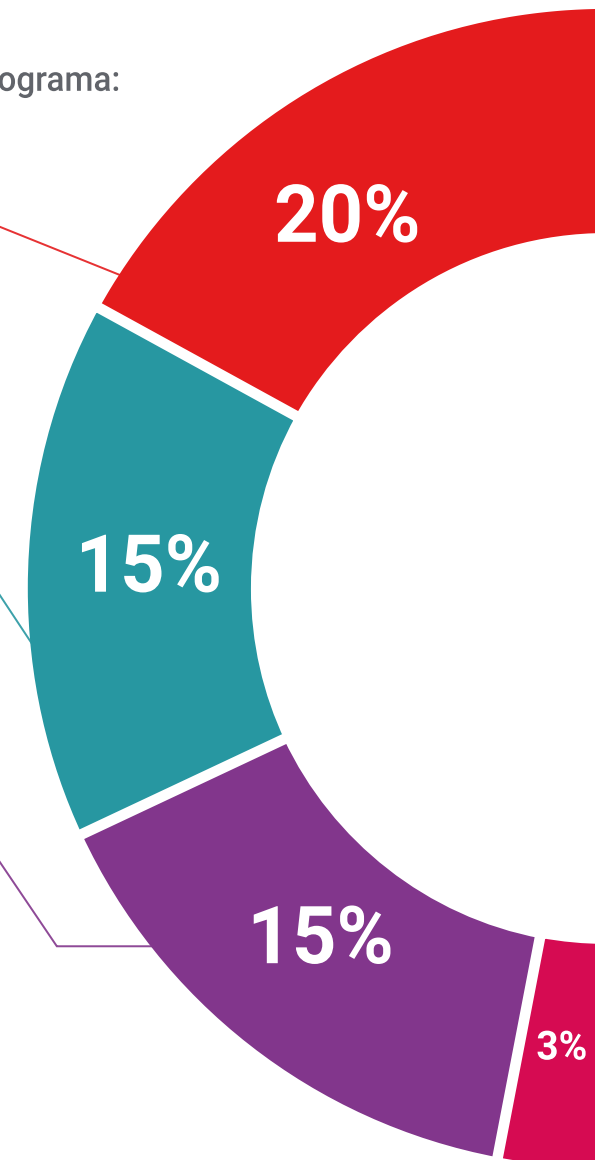
Apresentamos os conteúdos de forma atraente e dinâmica em pílulas multimídia que incluem áudio, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais com o objetivo de reforçar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa"



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos científicos, guias internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual do estudante você terá acesso a tudo o que for necessário para completar sua capacitação.





Case Studies

Você concluirá uma seleção dos melhores *case studies* da disciplina. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas no cenário internacional.



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente seus conhecimentos ao longo de todo o programa. Fazemos isso em 3 dos 4 níveis da Pirâmide de Miller.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O *Learning from an expert* fortalece o conhecimento e a memória, e aumenta nossa confiança para tomar decisões difíceis no futuro.



Guias rápidos de ação

A TECH oferece o conteúdo mais relevante do curso em formato de fichas de trabalho ou guias rápidos de ação. Uma forma sintetizada, prática e eficaz de ajudar os alunos a progredirem na aprendizagem.



06

Certificação

O Curso de Especialização em Ciclo de Vida e Design de Aplicações para o Desenvolvimento em Dispositivos Móveis garante, além da formação mais rigorosa e atualizada, o acesso a um certificado de Curso de Especialização emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Conclua este programa de estudos
com sucesso e receba seu certificado
sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Curso de Especialização em Ciclo de Vida e Design de Aplicações para o Desenvolvimento em Dispositivos Móveis** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio, com aviso de receção, o certificado* correspondente ao título de **Curso de Especialização** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso de Especialização, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificação: **Curso de Especialização em Ciclo de Vida e Design de Aplicações para o Desenvolvimento em Dispositivos Móveis**

Modalidade: **online**

Duração: **6 meses**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compromisso
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento sustentabilidade

tech universidade
tecnológica

Curso de Especialização

Ciclo de Vida e Design
de Aplicações para
o Desenvolvimento
em Dispositivos Móveis

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 meses
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Curso de Especialização

Ciclo de Vida e Design de Aplicações para o Desenvolvimento em Dispositivos Móveis

