

Curso de Especialização Arquitetura de Aplicações para Dispositivos Móveis



Curso de Especialização Arquitetura de Aplicações para Dispositivos Móveis

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Acesso ao site: www.techtute.com/pt/informatica/curso-especializacao/curso-especializacao-arquitetura-aplicacoes-dispositivos-moveis

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia de estudo

pág. 22

06

Certificação

pág. 32

01

Apresentação

No âmbito do desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis existe um fator imperativo que é a gestão e o conhecimento das plataformas atualmente disponíveis, na sua grande diversidade, bem como a correta gestão da persistência de dados com as particularidades que isso implica, para além do domínio dos riscos de segurança e ameaças à privacidade presentes na utilização de dispositivos móveis. Para atingir este nível de conhecimento, foi desenvolvido um currículo específico sobre a Arquitetura de Aplicações para Dispositivos Móveis, que durante 6 meses em modo 100% online, mostrará tudo o que é necessário para otimizar a gestão atual e futura dos profissionais.



“

Viva a experiência de tornar-se um profissional de forma online e ao lado dos especialistas, que partilharão conteúdos exclusivos e as melhores experiências para a sua aprendizagem”

A familiaridade palpável com que os dispositivos móveis acompanham o utilizador no dia a dia, pode levar a crer que este já conhece e explora todo o seu potencial. Mas as atualizações regulares dos dispositivos das marcas mais populares, ou a chegada rotineira de produtos novos e clonados ao mercado, mostram que ainda há cenários muito diversos a serem conhecidos.

Em muitas das interações que já envolvem estes dispositivos móveis, ainda há margem para melhoria; ainda é possível torná-las mais eficientes. É inegável que os dispositivos móveis mudaram o mundo para sempre, mas o seu poder transformador ainda não se esgotou, assim como a imaginação humana, pelo que, existem inúmeras possibilidades para as quais é necessário tornar-se um profissional.

Da mesma forma, uma das partes essenciais do desenvolvimento de aplicações móveis é a gestão da persistência dos dados. Isto é típico de qualquer aplicação que lide com dados do utilizador, e não apenas de aplicações de desktop ou da web. Esta especialização abordará a forma de utilizar cada uma das bases de dados mais utilizadas, os casos em que cada uma delas é mais adequada e estabelecerá formas de testar as suas capacidades a nível local.

Por último, desenvolver-se-á a não menos importante questão da segurança. Este Curso de Especialização desenvolverá os aspetos mais avançados na segurança e nas ameaças à privacidade presentes no uso de dispositivos móveis e fornecerá dicas e truques práticos para melhorar a proteção do dispositivo móvel e consciencializar para a sua importância.

Tudo isto num formato de conteúdo variado, ajustável a uma plataforma totalmente online, e uma metodologia pedagógica revolucionária para estudar em 6 meses. Podendo capacitar-se ou melhorar as suas competências profissionais sem renunciar a nenhuma das suas atividades e responsabilidades atuais. Dessa forma, os alunos adquirirão a base necessária para realizar tarefas de consultoria em todos os aspetos relacionados com a tecnologia móvel, dimensionar o seu próprio negócio ou escalar posições no seu status profissional.

Este **Curso de Especialização em Arquitetura de Aplicações para Dispositivos Móveis** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de estudos de caso apresentados por especialistas em Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e eminentemente práticos com que foi concebido fornecem uma informação prática sobre as disciplinas que são indispensáveis para a prática profissional
- ◆ Os exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser efetuado a fim de melhorar a aprendizagem
- ◆ O seu foco especial em metodologias inovadoras
- ◆ As aulas teóricas, as perguntas ao especialista e os trabalhos de reflexão individual
- ◆ A disponibilidade de acesso aos conteúdos a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com conexão à Internet



Ficará a conhecer em profundidade as principais plataformas de Dispositivos Móveis, identificando as suas vantagens, os seus componentes diferenciadores, as suas capacidades e limitações”

“

As atividades móveis mais realizadas são as mensagens instantâneas e as redes sociais (74%), as compras (60%) e a consulta de notícias e informações (59%). Desenvolver aplicações com uma arquitetura adequada a cada necessidade”

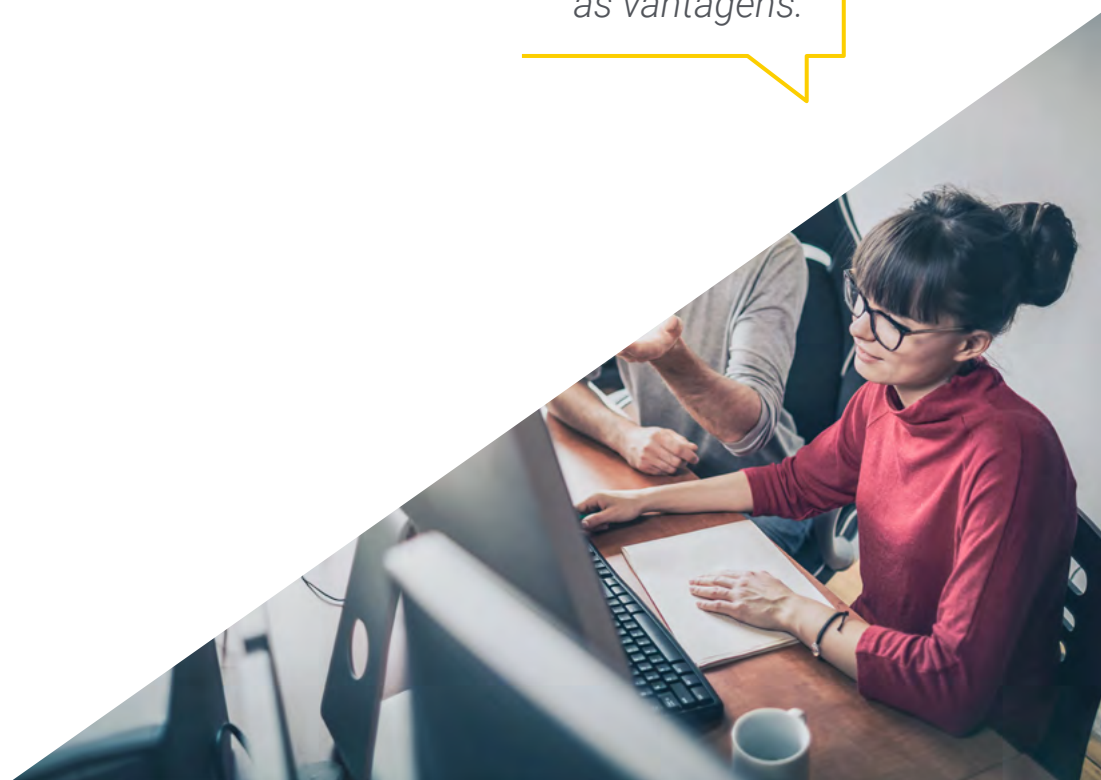
O curso inclui, em seu corpo docente, profissionais do setor que compartilham a experiência do seu trabalho, além de reconhecidos especialistas de empresas de referência e universidades de prestígio.

O seu conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, irá permitir que o profissional tenha acesso a uma aprendizagem situada e contextual, isto é, um ambiente de simulação que proporcionará uma capacitação imersiva, programada para praticar em situações reais.

Esta qualificação foi concebida tendo por base uma Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deve tentar resolver as diferentes situações da prática profissional que surgem ao longo do curso. Para tal, contarão com o apoio de um sistema inovador de vídeo interativo, criado por especialistas reconhecidos.

Com a TECH, poderá experimentar uma forma de aprendizagem que compromete as bases das universidades tradicionais de todo o mundo.

A TECH é a única universidade em espanhol tem licença para utilizar o Relearning como método de estudo. Inscreva-se agora e descubra todas as vantagens.



02

Objetivos

Com este Curso de Especialização pretende-se dotar os alunos das competências necessárias para ter uma arquitetura correta durante a fase de desenvolvimento das aplicações, o que permitir-lhes-á implementar a manutenção, bem como validar novas funções em paralelo com o projeto público e evitar possíveis incidentes. Por isso, foi estruturado de forma a cumprir todos os requisitos para a profissionalização do desenvolvedor, permitindo-lhe elevar seu perfil e aspirações profissionais dentro de um mercado tão demandado e competitivo.





“

Inicie já este Curso de Especialização e trace o percurso para um futuro de sucesso na sua carreira profissional”



Objetivos gerais

- ♦ Executar o design das arquiteturas, iterações e interfaces de utilizador através das linguagens de programação das plataformas móveis mais representativas do mercado (Web, IOS e Android)
- ♦ Aplicar os mecanismos de controlo, teste e depuração de erros no desenvolvimento de aplicações móveis
- ♦ Dominar o conhecimento prático para planificar e dirigir projetos tecnológicos relacionados com tecnologias móveis
- ♦ Desenvolver as capacidades, aptidões e ferramentas necessárias para aprender a desenvolver aplicações móveis de forma autónoma e profissional, em dispositivos multiplataforma





Objetivos específicos

Módulo 1. Tecnologias em desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis

- ◆ Estabelecer os conceitos para dispositivo móvel
- ◆ Compilar as principais plataformas
- ◆ Examinar seus componentes comuns
- ◆ Identificar componentes diferenciadores, suas capacidades e limitações
- ◆ Delimitar os diferentes cenários nos quais podem operar. Vantagens
- ◆ Analisar as diferentes interações que esses dispositivos podem mediar
- ◆ Sensibilizar sobre os diferentes abusos que podem ser cometidos

Módulo 2. Base de dados para o desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis

- ◆ Identificar o melhor modelo de base de dados em relação às características da aplicação móvel
- ◆ Estabelecer as capacidades de cada um dos sistemas de base de dados
- ◆ Determinar as diferenças entre as distintas bases de dados
- ◆ Examinar como conectar e carregar/extrair dados dos diferentes tipos de bases de dados
- ◆ Analisar as capacidades básicas de ambientes de desenvolvimento com capacidades de base de dados incluídas

Módulo 3. Segurança em dispositivos móveis

- ◆ Determinar os elementos e níveis de segurança existentes num dispositivo móvel
- ◆ Estabelecer as técnicas a utilizar para securizar um dispositivo
- ◆ Analisar os erros comuns em segurança
- ◆ Examinar os mecanismos habilitados na programação para evitar falhas de segurança
- ◆ Concretizar as recomendações fornecidas pelos organismos de segurança
- ◆ Compilar as diferentes soluções existentes no mercado para a gestão da segurança dos dispositivos móveis nas empresas
- ◆ Analisar os processos criptográficos aplicados à segurança de dispositivos móveis



Irá dominar as técnicas para proteger os dispositivos móveis e tornar a experiência do utilizador e da empresa mais segura”

03

Direção do curso

Este Curso de Especialização é ministrado por docentes de amplo conhecimento e experiência nas novas tecnologias, arquitetura de soluções e infraestrutura digital, especialistas em programação Android e desenvolvedores de aplicações. Os seus amplos currículos oferecem uma garantia de qualidade do conteúdo selecionado para este programa, apostando na otimização do processo de aprendizagem dos profissionais que procuram neste espaço a contribuição de que necessitam para o seu sucesso profissional e o acompanhamento ao longo de todo o processo.





“

A TECH escolhe os melhores especialistas para fornecer conteúdos de qualidade aos seus alunos. Acompanhá-los no seu processo de aprendizagem de uma forma eficiente”

Direção



Sr. Olalla Bonal, Martín

- Gestor Sênior de Práticas de *Blockchain* na EY
- Especialista Técnico Cliente *Blockchain* para IBM
- Diretor de Arquitetura para Blocknitive
- Coordenador de Equipa em Bases de Dados Distribuídas Não-Relacionais para a WedoIT, uma subsidiária da IBM
- Arquiteto de Infraestruturas na Bankia
- Responsável do Departamento de Layout na T-Systems
- Coordenador de Departamento para a Bing Data España SL



Professores

Sr. Gómez Rodríguez, Antonio

- ◆ Atual Engenheiro de Soluções Cloud na Oracle
- ◆ Diretor de Projetos em importantes grupos empresariais como Sopra Group e Everis
- ◆ Chefe de Projetos na “Empresa pública de Gestión de Programas Culturales”. Consejería de Cultura de Andaluzia durante 4 anos
- ◆ Pós-graduação em Tecnologias e Sistemas de Informação, pelo Instituto Catalão de Tecnologia
- ◆ E-Business Mestrado pela Escola de Negócios La Salle
- ◆ Licenciatura em Engenharia de Telecomunicações pela Universidade Politécnica da Catalunha

Sr. Gozalo Fernández, Juan Luis

- ◆ Engenheiro Informático
- ◆ Professor Associado em DevOps e em Blockchain em UNIR
- ◆ Exdiretor Blockchain DevOps em Alastria
- ◆ Diretor Desenvolvimento Aplicação Móvel Tinkerlink em Cronos Telecom
- ◆ Diretor Informático em Banco Santander
- ◆ Diretor Tecnologia Gestão de Serviço IT em Barclays Bank Espanha
- ◆ Licenciado em Engenharia Superior Informático pela Universidade Nacional de Educação à Distância (UNED)

Sr. Rodríguez Fuentes, Alberto

- ◆ Engenheiro de Processos e Sistemas na NTTData
- ◆ Engenheiro de Processos e Sistemas na NTTData
- ◆ Técnico em Engenharia de Processos e Sistemas na NTTData
- ◆ Mestrado em Cibersegurança e Segurança da Informação
- ◆ Licenciatura em Engenharia Informática
- ◆ Certificação CCNA Security

04

Estrutura e conteúdo

Para otimizar o processo de aprendizagem neste programa, o corpo docente selecionou com rigor um conteúdo exclusivo que permitirá aos alunos entender, em poucos meses, as Tecnologias em Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis, a gestão de bases de dados e a segurança como elemento chave no design e realização de Apps, distribuído em 3 módulos com material exclusivo, e descarregável no campus virtual, garantindo maior comodidade e eficiência no processo de aprendizagem.





“

Terá conteúdos exclusivos para a sua especialização em Arquitetura de Aplicações para Dispositivos Móveis com a tecnologia mais atualizada”

Módulo 1. Tecnologias em desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis

- 1.1. Dispositivos móveis
 - 1.1.1. Dispositivos móveis
 - 1.1.2. Infraestrutura de um dispositivo móvel
 - 1.1.3. Fabricantes de hardware
 - 1.1.4. Desenvolvedores de software
 - 1.1.5. Provedores de serviços
 - 1.1.6. Provedores de plataforma
 - 1.1.7. Principais plataformas
- 1.2. Componentes físicos dos dispositivos móveis
 - 1.2.1. Armazenamento
 - 1.2.1.1. Imutável
 - 1.2.1.2. Mutável
 - 1.2.1.3. Temporal
 - 1.2.1.4. Exterior
 - 1.2.2. Apresentadores
 - 1.2.2.1. Ecrãs, altifalantes, respostas hápticas
 - 1.2.3. Métodos de entrada
 - 1.2.3.1. Botões/teclados
 - 1.2.3.2. Ecrãs
 - 1.2.3.3. Microfones
 - 1.2.3.4. Sensores de movimento
 - 1.2.4. Fontes de energia
 - 1.2.4.1. Fontes de energia
 - 1.2.4.2. Uso adaptativo de recursos
 - 1.2.4.3. Programação eficiente
 - 1.2.4.4. Desenvolvimento sustentável
- 1.3. Processadores
 - 1.3.1. Processador central
 - 1.3.2. Outros processadores abstraídos
 - 1.3.3. Processadores de inteligência artificial
- 1.4. Transmissores de informação
 - 1.4.1. Longo alcance
 - 1.4.2. Médio alcance
 - 1.4.3. Curto alcance
 - 1.4.4. Ultra curto alcance
- 1.5. Sensores
 - 1.5.1. Internos ao dispositivo
 - 1.5.2. Ambientais
 - 1.5.3. Médicos
- 1.6. Componentes lógicos
 - 1.6.1. Imutáveis
 - 1.6.2. Mutáveis pelo fabricante
 - 1.6.3. À disposição do usuário
- 1.7. Categorização
 - 1.7.1. Portáteis
 - 1.7.2. Telefones inteligentes
 - 1.7.2.1. Tabletas
 - 1.7.2.2. Dispositivos multimédia
 - 1.7.2.3. Complementos inteligentes
 - 1.7.3. Assistentes robotizados
- 1.8. Modos de funcionamento
 - 1.8.1. Desconectado
 - 1.8.2. Conectado
 - 1.8.3. Sempre disponível
 - 1.8.4. Ponto a ponto
- 1.9. Interações
 - 1.9.1. Interações mediadas pelo usuário
 - 1.9.2. Interações mediadas pelo provedor
 - 1.9.3. Interações mediadas pelo dispositivo
 - 1.9.4. Interações mediadas pelo ambiente
- 1.10. Segurança
 - 1.10.1. Medidas implementadas pelo fabricante
 - 1.10.2. Medidas implementadas pelos provedores
 - 1.10.3. Segurança aplicada pelo usuário
 - 1.10.4. Privacidade

Módulo 2. Base de dados para o desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis

- 2.1. Bases de dados em dispositivos móveis
 - 2.1.1. Persistência de dados no desenvolvimento de aplicações móveis
 - 2.1.2. Capacidades de bases de dados para *Apps* móveis
 - 2.1.3. SQL. *Structured Query Language*
- 2.2. Escolha da base de dados para as aplicações móveis
 - 2.2.1. Análise das aplicações em dispositivos móveis em função da base de dados
 - 2.2.2. Categorias de bases de dados
 - 2.2.3. Panorama de bases de dados
- 2.3. Desenvolvimento com SQLite
 - 2.3.1. Base de Dados SQLite
 - 2.3.2. Desdobramento do Modelo
 - 2.3.3. Conexão ao SQLite
- 2.4. Desenvolvimento com Oracle Berkeley DB
 - 2.4.1. Base de dados Berkeley DB
 - 2.4.2. Desdobramento do modelo
 - 2.4.3. Conexão ao Berkeley DB
- 2.5. Desenvolvimento com Realm
 - 2.5.1. Capacidades do Realm
 - 2.5.2. Criação de base de dados no Realm
 - 2.5.3. Conexão ao Realm
- 2.6. Desenvolvimento com CouchDB Lite
 - 2.6.1. Base de dados CouchDB Lite
 - 2.6.2. Criação de base de dados com CouchDB Lite
 - 2.6.3. Conexão com CouchDB Lite
- 2.7. Desenvolvimento com bases de dados centralizadas MySQL
 - 2.7.1. Bases de Dados MySQL
 - 2.7.2. Desdobramento do modelo relacional com MySQL
 - 2.7.3. Conexão ao MySQL
- 2.8. Desenvolvimentos centralizados. Oracle, MS SQL Server, MongoDB
 - 2.8.1. Desenvolvimento com Oracle
 - 2.8.2. Desenvolvimento com MS SQL Server
 - 2.8.3. Desenvolvimento com MongoDB

- 2.9. Dados de tipo Grafos
 - 2.9.1. Bases de Dados orientadas a Grafos
 - 2.9.2. Criação de base de dados com Neo4j
 - 2.9.3. Conexão com Neo4j a partir de *App* Móvel
- 2.10. Ambientes com capacidades de armazenamento
 - 2.10.1. Desenvolvimentos com *Firebase*
 - 2.10.2. Desenvolvimentos com *Core Data*
 - 2.10.3. Desenvolvimento com *Visual Builder Cloud Service*

Módulo 3. Segurança em dispositivos móveis

- 3.1. Arquitetura de segurança de dispositivos móveis
 - 3.1.1. Segurança física dos dispositivos
 - 3.1.2. Segurança do sistema operativo
 - 3.1.3. Segurança da aplicação
 - 3.1.4. Segurança dos dados
 - 3.1.5. Segurança das comunicações
 - 3.1.6. Segurança dos dispositivos de empresa
- 3.2. Segurança do hardware móvel
 - 3.2.1. Dispositivos móveis
 - 3.2.2. Dispositivos wearables
 - 3.2.3. Automóveis
 - 3.2.4. Dispositivos IoT
 - 3.2.5. Dispositivos TV
- 3.3. Securitização do sistema operativo
 - 3.3.1. Dispositivos móveis Android
 - 3.3.2. Dispositivos móveis Apple iOS
 - 3.3.3. Outros dispositivos móveis existentes: Blackberry, etc
 - 3.3.4. Dispositivos wearables
 - 3.3.5. Sistemas operativos de automóveis
 - 3.3.6. Dispositivos móveis na *Internet of Things* (IoT)
 - 3.3.7. Dispositivos *SmartTV*

- 3.4. Securitização das aplicações móveis
 - 3.4.1. Dispositivos móveis Android
 - 3.4.2. Dispositivos móveis Apple iOS
 - 3.4.3. Outros dispositivos móveis. Blackberry
 - 3.4.4. Dispositivos *Wearables*
 - 3.4.5. Sistemas operativos de automóveis
 - 3.4.6. Dispositivos móveis na *Internet of Things* (IoT)
 - 3.4.7. Dispositivos *SmartTV*
- 3.5. Securitização dos dados em aplicações móveis
 - 3.5.1. Dispositivos móveis Android
 - 3.5.2. Dispositivos móveis Apple iOS
 - 3.5.3. Outros dispositivos móveis. Blackberry
 - 3.5.4. Dispositivos *Wearables*
 - 3.5.5. Sistemas operativos de automóveis
 - 3.5.6. Dispositivos móveis na *Internet of Things* (IoT)
 - 3.5.7. Dispositivos *SmartTV*
- 3.6. Segurança nos *Market Places* de móveis
 - 3.6.1. *Google Play* da Google
 - 3.6.2. *Play Store* da Apple
 - 3.6.3. Outros *Market Places*
 - 3.6.4. *Rooting* de dispositivos móveis
- 3.7. Soluções de segurança multiplataforma
 - 3.7.1. *Mobile Device Management* (MDM) único
 - 3.7.2. Tipos de soluções existentes no mercado
 - 3.7.3. Securitização de dispositivos usando um MDM (*Master Data Management*)
- 3.8. Desenvolvimento seguro de aplicações móveis
 - 3.8.1. Uso de padrões para desenvolvimento seguro
 - 3.8.2. Gestão de testes integrados de segurança
 - 3.8.3. Desdobramento seguro de aplicações



- 3.9. Gestão de permissões em dispositivos móveis
 - 3.9.1. Sistema de permissões
 - 3.9.2. Assinaturas digitais nos *Android Application Package* (APK)
 - 3.9.3. Execução de processos no núcleo
 - 3.9.4. Fios de execução e eventos
- 3.10. Recomendações de segurança para dispositivos móveis
 - 3.10.1. Recomendações do NSA sobre dispositivos móveis
 - 3.10.2. Recomendações do INCIBE sobre dispositivos móveis
 - 3.10.3. ISO 27001:2013 Anexo
 - 3.10.3.1. Políticas de uso de dispositivos móveis



Decide como e onde estudar, porque esta qualificação é totalmente online e utiliza a metodologia Relearning para facilitar o processo de aprendizagem”



05

Metodologia de estudo

A TECH é a primeira universidade do mundo a unir a metodologia dos **case studies** com o **Relearning**, um sistema de aprendizado 100% online baseado na repetição guiada.

Essa estratégia de ensino inovadora foi projetada para oferecer aos profissionais a oportunidade de atualizar conhecimentos e desenvolver habilidades de forma intensiva e rigorosa. Um modelo de aprendizagem que coloca o aluno no centro do processo acadêmico e lhe dá o papel principal, adaptando-se às suas necessidades e deixando de lado as metodologias mais convencionais.



“

A TECH prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso em sua carreira”

O aluno: a prioridade de todos os programas da TECH

Na metodologia de estudo da TECH, o aluno é o protagonista absoluto. As ferramentas pedagógicas de cada programa foram selecionadas levando-se em conta as demandas de tempo, disponibilidade e rigor acadêmico que, atualmente, os alunos, bem como os empregos mais competitivos do mercado, exigem.

Com o modelo educacional assíncrono da TECH, é o aluno quem escolhe quanto tempo passa estudando, como decide estabelecer suas rotinas e tudo isso no conforto do dispositivo eletrônico de sua escolha. O aluno não precisa assistir às aulas presenciais, que muitas vezes não poderá comparecer. As atividades de aprendizado serão realizadas de acordo com sua conveniência. O aluno sempre poderá decidir quando e de onde estudar.

“

*Na TECH, o aluno NÃO terá aulas ao vivo
(das quais poderá nunca participar)”*



Os programas de ensino mais abrangentes do mundo

A TECH se caracteriza por oferecer os programas acadêmicos mais completos no ambiente universitário. Essa abrangência é obtida por meio da criação de programas de estudo que cobrem não apenas o conhecimento essencial, mas também as últimas inovações em cada área.

Por serem constantemente atualizados, esses programas permitem que os alunos acompanhem as mudanças do mercado e adquiram as habilidades mais valorizadas pelos empregadores. Dessa forma, os alunos da TECH recebem uma preparação abrangente que lhes dá uma vantagem competitiva significativa para avançar em suas carreiras.

Além disso, eles podem fazer isso de qualquer dispositivo, PC, tablet ou smartphone.

“

O modelo da TECH é assíncrono, portanto, você poderá estudar com seu PC, tablet ou smartphone onde quiser, quando quiser e pelo tempo que quiser”

Case studies ou Método de caso

O método de casos tem sido o sistema de aprendizado mais amplamente utilizado pelas melhores escolas de negócios do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, sua função também era apresentar a eles situações complexas da vida real. Assim, eles poderiam tomar decisões informadas e fazer julgamentos de valor sobre como resolvê-los. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Com esse modelo de ensino, é o próprio aluno que desenvolve sua competência profissional por meio de estratégias como o *Learning by doing* ou o *Design Thinking*, usados por outras instituições renomadas, como Yale ou Stanford.

Esse método orientado para a ação será aplicado em toda a trajetória acadêmica do aluno com a TECH. Dessa forma, o aluno será confrontado com várias situações da vida real e terá de integrar conhecimentos, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões. A premissa era responder à pergunta sobre como eles agiriam diante de eventos específicos de complexidade em seu trabalho diário.



Método Relearning

Na TECH os *case studies* são alimentados pelo melhor método de ensino 100% online: o *Relearning*.

Esse método rompe com as técnicas tradicionais de ensino para colocar o aluno no centro da equação, fornecendo o melhor conteúdo em diferentes formatos. Dessa forma, consegue revisar e reiterar os principais conceitos de cada matéria e aprender a aplicá-los em um ambiente real.

Na mesma linha, e de acordo com várias pesquisas científicas, a repetição é a melhor maneira de aprender. Portanto, a TECH oferece entre 8 e 16 repetições de cada conceito-chave dentro da mesma lição, apresentadas de uma forma diferente, a fim de garantir que o conhecimento seja totalmente incorporado durante o processo de estudo.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo seu espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.



Um Campus Virtual 100% online com os melhores recursos didáticos

Para aplicar sua metodologia de forma eficaz, a TECH se concentra em fornecer aos alunos materiais didáticos em diferentes formatos: textos, vídeos interativos, ilustrações e mapas de conhecimento, entre outros. Todos eles são projetados por professores qualificados que concentram seu trabalho na combinação de casos reais com a resolução de situações complexas por meio de simulação, o estudo de contextos aplicados a cada carreira profissional e o aprendizado baseado na repetição, por meio de áudios, apresentações, animações, imagens etc.

As evidências científicas mais recentes no campo da neurociência apontam para importância de levar em conta o local e o contexto em que o conteúdo é acessado antes de iniciar um novo processo de aprendizagem. A capacidade de ajustar essas variáveis de forma personalizada ajuda as pessoas a lembrar e armazenar o conhecimento no hipocampo para retenção a longo prazo. Trata-se de um modelo chamado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que é aplicado conscientemente nesse curso universitário.

Por outro lado, também para favorecer ao máximo o contato entre mentor e mentorado, é oferecida uma ampla variedade de possibilidades de comunicação, tanto em tempo real quanto em diferido (mensagens internas, fóruns de discussão, serviço telefônico, contato por e-mail com a secretaria técnica, bate-papo, videoconferência etc.).

Da mesma forma, esse Campus Virtual muito completo permitirá que os alunos da TECH organizem seus horários de estudo de acordo com sua disponibilidade pessoal ou obrigações de trabalho. Dessa forma, eles terão um controle global dos conteúdos acadêmicos e de suas ferramentas didáticas, em função de sua atualização profissional acelerada.



O modo de estudo online deste programa permitirá que você organize seu tempo e ritmo de aprendizado, adaptando-o à sua agenda”

A eficácia do método é justificada por quatro conquistas fundamentais:

1. Os alunos que seguem este método não só assimilam os conceitos, mas também desenvolvem a capacidade intelectual através de exercícios de avaliação de situações reais e de aplicação de conhecimentos.
2. A aprendizagem se consolida nas habilidades práticas, permitindo ao aluno integrar melhor o conhecimento à prática clínica.
3. A assimilação de ideias e conceitos se torna mais fácil e eficiente, graças à abordagem de situações decorrentes da realidade.
4. A sensação de eficiência do esforço investido se torna um estímulo muito importante para os alunos, o que se traduz em um maior interesse pela aprendizagem e um aumento no tempo dedicado ao curso.



A metodologia universitária mais bem avaliada por seus alunos

Os resultados desse modelo acadêmico inovador podem ser vistos nos níveis gerais de satisfação dos alunos da TECH.

A avaliação dos alunos sobre a qualidade do ensino, a qualidade dos materiais, a estrutura e os objetivos do curso é excelente. Não é de surpreender que a instituição tenha se tornado a universidade mais bem avaliada por seus alunos na plataforma de avaliação Trustpilot, com uma pontuação de 4,9 de 5.

Acesse o conteúdo do estudo de qualquer dispositivo com conexão à Internet (computador, tablet, smartphone) graças ao fato da TECH estar na vanguarda da tecnologia e do ensino.

Você poderá aprender com as vantagens do acesso a ambientes de aprendizagem simulados e com a abordagem de aprendizagem por observação, ou seja, aprender com um especialista.

Assim, os melhores materiais educacionais, cuidadosamente preparados, estarão disponíveis neste programa:



Material de estudo

O conteúdo didático foi elaborado especialmente para este curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que permite que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online, com as técnicas mais recentes que nos permitem lhe oferecer a melhor qualidade em cada uma das peças que colocaremos a seu serviço.



Práticas de aptidões e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver as habilidades e competências específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no âmbito da globalização.



Resumos interativos

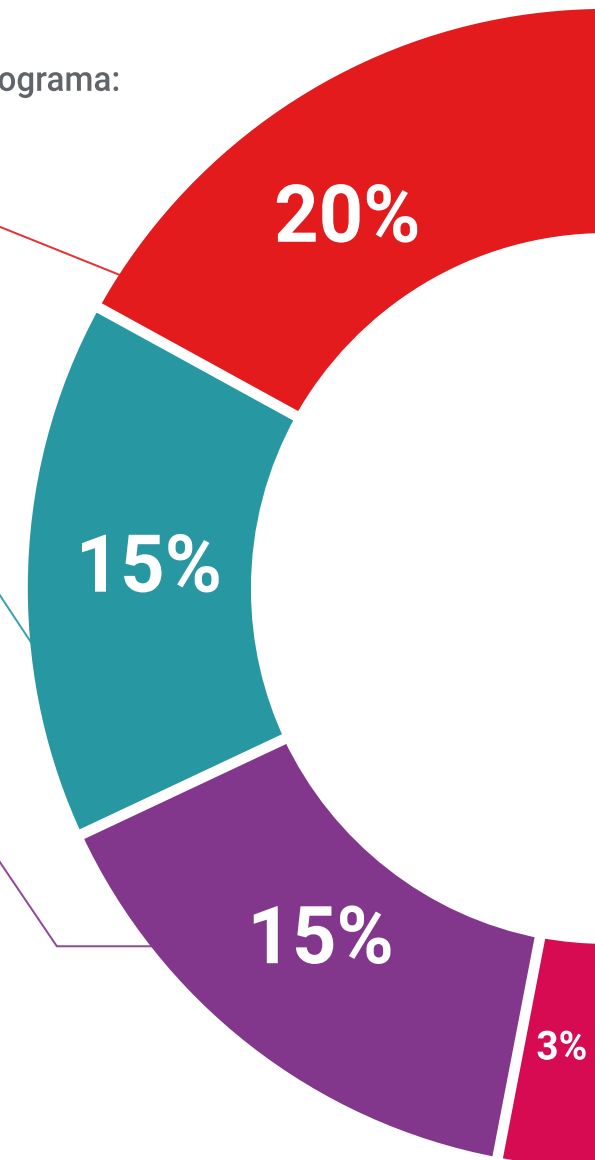
Apresentamos os conteúdos de forma atraente e dinâmica em pílulas multimídia que incluem áudio, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais com o objetivo de reforçar o conhecimento.

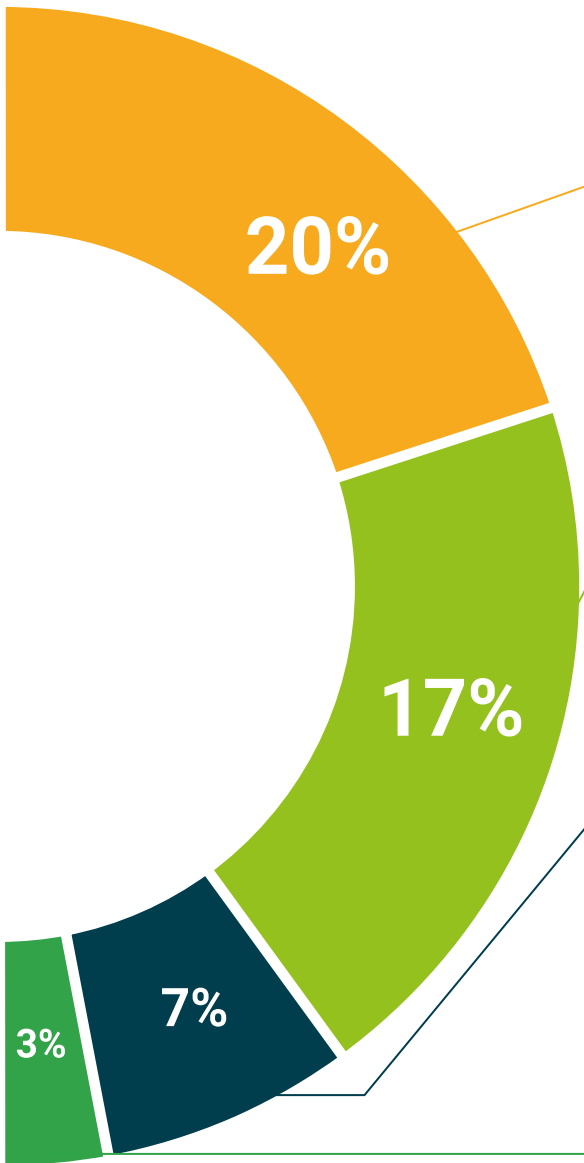
Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa"



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos científicos, guias internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual do estudante você terá acesso a tudo o que for necessário para completar sua capacitação.





Case Studies

Você concluirá uma seleção dos melhores *case studies* da disciplina. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas no cenário internacional.



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente seus conhecimentos ao longo de todo o programa. Fazemos isso em 3 dos 4 níveis da Pirâmide de Miller.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O *Learning from an expert* fortalece o conhecimento e a memória, e aumenta nossa confiança para tomar decisões difíceis no futuro.



Guias rápidos de ação

A TECH oferece o conteúdo mais relevante do curso em formato de fichas de trabalho ou guias rápidos de ação. Uma forma sintetizada, prática e eficaz de ajudar os alunos a progredirem na aprendizagem.



06

Certificação

O Curso de Especialização em Arquitetura de Aplicações para Dispositivos Móveis garante, além da formação mais rigorosa e atualizada, o acesso a um certificado de Curso de Especialização emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Conclua este programa de estudos
com sucesso e receba seu certificado
sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Curso de Especialização em Arquitetura de Aplicações para Dispositivos Móveis** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio, com aviso de receção, o certificado* correspondente ao título de **Curso de Especialização** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso de Especialização, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificação: **Curso de Especialização em Arquitetura de Aplicações para Dispositivos Móveis**

Modalidade: **online**

Duração: **6 meses**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade competências
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento sustentabilidade

tech universidade
tecnológica

Curso de Especialização Arquitetura de Aplicações para Dispositivos Móveis

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Curso de Especialização

Arquitetura de Aplicações para Dispositivos Móveis

